

## 입사지원서



**박종현** 1987년 (34세) | 남 | 구직중

✉ [qwert1302@naver.com](mailto:qwert1302@naver.com)

☎ 010-6228-5477

☎ 010-6228-5477

🏠 (11438) 경기 양주시 고덕로139번길

**학력사항**  
대학교(23년) 졸업

**경력사항**  
경력 2년 6개월

**희망연봉**  
회사내규에 따름  
(직전 연봉 : 2,600 만원)

**희망근무지/근무형태**  
서울전체  
정규직, 계약직

**포트폴리오**  
<https://zotmfqmfcdls.github.io/Po->

### 학력

최종학력 | 대학교 **23년** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2006.03 ~ 2013.02	졸업	인덕대학 (서울)	컴퓨터전자과	4 / 4.5
2003.03 ~ 2006.02	졸업	서울공업고등학교	전문(실업)계 (전자과)	-

### 경력

총 **2년 6개월**

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역/직종	연봉
2019.11 ~ 2020.07 (9개월)	제이에스소프트	개발 / 사원 / 1년차	서울 / IT-인터넷 > 웹개발	2,600만원
	<div>담당업무 예산관련 웹 솔루션 개발 및 유지보수</div> <div>퇴사사유 건강악화</div>			
2012.11 ~ 2014.07 (1년 9개월)	엘지디스플레이	P7/97 포토계획보전반 / 사원 / 2년차	경기 / 생산-제조 > 기계-기계설비	3,400만원
	<div>담당업무 LCD 설비 유지 보수</div> <div>퇴사사유 업직종 전환</div>			

### 대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2019.04.17 ~ 2019.10.10	교육이수내역	KH정보교육원	[NCS] 디지털컨버전스 융합 응용 SW 개발자 양성과정  ● ORACLE SQL Programming  ● JAVA Servlet / JSP, jdbc Mybatis, Spring Framework,

			Ajax, JQuery Apache/Tomcat  ● HTML / CSS / JavaScript
2011.03 ~ 2012.01	동아리	인덕대	무인탐사차량 제작 & 조종 App 개발 및 노원구 우수기업 & 창업 아이디어 박람회 참여

## 자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2019.11	자격증/면허증	정보처리기사	한국산업인력공단	최종합격

## 취업우대사항

병역대상	군필   2007.06 ~ 2009.05   육군   병장   만기제대
------	---

## 포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	<a href="https://zotmfqmfcdls.github.io/Portfolio/">https://zotmfqmfcdls.github.io/Portfolio/</a>

## 자기소개서

### [자기소개]

언제나 도전하는 마음으로 주어진 업무에 책임감을 느끼고 최선을 다하는 박종현입니다.  
 웹 개발 경력은 아직 1년도 안 되는 신입입니다.  
 모르는 것을 알기 위한 노력을 아끼지 않으며, 자기 계발에 힘쓰도록 하겠습니다.  
 팀원들과의 원만한 관계 및 소통을 이루어 팀 프로젝트에서 주어진 일을 기한 내에 끝낼 수 있도록 하겠습니다.  
 다른 사람보다 늦게 시작하는 만큼 더 노력할 것입니다.

### [성격의 장단점]

말은 일에 책임감과 끈기를 가지고 최선을 다해 노력하는 편입니다.  
 시작한 일은 끝을 맺어야 하는 성격으로 인해 대학 동아리 프로젝트로 스마트폰 App로 조종하는 무인탐사로봇을 만들 당시 작업 시간 할당을 잘못해서 작업 기한을 못 맞출뻔했었지만, 철야 작업을 통해서 기간 내에 끝낼 수 있었습니다.  
 그때의 경험으로 제가 맡은 일을 제가 책임지고 해내는 것도 중요하지만 여러 사람이 작업하는 일정에 맞춰 작업하기 위해 조언과 충고를 구하고 받아들이는 것도 중요하다는 것을 알게 되었습니다.  
 그 후로 다른 사람의 말을 귀 기울여 들어주고 그 사람이 원하는 것이 무엇인지 이해하려 노력하게 되었고 어디서든 원만한 팀워크를 이끌어내는 원동력으로 삼고 있습니다.

### [학업 및 교육]

컴퓨터 전자과를 전공하여 대학 3년 동안 임베디드 및 C언어 기반의 기기제어를 목적으로 하는 C, 마이크로프로세서, VHDL 언어를 학습하고 활용하는 방법을 배웠습니다.

대학교 2학년 재학 중 동아리(ICT) 활동을 하면서 노원구, 인덕대 주관 우수기업&창업 아이디어 박람회(現 창업&지역 경제 한마당 축제)에 참여하여 스마트폰으로 조종하는 무인탐사로봇(자동차)을 만들어서 전시 및 시연하였습니다.

해당 프로젝트에서 C언어 기반으로 무인탐사로봇(자동차)의 제어 및 구동하는 코딩을 담당하였습니다.

이 프로젝트를 진행하면서 컨트롤러의 역할을 하는 스마트폰 App에 사용된 JAVA라는 언어를 처음 접하게 되었고 JAVA에 매력을 느껴 진로를 다시 개발자로 정했을 때 자바 개발자를 선택하게 되었습니다.

6개월간의 JAVA 기반의 “디지털 컨버전스 융합 응용 SW 개발자 양성과정” 교육을 통해 웹 애플리케이션 이론과 실무에 관한 내용 및 UI 설계 및 구현 까지 배울 수 있었습니다.

교육을 통해 자바 및 스프링 MVC패턴, AJAX, 자바스크립트, Oracle DB 등을 학습하여 프로젝트에 적용해보았습니다.

Gofam(귀농 종합 정보 사이트) 프로젝트에서 마이페이지와 마이리지 페이지, 결제를 담당하였는데 스프링 프레임워크와 부트스트랩, 결제 API를 이용하고자 수업 복습은 물론 “www.bootpay.co.kr”과 “w3schools.com”의 사이트와 구글링을 통해 별도의 개인 학습도 하였습니다.

한 달가량 미니 프로젝트였지만 계획한 대로 구현하고자 끊임없이 노력한 결과 디테일 면에서는 살짝 미흡했지만, 기능적인 측면은 모두 구현하여 저 희만의 완성된 홈페이지를 만들 수 있었습니다.

이번 프로젝트를 진행하면서 드러났던 미흡한 점은 앞으로 더욱 학습하고 실력을 키워서 해결하도록 노력할 것입니다.

## [목표]

보다 더 빠르고 간결한 프로그래밍을 하는 것이 목표입니다.

아직은 많이 부족하지만, 목표를 이루기 위해 자기 계발을 멈추지 않을 것입니다.

메모를 습관화하여 업무 매뉴얼 및 중요한 내용을 숙지하도록 하겠습니다.

모르는 것을 아는 척하지 않고, 먼저 나서서 배우려는 자세로 노력하여 선배님들의 가르침과 경험을 받아들이도록 하겠습니다.

여럿이서 같이 하는 프로젝트인 만큼 다른 팀원과의 관계 및 원활한 의사소통을 이룰 수 있도록 노력하겠습니다.

아직은 많이 부족하지만 계속 발전하는 ‘나’ 가 되도록 하겠습니다.