

# SushiBar

SYSTEM DO OBSŁUGI ZAMÓWIEŃ ONLINE I PROMOWANIA RESTAURACJI

# CEL PROJEKTU

- ▶ Intuicyjny interfejs
- ▶ Płatności online
- ▶ Promowanie restauracji
- ▶ Ułatwienie pracy personelowi
- ▶ Umożliwienie rozwoju

# Podział pracy na semestry – Semestr I

## Opublikowanie strony wizytowej spełniającej wymagania klienta:

- ▶ Wygląd strony
- ▶ Menu z produktami
- ▶ Zakładka „O nas”
- ▶ Strona kontaktowa z formularzem kontaktowym
- ▶ Podstawowy i funkcjonalny panel administratora do zarządzania stroną

## Nasze założenia

- ▶ Możliwość założenia i edycji prywatnego konta
- ▶ Umożliwienie logowania za pomocą portali społecznościowych
- ▶ Aktualności
- ▶ Możliwość edycji koszyka użytkownika, symulacja zamówienia

# Podział pracy na semestry – Semestr II

- ▶ Finalny, w pełni funkcjonalny panel administratora do zarządzania stroną
- ▶ Obsługa płatności oraz promocji
- ▶ W pełni działający koszyk z możliwością realizacji zamówienia
- ▶ Finalny profil użytkownika uzupełniony o historię zamówień, ocen, ulubionych dań
- ▶ Finalny wygląd aplikacji zintegrowany z serwerem
- ▶ Finalizacja wszystkich funkcjonalności strony
- ▶ Wdrożenie wszystkich funkcjonalności strony na publiczny serwer danymi klienckiej restauracji

# Przegląd funkcjonalności

## Zrealizowane

### KARTA MENU:

- ▶ Menu z produktami
- ▶ Dodanie produktu do koszyka
- ▶ Oceny, komentarze do każdego produktu

### ZAKŁADKA AKTUALNOŚCI:

- ▶ Lista Aktualności
- ▶ Szczegółowa strona

### ZAKŁADKA O NAS:

- ▶ Wyświetlanie treści
- ▶ Edytor WYSIWYG

### STRONA KONTAKTOWA

- ▶ Możliwość kontaktu poprzez formularz
- ▶ Dane kontaktowe

### KONTO UŻYTKOWNIKA

- ▶ Obsługa konta użytkownika
- ▶ Podstawowy profil użytkownika z edycja danych
- ▶ Logowanie za pomocą portali społecznościowych
- ▶ Prywatny koszyk dla zalogowanych użytkowników z symulacją zamówienia
- ▶ Możliwość resetu hasła

### PANEL ZARZĄDZANIA

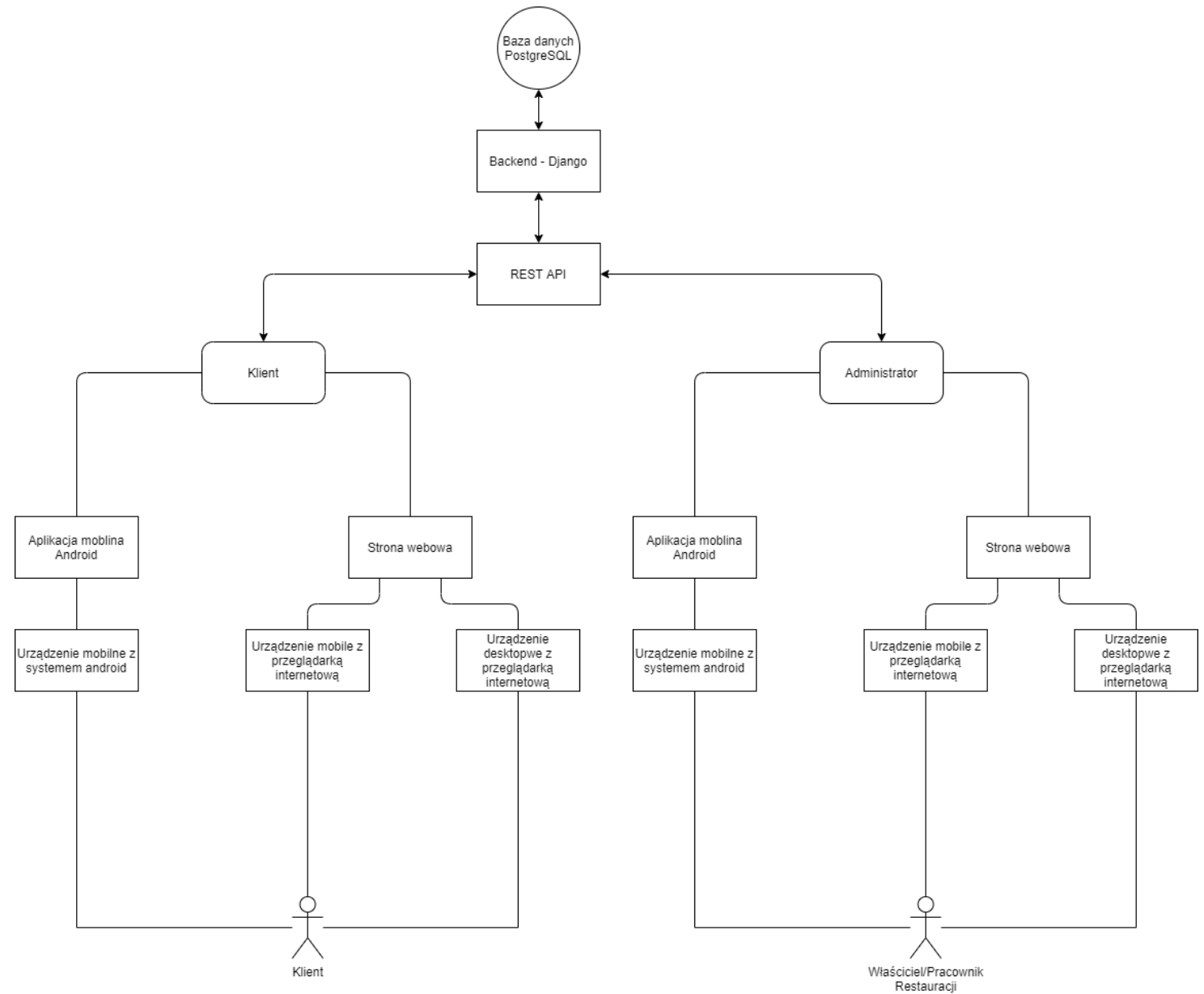
- ▶ Funkcjonalny panel administratora do obsługi strony
- ▶ Uprawnienia użytkowników w panelu administratora

# Przegląd funkcjonalności

## Do zrealizowania

- ▶ KARTA MENU
  - ▶ Wyszukiwanie dań i filtrowanie
  - ▶ Eksport karty do pdf
- ▶ KOSZYK
  - ▶ Zmówienia online
  - ▶ Obsługa płatności
  - ▶ Śledzenie statusu zamówienia
- ▶ PANEL ZARZĄDZANIA
- ▶ STATYSTYKI
  - ▶ Zamówień
  - ▶ Odwiedzin
- ▶ REZERWACJA STOLIKA
- ▶ KOMUNIKACJA KLIENTA Z PERSONELEM
- ▶ GALERIA
- ▶ ZAKŁADKA WYDARZENIA

# Architektura systemu



# Użyte technologie

## ► Backend

- Framework Django
- Django Rest Framework

## ► Frontend

- Javascript, JQuery
- CSS3, Bootstrap



# Narzędzia wspomagające pracę

- ▶ Jira
- ▶ Git
- ▶ AdobeXD
- ▶ Astah UML

# Role poszczególnych osób w projekcie

## Grzegorz Nowak (Front End)

- Szkice aplikacji
- Implementacja wyglądu systemu
- Reprezentatywna rola przed klientem
- Testowanie aplikacji

## Jan Nowak (Front End + Back End)

- Prototypy aplikacji
- Implementacja wyglądu systemu
- Implementacja wersji mobilnej
- Reprezentatywna rola przed klientem
- Wdrażanie aplikacji
- Lider zespołu
- Zarządzanie dokumentacją

## Ziemowit Pałka (Back End)

- Zarządzanie strukturą projektu
- Implementacja aplikacji serwerowej
- Projektowanie modelu danych
- Utworzenie endpointów api
- Zarządzanie dokumentacją
- Testowanie aplikacji

DZIĘKUJEMY