

# PeerSharing

Zdzisław Perkowski

22 stycznia 2018

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Opis programu</b>	<b>2</b>
1.1	Opis . . . . .	2
1.2	Pojęcia . . . . .	2
1.3	Opis programu . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Wymagania funkcjonalne</b>	<b>2</b>
2.1	Aktualizowanie listy urządzeń bezpośrednio po włączeniu . . . . .	2
2.2	Pobieranie pliku . . . . .	3
2.3	Komunikat błędu po włączeniu programu bez połączenia z siecią . . . . .	3
2.4	Komunikat błędu po użyciu wyszukiwania urządzeń bez połączenia z siecią . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Wymagania pozafunkcjonalne</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Makiety</b>	<b>4</b>
4.1	Ekran główny . . . . .	4
4.2	Lista plików . . . . .	5

# 1 Opis programu

Aplikacja *PeerSharing* pozwala na współdzielenie plików między telefonami.

[GitHub.com/zperkowski/PeerSharing](https://github.com/zperkowski/PeerSharing)

W dalszej części dokumentacji program *PeerSharing* będzie nazywany *programem*.

## 1.1 Opis

## 1.2 Pojęcia

**Smartphone lub urządzenie** to urządzenie mobilne, które posiada system operacyjny Android w wersji 4.4 lub nowszej. Jednocześnie na tym urządzeniu jest zainstalowany i uruchomiony program oraz urządzenie jest podłączone do sieci.

**Użytkownik** jest to osoba aktualnie obsługująca program za pomocą smartphona.

**Program** to program *PeerSharing*, która aktualnie działa na urządzeniu użytkownika i może wykonywać operacje w tle.

## 1.3 Opis programu

Program pozwala na wymianę plików między urządzeniami znajdującymi się w tej samej sieci komputerowej. Użytkownik ma możliwość znalezienia innego urządzenia oraz wybrania interesującego go pliku w celu pobrania go na własne urządzenie. Program wysyła pliki za pomocą sieci komputerowej.

# 2 Wymagania funkcjonalne

W tej sekcji znajduje się opis wymagań funkcjonalnych. Wiersz oznaczony gwiazdką (\*) oznacza, że jest to czynność opcjonalna, niewpływająca na pozostałe czynności.

1. Program pozwala wyszukać inne urządzenia posiadające działający program oraz które są podłączone do tej samej sieci.
2. Program pozwala przeszukiwać foldery, które zostały udostępnione w programie na innych urządzeniach.
3. Program pozwala zobaczyć udostępnione dane tylko z jednego urządzenia w danej chwili.
4. Program pozwala pobierać udostępnione z innego urządzenia.
5. Program wymaga połączenia z siecią do poprawnego działania.
6. Użytkownik może wybrać maksymalnie jeden plik do pobrania.

## 2.1 Aktualizowanie listy urządzeń bezpośrednio po włączeniu

	Wykonawca	Czynność
1	Użytkownik	Włączenie programu.
2	Program	Program prezentuje dostępne urządzenia z zainstalowanym i włączonym programem.

## 2.2 Pobieranie pliku

	Wykonawca	Czynność
1	Użytkownik	Odświeżenie listy dostępnych urządzeń w sieci.
2	Użytkownik	Wybranie urządzenia z listy dostępnych urządzeń.
3*	Użytkownik	Wybranie katalogu w celu wyświetlenia jego zawartości.
4	Użytkownik	Wybranie pliku do pobrania.
5	Program	Pobranie wybranego pliku.

## 2.3 Komunikat błędu po włączeniu programu bez połączenia z siecią

	Wykonawca	Czynność
1	Użytkownik	Włączenie programu.
2	Program	Próba przeszukania sieci przy braku połączenia z siecią.
3	Program	Wyświetlenie komunikatu o braku połączenia.

## 2.4 Komunikat błędu po użyciu wyszukiwania urządzeń bez połączenia z siecią

	Wykonawca	Czynność
1	Użytkownik	Chęć zaktualizowania listy dostępnych urządzeń.
2	Program	Próba przeszukania sieci przy braku połączenia z siecią.
3	Program	Wyświetlenie komunikatu o braku połączenia.

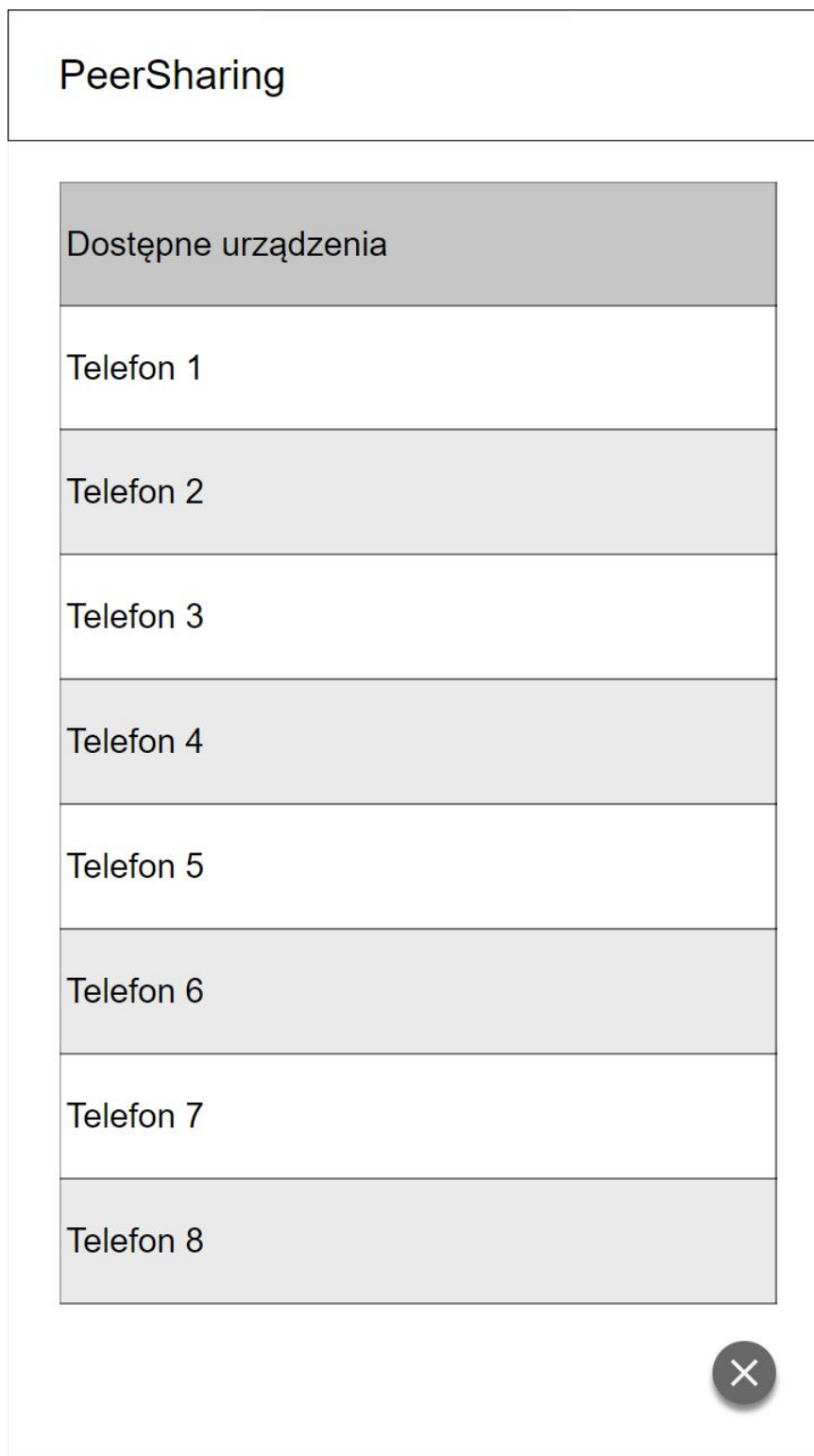
## 3 Wymagania pozafunkcjonalne

- Program działa na urządzeniach z Androidem w wersji 4.4 Kitkat lub nowszej.
- Urządzenia muszą być podłączone do tej samej sieci.
- Znalezienie drugiego urządzenia do wymiany plików będzie możliwe po maksymalnie 5 sekundach.
- Program będzie przysyłać pliki z szybkością na jaką pozwala konfiguracja sieci z którą są urządzenia podłączone.

## 4 Makiety

### 4.1 Ekran główny

Użytkownik ma do wyboru znalezione urządzenia w sieci. Wybranie urządzenia spowoduje zaprezentowanie listy udostępnianych plików przez wybrane urządzenie. Możliwość zaktualizowania listy urządzeń znajduje się prawym dolnym rogu.



## 4.2 Lista plików

Po wybraniu urządzenia program prezentuje listę plików i katalogów dostępnych do pobrania. Wybranie katalogu spowoduje prezentację jego zawartości, wybranie pliku spowoduje jego pobranie.

<b>Telefon 2</b> Dostępne pliki na wybranym urządzeniu
Filmy/
Zdjęcia/
Dokument1.docx
Dokument2.pdf
Archiwum.zip