



LES EXCEPTIONS

En poo

PRESENTE PAR:
YOUSSEF MOUKHABIR
ZOUHAIR MORSANI
MOHAMED BAHA
ZAKARIA EL YAACOUBI

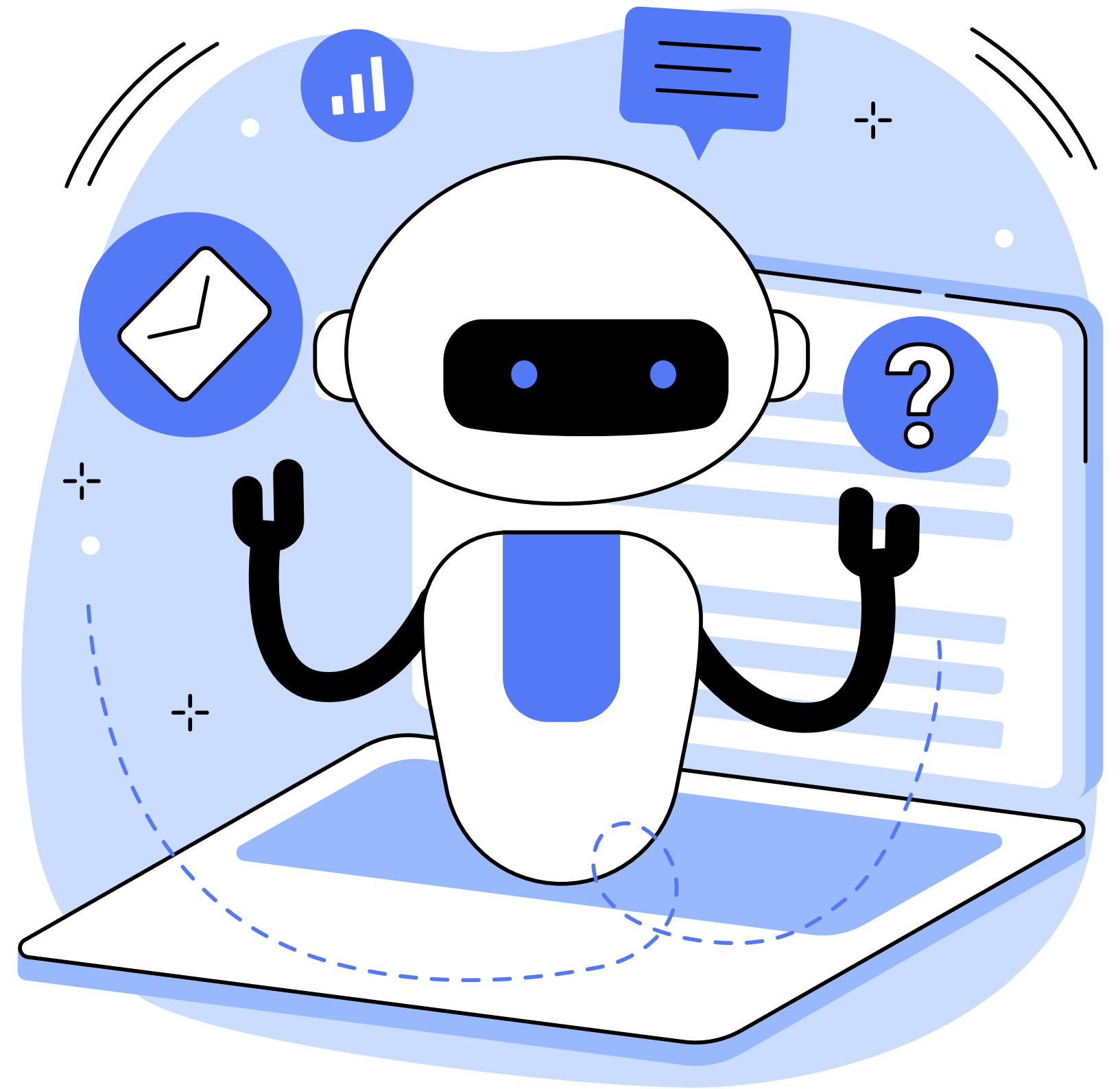
SOMMAIRE



- 1** Introduction aux Exceptions
- 2** Types d'Exceptions
- 3** Gestion des Exceptions
- 4** Bloc Try-Catch
- 5** Utilisation des Exceptions

INTRODUCTION AUX EXCEPTIONS

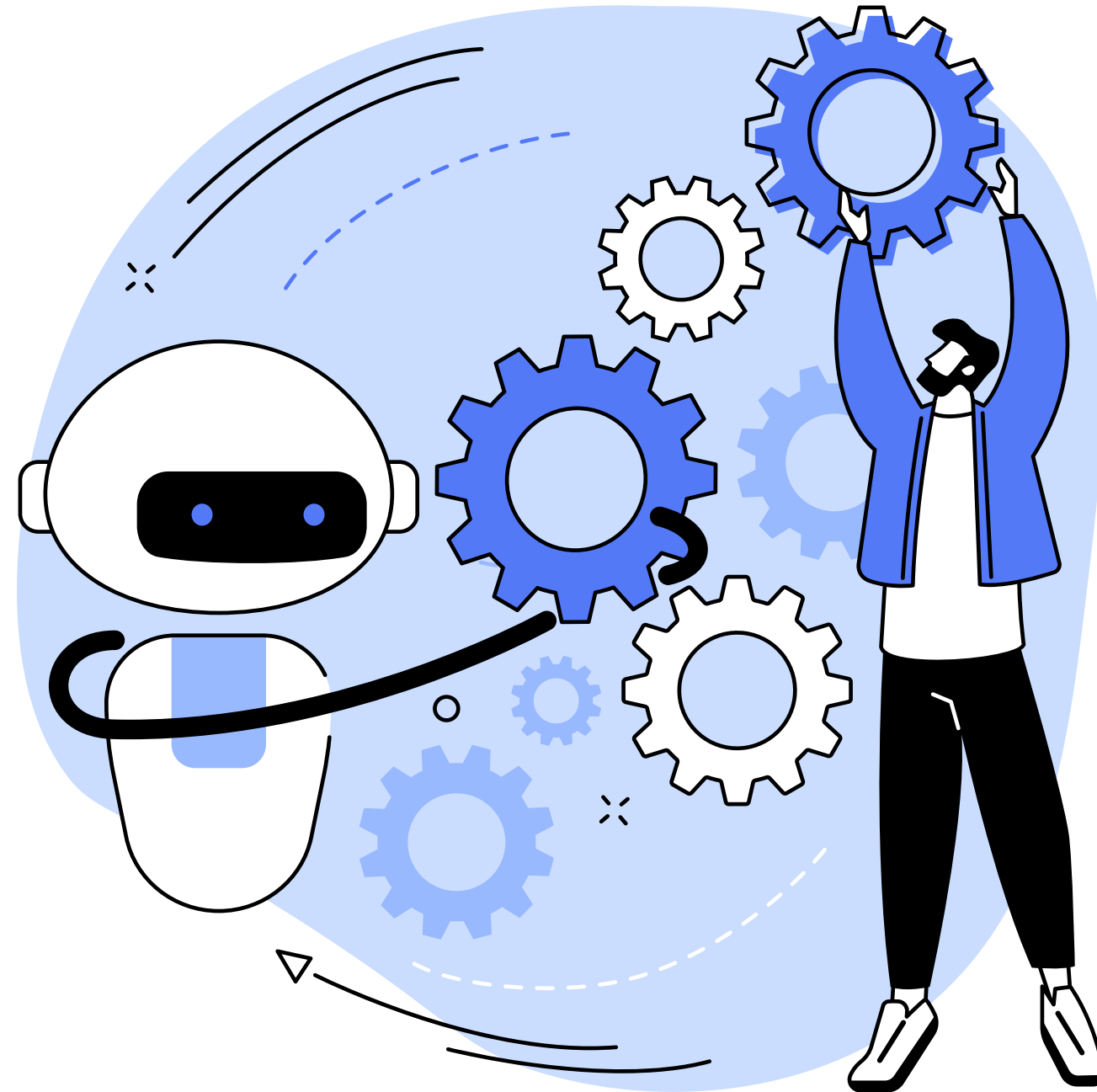
Les exceptions sont des événements imprévus ou des conditions anormales survenant lors de l'exécution d'un programme. En POO, les exceptions sont utilisées pour gérer ces situations et assurer une exécution fluide du programme.



EXEMPLES D'EXCEPTION

`NullPointerException`

`ArrayIndexOutOfBoundsException`

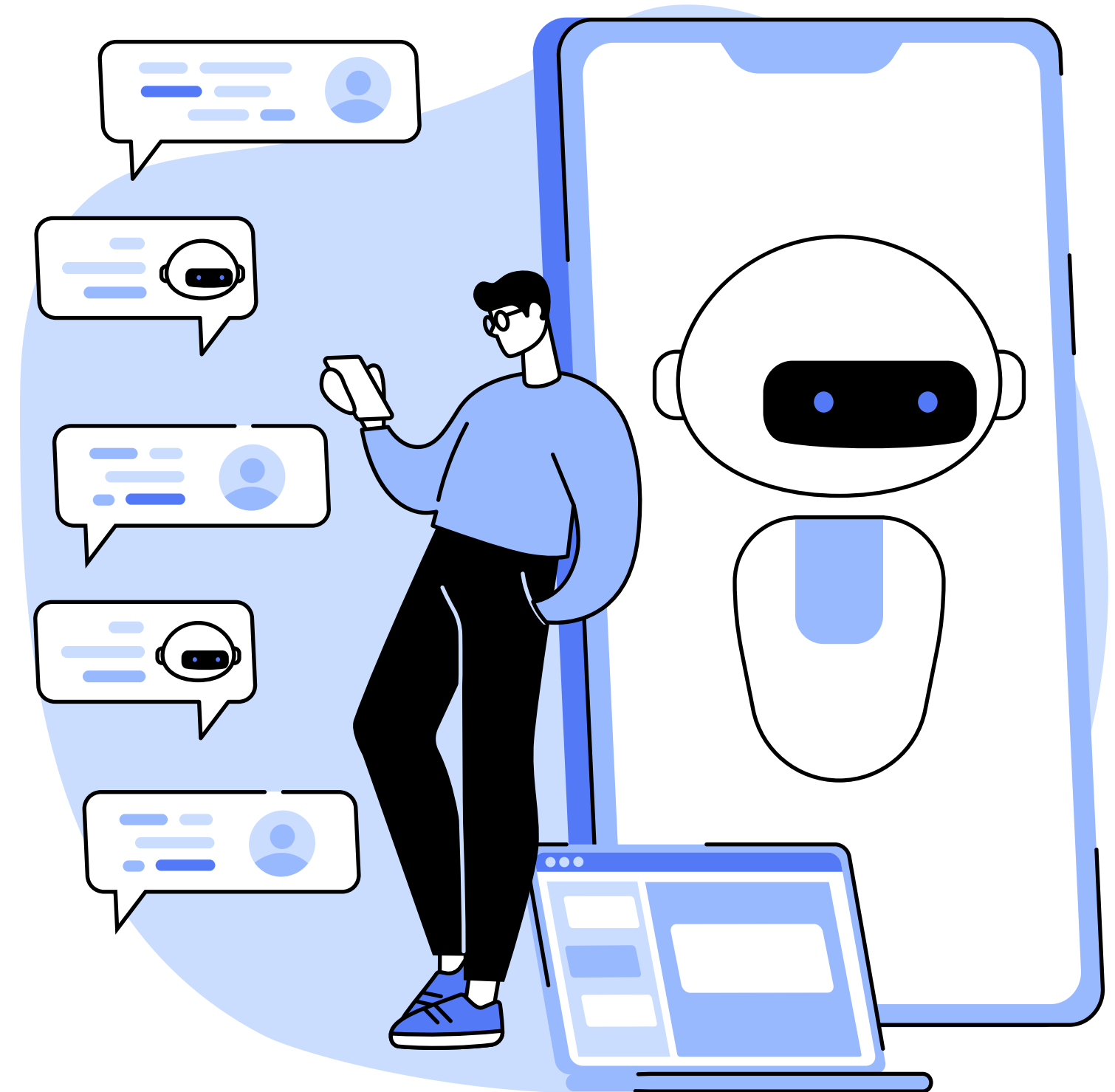


`FileNotFoundException`

`ArithmeticException`

GESTION DES EXCEPTIONS

La gestion des exceptions consiste à détecter, signaler et gérer les erreurs qui surviennent lors de l'exécution du programme. En POO, cela se fait généralement à l'aide des blocs try-catch, qui permettent de surveiller les zones de code susceptibles de générer des exceptions et de les gérer de manière appropriée.



BLOC TRY-CATCH

Le bloc try-catch est une structure de contrôle utilisée pour gérer les exceptions en POO. Le code suspect est placé dans le bloc try, tandis que les blocs catch sont utilisés pour attraper et gérer les exceptions qui peuvent survenir pendant l'exécution du code dans le bloc try.



UTILISATION DES EXCEPTIONS

Les exceptions en POO sont utilisées pour gérer les erreurs de manière élégante et robuste, en fournissant des mécanismes pour détecter, signaler et gérer les conditions anormales lors de l'exécution du programme. Une utilisation judicieuse des exceptions contribue à améliorer la fiabilité et la stabilité du logiciel.





MERCI A VOUS