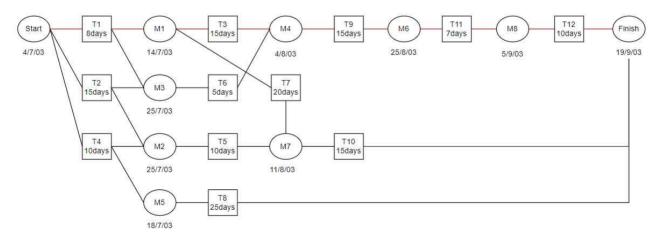
- 1. Describe the software management distinctions.
- product이 intangible함
- product이 flexible함
- software engineering을 sane status라고 인식되지 않음
- software development process가 standardized하지 않음
- software project가 one-off(일회성)일 경우가 많음
- 2. Project planning is probably the most time-consuming activity. Explain the reason.
- 초기 컨셉부터 system delivery까지 연속된 과정으로 plan은 새로운 정보가 생길 때마다 계속해서 수 정될 수 있음
- 일정 및 예산과 관련된 주요 소프트웨어 프로젝트 계획을 고려한 plan을 다양한 방면으로 짜야함
- 3. Describes the type of project plan.
- quality plan : project에 사용할 품질 절차 및 표준을 다룸
- validation plan : system validation에 사용될 approach와 일정, resource(human, hardware, software) 를 다룬
- configuration management plan : 사용될 configuration management procedure와 structure를 다룸
- maintenance plan : maintenance requriment에 관한 system과 maintenance cost와 필요한 effort를 예측함
- staff development plan : project 팀 구성원의 기술과 경험을 개발하는 방법을 다룸
- 4. Create an activity network by using slide 20.



- 5. Discuss the risks of slide 25.
- staff turnover : 경험이 풍부한 직원이 프로젝트가 끝나기 전에 그만두는 것
- management change : 다른 우선순위로 인해 조직 관리의 변화
- hardware unavailability : 프로젝트에 필수적인 하드웨어가 예정대로 납품되지 않음
- requriements change : 요구사항의 변경사항이 예상보다 많음
- specification delays : 필수 인터페이스 사양이 일정에 따라 제공되지 않음

- size underestimate : 시스템의 크기가 과소평가됨
- CASE tool under-performance : 프로젝트를 지원하는 CASE 도구가 예상대로 작동하지 않음
- technology change : 시스템의 기반 기술이 새로운 기술로 대체됨
- product competition : 시스템이 완성되기 전에 다른 경쟁품이 판매됨
- 6. Expose the risks surrounding your team in terms of projects, products and business.
- requirements change : 실제로 requirement를 수집해보지 않아서 실제 projuct을 만들고자 할 때 requirement가 변경될 수 있다.
- 7. Describe avoidance and mitigation strategies for the risks identified in 6.
- Avoidance strategies : risk가 일어날 확률을 줄임
- Minimization strategies : project나 product에 영향을 미치는 위험을 줄임
- Contingency plans : risk가 발생하였을 때, 그 risk를 다루는 계획

MY Question

- 1. critical path란?
- : activity network에서 longest path로 프로젝트가 끝나는데 필요한 최소한의 시간을 뜻한다.