

# 从 Spring 到 Spring Boot





扫码试看/订阅 《玩转 Spring 全家桶》



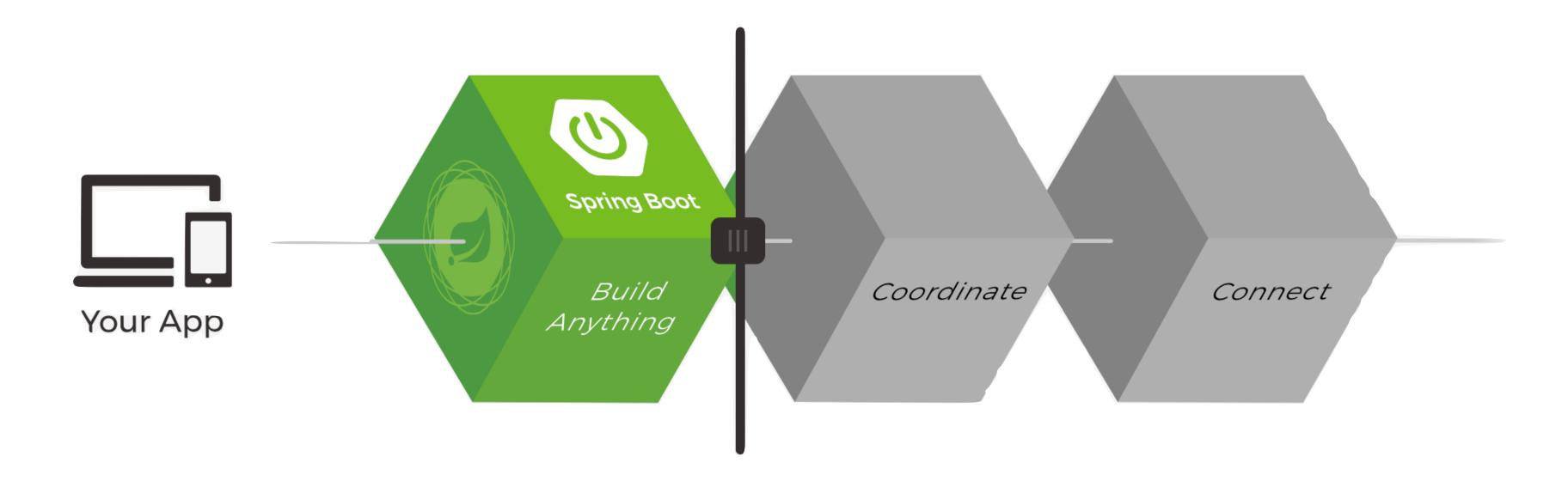
# 重新认识 Spring Boot



认识 Spring Boot 的组成部分

### Spring: the source for modern java





#### **Spring Boot**

#### **BUILD ANYTHING**

Spring Boot is designed to get you up and running as quickly as possible, with minimal upfront configuration of Spring. Spring Boot takes an opinionated view of building production-ready applications.

### **Spring Cloud**

#### **COORDINATE ANYTHING**

Built directly on Spring Boot's innovative approach to enterprise Java, Spring Cloud simplifies distributed, microservice-style architecture by implementing proven patterns to bring resilience, reliability, and coordination to your microservices.

# Spring Cloud Data Flow

#### **CONNECT ANYTHING**

Connect the Enterprise to the Internet of Anything—mobile devices, sensors, wearables, automobiles, and more. Spring Cloud Data Flow provides a unified service for creating composable data microservices that address streaming and ETL-based data processing patterns.



## Spring Boot 不是什么

- 不是应用服务器
- 不是 Java EE 之类的规范
- 不是代码生成器
- 不是 Spring Framework 的升级版



## Spring Boot 的特性

- 方便地创建可独立运行的 Spring 应用程序
- 直接内嵌 Tomcat、Jetty 或 <mark>Undertow</mark>
- 简化了项目的构建配置
- 为 Spring 及第三方库提供自动配置
- 提供生产级特性
- 无需生成代码或进行 XML 配置



# Spring Boot 的四大核心

- 自动配置 Auto Configuration
- 起步依赖 Starter Dependency
- 命令行界面 Spring Boot CLI
- Actuator



了解自动配置的实现原理



### 了解自动配置

### 自动配置

- 基于添加的 JAR 依赖自动对 Spring Boot 应用程序进行配置
- spring-boot-autoconfiguration

### 开启自动配置

- @EnableAutoConfiguration
  - exclude = Class<?>[]
- @SpringBootApplication



# 自动配置的实现原理

#### @EnableAutoConfiguration

- AutoConfigurationImportSelector
- META-INF/spring.factories
  - org.springframework.boot.autoconfigure.EnableAutoConfiguration



# 自动配置的实现原理

### 条件注解

- @Conditional
- @ConditionalOnClass
- @ConditionalOnBean
- @ConditionalOnMissingBean
- @ConditionalOnProperty

•



### 了解自动配置的情况

### 观察自动配置的判断结果

--debug

#### ConditionEvaluationReportLoggingListener

- Positive matches
- Negative matches
- Exclusions
- Unconditional classes



动手实现自己的自动配置



### 主要工作内容

### 编写 Java Config

• @Configuration

### 添加条件

@Conditional

### 定位自动配置

• META-INF/spring.factories



### 条件注解大家庭

#### 条件注解

@Conditional

### 类条件

- @ConditionalOnClass
- @ConditionalOnMissingClass

#### 属性条件

• @ConditionalOnProperty



### 条件注解大家庭

#### Bean 条件

- @ConditionalOnBean
- @ConditionalOnMissingBean
- @ConditionalOnSingleCandidate

### 资源条件

• @ConditionalOnResource



### 条件注解大家庭

#### Web 应用条件

- @ConditionalOnWebApplication
- @ConditionalOnNotWebApplication

### 其他条件

- @ConditionalOnExpression
- @ConditionalOnJava
- @ConditionalOnJndi



### 自动配置的执行顺序

### 执行顺序

- @AutoConfigureBefore
- @AutoConfigureAfter
- @AutoConfigureOrder



"Talk is cheap, show me the code."

Chapter 9 / autoconfigure-demo



如何在低版本 Spring 中快速实现类似自动配置的功能



### 需求与问题

### 核心的诉求

- 现存系统,不打算重构
- Spring 版本3.x,不打算升级版本和引入 Spring Boot
- 期望能够在少改代码的前提下实现一些功能增强

#### 面临的问题

- 3.x 的 Spring 没有条件注解
- 无法自动定位需要加载的自动配置



### 核心解决思路

### 条件判断

• 通过 BeanFactoryPostProcessor 进行判断

### 配置加载

- 编写 Java Config 类
- 引入配置类
  - 通过 component-scan
  - 通过 XML 文件 import



### Spring 的两个扩展点

#### BeanPostProcessor

- 针对 Bean 实例
- 在 Bean 创建后提供定制逻辑回调

#### BeanFactoryPostProcessor

- 针对 Bean 定义
- 在容器创建 Bean 前获取配置元数据
- Java Config 中需要定义为 static 方法



### 关于 Bean 的一些定制

#### Lifecycle Callback

- InitializingBean / @PostConstruct / init-method
- DisposableBean / @PreDestroy / destroy-method

#### XxxAware 接口

- ApplicationContextAware
- BeanFactoryAware
- BeanNameAware



### 一些常用操作

#### 判断类是否存在

ClassUtils.isPresent()

#### 判断 Bean 是否已定义

- ListableBeanFactory.containsBeanDefinition()
- ListableBeanFactory.getBeanNamesForType()

#### 注册 Bean 定义

- BeanDefinitionRegistry.registerBeanDefinition()
  - GenericBeanDefinition
- BeanFactory.registerSingleton()



"Talk is cheap, show me the code."

Chapter 9 / geektime-autoconfigure-backport



了解起步依赖及其实现原理



### 很久以前.....

- 你能记得多少 Maven 依赖
- 要实现一个功能,需要引入哪些依赖
- 多个依赖项目之间是否会有兼容问题

•



### 关于 Maven 依赖管理的一些小技巧

#### 了解你的依赖

- mvn dependency:tree
- IDEA Maven Helper 插件

#### 排除特定依赖

exclusion

#### 统一管理依赖

- dependencyManagement
- Bill of Materials bom



### Spring Boot 的起步依赖

#### **Starter Dependencies**

- 直接面向功能
- 一站获得所有相关依赖,不再复制粘贴

#### 官方的 Starters

spring-boot-starter-\*



定制自己的起步依赖



### 你的 Starter

### 主要内容

- autoconfigure 模块,包含自动配置代码
- starter 模块,包含指向自动配置模块的依赖及其他相关依赖

### 命名方式

- xxx-spring-boot-autoconfigure
- xxx-spring-boot-starter



### 一些注意事项

- 不要使用 spring-boot 作为依赖的前缀
- 不要使用 spring-boot 的配置命名空间
- starter 中仅添加必要的依赖
- 声明对 spring-boot-starter 的依赖



"Talk is cheap, show me the code."

Chapter 9 / geektime-spring-boot-starter



深挖 Spring Boot 的配置加载机制



- 开启 DevTools 时, ~/.spring-boot-devtools.properties
- 测试类上的 @TestPropertySource 注解
- @SpringBootTest#properties 属性
- 命令行参数 ( --server.port=9000 )
- SPRING\_APPLICATION\_JSON 中的属性



- ServletConfig 初始化参数
- ServletContext 初始化参数
- java:comp/env 中的 JNDI 属性
- System.getProperties()
- 操作系统环境变量
- random.\* 涉及到的 RandomValuePropertySource



- jar 包外部的 application-{profile}.properties 或 .yml
- jar 包内部的 application-{profile}.properties 或 .yml
- jar 包外部的 application.properties 或 .yml
- jar 包内部的 application.properties 或 .yml



- @Configuration 类上的@PropertySource
- SpringApplication.setDefaultProperties()设置的默认属性



## application.properties

### 默认位置

- ./config
- ./
- CLASSPATH 中的 / config
- CLASSPATH 中的 /



## application.properties

#### 修改名字或路径

- spring.config.name
- spring.config.location
- spring.config.additional-location



# Relaxed Binding

命名风格	使用范围	示例
短划线分隔	Properties 文件 YAML 文件 系统属性	geektime.spring-boot.first-demo
驼峰式		geektime.springBoot.firstDemo
下划线分隔		geektime.spring_boot.first_demo
全大写,下划线分隔	环境变量	GEEKTIME_SPRINGBOOT_FIRSTDEMO



理解配置背后的 PropertySource 抽象



### PropertySource

### 添加 PropertySource

- <context:property-placeholder>
- PropertySourcesPlaceholderConfigurer
  - PropertyPlaceholderConfigurer
- @PropertySource
- @PropertySources



# Spring Boot 中的 @ConfigurationProperties

- 可以将属性绑定到结构化对象上
- 支持 Relaxed Binding
- 支持安全的类型转换
- @EnableConfigurationProperties



## 定制 PropertySource

### 主要步骤

- 实现 PropertySource<T>
- 从 Environment 取得 PropertySources
- 将自己的 PropertySource 添加到合适的位置

### 切入位置

- EnvironmentPostProcessor
- BeanFactoryPostProcessor



"Talk is cheap, show me the code."

Chapter 9 / property-source-demo





扫码试看/订阅 《玩转 Spring 全家桶》