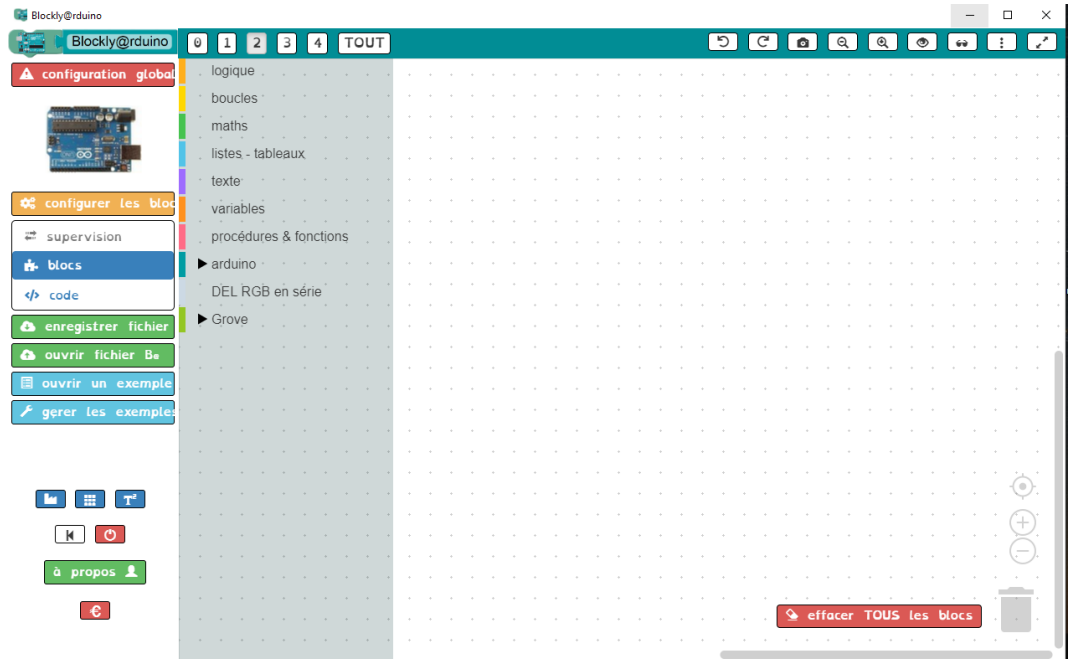


## Initiation Arduino en programmation graphique

Page d'accueil de  
blockly@rduino

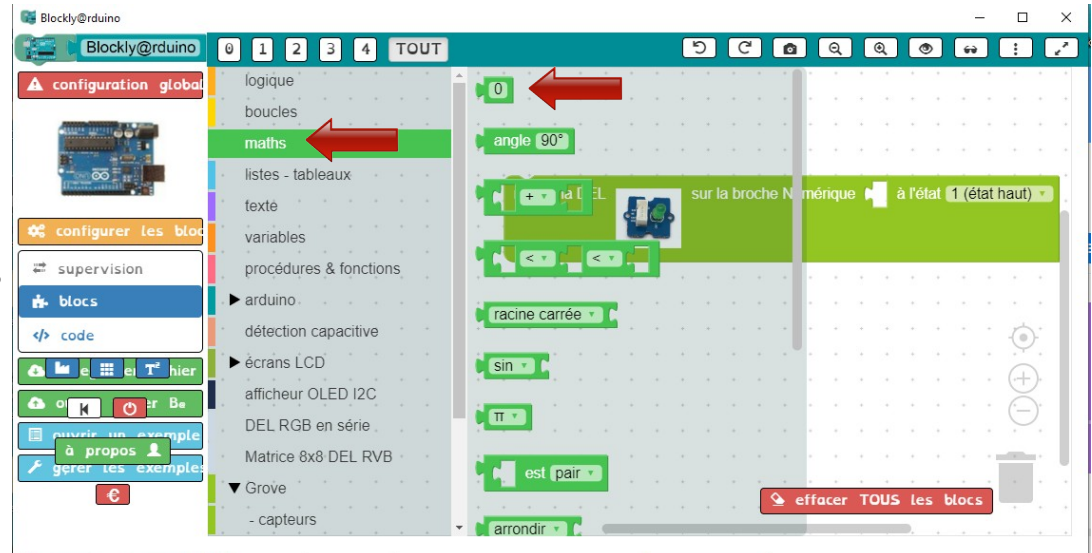


## Allumer une LED !

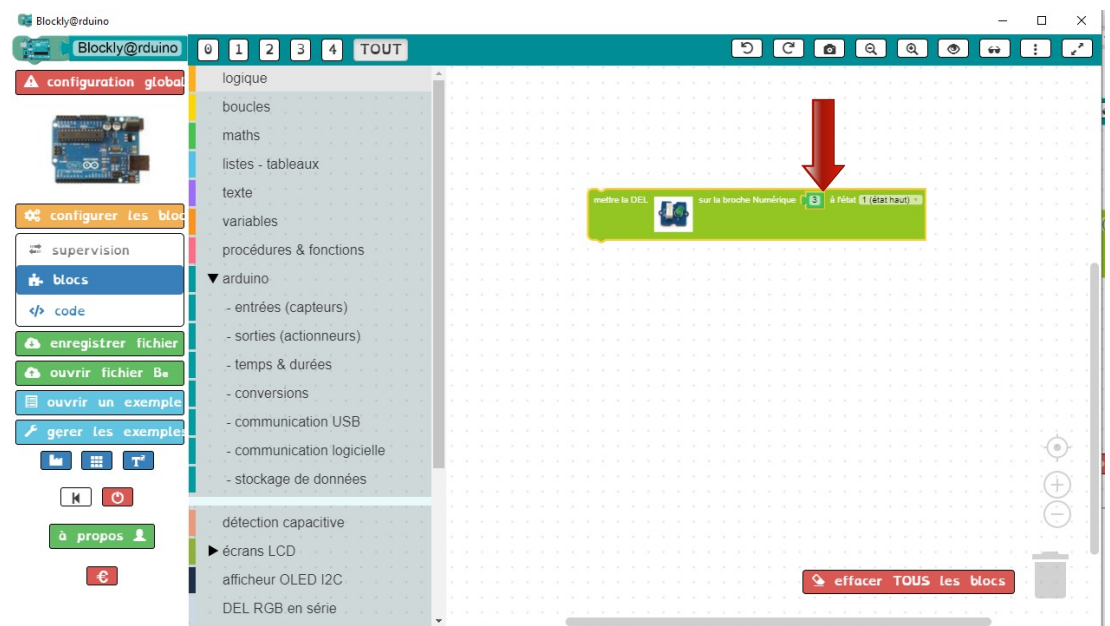
Tu a besoin d'un bloc  
LED ,pour ça on va le  
chercher dans :  
Grove / capteurs / mettre  
la LED



Il nous faut dire a notre Arduino a quel pin est branché la LED .  
 Pour cela tu va chercher un bloc dans le quel on peut écrire un chiffre , le bloc math est parfait : **math / bloc « 0 »**.



le bloc s'emboîte dans le bloc LED , il te suffi de le sélectionner avec ta souris et tape le chiffre correspondant a ta LED : pin no3

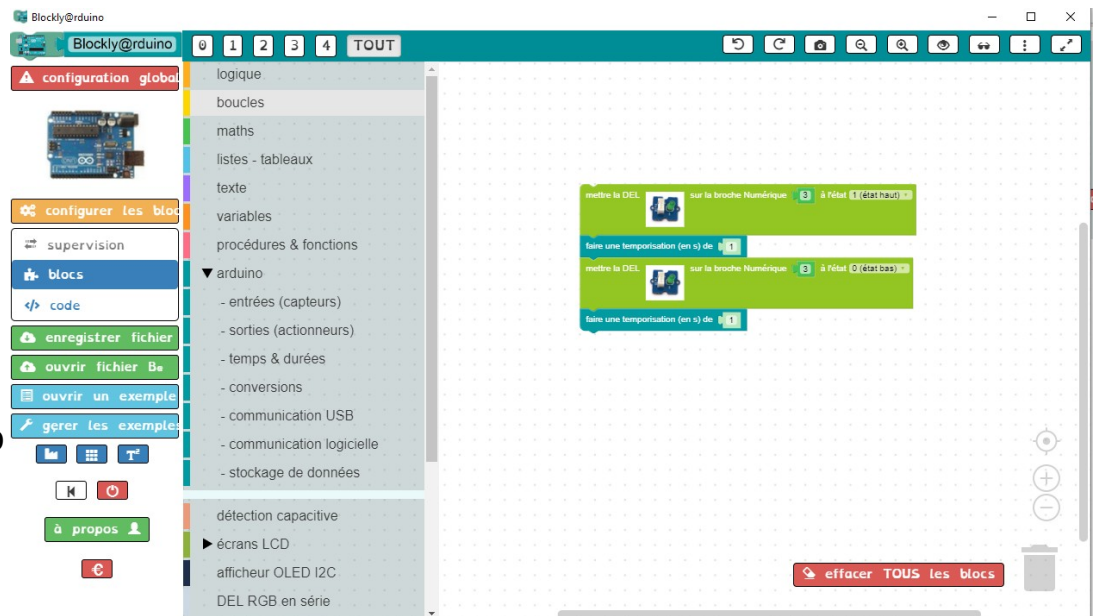


# faire clignoter une LED

Pour faire clignoter notre LED il faut l'allumer bien sur ! Puis l'éteindre , pour que notre œil puisse voir les différents état il nous faut maîtriser le temps d'allumage et d'extinction ,pour ce faire on utilise un bloc de temps .  
**Arduino / temps et durées / faire une temporisation en (s)**



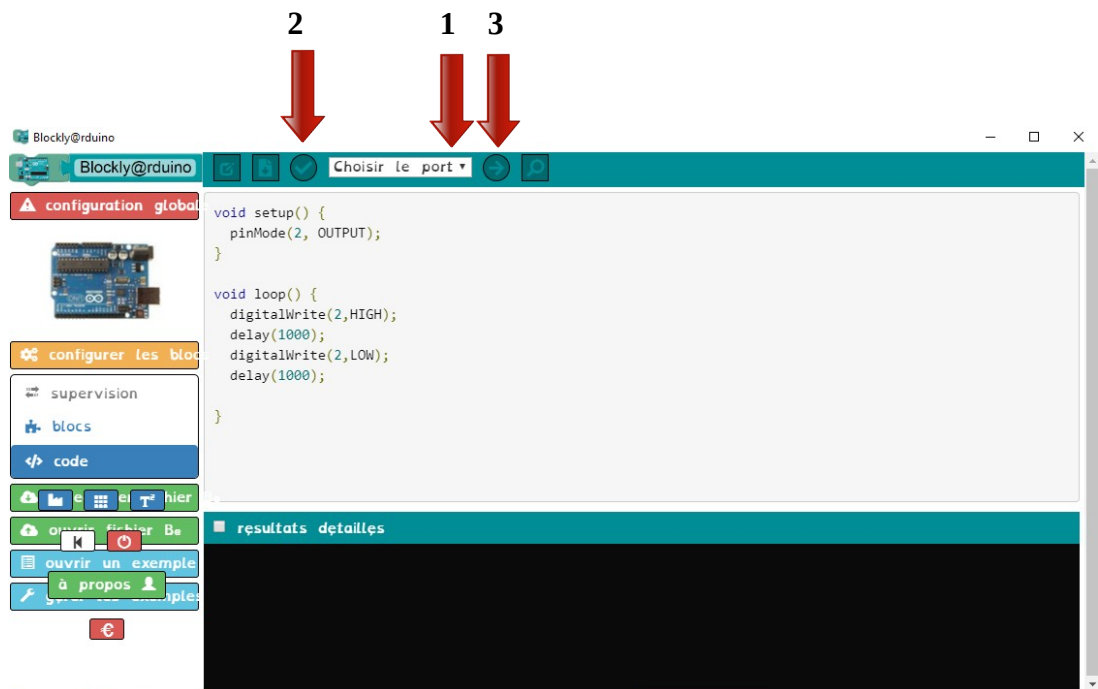
Met un bloc temps sous ta LED . duplique les blocs avec un clique droit de la souris . Il te reste a modifier le temps d'allumage et de pose a ta guise , et pense à changer le second état de ta LED a (état bas)



## Téléverser le code dans ton Arduino

Clique sur l'icône code , tes blocs laisse place au code en c++.

- commence par choisir le port com de ta carte ,
- vérifie le code ,
- clique sur la flèche pour téléverser dans l'arduino



**Tu viens de faire ton 1<sup>er</sup> code !!**

amuse toi a changer les temps de pose et rajouter des blocs LED