

### KIT-Fakultät für Informatik

Prof. Dr.-Ing. Tamim Asfour und Prof. Dr.-Ing. Rüdiger Dillmann

# Lösungsblätter zur Klausur

Robotik I: Einführung in die Robotik

am 10. April 2017, 14:00 - 15:00 Uhr

Name:	Vorname:		Matrikelnummer:	
Aufgabe 1			von	6 Punkten
Aufgabe 2			von	11 Punkten
Aufgabe 3			von	7 Punkten
Aufgabe 4			von	9 Punkten
Aufgabe 5			von	7 Punkten
Aufgabe 6			von	5 Punkten
Gesamtpunktzahl:				
		Note:		

### Aufgabe 1 Rotationen

1. Homogene Transformationsmatrix  ${}^{WKS}T_{OKS}$ :

2. Transformation von p in das lokale Koordinationsystem OKS:

3. Quaternion q:

4. Konjugiertes Quaternion  $q^*$ :

### Aufgabe 2 Kinematik

### 1. DH-Parameter des Roboters:

Gelenk	$oldsymbol{ heta}_i \ [^\circ]$	$d_i \ [mm]$	$a_i \ [mm]$	$lpha_i$ [°]
G1	$ heta_1$	250	0	90
G2	$ heta_2$			0
G3	$\theta_3$			
G4	$\theta_4$			
G5	$\theta_5$	105	0	-90
G6	$\theta_6$	90	0	0

### 2. Anzahl der Rotationsgelenke:

Anzahl der Translationsgelenke:

#### 3. Arbeitsraum:

4. Transformation zwischen  $(x_6, y_6, z_6)$  und  $(x_7, y_7, z_7)$ :

$$y_6$$
 $X_6$ 

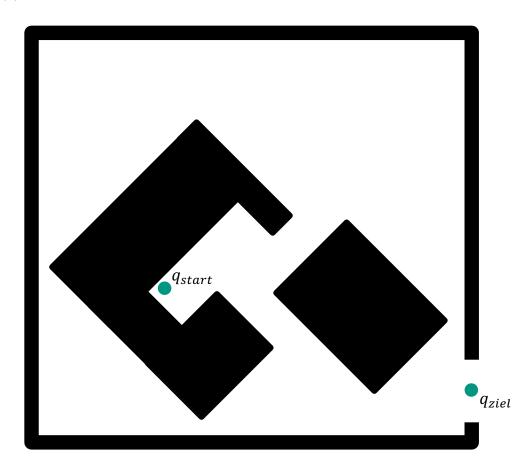
Name: Vorname: Matr.-Nr.: 4

5. Jacobi-Matrix:

Dimension:

# Aufgabe 3 Motion Planning

- 1. Zellzerlegung mit Line-Sweep
  - (a) Zellzerlegung mittels Line-Sweep:



(b) Adjazenzgraph der ermittelten Zellen:

(c) Kürzester Pfad von  $q_{start}$  zu  $q_{ziel}\colon$ 

2. Unterschiede oder Eigenschaften von RRT und RRT\*:

# Aufgabe 4 Bildverarbeitung

1. Prewitt-X Filter:

Prewitt-Y Filter:

2. Gradientenbetrag M:

- 3. Visual Servoing
  - (a) Unterschied zwischen positions- und bildbasiertem Visual Servoing:

(b) Die Interaction Matrix:

4. Was ist SLAM? Wozu und Vorgehensweise:

# Aufgabe 5 Programmieren durch Vormachen

1. Die Hauptfragestellungen (die vier Ws) beim PdV:

8

### Aufgabe 6 Symbolisches Planen mit STRIPS

1. Aktionssequenz zum Erreichen des Zielzustands:

2. Annahme zur Weltabgeschlossenheit (Closed World Assumption):