

MYAPT



MYAPT

당신의 편안한, 편리한 아파트

(22112055,오주은,jueun1025@naver.com)

[Revision history]

Revision date	Version #	Description	Author
05/05/2023	0.01	First Documentation	오주은

= Contents =

1. Introduction	4
2. Use case analysis	5
3. Domain analysis	20
4. 사용자 Interface prototype	22
5. Glossary	36
6. References	37

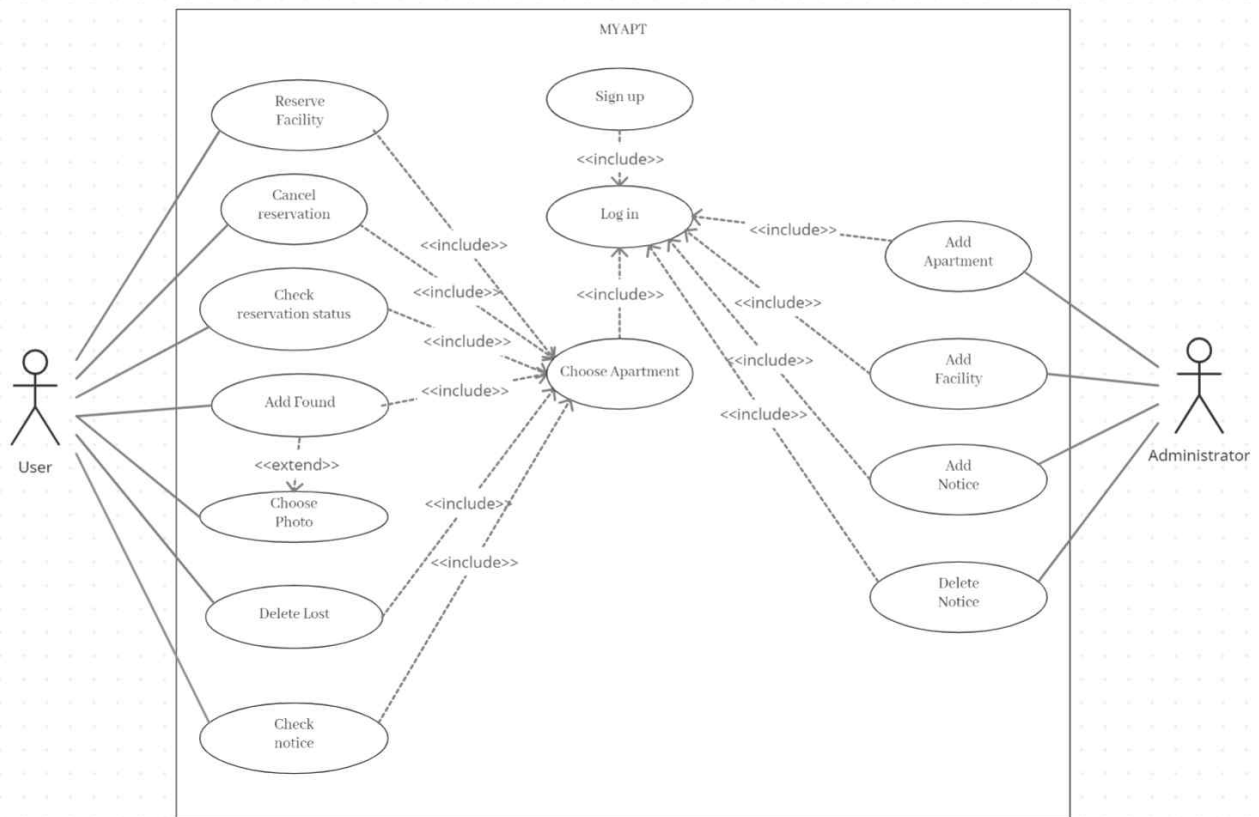
1. Introduction

최근 건축되고 있는 신축 아파트들은 대부분 많은 편의시설을 포함하고 있다. 편의시설은 공용으로 사용되는 시설이기 때문에 적절한 사용자 관리가 필수적이다. 또한 많은 사용자가 존재하는 만큼 분실물 발생이 필연적이다. 일일이 관리자가 이것을 관리하기엔 버거움이 있다. MYAPT 시스템은 사용자와 관리자 모두의 편의를 보장하는 것을 목표로 둔다.

해당 문서는 Conceptualization의 후속 문서로, 본 시스템을 누가 언제 사용하고, 시스템이 어떤 기능을 포함하고 있는지에 대해 작성한다.

2. Use case analysis

1) Use case diagram



[그림 1] Use Case diagram

2) Use case description

Use Case #1 : Login	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자와 관리자가 MYAPT 시스템을 이용하기 위해 등록된 회원인지 확인하는 기능
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	사용자, Administrator
Preconditions	사용자는 회원가입이 완료된 상태여야 한다. 통신이 가능해야한다.
Trigger	아파트 관리 시스템을 실행할 때
Success Post Condition	사용자는 로그인에 성공하여 아파트를 선택할 수 있다.
Failed Post condition	사용자는 로그인에 실패하여 아파트를 선택할 수 없다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 'MYAPT' 시스템을 사용하고자 로그인할 때 시작된다.
2	로그인 화면에 있는 아이디와 비밀번호 입력 칸에 자신의 아이디와 비밀번호를 입력한다.
3	로그인 버튼을 누른다.
4	시스템이 데이터베이스를 확인한다.
5	로그인이 성공하면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
3	3a. 아이디나 비밀번호 입력이 잘못된 경우 3a.1. 로그인 정보가 잘못되었다는 메시지를 보여준다. 3a.2. 아이디와 비밀번호를 입력하는 화면으로 돌아간다. 3b. 아이디 또는 비밀번호가 입력되지 않은 경우 3b.1. 아이디와 비밀번호가 입력되지

	<p>않았다는 메시지를 보여준다.</p> <p>4a. 데이터베이스 로딩을 실패할 경우</p> <p>4a.1. 로딩 실패 메시지를 띄운다.</p>
RELATED INFORMATION	
Performance	≤3 초
Frequency	사용자당 하루 평균 2번
Concurrency	제한 없음
Due Date	

Use Case #2 : Sign up	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 MYAPT 시스템을 이용하고자 회원으로 등록하기 위한 기능
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	사용자
Preconditions	시스템이 실행되어야 한다.
Trigger	로그인 화면에서 회원가입 버튼을 선택할 때
Success Post Condition	MYAPT 사용자로 등록되어 회원가입에 성공한다. 이후 시스템의 기능들을 사용할 수 있다.
Failed Post condition	MYAPT 사용자로 등록되지 않고 기능들을 사용할 수 없다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 로그인 화면에서 회원가입 버튼을 누른다.
2	시스템은 회원가입 화면을 띄운다.
3	사용자는 정보를 입력하고 회원가입 버튼을 누른다.
4	시스템은 입력한 정보를 저장한다. 저장에 성공하면 로그인 화면을 띄운다.
5	회원가입이 성공하면 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
3	3a. 입력한 아이디가 5자리 미만인 경우 3a.1. 아이디는 5자리 이상으로 입력하라는 메시지를 띄운다. 3b. 중복된 아이디가 존재하는 경우 3b.1. 중복된 아이디가 존재한다는 메시지를 띄운다. 3c. 비밀번호와 비밀번호 확인이 다른 경우 3c.1. 비밀번호와 비밀번호 확인이 다르다는 메시지를 띄운다. 3d. 모든 정보를 입력하지 않은 경우 3d.1. 모든 정보를 입력하라는 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤5 초
Frequency	사용자당 1번
Concurrency	제한 없음
Due Date	

Use Case #3 : Choose Apartment	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 자신이 거주하고 있는 아파트를 선택하는 기능
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	사용자
Preconditions	시스템에 로그인한 상태여야 한다.
Trigger	자신이 거주하고 있는 아파트를 선택한다.
Success Post Condition	해당 아파트의 관리 시스템 화면이 나온다.
Failed Post condition	관리 시스템이 실행되지 않는다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 로그인 버튼을 누르고 로그인에 성공했을 때 시작된다.
2	아파트 선택화면으로 전환된다.
3	사용자는 자신이 거주하고 있는 아파트를 선택한다.
4	선택이 끝나면 선택 버튼을 누른다.
5	관리 시스템 화면으로 전환되고 선택할 수 있는 기능들이 보여지며 이 Use Case는 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
3	3a. 아파트를 선택하지 않은 경우 3a.1. 아파트를 선택하라는 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤5 초
Frequency	시스템 사용 시 한 번
Concurrency	제한 없음
Due Date	

Use Case 4# : Reserve Facility	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 편의시설을 사용하기 위해 예약을 하는 기능
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	사용자
Preconditions	자신의 거주 아파트가 선택되어야 한다.
Trigger	편의시설 사용을 예약하고자 할 때
Success Post Condition	편의시설을 원하는 시간에 예약한다.
Failed Post condition	편의시설 사용을 예약하지 못한다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 메인화면에서 편의시설 예약 버튼을 누른다.
2	시스템은 예약 화면을 띄운다.
3	사용자는 정보를 입력하고 예약하기 버튼을 누른다.
4	시스템은 입력한 정보를 저장한다. 저장에 성공하면 예약 성공 알림창을 띄운다.
5	예약 내역이 파일에 저장되면 이 Use Case는 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
3	3a. 모든 필드를 입력하지 않은 경우 3a.1. 모든 정보를 입력하라는 메시지를 띄운다. 3b. 날짜 양식에 맞지 않게 날짜를 입력한 경우 3b.1. 날짜 양식에 맞게 입력하라는 메시지를 띄운다. 3c. 이미 해당 시간과 날짜에 예약이 존재하는 경우 3c.1. 중복된 예약이 있어 예약이 불가하다는 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤5 초
Frequency	variable
Concurrency	제한없음
Due Date	

Use Case #5 : Cancel Reservation	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	예약해둔 편의시설 사용을 취소한다.
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	사용자
Preconditions	편의시설 예약이 되어있어야 한다.
Trigger	편의시설 예약을 취소하고자 할 때
Success Post Condition	편의시설 예약을 취소한다.
Failed Post condition	예약이 취소되지 않는다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 메인화면에서 편의시설 예약취소 버튼을 누른다.
2	시스템은 예약 취소 화면을 띄운다.
3	사용자는 예약 내역 중 취소하고자 하는 예약을 선택하고 취소하기 버튼을 누른다.
4	시스템은 예약 내역 파일에서 해당 예약을 삭제한다.
5	파일에서 해당 예약 내역이 삭제되면 이 Use Case는 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
3	3a. 취소할 예약을 선택하지 않고 예약 취소 버튼을 눌렀을 경우 3a.1. 취소할 예약을 선택하라는 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤5 초
Frequency	variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	

Use Case #6 : Check Reservation Status	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	편의시설 예약 현황을 볼 수 있는 기능
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	사용자
Preconditions	편의시설 예약이 되어있어야 한다.
Trigger	편의시설 예약 현황을 확인하고자 할 때
Success Post Condition	편의시설 예약을 조회한다.
Failed Post condition	예약 현황이 조회되지 않는다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 메인화면에서 편의시설 예약 현황 버튼을 누른다.
2	시스템은 예약 현황 화면을 띄운다.
3	시스템이 데이터베이스에서 예약 내역을 읽어와 화면에 띄운다.
4	사용자는 예약 내역들을 확인한다.
5	사용자가 예약 내역을 확인 후 예약을 하고자 하면 하단에 예약하기 버튼을 누른다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
4	4a. 예약하기 버튼을 누를 경우 4a.1. 편의시설 예약 화면을 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤5 초
Frequency	variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	

Use Case #7 : Add Found	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	습득물을 등록하는 기능
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	사용자
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이고, 아파트가 선택된 상태여야한다.
Trigger	사용자가 습득물을 등록하려고 할 때
Success Post Condition	습득물의 정보를 데이터베이스에 저장한다.
Failed Post condition	습득물의 정보를 데이터베이스에 저장하지 못한다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 메인화면에서 습득물 등록하기 버튼을 누른다.
2	시스템은 습득물 등록 화면을 띄운다.
3	사용자는 습득물 이름, 습득 날짜와 장소, 보관 장소를 입력 후 등록 버튼을 누른다.
4	시스템은 습득물 정보를 데이터베이스에 저장한다.
5	습득물의 정보가 성공적으로 저장되면 이 Use Case는 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
3	3a. 모든 필드를 입력하지 않은 경우 3a.1. 모든 정보를 입력하라는 메시지를 띄운다. 3b. 습득 날짜 양식을 지키지 않은 경우 3b.1. 날짜 양식에 맞게 입력하라는 메시지를 띄운다. 3c. 사진 등록하기 버튼을 누를 경우 3c.1. 사진을 등록할 수 있는 선택기가 실행된다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤5 초
Frequency	variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	

Use Case #8 : Delete Lost	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 습득물을 삭제하는 기능
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	사용자
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이고, 아파트가 선택된 상태여야 한다.
Trigger	사용자가 자신의 분실물을 습득물 목록에서 찾아 등록된 습득물을 삭제하고자 할 때
Success Post Condition	데이터베이스에서 해당 습득물을 삭제한다.
Failed Post condition	습득물을 데이터베이스에서 삭제하지 못한다,
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 메인화면에서 습득물 삭제하기 버튼을 누른다.
2	시스템은 등록되어있는 습득물의 목록을 띄운다.
3	사용자는 찾은 물건을 선택하고 삭제하기 버튼을 누른다.
4	시스템은 습득물 정보를 데이터베이스에서 삭제한다.
5	습득물의 정보가 성공적으로 삭제되면 이 Use Case는 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 습득물 목록을 불러오지 못 할 경우 2a.1. 로딩 실패 메시지를 띄운다.
3	3a. 습득물이 선택되지 않았을 때 3a.1. 습득물을 선택하라는 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤5 초
Frequency	variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	

Use Case #9 : Check Notice	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 공지 사항을 확인하는 기능
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	사용자
Preconditions	사용자는 로그인된 상태이고, 아파트가 선택된 상태여야한다.
Trigger	사용자가 아파트 내 공지 사항을 확인하고자 할 때
Success Post Condition	화면에 공지 사항이 표시된다.
Failed Post condition	화면에 공지 사항이 표시되지 않는다,
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 메인화면에서 공지 사항 확인하기 버튼을 누른다.
2	시스템은 데이터베이스에 저장된 공지 사항을 불러온다.
3	사용자는 공지 사항을 확인한다.
4	사용자가 공지 사항을 모두 확인하면 이 Use Case는 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 공지 사항을 불러오지 못 할 경우 2a.1. 로딩 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤1 초
Frequency	variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	

Use Case #10 : Add Apartment	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	관리자가 편의시설 목록을 추가하는 기능
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	Manager
Preconditions	관리자로 로그인된 상태여야 한다.
Trigger	새로운 아파트를 등록하고자 할 때
Success Post Condition	새로운 아파트가 데이터베이스에 등록된다.
Failed Post condition	새로운 아파트가 데이터베이스에 등록되지 않는다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 메인화면에서 아파트 등록하기 버튼을 누른다.
2	사용자가 새 아파트 이름을 입력하고 등록 버튼을 누른다.
3	시스템은 입력한 아파트를 데이터베이스에 저장한다.
4	아파트가 성공적으로 저장되면 이 Use Case는 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 이름을 입력하지 않은 경우 2a.1. 이름을 입력하라는 메시지를 띄운다.
3	3a. 데이터베이스 저장에 실패하는 경우 3a.1. 저장 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤5 초
Frequency	variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	

Use Case #11 : Add Facility	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	관리자가 아파트 목록을 추가하는 기능
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	Manager
Preconditions	관리자로 로그인된 상태여야 한다.
Trigger	새로운 편의시설을 등록하고자 할 때
Success Post Condition	새로운 편의시설이 데이터베이스에 등록된다.
Failed Post condition	새로운 편의시설이 데이터베이스에 등록되지 않는다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 메인화면에서 편의시설 등록하기 버튼을 누른다.
2	사용자가 새 편의시설을 입력하고 등록 버튼을 누른다.
3	시스템은 입력한 편의시설을 데이터베이스에 저장한다.
4	편의시설이 성공적으로 저장되면 이 Use Case는 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 편의시설을 입력하지 않은 경우 2a.1. 편의시설을 입력하라는 메시지를 띄운다.
3	3a. 데이터베이스 저장에 실패하는 경우 3a.1. 저장 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤5 초
Frequency	variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	

Use Case #12 : Add Notice	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	관리자가 공지 사항을 추가하는 기능
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	Manager
Preconditions	관리자로 로그인된 상태여야 한다.
Trigger	새로운 공지 사항을 등록하고자 할 때
Success Post Condition	입력된 공지 사항이 데이터베이스에 등록된다.
Failed Post condition	입력된 공지 사항이 데이터베이스에 등록되지 않는다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 메인화면에서 공지 사항 등록하기 버튼을 누른다.
2	사용자가 공지 사항을 입력하고 등록 버튼을 누른다.
3	시스템은 입력된 공지 사항을 데이터베이스에 저장한다.
4	공지 사항이 성공적으로 저장되면 이 Use Case는 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 공지 사항을 입력하지 않은 경우 2a.1. 입력하라는 메시지를 띄운다.
3	3a. 데이터베이스 저장에 실패하는 경우 3a.1. 저장 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤5 초
Frequency	variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	

Use Case #13 : Delete Notice	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	관리자가 공지 사항을 삭제하는 기능
Scope	MYAPT
Level	사용자 level
Author	오주은
Last Update	2023.04.30
Status	Analysis
Primary Actor	Manager
Preconditions	관리자로 로그인된 상태여야 한다.
Trigger	등록된 공지 사항을 삭제하고자 할 때
Success Post Condition	선택한 공지 사항이 데이터베이스에 삭제된다.
Failed Post condition	선택한 공지 사항이 데이터베이스에 삭제되지 않는다.
MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
1	사용자가 메인화면에서 공지 사항 삭제하기 버튼을 누른다.
2	시스템이 데이터베이스에서 공지 사항을 불러온다.
3	사용자가 공지 사항 목록 중 삭제할 공지 사항을 선택하고 삭제 버튼을 누른다.
4	시스템은 데이터베이스에 선택된 공지 사항을 삭제한다.
5	공지 사항이 성공적으로 삭제되면 Use Case는 끝난다.
EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 데이터베이스에서 목록을 불러오는 데 실패하는 경우 2a.1. 실패 메시지를 띄운다.
3	3a. 아무것도 선택하지 않은 채 삭제하기 버튼을 누를 경우 3a.1. 선택하라는 메시지를 띄운다.
4	4a. 데이터베이스에 저장 실패하는 경우 4a.1. 저장 실패 메시지를 띄운다.
RELATED INFORMATION	
Performance	≤2 초
Frequency	variable
Concurrency	제한 없음
Due Date	

3. Domain analysis

1) User

사용자 클래스다. 사용자의 아이디와 비밀번호를 불러올 수 있는 함수가 담겨있다.

2) Login

시스템을 사용하기 위해 실행해야 하는 클래스이다. 시스템에 접근하는 사용자가 회원인지 여부를 확인해주는 클래스이다.

3) SignUp

회원으로 등록하는 사용자의 정보들을 저장하는 메소드가 담긴 클래스이다.

4) ChooseApartment

사용자가 아파트를 선택하는 과정에서 필요한 메소드가 담긴 클래스이다.

5) ReserveFacility

사용자가 입력한 예약 정보를 저장하는 메소드가 담긴 클래스이다.

6) CancelReservation

사용자들이 예약한 내역들을 불러오고 취소된 예약을 삭제하는 메소드가 담긴 클래스이다.

7) ReservationStatus

사용자들의 예약 현황을 불러오는 메소드가 담긴 클래스이다.

8) AddFound

사용자가 등록한 습득물을 저장하는 메소드가 담긴 클래스이다.

9) DeleteLost

사용자가 등록한 습득물을 불러오는 메소드와 사용자가 선택한 습득물을 삭제하는 메소드가 담긴 클래스이다.

10) CheckNotice

관리자가 등록한 공지 사항을 불러오는 메소드가 담긴 클래스이다.

11)Admin

관리자 클래스다. 관리자의 기능들을 실행하는 메소드가 담겨있다.

12) AddApartment

관리자가 입력한 아파트를 저장하는 메소드가 담긴 클래스이다.

13) AddFacility

관리자가 입력한 편의시설을 저장하는 메소드가 담긴 클래스이다.

14) AddNotice

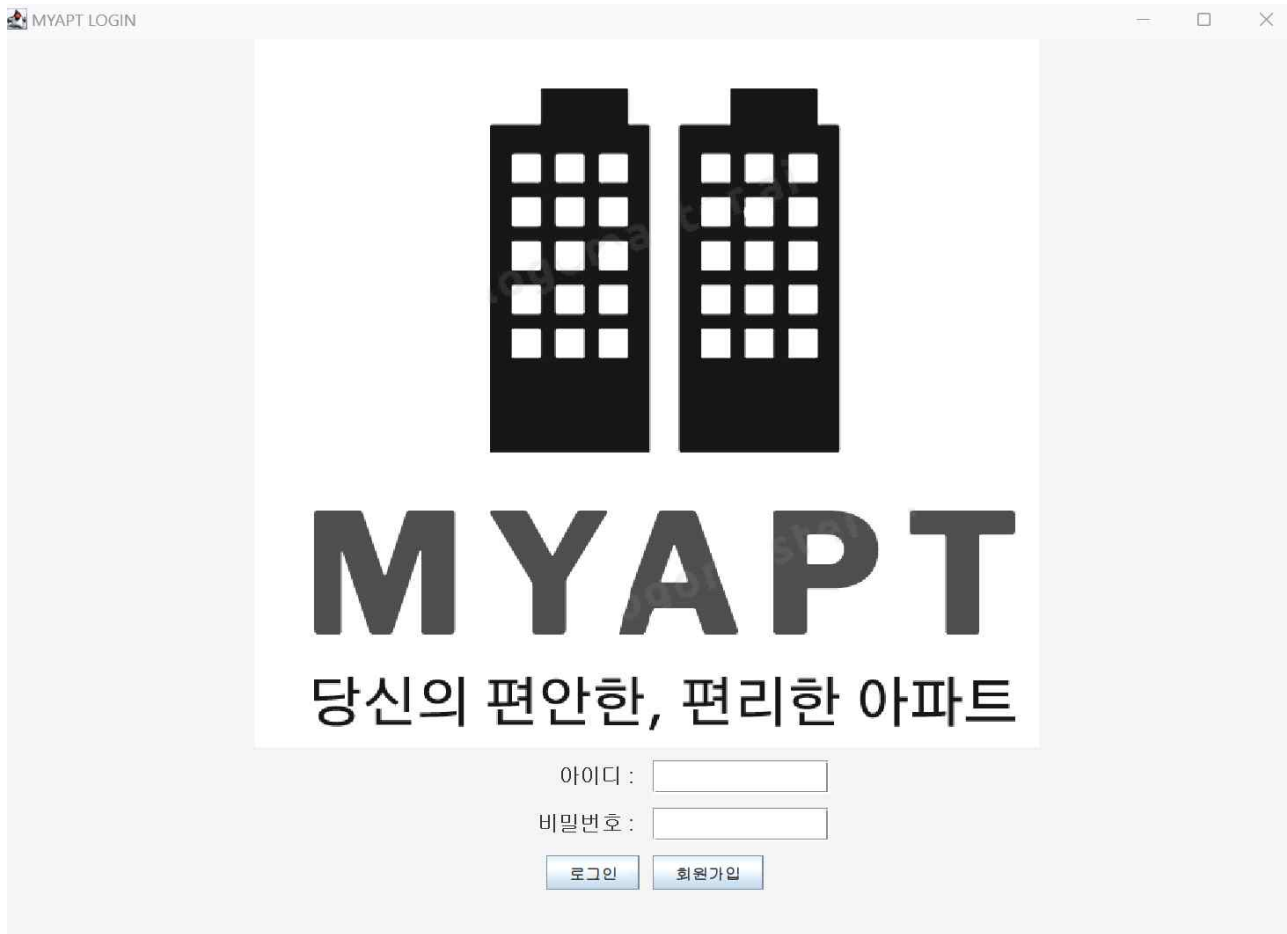
관리자가 입력한 공지 사항을 저장하는 메소드가 담긴 클래스이다.

15) DeleteNotice

선택한 공지 사항을 데이터베이스에서 삭제하는 메소드가 담긴 클래스이다.

4. 사용자 Interface prototype

1. Login Screen



(그림 2) 로그인 화면

그림은 MYAPT 시스템을 실행했을 때 나타나는 로그인 화면이다. 사용자와 관리자는 각각 자신의 아이디와 비밀번호로 로그인할 수 있다.

로그인 과정에서 발생하는 예외 상황에 맞는 메시지들과 팝업창이 뜬다.

2. Sign up Screen



MYAPT JOIN

회원가입

아이디: 중복 확인

비밀번호:

비밀번호 확인:

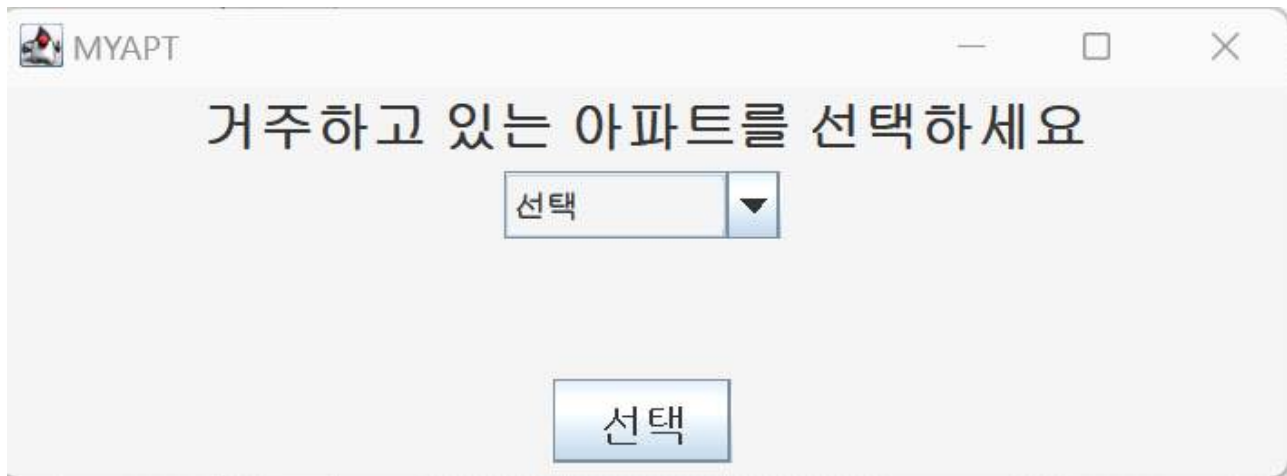
연락처:

회원가입

(그림 3) 회원가입 화면

회원으로 등록되지 않은 사용자가 회원으로 등록하기 위해 로그인 화면에서 회원가입 버튼을 눌렀을 때 나타나는 화면이다. 필요한 정보들을 입력하고 회원가입 버튼을 눌렀을 때 가입에 성공하면 로그인 화면으로 다시 이동하고, 실패하면 예외 상황에 맞는 메시지와 팝업창을 띄운다.

3. Choose Apartment



(그림 4) 아파트 선택화면

사용자 계정으로 로그인에 성공하면 다음과 같은 아파트 선택화면이 나타난다. 해당 화면에서 자신이 거주하고 있는 아파트를 선택할 수 있다.

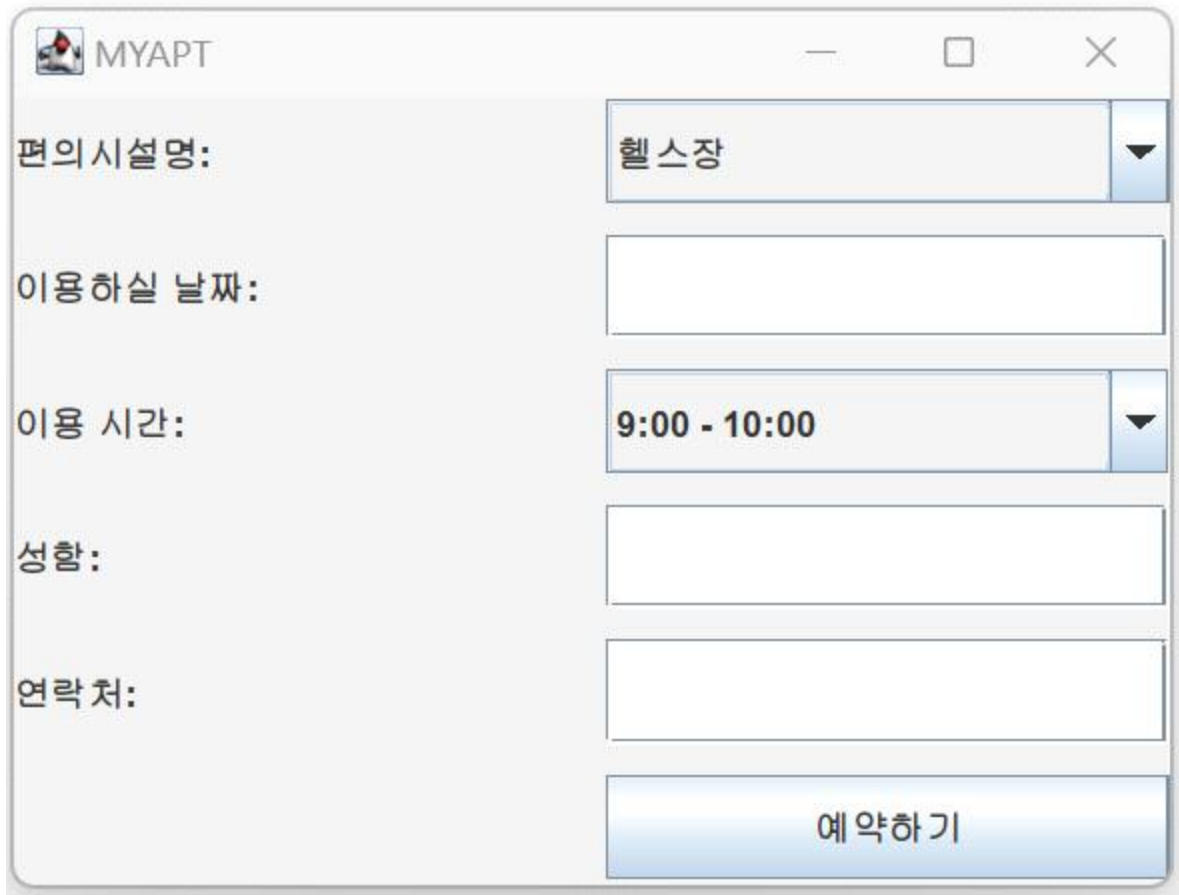
4. Choose Service



(그림 5) 기능 선택 메인화면

MYAPT 시스템에서 제공하는 기능을 선택할 수 있는 메인화면이다. 아파트를 선택하면 해당 화면으로 이동한다. 해당 화면에서 실행하고자 하는 기능을 골라 버튼을 선택하면 해당 기능을 실행하는 화면을 띄운다.

5. Reserve Facility



MYAPT

편의시설명: 헬스장

이용하실 날짜:

이용 시간: 9:00 - 10:00

성함:

연락처:

예약하기

(그림 6) 편의시설 예약하기 화면

메인화면에서 “편의시설 예약하기” 버튼을 누르면 해당 화면을 띄운다. 예약하려는 편의시설을 선택 후 예약 정보를 입력하고 예약하기 버튼을 누르면 예약할 수 있다.

6. Calcel Reservation



(그림 7) 예약 취소 화면

메인화면에서 “편의시설 예약 취소하기” 버튼을 누르면 실행되는 화면이다. 해당 화면에서 자신이 예약한 편의시설 이용을 취소할 수 있다.

7. Facility Status

편의시설 예약 현황				
편의시설명	예약날짜	예약시간	성함	연락처
헬스장	2022/04/22	13:00 - 14:00	박소설	010-1234-1534
농구장	2023/06/21	12:00 - 13:00	한농구	010-9832-1155

(그림 8) 예약 현황 화면

메인화면에서 “편의시설 예약 현황” 버튼을 눌렀을 때 실행되는 화면이다. 편의시설의 예약 현황을 전부 확인할 수 있다. 또한 하단의 예약하기 버튼을 통해 편의시설을 예약하는 화면으로 이동할 수 있다.

8. FoundRegister

습득물 등록

습득물 이름:

습득 날짜:

습득 장소:

보관 장소:

사진:

(그림 9) 습득물 등록 화면

메인화면에서 “습득물 등록” 버튼을 눌렀을 때 실행되는 화면이다. 자신이 습득한 물건에 대한 정보를 입력하고 등록하기 버튼을 누르면 습득물을 등록할 수 있다. 추가로 사진을 선택하여 등록할 수 있다.

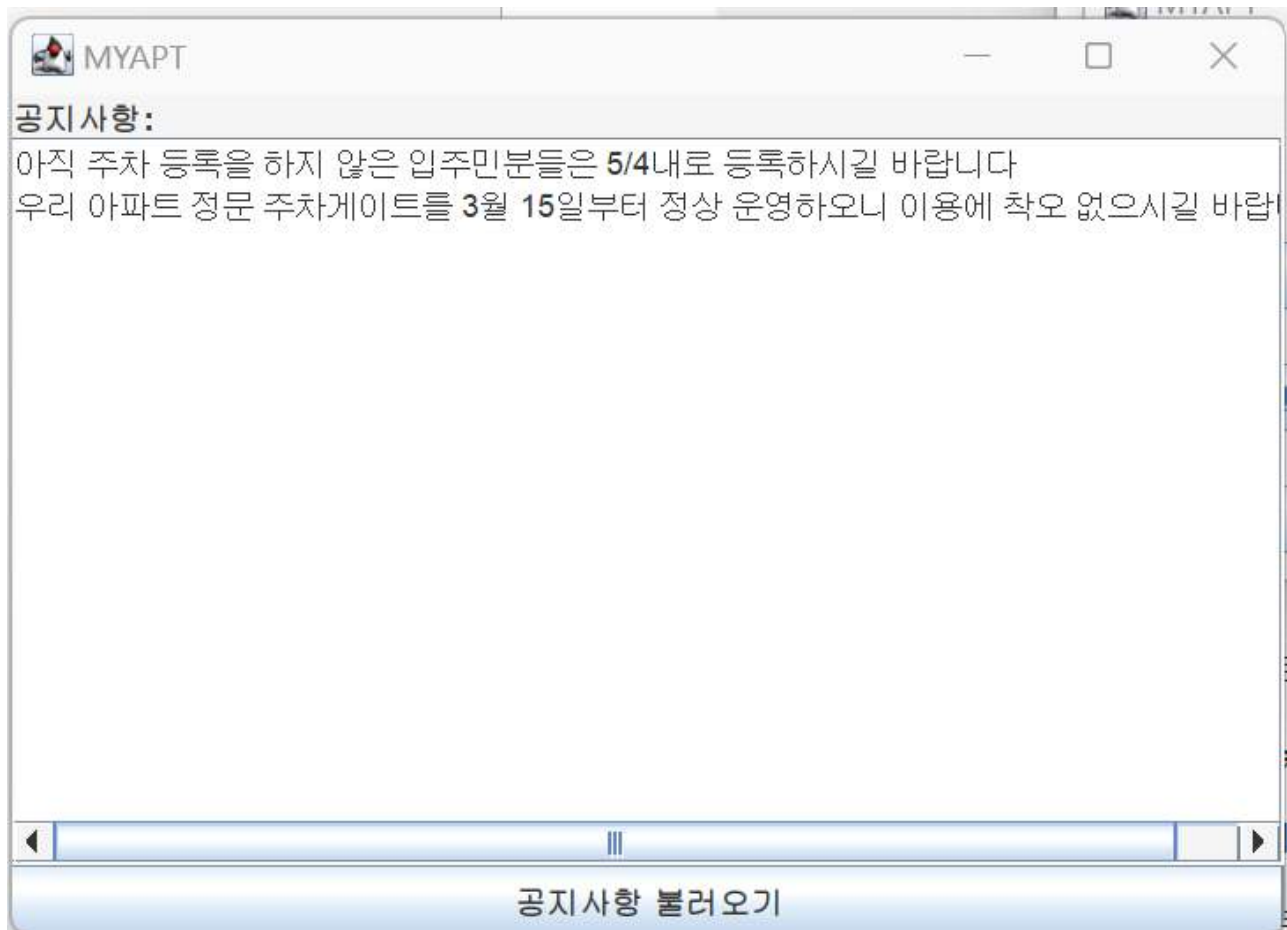
9. DeleteLost



(그림 10) 분실물 삭제 화면

메인화면에서 “분실물 삭제” 버튼을 눌렀을 때 실행되는 화면이다. 자신이 습득물 목록에서 찾은 분실물을 해당 화면에서 삭제할 수 있다.

10. CheckNotice



(그림 11) 공지사항 확인 화면

메인화면에서 “공지 사항 확인” 버튼을 눌렀을 때 실행되는 화면이다. 공지 사항 불러오기 버튼을 통해 실시간으로 공지 사항을 불러올 수 있다.

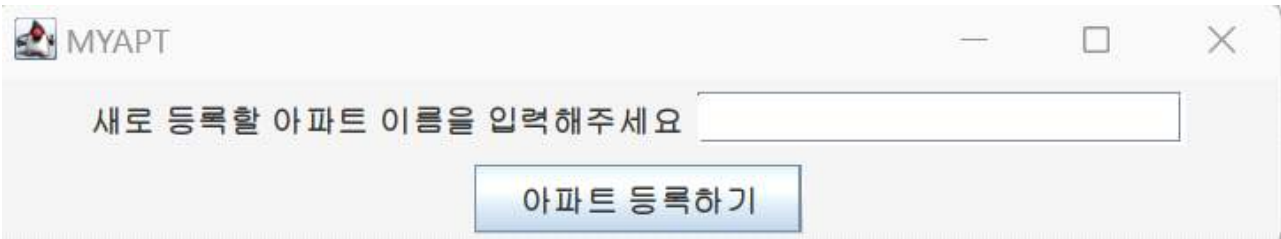
11. Admin



(그림 12) 관리자 메인화면

관리자 권한으로 로그인했을 때 실행되는 메인화면이다. 관리자는 네 가지 기능 중 원하는 기능을 선택하여 사용할 수 있다.

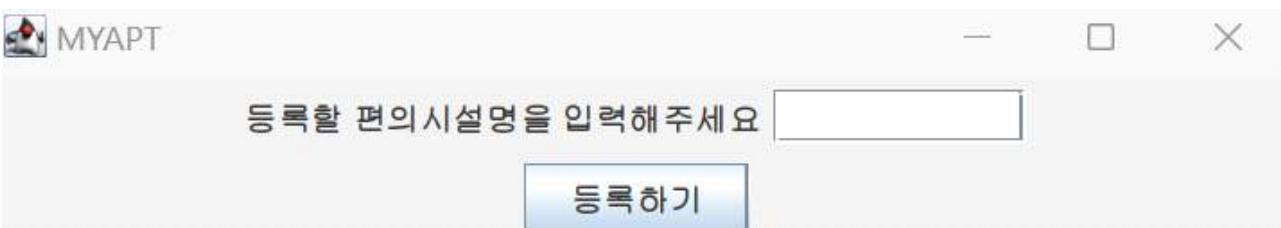
12. AddApartment



(그림 13) 아파트 등록 화면

“아파트 등록하기” 버튼을 눌렀을 때 실행되는 화면이다. 관리자는 새롭게 아파트를 입력하여 등록할 수 있다.

13. AddFacility



(그림 14) 편의시설 등록 화면

“편의시설 등록하기” 버튼을 눌렀을 때 실행되는 화면이다. 관리자는 새롭게 편의시설을 입력하여 등록할 수 있다.

14. AddNotice



(그림 15) 공지사항 등록 화면

“공지 사항 등록하기” 버튼을 눌렀을 때 실행되는 화면이다. 관리자는 입주민들에게 알릴 사항들을 입력하여 등록할 수 있다.

15. DeleteNotice



(그림 16) 공지 사항 삭제 화면

“공지 사항 삭제하기” 버튼을 눌렀을 때 실행되는 화면이다. 관리자는 입력한 공지 사항들 중 삭제할 공지 사항을 선택하여 삭제할 수 있다.

5. Glossary

Term	Description
데이터베이스	data base. 여러 사람에 의해 공유되어 사용될 목적으로 통합하여 관리되는 데이터 집합
메소드	Java에서 클래스 내의 함수
날짜 입력 양식	YYYY/MM/DD로 정의
팝업창	예외상황에 대한 메시지를 담은 UI

6. References

[Analysis] Example 1

[Analysis] Example 2

[Analysis] Example 3

[Analysis] Example 4

[Analysis] Example 5

[Analysis] Example 6