

### KIT-Fakultät für Informatik

Prof. Dr.-Ing. Tamim Asfour und Prof. Dr.-Ing. Rüdiger Dillmann

# Lösungsblätter zur Klausur

Robotik I: Einführung in die Robotik

am 24. Juli 2017,  $18{:}00-19{:}00$  Uhr

Name:	Vorname:		Matrikelnummer:	
Aufgabe 1			von 4 Punkten	
Aufgabe 2			von	11 Punkten
Aufgabe 3			von	8 Punkten
Aufgabe 4			von	7 Punkten
Aufgabe 5			von	7 Punkten
Aufgabe 6			von	8 Punkten
Gesamtpunktzahl:				
		Note:		

# ${\bf Aufgabe\ 1} \quad \textit{Quaternionen}$

1. Winkel  $\theta$  und Rotationsachse  $\boldsymbol{u}$ :

2. Inverses Quaternion  $q^{-1}$ :

3. SLERP (Vorteil und Probleme):

### Aufgabe 2 Roboterkinematik

#### 1. DH-Parameter des Roboters:

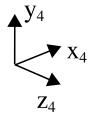
Gelenk	$oldsymbol{ heta_i}$ [°]	$d_i \ [mm]$	$a_i \ [mm]$	$lpha_i$ [°]
G1	0	$d_1$	110	-90
G2				
G3				
G4			100	0

### 2. Anzahl der Rotationsgelenke:

Anzahl der Schubgelenke:

#### 3. Arbeitsraum:

4. Transformation zwischen 
$$(x_4, y_4, z_4)$$
 und  $(x_5, y_5, z_5)$ :



5. Dimension der Jacobi-Matrix eines Roboterarms mit 4 Bewegungsfreiheitsgraden in einem 6D Arbeitsraum:

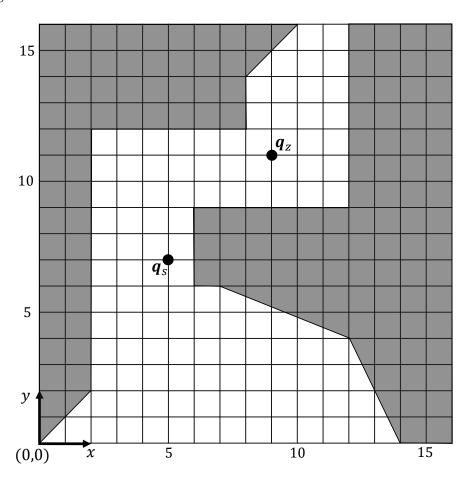
## Aufgabe 3 Bahnsteuerung und Bewegungsplanung

1. Synchrone und asynchrone Punkt-zu-Punkt Bahnen / Leitachse

Vorname:

2. Inverse Kinematik bei Bahninterpolation in Weltkoordinaten

### 3. RRT-Algorithmus



4. Unterschied zwischen Kraftschluss und Formschluss:

5

5. Unterteilungsverfahren bei der Griffsynthese auf Teilobjekten:

# Aufgabe 5 Bildverarbeitung

1. Mathematischer Operator zu  $P_x$ :

2. Ergebnis der Mittelwert-Filterung:

3. Objekthöhe im Lochkamera-Modell:

4. Morphologische Operatoren:

## Aufgabe 6 Symbolisches Planen

1. Aktionssequenz:

2. Neuer Aktionsoperator:

3. Weltzustand nach moveAndPickup(R, P, G, S, T):