学号 专业 姓名

实验日期 教师签字 成绩

实验报告

【实验名称】 第七章 图形用户界面设计——聊天软件

【实验目的】

1. 学习java图形用户界面设计
2. 学习java事件处理

【实验原理】

1. Java程序设计基本原理
2. 面向对象程序设计基本原理

【实验内容】

**实验内容:** 根据已给出的聊天软件的基础例子程序,设计一个完整的聊天软件。

**实验要求：**

1. 两个人互相合作完成聊天软件的设计;
2. 界面设计：

在右图的基础上,添加2个文本框,用于输入对方的IP地址和端口号;

1. 在聊天记录显示区,给聊天双方添加姓名；

**4、 添加键盘事件处理，按下键盘的ENTER键， 实现信息发送功能**

提示：可以增加发送文本框组件的键盘响应事件处理，在键盘事件处理方法中，发送数据。方法如下：

1. 实现键盘响应接口

class MyExtendsJFrame extends JFrame implements ActionListener , Runnable,KeyListener{

1. 重写键盘响应的三个事件keyPressed keyReleased keyTyped

例如: public void keyPressed(KeyEvent e) {

if( e.getKeyCode()==KeyEvent.VK\_ENTER)

{发送数据} //判断是否是enter健,如果是则发送

}

1. 添加文本框组件和键盘响应事件的关联

textSend.addKeyListener(this);

**5 最后，使用eclipse把程序打包成jar文件**

【小结或讨论】