

## OAuth2和微服务安全架构

讲师:杨波

研发总监/资深架构师

#### 课程大纲

- **课程概述**
- 02 问题域和场景
- 03 OAuth2定义和原理
- 典型OAuth Flow和选型
- OAuth2授权服务器和资源服务器案例实操(lab)
- OAuth2客户端案例实操(lab)
- **JWT**令牌原理
- UB JWT案例实操(lab)

#### 课程大纲

- Mandroid无线应用接入OAuth2案例实操(lab)
- Mangularjs单页应用接入OAuth2案例实操(lab)
- Github社交登录案例实操(lab)
- 12 OAuth2安全风险和案例实操(lab)
- 13 OpenId Connect简介
- 14 下一代微服务安全架构
- 15 参考资源+后续课程预览

第

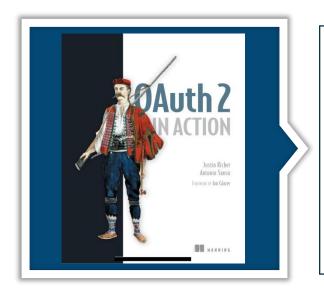
# 部分

# 课程概述

## 课程概述



#### 课程参考书

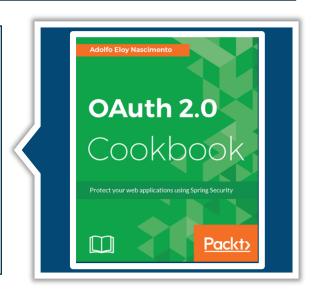


#### **OAuth2** in Action

https://www.manning.com/books/oauth-2-in-action

#### **OAuth 2.0 Cookbook**

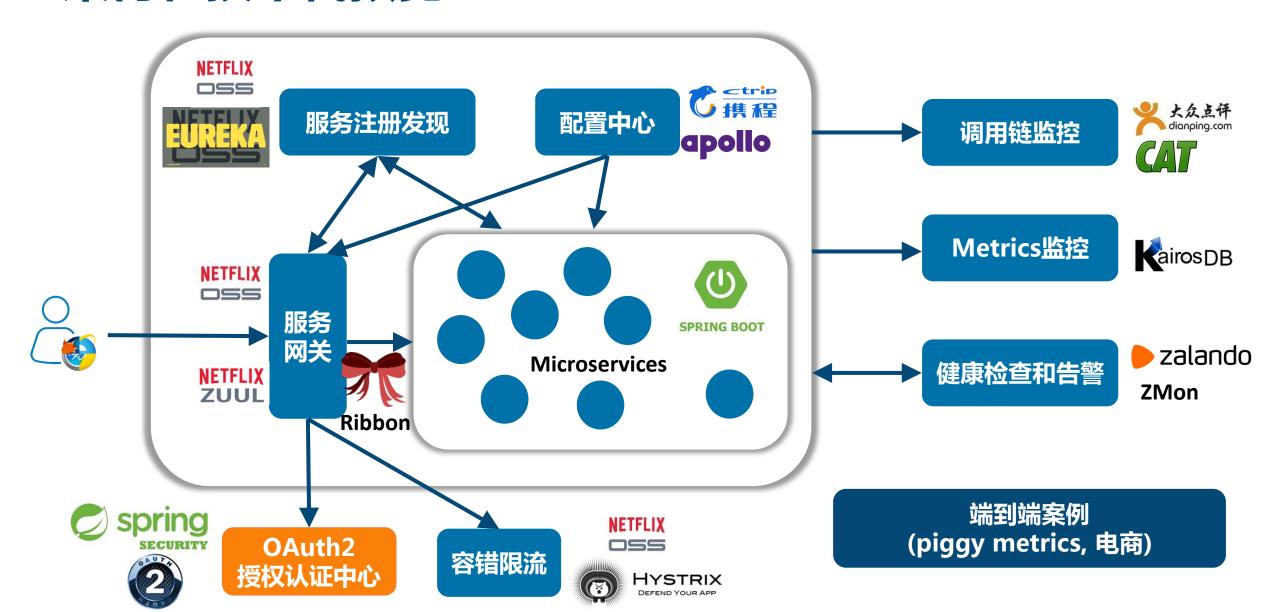
https://www.packtpub.com/virtualization-and-cloud/oauth-20-cookbook



## 波波老师的微服务基础架构体系2018预览(draft)



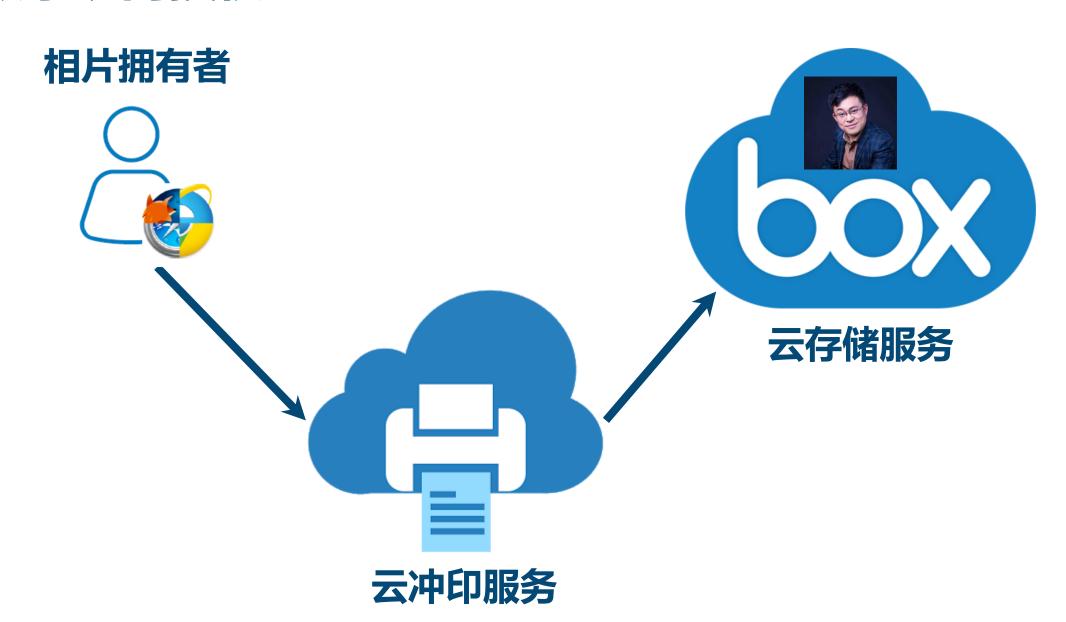
#### 架构和技术栈预览



第部分

# 问题域

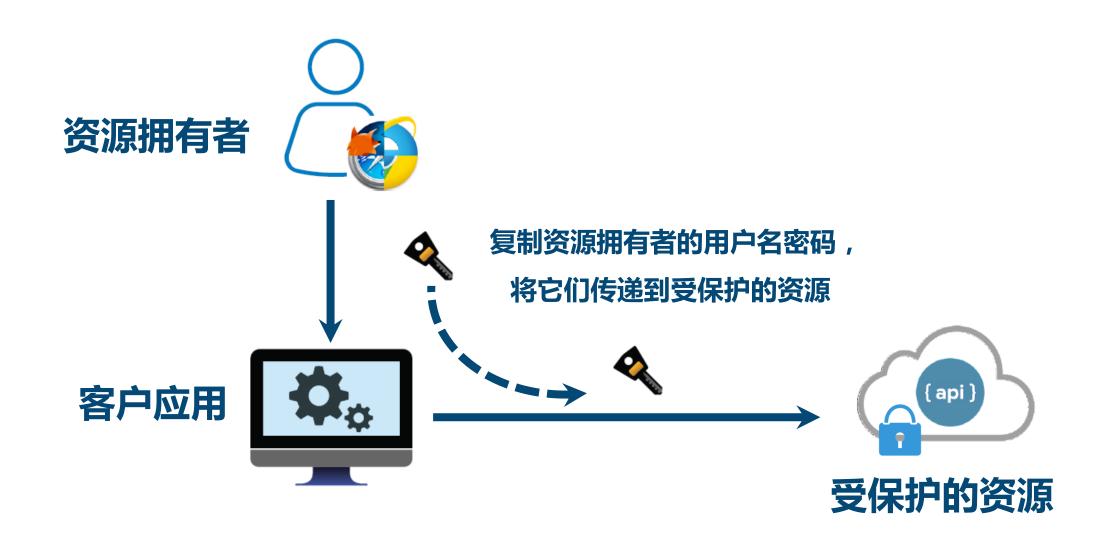
## 开放系统间授权



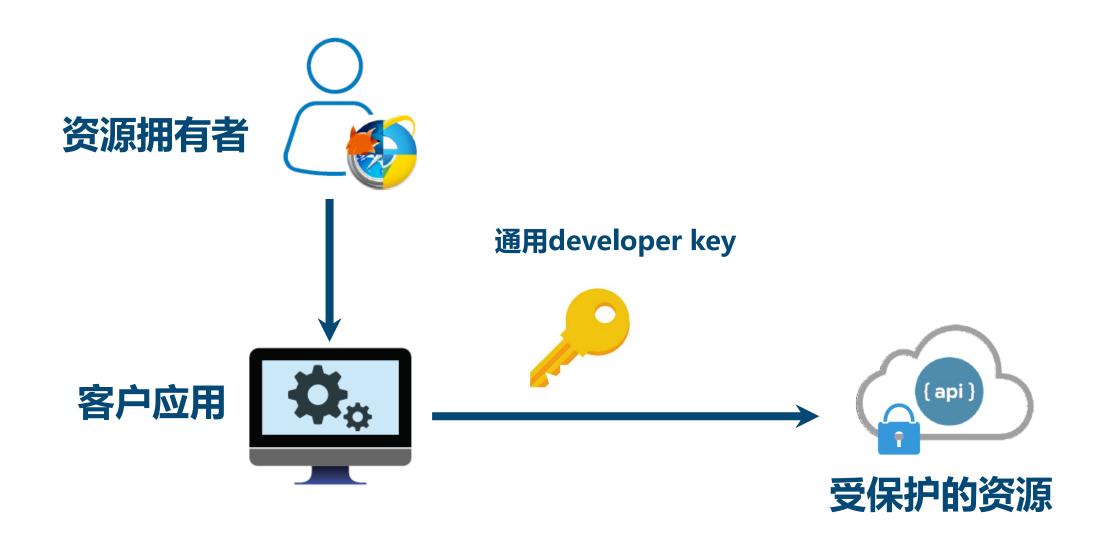
## 图例



## 办法1:密码用户名复制



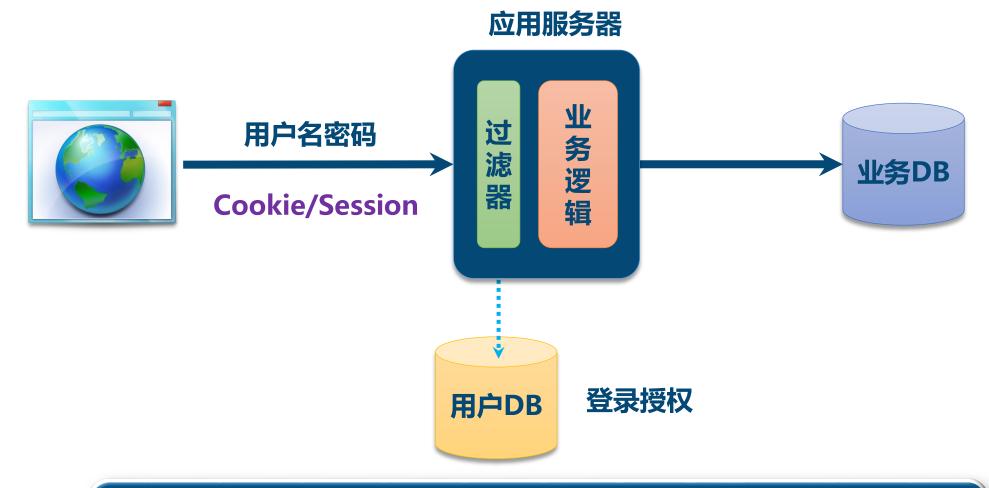
## 办法2:万能钥匙



#### 办法3:特殊令牌



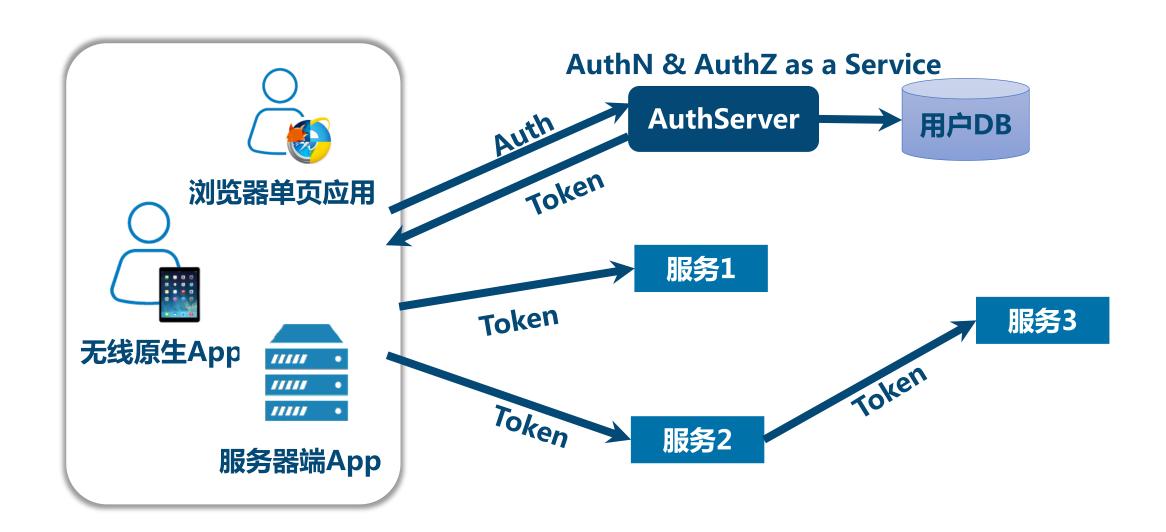
## 传统单块应用安全



#### 登录工程:传统Web应用中的身份验证技术

http://insights.thoughtworkers.org/traditional-web-app-authentication/

#### 现代微服务安全



## 你见过OAuth吗?









## 总结:OAuth2解决问题域和场景



第一号

#### 部分

# OAuth2定义和原理

## OAuth2最简向导



#### 什么是OAuth 2.0

用于REST/APIs的代理授权 框架(**delegated authorization** framework)

解耦认证和授权

基于**令牌Token**的授权, 在无需暴露用户密码的情况下,使应用能获取对用 户数据的有限访问权限

事实上的标准安全框架, 支持多种用例场景

- 服务器端WebApp
- · 浏览器单页SPA
- 无线/原生App
- 服务器对服务器之间

## 令牌类比仆从钥匙(Valet Key)

给应用授予有限的访问权限,让应用能够代表用户去访问用户的数据



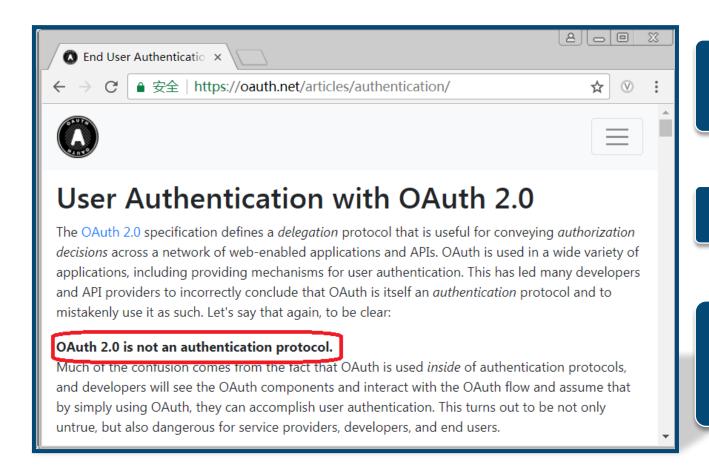
#### OAuth 2.0历史



## OAuth 2.0优势



#### OAuth 2.0不足

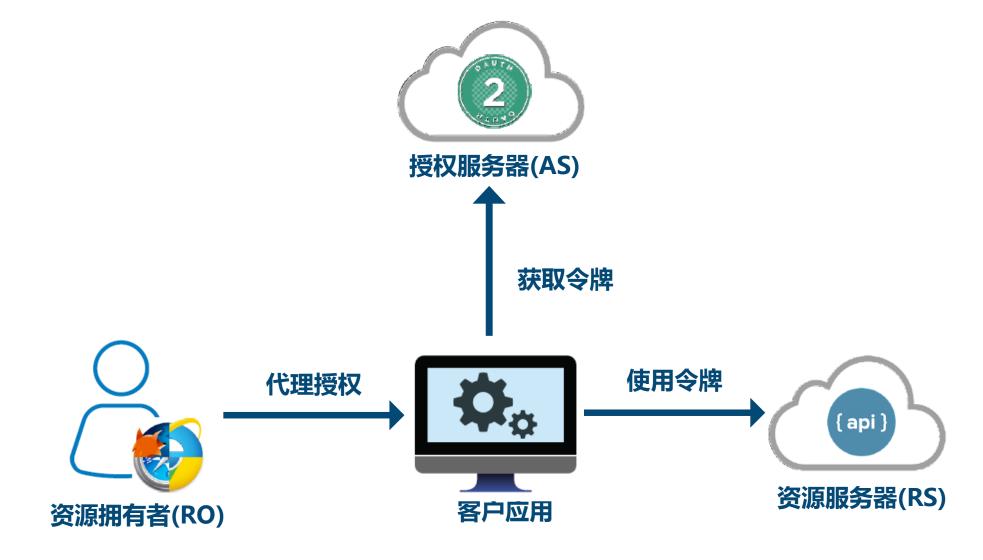


协议框架太宽泛,造成各种实现 的兼容性和互操作性差

和OAuth 1.0不兼容

OAuth 2.0不是一个认证协议, OAuth 2.0本身并不能告诉你任 何用户信息

## OAuth 2.0主要角色



#### OAuth术语

#### 客户应用

(Client Application)

通常是一个Web 或者无线应用, 它需要访问用户 的受保护资源

#### 资源服务器

(Resource Server)

是一个web站点 或者web service API,用户的受保 护数据保存于此

#### 授权服务器

(Authorized Server)

在客户应用成功 认证并获得授权 之后,向客户应 用颁发访问令牌 Access Token

#### 资源拥有者

(Resource Owner)

资源的拥有人, 想要分享某些资 源给第三方应用

#### OAuth术语

#### 客户凭证

(Client Credentials)

客户的clientId 和密码用于认证客户

#### 今牌

(Tokens)

授权服务器在接收到 客户请求后,颁发的 访问令牌

#### 作用域

(Scopes)

客户请求访问令牌时,由资源拥有者额外指定的细分权限(permission)

#### OAuth令牌类型

#### 授权码(Authorization Code Token)

仅用于授权码授权类型,用于交 换获取访问令牌和刷新令牌

#### 刷新令牌(Refresh Token)

用于去授权服务器获取一个新的 访问令牌



#### **Bearer Token**

不管谁拿到Token都可以 访问资源,像现钞

#### 访问令牌(Access Token)

用于代表一个用户或服务直接 去访问受保护的资源

#### **Proof of Possession(PoP) Token**

可以校验client是否对Token 有明确的拥有权

#### OAuth 2.0误解

OAuth并没有支持HTTP以外的协议

OAuth并不是一个认证协议

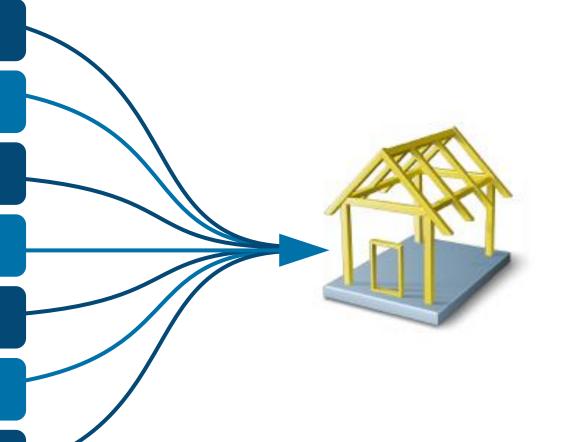
OAuth并没有定义授权处理机制

OAuth并没有定义token格式

OAuth 2.0并没有定义加密方法

OAuth 2.0并不是单个协议

OAuth2.0仅是授权框架,仅用于授权代理



#### 回顾

OAuth本质

如何获取token 如何使用token

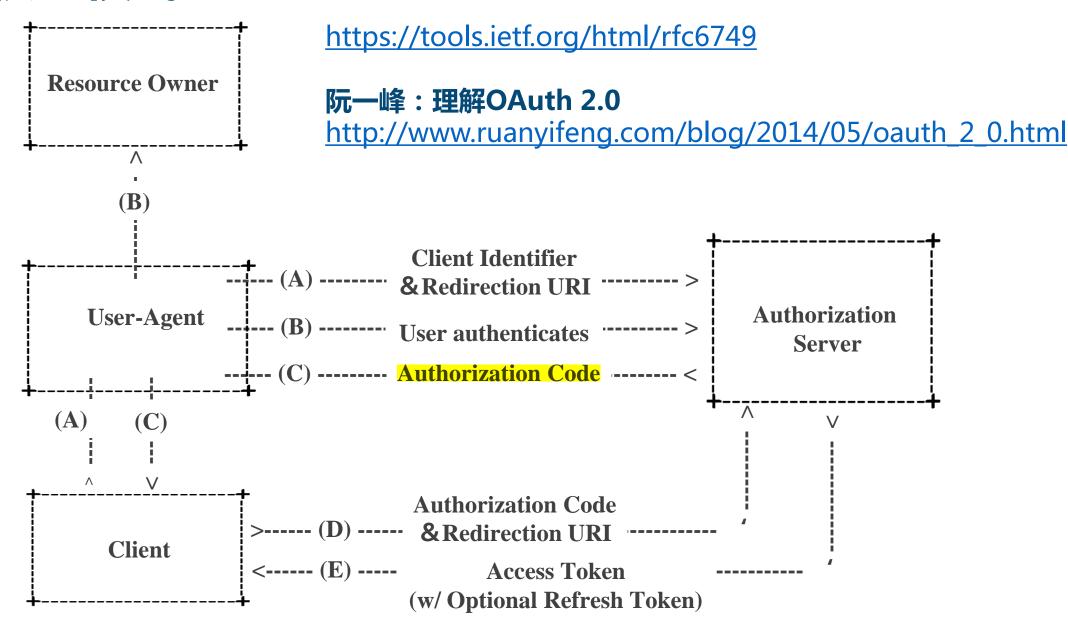
OAuth提供一个宽泛的协议框架,具体安全场景需要定制

OAuth是一种在系统之间的代理授权(delegation authorization)协议

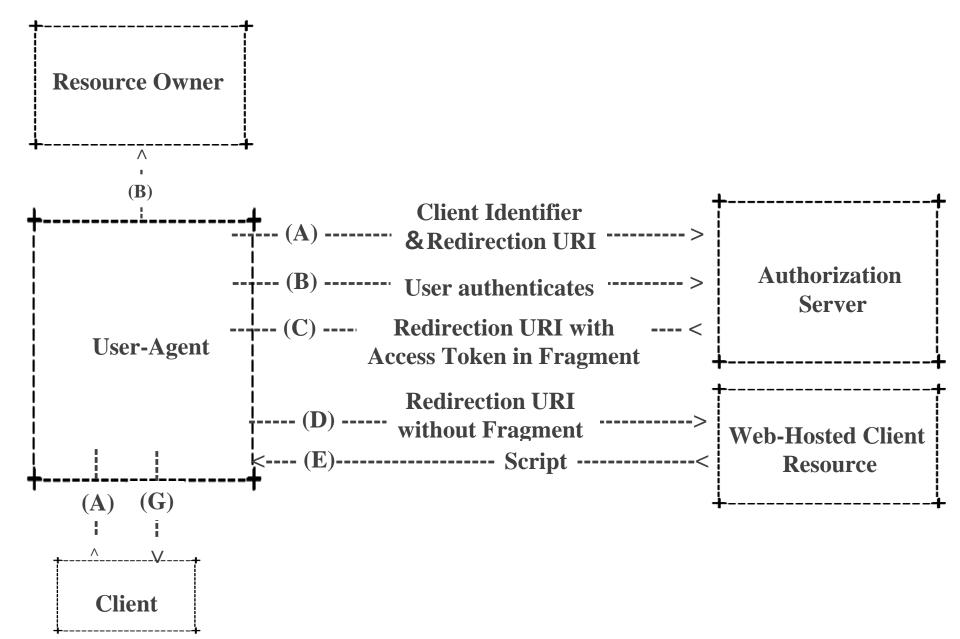
OAuth使用代理 协议的方式解决密 码共享反模式问题 第部分

# 典型OAuth Flow和选型

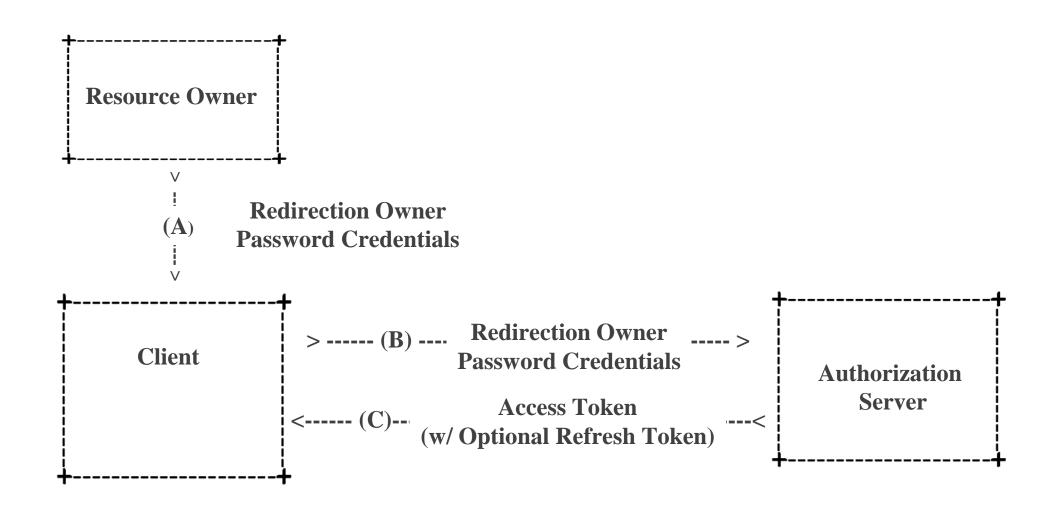
#### 授权码模式



## 简化模式



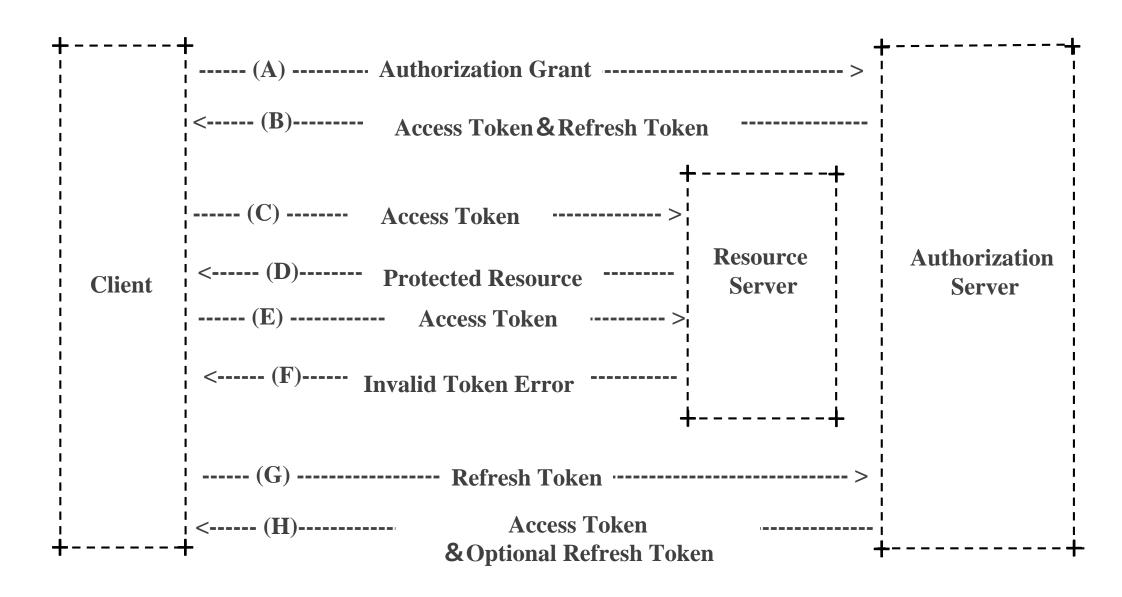
## 密码模式



## 客户端模式



## 刷新令牌



授权流程渠道(channels) 前端渠道 后端渠道 授权服务器(AS) 获取令牌 代理授权 使用令牌 { api } 资源服务器(RS) 资源拥有者(RO) 客户应用

## 授权类型选择~客户应用类型





公开 (客户标识) 私密 (客户认证)

## 四种OAuth 2.0授权类型(Flows)

01

#### 授权码Authorization Code

简化Implicit

02

- 通过前端渠道客户获取授权码
- 通过后端渠道,**客户**使用authorization code去交换access Token和可选的 refresh token
- 假定资源拥有者和客户在不同的设备上
- 最安全的流程,因为令牌不会传递经过 user-agent

- 适用于公开的浏览器单页应用
- Access Token直接从授权服务器返回 (只有前端渠道)
- 不支持refresh tokens
- 假定资源所有者和公开客户应用在同一个设备上
- 最容易受安全攻击

03

### 用户名密码Resource Owner Credentials

- 使用用户名密码登录的应用,例如桌面 App
- 使用用户名/密码作为授权方式从授权服务器上获取access token
- 一般不支持refresh tokens
- 假定资源拥有者和公开客户在相同设备

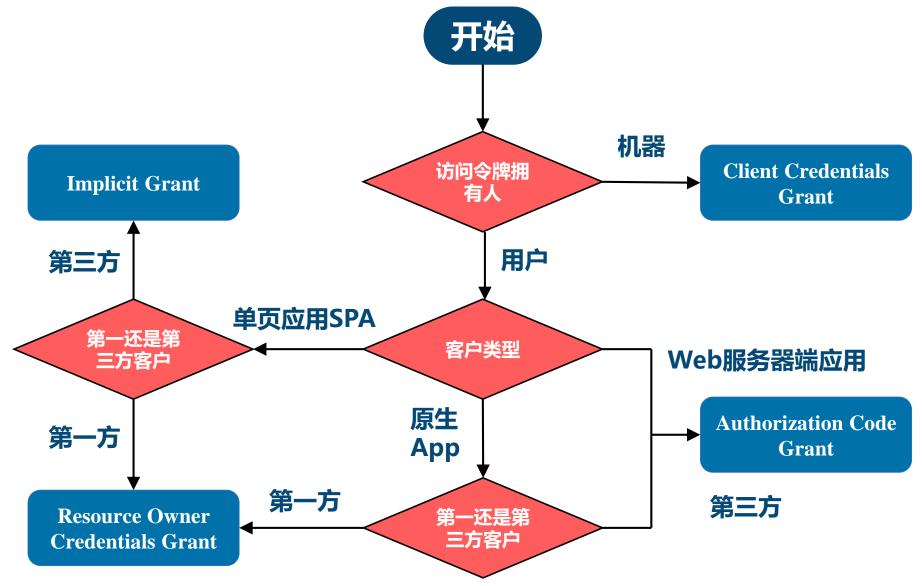
#### 客户端凭证Client Credentials

适用于服务器间通信场景,**机密客户**代表它自己或者一个用户

- 只有后端渠道,使用**客户**凭证获取一个 access token
- 因为**客户**凭证可以使用对称或者非对称加密,该方式支持共享密码或者证书

04

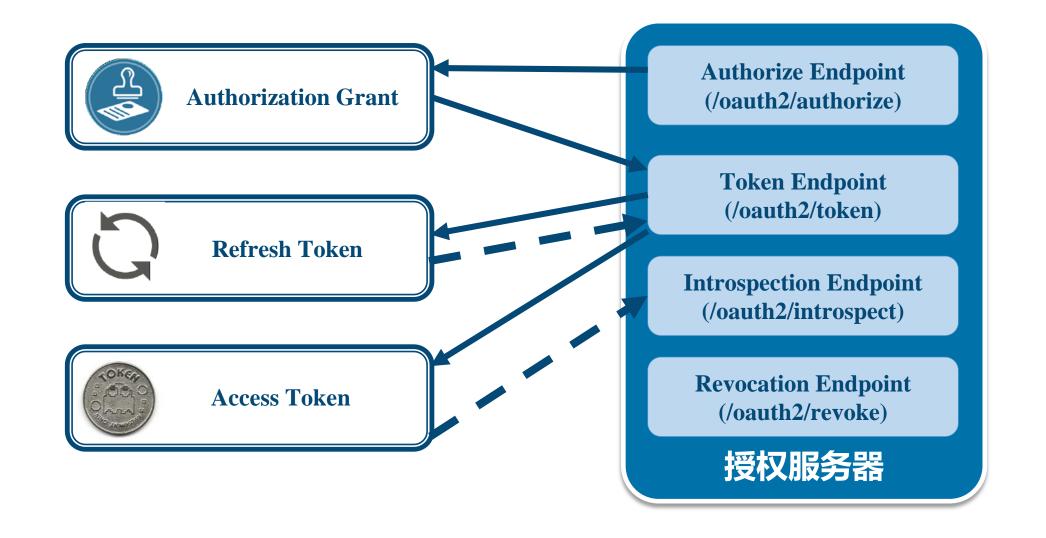
## 授权类型选择~流程



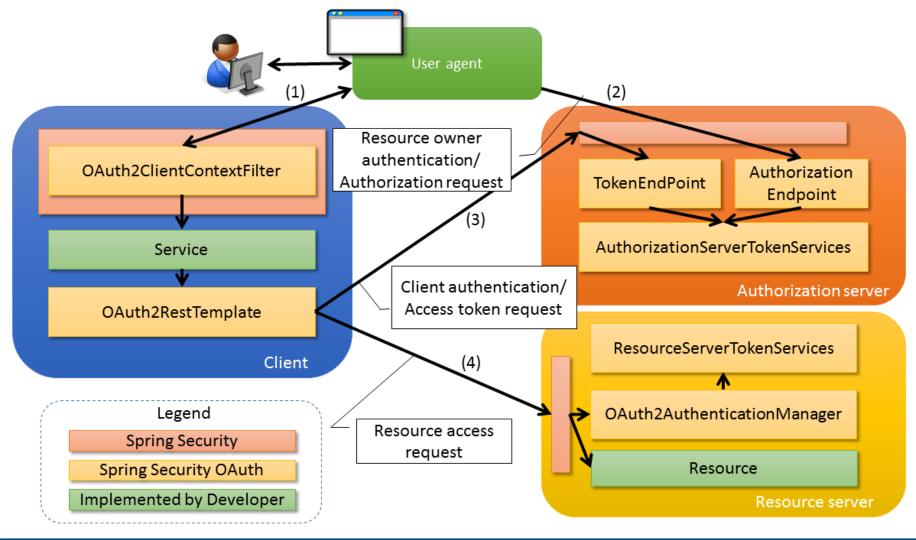
第一部分

# OAuth2授权服务器和资源服务器案例实操

## 授权服务器



## Spring Security OAuth2架构



http://terasolunaorg.github.io/guideline/5.3.0.RELEASE/en/Security/OAuth.html

### Lab01课后扩展



第

### 部分

# OAuth2客户端案例实操(lab)

## Lab02课后扩展

01

使用Spring Security OAuth2 客户端支持授权码模式

客户端支持简化/密码/客户端模式

02

03

客户端支持refresh token

第

### 部分

# JWT令牌原理

## 访问令牌的类型

### By reference token (透明令牌)

随机生成的字符串标识符,无法简单猜测授权服务器如何颁发和存储资源服务器必须通过后端渠道发送回OAuth2授权服务器的令牌检查端点,才能校验令牌是否有效,并获取claims/scopes等额外信息



### By value token (自包含令牌)

授权服务器颁发的令牌,包含关于用户或者客户的元数据和声明(claims)通过检查签名,期望的颁发者(issuer),期望的接收人aud(audience),或者scope,资源服务器可以在本地校验令牌通常实现为签名的JSON Web Tokens(JWT)

## JSON Web Token(JWT)

#### Header

eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ pc3MiOiJodHRwczovL215LnNwcmluZzJnby5jb 20iLCJpYXQiOjE0MzUxNzk2MDMsImV4cCI6 MTQzNTE4MTQyMSwiYXVkIjoid3d3LnNwcm luZzJnby5jb20iLCJzdWIiOiJ3aWxsaWFtQGdt YWlsLmNvbSIsIIJvbGUiOlsiYXBwcm92ZXIiLC J2aWV3ZXIiXX0.c8d5qTxlUshTN4gM9tsYi9SFr BlWSEHSRSdmnHeq\_g

#### **Signature**

Claims

Decoded EDIT THE PAYLOAD AND SECRET

```
HEADER: ALGORITHM & TOKEN TYPE
    "typ": "JWT",
    "alg": "HS256"
PAYLOAD: DATA
    "iss": "https://my.spring2go.com",
    "iat": 1435179603,
    "exp": 1435181421,
    "aud": "www.spring2go.com",
    "sub": "william@gmail.com",
    "Role": [
      'approver",
      'viewer"
VERIFY SIGNATURE
 HMACSHA256 (
   base64UrlEncode(header) + "." +
   base64UrlEncode(payload),
   secret

✓ secret base64 encoded
```

## 令牌签发人和目标接收人



Issuer

## 令牌签发人和目标接收人





### 授权服务器(AS)

issuer: org.okta.com



trust

### 资源服务器(RS)

audience: api.example.com



trust

### 资源服务器(RS)

audience: foo.example.com

资源域

第

## 部分

# JWT案例实操(lab)

## Lab03课后扩展

01

在JWT令牌中增加定制claims

JWT令牌的非对称签名和校验

02

03

使用JWE加密/解密JWT令牌

第一部分

Android无线应用接入OAuth2案例实操(lab)

## Lab04课后扩展

01

支持用户名密码模式

02

使用PKCE(RFC7636)增强无线 客户使用授权码模式的安全性 第部分

Angularjs单页应用接入OAuth2案例实操(lab)

## Lab05课后扩展



第部分

## Github社交登录案例实操(lab)

Spring social

## Lab06课后练习

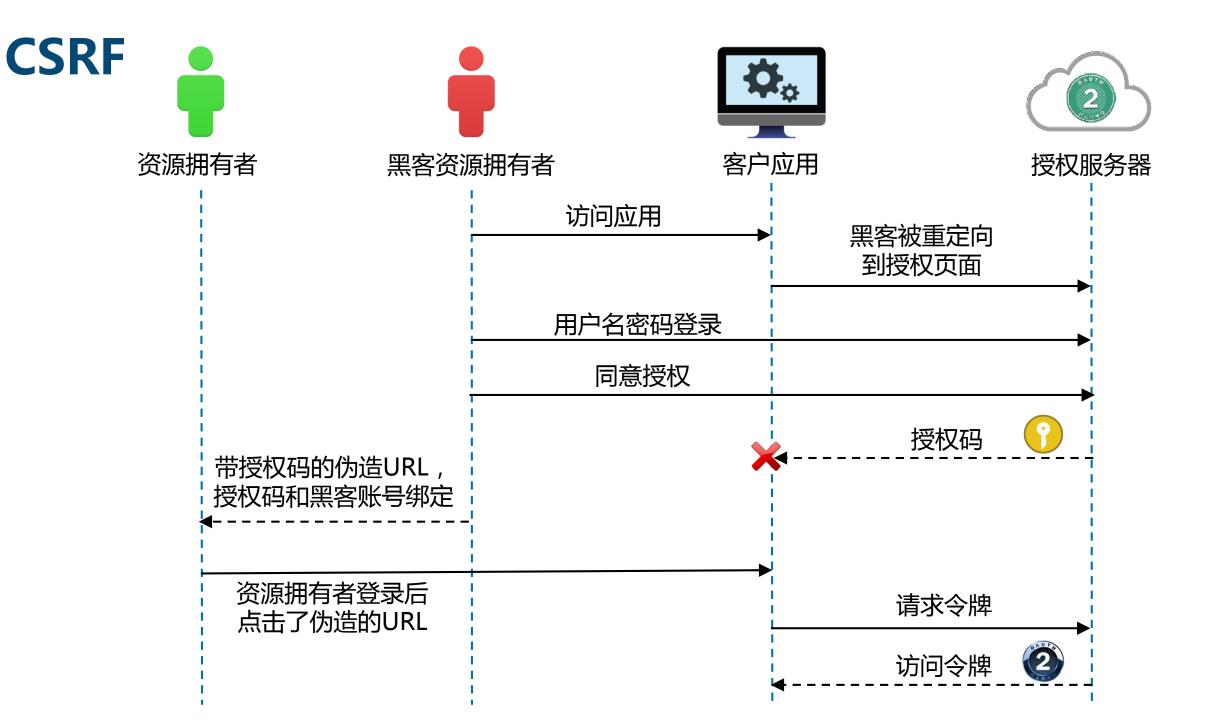


第部分

## OAuth2安全风险和案例实操(lab)

## 常见OAuth 2.0安全问题



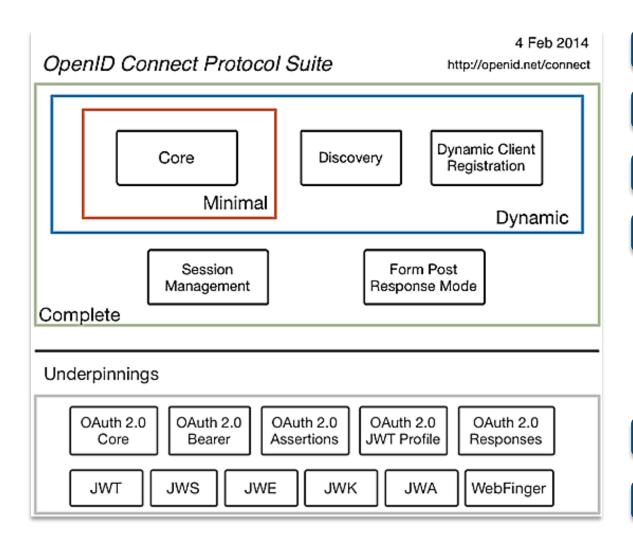




第一部分

## OpenId Connect简介

## **OpenID Connect**



### 基于OAuth2之上构建的简单身份认证层

支持新的签名的id\_token

### UserInfo端点

提供一组标识身份的标准的scopes和claims

- profile
- email
- address
- Phone

支持客户自注册,发现,会话管理(SSO)等额外功能

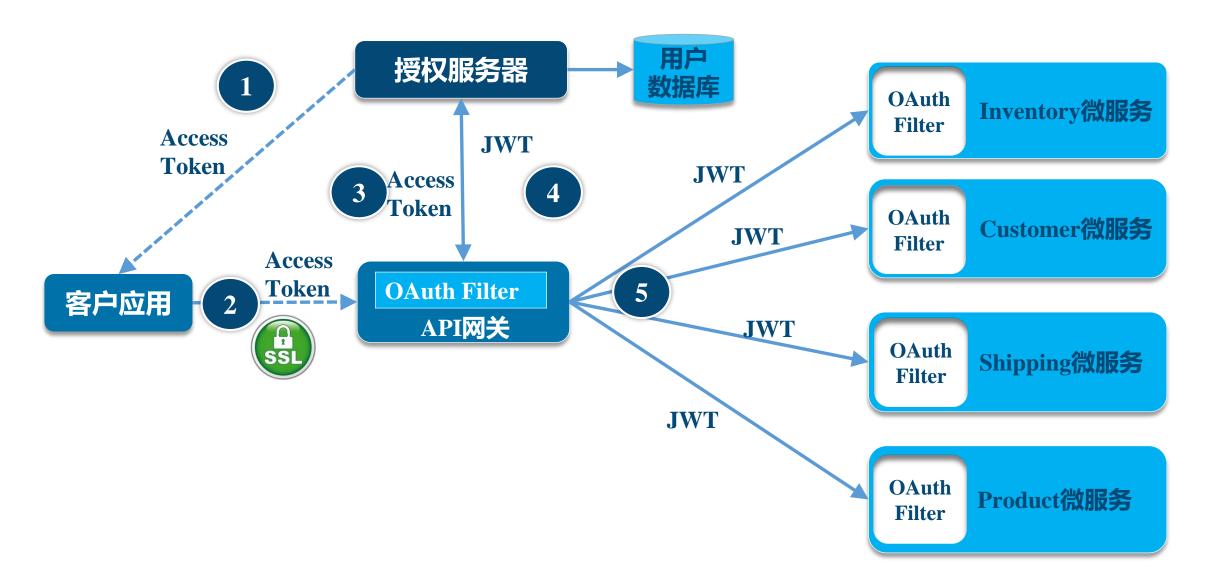
增加了2个新的flow

(Identity, Authentication) + OAuth 2.0 = OpenID Connect

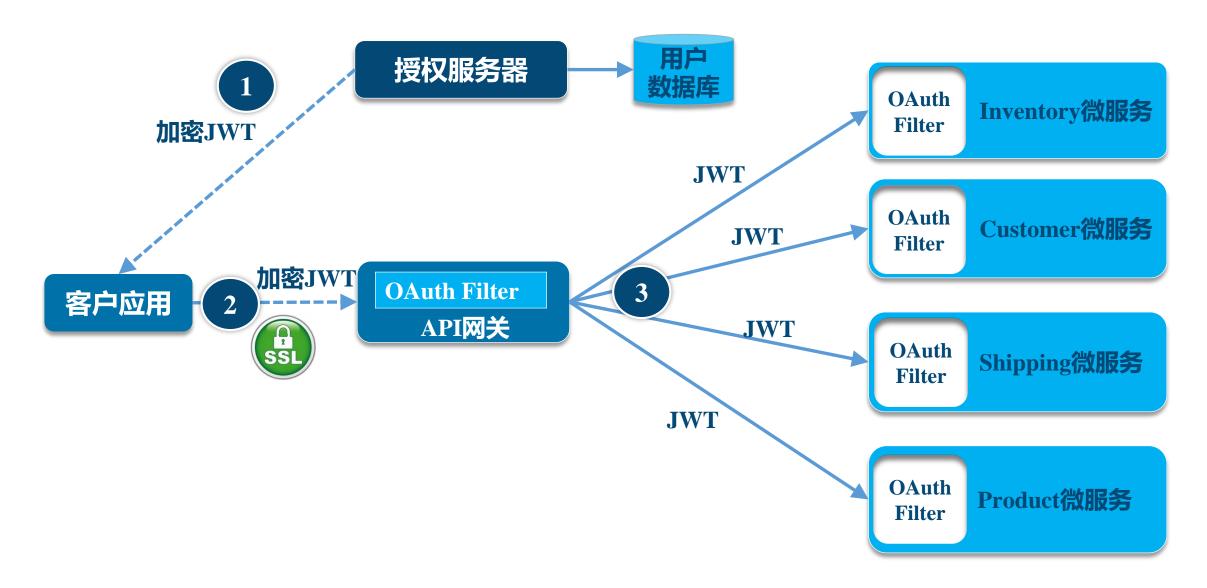
第部分

## 下一代微服务安全架构

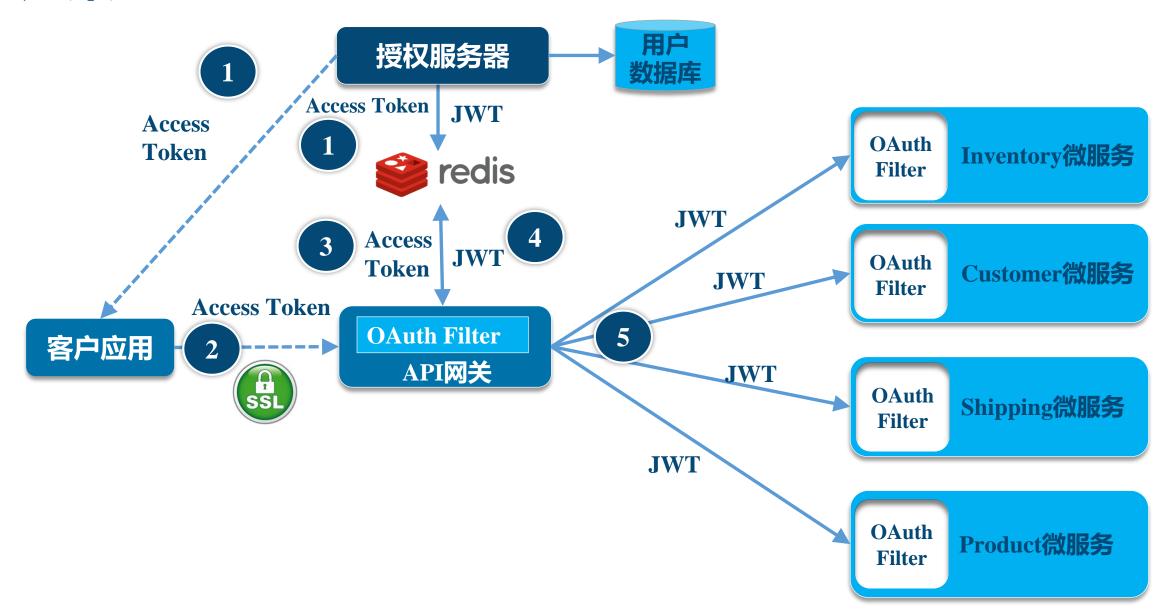
## 方案一



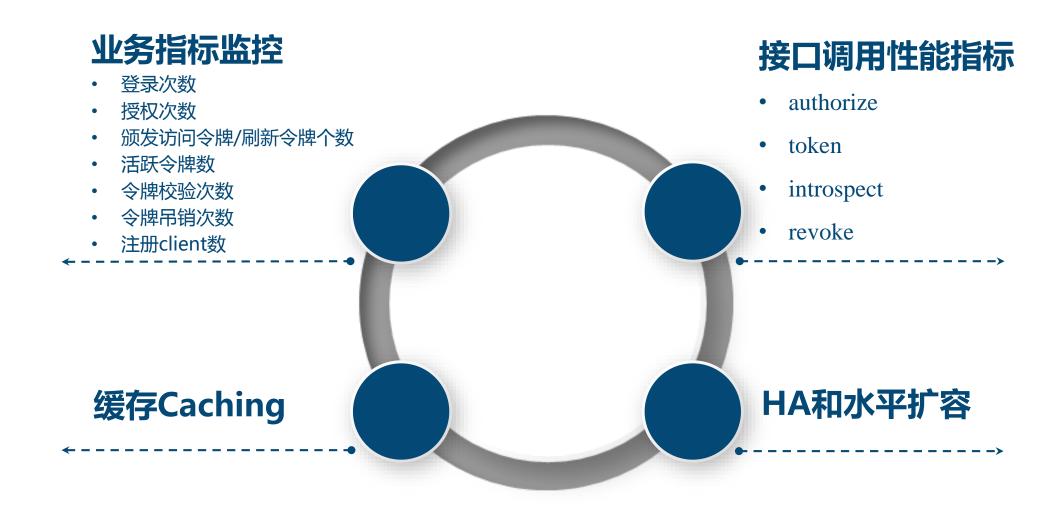
## 方案二



## 方案三



## 生产级部署实践



第一部分

## 参考资源和后续课程预览

## OAuth2/OIDC开源产品



### Redhat Keycloak ( Java )

http://www.keycloak.org



### Apereo CAS (Java)

https://www.apereo.org/projects/cas



### **IdentityServer (C#)**

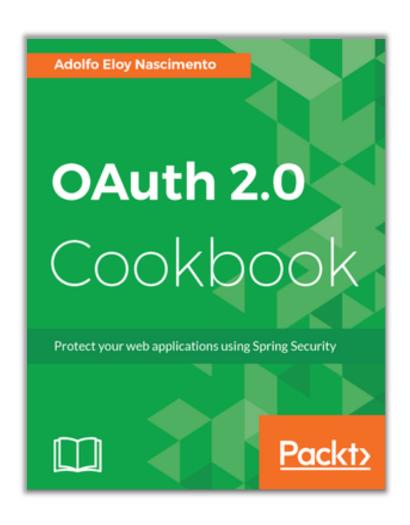
• <a href="https://identityserver.io/">https://identityserver.io/</a>



### **OpenId-Connect-Java-Spring-Server**

 https://github.com/mitreid-connect/OpenID-Connect-Java-Spring-Server

## **Spring Security OAuth2**



### **Developer Guide**

• <a href="https://projects.spring.io/spring-security-oauth/docs/oauth2.html">https://projects.spring.io/spring-security-oauth/docs/oauth2.html</a>

### OAuth 2.0 Cookbook

- https://www.packtpub.com/virtualizationand-cloud/oauth-20-cookbook
- <a href="https://github.com/PacktPublishing/OAuth-2.0-Cookbook">https://github.com/PacktPublishing/OAuth-2.0-Cookbook</a>

## OAuth和OIDC库



**01** Google OAuth Client Library

02 ScribeJava

**O3** Spring Security OAuth

**04** Nimbus OAuth SDK

05 各种语言的服务器和客户端库

<a href="https://oauth.net/code/">https://oauth.net/code/</a>

## OAuth2/OIDC SaaS服务



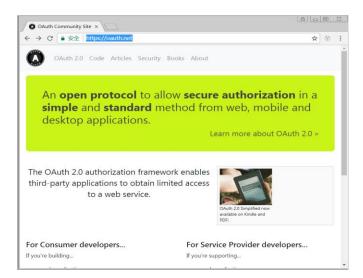
https://www.okta.com/

https://auth0.com/

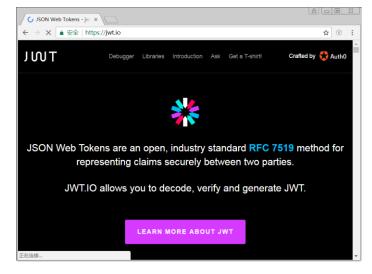


## 规范参考

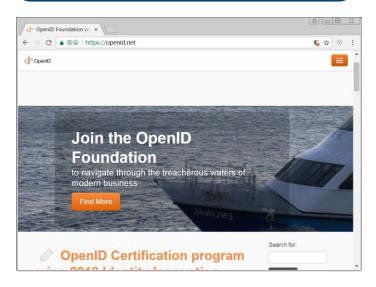
### https://oauth.net



### https://jwt.io



### https://openid.net



## 参考文章

http://www.ruanyifeng.
com/blog/2014/05/oauth
20.html



https://medium.com/ @darutk/the-simplestguide-to-oauth-2-0-8c71bd9a15bb

## 参考开源代码

https://github.com/newnil/oauth2-family-barrel

### OAuth2全家桶项目

https://github.com/monkeyk/oauth2-shiro

Apache Oltu+Shiro实现OAuth2服务器(李胜钊)

http://www.baeldung.com/spring-security-oauth-jwt https://github.com/Baeldung/spring-security-oauth

**Using JWT with Spring Security OAuth** 

## 课程代码

https://github.com/spring2go/oauth2lab

- · Lab01~OAuth2服务器端案例实操
- · Lab02~OAuth2客户端案例实操
- · Lab03~JWT案例实操
- · Lab04~Android客户端案例实操
- · Lab05~Angularjs单页应用案例实操
- · Lab06~Github社交登录案例实操
- · Lab07~OAuth2安全风险案例实操

学习参考 非生产级

## 后续课程预览~2018课程模块

RPC vs REST \
二进制 vs 文本序列化
TCP vs HTTP
契约 vs 代码优先编程模型
客户端自动生成
跨语言互操作

服务框架

服务网关 `服务注册发现 负载均衡 配置中心

运行时支撑服务

Oauth授权 jwt认证 IAM

服务安全

消息系统》 分布式数据间层 任务调度 缓存管理。

后台服务

微服务 基础架构 服务容错

超熔隔限降降

服务监控

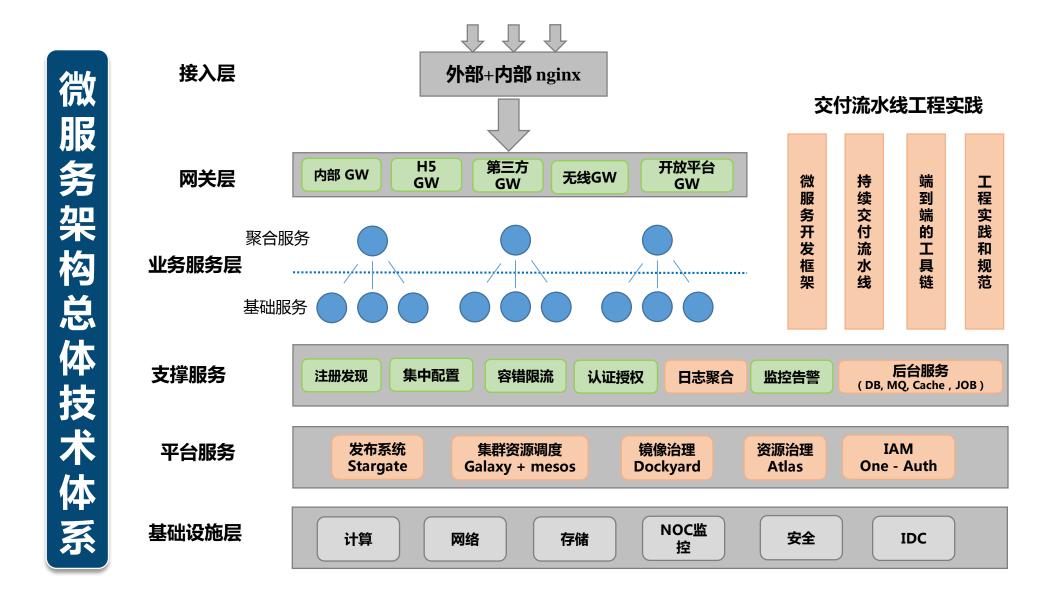
日志监控 调用链监控 Metrics 监控 告警通知 健康检查

服务部署平台

发布机制 **金丝雀** 灰度

容器调度平台 发布系统 镜像治理 租户资源治理 发布流水线

## 后续课程预览~技术体系



## 架构和技术栈预览

