

KIT-Fakultät für Informatik

Prof. Dr.-Ing. Tamim Asfour

Lösungsblätter zur Klausur

Robotik I: Einführung in die Robotik

am 12. Juli 2024

	1			
Name:	Vorname:		Matrikelnummer:	
	1			
Aufgabe 1			von	7 Punkten
Aufgabe 2			von	8 Punkten
Aufgabe 3			von	8 Punkten
Aufgabe 4			von	8 Punkten
Aufgabe 5			von	8 Punkten
Aufgabe 6			von	7 Punkten
Gesamtpunktzahl:				
		Note:		

Name: Vorname: Matr.-Nr.: 2

Aufgabe 1 Transformationen

1. Eigenschaften:

•

•

- 2. Anzahl der Freiheitsgrade: _____
- 3. Verkettete Lagebeschreibung
 - (a) Im globalen Koordinatensystem:

(b) Im Kamerakoordinatensystem:

Aufgabe 2 Kinematik und Dynamik

1. Jacobi-Matrix:

J =

- 2. Dynamik
 - (a) Kinetische und potentielle Energie:

(b) Lagrange-Funktion (allgemein und eingesetzt für den Roboter):

(c) Bewegungsgleichung:

Aufgabe 3 Bewegungsplanung

1. (a) Definition:

(b) Dimension:

Wertebereich:

2. Planungsalgorithmen:

Szenario	a)	b)	c)
Algorithmus			

- 3. (a) Kraft in Punkt $\mathbf{q}_s = (2,1)^{\top}$:
 - $\mathbf{F}_{an} =$
 - $\mathbf{F}_{ab} =$
 - Gesamtkraft ${f F}=$
 - (b) Problem:
 - Maßnahme:

Name: Vorname: Matr.-Nr.: 5

Aufgabe 4 Greifen

1.	(a)	Faktoren:
		•
		•
		•
		•
	(b)	Griffanalyse vs. Griffsynthese:
		i. Griffanalyse: A. Gegeben:
		O Company
		B. Gesucht:
		ii. Griffsynthese:
		A. Gegeben:
		B. Gesucht:
2.	(a)	Definition:

(b) Wrenches:

3. (a) Definition:

(b) Objekthülle:

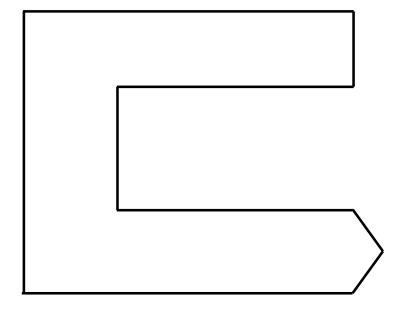


Abbildung 1: Mediale Achse der Objekthüle

Name: Vorname: Matr.-Nr.: 7

Aufgabe 5 Bildverarbeitung

 Name:
 Vorname:
 Matr.-Nr.:
 8

 4. RANSAC:
 (a) Algorithmus:
 •

 •
 •

 •
 •

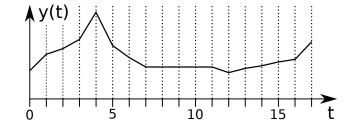
 (b) • Vorteil:
 • Nachteil:

Aufgabe 6 Programmieren durch Vormachen

- 1. Gründe (Vorteile):
 - •
 - •
- 2. Möglichkeiten:
 - •
 - •
 - •
 - .
- 3. Aspekte:

Relevant	Irrelevant	

4. Segmentierungspunkte:



Zeitstempel: