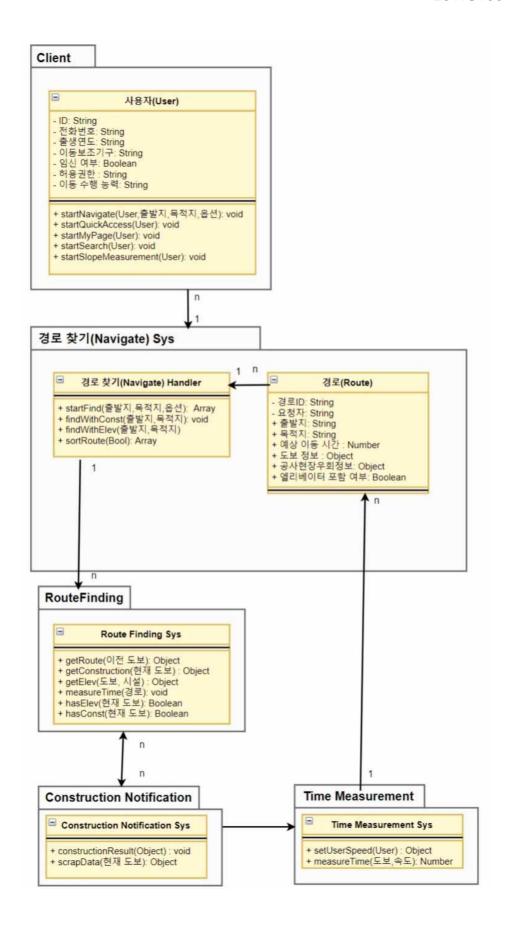
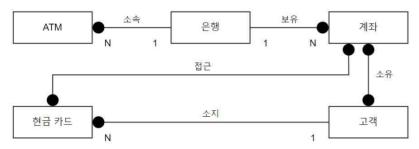
2.



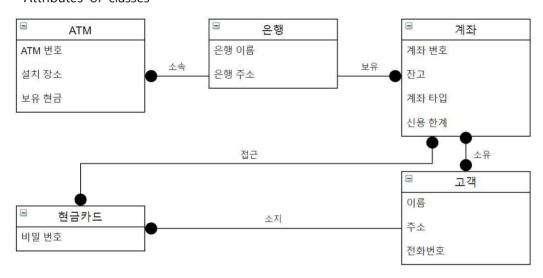
1.

1) Stage 1: object modeling

- objects identification
 - : ATM, 현금카드, 고객, 계좌, 은행
- Relationships among classes



- Attributes of classes

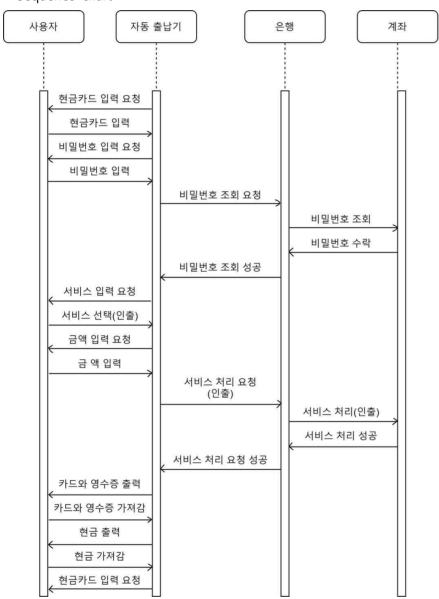


2) Stage 2: Dynamic Modeling

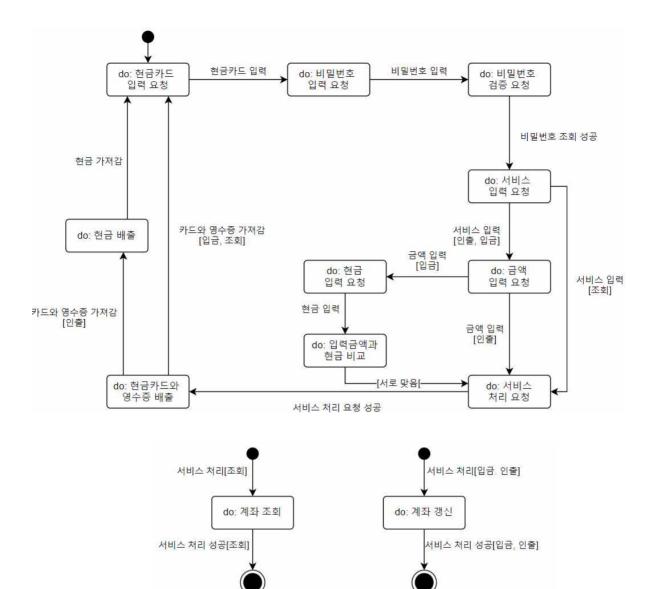
- Scenario composition
- ① 자동 출납기가 현금 카드를 입력할 것을 요구한다.
- ② 사용자가 현금 카드를 자동 출납기의 카드 입구에 넣는다.
- ③ 자동 출납기는 현금 카드로부터 계좌 번호와 카드 번호를 읽고 사용자에게 비밀번호를 요구한다.
- ④ 사용자가 비밀번호를 입력한다
- ⑤ 자동 출납기는 현금 카드 소속 은행에게 비밀 번호 대조를 요청한다
- ⑥ 은행은 현금 카드에게 비밀번호 대조를 요청한다
- ⑦ 현금 카드는 은행에게 비밀번호가 일치함을 알린다
- ⑧ 은행은 자동 출납기에게 비밀번호가 일치함을 알린다.
- ⑨ 자동 출납기는 사용자에게 가능한 서비스를 보여준다
- ⑩ 사용자가 현금 인출을 선택한다
- ① 자동 출납기는 해당 은행에게 인출한 금액 인출을 요구한다
- ② 은행은 해당 계좌에게 인출할 금액 인출을 요구한다
- ③ 계좌는 잔액에서 인출할 금액을 인출하고 인출이 성공적으로 끝났음을 은행에 알린다

- ④ 은행은 자동 출납기에게 현금 인출이 성공적으로 끝났음을 알린다
- ⑤ 자동 출남기는 사용자에게 카드와 영수증을 내어준다
- ⑩ 사용자가 카드와 영수증을 가져간다
- ⑰ 자동 출납기가 인출 금액을 내준다
- ⑱ 사용자가 인출 금액을 가져간다
- ⑲ 자동 출납기가 현금 카드를 입력할 것을 요구한다

- Sequence chart



- Stage Transition diagram



3) Stage 3: Functional Modeling

- Data flow diagram

