### D Choice II——by 董舒印

### **Description**

在 DPY 的努力争取下,名额从 2 个变成了 3 个。好吧,Thor 又要重新计算了, 囧。 他给 Thor 一段长度为 n 的数列和一个数 S,表示他对 n 个同学的看好程度 A[i],要求 Thor 从里 面选择三个人,使得这三个人的被看好程度之和大于 S。 现在,问 Thor 有多少的选择方式。

#### Input

多组数据。

每组数据有2行。

第一行有 2 个整数 n,s(1<=n<=1000,0<=s<=200000)。

第二行有 n 个整数 A[i](0<=A[i]<=200000)表示每个人被看好程度。

### **Output**

对于每组数据输出一行一个整数 Ans 表示 Thor 的选择方案数。

### Sample Input

5 6

2 3 5 4 2

6 9

2 7 2 5 6 1

# **Sample Output**

10

14

#### Hint

1000^3 是会超时的

## 解题分析

算法复杂度到 O(100000000)基本就会跪了......所以暴力搜索行不通。

那怎么办呢?????

其实就是两层暴力一层二分--#

二分的算法复杂度是 0 (log2n) (以 2 为底)

算法复杂度立刻降为原来的 1/100!

貌似有同学不清楚为什么是 0 ( $\log 2n$ ),简单解释一下就是,因为每次能处理 1/2 的数据,所以就是 0 ( $\log 2n$ ) ……可以自己简单试一下,很容易理解的。

二分这个查找方式很强,但是不同的题写起来不一样,很容易出错,所以建议大家多多练习。

## 参考代码

```
#include iostream
#include<cstdio>
using namespace std;
int a[200500], s, n; //定义成全局变量方便函数直接调用。
long long ans;//我估计了一下最大结果貌似会爆 int······但是亲测没有爆==
说明数据不够丧病。
void solve(int i, int j)
   int l=j+1, r=n, m; //1 为左边界, r 为右边界
   while(1<=r)//注意这里是小于等于号,想想为什么。或者动手模拟一下。
       m = (1+r)/2:
       if(a[i]+a[j]+a[m]>s)
          ans+=r-m+1;//这个是这个二分比较独特的地方。
          r=m-1;
       else
          1=m+1;
int main()
   while (scanf ("%d%d", &n, &s) !=EOF)
       ans=0;
       for (int i=1; i \le n; i++)
          scanf("%d", &a[i]);
       for (int i=1; i \le n; i++)
          for (int j=i+1; j \le n; j++)
          if(a[i]>a[j])
              swap(a[i], a[j]):
        //我个人的冒泡排序写法, swap 函数在 iostream 头文件里有。
       for (int i=1; i \le n; i++)
          for (int j=i+1; j \le n; j++)
              solve(i, j);
       printf("%11d\n", ans)://注意长整形的C风格输出要用%11d,这个是
Linux 下的······windows 下是%I64d,咱们的 0J 是 Linux 下的,如果去别的 0J
做题要测评机是哪种==我表示曾经被这个坑了一下午。
}
```