BUAASOFT

第3次练习赛的解题报告

2014 级

14211045 张涛

2014/11/12

目录

Α.	新安当的神笔6
题目描述	<u> </u>
输入:.	
输出:.	
输入样例	刘 :
输出样例	刘 :
	代码:
B 逃	益出迷宫8
	Problem Description
	Input
	Output8
	Sample Input9
	Sample Output9
	代码:
C Z	3唤英灵10
题目描述	<u>卡</u> 10
输入	
输出	
输入样例	刘
输出样例	列

代码:11
D 盗墓笔记之禁婆的考验12
题目描述12
输入12
输出12
输入样例12
输出样例13
代码:13
E 盗墓笔记之怒海潜沙14
题目描述14
输入14
输出14
输入样例14
输出样例14
HINT
代码:15
F 盗墓笔记之逃亡16
题目描述16
输入17
输出17
输入样例17

输出样例17
代码:
G 李逍遥的仙剑客栈18
Description
Input
Output
Sample
Hint
代码:19
H jhljx 学函数21
Problem Description
Input
Output
Sample Input
Sample Output
Hint
方法 1 22
方法 2 22
值传递22
引用传递23
代码 1:

代码 2:24
I Ryan's Derivatives25
Problem Description
Input
Output
Sample Input
Sample Output
代码:27
J RecTangles! RecTangles! RecTangles!
题目描述28
输入28
输出29
输入样例29
输出样例29
HINT
代码: 29

A. 新安当的神笔

题目描述:

新安当这天来了个稀客,没错就是传说中没节操水平超越了延帝的天臧散人,Arthur。 老板景天感到非常荣幸,忍痛拿出了李三思家祖传的铁观音来请 Arthur,作为答谢,Arthur 掏出一支 狼毫,在地上画了个惟妙惟肖的菱形,唰的一闪,地上出现了一枚等大的钻石。 看着呆若木鸡口水直流的景天,Arthur 微微一笑"景老板请吧……"

输入:

一组测试数据。

第一行为一个整数 n(0≤n≤20),表示钻石的数目.

接下来 n 行,每一行一个整数,为每块钻石的尺寸。

输出:

对于每个尺寸,输出对应的钻石,用*填充,具体形式参见输出样例。

输入样例:

3

2

3

5

输出样例:

-		 	 	 	-	 -	 	_	 -	-	 _	 	-	 	_	 	_	 -	 	_	-	 _	 	_	 -	_	 _	 -		
	*																													
i																														
- 1	***																													
	-111																													
i	i .																													
	*																													
-																														
-																														
				 																						_	_			

对于这种输出的题目。

我只想说让暴风雨来得更猛烈些吧!!

```
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <cmath>
#include <string>
#define debug(x) cout <<#x<<"="<<x<<endl;//头文件多了不少。请无视。。
using namespace std;
int main()
{
    int n;
    int a, hs, hs1;
    cin>>n;
    while (n--)
    {
        cin>>a;
        for (hs=1;hs<=2*a-1;hs++)//这里设置了hs 就是行数这个量
        if (hs>a)
```

hs1=2*a-hs:

/*这个地方很重要,就是这种题后半部分是和前面一样的,就直接通过改变 hs 这个量实现。不用在想办法,所以设置了 hs1*/

B逃出迷宫

Problem Description

小蛮和龙幽两人在江湖上行侠仗义,锄强扶弱。老百姓非常感谢他们,但他们同时也结下了不少仇家。 很明显,这些仇家都不是什么见得了人的人物,干得全都是下流手段。某天他们向小蛮和龙幽下了战 帖,说要来一场光明正大的决斗,如果他们赢了,以后小蛮和龙幽就不得再干涉他们的事。龙幽觉得 其中有诈,刚想拒绝。可是任性的小蛮却一口答应了下来,龙幽(一一+)......

经过一番研究,龙幽发现此阵很奇特,每一步都得走特定的步数,一步错则得从头开始。经过一番尝试,他发现前几步满足下面这个数列.....

第一项: 1 第二项: 2 第三项: 5 第四项: 26 第五项: 677•••••• 现在请你帮助他们逃出这座迷阵吧.....

Input

输入包含多组数据,每组数据为一行,为一个整数 n(1<=n<=100)。

Output

对于每一个 n,输出他们第 n 步需要走的步数。现在只要求你给出这个步数的十位数的值。

Sample Input

```
3
5
6
```

Sample Output

```
0
7
3
```

找规律神马的最喜欢了。。。

别忘记一边平方一边取模。。

```
#include <istdio.h>
#include <stdio.h>
#include <cmath>
#include <string>
#define debug(x) cout <<#x<<"="<<x<<endl;
using namespace std;
int main()
{
    int n, sum;
    while (cin>>n)
    {
        sum=0;
        for (int i=1;i<=n;i++)
            sum=(sum*sum+1)%100;//模 100。。。
        sum/=10;//取十位数
```

```
cout <<sum<<endl;
}</pre>
```

C召唤英灵

题目描述

第 X 次圣杯战争即将拉开,作为参与其中的魔术师之一,Darling 首先要做的,是绘制召唤法阵。已知绘制法阵需要若干种化学元素,原本这对于 Darling 并非什么难事,但是 Darling 近期有点忙,因此她来找你帮忙。

你的任务很简单,给你所有原子序数,请你将 Darling 需要的元素名称写下来并交给化学药品店。

输入

一组测试数据。

第一行包含一个数 n(1≤n),表示 Darling 绘制法阵需要的元素个数。

第二行包含 n 一个整数,用空格隔开,为每种元素对应的原子序数。

输出

输出一行,为所需的全部元素名称(化学符号),元素与元素之间用一个空格隔开。(如果元素不在前四周期,则该元素名称为 UsI)。

具体参见输出样例

输入样例

3

1 17 50

输出样例

H Cl Usl

对于这种题目我还能说什么。。。化学渣渣伤不起啊。。。这是逼着我们复习化学知识啊。。。。(助教用心良苦。。)

```
#include iostream>
#include <stdio.h>
#include <cmath>
#include <string>
\#define debug(x) cout <<\#x<<"="<<x<endl;
using namespace std;
int main()
        int n, a;
        cin>>n:
        string hx[37]={"H", "He",
                                   "Li", "Be", "B", "C", "N", "0", "F", "Ne",
                                  "Na", "Mg", "A1", "Si", "P", "S", "C1", "Ar",
                                  "K", "Ca", "Sc", "Ti", "V", "Cr", "Mn", "Fe",
        "Co", "Ni", "Cu", "Zn", "Ga", "Ge", "As", "Se", "Br", "Kr"}; /*我(sang)
不(xin)说(bing)话(kuang)*/
        while (n--)
                 cin>>a:
                 if (a>36)
                 cout <<"Us1 ";</pre>
                 else
                 {
                          cout \langle\langle hx[a-1]\rangle\langle\langle "";
/*注意减一。数组都是从0开始计数的*/
```

}

D 盗墓笔记之禁婆的考验

题目描述

推开那扇坑爹的石门,忽然一只冷冰冰的手搭在了 Thor 的肩上。回头,一张脸惊得他毛骨悚然——居然是——Arthur?!

长着一张 Atrhur 的脸的禁婆露出一个妩媚的微笑。

想过我这一关? 先来玩个小游戏吧。很简答,给你一个十进制的数字 n,你能求出它在 m 进制下的表示里数字 k 的个数么?

于是加法与求模都不会做的 Thor 又逗比了,怎么办?看你喽~

输入

多组测试数据。

每组数据为一行,包含三个整数 n,m,k($2 \le m \le 8$, $0 \le k \le 9$)。保证 n 在 int 范围内。

输出

对于每组数据,输出一行,包含一个整数,为k的个数。

输入样例

921

881

输出样例

2

这个题目还是不错的。旨在让我们复习十进制化为别的进制的方法吧。。

```
#include<iostream>
#include <stdio.h>
#include <cmath>
#include <string>
\#define debug(x) cout <<\#x<<"="<<x<endl;
using namespace std;
int main()
       int n, m, k, t;
       int js;//用来计数。。
       while (cin >> n >> m >> k)
                     js=0;//数据初始化的位置需要特别注意!!
                     while (n>0)//注意条件的选择。
              {
                     t=n/m;//就是一遍一遍的运算。。
                     n=n/m;/*注意这个和上面的顺序不要颠倒。(好吧,
这是废话)*/
                     if(t==k)
                     js++;
              cout <<js<<endl;</pre>
       }
}
```

E 盗墓笔记之怒海潜沙

题目描述

西沙水下,一阵暗流, Thor 与天真一行人被冲散了。

幸运的是,他被冲到了一扇门前。

不幸的是,刚刚到达这扇门前,门就合上了。上面的机关被重置为初始状态。

经过仔细的观察,Thor 发现,机关为一个圆盘,分为内外两圈。内圈均匀刻着 a 个小格,外圈均匀刻着 b 个小格,每个刻度有一个独一无二的图腾与之对应。

他还发现,每经过一分钟,内外两圈会同时顺时针旋转一个单位。从身边墙壁上的铭文,他得知,当 轮盘再次回到初始状态时,门会重新打开。他想知道从门被合上到再次打开的这一个轮回需要多少时 间,这个任务就交给你了。

输入

多组测试数据。

对于每组测试数据,输入两个数 a.b (1≤a, b≤30000),用空格隔开,具体含义见题目描述。

输出

对于每组数据,输出一行,包含一个整数,表示一个轮回需要的时间。

输入样例

3 4

48

12 16

输出样例

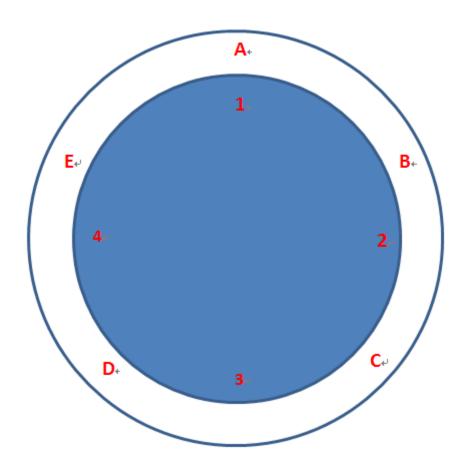
12

8

48

HINT

机关?大概.....就是这个样子吧.....OTL



大家都能看出来,就是求最小公倍数。方法是先求最大公约数,再用两数相乘除掉最大公约数。

```
#include<iostream>
#include <stdio.h>
#include <cmath>
#include <string>
#define debug(x) cout <<#x<<"="<<x<<endl;
using namespace std;
int main()</pre>
```

```
{
       int a, b, a1, b1;
       int tem, ten; //两个暂时量。
       while (cin > a > b)
              tem=2;
              a1=a;
              b1=b;
              if (a < b)
              {
                      tem=a;
                      a=b;
                      b=tem;
              }//确保 a>b。
              while (tem!=1&&tem!=0)/*最后时的两种情况,剩下1是最大
公约数就是1.
              剩下 0 的话最大公约数就是前一个被除的量。*/
                      tem=a%b;
                      a=b;
                      b=tem;
              }//辗转相除法
              if (tem==1)//讨论一下那两种情况。
              cout <<a1*b1<<endl;</pre>
              else
              cout \langle a1*b1/a \langle end1;
       }
}
```

F 盗墓笔记之逃亡

题目描述

电闪雷鸣,警笛大作——不明人士的举报使得乘着列车去往长白雪山的 Thor 与天真不得不搞了一次 夜半逃亡之旅。给你一上帝视角,将他们跑路的路线与警方的追查路线简化为一平面直角坐标系上的 两条直线,由于警方人手的优越性,只要 Thor 与天真有可能出现在对方的路线上,就会被包围逮捕。

他们只能找一条完全与警方没有交集的路线,才可以安全逃离。现请给你这两条路线的一般表示 (Ax+By+C=0),请你判断他们是否会遭到逮捕。

输入

多组测试数据。

每组测试数据分为两行。第一行包含三个整数 A1,B1,C1,用空格隔开,为 Thor 和天真的逃跑路线。第一行包含三个整数 A2,B2,C2,用空格隔开,为警方的追捕路线。 保证输入数据可以构成直线。

输出

对于每组数据,输出一行。如果 Thor 与天真会被逮捕,输出"Dead End"。如果他们安全逃离,则输出"Safe and Sound"

输入样例

111

112

111

121

输出样例

Safe and Sound

Dead End

平行线没香蕉。。。=。= 不开森。。

代码:

#include<iostream>
#include <stdio.h>

G李逍遥的仙剑客栈

Description

有一天天臧散人 Arthur 到了渝州东南的仙剑客栈,发现李逍遥这小子粗心大意在上酒的时候,有的桌上多上了酒,有的桌上没上酒。唉,谁让 Arthur 心软呢,不忍心看李逍遥被他婶婶骂,决定帮他——收拾一排桌子。

给你一个数 n表示有多少个桌子,接下来给你一段整数序列表示每个桌上需要的酒量(假设这些桌子在一条直线上,且每个桌子之间的距离都是 1),正数表示多放了几瓶酒,负数表示应该放多少瓶酒。请你帮 Arthur 算一下他提着酒走的最短路程是多少。对了,Arthur 体力太渣,一次只能拿一瓶酒。

Input

```
第一行一个数T表示有T组数据。
```

接下来 T组数据,每组数据有 2 行。

第一行一个数 n(1<=n<=1000), 表示桌子数量,

接下来第二行有一段数列 Ai(|Ai|<=1000),表示每个桌子上应该放的酒。保证数列总和为 0。

Output

对于每组测试数据,输出一个数,表示 Arthur 拿着酒走的最少总路程。

Sample

```
Input:

2
3
-1 2 -1
6
-1 -1 -1 3 -1 1

Output:
2
7
```

Hint

其实就是每瓶酒走的路程之和。

我还是做的麻烦了。。

这个题真锻炼思维啊。。

```
#include<iostream>
#include <stdio.h>
#include <cmath>
#include <string>
#define debug(x) cout <<#x<<"="<<x<<endl;
using namespace std;</pre>
```

```
int main()
       int t, n, tem, az, bz, sum, js;
       int a[1000];
       cin>>t;
       while (t--)
              cin>>n;
              sum=0;//用来计数的。
              for (int i=0; i \le n; i++)
                      cin>>a[i];
              for (int i=0; i < n-1; i++)
                      for (int j=i+1; j \le n; j++)
//两个 for 连用。用来对每个 ai 和后面的比一次。
                             if (a[i]*a[j]<0)//找到相反的那个桌子
                                     a[j] += a[i];
                                     a[i]=0;
//把酒全部放下。(或者拿起来)。不用管是不是正好
                                     sum+=abs(a[i])*(j-i);//计数
                                     break;
                             }
                      }
              cout <<sum<<end1;</pre>
       }
}
```

这个题没必要找到那个相反的桌子, 完全可以一个桌子一个桌子的前进。

H jhljx 学函数

Problem Description

jhljx 听说大家学了函数,决定考察大家的基本功。

给你两个数 a 和 b, 请用函数来实现交换这两个数, 使得 a 的值为 b,b 的值为 a。

本题必须用函数来完成。

不要在函数中先输出 b,再输出 a。保证 a 的值是 b, b 的值是 a。请不要水过。

Input

输入多组数据。

每组数据一行,为两个数 a 和 b。(a 和 b 在 int 范围内)

Output

输出进行交换后a和b的值。

Sample Input

12

Sample Output

2 1

Hint

函数声明的方法:

方法 1

```
int fuc(int);
int main()
{
}
int fuc(int a)
{
}
```

方法 2

```
int fuc(int a)
{
}
int main()
{
}
关于函数的值传递和引用传递
```

值传递

值传递是将数值传递给一个函数,但是函数中得到的数值只是原数值的一个副本。函数中对它进行操作,不会改变 main 函数中传递进来的那个参数的实际值。

```
void fuc(int m,int n)
{
    m++;n++;
    cout<<m<<" "<<n<<endl;
}
    int main()
{
    int a,b;
    cin>>a>>b;
    fuc(a,b);
    cout<<a<<" "<<b<<endl;
}</pre>
```

如果输入 2 3,输出第一行为 3 4,第二行是 2 3。第一行的 3 4,是在函数中进行运算的结果。而第二行的 2 3,是原来 a,b 的值,说明调用 fuc 函数进行值传递时,没有改变原有 a 和 b 的值。

引用传递

引用传递是将数值传递给一个函数,函数中对数值进行操作会改变原来的值。

```
void fuc(int &m,int &n)
{
    m++;n++;
    cout<<m<<" "<<n<<endl;
}
    int main()
{
    int a,b;
    cin>>a>>b;
    fuc(a,b);
    cout<<a<<" "<<b<<endl;
}
    如果输入 2 3,就会输出两行 3 4。这说明在函数中 a,b 原来的值就已经改变了。</pre>
```

这个题目助教用心良苦啊。希望大家不要简单水过去。尽量把助教提供的方法都试试。。

代码1:

```
#incude<iostream>
#include <stdio.h>
#include <cmath>
#include <string>
#define debug(x) cout <<#x<<"="<<x<<endl;
using namespace std;
void fs(int a, int b)
{
    int c=a;
    a=b;
    b=c;
    cout <<a<<" "<<b<<endl;//直接用函数输出了。。
}
int main()
{</pre>
```

```
int a, b;
while (cin>>a>>b)
{
     fs(a, b);
}
```

代码 2:

```
#include<iostream>
#include <stdio.h>
#include <cmath>
#include <string>
\#define debug(x) cout <<\#x<<"="<<x<<end1;
using namespace std;
void fs(int &a,int &b)//这里用引用传递。
       int c=a;
       a=b;
       b=c;
}
int main()
       int a, b;
       while (cin >> a >> b)
       {
               fs(a,b);
               cout <<a<< " " <<b<<endl;//在输出。。
       }
}
```

I Ryan's Derivatives

Problem Description

Ryan 最近在阮姐的课上学习了导数==

有一天阮姐大笔一挥写下了一个多项式:

$$f(x) = a_0 x^{b_0} + a_1 x^{b_1} + \dots + a_{n-1} x^{b_{n-1}} + a_n x^{b_n}$$

然后又大笔一挥写下了另一个东西:

$$\frac{d^m f(x)}{dx^m}$$

然后说:求出它的表达式。这个当作课后作业==

数学很烂的 Ryan 怎么能禁受得住阮姐的轰炸,只好让你来帮助他完成阮姐的课后作业。

Input

多组测试数据。

每组测试数据包含 n+1 行。

第一行为两个整数 n, m

接下来 n 行,每行两个整数, ai 和 bi

对于每组数据,所有 bi 非负且均不相同

Output

对于每组数据,输出一行,为 f(x)的 m 次导数的表达式。

所有系数和指数应符合多项式书写的基本原则。

如: 5倍的 x 四次方 表示为 5x4

1 倍的 x 不应表示为 1x^1 而是 x

5x^3+0x^2+(-x)应表示为 5x^3-x

输出结果各项顺序与输入一致

Sample Input



Sample Output

```
12x^2+12x+6
5x^4-1
```

我觉得我顺便把公告放这吧。。

H题坑爹数据,在添加"+"的时候会出现错误。经过实际测试,最不容易考虑到的数据应该是这样的:

4 1

10

00

52

3 1

此外,需要说明的是本题比较人性的是 m 的值应该是正的,不会出现 0 次导数或者是负数次导数的情况,负数次导数就是积分,如果有这种数据,呵呵呵呵呵呵。首先你们会被积分和求导玩死。因此,忽略高等数学中的这些严格概念。只考虑求导的情形。

还有要注意这道题 b 是非负数。所以不会出现负数幂的情形。也就不用考虑 x 的-1 次方这样的情形。只用对 b==0,b==1,b>1 进行分类即可。

(<u>13211026</u> 2014-11-05 10:51:46)

大家可以参考一下。主要对分类讨论的考察比较严格。 还有如果所有求导结果都为 0 的话要进行特殊判断。直接输出 0。

```
#include<iostream>
#include <stdio.h>
#include <cmath>
#include <string>
\#define debug(x) cout <<\#x<<"="<<x<end1;
using namespace std;
int main()
       int m, n, js;
       while (cin >> n >> m)
       long long a[999] = \{0\}, b[999] = \{0\}, c[999] = \{0\}, d[999] = \{0\};
//我这为了避免麻烦直接弄了4个数组。分表代表系数、幂。求导后的系数和幂
              js=0;/*计数的初始化。。为了+号的出现和 0。。就是说+号只
能在数字后面。0就是没有任一个数输出时。*/
              for (int i=0; i \le n; i++)
                     cin>>a[i]>>b[i];
              for (int i=0; i < n; i++)
                     if (b[i] < m) // 第一种。就是不够求导的,就是0了
                     c[i]=0;
                            else
                     {
                            c[i]=a[i];
                                   for (int j=0; j \le m; j++)
                                   c[i]*=b[i];
                                   b[i]--;
                                   d[i]=b[i];
                            }//求 m 次导的结果。。
                     }
              }//到这里就求导完了。。但是此题难在输出。。
              for (int i=0; i \le n; i++)
              {
```

```
if (c[i]!=0)//如果系数为0 不输出
                           if(d[i]==1)//次数为1的。
                           cout \langle\langle c[i] \langle\langle "x";
                           else if(d[i]==0)//次数为0的
                           cout << c[i]:
                           else
                           cout <<c[i]<<"x^"<<d[i];//正常的情况
                           js++;//每输出一项就加一。
                     if(c[i+1]>0\&\&js!=0)
//如果下一项是正的,且不是第一项。如果是负的就不输出了,有符号代替减号
                           cout <<"+";
                    if(i==n-1&&js!=0)//最后一项时换行。
                    cout <<endl;</pre>
             }
             if (js==0)//没有项输出时就输出0
             cout <<0<<end1:
      }
}
```

此题就是要考虑的特别多。。特别多。。这才是真的桑兵。

J RecTangles! RecTangles! RecTangles!

题目描述

Arthur 这次也准备走一次简单路线,于是题面很简单。

给你平面直角坐标系下两个矩形中位于对角线上两个顶点的坐标,请判断这两个矩形是否会相互重叠。 矩形的两边与坐标轴平行,也就是说不会出现斜置的矩形。

输入

```
多组测试数据,每组数据为两行。
```

对于每组数据,第一行为四个整数,表示第一个矩形的两个对角顶点的坐标(x1,y1)与(x2,y2)。 第二行为四个整数,表示第二个矩形的两个对角顶点的坐标(x3,y3)与(x4,y4)。

 $(0 \le x1, y1, x2, y2, x3, y3, x4, y4 \le 100)$

输出

对于每组数据,如果相交,则输出"YES",否则输出"NO"

输入样例

0022

1133

0001

1112

输出样例

YES

NO

HINT

重叠一个顶点或者一条边也算重叠 请考虑矩形合理性

这个题只有一个地方比较坑,就是矩形不合理时直接输出 NO。。当然中间的判断不太容易。。我的思路比较奇葩。就是先确定一个矩形。如果另一个矩形的顶点在这个内部,肯定是相交。然后再换过来。。(一开始没想到还得换过来再试一次。)

代码:

```
#include iostream
```

```
#include <stdio.h>
```

#include <cmath>

#include <string>

#define debug(x) cout <<#x<<"="<<x<<endl;

```
using namespace std;
void pp(int &a, int &b)
//这是第一个小函数。就是把两个数按从小到大排一下。排排。额。
//注意是引用传递的。这个函数用来确定大小关系。纯属懒。。
      int tem;
      if (a>b)
              tem=a;
              a=b;
              b=tem;
      }
}
void hh(int &a, int &b)
//这是把两个数换一下。换换,,就是用来做第二次检验时用的
      int tem;
      tem=a;
      a=b;
      b=tem;
int pd(int x1, int x2, int x3)
//这是判定,就是判断一下第3个数是不是在前两个数之间
      if (x3)=x1\&\&x3<=x2)
      return 1:
      else
      return 0;
int main()
      int x1, x2, x3, x4, y1, y2, y3, y4;
      int tem, px, py;//临时数
      while (cin > x1 > y1 > x2 > y2 > x3 > y3 > x4 > y4)
             if (x1==x2 | y1==y2 | x3==x4 | y3==y4)
             cout <<"N0\n";//就是矩形不存在时的情况。
             else
             {
                    px=0;
                    py=0;//初始化
                    for(int i=1;i<=2;i++)//重复两次。
```

```
{
                            pp(x1, x2);
                            pp(y1, y2);//确定一下大小关系
                            if (pd(x1, x2, x3) == 1 | pd(x1, x2, x4) == 1)
                                   px=1;
/*如果 x3 在 x1, x2 之间或者 x4 在 x1, x2 之间。就是某个横坐标满足在矩形内
因为矩形 4 个点的坐标是 x3, x4 和 y3, y4 的 2*2 组合。所以先考虑横坐标有一
个符合的。*/
                            if (pd(y1, y2, y3) == 1 | pd(y1, y2, y4) == 1)
                                   py=1;//纵坐标。。
                                   hh(x1, x3);
                                   hh(x2, x4);
                                   hh(y1, y3);
                                   hh(y2, y4);
//把坐标换一下。用来做第2次检验。
                     if(px==1\&\&py==1)
//两次检验,只要有一次满足横坐标和纵坐标在范围内就是相交了。
                     cout <<"YES\n";</pre>
                     else
                     cout \langle \langle "N0 \rangle n";
      }
}
```

最后一个还没做完。。好吧我承认是太难了, 所以懒得思考了。。