

RozliczenieApp

Temat i cel biznesowy aplikacji

RozliczenieApp to aplikacja desktopowa wspomagająca zarządzanie pracą kierowców. Głównym celem biznesowym jest umożliwienie efektywnego rejestrowania i rozliczania kursów wykonywanych przez kierowców, w tym:

- Przechowywania danych kierowców, ich pojazdów oraz wykonanych kursów.
- Automatycznego obliczania zarobków kierowców na podstawie zarejestrowanych danych.
- Wspierania logistyki i księgowości w małych firmach transportowych.

Użyte technologie

- **Język programowania:** C# (.NET Framework)
- **Baza danych:** SQLite
- **Zarządzanie ORM:** Entity Framework
- **IDE:** Visual Studio
- **Biblioteki:**
 - System.Data.SQLite
 - EntityFramework

Lista funkcjonalności

1. Zarządzanie użytkownikami

- Rejestracja nowych użytkowników.
- Logowanie istniejących użytkowników z walidacją danych.

2. Zarządzanie kierowcami

- Dodawanie nowych kierowców do systemu.
- Przechowywanie informacji o kierowcy, takich jak imię, nazwisko, numer rejestracyjny pojazdu i typ pojazdu.

3. Rejestrowanie kursów

- Dodawanie informacji o kursach, w tym daty, liczby kursów i zarobionej kwoty.
- Automatyczne obliczanie wynagrodzenia na podstawie stawki zależnej od dnia tygodnia.
- Wyświetlanie listy zarejestrowanych kursów dla danego kierowcy.

4. Obsługa bazy danych SQLite

- Przechowywanie wszystkich danych (użytkownicy, kierowcy, kursy) w lekkiej bazie danych SQLite.
- Automatyczne tworzenie tabel przy pierwszym uruchomieniu aplikacji.

Instalacja i uruchomienie

Krok 1: Klonowanie repozytorium

Skopiuj kod z repozytorium GitHub:

```
git clone https://github.com/your-username/rozliczenieapp.git
```

```
cd rozliczenieapp
```

Krok 2: Przywrócenie pakietów NuGet

W Visual Studio otwórz projekt i uruchom:

```
nuget restore
```

Krok 3: Budowanie i uruchamianie projektu

W Visual Studio kliknij przycisk "Start" lub naciśnij F5.

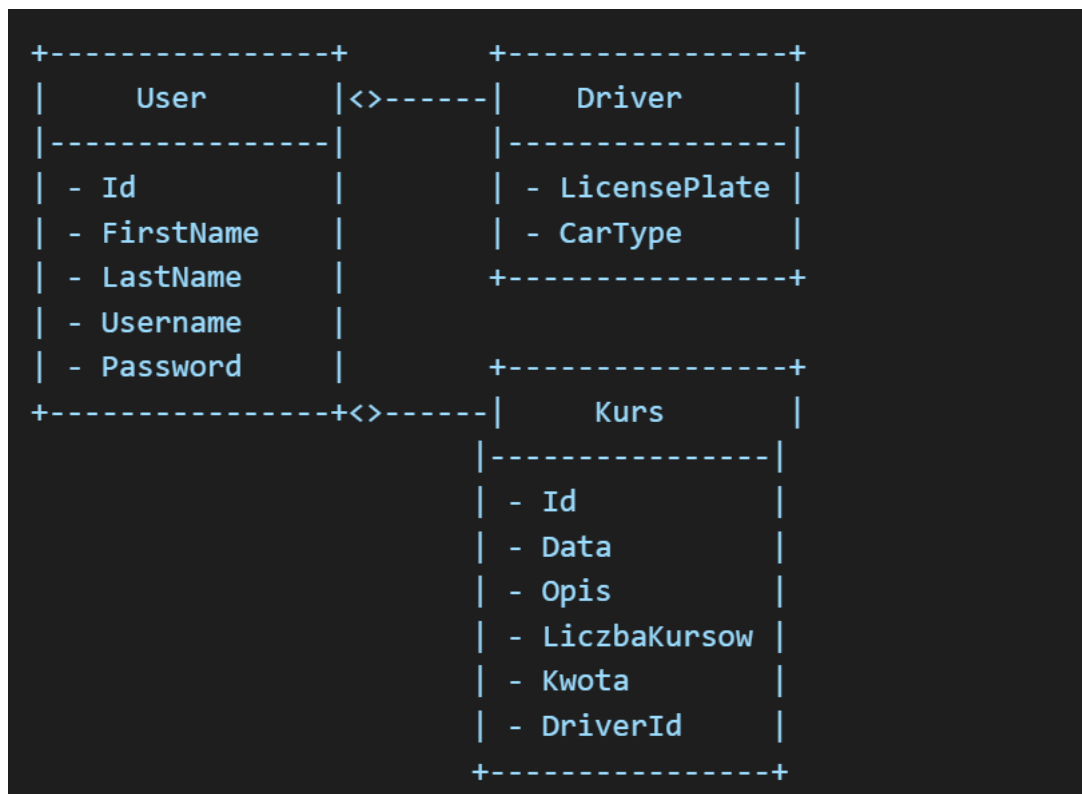
Opis architektury

Aplikacja opiera się na paradygmacie obiektowym, a jej główne elementy to:

Klasy

1. **User** (klasa bazowa):
 - Właściwości: Id, FirstName, LastName, Username, Password.
 - Dziedziczona przez klasę Driver.
2. **Driver** (klasa pochodna):
 - Dodatkowe właściwości: LicensePlate, CarType.
3. **Kurs**:
 - Właściwości: Id, Data, Opis, LiczbaKursow, Kwota, DriverId (klucz obcy).
4. **DatabaseHelper**:
 - Odpowiada za operacje CRUD na bazie danych SQLite (dodawanie użytkowników, kierowców i kursów).

Diagram klas UML



Architektura

- **Dziedziczenie:** Klasa Driver dziedziczy po klasie User, rozszerzając jej funkcjonalność o specyficzne dane kierowcy.

```
1 public class Driver : Uzytkownik
2 {
3     public string LicensePlate { get; set; }
4     public string CarType { get; set; }
5
6     public Driver(string firstName, string lastName, string username, string licensePlate, string carType)
7         : base(firstName, lastName, username)
8     {
9         LicensePlate = licensePlate;
10        CarType = carType;
11    }
12
13    // Nadpisanie metody DisplayInfo
14    public override void DisplayInfo()
15    {
16        base.DisplayInfo(); // Wywołanie metody z klasy bazowej
17        Console.WriteLine($"Kierowca pojazdu: {CarType}, Numer rejestracyjny: {LicensePlate}");
18    }
19 }
```

- **Abstrakcja:** Klasa DriverForm używa jedynie metod AddDriver które są zawarte w DatabaseHelper.

```
32 if (string.IsNullOrEmpty(LicensePlate) || string.IsNullOrEmpty(carType))
33 {
34     MessageBox.Show("Pola muszą być wypełnione!", "Błąd", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
35     return;
36 }
37
38 var dbHelper = new DatabaseHelper();
39 dbHelper.AddDriver(_uzytkownik.FirstName, _uzytkownik.LastName, _uzytkownik.Username, _uzytkownik.Password, LicensePlate, carType);
```

Plany na dalszy rozwój aplikacji

- Modyfikacja listy kursów
 - Dodanie możliwości edycji kursów: użytkownik będzie mógł aktualizować liczbę kursów, opisy oraz kwoty.
 - Wprowadzenie funkcji usuwania kursów, umożliwiającej zarządzanie listą kursów.
- Podsumowanie miesiąca
 - Implementacja funkcji podsumowania miesiąca, wyświetlającej całkowite zarobki za wybrany miesiąc.
 - Dodanie szczegółowego podsumowania, obejmującego sumę kursów i kwot dla poszczególnych dni oraz łączną kwotę zarobioną w miesiącu.
 - Wprowadzenie filtrowania danych, umożliwiającego przeglądanie wyników dla dowolnego miesiąca i roku.
- Eksport danych do pliku PDF
 - Implementacja eksportu danych do pliku PDF, generującego raport zawierający: daty, liczby kursów, opisy, zarobki za każdy dzień oraz całkowite zarobki w miesiącu.
 - Integracja biblioteki QuestPDF w celu generowania raportów PDF.

Licencja

Projekt jest dostępny na licencji MIT. Szczegóły znajdziesz w pliku LICENSE.

Autorzy

- Mateusz Sendek
- Denis Skowronek
- Kamil Szółtysek