|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **事件描述** | **根本原因** | **类型** |
| R1 | 学生认可度不高 | 没有足够区别于已有社交类软件的吸引力 | 商业风险 |
| R2 | 项目质量不够好影响用户满意度 | 项目人员技能无法达到要求，影响整个软件产品的质量 | 技术风险 |
| R3 | 无法获得足够的推广费用 | 产品快速推广时，需要大量的资金，目前团队不具备，需要寻找投资 | 资金风险 |
| R4 | 项目人员流失 | 团队开发氛围消极，不能使每个人充分发挥自己的优势 | 人员流失风险 |