

Web 开发进阶





扫码试看/订阅 《玩转 Spring 全家桶》



# 设计好的 RESTful Web Service

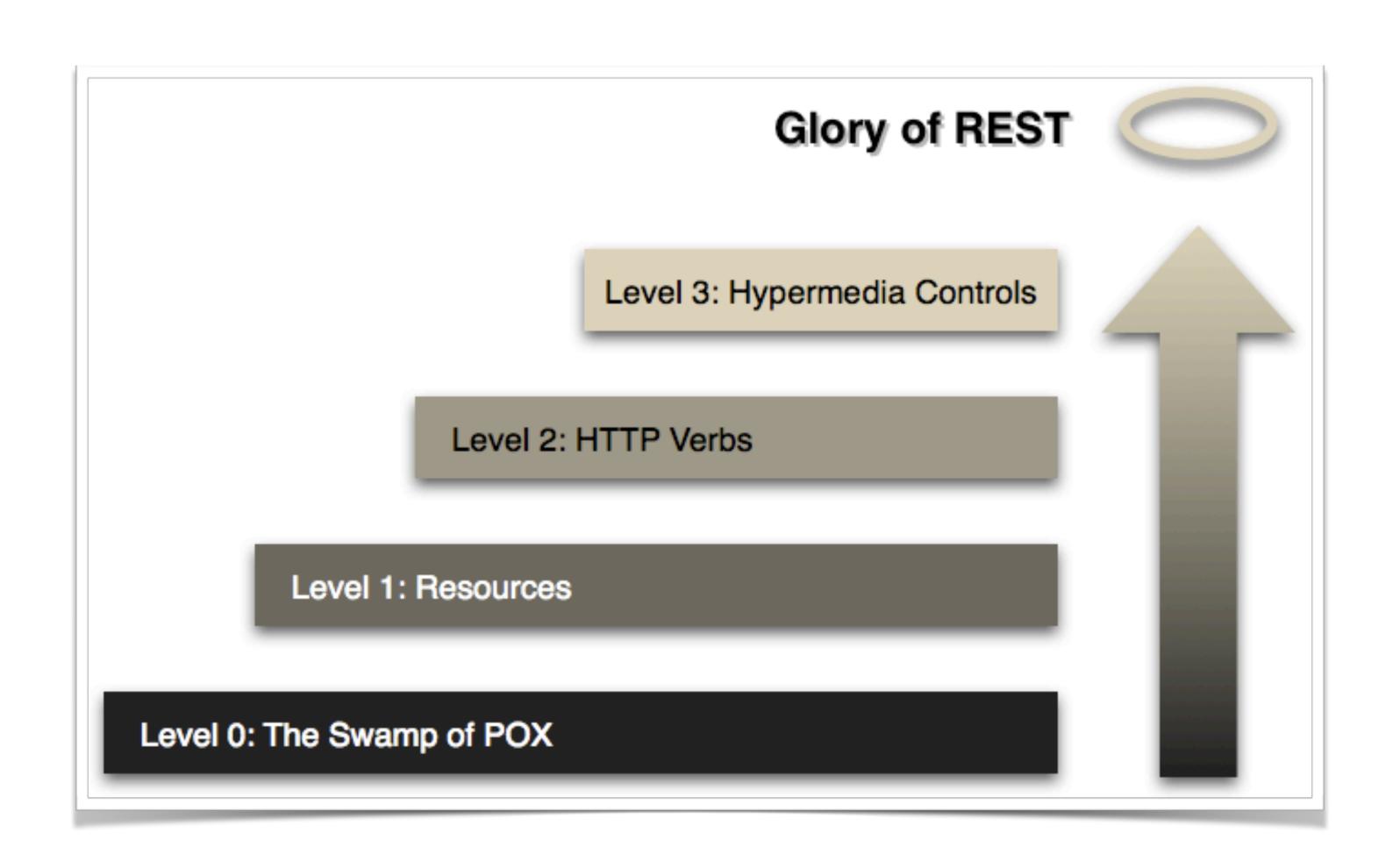


"REST提供了一组架构约束,当作为一个整体来应用时,强调组件交互的可伸缩性、接口的通用性、组件的独立部署、以及用来减少交互延迟、增强安全性、封装遗留系统的中间组件。"

- Roy Thomas Fielding



## Richardson 成熟度模型





### 如何实现 Restful Web Service

- 识别资源
- 选择合适的资源粒度
- 设计 URI
- 选择合适的 HTTP 方法和返回码
- 设计资源的表述



### 识别资源

- 找到领域名词
  - 能用 CRUD 操作的名词
- 将资源组织为集合(即集合资源)
- 将资源合并为复合资源
- 计算或处理函数



### 资源的粒度

### 站在服务端的角度,要考虑

- 网络效率
- 表述的多少
- 客户端的易用程度

### 站在客户端的角度,要考虑

- 可缓存性
- 修改频率
- 可变性



### 构建更好的 URI

- 使用域及子域对资源进行合理的分组或划分
- 在 URI 的路径部分使用斜杠分隔符(/)来表示资源之间的层次关系
- 在 URI 的路径部分使用逗号(,)和分号(;)来表示非层次元素
- 使用连字符(-)和下划线(\_)来改善长路径中名称的可读性
- 在 URI 的查询部分使用"与"符号(&)来分隔参数
- 在 URI 中避免出现文件扩展名(例如 .php, .aspx 和 .jsp)



# 认识 HTTP 方法

| 动作      | 安全/幂等 | 用途                            |
|---------|-------|-------------------------------|
| GET     | Y/Y   | 信息获取                          |
| POST    | N/N   | 该方法用途广泛,可用于创建、更新或一次性对多个资源进行修改 |
| DELETE  | N/Y   | 删除资源                          |
| PUT     | N/Y   | 更新或者完全替换一个资源                  |
| HEAD    | Y/Y   | 获取与GET一样的HTTP头信息,但没有响应体       |
| OPTIONS | Y/Y   | 获取资源支持的HTTP方法列表               |
| TRACE   | Y/Y   | 让服务器返回其收到的HTTP头               |



## URI 与 HTTP 方法的组合

| URI          | HTTP方法 | 含义       |
|--------------|--------|----------|
| /coffee/     | GET    | 获取全部咖啡信息 |
| /coffee/     | POST   | 添加新的咖啡信息 |
| /coffee/{id} | GET    | 获取特定咖啡信息 |
| /coffee/{id} | DELETE | 删除特定咖啡信息 |
| /coffee/{id} | PUT    | 修改特定咖啡信息 |



# 认识 HTTP 状态码

| 状态码        | 描述                 | 状态码 | 描述                    |
|------------|--------------------|-----|-----------------------|
| 200        | OK                 | 400 | Bad Request           |
| 201        | Created            | 401 | Unauthorized          |
| 202        | Accepted           | 403 | Forbidden             |
| 301        | Moved Permanently  | 404 | Not Found             |
| 303        | See Other          | 410 | Gone                  |
| 304        | Not Modified       | 500 | Internal Server Error |
| <b>307</b> | Temporary Redirect | 503 | Service Unavailable   |



### 选择合适的表述

#### **JSON**

- MappingJackson2HttpMessageConverter
- GsonHttpMessageConverter
- JsonbHttpMessageConverter

#### **XML**

- MappingJackson2XmlHttpMessageConverter
- Jaxb2RootElementHttpMessageConverter

#### **HTML**

#### **ProtoBuf**

ProtobufHttpMessageConverter



# 什么是 HATEOAS



### 什么是 HATEOAS

#### Richardson 成熟度模型

Level 3 - Hypermedia Controls

#### **HATEOAS**

超媒体驱动

- Hybermedia As The Engine Of Application State
- REST 统一接口的必要组成部分



### HATEOAS v.s. WSDL

#### **HATEOAS**

- 表述中的超链接会提供服务所需的各种 REST 接口信息
- 无需事先约定如何访问服务

### 传统的服务契约

• 必须事先约定服务的地址与格式



### HATEOAS 示例

```
GET /accounts/12345 HTTP/1.1
 Host: bank.example.com
 Accept: application/xml
 . . .
                                       HTTP/1.1 200 OK
                                       Content-Type: application/xml
                                       Content-Length: ...
                                       <?xml version="1.0"?>
                                       <account>
                                           <account_number>12345</account_number>
                                           <balance currency="usd">100.00</balance>
                                           <link rel="deposit" href="https://bank.example.com/accounts/12345/deposit" />
                                           k rel="withdraw" href="https://bank.example.com/accounts/12345/withdraw" />
                                           k rel="transfer" href="https://bank.example.com/accounts/12345/transfer" />
HTTP/1.1 200 OK
                                           k rel="close" href="https://bank.example.com/accounts/12345/status" />
                                       </account>
Content-Type: application/xml
Content-Length: ...
<?xml version="1.0"?>
<account>
    <account number>12345</account number>
    <balance currency="usd">-25.00</balance>
    <link rel="deposit" href="https://bank.example.com/accounts/12345/deposit" />
</account>
```



## 常用的超链接类型

| REL        | 描述                      |
|------------|-------------------------|
| self       | 指向当前资源本身的链接             |
| edit       | 指向一个可以编辑当前资源的链接         |
| collection | 如果当前资源包含在某个集合中,指向该集合的链接 |
| search     | 指向一个可以搜索当前资源与其相关资源的链接   |
| related    | 指向一个与当前资源相关的链接          |
| first      | 集合遍历相关的类型,指向第一个资源的链接    |
| last       | 集合遍历相关的类型,指向最后一个资源的链接   |
| previous   | 集合遍历相关的类型,指向上一个资源的链接    |
| next       | 集合遍历相关的类型,指向下一个资源的链接    |

http://www.iana.org/assignments/link-relations/link-relations.xhtml



使用 Spring Data REST 实现简单的超媒体服务



### 认识 HAL

#### HAL

- Hypertext Application Language
- HAL 是一种简单的格式,为 API 中的资源提供简单一致的链接

#### HAL 模型

- 链接
- 内嵌资源
- 状态



## Spring Data REST

#### Spring Boot 依赖

spring-boot-starter-data-rest

#### 常用注解与类

- @RepositoryRestResource
- Resource<T>
- PagedResource<T>



"Talk is cheap, show me the code."

Chapter 8 / hateoas-waiter-service



### 如何访问 HATEOAS 服务

#### 配置 Jackson JSON

• 注册 HAL 支持

#### 操作超链接

- 找到需要的 Link
- 访问超链接



"Talk is cheap, show me the code."

Chapter 8 / hateoas-customer-service



分布式环境中如何解决 Session 的问题



### 常见的会话解决方案

- 粘性会话 Sticky Session
- 会话复制 Session Replication
- 集中会话 Centralized Session



## 认识 Spring Session

#### **Spring Session**

- 简化集群中的用户会话管理
- 无需绑定容器特定解决方案

### 支持的存储

- Redis
- MongoDB
- JDBC
- Hazelcast



### 实现原理

### 定制 HttpSession

- 通过定制的 HttpServletRequest 返回定制的 HttpSession
  - SessionRepositoryRequestWrapper
  - SessionRepositoryFilter
  - DelegatingFilterProxy



## 基于 Redis 的 HttpSession

#### 引入依赖

spring-session-data-redis

#### 基本配置

- @EnableRedisHttpSession
- 提供 RedisConnectionFactory
- 实现 AbstractHttpSessionApplicationInitializer
  - 配置 DelegatingFilterProxy



## Spring Boot 对 Spring Session 的支持

#### application.properties

- spring.session.store-type=redis
- spring.session.timeout=
  - server.servlet.session.timeout=
- spring.session.redis.flush-mode=on-save
- spring.session.redis.namespace=spring:session



"Talk is cheap, show me the code."

Chapter 8 / session-demo



使用 WebFlux 代替 Spring MVC



### 认识 WebFlux

#### 什么是 WebFlux

- 用于构建基于 Reactive 技术栈之上的 Web 应用程序
- 基于 Reactive Streams API,运行在非阻塞服务器上

### 为什么会有 WebFlux

- 对于非阻塞 Web 应用的需要
- 函数式编程



### 认识 WebFlux

#### 关于 WebFlux 的性能

- 请求的耗时并不会有很大的改善
- 仅需少量固定数量的线程和较少的内存即可实现扩展



### WebMVC v.s. WebFlux

- 已有 Spring MVC 应用,运行正常,就别改了
- 依赖了大量阻塞式持久化 API 和网络 API, 建议使用 Spring MVC
- 已经使用了非阻塞技术栈,可以考虑使用 WebFlux
- 想要使用 Java 8 Lambda 结合轻量级函数式框架,可以考虑 WebFlux



## WebFlux 中的编程模型

### 两种编程模型

- 基于注解的控制器
- 函数式 Endpoints



### 基于注解的控制器

#### 常用注解

- @Controller
- @RequestMapping 及其等价注解
- @RequestBody / @ResponseBody

### 返回值

Mono<T> / Flux<T>



"Talk is cheap, show me the code."

Chapter 8 / webflux-waiter-service



SpringBucks 进度小结



### 本章小结

- 了解了如何让 API 更符合 REST 风格
- 了解了 HATEOAS 的基本概念
- 了解了 Spring Data REST 的基本用法
- 了解了分布式会话的相关知识
- 了解了 WebFlux 的相关知识



## SpringBucks 进度小结

#### waiter-service

- 更换为 HATEOAS 风格的服务
- 使用 WebFlux 代替了 WebMVC

#### customer-service

• 更换为 HATEOAS 风格的服务调用方式





扫码试看/订阅 《玩转 Spring 全家桶》