Must have рівень:

1. Зроби порівняння статичних та динамічних технік тестування. Наведи переваги та можливі обмеження при використанні кожної з них.

	Статистична техніка тестування	Динамічна техніка тестування
Основна інформація	це методика, яка при тестуванні не вимагає запуску коду.Верифікація ПЗ	використовується під кінець розробки (вимагає запуску коду). Включає в себе функціональне та нефункціональне тестування
Перевага №1	находить дефекти на початкових етапах розробки та сприяє зниженню вартості виправлення дефектів	тестування програми зі сторони користувача, за рахунок чого, покращується якість ПЗ
Перевага №2	велика кількість зустрічей, оцінок та обговорень – обмін важливої інформації в команді	автоматизований тип тестування
Перевага №3 (і т.д.)	виправлення багів займає невелику кількість зусиль, що допомагає зробити розробку ще більш продуктивною	виявлення дефектів, які були непомічені на етапі тестування коду
Обмеження №1		потребує велику кількість часу, через достатньо складний механізм
Обмеження №2	дуже довго, за рахунок того, що виконується вручну	виконується при завершенні кодування, та баги находяться вже в процесі життєвого циклу розробки
Обмеження №3 (і т.д.)		дорогий процес тестування

Середній рівень:

1. Виконай завдання попереднього рівня.
2. Наступне твердження стосується покриття рішень:
   Коли код має одну 'IF" умову, не має циклів (LOOP) або перемикачів (CASE), будь-який тест, який ми виконаємо, дасть результат 50% покриття рішень (decision coverage).

   Яке твердження є коректним?
   a. Коректно. Будь-який тест кейс надає 100% покриття тверджень, таким чином покриває 50% рішень.
   b. Коректно. Результат будь-якого тесту умови IF буде або правдими, або ні.
   c. Некоректно. Один тест може гарантувати 25% перевірки рішень в цьому випадку.
   d. Некоректно, бо занадто загальне твердження. Ми не можемо знати, чи є воно коректним, бо це залежить від тестованого ПЗ.

3. Є псевдокод: Switch PC on -> Start MS Word -> IF MS Word starts THEN -> Write a poem -> Close MS Word.

   Скільки тест кейсів знадобиться, щоб перевірити його функціонал?
   a. 1 – для покриття операторів, 2 – для покриття рішень
   b. 1 – для покриття операторів, 1 – для покриття рішень
   c. 2 – для покриття операторів, 2 – для покриття рішень
   d. 2 – для покриття операторів, 1 – для покриття рішень

4. Скільки потрібно тестів для перевірки тверджень коду:

```
Read P
Read Q
IF P+Q > 100 THEN
Print "Large"
ENDIF
If P > 50 THEN
Print "P Large"
ENDIF
```

   a. 2
   b. 1
   c. 3
   d. 4

Програма максимум:

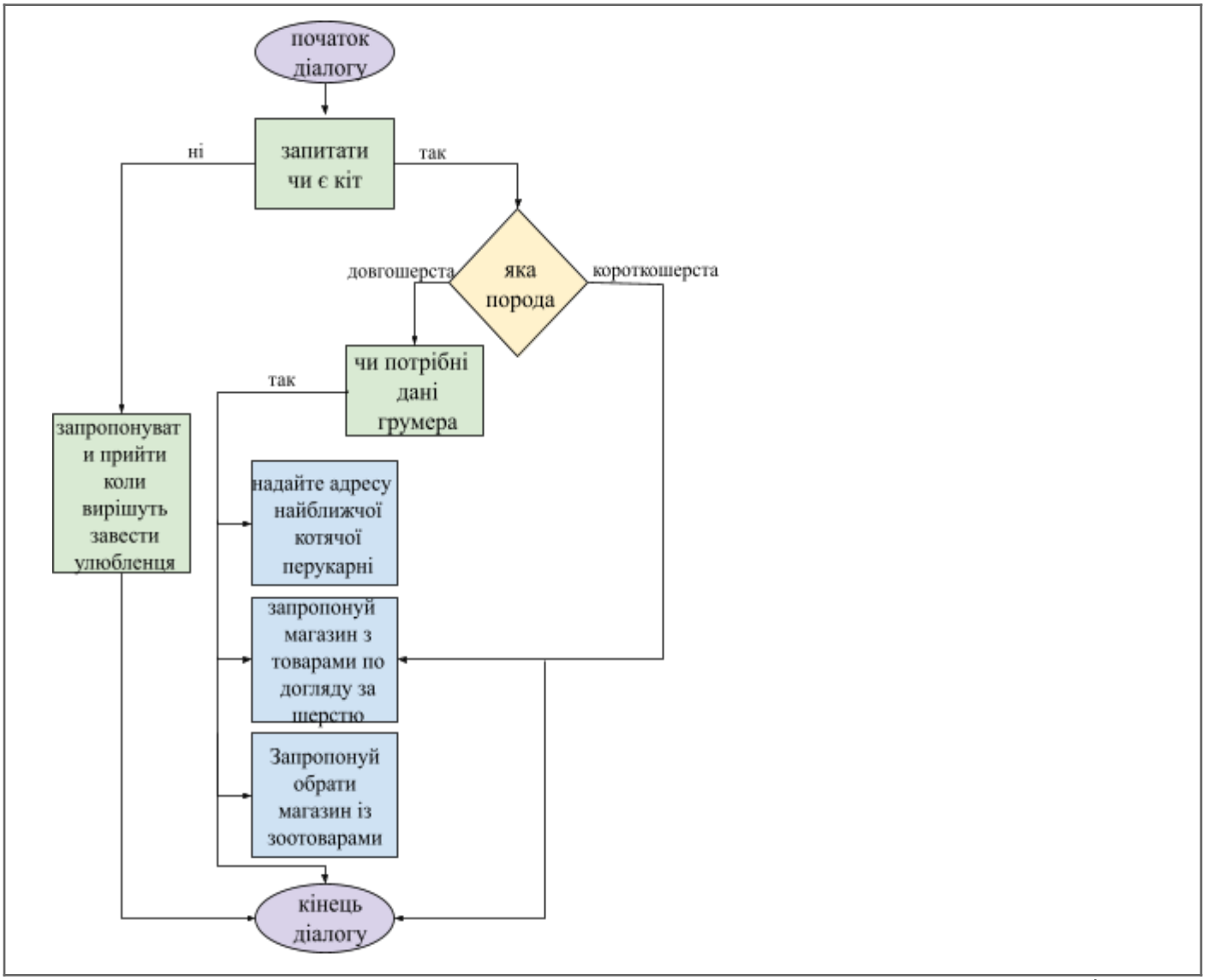
1. Виконай завдання двох попередніх рівнів.
2. Продовжуємо розвивати стартап для застосунку, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків.

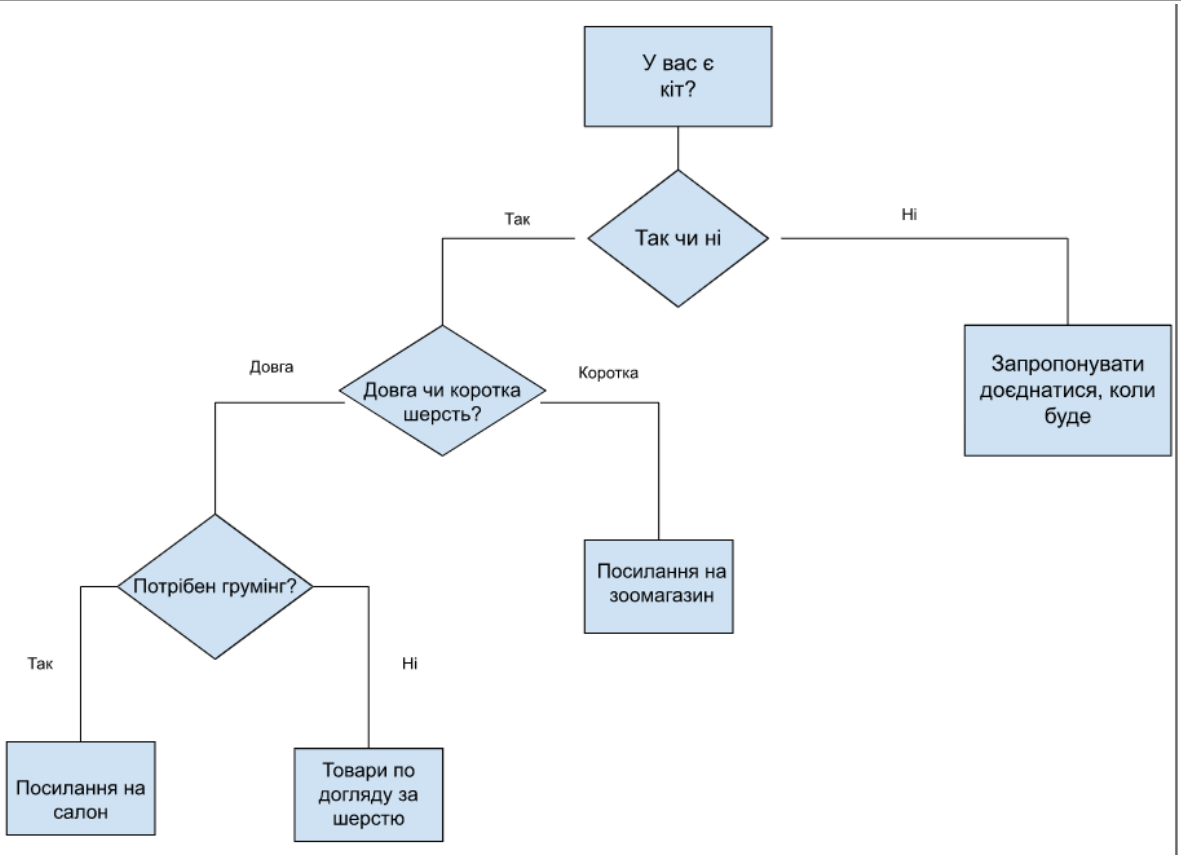
Є алгоритм:
Запитай, якого улюбленця має користувач.
Якщо користувач відповість, що має кота, то запитай, яка порода його улюбленця: «короткошерста чи довгошерста?»
Якщо клієнт відповість «довгошерста», то запитай: «ви бажаєте отримати контакти найближчого грумера?»
Якщо клієнт відповість «так», то скажи: «Надайте адресу найближчої котячої перукарні»
Інакше
Скажи: «Запропонуй магазин з товарами по догляду за шерстю»
Закінчити
Інакше
Скажи «Запропонуй обрати магазин із зоотоварами»
Закінчити
Якщо клієнт не має кота
Скажи "Коли вирішите завести улюбленця – приходьте"
Закінчити

Завдання:

1. Намалюй схему алгоритму (в інструменті на вибір, наприклад, у вбудованому Google Docs редакторі, figjam чи miro)
2. Який потрібен мінімальний набір тест-кейсів, щоб переконатися, що всі запитання були поставлені, всі комбінації були пройдені та всі відповіді були отримані?

   На мою думку 5 тест-кейсів це буде мінімальний набір щоб переконатися, що всі запитання були поставлені, всі комбінації були пройдені та всі відповіді були отримані.


початок діалогу
запитати чи є кіт
ні
так
запропонувати прийти коли вирішуть завести улюбленця
яка порода
довгошерста
короткошерста
чи потрібні дані грумера
так
надайте адресу найближчої котячої перукарні
запропонуй магазин з товарами по догляду за шерстю
Запропонуй обрати магазин із зоотоварами
кінець діалогу


У вас є кіт?
Так чи ні
Так
Ні
Запропонувати доєднатися, коли буде
Довга чи коротка шерсть?
Довга
Коротка
Посилання на зоомагазин
Потрібен грумінг?
Так
Ні
Посилання на салон
Товари по догляду за шерстю