# План

## Костяк разработки

1. Авторизация – пока по имейлу, в будущем через соц сети. Возможно с помощью фронта, на беке тот же механизм, что и через имейл.
2. Вопросник – разного типа вопросы, с ответами и без, с картинками.
3. Подключение qr scanner.
4. Подключение карты с координатами.
5. Прогресс пользователя.

## Принцип игры

Пользователь находит qr код, сканирует с помощью приложения или камеры, проходит по ссылке на вопрос, решив загадку открывается карта с (1) первым ближайшим qr кодом, (2) первым по порядку qr кодом.

(3) Пользователь если отсканирует не первый qr код, откроется карта с координатами первого qr кода, вопросы сортированы по сложности.

## Сценарий для организованной игры

Игра объявляется заранее, ведётся сбор средств, в обмен на координаты первого qr кода через 0ой - стартовый qr код.

## Технологии

Бекенд NodeJs

Фронтенд React может в будущем React Native

## Планы на будущее

Создание платного приложения в Google Play.

Доска с объявлением о ближайшей датах, различных игр по разным тематикам.