

ZSOLT PALFI

DESARROLLADOR DE SOFTWARE C/C++

Castelldefels, Barcelona | +34 617 637 855 | zsolt.palfi02@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/zpalfi> | <https://github.com/zpalfi42>

RESUMEN PERSONAL

Como **desarrollador de software** con un background en ingeniería electrónica, puedo aportar un valor significativo aplicando mis habilidades técnicas desarrollando en **C++, C** y otras tecnologías relacionadas. Durante mis estudios, he superado varios desafíos, expandiendo así mi experiencia trabajando tanto en equipo como en solitario. Esto me ha ayudado a enriquecer mis habilidades de **adaptación** y mi **manejo del estrés**.

Estoy deseando poner en práctica mis habilidades de desarrollo de software y contribuir en el sector IT donde creo que puedo aportar un gran valor desarrollando nuevas soluciones tecnológicas.

EDUCACIÓN

Desarrollado de Software

ENE, 2022 – ENE, 2024

42 Barcelona Fundación Telefónica, Barcelona

- En la escuela 42 es donde me formé como desarrollador de software. Allí adquirí habilidades técnicas como C y C++, además profundice en áreas como redes, algoritmos y el ray-casting usando librerías de C. Aparte de las habilidades técnicas, también pude formarme como persona, aprendiendo a trabajar en equipo, saber como comunicarme, y como poder liderar un equipo.

Ingeniero electrónico

SEP, 2020 – ENE, 2022

Universitat Politècnica de Catalunya, Barcelona

- En la UPC es donde comencé mis estudios en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática, ganando experiencia con las matemáticas y la estadística, pero también fue donde comenzó mi interés en el desarrollo de software, uniéndome a UPCoders, un club de programación con el que he participado en varios Hackatones.

PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

HackForGood – ECO2

ABR, 2024

Barcelona, Catalonia, Spain

- HackForGood es una iniciativa de la Red de Cátedras Telefónica, que aglutina la mayor red de cátedras universidad-empresa de España.
- Presentamos nuestra solución ECO2, una plataforma que permite a los usuarios visualizar y ser conscientes de la huella de carbono que generan los productos que consumen, usando tecnologías como PHP, Python y SQL.
- Nuestra solución fue premiada con el primer puesto.

PROYECTOS

Trascendence

SEP, 2023 – ENE, 2024

Proyecto en equipo

- Hecho con JavaScript, HTML y CSS. Usando los frameworks NodeJS y NestJS y como base de datos PostgreSQL. Usamos Makefile para compilar y con el uso de contenedores Docker.
- Desarrollamos una aplicación web que permite jugar en línea al juego Pong, añadiendo también salas de chat, modos solitario/multijugador, mensajes privados, modo espectador y visualización de perfiles.
- Recibimos un feedback positivo del 95% de nuestros jugadores.
- Gracias a la realización de este proyecto y a sus implementaciones, adquirimos habilidades técnicas avanzadas en JavaScript y SQL.

Containers

FEB, 2023 – MAY, 2023

Proyecto en solitario

- EL 100% de este proyecto, es decir las 8.000 líneas de código que contiene, se realizó en C++ excepto el Makefile.
- El objetivo era implementar vectores, mapas y sus iteradores desde 0, siguiendo las especificaciones de la librería estándar de C++ 98.
- Este proyecto tomó alrededor de 300 horas de trabajo, demostrando así una gran capacidad de concentración y de trabajo.
- Gracias a este proyecto mejoré mucho mi entendimiento y nivel de C++ como de sus librerías.

Cub3D

OCT, 2022 – NOV, 2022

Proyecto en equipo

- Este proyecto se realizó en C y Make, usando la librería MiniLibX para la parte visual del proyecto.
- El objetivo de este proyecto era aprender a implementar técnicas de ray-casting para realizar un juego fps en primera persona dentro de un laberinto.
- La realización de este proyecto se llevó a cabo en aproximadamente 280 horas de trabajo, en las cuales aprendimos a organizarnos como equipo para realizar todas las tareas propuestas.
- Al finalizar el proyecto adquirimos una gran aptitud desarrollando en C y trabajando con técnicas de ray-casting.

HABILIDADES TÉCNICAS

- | | | | | | |
|-------|---------|----------|----------|-----------|--------------------|
| • C++ | • Bash | • Python | • Docker | • VStudio | • Javascript |
| • C | • Linux | • Git | • SQL | • Make | • Machine Learning |

HABILIDADES PROFESIONALES

- Resolución de problemas
- Pensamiento crítico
- Programación orientada a objetos (OOP)
- Gestión del tiempo

IDIOMAS

- Español – Nativo
- Catalan – Nativo
- Inglés – B2
- Rumano – Nativo