# C——放盘子

# Problem Description

一个x \* y的矩形桌子，Alice和Bob分别放半径为r的盘子。  
Alice先放，盘子不能重叠（边界可以接触），谁不能放了谁输。  
问如果Alice和Bob都足够聪明，最后谁会获得游戏的胜利？

# Input

多组测试数据，每组测试数据，为三个整数x, y, r ( 1 <= x, y, r <= 10000 )

# Output

对于每组测试数据输出一行，为获得胜利的人

# Sample Input

10 10 5

10 10 100

# Sample Output

Alice

Bob

# Analysis：

通常情况下，看上去略坑的题………..真的很坑………..

这里注意Alice和Bob都足够聪明。也就是说每个人都会想尽办法去取得胜利。

于是策略如下：

第一个盘子必然放在正中央。（可以自己考虑一下为什么~）

如果第一盘子就放不下，则Alice必输。

否则，只要Alice放下了，则要么Bob放得下第二个盘子，要么Bob放不下第二个盘子。

在后一种情况中，Bob输。

而在前一种情况下，由于第一个盘子保证了这个图形的中心对称性，则无论之后Bob摆放在哪里，只要这个位置摆得下，就意味着桌子上与这一位置中心对称的位置也可以摆得下，也就是意味着，无论Bob如何摆放盘子，只要放得下，则Alice一定也能放得下。因此在这种情况下，最后放不下盘子的，一定是Bob。也就是说，Bob必输。

# Code for Reference：

#include<iostream

int min(int w,int s)

{

if(w>s)return s;

return w;

}

int main()

{

int a,b,c;

while(cin>>a>>b>>c)

{

if(2\*c>min(a,b)) cout<<"Bob\n";

else cout<<"Alice\n";

}

}