

# 前端考核内容

---

- ES6
  - 申明
    - let、const
    - let、const、var区别
    - const本质
    - 为什么要引入global对象
    - 什么是块作用域
    - 什么是暂时性死区?
    - const 定义对象可以改变吗?
    - js+es6 有几种声明变量的方法, (哪6种)
    - js中定义全局变量的方法有哪几种
  - 解构赋值
    - 变量的值解构失败是什么值?
    - 如何指定默认值
    - 定义一个a对象, 对象中嵌套一个b对象, 如何不影响a对象和b对象中其他属性, 去更新b对象中的name属性。
    - 字符串的解构输出是什么?
    - a,b两个变量, 如何交换两个值
    - 如何提取json数据
    - 什么是惰性求值
    - ~~如何使用解构输出字符串的length~~
    - ~~结构赋值时候会进行数值转换吗~~
  - 字符串
    - 什么是模板字符串
    - ~~什么是标签模板~~
  - 函数
    - ~~函数的length在什么情况下会失真~~
    - ~~什么叫函数的作用域或者上下文~~
    - ~~rest 参数 (...参数名)~~
    - 箭头函数的this指向
    - ~~大概讲述下:: 运算符~~

- 数组
  - 数组的合并
  - 数组的复制
  - ~~Array.from()作用 以及第二个参数的作用~~
  - ~~Array.of()~~
  - ~~遍历~~
  - ~~for, map, for in, for of~~
  - 如何用es6的方法填充一个数组 fill
  - ~~如何实现一个数组中包含给定值 includes~~
- 对象
  - 列举属性的遍历方式for...in, Object.keys(obj), Object.getOwnPropertyNames(obj), Object.getOwnPropertySymbols(obj), Reflect.ownKeys(obj)
  - super 关键字的指向
  - 比较两个对象相等的方法
  - ~~如何执行一个深拷贝~~
- ~~Symbol对象~~
- ~~Set和Map数据结构~~
- ~~Proxy~~
  - ~~如何拦截对对象的get操作~~
- Promise
  - 参数
  - .then .catch. finally
  - ~~如何将普通对象转换为Promise对象 Promise.resolve~~
  - Promise.all()
- ~~Generator~~
  - ~~如何让Generator 函数恢复执行 next(), throw(), return()~~
- ~~async 和 await~~
  - ~~async函数如何执行的~~
- ~~Class~~
  - ~~es5如何实现~~
- ~~修饰器~~
  - ~~大概讲下什么是修饰器~~
- React
  - JSX

- 什么是jsx语法
- 属性为一个字符串常量代表什么意思
- ~~受控组件和非受控组件~~
- 状态提升
- 生命周期
  - ~~react如何判断是否render~~
- state和props
- 组合
  - ~~react如何在定义一个组件后仍然在组件中写别的标签~~
- ~~refs~~
  - ~~父子组件的方法调用~~
- Component
  - PureComponent和React.Component的区别
- ~~Context~~
  - ~~Provider~~
  - ~~Consumer~~
  - ~~createContext~~
- Fragments
  - 作用
- ~~HOC~~
- ~~Hooks~~