

Eötvös Loránd Tudományegyetem

Informatikai Kar

Komputeralgebra Tanszék

# Prímszita algoritmusok összehasonlítása

Vatai Emil Adjunktus Nagy Péter

Programtervező Informatikus BSc

# Tartalomjegyzék

1.	$\mathbf{Bev}$	ezetés	<b>2</b>
	1.1.	Motiváció	2
	1.2.	Dolgozat eredményei	2
2.	Felhasználói dokumentáció		3
	2.1.	A megoldott feladat	3
	2.2.	A program telepítése és futtatása	3
	2.3.	A szitatábla-generátor	3
	2.4.	Mintaadatbázis karbantartása	3
	2.5.	Szitatáblák ellenőrzése	3
	2.6.	Minta megjelenítése	3
	2.7.	Minta közelítése függvényekkel	3
3.	Fejl	esztői dokumentáció	4
	3.1.	A program komponensei	4
	3.2.	A forráskód felosztása	4
	3.3.	Adatszerkezetek	4
	3.4.	Numerikus algoritmusok	4
	3.5.	Sziták	4
	3.6.	Prioritásos sorok	4
		3.6.1. Bináris kupac	5
		3.6.2. Bigyó	5
	3.7.	Memória	6
	3.8.	Teszt	6
		3.8.1. Adatszerkezetek	6
		3.8.2. Numerikus pontosság és sebesség	6
		3.8.3. Sziták	6
		3.8.4. Elmélet vs. mért	6
	2.0	П / 1	c

## 1. fejezet

### Bevezetés

### Motiváció

Sziták összehasonlítása azonos környezetben. Hatékonyság összehasonlítása az elmélet szerint várható értékekkel. Ellenőrzésként a prímek néhány statisztikájának összevetése az elméleti értékekkel, és az ismert eredményekkel. Hatékonyság és implementálhatóság.

### Dolgozat eredményei

## 2. fejezet

## Felhasználói dokumentáció

A megoldott feladat

A program telepítése és futtatása

A szitatábla-generátor

Mintaadatbázis karbantartása

Szitatáblák ellenőrzése

Minta megjelenítése

Minta közelítése függvényekkel

## 3. fejezet

## Fejlesztői dokumentáció

### A program komponensei

#### A forráskód felosztása

#### Adatszerkezetek

### Numerikus algoritmusok

Egyenletrendszerek. Összeadás. Körül kéne írni, hogy igazán tudjuk, hogy hipotézisvizsgálatra nem vállalkozunk.

### Sziták

Eratosztenész szitája, szegmentáltan is. COLS. Prioritásos sorral. Atkin szitája.

Szegmentált szita inicializálása.

Trial division. Pszeudoprím teszt.

Feltételek. Elméleti sebesség.

#### Prioritásos sorok

```
1: q \leftarrow \text{ÚJ-SOR}

2: \mathbf{for} \ i \leftarrow 2, n \ \mathbf{do}

3: \mathbf{while} \ \exists (p, k) \in q : k \leq i \ \mathbf{do}

4: (p, k) \leftarrow \text{Sor-Eltávolít-Min}(q)

5: \text{Megjel\"ol}(i)

6: \text{Sor-Besz\'ur}(q, (p, k+p))
```

```
    7: end while
    8: if ¬ MEGJELÖLT?(i) then
    9: SOR-BESZÚR(q, (i, 2i))
    10: end if
    11: end for
```

#### Bináris kupac

A mérések grafikonják pixelei alapján lassú. A beszúrásonkénti elméleti  $\mathcal{O}(log|q|)$  ideje se biztató.

#### Bigyó

A bigyó egy természetesszám-párokat tartalmazó monoton prioritásos sor. A szám-párok egy prímet, és a prím egy szitálási pozícióját reprezentálják. A sor monoton, minden állapotához tartozik egy érték, a sor aktuális pozíciója, aminél kisebb vagy egyenlő pozíciójú értéket a sor nem tartalmazhat. A bigyó edények egy végtelen sorozatát is tárolja, a sor elemei ezekbe az edényekbe kerülnek. Egy eltárolt elem helyét a sorozatban az elem pozíciójának és a sor aktuális pozíciójának távolsága határozza meg.

A távolságfüggvény legyen

$$d(x,y) := |\log_2(x \oplus y)| \qquad (x,y \in \mathbb{N}, y > x \ge 0)$$

ahol  $\oplus$  a bitenkénti XOR.

d(x, y) a legnagyobb bit-index, ahol x és y eltér.

Ha q egy bigyó, legyen q.a q aktuális pozíciója, és q.e[i] q i. edénye. AZ edények, és a számpárok struktúrája...

Egy q bigyó invariánsa

$$\forall (p,k) \in q:$$
 
$$q.a < k$$
 
$$\forall i \in \mathbb{N}_0: (p,k) \in q.e[i] \iff i = d(q.a,k)$$
 
$$\forall (p,k) \not\in q: \forall i \in \mathbb{N}_0: (p,k) \not\in q.e[i]$$

Új, üres sor létrehozása tetszőleges kezdőpozíciótól, és meglévő sorba elem beszúrása...

A sor elemeinek feldolgozása i-ig

1: while q.a < i do

```
j \leftarrow d(q.a, q.a + 1)
 2:
       q.a \leftarrow q.a + 1
 3:
       for all (p,k) \in q.e[j] do
 4:
           EDÉNY-KIVESZ(q.e[j], (p, k))
 5:
 6:
           if k = i then
 7:
               VISSZAAD((p, k))
           {f else}
 8:
               Edény-Beszúr(d(q.a, k), (p, k))
 9:
           end if
10:
       end for
11:
12: end while
```

Helyesség

Idő

Hely

Számrendszer

Cache

#### Memória

Összes prím, és pozíciója  $2^32$ -ig. Garbage collector.

### Teszt

Adatszerkezetek

Numerikus pontosság és sebesség

Sziták

Elmélet vs. mért

Források