

# D Power up!!——张潮鹏 & 渣诚

## 题目描述

由于上一次上机的逗比情况，激发了渣诚的慢性心理阴影，所以这一次，他决定出一道很简单的题目：求  $a$  的  $\pi$  次方。

然而这时 Thor 发话了——怎么能这么水呢？于是机智的 Thor 决定附加有个规则：  
**不准使用 pow 函数！**

So……good luck fellows……

## 输入

多组测试数据。

每组测试数据为一行，只有一个正实数，表示  $a$ 。

保证输入数据合法

## 输出

对于每组输入数据，输出一行，包含一个实数，为计算结果，结果保留两位小数。

## 输入样例

```
1
1
```

## 输出样例

```
1.00
1.00
```

## HINT

我、我的草稿纸呢？

(╯`□´)╯┌┐┐

Thor 表示他什么都不知道……

## Think:

**D** 题要计算  $a^\pi$  次方？刚开始以为是宋友老师在课堂上要我们自己  $a^b$  函数的翻版。。稍稍一想，略觉不同，这明明不是整数次方，貌似无法用 **for** 循环计算。再转弯一想，是否可以  $\pi$  取 **3.14**，然后计算  $a^{50}$ ，这样就可以解决幂不为整数的麻烦了。**But**。。敢想却不敢做，因为直觉告诉我， $a^{157}$  会溢出。高精度幂又没掌握。又只能作罢。

也许为了高数的期中考，临时抱了泰勒的脚，发现它跟  $(1+x)^{\alpha}$  长得挺像，无非令  $x+1=a, \alpha=\pi$ 。便可以用泰勒展开式解决了。。。原来泰勒公式（别名：太乐公式）不仅可以用来求极限，求阶，求近似值，竟然还可以用来过 OJ。。难怪魏光美老师会说它是微分学的皇冠了。膜拜泰勒 ORZ ORZ ORZ.....

**Code:**

```
#include<iostream>//呵呵，助教竟然考我们泰勒公式。

#include<iomanip>

#include<cmath>

using namespace std;//(1+x)^a=1+ax+.....

double fn(double x,double a)//计算(1+x)^a

{

    double tx=a*x;//tx 为展开式中的通项

    double fn=tx;//除了1以后的第一项

    for(int k=2;tx>0.00000000000000000000000001;k++)//当最后一项比
//0.00000.....01还小的时候我就不要了。这个可随意，仁亲选择，别WA就OK。

    {

        tx=tx*((a-k+1)/k)*x;//通项之间的递推关系

        fn+=tx;//把每个通项都累加起来

    }
```

```

    return fn+1;//别忘了最前面的那个不带 x 的 “1”
}

int main()
{
    double n;

    while(cin>>n)

        {
            double a=3.1415926535898;//刚开始 a 取值小了，结果 WA 了，so, 适
            //当取大能精确些

            if(0<n&& n<2) cout<<setprecision(2)<<fixed<<fn(n-1, a)<<endl;

            else

                {

                    n=1/n;

                    a=-a;

                    cout<<setprecision(2)<<fixed<<fn(n-1, a)<<endl;

                }

        }
}

```

}//上完机同学说助教告诉他们不用这么复杂，顿时泪奔。。会错意了。

# 官方解答

上机前发给大家的文档其实是有原因的.....原因就是——这道题的答案就在里面哦——v—Y

首先考虑不使用 pow 函数，但是其它函数都可以使用。这样的话，相信大家都学过一个叫做指对互化的东西，于是我们就用到了一个叫 exp 的和另一个叫 log 的库函数

$$a^b = \exp(\ln(a^b)) = \exp(b * \ln a)$$

而 cmath 库中的 ln 函数即为 log(double)

这样一来，问题就基本解决了。

至于  $\pi$  的话.....有一个东西叫做反三角函数.....

总之本题的目的就是想给大家拓宽一下视野，cmath 库中还有许多有趣的函数，大家有兴趣可以查一查相关的文档。

## 参考代码：

```
#include<iostream>
#include<cmath>
#include<iomanip>
#include<fstream>
#define calc(x) exp(acos(-1)*log(x))
using namespace std;
int main()
{
    int n;
    while(cin>>n)
        cout<<setprecision(2)<<fixed<<calc(n)<<endl;
    return 0;
}
```