Présentation prestataire

2.1- Rôle du prestataire dans le projet Orientation+ :

Le prestataire est l'entité ou l'équipe de développement chargée de la conception, de l'implémentation et de la maintenance technique de la plateforme *Orientation+*. Il s'agit ici de garantir que la solution numérique livrée répond aux besoins définis dans le cahier des charges et respecte les contraintes techniques et fonctionnelles.

Responsabilités principales :

- 1. Analyse des besoins clients et rédaction du cahier des charges.
- 2. Conception technique (choix de l'architecture et des technologies).
- 3. Développement des fonctionnalités principales et des interfaces utilisateur.
- 4. Tests de performance, sécurité et compatibilité multiplateforme.
- 5. Maintenance et mises à jour régulières après la livraison.

2.2 Équipe prestataire :

L'équipe prestataire est composée de plusieurs profils spécialisés pour assurer une exécution optimale du projet :

1. Chef de projet :

- · Coordonne l'ensemble des étapes et communique avec le client.
- Valide les livrables à chaque étape (analyse, développement, tests).

2. Développeurs (Front-end et Back-end) :

- Back-end : Gestion des bases de données, développement des fonctionnalités PHP et sécurisation des données.
- Front-end : Développement des interfaces utilisateurs (HTML, CSS, JavaScript).
- Implémentation des frameworks comme Bootstrap pour le design responsive.

3. Spécialiste UX/UI:

- Conçoit une interface intuitive et ergonomique.
- Assure l'accessibilité et l'adaptabilité sur différents supports (ordinateurs, tablettes, smartphones).

4. Technicien QA (Quality Assurance):

- Teste les fonctionnalités pour identifier et corriger les bugs avant la mise en production.
- · Vérifie la conformité avec les exigences définies dans le cahier des charges.

2.3 Technologies utilisées par le prestataire :

1. Back-end:

• PHP avec le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) :

Permet une structuration claire du code et une séparation entre logique métier, interface utilisateur et base de données.

• Exemple d'implémentation :

```
class UserModel {
   public function getUserByEmail($email) {
      global $conn;
      $stmt = $conn->prepare("SELECT * FROM users WHERE email = ?");
      $stmt->bind_param("s", $email);
      $stmt->execute();
      return $stmt->get_result()->fetch_assoc();
   }
}
```

1. Base de données :

- MySQL : Gestion des données utilisateurs, fiches métiers et fichiers uploadés.
- Création de tables pour structurer les informations.

Exemple de table users :

```
CREATE TABLE users (

id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,

email VARCHAR(255) NOT NULL,

password VARCHAR(255) NOT NULL,

role ENUM('eleve', 'professeur') NOT NULL
);
```

1. Front-end :

- HTML, CSS, JavaScript (Bootstrap) pour une interface responsive et moderne.
- Utilisation d'icônes pour rendre les fonctionnalités intuitives (ex. : Font Awesome). Exemple d'interface utilisateur :

1. Hébergement :

- Serveur **Apache ou NGINX** pour l'hébergement des fichiers et la gestion des requêtes.
- Support de protocoles HTTPS pour sécuriser les échanges de données.

2. Sécurité :

- Hashage des mots de passe avec bcrypt.
- Contrôle d'accès basé sur les rôles (élève ou professeur).
- Validation des fichiers uploadés pour prévenir les vulnérabilités.

2.4 Étapes réalisées par le prestataire :

1. Analyse et conception :