



Dominik
Madarász

E-Mail: contact@madaraszd.net
GitHub: <https://github.com/zaklaus>
LinkedIn: <https://linkedin.com/in/zaklaus>

O mne

Narodený **3. februára 1997** vo Zvolene, Slovenská Republika. Softvérový vývojár skúsený v oblasti back-end, front-end či full-stack vývoja softvéru, návrhu štruktúry kódu a aplikácií, vývoju hier, manažmente produktu a tímu, online marketingu.

Zručnosti

Projekty: <https://madaraszd.net/#portfolio>

- Git, Mercurial, SVN, Perforce
- Linux admin, SSH, *nix shells
- Windows admin, PowerShell
- C, C++, Go, C#, Java
- Python, JavaScript, PHP7, SQL
- Unity, Unreal Engine 5, I3D, Quake
- love2d, pico-8, neon86
- MySQL, MongoDB, MSSQL, Redis
- Prometheus, InfluxDB, Telegraf, Grafana
- Less, Sass
- OpenGL, Direct3D, Vulkan
- HTML5, Handlebars
- Performance and scalability optimization
- Data management and analysis
- REST, WebSockets
- Vagrant, Docker, Hyper-V
- IIS, nginx, Apache
- jQuery, js plugins
- NodeJS, ASP.NET, socket programming
- CSS3, Bootstrap, Materialize, Markdown
- Game networking
- Audio programming
- Game design

Priebeh Zamestnaní

- 2019 - súčasne v GlobalLogic s.r.o., Banská Bystrica, Slovenská Republika
 - Software Engineer

Vzdelanie

- 2013 - 2017 at **Gymnázium Ľudovíta Štúra**, Zvolen, Banskobystrický Kraj, Slovenská Republika
 - Stredoškolské vzdelanie ukončené maturitou
 - Vzdelanie zamerané na Computer Science a IT sektor

Hovorené Jazyky

- Angličtina (B2)
- Slovenčina
- Čeština

Dodatočné zručnosti

- Blender
- Adobe Photoshop
- Inkscape
- Audio & Video Editing
- Microsoft Office
- Networking