**3.2 功能需求**

3.2.1 注册

3.2.1.1特性描述

在登录新系统之前，需要使用自己的学工号进行注册。

优先级=高

3.2.1.2刺激/响应序列

刺激：用户选择注册

响应：系统显示学工号和密码的输入框

刺激：用户输入学工号和密码

响应：系统存储学工号和密码

刺激：用户取消注册

响应：系统取消注册

3.2.1.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Register.Input  Register.Input.Id  Register.Input.Pword  Register.Input.Cancel | 系统应该允许用户在注册时使用键盘输入  当用户输入学工号时，系统要验证学工号的合法性，参见Register.Id  当用户输入密码时，系统要验证密码的合法性,参见Register.Pword  用户取消注册 |
| Register.Id  Register.Id.Valid  Register.Id.Invalid | 系统显示用户输入的学工号  如果输入的学工号合法且未注册，系统允许用户输入密码  如果输入的学工号不合法或已经注册，系统提示错误信息，要求重新输入 |
| Register.Pword  Register.Pword.Valid  Register.Pword.Invalid  Register.Pword.Match  Register.Pwaord.Mismatch | 系统显示用户输入的密码  如果系统输入的密码合法，用户重复输入密码以确认  如果系统输入的密码不合法，系统提示错误信息并要求重新输入  如果两次输入的密码相匹配，系统提示注  册成功，更新数据库  如果两次输入的密码不匹配，系统提示错误信息并要求重新输入 |

3.2.2 登录

3.2.2.1特性描述

注册成功后，用户可以进行登录以完成后续操作。

优先级=高

3.2.2.2刺激/响应序列

刺激：用户输入学工号和密码

响应：系统验证登录信心的正确性并登录系统

刺激：用户取消登录

响应：系统退出登录

3.2.2.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Login.Input  Login.Input.Id  Login.Input.Pword  Login.Input.Cancel | 系统应该允许用户在登录时使用键盘输入  当用户输入学工号时，系统要验证学工号的合法性，参见Login.Id  当用户输入密码时，系统要验证密码的合法性,参见Login.Pword  用户取消登录 |
| Login.Id  Login.Id.Valid  Login.Id.Invalid | 系统显示用户输入的学工号  如果输入的学工号合法且未注册，系统允许用户输入密码  如果输入的学工号不合法或已经注册，系统提示错误信息，要求重新输入 |
| Login.Pword  Login.Pword.Valid  Login.Pword.Invalid | 系统将用户输入的密码显示为星号  如果系统输入的密码合法，系统验证学工号和密码是否匹配，参见Login.Check  如果系统输入的密码不合法，系统提示错误信息并要求重新输入 |
| Login.Check  Login.Check.Match  Login.Check.Dismatch | 系统验证用户名和密码是否匹配  用户名和密码匹配，登录成功  用户名和密码不匹配，提示错误信息并要求重新登录 |

3.2.3 输入整体框架策略

3.2.3.1 特性描述

在教务老师选择输入整体框架策略时，系统开始处理教务老师的输入，完成整体框架策略的录入和数据库的更新。

优先级 = 高

3.2.3.2 刺激/响应序列

刺激：教务处老师选择输入框架策略

响应：系统提示老师输入

刺激：教务处老师依次输入框架策略信息

响应：系统显示已输入的信息

刺激：教务处老师确认保存框架策略信息

响应：系统记录填写的信息，更新数据库，提示保存成功，关闭当前输入任务，等待下一次操作

3.2.3.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| InputFramework.Input  InputFramework.Input.Start  InputFramework.Input.Save  InputFramework.Input.NotSave | 系统应该允许教务老师在输入框架任务中进行键盘输入  参见InputFramework.Start  教务老师完成框架输入后，可以请求结束输入框架任务，系统将执行结束输入框架任务处理，参见InputFramework.Save  在教务老师选择取消输入时，系统将执行取消输入框架任务处理，参见InputFramework.NotSave |
| InputFramework.Start  InputFramework.Start.Close | 系统提示教务处老师开始输入  若用户在30分钟内没有进行操作，则系统退出 |
| InputFramework.NotSave InputFramework.NotSave.OK  InputFramework.NotSave.Cancle | 系统应该允许教务老师选择取消输入  在教务老师确认取消输入框架任务时，不保存，结束输入框架任务参见InputFramework.Close  在教务老师取消不保存输入框架任务时，返回InputFramework.Input |
| InputFramework.Save  InputFramework.Save.OK  InputFramework.Save.Cancle | 系统应该允许教务老师结束输入框架任务  在教务老师结束输入框架任务时，系统更新数据，参见InputFramework.Update  在教务老师取消不保存输入框架任务时，返回InputFramework.Input |
| InputFramework.Update  InputFramework.Update.Framework | 系统更新重要数据，整个过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新  系统更新框架信息 |
| InputFramework.Close.Next | 系统关闭本次输入任务，等待下次操作 |

3.2.4 修改整体框架策略

3.2.4.1 特性描述

在教务老师选择修改整体框架策略时，系统开始处理教务老师的修改，完成整体框架策略的修改录入和数据库的更新。

优先级 = 高

3.2.4.2刺激/响应序列

刺激：教务处老师选择修改框架策略

响应：系统提示老师修改输入

刺激：教务处老师依次修改框架策略信息

响应：系统显示已修改的信息

刺激：教务处老师重新输入框架策略信息

响应：系统清空已输入的信息

刺激：教务处老师确认保存框架策略信息

响应：系统记录填写的信息，更新数据库，提示保存成功，关闭当前修改任务，等待下一次操作

3.2.4.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| UpdateFramework.Input  UpdateFramework.Input.Save  UpdateFramework.Input.Reinput  UpdateFramework.Input.NotSave | 系统应该允许教务老师在修改框架任务中进行键盘输入  教务老师完成框架修改后，可以请求结束修改框架任务，系统将执行结束修改框架任务处理，参见UpdateFramework.Save  在教务老师选择重新填写时，系统清空框架已有信息  在教务老师选择不保存时，系统将执行取消修改框架任务处理，参见UpdateFramework.Save |
| UpdateFramework.Start  UpdateFramework.Start.Close | 系统提示教务处老师开始输入  若用户在30分钟内没有进行操作，则系统退出 |
| UpdateFramework.NotSave UpdateFramework.NotSave.OK  UpdateFramework.NotSave.Cancle | 系统应该允许教务老师选择取消输入  在教务老师确认取消修改框架任务时，不保存，结束输入框架任务参见UpdateFramework.Close  在教务老师取消不保存修改框架任务时，返回UpdateFramework.Input |
| UpdateFramework.Save  UpdateFramework.Save.OK  UpdateFramework.Save.Cancle | 系统应该允许教务老师结束输入框架任务  在教务老师结束输入框架任务时，系统更新数据，参见UpdateFramework.Update  在教务老师取消不保存输入框架任务时，返回UpdateFramework.Input |
| UpdateFramework.Update  UpdateFramework.Update.Framework | 系统更新重要数据，整个过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新  系统更新框架信息 |
| UpdateFramework.Close.Next | 系统关闭本次修改任务，等待下次操作 |

3.2.5 查看整体框架策略

3.2.5.1 特性描述

在教务老师选择查看整体框架策略时，系统显示整体框架策略。

优先级 = 低

3.2.5.2刺激/响应序列

刺激：教务处老师选择查看整体框架策略。

响应：系统应该显示整体框架策略信息。

3.2.5.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ShowFramework.Input  ShowFramework.Input.Show | 系统应该允许教务处老师使用鼠标和键盘进行输入  教务处老师选择查看整体框架策略，系统显示整体框架策略，参见ShowFramework.Show |
| ShowFramework.Show  ShowFramework.Show.null | 系统显示整体框架策略信息  如果框架策略未输入，表格显示为空 |

3.2.6 查看各院系教学计划及其统计

3.2.6.1 特性描述

在教务老师选择查看院系教学计划及统计时，系统显示院系教学计划及统计。

优先级 = 低

3.2.6.2刺激/响应序列

刺激：教务处老师选择查看院系教学计划及统计。

响应：系统应该显示各院系教学计划及统计。

刺激：教务处老师选择要查看的院系。

响应：系统应该显示相应院系教学计划及统计。

3.2.6.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ShowPlan.Input  ShowPlan.Input.Show | 系统应该允许教务处老师使用鼠标和键盘进行输入  教务处老师选择查看院系教学计划及统计，系统显示院系教学计划及统计，参见ShowFramework.Show |
| ShowPlan.Show  ShowPlan.Show.null | 系统显示整体框架策略信息  如果相应院系教学计划及统计未上传，系统提示错误信息 |

3.2.7 查看教师统计信息

3.2.7.1 特性描述

在教务老师选择查看教师统计信息时，系统显示教师统计信息。

优先级 = 低

3.2.7.2刺激/响应序列

刺激：教务处老师选择查看教师统计信息。

响应：系统应该显示教师统计信息信息。

3.2.7.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ShowTeacher.Input  ShowTeacher.Input.Show | 系统应该允许教务处老师使用鼠标和键盘进行输入  教务处老师选择查看教师统计信息，系统显示教师统计信息，参见ShowTeacher.Show |
| ShowTeacher.Show  ShowTeacher.Show.null | 系统显示教师统计信息  如果没有教师统计信息，表格显示为空 |

3.2.8 查看课程统计信息

3.2.8.1 特性描述

在教务老师选择查看学生统计信息时，系统显示学生统计信息。

优先级 = 低

3.2.8.2刺激/响应序列

刺激：教务处老师选择查看学生统计信息。

响应：系统应该显示学生统计信息。

3.2.8.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ShowStudent.Input  ShowStudent.Input.Show | 系统应该允许教务处老师使用鼠标和键盘进行输入  教务处老师选择查看学生统计信息，系统显示学生统计信息，参见ShowStudent.Show |
| ShowStudent.Show  ShowStudent.Show.null | 系统显示学生统计信息  如果学生信息未录入输入，表格显示为空 |

3.2.9 查看学生准入、准出、毕业资格审核、留级退学资格审核统计数据

3.2.9.1 特性描述

在教务老师选择查看学生准入、准出、毕业资格审核、留级退学资格审核统计数据时，系统显示学生准入、准出、毕业资格审核、留级退学资格审核统计数据。

优先级 = 低

3.2.9.2刺激/响应序列

刺激：教务处老师选择查看学生准入、准出、毕业资格审核、留级退学资格审核统计数据。

响应：系统应该显示相应的学生准入、准出、毕业资格审核、留级退学资格审核统计数据信息。

3.2.9.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ShowQualification.Input  ShowQualification.Input.Show | 系统应该允许教务处老师使用鼠标和键盘进行输入  教务处老师选择查看学生准入、准出、毕业资格审核、留级退学资格审核统计数据，系统显示学生准入、准出、毕业资格审核、留级退学资格审核统计数据  ，参见ShowQualification.Show |
| ShowQualification.Show  ShowQualification.Show.Warning | 系统显示学生准入、准出、毕业资格审核、留级退学资格审核统计数据  如果不合格，相应的学生将会红色字体标出 |

3.2.10 修改密码

3.2.10.1 特性描述

在教务老师选择修改密码时，系统开始处理教务老师的修改，完成密码的修改录入和数据库的更新。

优先级 = 高

3.2.10.2刺激/响应序列

刺激：教务处老师选择修改密码

响应：系统提示老师输入旧密码

刺激：教务处老师输入旧密码

响应：系统验证旧密码

刺激：教务处老师输入新密码

响应：系统验证新密码合法性

刺激：教务处老师确认保存新密码

响应：系统记录修改的密码，更新数据库，提示修改成功，关闭当前修改任务，等待下一次操作

3.2.10.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ChangePassword.Input  ChangePassword.Input.CheckOldPassword  ChangePassword.Input.CheckNewPassword  ChangePassword.Input.Save  ChangePassword.Input.NotSave | 系统应该允许教务老师在修改密码任务中进行键盘输入  在教务老师输入旧密码后,系统要处理旧密码验证任务参见ChangePassword. CheckOldPassword  在教务老师输入新密码后,系统要处理新密码验证任务参见ChangePassword.CheckNewPassword  在教务老师完成密码修改后，可以请求保存修改密码任务，系统将执行保存修改密码任务处理，参见ChangePassword.Save  在教务老师选择不保存时，系统将执行不保存密码任务处理，参见ChangePassword.Save |
| ChangePassword.CheckOldPassword  ChangePassword.CheckOldPassword.Right  ChangePassword.CheckOldPassword.Wrong | 系统检测输入的旧密码  教务老师输入的旧密码正确，系统要执行修改任务参见ChangePassword.Input.NewPassword  教务老师输入的旧密码错误，系统要求重新输入 |
| ChangePassword.CheckNewPassword  ChangePassword.CheckOldPassword.Right  ChangePassword.CheckOldPassword.Wrong | 系统检测输入的新密码  教务老师输入的新密码符合要求，不做处理  教务老师输入的新密码不符合要求，系统要求提示错误信息并要求重新输入 |
| ChangePassword.NotSave ChangePassword.NotSave.OK  ChangePassword.NotSave.Cancle | 系统应该允许教务老师选择取消输入  在教务老师确认取消修改密码任务时，不保存，结束输入密码任务参见ChangePassword.Close  在教务老师取消不保存修改密码任务时，返回ChangePassword.Input |
| ChangePassword.Save  ChangePassword.Save.OK  ChangePassword.Save.Cancel | 系统应该允许教务老师结束输入密码任务  在教务老师结束输入密码任务时，系统更新数据，参见ChangePassword.Update  在教务老师取消保存修改密码任务时，返回ChangPassword.Input |
| ChangePassword.Update  ChangePassword.Update.Password | 系统更新重要数据，整个过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新  系统更新密码信息 |
| ChangePassword.Close.Next | 系统关闭本次修改任务，等待下次操作 |

3.2.11 输入本院教学计划

3.2.11.1 特征描述

在院系教务老师要输入教学计划时，完成教学计划输入任务。

优先级=高

3.2.11.2 刺激/响应序列

刺激：院系教务老师要输入教学计划。

响应：系统显示教学计划界面。

刺激：院系教务老师上传教学计划文档，并提交。

响应：系统存储教学计划，提示院系教务老师输入成功。

刺激：院系教务老师取消输入教学接话。

响应：系统关闭输入教学计划任务。

3.2.11.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Plan.upload | 系统应该允许院系教务老师上传教学计划文档 |
| Plan.upload.submit | 系统应该允许院系教务老师输入教学计划文档，参见plan.submit |
| Plan.upload.cancel | 系统应该允许院系教务老师取消输入教务计划文档过程 |
| Plan.submit.null | 系统在文档不存在时做出提示 |
| Plan.submit.toobig | 系统在文档过大时做出提示 |
| Plan.submit.success | 系统在文档完成上传后存储文档，更新数据库。 |

3.2.12 发布课程

3.2.12.1 特征描述

在院系老师要发布课程时，完成课程发布任务。

优先级=高

3.2.12.2 刺激/响应序列

刺激：院系教务老师要发布课程。

响应：系统显示发布课程界面。

刺激：院系教务老师输入课程信息，并提交。

响应：系统存储新的课程，提示院系教务老师输入成功。

刺激：院系老师输入不合法的课程信息，并提交。

响应：系统提示课程信息不合法，拒绝请求。

刺激：院系教务老师要取消发布课程。

响应：系统关闭发布课程任务。

3.2.12.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Publish.newCourse | 系统应该允许院系教务老师发布新课程 |
| Publish.newCourse.input | 系统应该允许院系教务老师使用键盘输入课程信息。参见Publish.input |
| Publish.newCourse.cancel | 系统应该允许院系教务老师取消发布课程过程 |
| Publish.input.conflict | 系统在课程号、课程名、时间地点冲突时提示信息冲突 |
| Publish.input.null | 系统在必填信息为空时提示有信息为空 |
| Publish.input.success | 系统在用户提交新课程信息后后存储新课程信息，更新数据库。 |

3.2.13 修改部分课程信息

3.2.13.1 特征描述

在院系老师要修改课程信息时，完成课程信息修改任务。

优先级=高

3.2.13.2 刺激/响应序列

刺激：院系教务老师要修改课程信息。

响应：系统显示修改课程信息界面。

刺激：院系教务老师输入新的课程信息，并提交。

响应：系统存储新的课程信息，提示院系教务老师输入成功。

刺激：院系教务老师要取消修改课程信息。

响应：系统关闭修改课程信息任务。

3.2.13.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Modify.modifyCourse | 系统应该允许院系教务老师修改课程信息 |
| Modify.modifyCourse.input | 系统应该允许院系教务老师使用键盘修改课程信息。参见Modify.input |
| Modify.modifyCourse.cancel | 系统应该允许院系教务老师取消发布课程信息过程 |
| Modify.modifyCourse.conflict | 系统在课程号或其他信息冲突时提示信息冲突 |
| Modify.modifyCourse.null | 系统在必填信息为空时提示有信息为空 |
| Modify.modifyCourse.success | 系统在用户提交新课程信息后后存储新课程信息，更新数据库。 |

3.2.14 查看本院课程列表

3.2.14.1 特征描述

在院系老师要查看本院课程列表，完成查看本院课程列表任务。

优先级=低

3.2.14.2 刺激/响应序列

刺激：院系教务老师要查看本院课程列表。

响应：系统显示查看本院课程列表界面。

刺激：院系教务老师要取消查看本院课程列表。

响应：系统关闭查看本院课程列表任务。

3.2.14.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Course.show | 系统应该允许院系教务老师修改课程信息 |
| Course.show.cancel | 系统应该允许院系教务老师取消查看本院课程列表任务 |
| Course.show.success | 系统显示本院课程列表 |

3.2.15 查看本院任意课程信息

3.2.15.1 特征描述

在院系老师要查看本院任意课程信息时，完成查看本院任意课程信息任务。

优先级=低

3.2.15.2 刺激/响应序列

刺激：院系教务老师要查看本院任意课程信息。

响应：系统显示查查看本院任意课程信息界面。

刺激：院系教务老师要取消查看本院任意课程信息。

响应：系统关闭查看本院任意课程信息任务。

刺激：输入课程号或者课程名称检索课程。

响应：系统显示查询结果。

3.2.15.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| CourseInfo.show | 系统应该允许院系教务老师查看本院任意课程信息 |
| CourseInfo.show.cancel | 系统应该允许院系教务老师取消发布课程信息过程 |
| CourseInfo.show.search | 系统应该允许院系教务老师通过检索来查看本院任意课程信息 |
| CourseInfo.show.success | 系统显示选定课程的课程信息 |
| CourseInfo.search.success | 系统找到欲检索的课程，显示该课程信息 |
| CourseInfo.search.failure | 系统未找到欲检索的课程，显示查询失败 |

3.2.16 查看本院任意课程的学生列表

3.2.16.1 特征描述

在院系老师要修改课程信息时，完成课程信息修改任务。

优先级=低

3.2.16.2 刺激/响应序列

刺激：院系教务老师要修查看本院任意课程的学生列表。

响应：系统显示查看本院任意课程的学生列表界面。

刺激：院系教务老师要取消查看本院任意课程的学生列表

响应：系统关闭查看本院任意课程的学生列表任务。

3.2.16.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| StudentList.show | 系统应该允许院系教务老师查看本院任意课程的学生列表 |
| StudentList.show.cancel | 系统应该允许院系教务老师取消查看本院任意课程的学生列表 |
| StudentList.show.success | 系统显示课程的学生列表 |

3.2.17 填写课程信息（课程大纲、教材、参考书目）

3.2.17.1特性描述

在院系教务老师完成输入教学计划、指定任课教师、安排课程时间后，任课教师需要添加课程信息，并完成课程信息的添加。

优先级=高

3.2.17.2刺激/响应序列

刺激：任课教师选择添加课程信息

响应：系统显示该教师的课程列表

刺激：任课教师输入课程大纲、教材和参考书目

响应：系统存储教师输入的信息

刺激：任课教师取消添加课程信息

响应：系统取消添加课程信息

3.2.17.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| AddInfo.Input  AddInfo.Input.Outline  AddInfo.Input.Textbook  AddInfo.Input.Reference  AddInfo.Input.Cancel | 系统应该允许用户在添加课程信息时使用键盘输入  用户输入课程大纲，系统更新课程大纲，参见AddInfo.Outline  用户输入教材,系统更新教材，参见AddInfo.Textbook  用户输入参考书目,系统更新参考书目，参见AddInfo.Reference  用户取消填写课程信息，参见AddInfo.Cancel |
| AddInfo.Outline  AddInfo.Outline.Update | 系统显示用户输入的课程大纲  系统更新课程大纲 |
| AddInfo.Textbook  AddInfo.Texbook.Update | 系统显示用户输入的教材  系统更新教材 |
| AddInfo.Reference  AddInfo.Reference.Update | 系统显示用户输入的参考书目  系统更新参考书目 |
| AddInfo.Courselist  AddInfo.Courselist.Choose | 系统显示任课教师的课程列表  在显示课程列表时，系统允许用户选择课程以添加信息,参见AddInfo.Choose |
| AddInfo.Choose  AddInfo.Choose.Valid  AddInfo.Choose.Invalid | 系统允许用户在课程列表中选择需要添加信息的课程  选择的课程存在，可以进行添加，参见AddInfo.Input  选择的课程不存在，不能进行添加 |
| AddInfo.Cancel.Save  AddInfo.Cancel.NotSave | 系统保存已经填写的信息然后退出  系统直接退出，不保存已经填写的信息 |

3.2.18 查看自己课程的学生列表

3.2.18.1特性描述

当已经有学生选择任课教师的课程，任课教师可以查看选择自己课程的学生的信息以调整教学策略。

优先级=低

3.2.18.2刺激/响应序列

刺激：任课教师选择查看学生列表

响应：系统显示该教师的课程列表

刺激：任课教师选择需要查看学生列表的课程

响应：系统以列表的形式展示选择该课程的学生信息

刺激：任课教师取消查看学生列表

响应：系统取消显示学生列表

3.2.18.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ShowStlist.Choose  ShowStlist.Choose.Valid  ShowStlist.Choose.Invalid | 系统允许用户在课程列表中选择需要查看学生列表的课程  选择的课程存在，可以进行查看，参见ShowStlist.Stlist  选择的课程不存在，不能进行查看 |
| ShowStlist.Courselist  ShowStlist.Courselist.Choose | 系统显示任课教师的课程列表  在显示课程列表时，系统允许用户选择课程以查看学生列表，参加ShowStlist.Stlist |
| ShowStlist.Stlist  ShowStlist.Stlist.Display | 系统允许查看某课程学生列表  系统显示该课程的学生列表 |

3.2.19 登记课程成绩

3.2.19.1特性描述

当评卷工作结束，经过验证的任课教师开始登记学生成绩，完成成绩的输入、修改和确认工作，更新学生的成绩列表。

优先级=高

3.2.19.2刺激/响应序列

刺激：任课教师选择登记课程成绩

响应：系统显示该教师的课程列表

刺激：任课教师选择需要登记成绩的课程

响应：系统显示选择该课程的学生列表并提示任课教师在成绩一栏中输入学生成绩

刺激：任课教师输入学生的成绩

响应：系统验证成绩的合法性并存储学生成绩，更新数据库

刺激：任课教师取消登记学生成绩

响应：系统存储已登记的学生成绩，取消登记成绩

3.2.19.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| SubmitScore.Input  SubmitScore.Input.Score  SubmitScore.Input.Remark  SubmitScore.Input.Cancel | 系统允许用户在登记课程成绩的时候使用键盘输入  用户输入学生成绩的时候，系统要验证所输成绩的合法性，参见SubmitScore.Score  用户输入成绩的备注,参见SubmitScore.Remark  用户取消登记课程成绩，参见SubmitScore.Cancel |
| SubmitScore.Choose  SubmitScore.Choose.Valid  SubmitScore.Choose.Invalid | 系统允许用户在课程列表中选择需要登记成绩的课程  选择的课程存在，可以进行成绩登记，参见ShowStlist.Score  选择的课程不存在，不能进行成绩的登记 |
| SubmitScore.Courselist  SubmitScore.Courselist.Choose | 系统显示任课教师的课程列表  在显示课程列表的时候，系统允许用户选择登记成绩的课程，参加SubmitScore.Choose |
| SubmitScore.Score.Valid  SubmitScore.Score.Invalid  SubmitScore.Score.Null  SubmitScore.Score.Update  SubmitScore.Score.Display | 用户所输的成绩合法，系统更新学生成绩  用户输入的成绩不合法，系统提示错误信息要求重新输入  用户未输入某个学生的成绩，系统提示重新输入或者添加备注，参见SubmitScore.Remark  系统更新学生成绩  系统展示学生成绩 |
| SubmitScore.Remark  SubmitScore.Remark.Display | 系统允许用户添加成绩的备注  系统展示成绩备注 |
| SubmitScore.Cancel.Save  SubmitScore.Cancel.NotSave | 系统存储已经登记的课程成绩，更新数据库并退出系统  直接退出系统，不保存已经登记的成绩 |

3.2.20 查看任意课程信息

3.2.20.1 特性描述

在学生登录系统后，学生选择查看课程信息，系统显示某一课程的具体信息。

优先级=低

3.2.20.2 刺激/响应序列

刺激：学生单击“查看课程列表”按钮。

响应：系统应该显示全校所有课程列表

刺激：学生单击某一条课程

响应：系统显示该课程具体的细节信息

3.2.20.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ShowCourse.Input  ShowCourse.Input.CourseList  ShowCourse.Input.CourseDetail | 系统应该允许学生使用鼠标和键盘进行输入  在学生输入查看课程列表命令时，系统显示所有课程的列表，参见ShowCourse.CourseList  在学生选择查看某一具体课程时，系统显示该课程具体信息，参见ShowCourse.CourseDetail |
| ShowCourse.CourseList  ShowCourse.CourseList.Scroll | 系统显示课程信息的列表  如果列表长度超过一个屏幕，则添加滚动条 |
| ShowCourse.CourseDetail  ShowCourse.CourseDetail.null | 系统显示该课程具体的细节信息  如果某一信息为空，那么显示“未知” |

3.2.21 查看自己的选课列表

3.2.21.1 特性描述

在学生登录系统后，学生选择查看自己所选择的所有课程，系统显示该学生所选的课程列表

优先级=低

3.2.21.2 刺激/响应序列

刺激：学生单击“查看选课列表”按钮

响应：系统显示该学生所选的所有的课程

3.2.21.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ShowMyCourse.Input  ShowMyCourse.Input.showMyList | 系统应该允许学生使用鼠标和键盘进行输入  在学生单击“查看选课列表”按钮后，系统显示该学生所选的所有的课程 |
| ShowMyCourse.showMyList  ShowMyCourse.showMyList.Contract | 系统显示学生所选择的课程如果有两门课程在上课时间有重叠，系统提示时间冲突 |

3.2.22 选择课程（不能选中与自己课程时间冲有突的课程，不能违反学校和院系的教学计划，不能删除必修课，可以选修任何院系的任何课）

3.2.22.1 特性描述

在学生登录系统后，学生进行课程选择，系统帮助学生选课。

优先级=高

3.2.22.2 刺激/响应序列

刺激：学生单击“选择课程”按钮

响应： 系统显示可选课程列表

刺激：学生单击课程后的“选择”按钮

响应：系统在界面右侧生成选课的列表

刺激：学生选择课程完毕，单击“提交”按钮

响应：系统显示确认界面

刺激：学生点击“确认”按钮

响应：系统显示选课成功界面

3.2.22.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ChooseCourse.Input  ChooseCourse.Input.Start  ChooseCourse.Input.Choose  ChooseCourse.Input.Submit  ChooseCourse.Input.Confirm | 系统应该允许学生使用鼠标和键盘进行输入  在学生进入选择课程界面后，系统显示可供选择的课程，参见ChooseCourse.Start  学生选择某一课程，系统生成选择列表,参见ChooseCourse.Choose  学生提交选择列表，系统提示学生进行确认，参见ChooseCourse.Submit  学生确认选课，系统生成选课记录，参见ChooseCourse.Confirm |
| ChooseCourse.Start  ChooseCourse.Start.Exit | 系统显示可选课程列表  若用户在30分钟内没有进行操作，则系统退出 |
| ChooseCourse.Choose  ChooseCourse.Choose.limit  ChooseCourse.Choose.Contract | 系统在界面右侧生成选课的列表  当学生选择的课程数超过了所能选的最大值时，系统提示选课数已达到上限  若选择的课程与必修课程相冲突，则系统提示无法进行选择 |
| ChooseCourse.Submit  ChooseCourse.Submit.Cancel | 学生选择课程完毕，单击“提交”按钮，系统提示用户进行确认  学生取消提交本次选课列表，系统回到选课界面 |
| ChooseCourse.Confirm  ChooseCourse.Confirm.update | 学生点击“确认”按钮，系统显示选课成功  系统存储选课记录，更新选择该课程的人数 |

3.2.23 退选课程

3.2.23.1 特性描述

在学生登录系统后，学生进行课程退选，系统帮助学生退选课程。

优先级=高

3.2.23.2 刺激/响应序列

刺激：学生单击“退选课程”按钮

响应： 系统显示已选课程列表

刺激：学生单击课程后的“退选”按钮

响应：系统提示学生确认退选

刺激：学生点击“确认”按钮，

响应：系统显示退选成功并更新已选课程列表

3.2.23.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| QuitCourse.Input  QuitCourse.Input.Start  QuitCourse.Input.Quit  QuitCourse.Input.Confirm | 系统应该允许学生使用鼠标和键盘进行输入  学生选择进行退选课程，系统开始执行退选课程服务，参见QuitCourse.Start  学生点击退选按钮，系统提示学生确认退选，参见QuitCourse.quit  学生确认退选，系统提示退选成功，参见QuitCourse.Confirm |
| QuitCourse.Start  QuitCourse.Start.null | 系统显示已选课程列表  如果选课列表为空，则显示“尚未选择课程” |
| QuitCourse.Quit  QuitCourse.Quit.Cancel | 系统提示学生确认退选  学生取消退选，系统返回到退课界面 |
| QuitCourse.Confirm  QuitCourse.Confirm.back | 系统显示退选成功，存储退选记录，更新选课列表  系统回到退课界面，开始下一个退课服务 |

3.2.24 查看课程成绩

3.2.24.1 特性描述

在学生登录系统后，学生选择查看自己的课程成绩，系统显示该学生所有已出成绩科目的成绩

优先级=低

3.2.24.2 刺激/响应序列

刺激：学生单击“查看课程成绩”按钮。

响应：系统应该显示该学生所有已出成绩科目的成绩

3.2.24.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ShowScore.Input  ShowScore.Input.Show | 系统应该允许学生使用鼠标和键盘进行输入  学生选择查看自己的课程成绩，系统显示成绩，参见ShowScore.Show |
| ShowScore.Show  ShowScore.Show.Warn  ShowScore.Show.null | 系统显示该学生所有已出成绩科目的成绩  如果学生某一科目成绩不及格，则用红色加粗显示成绩  如果某一门科目成绩未出，显示“该科目成绩未出” |

3.2.25 查看成绩单、学分绩、准入准出课程统计

3.2.25.1 特性描述

在学生登录系统后，学生选择查看自己的学分绩，系统显示其学分绩，成绩单，准入准出课

优先级=低

3.2.25.2 刺激/响应序列

刺激：学生单击“查看学分绩”按钮。

响应：系统应该显示该学生学分绩，成绩单，准入准出课程统计

3.2.25.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| ShowGPA.Input  ShowGPA.Input.Show | 系统应该允许学生使用鼠标和键盘进行输入  学生选择查看自己的学分绩等情况，系统显示学生的学分绩信息 |
| ShowGPA.Show  ShowGPA.Show.null | 系统显示该学生的学分绩，成绩单，准入准出课程统计  如果学生的成绩没有全部出来，那显示“学分绩尚未得出” |