

东南大学

## 求函数的积分

积分主要包括不定积分、定积分。在 Mathematica 中,积分主要通过命令"Integrate"来完成,主要操作格式见下表:

函数名称	函数功能说明
<pre>Integrate[f,x]</pre>	计算不定积分∫f(x)dx
<pre>Integrate[f,x,y]</pre>	计算不定积分 ʃdx ʃf(x)dy
<pre>Integrate[f, {xmin, xmax}]</pre>	计算定积分 $\int_{x \min}^{x \max} f(x) dx$
<pre>NIntegrate[f, {x,xmin,xmax}]</pre>	计算定积分的近似值

注意:对于分段函数或分区域函数,不能求其积分的精确值,但可求近似值,即再用"N"命令或用"NIntegrate"命令;可以通过基本输入模版来输入积分命令。

## 定积分的近似计算

我们已经学习了定积分的基本概念和定积分的计算方法,那里所谓的计算方法,是基于原函数的牛顿-莱布尼兹公式。

但在许多实际问题中遇到的定积分,被积函数往往不用算式给出,而通过图形或表格给出;或虽然可用一个算式给出,但是要计算它的原函数却很困难,甚至于原函数可能是非初等函数。

本实验的目的,就是为了解决这些问题,介绍定积分的"数值积分",即定积分的近似计算。

所谓定积分的近似计算,就是找到一个适当的计算公式, 利用被积函数在积分区间上若干个点处的函数值,来计算 定积分的近似值,并作出误差估计。

定积分 $\int_a^b f(x)dx$  在几何上表示曲线 y = f(x),直线 x = a, x = b 及 x 轴所围成的曲边梯形的面积。

定积分近似计算的思想,就是将积分区间分割成许多小区间,然后在小区间上近似计算小曲边梯形的面积,最后将小曲边梯形的面积求和,就得到了定积分的近似值。

# 1、观察黎曼和式的收敛性

由定积分的定义知道,定积分就是黎曼和式 $\sum_{i=1}^{n} f(\xi_i) \Delta x_i$ 的极限,

因此可以用黎曼和式来近似计算定积分。

为计算方便,在这里,将积分区间等分为 n 段,并以小区间中点处的函数值作近似,于是黎曼和式为:

$$\frac{b-a}{n} \sum_{k=1}^{n} f(a + ((k-1) + 0.5) \frac{b-a}{n})$$

从而: 
$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \frac{b-a}{n} \sum_{k=1}^{n} f(a+((k-1)+0.5)\frac{b-a}{n})$$

——此公式称为中点积分公式

例1 计算  $\int_{2}^{3} \frac{1}{\ln x} dx$  的黎曼和。

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \frac{b-a}{n} \sum_{k=1}^{n} f(a + ((k-1) + 0.5) \frac{b-a}{n})$$

输入如下命令:

In[1]:= 
$$f[x_] := 1 / Log[x]$$
;  $a = 2$ ;  $b = 3$ ;  $n = 200$ ;  
 $s = NSum \Big[ f\Big[ a + ((k-1) + 0.5) \frac{b-a}{n} \Big] * \frac{b-a}{n}$ ,  $\{k, 1, n\} \Big]$ 

上述命令是将区间[2,3]等分为200段来计算的。

运行求得黎曼和为: 1.11842。

# 2、梯形法

黎曼和式进行的近似计算,是对小曲边梯形的面积用矩形面积来近似。

如果不用矩形而改用梯形来近似,就可以得到定积分的一个较好的近似方法——梯形积分法。具体方法如下:

(1) 将区间[a,b]用 $a = x_0, x_1, \dots, x_n = b$  等分为 n 个小区间,小区间的长度为 $\frac{b-a}{n}$ 。

(2) 设  $y_i = f(x_i) = f(a + i\frac{b-a}{n})$   $(i = 0,1,\dots,n)$  , 则每个小梯形的面积为:  $\frac{f(x_i) + f(x_{i+1})}{2} \cdot \frac{b-a}{n} = \frac{y_i + y_{i+1}}{2} \cdot \frac{b-a}{n}$ 

(2)设 $y_i = f(x_i) = f(a + i\frac{b-a}{n})$   $(i = 0,1,\dots,n)$ ,则每个小梯形的面积为:

$$\frac{f(x_i) + f(x_{i+1})}{2} \cdot \frac{b - a}{n} = \frac{y_i + y_{i+1}}{2} \cdot \frac{b - a}{n}$$

(3) 从而梯形法的公式为:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \left[\frac{1}{2}(y_{0} + y_{1}) + \frac{1}{2}(y_{1} + y_{2}) + \dots + \frac{1}{2}(y_{n-1} + y_{n})\right] \frac{b-a}{n}$$

$$= \frac{b-a}{n} \left[\frac{1}{2}(y_{0} + y_{n}) + y_{1} + y_{2} + \Lambda + y_{n-1}\right]$$

$$= \frac{b-a}{n} \left[\frac{f(a) + f(b)}{2} + \sum_{i=1}^{n} f(a+i\frac{b-a}{n})\right]$$

(4) 估计梯形法的误差:

第 i 个小曲边梯形的面积为  $\Delta A_i = \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) dx$ 

作变换 
$$x = x_{i-1} + t(x_i - x_{i-1}) = x_{i-1} + \frac{b-a}{n}t$$

$$\Delta A_{i} = \int_{x_{i}}^{x_{i+1}} f(x)dx = \int_{0}^{1} f(x_{i-1} + \frac{b-a}{n}t) \cdot \frac{b-a}{n}dt$$

当f''(x)在区间[a,b]上连续时,利用分部积分法可以证明:

$$\Delta A_i = \frac{b-a}{2n} [f(x_{i-1}) + f(x_i)] - \frac{(b-a)^3}{2n^3} \int_0^1 t(1-t)f''(x_{i-1} + \frac{b-a}{n}t)dt$$

第i个小曲边梯形的面积为

$$\Delta A_{i} = \frac{b-a}{2n} [f(x_{i-1}) + f(x_{i})] - \frac{(b-a)^{3}}{2n^{3}} \int_{0}^{1} t(1-t)f''(x_{i-1} + \frac{b-a}{n}t)dt$$
第 *i* 个小梯形的面积为:  $\frac{y_{i} + y_{i+1}}{2} \cdot \frac{b-a}{n}$ 

设 $M_2$ 为|f''(x)|在区间[a,b]上的最大值,则第 i 个小曲边梯形与相应的梯形面积之差的绝对值估计如下:

### 梯形积分法公式:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \frac{b-a}{n} \left[ \frac{f(a) + f(b)}{2} + \sum_{i=1}^{n} f(a+i\frac{b-a}{n}) \right]$$

### 绝对值误差为:

$$\frac{(b-a)^3}{12n^2}M_2$$

例 2 用梯形法近似计算  $\int_{2}^{3} \frac{1}{\ln x} dx$ , 要求误差不超过  $10^{-5}$  。

解: 设
$$f(x) = \frac{1}{\ln x}$$
, 则 $f''(x) = \frac{2}{x^2(\ln x)^3} + \frac{1}{x^2(\ln x)^2}$ , 显然 $f''(x)$ 在区

间[2,3]上的最大值为 $M_2 = f''(2)$ 。

```
In[3]:= f[x_{-}] := 1 / Log[x];

a = 2; b = 3; m2 = N[f''[2]]; dalta = 10^{(-5)}; n0 = 100;

t[n_{-}] :=
\frac{b-a}{n} * \left(\frac{f[a] + f[b]}{2} + Sum[f[a + i * \frac{b-a}{n}], \{i, 1, n-1\}]\right);
Do[Print[n, " ", N[t[n], 8]];
If[\frac{(b-a)^3}{12n^2} * m2 < dalta, Break[],
If[n == n0, Print["fail"]], \{n, n0\}]
```

从运行结果看,循环到100次结束,最后输出"fail", 这表明没有达到精度要求,如把 n0 的值改为 200,再次运行, 发现循环到 n=130 时结束, 此时达到精度要求, 积分的近似值 为: 1.1184326。

# 3、抛物线法

梯形法的近似过程是在每个小区间中用直线段来近似被积函数段,即逐段地用线性函数来近似被积函数。

为了进一步提高精确度,可以考虑在小范围内用二次函数来近似被积函数,这种方法称为抛物线法,也称为辛普森(Simpson)法。具体方法如下:

(1) 将区间[a,b]用 $a = x_0, x_1, \Lambda, x_n = b$  等分为n 个小区间,小区间的长度为 $\frac{b-a}{n}$ 。

各分点对应的函数值为 $y_0, y_1, y_2, \Lambda, y_n$ , 即 $y_i = f(x_i) = f(a + i \frac{b-a}{n})$ 。

(2) -平面上三点可以确定一条抛物线  $y = px^2 + qx + r$ ,而相邻的两个小区间上经过曲线上的三个点,则由这三点做抛物线 (因此抛物线法必须将区间等分为偶数个小区间),把这些抛物线构成的曲边梯形的面积相加,就得到了所求定积分的近似值。首先,计算在区间[ $x_0, x_2$ ]上以抛物线为曲边的曲边梯形面积。由于在区间[-h,h]上,以过 ( $-h, y_0$ ),( $0, y_1$ ),( $h, y_2$ ) 三点的抛物线

 $y = px^2 + qx + r$  为曲边的曲边梯形面积 S 为:

取 $h = \frac{b-a}{n}$ ,则上面所求的S等于区间[ $x_0, x_2$ ]上以抛物线为曲边的

曲边梯形的面积,设为 
$$S_1$$
,则  $S_1 = \frac{1}{3}h(y_0 + 4y_1 + y_2)$ 

同理可得,区间 $[x_2,x_4],[x_4,x_6],\cdots,[x_{n-2},x_n]$ 上以抛物线为曲边的曲边

梯形的面积依次为: 
$$S_2 = \frac{1}{3}h(y_2 + 4y_3 + y_4)$$

$$S_3 = \frac{1}{3}h(y_4 + 4y_5 + y_6)$$
 .....  $S_{\frac{n}{2}} = \frac{1}{3}h(y_{n-2} + 4y_{n-1} + y_n)$ 

于是,
$$\int_a^b f(x)dx \approx \sum_{i=1}^{\frac{1}{2}} S_n$$

$$= \frac{b-a}{3n} [y_0 + y_n + 4(y_1 + y_3 + \Lambda + y_{n-1}) + 2(y_2 + y_4 + \Lambda + y_{n-2})]$$

故抛物线法的公式为:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \frac{b-a}{6k} [f(a) + f(b) + 4\sum_{i=1}^{k} f(x_{2i-1}) + 2\sum_{i=1}^{k-1} f(x_{2i})]$$

(3) 抛物线法的绝对误差可以证明为  $\frac{(b-a)^5}{180n^4}M_4$ 

其中 $M_4$ 是 $|f^{(4)}(x)|$ 在区间[a,b]上的最大值。

例 3 用抛物线法近似计算  $\int_{2}^{3} \frac{1}{\ln x} dx$ , 要求误差不超过  $10^{-5}$  。

解: 设 $f(x) = \frac{1}{\ln x}$ , 可由命令 D[f[x], {x, 4}] 得到 f(x) 的四阶导函数

为: 
$$f^{(4)}(x) = \frac{24}{x^4(\ln x)^5} + \frac{36}{x^4(\ln x)^4} + \frac{22}{x^4(\ln x)^3} + \frac{6}{x^4(\ln x)^2}$$
, 显然  $f^{(4)}(x)$  在区

间[2,3]上的最大值为 $M_4 = f^{(4)}(2)$ 。

```
f[x] := 1/Log[x];
a = 2; b = 3; m4 = D[f[x], \{x, 4\}] / . x \rightarrow 2; delta = 10^{(-5)};
k0 = 100;
p[k_{\perp}] :=
   \frac{b-a}{6k} * \left( f[a] + f[b] + 2 Sum \left[ f[a+i*\frac{b-a}{2k}], \{i, 2, 2k-2, 2\} \right] + \frac{b-a}{6k} \right)
        4 Sum \left[ f \left[ a + i * \frac{b - a}{2^{l_a}} \right], \{i, 1, 2 k - 1, 2\} \right] \right);
Do Print[k, " ", N[p[k]]];
 If \left[\frac{(b-a)^5}{180+(2b)^4} * m4 < delta, Break[],
   If[k == n0, Print["fail"]], {k, k0}]
```

从运行结果看,循环到k = 6时因达到精度要求结束循环,并得到积分的近似值为: 1.1184263。

从例 2、例 3 可以看出,抛物线法比梯形法收敛的要快,这与实际情况也是相符的。