

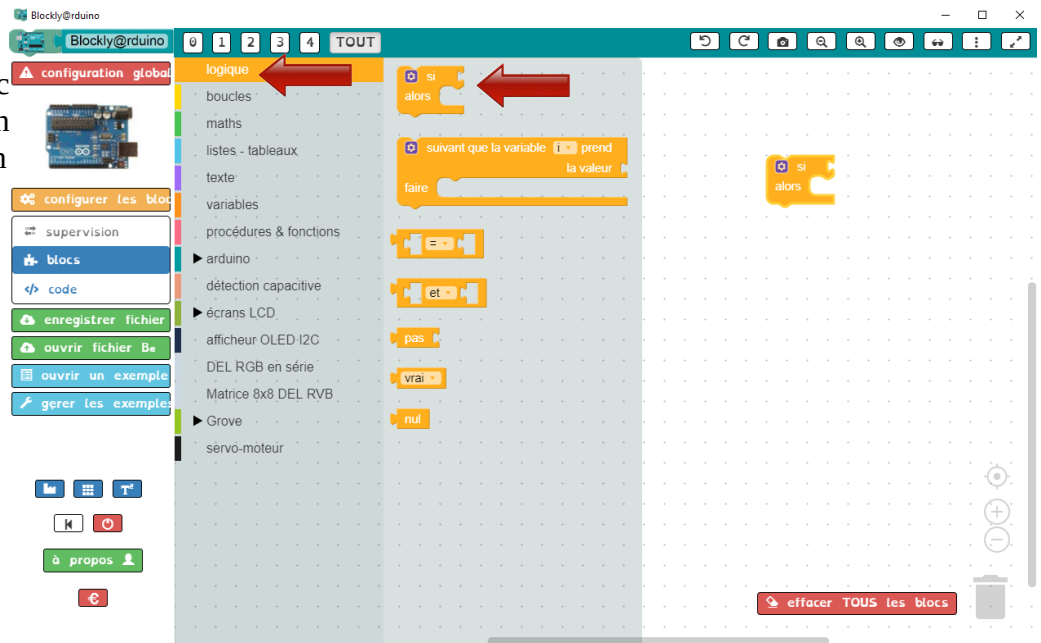
Blockly@arduino

bouton + led

Pour allumer une led avec un bouton, on va tester l'état du bouton (**HIGH** ou **LOW**), puis en fonction de l'état désiré on allume la led ou non.

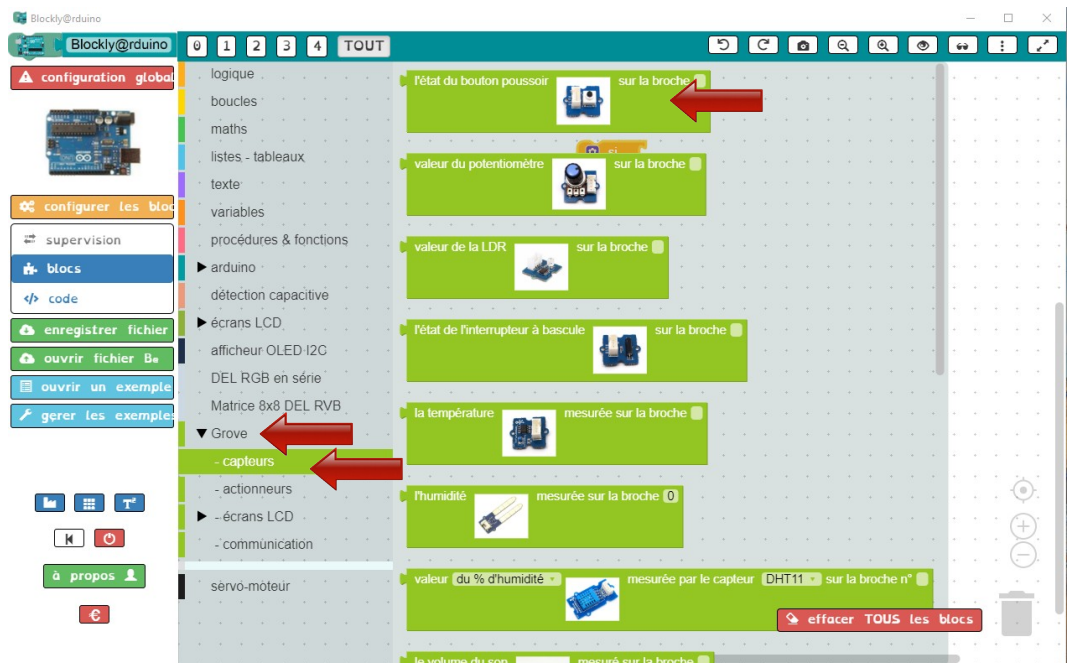
On va chercher un bloc de logique, qui en fonction d'une condition autorise une action.

Logique / si_alors.



Il nous faut un bloc pour tester le bouton.

Grove / capteurs / l'état du bouton poussoir.



Ajoute un bloc led,
 adresse le bon numéro de
 pin du bouton et de la led
 bouton = 11
 led = 3
 et mettre l'état de la led
 sur haut.



Tu peux tester ton code.
 La led s'allume quand tu presses le bouton et reste allumé .

Pour éteindre la led quand
 tu relâches le bouton , on
 ajoute un bloc led « état
 bas » en dehors de la
 boucle de test de l'état du
 bouton .

On peut traduire ce code
 par : « la led pin 3 est
 éteinte. Si le bouton pin 11
 est appuyé alors la led pin
 3 est allumée ».



blocly@arduino

défi!

Le feux tricolore

-Pour commencer découvre quel couleur de led correspond a son numéro de pin Arduino .

- Tu sais désormais ou son connecté les leds , un feux tricolore a une séquences d'allumage de ses led , il est communément admis que le feux est vert ,puis passe au orange rapidement pour passé au rouge un temps et ainsi de suite .

Code cette séquence :

- a l'allumage de l'arduino la led verte s'allume et reste allumé 3s
- ensuite au tour de la led orange de s'allume 1s
- et enfin la led rouge s'allume 3s et on recommence

Ton feux tricolore est fonctionnel bravo !

Test différentes combinaison de temps et d'ordre d'allumage des led ,
crée ton chenillard de led:)

- Sur nos routes, lorsqu'un feu est en panne, seulement le feu orange clignote, il vous suffit de faire la même chose.

Bravo ! Tu as codé ton premier programme

fait des tests de temporisation de condition d'utilisation du bouton et des leds