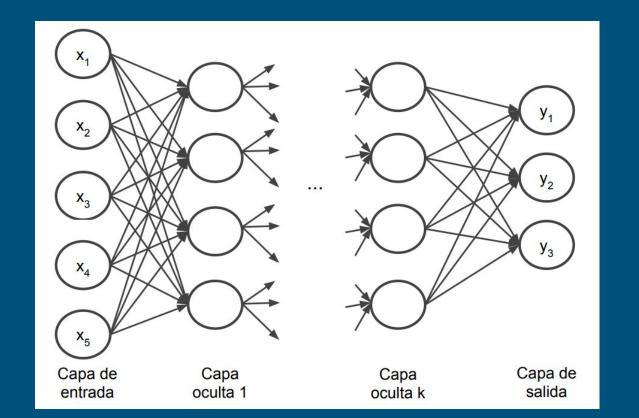
# Machine Learning en Raspberry Pi

Introducción a las redes neuronales convolucionales

Lic. Alexis Luszczak Lic. Lucas Finazzi

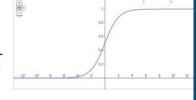
# Repaso: Red Feedforward



#### Función de activación

Función acotada y preferentemente derivable

Función sigmoide o logística: 
$$\sigma(z)=rac{1}{1+e^{-z}}$$



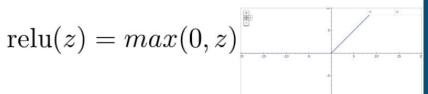
Tangente hiperbólica:

$$\tanh(z) = \frac{e^z - e^{-z}}{e^z + e^{-z}}$$



ReLU:

$$relu(z) = max(0, z)$$



# Problema en imagenes

La feedforward, no tiene información de quién es el vecino ya que está todo conectado.
Tienes además una cantidad de pesos igual a el número de pixeles por el número de colores por el número de neuronas. Lo cual escala mucho.

#### Una solución

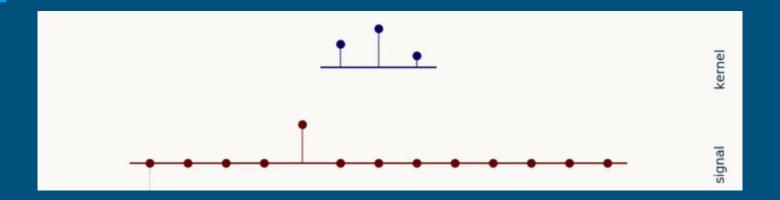
- Usar redes neuronales convolucionales (CNN)
- La cnn solo conecta unidades que se corresponden a píxeles vecinos, se fuerza la entrada de unidades espacialmente cercanas. Se reduce así el número de conexiones con los vecinos.
- Además se comparten los parámetros a ajustar (los núcleos son compartidos por varios pixeles), esto a su vez permite invarianza de traslación y evitar el sobreajuste.
- Menor necesidad de computo.

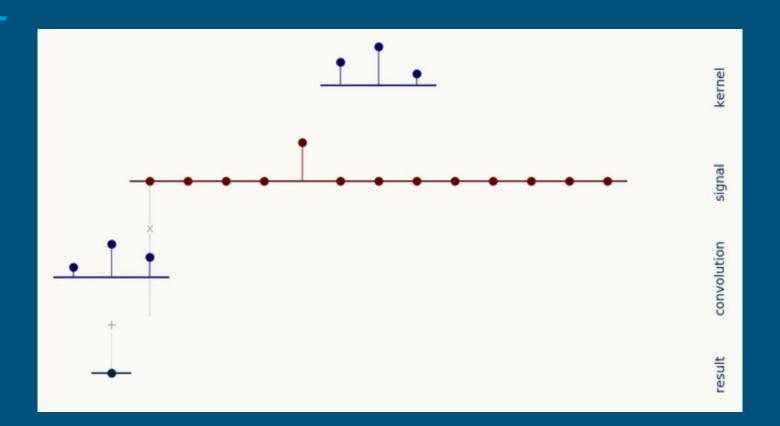
Matemáticamente la convolución es esto:

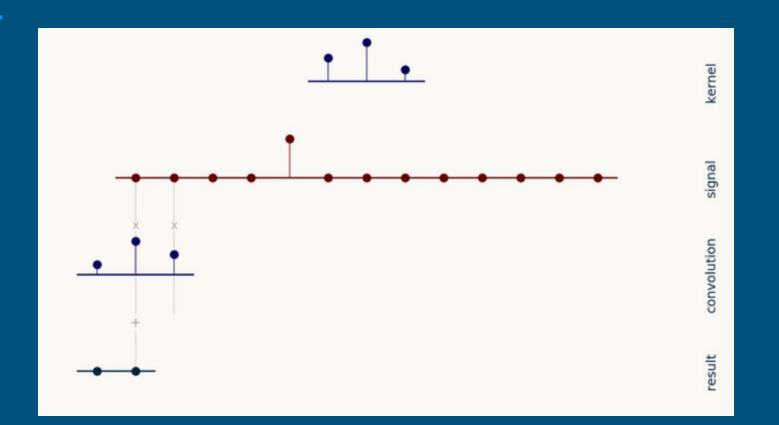
$$\mathbf{x}_{[n]} * \mathbf{v}_{[n]} = \begin{cases} 0, & n < 0 \\ \sum_{i=0}^{n} \mathbf{x}_{[i]} \mathbf{v}_{[n-i]}, & n \ge 0 \end{cases}$$

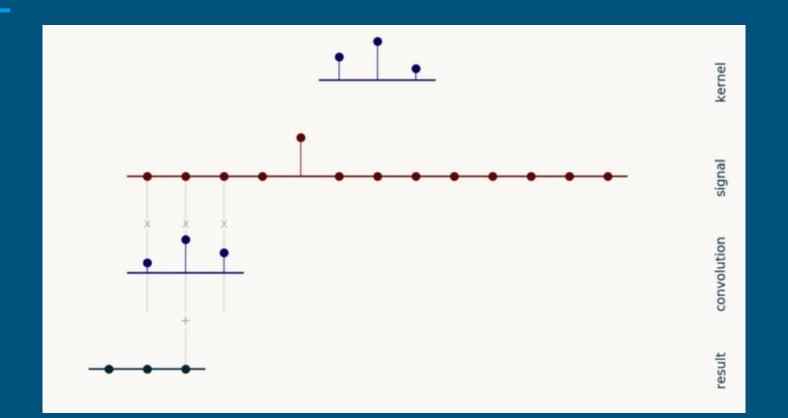
Matematicamente la convolución es esto:

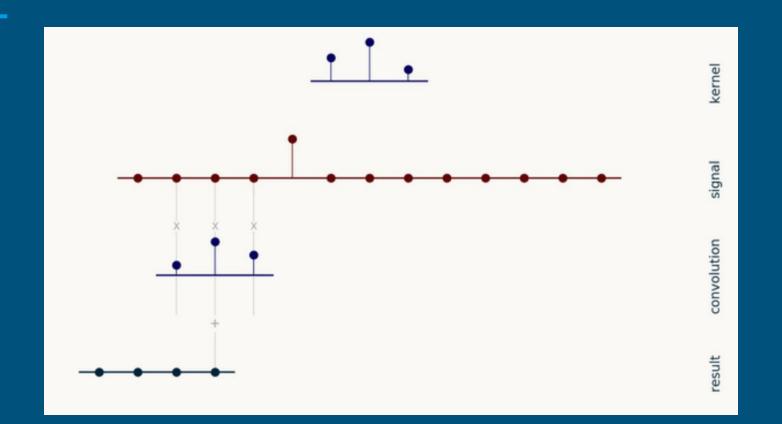
$$\mathbf{x}_{[n]} * \mathbf{v}_{[n]} = \begin{cases} \sum_{i=0}^{n} \mathbf{x}_{[i]} \mathbf{v}_{[n-i]}, & n < 0 \\ \\ \sum_{i=0}^{n} \mathbf{x}_{[i]} \mathbf{v}_{[n-i]}, & n \ge 0 \end{cases}$$

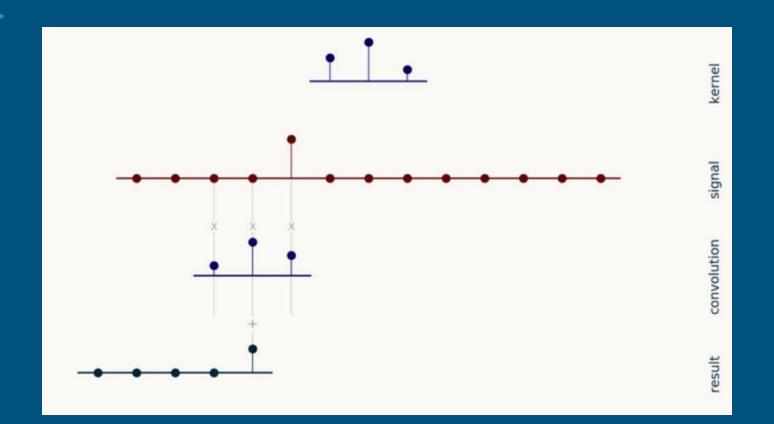


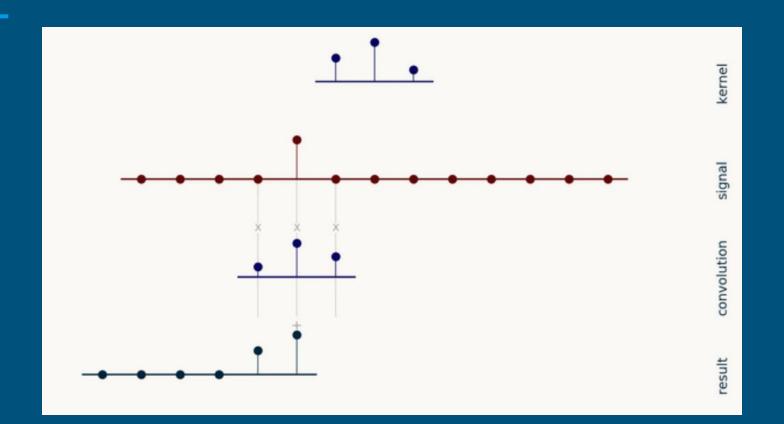


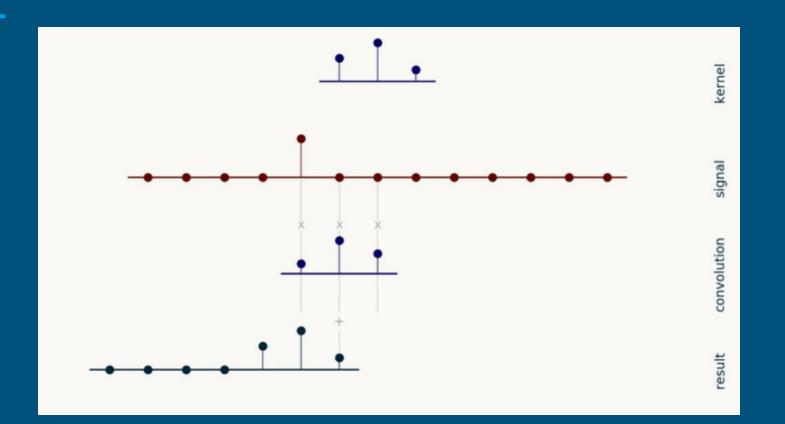


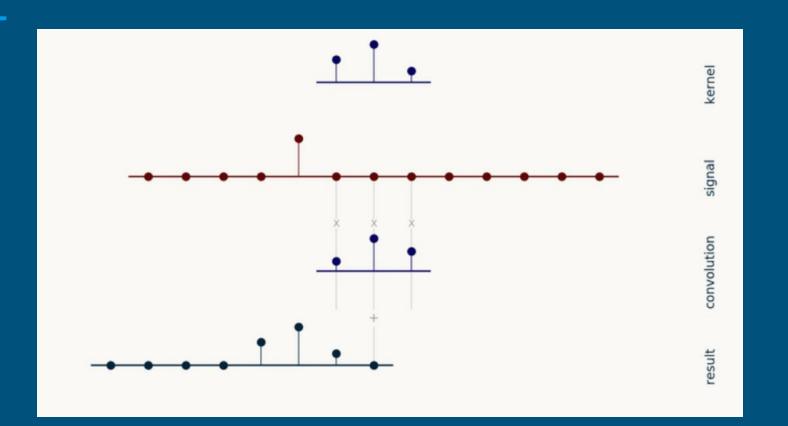


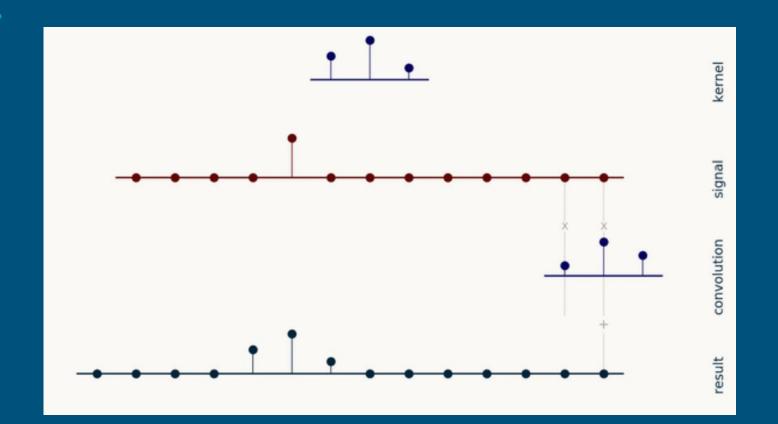












# Ejemplo de aplicación de un núcleo

Abran el recurso ejemplo conv\_example.py o ipynb



# Ejemplo de aplicación de un núcleo

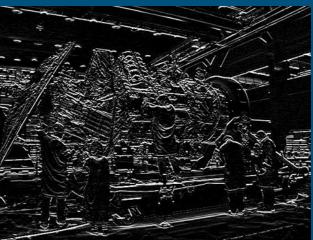
Abran el recurso ejemplo conv\_example.py o ipynb

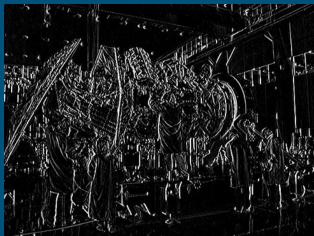
Núcleo horizontal

Núcleo vertical



Original





Es la distancia que nos movemos para aplicar la convolución. Mientras mayor sea, vamos a detectar relaciones más lejanas.

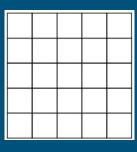
Es la distancia que nos movemos para aplicar la convolución. Mientras mayor sea, vamos a detectar relaciones más lejanas.

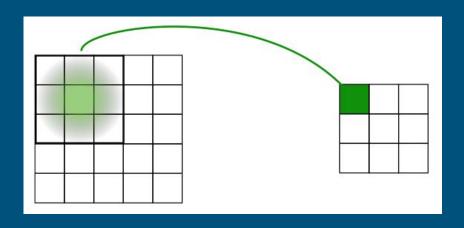
Núcleo

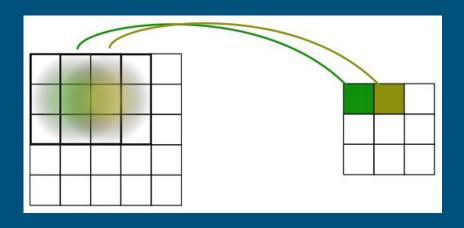


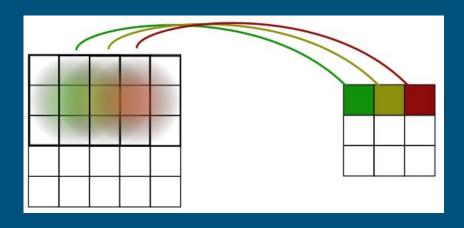
Ejemplo núcleo 3x3 y stride de 1

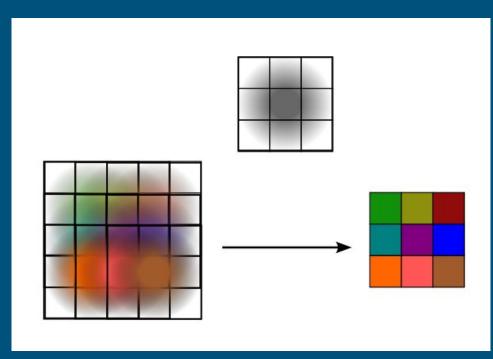
Imágen

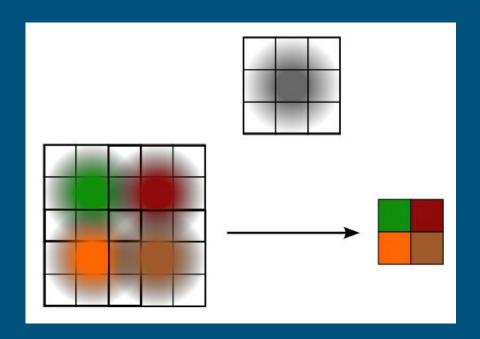






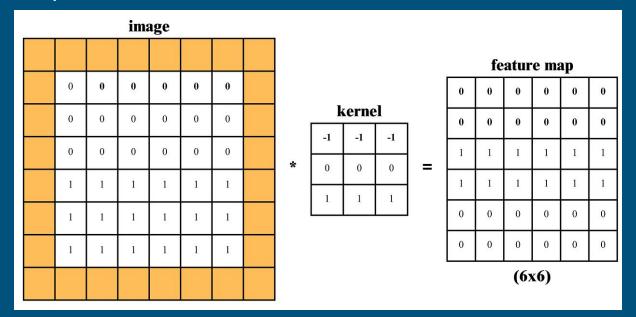






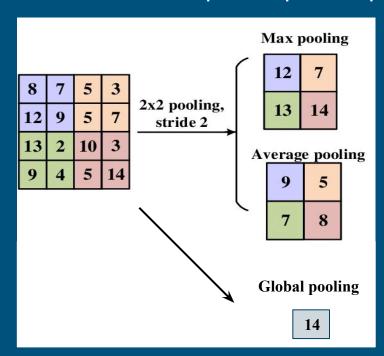
# Padding

Consiste en agregar bordes a la imagen original para compensar la dimensión de la salida al aplicar la convolución.



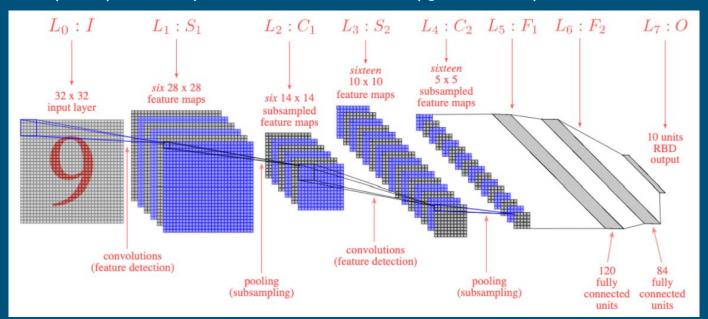
# Pooling

Se utiliza para aumentar el campo receptivo. Tipos:

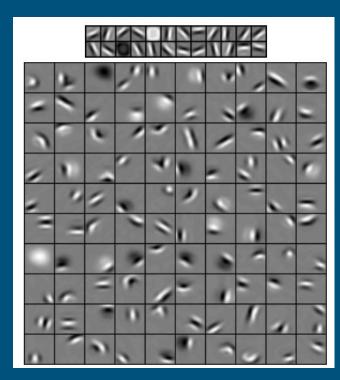


#### LeNet 1989

- Definido por la operación de convolución
- Entrenado por back propagation
- LeNet-5 (1998) 95% de precisión sobre MNIST (igual a SVM)



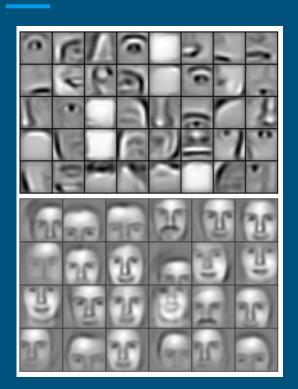
# ¿Qué ven las capas?



En la primer capa se detectan bordes.

En la segunda capa aparecen figuras mas complejas como puntos o esquinas.

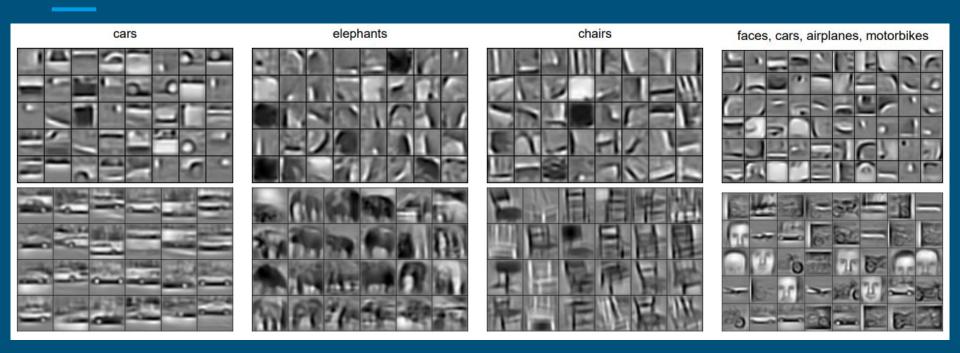
# ¿Qué ven las capas?



En la segunda capa se detectan partes de la cara.

En la tercer capa aparecen formas de caras enteras.

# ¿Qué ven las capas?



## RED

