# Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos

# Integração de Sistemas de Informação

Relatório do trabalho prático 2 2020/2021

> Movieseek V2 Listagem de filmes/séries

> > Realizado por:

Daniel Arantes Eleutério, Nº 12715

# Conteúdo

Resumo	2
Objetivos	3
Arquitetura da solução	
Base de dados	
API	
Aplicação	
Conclusão	10

#### Resumo

Este projeto irá utilizar o trabalho prático anterior, que consistiu numa aplicação em Windows Forms que vai à API do OMDB (<a href="http://www.omdbapi.com/">http://www.omdbapi.com/</a>) buscar uma listagem de filmes consoante uma pesquisa feita. Com estes filmes/series que obtemos na listagem, podemos adicioná-los à nossa listagem, gravada localmente num ficheiro de texto.

Nesta nova fase, irá ser adicionado uma API estruturada com autenticação e também com uma base de dados SQL server para gravar utilizadores e filmes para cada utilizador.

Este projeto surgiu com a necessidade de um existir uma listagem onde possamos ter registado, nesta fase em que todos passamos muito mais tempo em casa, todos os filmes e séries que já assistimos.

Palavras-chave: Filmes, Séries, Listas.

## Objetivos

- Ver uma listagem com os nossos filmes/series
- Ver listagem com todos os filmes existente.
- Procurar por nome do filme/serie na listagem do OMDB.
- Aplicação ser fluida.
- Aplicação sem erros inesperados.
- Autenticação.
- Gravar cada filme numa base de dados.
- Criar uma API que possa ser utilizada em várias soluções.
- Poderem ser criados utilizadores.
- Poderem ser criados filmes para cada utilizador.

### Arquitetura da solução

#### Base de dados



Figura 1 – Modelo final da base de dados

A base de dados seria uma coisa bastante simples, onde teríamos um utilizador com os dados base, como primeiro nome, último, nome de utilizador e depois dados relativos à password. Associado a esses utilizadores teríamos os filmes adicionados pelos mesmos.

#### API

A API será feita em ASP.NET CORE. O principal objectivo da API é que possa ser integrada com qualquer plataforma. Para isso, foi preciso ter uma maior atenção à documentação.

#### Na API, temos:

- Autenticação com JWT.
- Modelos e migrations com Entity framework.
- Depencies Injection.
- Integração com swagger.
- Pasta de documentação com o environment e collection do postman.
- Publicada a base de dados e a API em Azure.
- Pedidos CRUD base a todas as entidades.

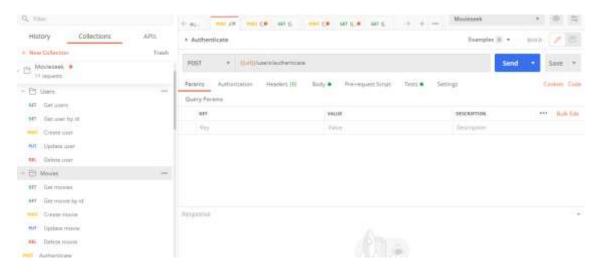


Figura 2 – Coleção postman

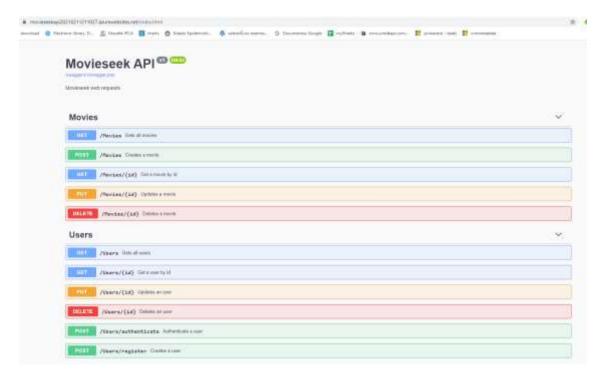


Figura 3 – Swagger integration

Na API foram criadas a camada de controlador e serviços, onde, o controlador faz a verificação se os dados estão todos corretos e envia-os para um serviço. Este serviço será o que vai à base de dados alterar ou gravar a sua entidade.

```
Properties

docs

docs

Movieseek.postman_collection.json

Controllers

Controllers

Controller.cs

CusersController.cs

CusersController.cs

Augusta Helpers

Augusta Migrations

Augusta Services

Augusta Services

Augusta CuserService.cs

Augusta Annsettings.ison

Augusta Annsettings.ison
```

Figura 4 – Estrutura da API

Endereço da API: <a href="https://movieseekapi20210211211027.azurewebsites.net">https://movieseekapi20210211211027.azurewebsites.net</a>

### Aplicação

Na aplicação começamos pelo ecrã de Login ou registo.

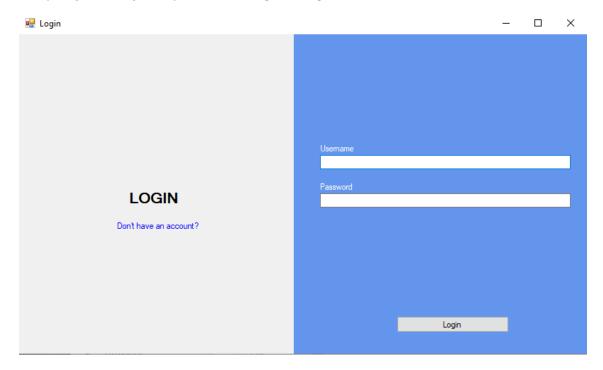


Figura 5 – Ecrã de login

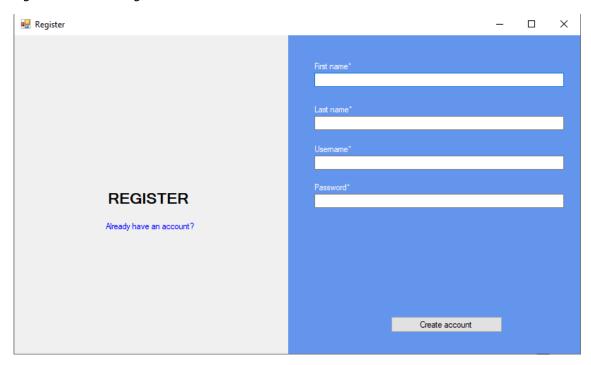


Figura 6 – Ecrã de registo

O principal fluxo da aplicação é a aplicação Movieseek, vai à API do OMDB obter uma listagem com todos os filmes existentes consoante a pesquisa feita e mostra-os em forma de tabela.

O tipo de transformação existente, é transformar um objeto do tipo JSON em uma classe que seja reconhecida pela aplicação.

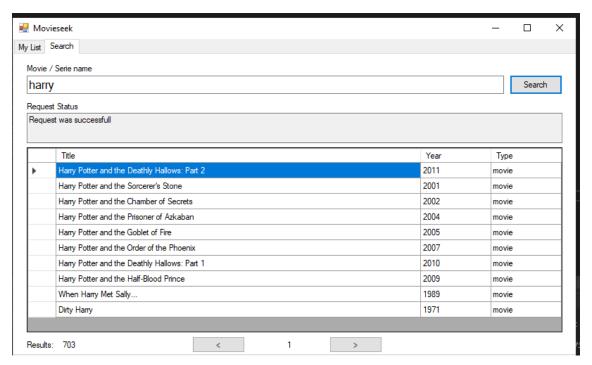


Figura 7 – Procura de filmes pela OMDB API.

Nessa tabela o utilizador pode clicar 2x numa linha e o filme passará para a listagem dos meus filmes já assistidos.

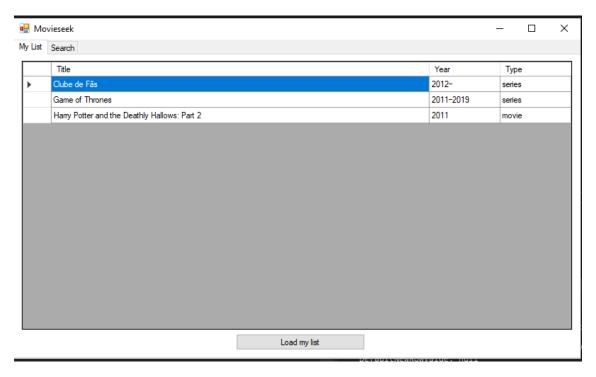


Figura 8 – Listagem de filmes adicionados.

Há a possibilidade de remover um filme previamente adicionado, para isso, basta selecionar a linha e carregar em delete.

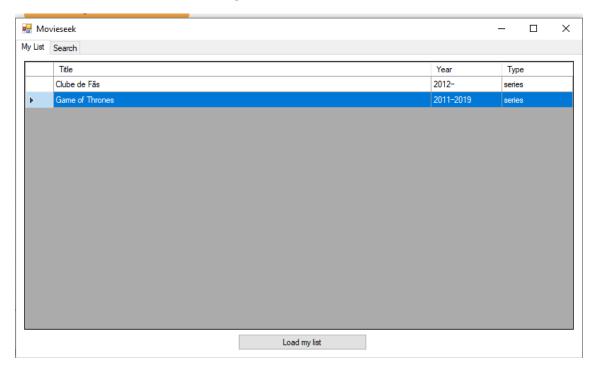


Figura 9 – Listagem depois de removido um filme.

#### Conclusão

Neste trabalho foi abordada a construção de uma API e a publicação da mesma. Foi desafiante porque ainda não tinha utilizado nenhuma das tecnologias abordadas mas no final penso que tenha sido muito benéfico pois permitiu-me ver e aprender muito sobre o assunto (API .NET Core e Windows forms)

Penso que tenha comprido todos os objetivos que tinha inicialmente previsto e, após concluído o trabalho, fiquei satisfeito com a solução desenvolvida embora que, num ambiente profissional teriam alguns pontos que ser melhorados tanto na API como na aplicação.