

## CREATION D'UNE APPLICATION WINDOWS FORM CONNECTEE A UNE BASE DE DONNEES LOCALE.


[https://www.youtube.com/watch?v=vvFC\\_60FR7c](https://www.youtube.com/watch?v=vvFC_60FR7c)

## Créer un projet

Rechercher des modèles (Alt+S) 🔍

Tous les langages ▼ Toutes les plateformes ▼ Tous les types de projet ▼

**Modèles de projet récents**

-  Application Windows Forms (.NET Framework) C#

**Azure Functions**  
Modèle permettant de créer un projet Azure Function.  
C# Azure Cloud

**Projet vide**  
Démarrez à partir de zéro en C++ pour Windows. Aucun fichier de départ n'est fourni.  
C++ Windows Console

**Application console**  
Exécutez du code dans une fenêtre de terminal Windows. Permet d'afficher "Hello World" par défaut.  
C++ Windows Console

**Application Windows Forms (.NET Framework)**  
Projet de création d'une application avec une interface utilisateur Windows Forms (WinForms)  
C# Windows Bureau

**Projet CMake**  
Générez des applications C++ multiplateformes modernes qui ne dépendent pas de

Retour Suivant

## Configurer votre nouveau projet

Application Windows Forms (.NET Framework) C# Windows Bureau

Nom du projet

WindowsForms\_And\_LocalDatabase

Emplacement

C:\Users\Vincent\Dropbox\Travail\ProjetsVisualStudio2019\

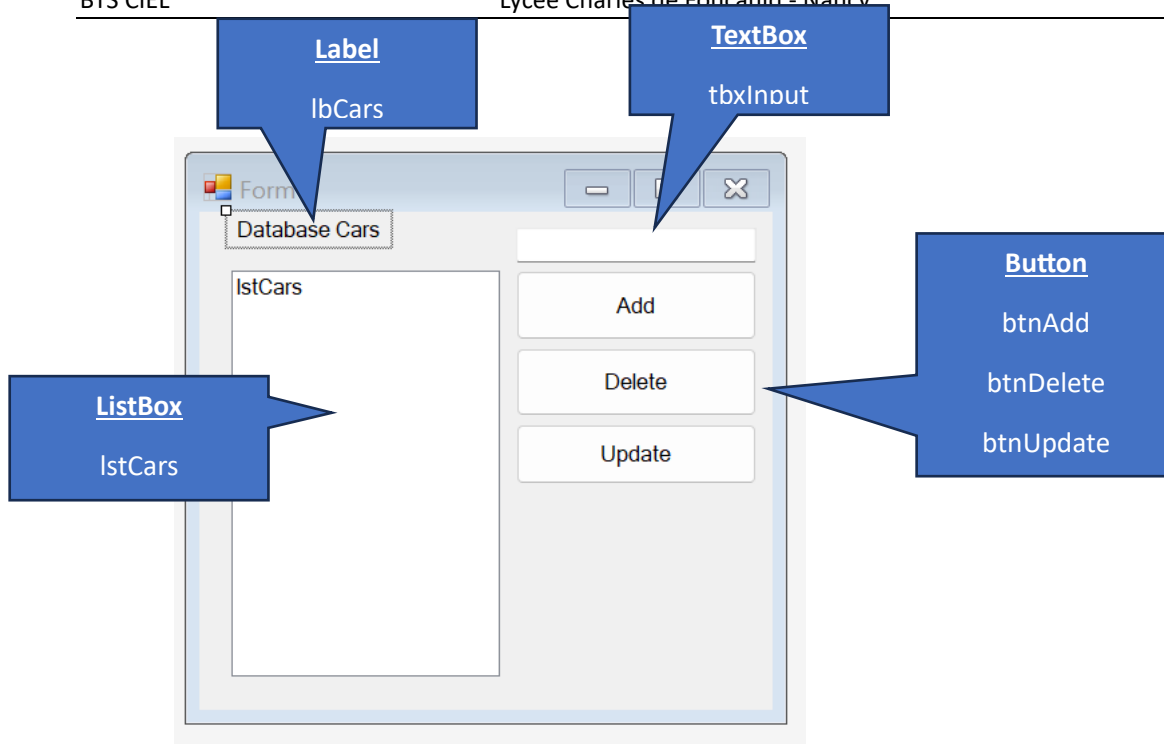
Nom de la solution ⓘ

WindowsForms\_And\_LocalDatabase

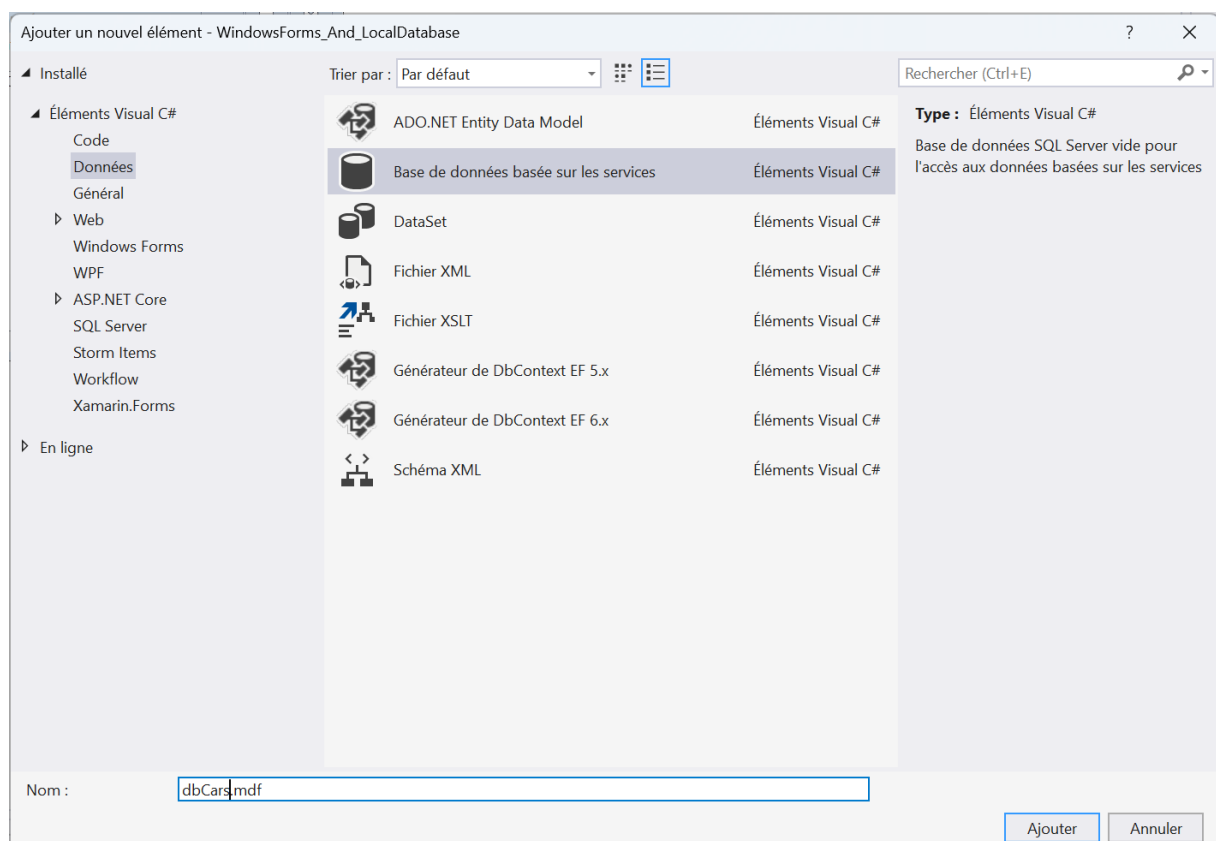
☐ Placer la solution et le projet dans le même répertoire

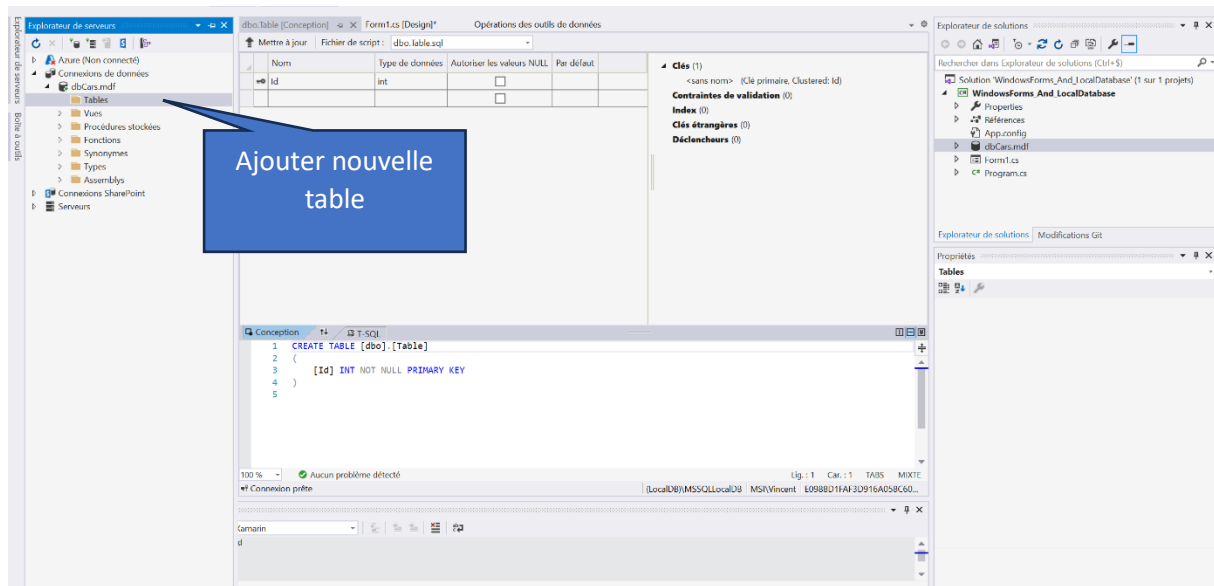
Framework

.NET Framework 4.7.2



### Menu contextuel sur votre projet – Ajouter – Composant





	Nom	Type de données	Autoriser les valeurs NULL	Par défaut	
	IdCar	int	<input type="checkbox"/>		
	Car	nvarchar(255)	<input checked="" type="checkbox"/>		
			<input type="checkbox"/>		

Propriétés	
Id Colonne	
(Nom)	Id
Autoriser les valeurs NULL	False
Classement	
Classification des données	
Clé primaire	True
Description	
Est la colonne ROWGUID	False
Est partiellement alloué	False
Est un flux de fichier	False
Est un jeu de colonnes	False
Pas pour la réplication	False
Spécification de texte intégral	False
Spécification du compteur	True
(Est d'identité)	True
Incrément d'identité	1
Seed d'identité	1

```

1 CREATE TABLE [dbo].[tbl_Cars]
2 (
3     [IdCar] INT NOT NULL PRIMARY KEY IDENTITY,
4     [Car] NVARCHAR(255) NULL
5 )
6

```

Puis sélectionner « UPDATE »

Rouvrir la table avec le menu « Afficher les données de la table » et ajouter deux voitures

■	↺	↻	⌵	⌶	Nombre maximal
	IdCar	Car			
	1	BMW			
	2	Audi			
▶*	NULL	NULL			

## Connexion de la base de données à l'application

<https://www.youtube.com/watch?v=d6BTfwmK-S4>

Ajouter une source de données au projet.

Choisir Database puis Dataset puis notre base de données puis notre table

Sur la fenêtre principale, ajouter l'événement load puis complétez le code ainsi :

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.Data.SqlClient; // SQL Server local DB

namespace WindowsForms_And_LocalDatabase
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            loadList();
        }

        private void loadList()
        {
            string cn_string = Properties.Settings.Default.dbCarsConnectionString;
            SqlConnection cn_connection = new SqlConnection(cn_string);
            if (cn_connection.State != ConnectionState.Open) cn_connection.Open();

            string sql_Text = "SELECT * FROM tbl_Cars";
            DataTable tbl = new DataTable();
            SqlDataAdapter adapter = new SqlDataAdapter(sql_Text, cn_connection);
            adapter.Fill(tbl);

            lstCars.DisplayMember = "Car";
            lstCars.ValueMember = "IdCar";
            lstCars.DataSource = tbl;
        }
    }
}
```

## Gestion des boutons

Ajout : <https://www.youtube.com/watch?v=nTIF8wNxcWY&t=1s>

Effacement : <https://www.youtube.com/watch?v=jgPf1sFoouQ>

Update : <https://www.youtube.com/watch?v=cvavnTpQz0I>

<https://www.youtube.com/watch?v=wZtlfITIXzI>

Après avoir réalisé ces manip, ma base de données ne se mettait pas à jour ; c'est-à-dire qu'au prochain lancement de l'application, je récupérais toujours la même base. En fait, quand je lançais l'appli, une copie était créée dans le dossier « debug » du projet.

Pour résoudre ceci, j'ai dû :

- Déplacer ma base dans un dossier indépendant du projet (C:\TEMP). Il faut changer la connectionString en conséquence.
- Changer une propriété du fichier .mdf

