Java 基础语法系列课程

时间: 2017/11/01 作者:袁毅雄

邮箱: 896778954@gg.com

目录

```
      Java 基础语法系列课程
      1

      JavaSE
      1

      Java 基础语法
      1

      入门
      1

      变量
      3

      分支结构
      5

      循环结构
      6

      数组/集合
      7

      JavaOOP
      7

      JavaME
      7
```

JavaSE

Java 基础语法

入门

源程序编写

```
public class Hello{
    public static void main(String[] args){
        //自己编写的代码
        System.out.println("Hello");
    }
}
```

文 件	必须和类组	マー柱	Hello java
X IT III / I	エンスパーロラマイ	7 11	i ielio.iava

javac 编译源程序

javac Hello.java

Hello.class

Java

java Hello

Java 相关的文件

xxx.java 是源程序文件

xxx.class 是字节码文件

变量

理论

变量名称(房间的名称)

字 下 美 人 数,数字不能开头,驼峰式命名法,不能是关键字

字-字母:a asdas asfdasfs

下-下划线:

美-美元符号: \$

人-人名币符号: Y

数-数字:1532 486456

案例:

对的: name studentName name1 nYa_m\$e2

错的: 1name int long na%me

变量的类型(房间的类型)

九大数据类型: byte,short,int,long,float,double,boolen,char,String

基本数据类型: byte,short,int,long,float,double,boolen,char

引用数据类型: String

简单记忆

数据的类型

数值(数字)

整数: byte,short,int,long 1 456 4789132

小数: float,double 123.123 3.14

非数值(非数字)

单个字符:char 'a' '男'

字符串:String "呵呵" "北京"

布尔:boolean true/false

变量的值(顾客)

语法:

第一种语法

//声明

变量类型 变量的名称; String name;

//赋值

变量的名称 = 变量的值; name = "arvin";

第二种语法

```
//声明的同时并且赋值
变量类型 变量的名称 = 变量的值;
String name = "arvin";
```

分支结构

if else

switch

```
int mc = 100;

switch (mc) {
    case 1:
        System.out.println("IphoneX");
        break;

case 2:
        System.out.println("Iphone 8");
        break;
```

```
case 3:
    System.out.println("Iphone 7");
    break;
default:
    System.out.println("滚蛋");
    break;
}
```

循环结构

while

特点: 先判断在执行,判断有可能第一次就不成立,循环有可能一次都不运行

代码

```
int num=1;
while (num<=10) {
    System.out.println("HelloWorld "+num);
    num++;
}
System.out.println("over");</pre>
```

do_while

特点: 先运行在判断, 无所谓判断结果, 至少运行一次

代码:

```
int num = 1;
do {
    System.out.println("Hello World "+num);
    num++;
```

```
} while (num <= 10);
```

for

特点:固定循环次数的时候优先使用 for 循环

代码:

```
// for (声明; 判断; 迭代)
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    System.out.println("Hello");//方法体
}

System.out.println("over");
```

数组/集合

Java00P

JaveEE

JavaME