#include<dos.h>

#include<iostream.h>

#include<graphics.h>

#include<math.h>

#include<conio.h>

int main()

 {

 int gd=DETECT,gm;

 initgraph(&gd,&gm,"c:\\turboc3\\bgi");

 float x=1,y,j=0.5,count=0.1,i;

 setcolor(01);

 for(int k=0;k<7;k++)

 {

  for(i=90;i<270;i+=10)

  {

   y=cos(i\*3.14/180)/j;

   x+=5;

   circle(x,y\*100+200,15);

   floodfill(x,y\*100+200,01);

   line(0,215,800,215);

   delay(50);

   clrscr();

  }

 j+=count;

 count+=0.1;

 }

 getch();

return 0;

 }