

二面考核

1. 最近所做的自认为比较复杂的一个项目

- 项目的简介，项目所使用的技术和框架；面试者在其中负责的模块，解决过哪些问题，遇到了哪些难题，都采用了什么方法解决的；
- 项目周期，项目人员配备，团队合作情况；
- 接口，数据结构，字段的前后端规范和联调；
- 如果出现问题，和产品，测试，CTO 如何协调解决；

针对问题提考虑是否换个项目重复一次步骤一。

2. 针对项目 - 技术层

- React
 - 生命周期
 - HOC（高阶组件）：的定义和使用场景，个人使用案例等
 - DIFF 算法：基本概念，
如何判断一个组件是否需要被卸载且重新加载新组件，
如何判断组件需要被更新，
Key 的作用和使用要求，
 - setState 的第二个参数的作用，
- ES6
 - 异步
Promise
Generator
async/await
 - 结构失败会得到怎样的值

```
const {name, age} = {age: 12}; // name ? undefined
```
- 状态管理框架

- Mobx

- observable 的作用是什么

- @computed 的作用是什么

- Js 是不支持 mobx 修饰器属性的，都有哪些解决办法？(考项目搭建)

- Redux Dva

- Redux 核心是哪些 ？

- Redux , Dva 的主要区别

- 请求框架： fetch , axios, ajax;

3. 搭建自定义项目

- 使用官方脚手架， webpack , Glup ...

- Webpack 使用

- Webpack 的理解

- Webpack 核心 entry , output, loader, plugin

- Output 中[Hash]的作用

- 是否了解：Source-map, webpack-dev-server, html-webpack-plugin, clean-webpack-plugin,

- Sass / less 使用情况；

- Ant, antDesign, element 等的使用情况；

- CI, CD 是否了解或者搭建；

- Git, svn

- git reset --hard HEAD 的功能， git reset , git revert 的区别

- 工作区，暂存区，版本库，远程仓库

- Resultful, gitflow 。。。