### Uživatelská dokumentace LANSHER

#### Vilém Zouhar

2017

## 1 Úvod

LANSHER (language distinguisher) slouží k rozlišení jazyka na základě velkého množství trénovacích dat. Používá se ve dvou krocích:

- 1. Vytvoření databáze z JSON formátovaného souboru
- 2. Použití databáze k rozeznání jazyka vstupu

Přičemž není nutné pro každé použití absolvovat oba dva kroky. Zejména krok 1., výpočetně náročný, je možné provést jen jednou a používat tak vytvořenou databázi na rozeznávání jazyka. Je také možné použít již zpracovanou databázi dodávanou s programem.

## 2 Rychlé použití

Je možné použít předpřipravenou databázi (10 jazyků z různých překladů  $Alenky\ v\ \check{r}i\check{s}i\ divů)$  například následujícím příkazem:

```
./lansher.py -ld alice_full.ld -i "Byl pozdní večer - první máj.."

Srovnání jazyků dosáhneme za pomocí:

./lansher.py -ld alice_full.ld -lc
```

# 3 Vytváření databáze

Není třeba definovat všechny jazyky, a ani není nutné dodržovat dvouznakové značení. Pro přehlednost se v tomto dokumentu budeme dvou znaků držet. JSON vstup se do programu vkládá pomocí přepínače -ls, nebo --language-samples.

### 4 Ukládání databáze

Pokud do programu vkládáme text ke zpracování, což je obecně náročná výpočetní operace, můžeme si takto zpracovanou databázi uložit za pomocí přepínače -sd, nebo --save-database.

Pokud třeba načítáme soubor *alenka.json* a chceme zpracovanou verzi uložit do souboru *alenka.ld*, použijeme přepínače -ls a -sd:

```
./lansher.py -ls alenka.json -sd alenka.ld
```

#### 5 Načítání databáze

Je-li k dispozici již vytvořená databáze, do programu ji načteme pomocí **-ld**, nebo **--load-database**. V příkladu:

```
./lansher.py -ld alenka.ld
```

Tento příkaz však sám o sobě nemá žádný výstup, neboť mu nebyla předán žádný přepínač pro výstupní operace.

#### 6 Slučování databáze

Jelikož existují dvě možnosti jak vytvářet databázi, je možné je zkombinovat a vytvořit tak novou, která je sloučením obou dvou. Toho docílíme načtením již vytvořené databáze, zpracováním nového úseku textu (kralik.json) a uložením do souboru (alenka\_kralik.ld):

```
./lansher.py -ls kralik.json -ld alenka.ld -sd alenka_kralik.ld
```

## 7 Vstup vzorku

Má-li program načtenou databázi (např. z předem zpracovaného textu), můžeme mu vložit vzorek k rozeznání.

Pokud chceme předat vzorek z příkazové řádky, použijeme přepínač -i, nebo --input:

```
./lansher.py --load-database alenka.ld --input "Alenka v říši divů"
```

Výstup:

```
input text comparison:
cs (96.988%)
en (1.045%)
pl (1.023%)
de (0.944%)
```

Pokud chceme předat vzorek ze souboru, použijeme přepínač -fi, nebo --file-input. vzorek textu.txt obsahuje řetězec: Sie könnte nicht mehr herauskommen.

```
./lansher.py --load-database alenka.ld --file-input vzorek_textu.txt
```

### Výstup:

```
input text comparison:
de (98.662%)
en (0.474%)
pl (0.443%)
cs (0.421%)
```

Databáze je v našem případě velmi malá. Pro přesnější rozlišování je třeba mít rozsah v rámci několika knih či slovníků.

# 8 Srovnání jazyků

Má-li program načtenou databázi, můžeme porovnat jazyky mezi sebou za pomocí přepínače **-lc**, nebo **--language-comparison**, což pro každý jazyk vypíše nejbližší jiný:

```
./lansher.py --load-database alenka.ld --language-comparison V\acute{y}stup; cs: pl (97.92%) de: en (97.33%) pl: cs (97.66%) en: de (96.97%)
```

# 9 Přehled příkazů

-i,input	vzorek z příkazové řádky
-fi,file-input	vzorek ze souboru
-ls,language-samples	vytvoření databáze
-ld, load-database	načtení připravené databáze
-sd, $save-database$	uložení načtené databáze
-v, $-version$	aktuální verze programu
$-\mathbf{h},\mathbf{help}$	nápověda