





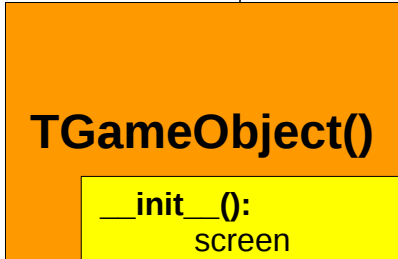
TGameObject()

```
__init__():  
    screen  
    img  
    img_n  
    xy  
    font
```

load_img():
Загружает картинку
и добавляет ее в массив
img

update():
рисует первую картинку
на экране

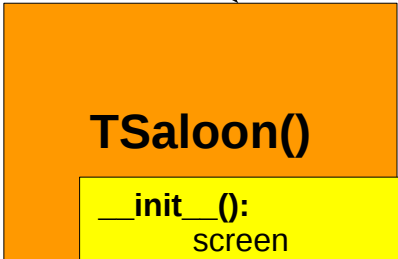
img			
0	1	2	3
			



__init__():
screen
img
img_n
xy
font

load_img():
Загружает картинку
и добавляет ее в массив
img

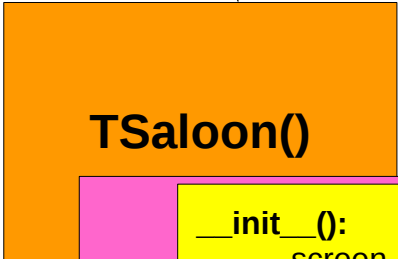
update():
рисует первую картинку
на экране



__init__():
screen
img
img_n
xy
font

load_img():
Загружает картинку
и добавляет ее в массив
img

update():
Рисует здание Saloon,
расставляет окна, двери
и т.п.



__init__():
screen
img
img_n
xy
font

state
maxtimer
timer

load_img():
Загружает картинку
и добавляет ее в массив
img

update():
Человек рисуется в
Соответствии с
Переменной состояни

new_window():
Выбор случайного окн

countdown():
Обратный отсчет для
перехода к следующему
состоянию

img			
0	1	2	3
