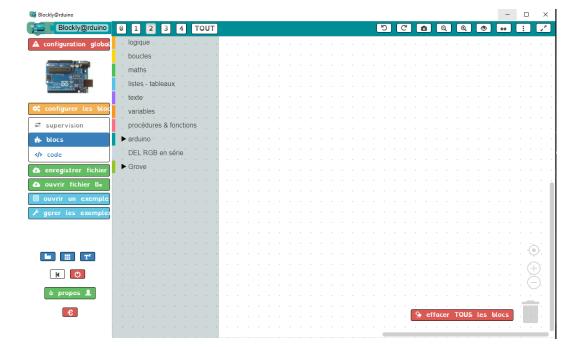
Blockly@rduino

Initiation Arduino en programmation graphique

Page d'accueil de blockly@rduino



Allumer une LED!

servo-moteur

■ Blockly@rduino

Blockly@rduino

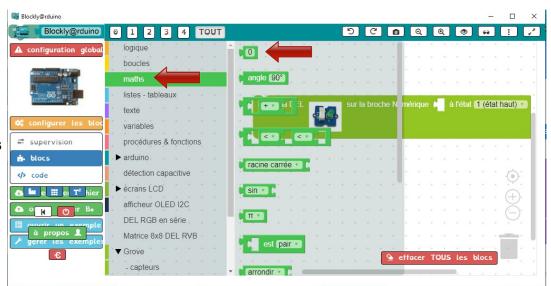
Tu a besoin d'un bloc LED ,pour ça on va le chercher dans: **Grove / capteurs / mettre** la LED

0 1 2 3 4 TOUT variables procédures & fonctions ► arduino sur la broche Numérique 🔲 à l'état 1 (état haut) 🔻 ▶ écrans LCD afficheur OLED I2C supervision DEL RGB en série 🔥 blocs Matrice 8x8-DEL RVB </>
code -(0)-- capteurs ♠ o K ⊖ r Be - actionneurs à propos 👤 - communication €

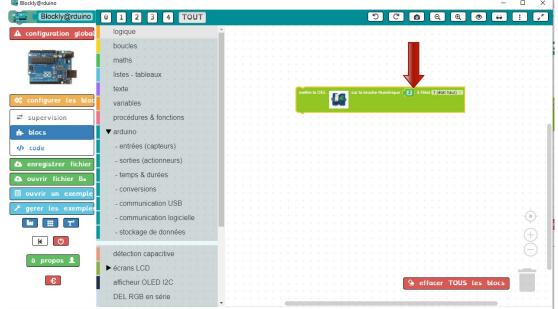
5 C a Q @ # : /

Il nous faut dire a notre Arduino a quel pin est branché la LED .

Pour cela tu va chercher un bloc dans le quel on peut écrire un chiffre, le bloc math est parfait : math/bloc « 0 ».



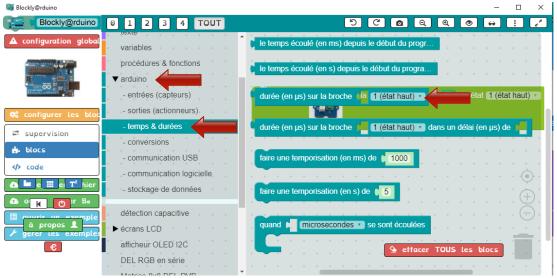
le bloc s'emboîte dans le bloc LED, il te suffi de le sélectionner avec ta souris et tape le chiffre correspondant a ta LED: pin no3



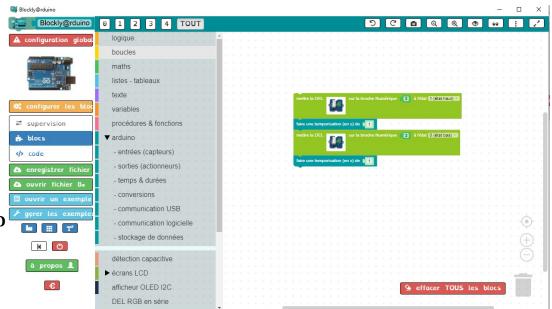
faire clignoter une LED

Pour faire clignoter notre LED il faut l'allumer bien sur!
Puis l'éteindre, pour que notre œil puisse voir les différents état il nous faut maîtriser le temps d'allumage et d'extinction, pour ce faire on utilise un bloc de temps.

Arduino / temps et durées / faire une temporisation en (s)



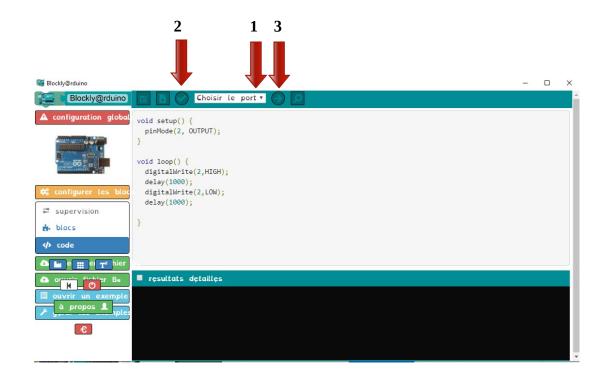
Met un bloc temps sous ta LED. duplique les blocs avec un clique droit de la souris. Il te reste a modifier le temps d'allumage et de pose a ta guise, et pense à changer le second état de ta LED a (état bas)



Téléverser le code dans ton Arduino

Clique sur l'icône code , tes blocs laisse place au code en c++. dans l'ordre ,

- commence par choisir le port com de ta carte,
- -vérifie le code,
- clique sur la flèche pour téléverser dans l'arduino



Tu viens de faire ton 1er code!!

amuse toi a changer les temps de pose et rajouter des blocs LED