

Cahier des charges – Projet Orientation+ (Client Lourd)

1. Présentation du projet

Le projet **Orientation+** est une application de bureau développée en **Java** pour accompagner les élèves dans leur orientation professionnelle et offrir aux professeurs un espace de gestion des ressources pédagogiques. Il vise à répondre aux besoins d'information des élèves et à faciliter l'organisation et le partage des documents pédagogiques pour les enseignants.

2. Objectifs du projet

2.1. Faciliter l'accès à l'information

- Offrir aux élèves des outils pour explorer des métiers, consulter des interviews de professionnels et accéder à des documents pédagogiques.

2.2. Créer un espace personnalisé

- Fournir des interfaces distinctes pour les élèves et les professeurs afin d'optimiser l'expérience utilisateur.

2.3. Garantir la sécurité des données

- Mettre en place des mécanismes de protection des données personnelles et des fichiers partagés.

3. Analyse des besoins

3.1. Besoins fonctionnels

1. Gestion des utilisateurs

- Inscription et connexion sécurisées.
- Différenciation des rôles (élèves et professeurs).
- Redirection des utilisateurs vers des tableaux de bord personnalisés.

2. Exploration des métiers

- Consultation des fiches métiers avec description, compétences requises et parcours de formation.
- Accès à des interviews de professionnels sous format texte ou vidéo.

3. Gestion des documents pédagogiques (professeurs)

- Upload de fichiers PDF avec vérification de la taille et du type.
- Suppression et modification des fichiers uploadés.

4. Tableaux de bord

- **Élèves** : Accès aux ressources et exploration des fiches métiers.
- **Professeurs** : Gestion et partage des documents pédagogiques.

5. Interface utilisateur

- Navigation intuitive et adaptée à une application desktop.

3.2. Besoins non fonctionnels

1. Sécurité

- Connexion sécurisée avec hashage des mots de passe.
- Contrôle d'accès en fonction des rôles utilisateur.

2. Performance

- Temps de réponse optimal pour assurer une expérience fluide.
- Capacité à supporter plusieurs utilisateurs en simultané.

3. Compatibilité

- Fonctionnement sur Windows et Linux.
- Interface adaptée aux écrans standards.

4. Description des acteurs

4.1. Utilisateurs finaux

- **Élèves** : Accès aux fiches métiers, interviews et ressources pédagogiques.
- **Professeurs** : Gestion et partage des documents pédagogiques.

4.2. Prestataires

- **Développeurs** : Responsable du développement et de la maintenance technique.

4.3. Client

- **Institutions éducatives** souhaitant améliorer l'orientation des élèves.

5. Contraintes techniques

5.1. Technologies utilisées

- **Langage principal** : Java 7.
- **Base de données** : MySQL.
- **Framework** : JDBC pour la connexion à la base de données.
- **Interface graphique** : Java Swing.

5.2. Structure MVC

- **Modèle** : Gestion des interactions avec la base de données.
- **Contrôleur** : Traitement des requêtes utilisateur et logique métier.
- **Vue** : Interface graphique en Java Swing.

5.3. Hébergement

- Base de données hébergée sur un serveur local ou distant.

6. Fonctionnalités principales

Fonctionnalité	Description	Priorité
Inscription des utilisateurs	Création de comptes différenciés par rôle (élève/professeur).	Élevée
Connexion sécurisée	Authentification avec redirection en fonction du rôle.	Élevée
Upload de fichiers PDF	Fonctionnalité réservée aux professeurs pour partager des ressources.	Élevée
Exploration des métiers	Accès aux fiches métiers et interviews professionnelles.	Moyenne
Tableau de bord personnalisé	Interface dédiée aux élèves et professeurs pour gérer leurs activités.	Moyenne