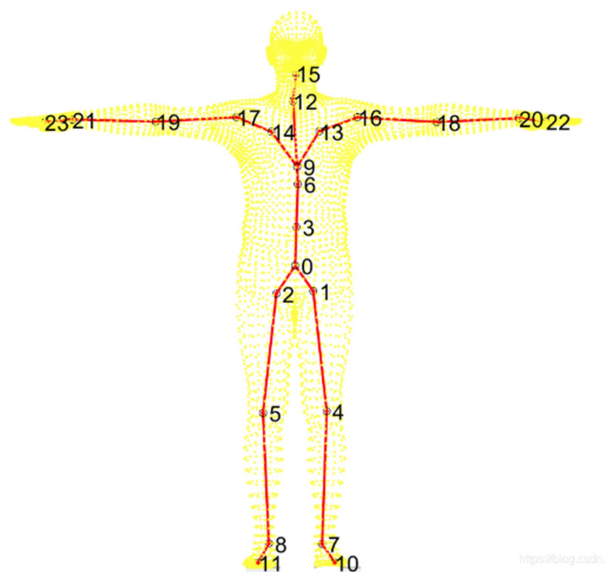
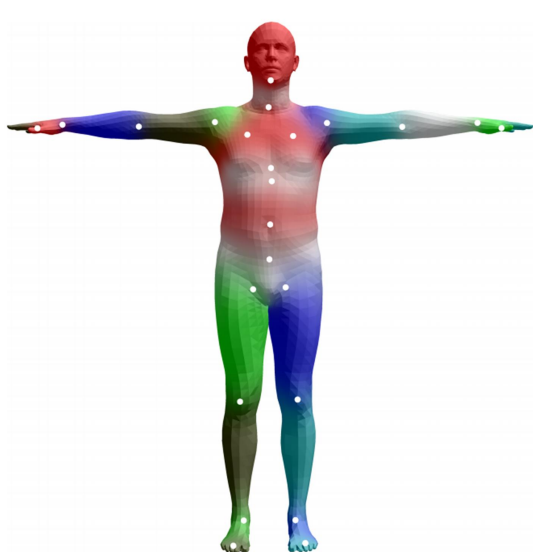


SMPL人体模型

3D Joints 顺序



人体三维重建算法库输入输出

```
bool run_joints(const std::vector<cv::Mat> &imgs_, // 只包含单
个人体的图片
                std::vector<std::vector<cv::Vec3f> > &poses_, // 人体各关
节姿态(轴角)
                std::vector<std::vector<float> > &shapes_, // 人体形态
                std::vector<std::vector<cv::Vec3f> > &vec_3d_joints_, // 人体关键
点三维坐标
                std::vector<std::vector<cv::Vec3f> > &vec_vertices_); // 人体mesh
顶点
```