实验二: 语法分析器编程 Lab2: Syntax Parser Programming

一、实验目的 Motivation/Aim

本次语法分析器的编程实验目的在于:

- 1) 了解语法分析是编译过程的核心部分,它的主要任务是按照程序的语法规则,从由 语法分析输出的源程序符号串中识别出各类语法成分,同时进行词法检查,为语义 分析和代码生成做准备;
- 2) 了解递归下降分析方法、自顶向下的 LL(1)方法、自下而上的 LR(k)方法进行语法 分析的方法;
- 3) 掌握语法分析程序设计的原理和构造方法。

二、实验内容 Content description

实验二要求如下:

- a. 输入:字符流,上下文无关文法 CFG (CFGs 文法句子组合自行确定)
- b. 输出:语法树 如果使用自顶向下的语法分析方法,则为推导序列。 如果使用自下而上的语法分析方法,则为规约序列。
- a. 文法句号自行定义
- b. 可能包括错误处理

确定实验内容如下:

例:针对 C++语言中简单算术表达式文法 G[E]:

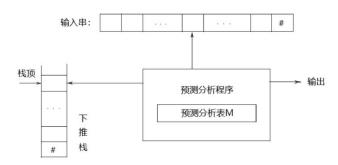
- 1. E→EAT | T
- 2. T→TMF | F
- 3. F→(E) | i
- 4. A→+ | -
- 5. M→* | /

求解相应的 FIRST、FOLLOW 集,构造预测分析表,并编写语法分析程序,并给出测试句子的分析过程。

三、实验方法 Ideas/Methods

本次实验采用自顶向下的 LL(1)方法:

- 1) 手工判断上述文法 G[E]是否 LL(1)文法, 若不是, 将其转变为 LL(1)文法;
- 2) 对转变后的 LL(1)文法手工建立 LL(1)分析表;
- 3) 根据编译原理教材上算法思想,构造 LL(1)分析程序;



规定 X 为下推栈栈顶字符, a 为当前读入符号;

若 X=a="#",则分析成功,停止分析;

若 $X=a\neq$ "#",则把 X 从栈顶弹出,让 a 指向下一个读入符号;

若 $X \in V_N$,则查预测分析表 M,若 M[X][a]中存放着关于 X 的产生式,则弹出 X,并且将此产生式的右部以自右向左的顺序压入栈内,在输出带上记下产生式编号;若 M[X,a]中存放着"出错标志",则调用相应出错程序 ERROR 去处理。

4) 用 LL(1)分析程序对任意键盘输入串进行语法分析,并根据栈的变化状态输出给定 串的具体分析过程。

四、实验假设 Assumptions

由于目前不存在算法,能够在有限步数内确切判断一个文法是否为二义文法,我们假设实验输入文法已消除二义性。

接着,假设实验输入的文法是 LL(1)文法,因为我们为降低实验难度,可以先手动消除 左递归与提取左公共因子,将无二义性文法转变为 LL(1)文法。

例如,我们自定的实验内容中给出的文法 G[E]是存在左递归的,我们可以手动消除左递归,如下:

- 1. E→TE'
- 2. E'→ATE' | ε
- 3. T→FT'
- 4. **T'→MFT'** | ε
- 5. $F \rightarrow (E) \mid i$
- 6. A→+ | -
- 7. $M \rightarrow * | /$

最后,假设实验输入的文法的 FIRST、FOLLOW 集也是已知的,并能够根据此建立 LL(1) 分析表,同样是因为降低实验难度,可以先手动求解相应的 FIRST、FOLLOW 集,构造预测分析表,然后在键盘输入辅助语法分析。

从而,本实验内容 G[E]的 FIRST、FOLLOW 集手动计算如下:

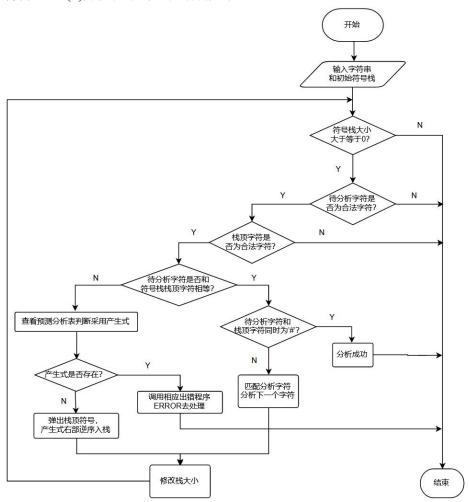
	FIRST	FOLLOW
E→TE'	{(, i}	$\{\#,)\}$
E'→ATE'	{+,-}	$\{\#,)\}$
E'→ ε	{ ε }	
T→FT'	{(, i}	$\{\#,),+,\text{-}\}$
T'→MFT'	{* , /}	{#,),+,-}
T'→ ε	{ E }	
F→(E)	{(}	{#,),+,-,*,/}
F→i	{i}	
A→+	{+}	$\{(\ ,i\}$
A→-	{-}	
M→*	{* }	$\{(\ ,i\}$
M→ /	{/}	
预测分析表如下:		

	()	i	+	-	*	/	#
Е	E→TE'		E→TE'					

E'		Ε'→ ε		E'→ATE'	E'→ATE'			Ε'→ ε
T	T→FT'		T→FT'					
T'		T'→ ε		T'→ ε	T'→ ε	T'→MFT'	T'→MFT'	T'→ ε
F	F→(E)		F→i					
A				A→+	A→-			
M						M→*	M→/	

五、相关流程图描述 Related flow chart descriptions

将构造 LL(1)分析程序的流程绘制如下:



六、核心数据结构描述 Description of important Data Structures

根据输入的终结符、非终结符个数,动态构造 LL(1)预测分析表的大小 int terminalNum; // 终结符的个数 int nonTerminalNum; // 非终结符的个数 string** LL1ForecastAnalysisTable; // LL(1)预测分析表 LL1ForecastAnalysisTable = new string * [nonTerminalNum + 1]; for (int i = 0; i <= nonTerminalNum; i++) LL1ForecastAnalysisTable[i] = new string[terminalNum + 2];

2) 终结符(包含结束符#)的集合、非终结符的集合,全部用 map 映射表示在分析表的 第几列/第几列,这样便于查找,提高效率。

map<string, int> terminalSet; // 终结符(包含结束符)的集合, map 映射表示在分析表的第几列 map<string, int> nonTerminalSet;// 非终结符的集合, map 映射表示在分析表的第几行

3) 下推栈采用 vector 数据结构表示

vector<string>pushdownStack; // 下推栈

4) 语法树采用树的数据结构表示

```
vector<void*>>treeStack;//辅助构建语法树的栈
struct node
{
    string name;//节点名称
    int cnt;//子树宽度
    vector<node*>child;
};
typedef node* TreeNode;
struct Tree
{
    TreeNode root;
};
```

七、核心算法描述 Description of core Algorithms

1) void syntax parser(string str)

Tree syntaxTree;//语法树

语法分析器,从 str 中按字符读入,与下推栈栈顶字符比较,逐字分析;设 X 为下推栈栈顶字符, a 为当前读入符号, ptr 为输入条的指针;

string X, a(1, str[ptr]);// X 代表栈顶字符,a 为当前读入符号

若 X=a="#",则分析成功,停止分析;

若 X=a≠ "#",则把 X 从栈顶弹出,让 a 指向下一个读入符号;

若 $X \in V_N$,则查预测分析表 M,若 M[X][a]中存放着关于 X 的产生式,则弹出 X,并且将此产生式的右部以自右向左的顺序压入栈内,在输出带上记下产生式编号;若 M[X,a]中存放着"出错标志",则调用相应出错程序 ERROR 去处理。

```
void syntax_parser(string str)
{
    cout << "步骤\t\t 栈内\t\t 输入串\t\t 所用产生式\t\t 动作" << endl;
    cout << "初态\t\t#" << LL1ForecastAnalysisTable[1][0] << "\t\t" << str << "#\t\t\n";
    str += "#";
    int i = 0, ptr = 0;// i 代表进行到步骤 i,ptr 代表分析到输入语言字符串第几个
    string X, a(1, str[ptr]);// X 代表栈顶字符,a 为当前读入符号
    string inStack, inputStr;// inStack 代表栈内,inputStr 代表输入串
    pushdownStack.clear();// 使下推栈为空
    pushdownStack.push_back("#");// 结束符#入栈
    pushdownStack.push_back(LL1ForecastAnalysisTable[1][0]);// 文法开始符号入栈
    syntaxTree.root = new node;//语法树根节点</pre>
```

```
auto cur node = syntaxTree.root;
cur node->name = LL1ForecastAnalysisTable[1][0];
treeStack.push_back(vector<void*>());//进入语法树的下一层
treeStack.back().push_back(0);//语法栈中两个局部变量
treeStack.back().push back(cur node);
while (++i){
     X = pushdownStack.back();// 下推栈栈顶符号
    if(X == a)
     {
          if (a == "#") { // X=a='#',表示识别成功
               cout << "\t\t 识别成功" << endl; return;
          }
          else {
                   // X=a≠'#',表示匹配
               ptr++;//读头前进一格
               pushdownStack.pop_back();//弹出栈顶符号 X
               inStack = "";
               for (int i = 0; i < pushdownStack.size(); i++)
                    inStack += pushdownStack[i];
               inputStr = "";
               for (int i = ptr; i < str.size(); i++)
                    inputStr += str[i];
               cout << i << "\t" << inStack << "\t";
               if (pushdownStack.size() < 5)cout << "\t";</pre>
               cout << inputStr << "\t\t\t\t\t" << a << "匹配" << endl;
               a = str[ptr];
               // 语法树栈调整(到树叶节点时), 索引右移动
               while (treeStack.size() > 1){
                    treeStack.back()[0] =
                                             (void*)((int)treeStack.back()[0] + 1);
                    int index = (int)treeStack.back()[0];
                    int parent idx = (int)treeStack[treeStack.size() - 2][0];
                    TreeNode Node =
                              (TreeNode)treeStack[treeStack.size() - 2][parent idx + 1];
                    if (Node->child.size() == index){
                         treeStack.pop_back();
                         continue;
                    }
                    break;
               }
          }
     }
    else {
          if (terminalSet[X]) { //X ∈ 终结符, 但 X≠a, 则调 ERROR 处理
               cout << i << "\t\t 出错\n"; return;
          }
```

```
else { //X ∈ 非终结符, 查预测分析表 M
     int row = nonTerminalSet[X], col = terminalSet[a];
     string production = LL1ForecastAnalysisTable[row][col]; // M[X,a]
     if (production == " "){
                             //存放着出错标志
          cout << i << "\t\t 出错\n";
          return;
     }
               // 存放着关于 X 的产生式
    else {
          pushdownStack.pop back(); // 弹出栈顶符号 X
          if (production!="epsilon")// 将产生式右部以自右向左的顺序入栈
               for (int i = production.size() - 1; i >= 0; i--)
                    if(production[i]=='\"){
                       pushdownStack.push back(string(1,production[i])+""");
                    }
                    else
                         pushdownStack.push back(string(1, production[i]));
          inStack = "";
          for (int i = 0; i < pushdownStack.size(); i++)
               inStack += pushdownStack[i];
          inputStr = "";
          for (int i = ptr; i < str.size(); i++)
               inputStr += str[i];
          cout << i << "\t\t" << inStack << "\t";
          if (pushdownStack.size() < 5) cout << "\t";</pre>
          cout << inputStr << "\t\t" << X << "->" << production << "\t\t";
          if (production.size() < 4) cout << "\t"; cout << "推导";
          if (production == "epsilon") cout << "空串";
          cout << endl;
          int index = (int)treeStack.back()[0];
          TreeNode Node = (TreeNode)treeStack.back()[index + 1];
          cout << Node->name << endl;</pre>
          treeStack.push back(vector<void*>());//进入语法树下一层
          treeStack.back().push_back(0);
          if(production!="epsilon"){//产生式右部
               for (int i = 0; i < production.size(); i++){
                    TreeNode newNode = new node;
                    if (i + 1 < production.size() && production[i + 1] == '\") {
                         newNode->name = string(1, production[i]) + """;
                         i++;
                    }
                    else
                         newNode->name = string(1, production[i]);
                    Node->child.push back(newNode);
```

```
}
                            }
                            else {
                                 TreeNode newNode = new node;
                                 newNode->name = "epsilon";
                                 Node->child.push back(newNode);
                                 treeStack.back().push_back(newNode);
                            }
                            if (production == "epsilon"){//推导出空串时也需调整语法树
                                 while (treeStack.size() > 1){
                                      treeStack.back()[0] = (void*)((int)treeStack.back()[0] + 1);
                                      int index = (int)treeStack.back()[0];
                                      int parent idx = (int)treeStack[treeStack.size() - 2][0];
                                      TreeNode Node =
                                      (TreeNode)treeStack[treeStack.size() - 2][parent idx + 1];
                                      if (Node->child.size() == index){
                                           treeStack.pop back();
                                           continue;
                                      break;
                                 }
                            }
                       }
                   }
              }
         }
         cout << "输出语法树如下: " << endl; printTree(syntaxTree.root,0);
    }
    void printTree(TreeNode Node,int deep)
    打印语法树(竖着打印),通过递归思维打印语法树的父子节点,deep表示节点在树中位
于的层数, 先打印父节点, 再打印以其子节点为父节点的子树。
    void printTree(TreeNode Node,int deep)
    {
         for (int i = 0; i \le deep; i++)
              cout << "\t";
         cout << Node->name << endl;
         for (int i = 0; i < Node->child.size(); i++)
              printTree(Node->child[i], deep + 1);
    }
```

treeStack.back().push_back(newNode);

八、测试用例 Use cases on running

例如 C++语言中简单算术表达式文法 G[E](已手动转变为 LL(1)文法):

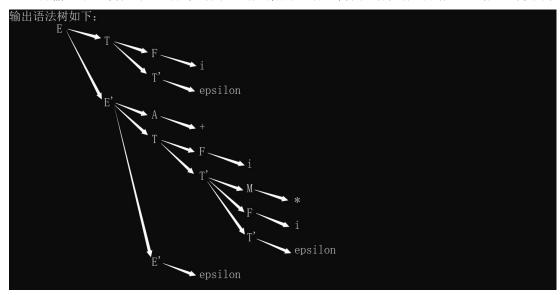
- 8. E→TE'
- 9. E'→ATE' | ε
- 10. T→FT'
- 11. **T'→MFT'** | ε
- 12. $F \rightarrow (E) | i$
- 13. $A \rightarrow + | -$
- 14. M→* | /

测试: i+i*i, 输出打印结果如下:



可见 i+i*i 识别成功,并且自上而下将推导过程打印出来了;

再输出语法树如下:(打印的同一列元素属于语法树同一层,推导的产生式位于斜下方)



测试: (i-,输出打印结果如下:



可见 (i- 这样的语法错误也检测出来了。

九、出现的问题与解决方案 Problems occurred and related solutions 出现的问题有:

- 1. 在将输入文法转换为 LL(1)文法时,经常会用到消除左递归的方法: 对于产生式 P→Pa | b 可改写为非直接左递归的等价式: P→bP'P'→aP'|ε; 但也因此在程序中输入时会被默认为两个分开的字符不是一个整体,同时将产生式 反序入栈时也会出现问题;
- 2. 语法树打印;

解决方案为:

- 1. 将非终结符从 char 型转变为 string 型,从而 map 数据结构的声明也从 map<char,int> 修改为 map<string,int>,vector下推栈的声明也从 vector<char>修改为 vector<string>,产生式反序入栈时,也添加一个判断是否为,的判断,从而规避问题。
- 2. 采用 struct 构建树的数据结构以及利用一个栈来辅助构建语法树,具体解决方案见报告的第六、七部分有关数据结构与算法代码呈现。

十、心得体会 Your feelings and comments

通过动手实践,使我对构造语法分析器的基本原理有更为深入的理解和掌握,将语法分析过程的理论运用到实际,更加熟练地计算 FIRST、FOLLOW 集与构造预测分析表。其中,最大的锻炼是通过设计算法改变下推栈的大小,明确了构造 LL(1)分析程序的过程。

不足的是,算法采用的是基于已经手写 FIRST、FOLLOW 集构建好预测分析表的词法分析方法,人工手写可能并不高效,对于自动分析文法 FIRST、FOLLOW 集以及自动构建预测分析表的算法并没有尝试。以及,语法树的打印不够美观,但是仔细查看也是正确的。不过总的来说,这次实验还是达到了实验初衷,实现了一定的语法分析功能,得到了锻炼。