

Module: Informatique II (Algorithmique II / Python)

# Chapitre 3 La récursivité

#### Introduction

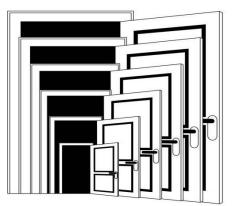
La récursivité est un concept général qui peut être illustré dans (quasiment) tous les langages de programmation, et qui peut être utile dans de nombreuses situations.

La définition la plus simple d'une fonction récursive est la suivante :

# C'est une fonction qui s'appelle elle-même.

Si dans le corps (le contenu) de la fonction, vous l'utilisez elle-même, alors elle est récursive.







## Algorithmes Récursifs : Exemple

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

- 1- Ecrire une fonction récursive *fact(n)* permettant de calculer le factoriel d'un nombre entier naturel n.
- 2- Donner la trace d'exécution des appels récursifs pour n=4

```
Version itérative:

fonction fact (n: entier): entier

Variables i,f: entier

Début

f←1

Pour i de 2 à n pas 1 faire

f ← f* i

FinPour

Retourner (f)

Fin
```

```
def fac_iterative(n):

f=1

for i in range(2,n+1):

f=f*i

return f
```



```
>>> fac iterative(10)
3628800
```

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

1- Ecrire une fonction récursive *fact(n)* permettant de calculer le factoriel d'un nombre entier naturel n.

# Version itérative:

```
fonction fact (n: entier): entier

Variables i,f: entier

Début

f←1

Pour i de 2 à n pas 1 faire

f ← f* i

FinPour

Retourner (f)

Fin
```

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

1- Ecrire une fonction récursive *fact(n)* permettant de calculer le factoriel d'un nombre entier naturel n.

```
fact(0)= fact(1)=1
fact(4)=4*3*2*1
```

#### Version itérative:

```
fonction fact (n: entier): entier

Variables i,f: entier

Début

f ← 1

Pour i de 2 à n pas 1 faire

f ← f* i

FinPour

Retourner (f)

Fin
```

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

1- Ecrire une fonction récursive *fact(n)* permettant de calculer le factoriel d'un nombre entier naturel n.

```
fact(0)= fact(1)=1
fact(4)=4*3*2*1
fact(5)=5*4*3*2*1=5*fact(4)
```

#### Version itérative:

```
fonction fact (n: entier): entier

Variables i,f: entier

Début

f←1

Pour i de 2 à n pas 1 faire

f ← f* i

FinPour

Retourner (f)

Fin
```

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

1- Ecrire une fonction récursive *fact(n)* permettant de calculer le factoriel d'un nombre entier naturel n.

$$n! = \left\{ egin{array}{ll} 1 & ext{si } n \leq 1 \\ n(n-1)! & ext{sinon} \end{array} 
ight.$$

#### Version itérative:

```
fonction fact (n: entier): entier

Variables i,f: entier

Début

f←1

Pour i de 2 à n pas 1 faire

f ← f* i

FinPour

Retourner (f)

Fin
```

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

1- Ecrire une fonction récursive *fact(n)* permettant de calculer le factoriel d'un nombre entier naturel n.

$$n! = \left\{ egin{array}{ll} 1 & ext{si } n \leq 1 \\ n(n-1)! & ext{sinon} \end{array} 
ight.$$

#### Version itérative:

```
fonction fact ( n: entier): entier

Variables i,f: entier

Début

f ← 1

Pour i de 2 à n pas 1 faire

f ← f* i

FinPour

Retourner (f)

Fin
```

#### Version récursive:

fonction fact (n: entier): entier
Début

Fin

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

1- Ecrire une fonction récursive *fact(n)* permettant de calculer le factoriel d'un nombre entier naturel n.

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n \leq 1 \\ n(n-1)! & \text{sinon} \end{cases}$$

#### Version itérative:

```
fonction fact (n: entier): entier

Variables i,f: entier

Début

f←1

Pour i de 2 à n pas 1 faire

f ← f* i

FinPour

Retourner (f)

Fin
```

```
fonction fact (n: entier): entier

Début

si (n<=1) alors

Retourner 1

Sinon

Finsi

Fin
```

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

1- Ecrire une fonction récursive *fact(n)* permettant de calculer le factoriel d'un nombre entier naturel n.

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n \leq 1 \\ n(n-1)! & \text{sinon} \end{cases}$$

Condition d'arrêt

#### Version itérative:

```
fonction fact (n: entier): entier

Variables i,f: entier

Début

f←1

Pour i de 2 à n pas 1 faire

f ← f* i

FinPour

Retourner (f)

Fin
```

```
fonction fact (n: entier): entier

Début

si (n<=1) alors

Retourner 1

Sinon

Finsi
Fin
```

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

1- Ecrire une fonction récursive *fact(n)* permettant de calculer le factoriel d'un nombre entier naturel n.

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n \leq 1 \\ n(n-1)! & \text{sinon} \end{cases}$$

#### Version itérative:

```
fonction fact (n: entier): entier

Variables i,f: entier

Début

f←1

Pour i de 2 à n pas 1 faire

f ← f* i

FinPour

Retourner (f)

Fin
```

```
fonction fact (n: entier): entier

Début

si (n<=1) alors

Retourner 1

Sinon

Retourner n*fact(n-1)

Finsi

Fin
```

La récursivité

## Algorithmes Récursifs : Exemple

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

```
fonction fact ( n: entier): entier

Début

si (n<=1) alors

Retourner 1

Sinon

Retourner n*fact(n-1)

Finsi

Fin
```



```
def fac_recursive(n):
  if (n<=1):
    return 1
  else:
    return n*fac recursive(n-1)
def fac_recursive(n:int)->int :
  if (n<=1):
    return 1
  else:
    return n*fac recursive(n-1)
```

# **Algorithmes Récursifs : Exemple**

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

2- Donner la trace d'exécution des appels récursifs pour n=4

Fact(4)

```
fonction fact (n: entier): entier

Début

si (n<=1) alors

Retourner 1

Sinon

Retourner n*fact(n-1)

Finsi

Fin
```

## Algorithmes Récursifs : Exemple

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

```
fonction fact ( n: entier): entier

Début

si (n<=1) alors

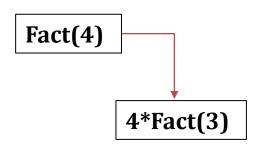
Retourner 1

Sinon

Retourner n*fact(n-1)

Finsi

Fin
```



## Algorithmes Récursifs : Exemple

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

```
fonction fact ( n: entier): entier

Début

si (n<=1) alors

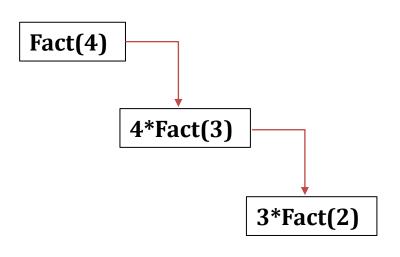
Retourner 1

Sinon

Retourner n*fact(n-1)

Finsi

Fin
```



## Algorithmes Récursifs : Exemple

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

```
fonction fact ( n: entier): entier

Début

si (n<=1) alors

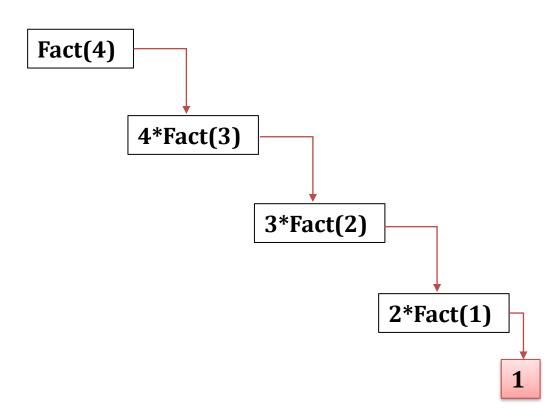
Retourner 1

Sinon

Retourner n*fact(n-1)

Finsi

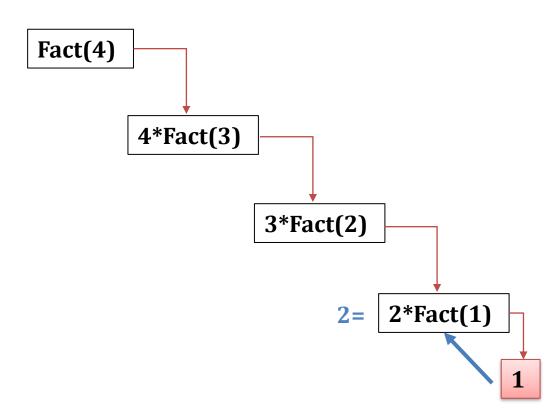
Fin
```



# Algorithmes Récursifs : Exemple

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

```
fonction fact (n: entier): entier
Début
si (n<=1) alors
Retourner 1
Sinon
Retourner n*fact(n-1)
Finsi
Fin
```



## Algorithmes Récursifs : Exemple

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

```
fonction fact (n: entier): entier

Début

si (n<=1) alors

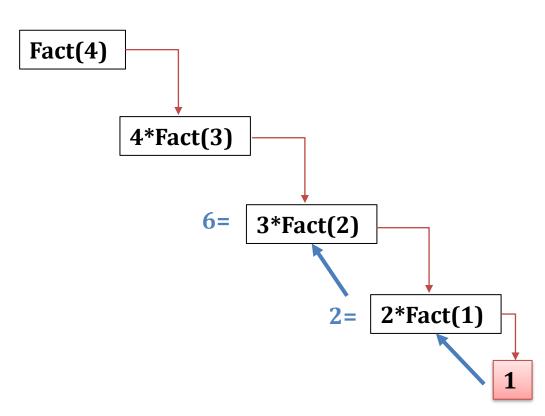
Retourner 1

Sinon

Retourner n*fact(n-1)

Finsi

Fin
```



## Algorithmes Récursifs : Exemple

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

```
fonction fact (n: entier): entier

Début

si (n<=1) alors

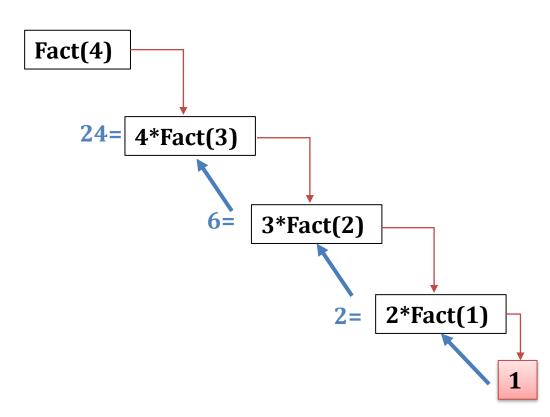
Retourner 1

Sinon

Retourner n*fact(n-1)

Finsi

Fin
```



## Algorithmes Récursifs : Exemple

#### **Exemple 1 : Factoriel d'un nombre**

```
fonction fact (n: entier): entier

Début

si (n<=1) alors

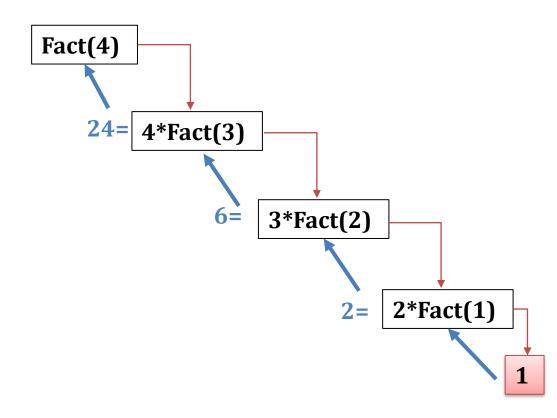
Retourner 1

Sinon

Retourner n*fact(n-1)

Finsi

Fin
```



#### **Exemple 2 : Suite de Fibonacci**

1- Ecrire une fonction récursive fibo(n) permettant de calculer le nième nombre de la suite Fibonacci  $F_n$  définie comme suit:

$$\begin{cases} F_{n} = 1 \text{ si } n = 0 \text{ ou } n = 1 \\ F_{n} = F_{n-2} + F_{n-1} \text{ si } n > 1 \end{cases}$$

La récursivité

## Algorithmes Récursifs : Exemple

#### **Exemple 2 : Suite de Fibonacci**

1- Ecrire une fonction récursive *fibo(n)* permettant de calculer le nième nombre de la suite Fibonacci  $F_n$  définie comme suit:

```
Expression récursive Cas de base \begin{cases} F_n = 1 \text{ si } n = 0 \text{ ou } n = 1 \\ F_n = F_{n-2} + F_{n-1} \text{ si } n > 1 \end{cases} fibo(0)= fino(1)=1 fibo(n)= fino(n-2)+fibo(n-1)
```

```
fonction fibo ( n: entier): entier

Début

si ((n=1) ou (n=0)) alors

retourne 1

sinon

retourne fibo(n-2) + fibo(n-1)

Finsi

Fin
```

```
def Fibo(n):

if n<=1:

return 1

else:

return Fibo(n-2) + Fibo(n-1)
```

La récursivité

## Algorithmes Récursifs : Exemple

#### **Exemple 2 : Suite de Fibonacci**

1- Ecrire une fonction récursive *fibo(n)* permettant de calculer le nième nombre de la suite Fibonacci  $F_n$  définie comme suit:

```
Expression récursive Cas de base \begin{cases} F_n = 1 \text{ si } n = 0 \text{ ou } n = 1 \\ F_n = F_{n-2} + F_{n-1} \text{ si } n > 1 \end{cases} fibo(0)= fino(1)=1 fibo(n)= fino(n-2)+fibo(n-1)
```

```
fonction fibo ( n: entier): entier

Début

si ((n=1) ou (n=0)) alors

retourne 1

sinon

retourne fibo(n-2) + fibo(n-1)

Finsi

Fin
```

```
def Fibo(n:int)-> int:

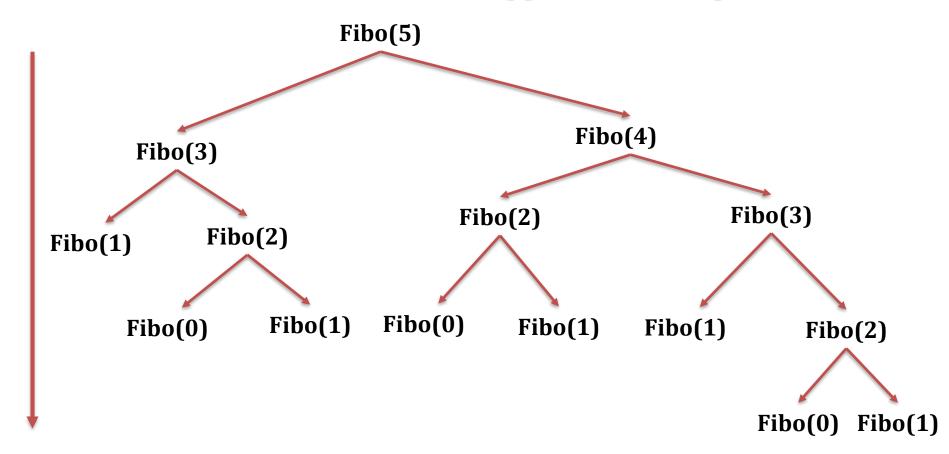
if n<=1:

return 1

else:

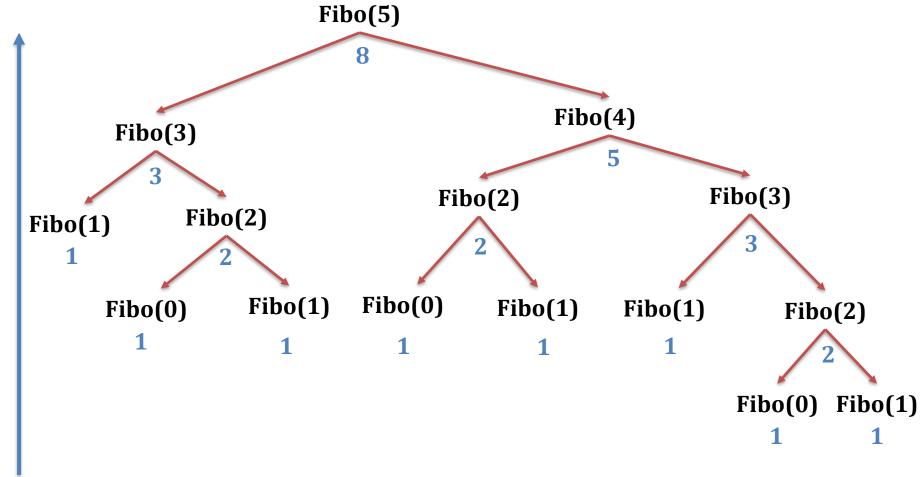
return Fibo(n-2) + Fibo(n-1)
```

#### **Exemple 2 : Suite de Fibonacci**



# Algorithmes Récursifs : Exemple

#### **Exemple 2 : Suite de Fibonacci**



#### **Définition**

- ☐ La **récursivité** est une méthode de description d'algorithmes qui permet à une fonction (ou procédure) de s'appeler ellemême directement ou indirectement.
- ☐ La formulation d'une solution récursive décrit plusieurs éléments.
  - Les **cas** de **base** : ces cas sont les **conditions d'arrêt** de la chaîne des appels récursifs.
  - Les appels récursifs eux-mêmes.
- ☐ La façon de formuler ces appels a un impact sur la convergence de la solution récursive.
  - Il faut que tout appel initial nous amène éventuellement à un des cas de base.
  - Pour ce faire, il faut que chaque appel nous rapproche des cas de base sans pour autant les dépasser.

26

#### **Définition**

- ☐ Généralement, la **condition d'arrêt** se présente sous la forme d'une instruction « **Si... Alors...Sinon** » qui permet de stopper la récurrence si la condition d'arrêt est satisfaite.
- ☐ Dans le cas contraire, la fonction ou la procédure continue à exécuter les appels récursifs.
- ☐ le paramètre de l'appel récursif doit converger toujours vers la condition d'arrêt.
- ☐ Un processus récursif remplace en quelque sorte une boucle, ainsi tout processus récursif peut être également formulé en tant qu'un processus itératif.

#### Critères de récursivité

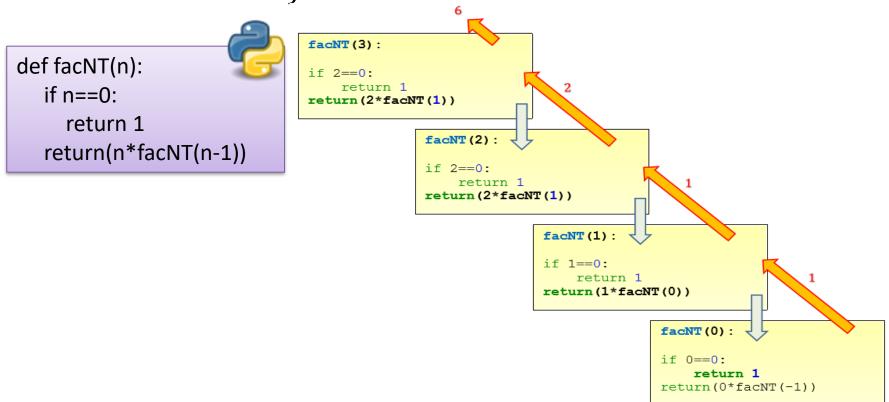
- ☐ Expression récursive du problème : C'est l' « équation » de la récursivité.
- ☐ Condition d'arrêt : Quand est-ce qu'on arrête les appels récursifs ?
- ☐ Convergence (vers la condition d'arrêt):

Une petite « preuve» qui nous assure qu'un jour on va atteindre la condition d'arrêt.

#### Types de récursivité

#### Récursivité non terminale

Une fonction récursive est dite non terminale si le résultat de l'appel récursif est utilisé pour réaliser un traitement (en plus du retour d'une valeur).



# Types de récursivité

#### Récursivité terminale

Une fonction récursive est dite terminale si aucun traitement n'est effectué à la remontée d'un appel récursif (sauf le retour d'une valeur). Concrètement il n'y a pas de calcul entre l'appel récursif et l'instruction return.

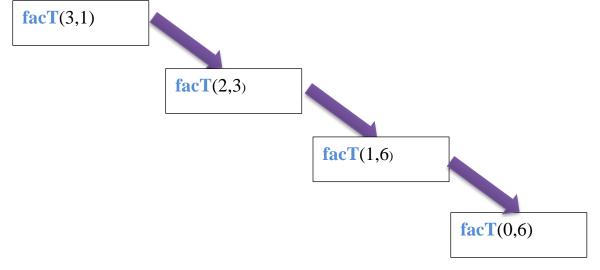
def facT(n,acc=1):

if n==0:

return acc

return facT(n-1,n\*acc)

Cette fois-ci, les calculs se font à la descente, comme c'est illustré ci-dessous, pour facT(3):



# Types de récursivité

## Récursivité simple

La **récursivité simple** où l'algorithme fait un seul appel récursif dans son corps.

Exemple: la fonction factorielle

```
fonction fact ( n: entier): entier

Début

si (n<=1) alors

Retourner 1

Sinon

Retourner n*fact(n-1)

Finsi

Fin
```

# Types de récursivité

#### Récursivité multiple

La **récursivité multiple** où l'algorithme fait plusieurs appels récursifs dans son corps.

## Exemple: la suite Fibonacci

```
fonction fibo ( n: entier): entier

Début

si ((n=1) ou (n=0)) alors

retourne 1

sinon

retourne fibo(n-2) + fibo(n-1)

Finsi

Fin
```

# Types de récursivité

## Récursivité imbriquée

La **récursivité imbriquée** consiste à faire un appel récursif à l'intérieur d'un autre appel récursif.

Exemple: la suite d'Ackerman

```
A(m,n) = \begin{cases} A(0,n) = n+1 \; ; \text{si } m = 0 \\ A(m,0) = A(m-1,1) \; ; \text{si } n = 0 \\ A(m,n) = A(m-1,A(m,n-1)) \; ; \text{si } m \neq 0 \text{ et } n \neq 0 \end{cases}
```

```
fonction ackerman(n,m: entier ): entier
début
   si(m = 0) alors
         retourne n+1
   sinon
         si ((m>0) et (n=0)) alors
         retourne ackerman(m-1,1)
         sinon
            retourne ackerman(m-1,ackerman(m,n-1))
         finsi
   finsi
fin
```

# Types de récursivité

#### Récursivité imbriquée

La **récursivité imbriquée** consiste à faire un appel récursif à l'intérieur d'un autre appel récursif.

```
Exemple: la suite d'Ackerman
A(m,n) = \begin{cases} A(0,n) = n+1 ; \text{si } m = 0 \\ A(m,0) = A(m-1,1) ; \text{si } n = 0 \end{cases}
```

```
def Ackermann(m,n:int)->int:
    if m==0:
        return n+1
    elif n==0:
        return Ackermann(m-1,1)
    else:
        return Ackermann(m-1, Ackermann(m,n-1))
```

Question: Que vaut Ackermann(2,2)?

Réponse: 7

**Chapitre 3** 

## Types de récursivité

#### Récursivité croisée ou mutuelle

La **récursivité croisée** consiste à écrire des fonctions qui s'appellent l'une l'autre (c.-à-d. un module P appelle un autre module Q qui fait à son tour un autre appel au module P).

Exemple : la définition de la parité d'un entier peut être écrite de la manière suivante :

$$Pair(n) = \begin{cases} vrai & sin = 0\\ Impair(n-1) & sinon \end{cases}$$

et

$$Impair(n) = \begin{cases} faux & si \ n = 0 \\ Pair(n-1) & sinon \end{cases}$$

# Types de récursivité

#### Récursivité croisée ou mutuelle

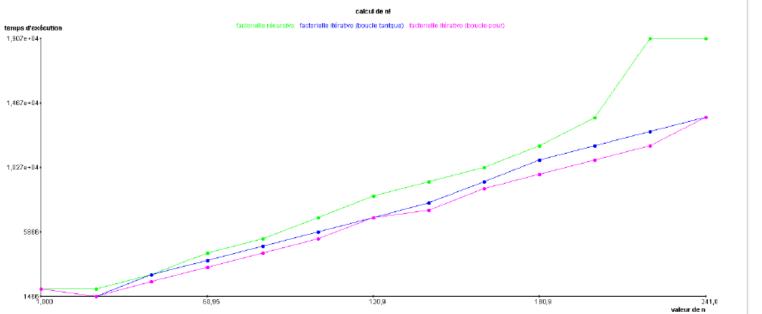
#### Exemple:

```
fonction estPair(entier n):booléen
début
    si (m = 0) alors
        retourne VRAI
    sinon
        retourne estImpair(n-1)
    finsi
fin
```

```
fonction estImpair(entier n): booléen
début
    si (m = 0) alors
        retourne FAUX
    sinon
        retourne estPair(n-1)
    finsi
```

#### Récursif versus itératif

L'exécution d'une version récursive d'un algorithme est généralement un peu moins rapide que celle de la version itérative, même si le nombre d'instructions est le même (à cause de la gestion des appels de fonction).



☐ Il est souvent possible d'écrire un même algorithme en itératif et en récursif.

# Récursif versus itératif

PROPRIÉTÉ	RÉCURSION	ITÉRATION
Définition	La fonction <b>s'appelle elle-</b> <b>même.</b>	Un ensemble d'instructions <b>exécutées</b> de manière <b>répétitive</b> .
Application	Pour les <b>fonctions</b> .	Pour les <b>boucles</b> .
Terminaison	Par le <b>cas de base</b> , où il n'y aura pas d'appel de fonction.	Lorsque la <b>condition</b> de sortie de l'itérateur <b>cesse d'être remplie</b> .
Utilisation	Utilisé lorsque <b>la taille</b> du code doit être <b>petite</b> et que la <b>complexité du temps</b> ne pose pas de problème.	<b>temporelle</b> doit être
Taille du code	Taille du code plus petite	Taille du code plus grande.
Complexité temporelle	<b>Très grande</b> (généralement exponentielle) complexité temporelle.	Complexité temporelle relativement plus faible (généralement polynomiale et logarithmique).

#### **Exercices**

1- Ecrire une fonction **récursive** et une autre **itérative** pour la calcul de la somme:

$$S_{(n,m)} = 1 + 2^m + 3^m + \dots + n^m$$

#### **Exercices**

$$S_{(n,m)} = 1 + 2^m + 3^m + \dots + n^m$$

$$S_{(n,m)} = f(S_{(n-1,m)})$$
 ???

$$S_n = \sum_{i=0}^n i^m$$

$$S_{(n,m)} = S_{(n-1,m)} + n^m$$

```
fonction somiter ( n,m: entier): entier

Variable i,som : entier

Début

som ← 0

Pour i de 1 à n faire

som ← som+i^m

FinPour

Retourner (som)

Fin
```

```
Début
Si (n<=0) alors
Retourne 0
Sinon
Retourner (n^m+somrec(n-1,m))
FinSi
Fin
```

#### **Exercices**

2- Ecrire une fonction **récursive** et une autre **itérative** qui calcul  $n^{ième}$  terme de la suite( $U_n$ ) définie comme suit :

$$\begin{cases} U_0 = 2 \\ U_1 = 3 \\ U_n = \frac{2}{3} U_{n-1} - \frac{1}{4} U_{n-2} \end{cases}$$

**Chapitre 3** 

#### La récursivité

# **Exercices**

Cas de base

Un= 
$$\begin{cases} U_0 = 2 \\ U_1 = 3 \\ U_n = \frac{2}{3} U_{n-1} - \frac{1}{4} U_{n-2} \end{cases}$$

#### suiterec(0)= 2 et suiterec(1)=3

#### Version récursive: Version itérative: fonction suiterec (n: entier): réel fonction suiteiter (n: entier): réel Début Variables u,up,upp: réel Si (n==0) alors retourner 2 Début Sinon $upp \leftarrow 2$ Si (n==1) alors retourner 3 $up \leftarrow 3$ Sinon Pour i de 2 à n pas 1 faire retourner ((2/3)\*suiterec(n-1)-(1/4)\*suiterec(n-2)) $u \leftarrow (2/3)*up-(1/4)*upp$ **Finsi** upp ← up Finsi $up \leftarrow u$ Fin finpour retourner u Fin