Codova项目的构建完整流程

注意：最好参照codova官网（http://cordova.apache.org/）的入门教程，因此此文档是基于官网教程的。

1. 安装nodejs

在nodejs的官网（https://nodejs.org/en/）下载并安装。运行刚下载的文件node-v0.10.35-x64.msi（32位系统是node-v0.10.35-x86.msi）,如同其他软件一样先勾选小方框然后递减“next”，在选择安装路径，默认路径是C:\Program Files\nodejs\ ，在这里我将其修改为D:\nodejs ，接下里就一路“next”就好了。

二、安装cordova

运行nodejs 的命令行工具npm,输入命令npm install -g cordova

1. 下载安装SDK

安装后配置环境变量，

ANDROID\_HOME=E:\sdk

;% ANDROID%\tools;% ANDROID %\platform-tools;

1. 创建一个cordova项目

cd到你希望创建项目的目录, 键入cordova create 项目名。

在项目目录中，你需要添加你想构建app的平台， 键入

cordova platform add android

运行App,在命令中,键入cordova run android

1. 将创建的cordova项目导入android-studio

打开android-studio,File-->new-->Import Project

[Android Studio 出现 Gradle's dependency cache may be corrupt 错误分析](http://blog.csdn.net/u011277123/article/details/52096864)

gradle-wrapper.properties里修改,将http 改为https distributionUrl=http\://services.gradle.org/distributions/gradle-2.14.1-all.zip

改为

distributionUrl=https\://services.gradle.org/distributions/gradle-2.14.1-all.zip