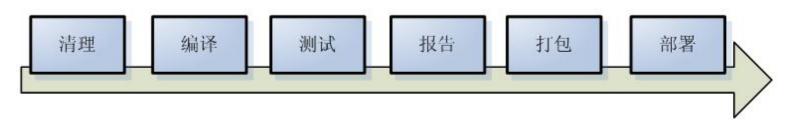
Maven学习总结(一)——Maven入门 - 孤傲苍狼

一、Maven的基本概念

Maven(翻译为"专家","内行")是跨平台的项目管理工具。主要服务于基于Java平台的项目构建,依赖管理和项目信息管理。

1.1、项目构建

项目构建过程包括【清理项目】→【编译项目】→【测试项目】→【生成测试报告】→【打包项目】→【部署项目】这 几个步骤,这六个步骤就是一个项目的完整构建过程。



理想的项目构建是高度自动化,跨平台,可重用的组件,标准化的,使用maven就可以帮我们完成上述所说的项目构建过程。

1.2、依赖管理

依赖指的是jar包之间的相互依赖,比如我们搭建一个Struts2的开发框架时,光光有struts2-core-2.3.16.3.jar这个jar包是不行的,struts2-core-2.3.16.3.jar还依赖其它的jar包,依赖管理指的就是使用Maven来管理项目中使用到的jar包,Maven管理的方式就是"自动下载项目所需要的jar包,统一管理jar包之间的依赖关系"。

1.3、使用Maven的好处

Maven中使用约定,约定 java源代码代码必须放在哪个目录下,编译好的 java代码又必须放到哪个目录下,这些目录都有明确的约定。

Maven的每一个动作都拥有一个生命周期,例如执行 mvn install 就可以自动执行编译,测试,打包等构建过程

只需要定义一个pom. xml, 然后把源码放到默认的目录, Maven帮我们处理其他事情

使用Maven可以进行项目高度自动化构建,依赖管理(这是使用Maven最大的好处),仓库管理。

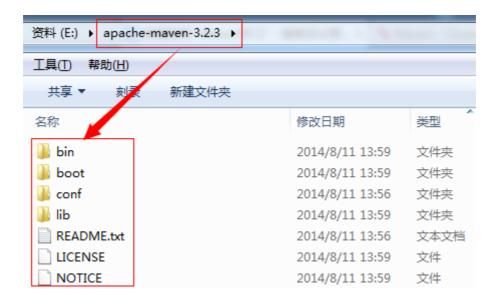
二、Maven下载

下载地址: http://maven.apache.org/download.cgi



apache-maven-3.2.3-bin.zip

,解压,可以看到maven的组成目录



Maven目录分析

- bin: 含有mvn运行的脚本
- boot: 含有plexus-classworlds类加载器框架
- conf: 含有settings. xml配置文件
- lib: 含有Maven运行时所需要的java类库
- LICENSE. txt, NOTICE. txt, README. txt针对Maven版本,第三方软件等简要介绍

三、Maven安装

1、首先要确保电脑上已经安装了JDK(要jdk 1.6+的版本),配置好JDK的环境变量,使用如下的两个命令检查检查JDK 安装的情况。

- 1 Echo %JAVA HOME%
- 2 Java -version

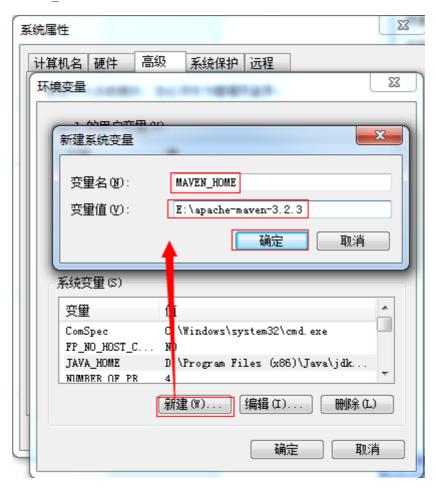
```
C:\Users\gacl>Echo \timesJAVA_HOME\times $\frac{\pmathsquare}{\pmathsquare}$ $\frac{\pmathsquare}{\pm
```

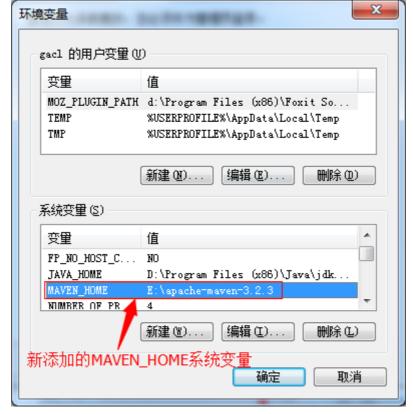
2、对apache-maven-3.2.3-bin.zip进行解压缩

对apache-maven-3.2.3-bin.zip进行解压缩,例如解压到如下目录(解压目录最好不要有中文)



3、设置系统环境变量: MAVEN HOME





4、设置环境变量Path,将%MAVEN_HOME%\bin加入Path中,一定要注意要用分号;与其他值隔开,如下图所示:



%MAVEN_HOME%\bin代表的就是"E:\apache-maven-3.2.3\bin"目录

5、验证Maven安装是否成功

打开cmd窗口

🥃 运行	X				
	Windows 将根据您所输入的名称,为您打开相应的程序、 文件夹、文档或 Internet 资源。				
打开(<u>O</u>)	: cmd ▼				
● 使用管理权限创建此任务。					
确定 取消 浏览(B)					

输入"mvn - v"命令 查看Maven的相关信息,如下图所示:



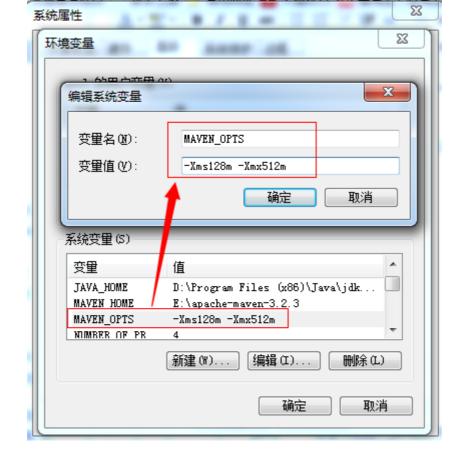
能够出现这样的信息就说明Maven的安装已经成功了。

6、设置MAVEN OPTS环境变量(可选配置)

由于Maven命令实际上是执行了Java命令,所以可以通过JAVA命令参数的方式来设置MAVEN运行参数。MAVEN_OPTS环境变量正是用于此用途

MAVEN OPTS

-Xms128m -Xmx512m, 分别设置JVM的最小和最大内存, 如下图所示:



四、Maven的简单使用

4.1、Maven项目的目录约定

MavenProjectRoot(项目根目录)



4.2、手动创建Maven项目,使用Maven编译

1、创建项目根文件夹,例如Maven01



2、在Maven01文件夹中创建"pom.xml"文件,如下图所示:



pom. xml文件中的内容如下:

14 </project>



- 1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> 2 /maven.apache.org/POM/4.0.0" 3 xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" 4 xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 5 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd"> 6 <!--所有的Maven项目都必须配置这四个配置项--> 7 <modelVersion>4.0.0/modelVersion> <!--groupId指的是项目名的项目组,默认就是包名--> 8 9 <groupId>cn. gac1. maven. hello/groupId> <!--artifactId指的是项目中的某一个模块,默认命名方式是"项目名-模块名"--> 10 <artifactId>hello-first</artifactId> 11 12 <!--version指的是版本,这里使用的是Maven的快照版本--> <version>SNAPSHOT-0.0.1 13

3. 编写Java类文件, Maven项目规定, 所有的*. java文件必须放在src目录下的main目录下的java目录中, 在Maven01项目根目录中创建一个src目录, 然后在src目录中创建main目录, 在main目录中再创建java文件夹, 如下图所示:

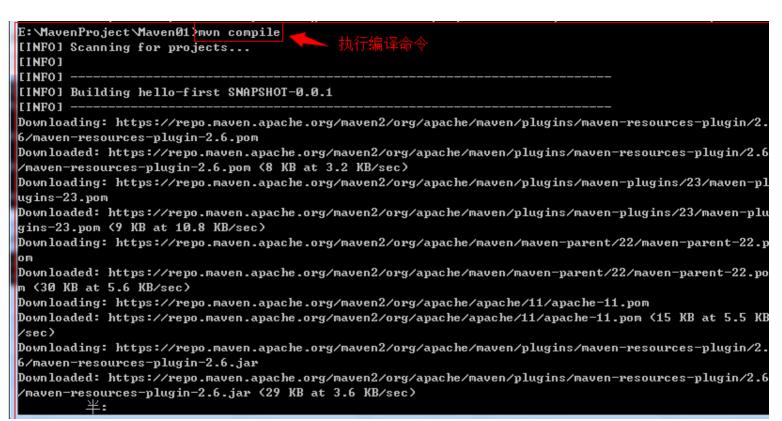


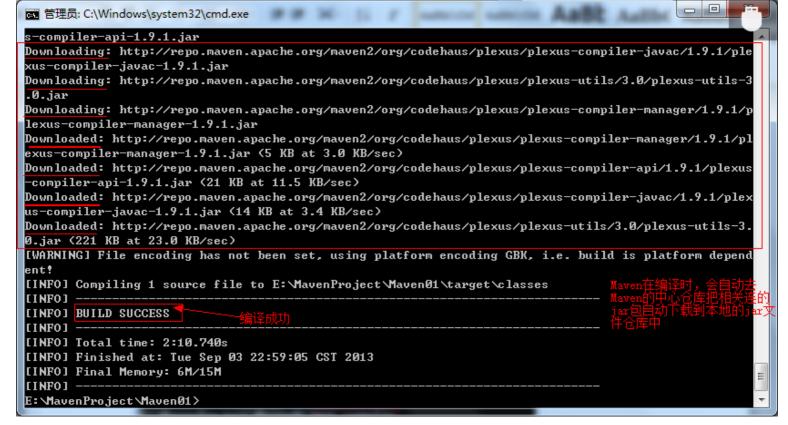
E:\MavenProject\Maven01\src\main\java						
□ 打开 ▼	新建文件夹					
	名称	修改日期	类型	大小		
	Hello.java	2013/9/3 22:30	JAVA 文件	0 KB		

在Hello. java文件中编写如下代码:

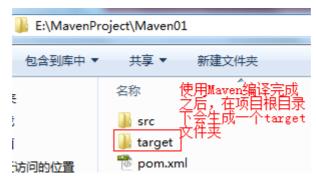
```
public class Hello{
public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Hello Maven");
}
```

4. 使用Maven编译Hello. java, 首先进入到项目根目录, 然后使用命令"mvn compile"进行编译, 如下图所示:





使用Maven编译完成之后,在项目根目录下会生成一个target文件夹,如下图所示:



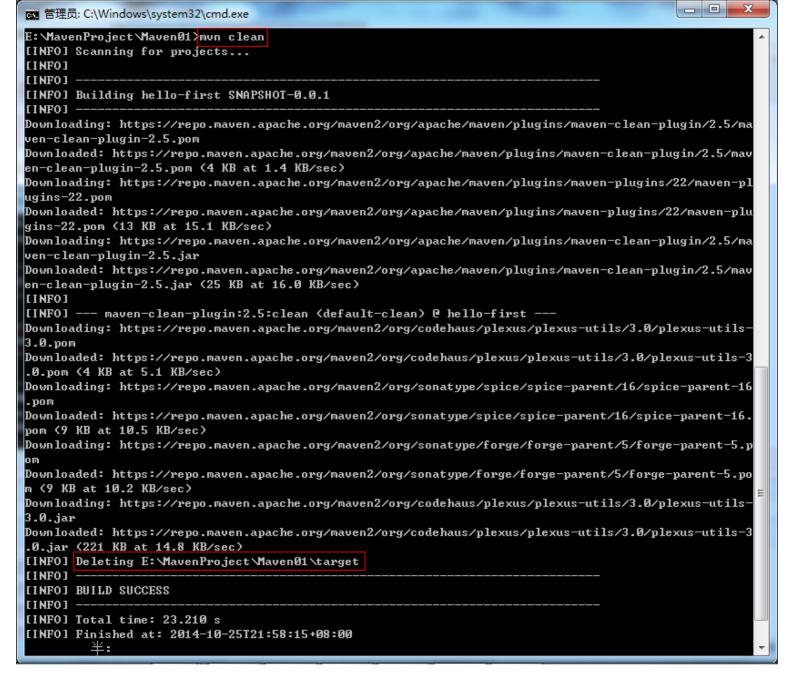
打开target文件夹,可以看到里面有一个classes文件夹,如下图所示:



classes文件夹存放的就是编译成功后生成的. class文件,如下图所示:



5. 使用"mvn clean"命令清除编译结果,也就是把编译生成的target文件夹删掉,如下图所示:

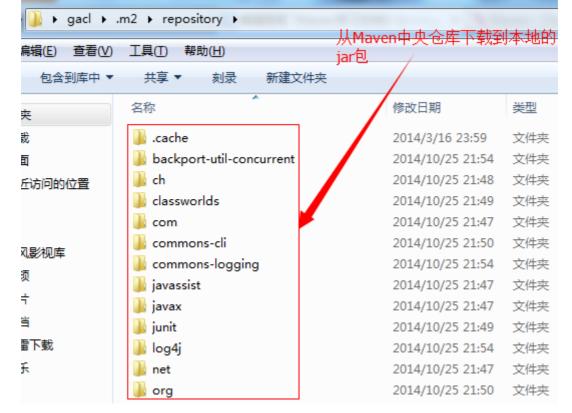


执行完"mvn clean"命令后, target文件夹就会被删除了。

五、修改从Maven中心仓库下载到本地的jar包的默认存储位置

从Maven中心仓库下载到本地的jar包的默认存放在" \$ {user. home} /. m2/repository"中,\$ {user. home} 表示当前登录系统的用户目录(如"C:\Users\gac1"),如下图所示





Jar包存放在这个位置不太好,我们希望能够自己定义下载下来的jar包的存放位置,因此我们可以自己设置下载到本地时的jar包的存放目录。

在 "E:\" 目录下创建一个 "repository" 文件夹



找到apache-maven-3.2.3\conf目录下的settings.xml文件,如下图所示:

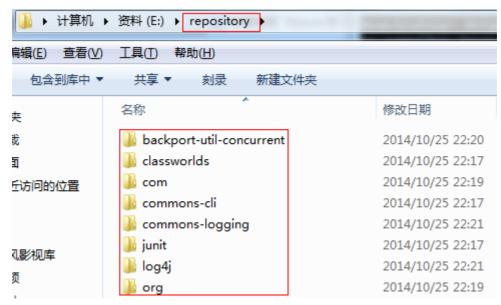


编辑setting.xml文件,如下图所示:

加上下面的代码

```
<settings xmlns="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0"</pre>
46
47
             xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
48
             xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0 http://maven.apache.org/xsd/settings-1.0.0.xsd">
49
      | The path to the local repository maven will use to store artifacts.
50
                                                 设置E盘下的repository目录作为maven下载的jar包的默认存储目录
      | Default: ${user.home}/.m2/repository
52
     <localRepository>/path/to/local/repo</localRepository>
53
54
   <localRepository>E:/repository</localRepository>
55
```

这样就可以把jar包下载到我们指定的E:/repository目录中了,如下图所示:



把jar包下载到本地的好处就是,当编译时,会优先从本地的jar包去找,如果本地存在,就直接拿来用,如果不存在,就从Maven的中心仓库去下载。如下图所示:

```
_ D X
■ 管理员: C:\Windows\system32\cmd.exe
E:\MavenProject\Maven01\mvn compile
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO]
[INFO] Building hello-first SNAPSHOT-0.0.1
[INFO]
[INFO]
        -- maven-resources-plugin:2.6:resources (default-resources) @ hello-first
[WARNING] Using platform encoding (GBK actually) to copy filtered resources, i.e. build is platform
dependent!
[INFO] skip non existing resourceDirectory E:\MavenProject\MavenO1\src\main\resources
[INFO]
        -- maven-compiler-plugin:3.1:compile (default-compile) @ hello-first ---
[INFO] -
[INFO] Changes detected — recompiling the module!
[WARNING] File encoding has not been set, using platform encoding GBK, i.e. build is platform depend
ent!
[INF0] Compiling 1 source file to E:\MavenProject\Maven01\target\classes
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 1.594 s
[INFO] Finished at: 2014-10-25T22:27:10+08:00
[INFO] Final Memory: 9M/23M
[INFO]
E:\MavenProject\Maven01\mvn clean
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO]
[INFO] Building hello-first SNAPSHOT-0.0.1
[INFO]
[INFO]
[INFO] --- maven-clean-plugin:2.5:clean (default-clean) @ hello-first ---
[INFO] Deleting E:\MavenProject\Maven01\target
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 0.249 s
[INF0] Finished at: 2014-10-25T22:27:20+08:00
[INFO] Final Memory: 4M/15M
[INFO] ·
E: MavenProject Maven01>
         半:
```

第一次执行"mvn compile"和"mvn clean"这两个命令时,Maven会去中央仓库下载需要的jar包,而第二次执行这两个命令时,由于所需的jar包已经在本地的仓库中存储,所以就可以直接拿来用了,这样就省去了去中央仓库下载jar包的时间。

以上就是Maven的简单入门讲解。



```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Stopwatch的使用
8 {
9 class Program
10 {
11
12 /// <summary>
```

```
13
         /// 使用Stopwatch比较for循环和foreach循环的效率
         /// </summary>
14
15
         /// <param name="args"></param>
         static void Main(string[] args)
16
17
18
19
            int[] intArr = new int[1000000];
20
            for (int i = 1; i \le 1000000; i++)
21
             {
22
                intArr[i-1] = i;
23
24
25
            //使用Stopwatch统计程序运行的时间
26
             Stopwatch提供了几个方法用以控制Stopwatch对象。
27
             * Start方法开始一个计时操作, Stop方法停止计时。
28
             * 此时如果第二次使用 Start方法,将继续计时,最终的计时结果为两次计时的累加。
29
30
             * 为避免这种情况,在第二次计时前用Reset方法将对象归零。这三个方法都不需要参数
31
32
            System. Diagnostics. Stopwatch sw = new System. Diagnostics. Stopwatch();
            sw. Start(); //开始计时
33
34
35
            int sum = 0;
36
37
            for (int i = 1; i \le intArr.Length; i++)
38
39
                sum += i;
40
            Console. WriteLine ("sum={0}", sum);
41
42
            sw. Stop(); //停止计时
43
            long result = sw. ElapsedMilliseconds;//获得程序运行的时间
44
            Console. WriteLine ("使用for循环计算从1加到1000000的和所需要的时间是: {0}", result);
45
46
47
            sw. Reset();
48
            sw. Start();
49
50
            sum = 0;
51
52
            foreach (var item in intArr)
53
54
                sum += item;
55
            Console. WriteLine ("sum={0}", sum);
56
57
            Console. WriteLine ("使用foreach循环计算从1加到1000000的和所需要的时间是: {0}",
sw. ElapsedMilliseconds);
58
            sw. Stop();
59
60
            Console. ReadKey();
61
         }
```

```
62 }
63 }
```

