

# Classificador de nível do herói

quinta-feira, 22 de agosto de 2024 12:57

## Entendendo o Desafio

Agora é a sua hora de brilhar e construir um perfil de destaque na DIO! Explore todos os conceitos explorados até aqui e replique (ou melhore, porque não?) este projeto prático. Para isso, crie seu próprio repositório e aumente ainda mais seu portfólio de projetos no GitHub, o qual pode fazer toda diferença em suas entrevistas técnicas 😊

Neste repositório, insira todos os links e arquivos necessários para seu projeto, seja um arquivo de banco de dados ou um link para o template no Figma.

*Dica: Se o expert forneceu um repositório Github, você pode dar um "fork" no repositório dele para organizar suas alterações e evoluções mantendo uma referência direta ao código-fonte original.*

## Instruções para entrega

# ☐ Desafio Classificador de nível de Herói

**\*\*O Que deve ser utilizado\*\***

- Variáveis
- Operadores
- Laços de repetição
- Estruturas de decisões

### ## Objetivo

Crie uma variável para armazenar o nome e a quantidade de experiência (XP) de um herói, depois utilize uma estrutura de decisão para apresentar alguma das mensagens abaixo:

Se XP for menor do que 1.000 = Ferro

Se XP for entre 1.001 e 2.000 = Bronze

Se XP for entre 2.001 e 5.000 = Prata

Se XP for entre 5.001 e 7.000 = Ouro

Se XP for entre 7.001 e 8.000 = Platina

Se XP for entre 8.001 e 9.000 = Ascendente

Se XP for entre 9.001 e 10.000 = Imortal

Se XP for maior ou igual a 10.001 = Radiante

### ## Saída

Ao final deve se exibir uma mensagem:

"O Herói de nome **{nome}** está no nível de **{nível}**"

Bons estudos 😊