第一章绪论

1.1课题背景

博客名字来源于Weblog一次，最初是由web和log两个单词拼成，从字面上就能理解其含义为网络记录。后来一些人故意将读音改了一下，读成we blog，于是便有了blog一词。

随着互联网的推广和普及，以及技术的发展，博客系统初衷的三大作用：个人自由表达和出版；知识过滤和累积；深度交流沟通的网络新方式，已经不能够完全满足用户的多元化需求因素[1]。

网络上流传着这样一句话，博客永远是共享与分享精神的体现。没错，无论是个人博客、团队博客、企业博客、轻博客、微博客都是不同的分享形式。所以在这个个性化的时代，人们可以分享的东西越来越多，有的人希望可以分享心情，有的人希望可以分享足迹，也有的人希望可以分享阅历和经验。

1.2课题研究现状

随着互联网的普及，计算机技术、数据库技术得到不断提升，获取信息的方式也越来越多。但博客系统的发展脚步稍显缓慢，其应用及需求却愈发显著。

比较出名的博客系统有：WordPress、emlog、TypeEcho、Z-Blog等。

目前个人博客系统的实现方案主要有如下几种：（1）通过ASP结合Access数据库，在Windows Server服务器上部署；（2）通过PHP结合MySQL数据库在Linux服务器上部署。以上两种方式都需要将管理入口暴露出来，存在一定安全隐患，并且对服务器环境有要求。

1.3课题研究的内容和意义

本系统以本地管理（或远程Git仓库管理），远程部署作为内容管理手段，结合静态化生成技术，将内容转变成静态文件，可以部署在任意Web服务器上，以及Github的免费Pages服务商。降低了用户发布维护的成本，同时也降低了用户上手使用的技术门槛。

同时，本系统满足了用户如下几个层次的需求：

1.足迹分享的需求。通过LBS服务，将用户位置信息转变成坐标信息，可以在地图中呈现出来，并且能够与访客的位置进行比较，计算出两者之间的距离。

2.经历分享的需求。通过时间轴图形界面，将用户的经历信息有序呈现，很好的展示出用户在不同的时间段的经历。

3.个性展示的需求。不同于传统的博客系统，该系统采用简约而不简单的设计原则，摒弃了复杂、固定的关系型数据管理模式，采用了简单配置，NoSQL数据保存的方式，进行个性化配置管理。

第二章 开发工具介绍

2.1 WebStorm简介

WebStorm是JetBrains旗下的一款JavaScript集成开发环境。被广大开发者誉为“Web前端开发神器”、“最强大的HTML5编辑器”和“最智能的JavaScript IDE”等。

WebStorm具备如下特性：

1.代码智能补全

代码补全包含了所有流行的库，比如：JQuery, YUI, Dojo, Prototype, Mootools and Bindows。

2.代码格式化

代码不仅可以格式化，而且所有规则都可以自己来定义。

3.代码重构

这个操作有些像Resharper，熟悉Resharper的用户应该上手很快，支持的有重命名、提取变量/函数、内联变量/函数、移动/复制、安全删除等等。

4.代码折叠

功能虽小，不过胜在方便高效。

5.包裹或者去掉外围代码

自动提示包裹或者去掉外围代码，一键搞定。

2.2 Node.js简介

Node.js最初发布在2009年5月，由Ryan Dah开发，是一个Javascript运行环境(runtime)，是一个基于Chrome JavaScript运行时建立的平台，用于方便地搭建响应速度快、易于扩展的网络应用。Node.js 使用事件驱动，非阻塞I/O 模型而得以轻量和高效，非常适合在分布式设备上运行的数据密集型的实时应用。

本课题使用Node.js作为开发语言，在本地运行，生成静态的html项目，不在服务器上进行Node.js环境安装。

2.3HTML简介

[1] 张晓宇,基于网络信息挖掘的视频博客自动语义标注[TP/TN],高技术通讯,2013 23(1)