

# プログラミング環境としての *php*

Introducing **PHP** as a **Programming Environment**



2017-08-19 NEEC Kamata #opendevcon  
Open Developers Conference 2017 Tokyo

# ！ お前誰よ



- うさみけんた (@tadsan) / Zonu.EXE
  - GitHub/Packagistでは id: zonuexe
- ピクシブ株式会社でひたすらPHPやってる p(ixi)v
- フレームワークなき道にフレームを作るおしごと
- Qiitaに記事を書いたり変なコメントしてるよ
- 最近やってること
  - 万難が排されつつあるのでPHP7 移行
  - えいやえいやとテスト書いたり直したりしてる

最初に

覚えてほしいこと

現在の安定版は  
7.1系です

質問です

あなたの想像する  
PHPコードはどれ？

# | A

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html><head><title>Hello, PHP!</title></head>
```

```
<p>
```

```
<?php if (date('H') < 19): ?>
```

こんにちは

```
<?php else: ?>
```

こんばんは

```
<?php endif; ?>
```

```
</p>
```

```
<p>今は<?= htmlspecialchars(date('H')) ?>時です</p>
```

# I B

```
<?php require 'bootstrap.php';  
$db = mysqli_connect();  
$stmt = mysqli_prepare($db, 'SELECT * FROM books');  
mysqli_stmt_execute($stmt);  
print '<h1>本の一覧</h1>';  
print '<ul>';  
foreach ($stmt as $s) {  
    print '<li>'; print $s->name; print '</li>';  
}  
print '</ul>';
```



| C

```
<?php
```

```
namespace Hoge\Http\Controller;
```

```
class BooksController extends BaseController {
```

```
    public function index() {
```

```
        $books = Books::getAll();
```

```
        $this->render(compact("books"));
```

```
    }
```

```
}
```

いろいろある

# よくあるPHPのコード分類

---

- A: HTMLの条件分岐と値の出力
- B: DBの内容をHTMLとして出力
- C: クラス定義だけ書かれたコード

# よくあるPHPのコード分類

---

- A: HTMLの条件分岐と値の出力  
↑ SSI的PHP
- B: DBの内容をHTMLとして出力  
↑ CGI的PHP
- C: クラス定義だけ書かれたコード  
↑ フレームワーク的PHP

割とどうとでも  
書けるのがPHP

# PHPの実行手順のイメージ

---

- コードを書く (or 既製コードを準備)
- レンタルサーバーを借ります
- (S)FTPで.phpファイルを転送します
- デプロイ完了 \(^o^)/

PHPで書く URLに

・.php がつて付くのでは??

そんなことはない  
(そんなこともある)



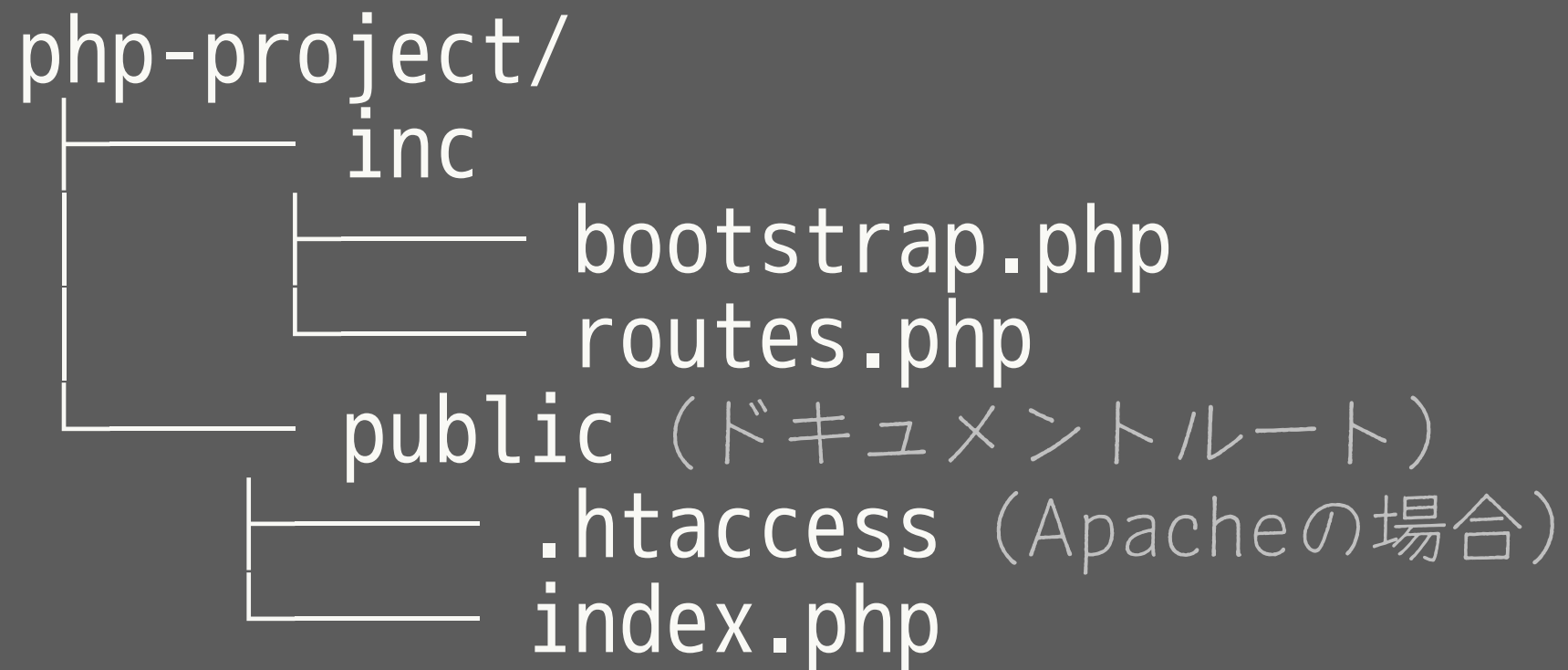
# ディレクトリ配置のイメージ

これをな

```
php-project/  
├── inc  
│   └── bootstrap.php  
└── public (ドキュメントルート)  
    ├── index.php  
    ├── login.php  
    ├── logout.php  
    └── terms.html
```

# 1 ディレクトリ配置のイメージ

こうじゃ



このPHPを動かすに  
はどうすればいいの

# | PHPの動作方法にはいろいろある

---

- Server API (SAPI) と呼ばれる
  - コマンドライン (cli, cli-server)
  - Apache+mod\_php (apache)
  - CGI (cgi-fcgi)
  - PHP-FPM (fpm-fcgi)

# どこでPHPを動かせばいいか

---

- 何も考えずにレンタルサーバ借りて、ファイルを適当に転送すれば動く
- HerokuとかPaaSでも簡単に動く
- オンプレとかVPSとかでアプリケーションサーバーを実行する方法もある

テストするだけなら  
PHPだけあればok

php -S

localhost:8989 index.php

ビルトインサーバー  
(php -S) PHP5.4以降  
開発用の簡易HTTP鯖



# | よくある .htaccess (Apache HTTPd)

```
# ファイルがあったら、それを返す(.phpなら実行)  
# 存在しなかったら、index.phpを実行  
RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-f  
RewriteRule ^ index.php [QSA,L]
```

# ！ 愚直な routes.php

```
<?php
$path = substr(explode('?', $_SERVER['REQUEST_URI'], 2)[0], 1);
$is_post = $_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST';

if ($is_get && $path === '/') {
    show_index(); return;
} elseif ($path === '/login') {
    $is_post ? post_login() : show_login(); return;
}

http_response_code(404);
echo "ないよー";
```

これを毎回自分で書くのは  
ちょっぴり大変なので、  
フレームワークを利用する

PHP

micro framework

Slim, Lumen など

シンプルなルーティングがしたかった

<https://qiita.zonu.me/simple-routing>

そろそろ言語の話

“PHPには「protected属性」も「仮想メソッド」もありますよ。情報学科の教官が「重要だ」っていうやつは何でもね。僕自身は、こんなものどうでもいいと思ってますけど。”

—*Rasmus Lerdorf*

伝説のPHP作者「*Rasmus Lerdorf*」名言集を聞くと嫌PHP厨がファビョる

<https://anond.hatelabo.jp/20100427231539> の訳を抜萃

実際ふつうの言語にある  
機能はだいたいある



Linux, \*BSD,  
macOS, Windows

RubyやPythonで書けること  
は概ねできると思ってよい  
(異常に苦手なことはある)

Cっぽす、Perlっぽす、  
そこはかとなしいJavaっぽす  
(結果としてどれでもない雑然とした感じ)

# ！ Cっぽいコード

```
<?php
```

```
$fp = fopen('input.txt', 'r');
```

```
$i = 0;
```

```
while (($line = fgets($fp, 4096)) !== false) {  
    printf("%d: %s", ++$i, $line);  
}
```

# | Perlっぽいコード

```
<?php
```

```
$con = mysqli_connect() or die(1);
```

```
# ただし、現在は例外を利用すべき
```

```
# テストもしにくくなるので非推奨
```

# | Javaっぽいコード

```
<?php
```

```
abstract class Foo {  
    abstract function sample($n);  
}  
final class Bar extends Foo implements Hoge {  
    public function sample($n) {  
        if (!is_numeric($n)) {  
            throw new InvalidArgumentException("errorMsg");  
        }  
    }  
}
```

```
$bar = new Bar(); $bar->sampleCode(128);
```

# PHPの 基本構文

# | データ型・リテラル

```
<?php
```

```
// 全ての変数は $ から始まる
```

```
$string = 'string' . "value";
```

```
$array = [1, 2, 3];
```

```
$bool = true;
```

```
$int = 56789;
```

```
$float = 1.234;
```

```
$obj1 = new stdClass;
```

```
$obj2 = (object)["name" => "Miku", "age" => 16];
```



# | 関数定義

```
<?php
```

```
namespace zonuexe;
```

```
function triangle_area(float $h, float $b) :float {  
    return $h * $b / 2;  
}
```

```
function triangle_area($h, $b) {  
    return $h * $b / 2;  
}
```

# 関数・クラス定義の注意

- RubyやPythonでは関数(メソッド)を再定義したり、定義済みクラスに定義を追加できる(オープンクラス、モンキーパッチング)
- その代り特定のクラスが複数ファイルに分割されることがないのでわかりやすい

# | クロージャ

```
<?php
```

```
$h = function($s) {  
    return htmlspecialchars($s, ENT_QUOTES, 'UTF-8');  
};
```

```
$array = array_map($h, getNames());
```

# PHPの 良い言語機能

# | array

```
<?php
```

```
$old_num = array(1, 2, 3);
```

```
$fruits = ["りんご", "ばなな", "みかん"];
```

```
$tadsan = [
```

```
    "name" => "めぐりねるか",
```

```
    "age"   => 28,
```

```
    "from" => "北海道",
```

```
];
```

# | foreach

```
<?php
```

```
$fruits = ["りんご", "ばなな", "みかん"];
```

```
for ($i = 0; $i < count($fruits); $i++) {  
    printf("%s\n", $fruits[$i]);  
}
```

```
foreach ($fruits as $fruit) {  
    printf("%s\n", $fruit);  
}
```

# | ジェネレータ

```
<?php
```

```
function fizzbuzz ($to) {  
    for ($i = 1; $i <= $to; $i++) {  
        $s = "";  
        if ($i % 3 == 0) { $s .= "Fizz"; }  
        if ($i % 5 == 0) { $s .= "Buzz"; }  
        yield ($s === "") ? $i : $s;  
    }  
}
```

# | ジェネレータ + foreach

// フィボナッチ数列を順に出力する

```
foreach (fizzbuzz(100) as $f) {  
    echo $f, PHP_EOL;  
}
```

// これを応用すれば、関数型プログラミングの

// 遅延リスト(無限リスト)を簡単に実装できる！



# | callable (文字列)

```
<?php
```

```
$func= "strlen";
```

```
echo $func("abcde"); //=> 5
```

```
$ary = ["a", "bc", "desc", "hello"];
```

```
$bry = array_map("strlen", $ary);
```

```
//=> [1, 2, 3, 4, 5]
```

# | callable (その他)

```
<?php
```

```
$dt = new DateTime;
```

```
$method = [$dt, "getTimestamp"];
```

```
echo $method();
```

```
// 1503115455
```

```
echo $dt->getTimestamp();
```

```
// 1503115455
```

# | Reflection

```
<?php
```

```
function sampleFnc($a, $b, $c = null){}
```

```
$ref = new ReflectionFunction("sampleFnc");
```

```
echo $ref->getNumberOfParameters();
```

```
//=> 3
```

```
echo $ref->getNumberOfRequiredParameters();
```

```
//=> 2
```

Webプログラミング  
に適した機能

実はPHPのWebはCGIの世界観

HTMLを `print` したりすると  
出力される

# | テンプレート

```
<?php
```

```
// HTTPヘッダはボディよりも先に出力する
```

```
header("Content-Type: text/plain;");
```

```
echo "apple\n";
```

```
?>
```

```
orange
```

```
banana
```

```
<?= getMelon() ?>
```

```
<?php function getMelon(){ return "melon"; }
```

実は ?>ほげ<?php は  
echo "ほげ"; と同じ

# | テンプレート

```
<?php $n = trim(fgets(fopen('php://stdin', 'r')));
```

```
for ($i = 1; $i <= $n; $i++) {  
    if ($i % 3 === 0) { ?>Fizz<?php }  
    if ($i % 5 === 0) { ?>Buzz<?php }  
    elseif ($i % 3 !== 0) echo $i;
```

```
?>
```

```
<?php }
```



# | 出力バッファリング

```
<?php
```

```
ob_start();
```

```
var_dump(new DateTime);
```

```
$str = ob_get_clean();
```

```
var_dump($str);
```

# | \$\_SERVER

```
<?php
```

```
// http://php.net/$_SERVER を読む
```

```
// ユーザーのリクエスト情報
```

```
echo htmlspecialchars($_SERVER['REQUEST_METHOD']);
```

```
echo htmlspecialchars($_SERVER['REQUEST_URI']);
```

```
echo htmlspecialchars($_SERVER['HTTP_ACCEPT_LANGUAGE']);
```

# I HTTPのための機能

```
<?php
```

```
$img = base64_decode('R0lGODlhAQABAIABAP///  
wAAACH5BAEKAAEALAAAAAABAAEAAAICTAEAOw==');
```

```
http_response_code(404);
```

```
header("Content-Type: image/gif");
```

```
header("Content-Length:".strlen($img));
```

```
echo $img;
```

# | セッション機能

```
<?php // logout.php  
session_start();
```

```
$is_logged_in = isset($_SESSION['user_id']);
```

```
if ($is_logged_in) {  
    $_SESSION = [];  
    session_regenerate_id();  
}
```

まとめ

# まとめ

---

- PHPは7.1系(2017年現在安定版)にしよう
- PHPは多様なスタイルがあるよ
- レンタルサーバーとかに適当に置けば  
まあなんとなく動くよ
- PHPはふつうの文法とWeb向きの  
機能があるプログラミング言語だよ