



---

# GREENMOOV

Site de l'association écologique de CY-TECH

---

Jonah RIVOIRE  
Axel PETITCLAIR  
Antoine SAUVAGE

9 juin 2021



# Table des matières

1	Introduction . . . . .	2
2	Organisation et modélisation . . . . .	2
2.1	Organisation de groupe . . . . .	2
2.2	Design . . . . .	2
2.3	Accueil . . . . .	2
2.4	Header/footer . . . . .	3
2.5	Pour les autres pages . . . . .	3
3	Dynamisme du site . . . . .	4
3.1	Login/Register : Création d'une session utilisateur . . . . .	4
3.2	Commandes : . . . . .	5
3.3	Page mon espace : . . . . .	5
3.4	Evénements : . . . . .	6
3.5	News : . . . . .	8
4	Conclusion . . . . .	8

# 1 Introduction

Dans le cadre du quatrième semestre en pré-Ing à CYTech, il nous a été proposé de créer un site associatif de l'école. Nous permettant de mettre en pratique nos connaissances et nos compétences en développement web. Nous avons choisi de réaliser le site internet de l'association Greenmoov car c'est un engagement qui nous tient à cœur. De plus, avec les événements organisés et les commandes de paniers de fruits et légumes toutes les semaines, il y avait vraiment du contenu à développer.

## 2 Organisation et modélisation

### 2.1 Organisation de groupe

Tout d'abord, nous codons tous sur Visual Studio Code, et nous avons déjà l'habitude de nous réunir sur Teams durant les anciens projets pour mettre en commun nos avancées et expliquer les différentes fonctionnalités ajoutées par chacun.

### 2.2 Design

Nous devons nous mettre d'accord sur le design principal du site avec notamment la police, les couleurs, les formes et les animations.

- Police : Nous avons décidé de prendre une police simple et moderne : 'Montserrat', sans-serif, qui suivra sur toutes les pages. ;
- Couleur : Nous avons évidemment choisi un panel de couleur en lien avec le logo Greenmoov. ;
- Animations : Nous avons utilisé la librairie AOS qui anime au scroll car elle simple d'utilisation et permet un beau rendu. ;
- Formes : La plupart des formes utilisées sont rectangulaires avec (ou non) bords arrondies. ;

### 2.3 Accueil

Pour l'accueil, nous avons commencé par imaginer l'organisation de la page d'accueil et son design qui suivra sur toutes les pages du site. Nous options alors pour une page d'accueil dans les couleurs du logo avec des animations en scroll :

- Une image d'accueil très soft/simple fait nous même en lien avec le Green, l'écologie, ... pratique pour afficher le logo et du texte complémentaire. ;
- Puis les paniers parce que c'est l'une des principales activités de l'association, la livraison de panier de fruits et légumes chaque semaine. ;
- Puis les nouvelles news de l'association qui a pratiquement le même style et organisation que les informations télégrammes, c'est à dire composé d'un Titre, Sous-titre et un Article avec son contenu. ;

- En dernier lieu, on affiche le prochain événement organisé par l’association avec possibilité de directement s’inscrire/se désinscrire et toutes les informations complémentaires. ;

## 2.4 Header/footer

Pour alléger le site, nous savions pertinemment que chaque page comprendrait le header/footer. En ce sens, chaque page HTML du site est en PHP pour pouvoir en même temps faire de l’HTML et utiliser la fonction `include` pour inclure le header/footer facilement (ça allège aussi le code). Nous avons donc dans un premier temps développer l’en tête avec l’accès au page News, Événements, Home, Contact us, en responsive design car pour une taille particulière de l’écran, le header devient un “burger”. Puis pour le footer, rien de particulier, simple background respectant les couleurs de l’association avec les informations nécessaires en blanc : Qui sommes nous ?, localisation, réseaux sociaux.

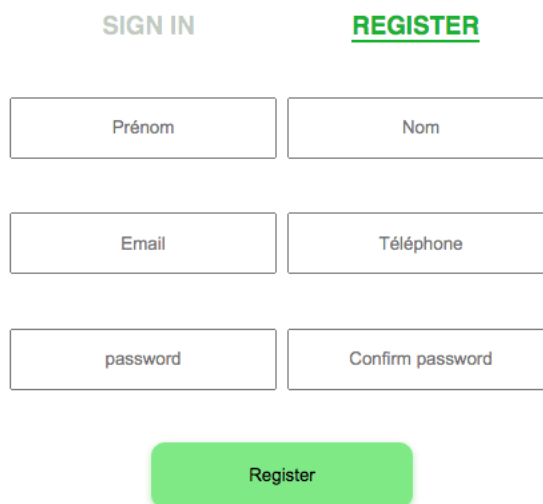
## 2.5 Pour les autres pages

Notre site est organisé par dossier comprenant tous les fichiers nécessaires à la réalisation de la page. En effet, pratiquement chaque dossier comprend une page PHP, CSS, JS et un fichier `include`, qu’on utilise principalement pour envoyer des requêtes SQL à la base de données. Chaque fichier de cet `include` sont nommés `action.ini.php`. Cela nous permettais de mieux s’y retrouver dans les requêtes et actions nécessaires au dynamisme du site. De plus le fichier php de connection à la base de données s’intitulant `dbh.inc.php` se trouve dans le dossier principal Greenmoov permettant d’avoir une meilleur accessibilité.

### 3 Dynamisme du site

#### 3.1 Login/Register : Création d'une session utilisateur

Pour mener à bien les commandes, les inscriptions aux événements etc... Il faut savoir qui navigue sur le site. Tout d'abord, nous avons donc mis en place le système d'inscription et de connexion. Cette page se nomme "Login.php" dans laquelle il est possible de se Login et/ou de se Register avec l'utilisation de JQuery. En effet, dans le HTML/CSS se compose de 2 boutons avec la classe actif ou inactif, et 2 formulaires dont l'un comprend l'id Login et l'autre register. Si le bouton Login est actif alors on `hide()` le bloc Register et inversement dans le JS.



The image shows a web form for registration. At the top, there are two buttons: "SIGN IN" in grey and "REGISTER" in green with a green underline. Below these are six input fields arranged in three rows and two columns. The first row contains "Prénom" and "Nom". The second row contains "Email" and "Téléphone". The third row contains "password" and "Confirm password". At the bottom center, there is a large green button labeled "Register".

FIGURE 1 – Register

Pour le back-end, chaque formulaire comprend la méthode post pour pouvoir récupérer l'information dans "login.inc.php" pour le formulaire de connexion ou dans "register.inc.php" pour le formulaire d'inscription. Le "register.inc.php" permet de vérifier les informations entrées dans le formulaire, c'est à dire, si tout les champs sont renseignés, si l'email est bien valide et si le nom ou le prenom sont bien valide aussi. Sinon, on renvoie l'utilisateur vers la page login.php avec en paramétrage url l'erreur correspondante (qu'on récupère alors avec la méthode GET). Même principe pour le Login, où cette fois, on vérifie juste si les champs sont bien remplis, si l'email et le mot de passe correspond bien à ce qui est entré dans la base de données. Il y a un système de sécurité pour le mot de passe car il est crypté dans la base de données donc on utilise des fonctions PHP tel que "password\_verify(celui dans le formulaire, le crypté)" pour savoir si les deux correspondent bien. Dans ce cas on crée alors **la session** de l'utilisateur avec les informations qui nous seront nécessaires lors de sa navigation sur le site. On peut récupérer ces informations à l'aide de la fonction "session\_start()"

### 3.2 Commandes :

Maintenant que l'on sait qui navigue sur le site, il faut s'occuper d'une des plus grosses parties du site, les **commandes**. Pour cela nous avons décidé de faire un formulaire avec les informations dont Greenmoov avaient besoin dans le formulaire Google tel que le moyen de paiement souhaité, si il veut faire un tip, etc... Puis nous envoyons les informations dans la table "orders", préalablement créée, à l'aide du fichier "commande.inc.php" dans le include qui comprend une requête SQL d'incrémentement de la table. Désormais l'utilisateur peut passer commande.

Au sein de la page "commande10.php" et de la page "commande20.php", les membres et admins ont accès à un icône de modification de la liste de fruits et légumes de la semaine. Ils peuvent donc ajouter autant d'éléments qu'ils le veulent et choisir le type d'unité (pièces ou grammes), la quantité et le fruit/légume. Pour cela nous avons utilisé JQuery.

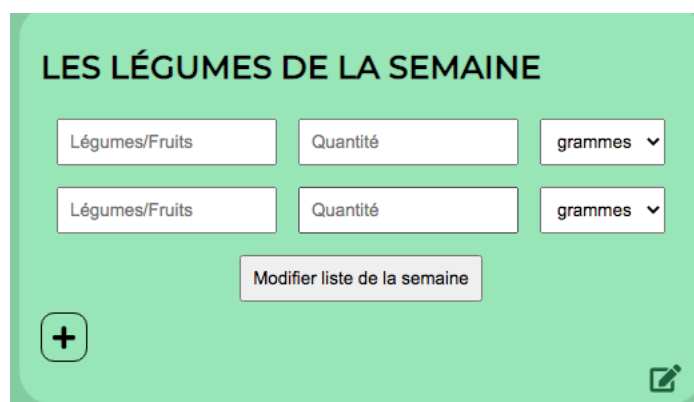


FIGURE 2 – Register

Cette modification est directement envoyée dans la table "panier", préalablement créée avec comme colonne le type de légume/fruit, unité, la quantité et le type de panier. Ainsi pour afficher la liste de fruits et légumes correspondant au panier 10/20 on utilise la fonction "getliste()" qui va chercher l'ensemble des informations correspondant au panier souhaité et les retranscrits sous forme de liste en HTML.

### 3.3 Page mon espace :

Nous avons eu l'idée de la conception de cette page pour énumérer ses informations en tant qu'utilisateur avec possibilité de modification et avoir accès à toutes ses commandes. Pour les admins/membres, un cadrant spéciale "espace membre" a été prévu pour qu'il puisse avoir accès au bouton gérer les commandes, de plus un admin peut changer le statut de n'importe quel utilisateur avec son nom et prénom.

Pour ce qui est de la modification des informations, nous avons mis en place un formulaire qui par la méthode poste envoie les informations dans "modify.inc.php" qui se trouve dans l'include. Puis ces informations sont directement envoyées à la base de données par une requête SQL.



Statut :	Admin		<input type="text" value="modifier"/>	<input type="button" value="Modifier"/>
Adresse :	3 rue Lebon			
Sexe :	Homme			

FIGURE 3 – Modification

Pour avoir l'ensemble des commandes de l'utilisateur nous utilisons la fonction "getUser-Commandes()" qui envoie une requête SQL vers la base de données qui renvoie l'ensemble des commandes de l'utilisateur en les rendant visible par une liste HTML.

Pour la modification de statut des utilisateurs, comme pour la modification des informations personnelles, c'est un formulaire qui envoie l'information dans "apply.inc.php" qui modifie la ligne correspondante à l'utilisateur dans la table "users table".

Pour la page "gérercommandes.php", les membres ont accès à l'ensemble des personnes ayant commandé un panier. L'idée est que lors de la livraison des paniers, ils peuvent en ligne facilement avoir accès aux personnes qui sont livrés et aux personnes qui doivent être livrés avec leurs informations. Tout cela est organisé sous forme de tableau interactif où ils peuvent changer le statut d'une commande.

Commande ID	Prenom	Nom	Adresse	Tel	Statut	Date	Payement	Panier	Donation	Commentaire	Statut Commande	
8	Jonah	Rivoire	3 rue Lebon	0651224938	3	2021-06-02	Lydia	10	1		En cours	✓
2	Jonah	Rivoire	3 rue Lebon	0651224938	3	2021-05-22	Lydia	10	1		En cours	✓
7	Jonah	Rivoire	3 rue Lebon	0651224938	3	2021-05-24	Lydia	10	1		En cours	✓
6	Jonah	Rivoire	3 rue Lebon	0651224938	3	2021-05-24	Lydia	10	1		En cours	✓
5	Jonah	Rivoire	3 rue Lebon	0651224938	1	2021-05-23	Lydia	10	1	Encore un peu de légumes plzzzz	Livré	✗
4	Axel	Petitclair		098761728	1	2021-05-23	Lydia	10	1	Jonah aonzo an ipa za n	Livré	✗
9	Jonah	Rivoire	3 rue Lebon	0651224938	3	2021-06-02	Lydia	10	1		Livré	✗

FIGURE 4 – Dashboard Livraison

### 3.4 Événements :

Pour la partie événements, une chose était essentiel, savoir qui se trouve sur le site. Ainsi il a fallu connaître le statut de l'utilisateur, c'est à dire savoir si c'est un simple visiteur, adhérent, Admin. Dans le cas où l'utilisateur est un simple visiteur, il a le droit de voir quels sont les prochains événements mais ne peut pas s'inscrire. Dans le cas où l'utilisateur est un membre ou un admin, il peut interagir avec l'événement c'est à dire s'inscrire, se désinscrire et si il est Admin, peut supprimer l'événement.

Pour faire cela, nous avons commencé par créer une table 'events' dans notre base données avec toutes les informations de l'événement avec le lieu, la date, l'intitulé, la durée, le prix, le nombre de participants maximum ect...

La page 'create\_event.php' se trouvant dans le dossier event, permet de créer un nouvel événement accessible à l'aide d'un formulaire avec la methode "post". Cette page est seulement accessible aux Admins car le bouton dans la page event.php ne s'affiche pas si il n'est pas Admin et une deuxième vérification sur la page 'create\_event.php' car l'utilisateur aurait pu y accéder par l'url. Une fois, les informations saisies grâce au bouton 'Créer l'événement', les informations sont incrémenter dans la base de données à l'aide du fichier 'creat\_event.inc.php' se trouvant dans l'include.

Afin d'afficher l'événement sur le site, nous avons faits une fonction 'getevent' dans la page 'function.php' qui va nous permettre d'envoyer une requête SQL depuis PHP et ainsi retourner les infromations en HTML de chaque événements. Puis nous sommes occupés de la suppression d'événements. Pour cela, nous avons créé un fichier 'deleteevent.inc.php', toujours dans l'include, qui va reconnaître l'id de l'événement depuis le paramètre url préalablement mis en place dans le href de l'icône poubelle dans la fonction 'getevent()', et ainsi le supprimer.



FIGURE 5 – Événement pour un admin (poubelle)

Pour la partie inscription aux événements, nous avons créé une table 'inscription\_events' reliée à la table 'events' par l'id de l'event avec des REFERENCES en SQL et aussi de part les infromation de l'utilisateur qui sont reliés à la table 'users table'. Ainsi lorsque que l'on clic sur le bouton 'Tu veux participer?', nous récupérons les informations de l'utilisateur donc son id, son prénom et son nom mais on récupère aussi l'id de l'event afin d'incrémenter notre table 'inscription\_events' et savoir qui a participé et a quel événement.

Pour gérer le nombre d'inscrit à un événement nous avons développer une fonction 'nbparticipant()' dans 'function.php', qui retourne le nombre de lignes inscrit à l'événement dans le but de compter le nombre d'inscrits. Ainsi si le nombre de participant égale au nombre maximal de participant, alors plus personne ne peut s'inscrire à l'événement. Nous avons également créé une fonction 'participe()' qui est comme juste au-dessus, une simple requête SQL vers la base de données. L'idée est de savoir si l'utilisateur est déjà inscrit donc si il y a plus de une ligne dans la base de données avec son ID, alors il est inscrit.



Pour ce qui est de la désinscription, c'est pareil, nous avons fait une page 'retire.inc.php' avec la récupération l'id de l'utilisateur ainsi que l'id de l'événement dans le paramétrage url afin de pouvoir supprimer la bonne ligne correspondant à l'inscription de l'utilisateur dans la table 'inscription\_events'.

### 3.5 News :

La page News s'organise exactement comme la page événement mais de façons plus simple puisqu'il n'y a pas besoin de savoir qui est sur la page (pas d'inscription etc...). En effet comme dans la page événement, nous avons créé une table "news" avec toutes les informations concernant l'actualité, et un admin peut supprimer une actualité par le petit icône poubelle en haut à droite de la news.



FIGURE 6 – Actualité

## 4 Conclusion

Ce fut un vrai travail d'équipe qui a renforcé nos capacités à communiquer, à s'organiser et à chercher l'information. Ce projet nous a beaucoup appris et surtout sur les technologies Web et comment les utiliser. Les tâches étaient bien réparties et chacun a pu faire ce qu'il voulait car nous nous complétons plutôt bien. Nous rendons donc un site esthétique, complet, et fonctionnel.