**package** application.Help;

**import** javafx.application.Application;

**import** javafx.scene.Group;

**import** javafx.scene.Scene;

**import** javafx.scene.paint.Color;

**import** javafx.scene.text.Font;

**import** javafx.scene.text.Text;

**import** javafx.stage.Stage;

**public** **class** Help **extends** Application {

**private** Stage stage=**new** Stage();

@Override

**public** **void** start(Stage primaryStage) **throws** Exception {

// **TODO** Auto-generated method stub

primaryStage.setTitle("动画显示说明");

Scene scene =**new** Scene(**new** Group(),450,350);

Group root=(Group)scene.getRoot();

**try** {

Text text1= **new** Text();

text1.setX(5);

text1.setY(20);

text1.setFill(Color.***BLACK***);

text1.setFont(Font.*font* ("Verdana", 15));

text1.setWrappingWidth(445);

text1.setText("●该动画显示由三个界面组成：“用户选择” “随机生成” “无原子核”");

Text text2= **new** Text();

text2.setX(5);

text2.setY(35);

text2.setFill(Color.***BLACK***);

text2.setFont(Font.*font* ("Verdana", 15));

text2.setWrappingWidth(445);

text2.setText("●用户选择（由于没有进行输入内容是否在有效范围的判断，因此请输入有效范围以便程序运行）：");

Text text3= **new** Text();

text3.setX(10);

text3.setY(70);

text3.setFill(Color.***BLACK***);

text3.setFont(Font.*font* ("Verdana", 15));

text3.setWrappingWidth(445);

text3.setText("（1）原子核数目范围：正整数 ");

Text text4= **new** Text();

text4.setX(10);

text4.setY(85);

text4.setFill(Color.***BLACK***);

text4.setFont(Font.*font* ("Verdana", 15));

text4.setWrappingWidth(445);

text4.setText("（2）中子速度范围：整数值 ");

Text text5= **new** Text();

text5.setX(10);

text5.setY(100);

text5.setFill(Color.***BLACK***);

text5.setFont(Font.*font* ("Verdana", 15));

text5.setWrappingWidth(445);

text5.setText("（3）原子核上下边界范围：0-350");

Text text6= **new** Text();

text6.setX(10);

text6.setY(115);

text6.setFill(Color.***BLACK***);

text6.setFont(Font.*font* ("Verdana", 15));

text6.setWrappingWidth(445);

text6.setText("（4）原子核左右边界范围：0-450 ");

Text text7= **new** Text();

text7.setX(10);

text7.setY(130);

text7.setFill(Color.***BLACK***);

text7.setFont(Font.*font* ("Verdana", 15));

text7.setWrappingWidth(445);

text7.setText("（5）中子方向：0-代表向左，1-代表向右");

Text text8= **new** Text();

text8.setX(5);

text8.setY(145);

text8.setFill(Color.***BLACK***);

text8.setFont(Font.*font* ("Verdana", 15));

text8.setWrappingWidth(445);

text8.setText("●红色小球代表中子，蓝色大球代表碰撞前的原子核，绿色大球代表碰撞后分裂出来的原子核");

Text text9= **new** Text();

text9.setX(5);

text9.setY(180);

text9.setFill(Color.***BLACK***);

text9.setFont(Font.*font* ("Verdana", 15));

text9.setWrappingWidth(445);

text9.setText("●窗口不会自动关闭，每运行完一个窗口需要自行关闭");

root.getChildren().add(text1);

root.getChildren().add(text2);

root.getChildren().add(text3);

root.getChildren().add(text4);

root.getChildren().add(text5);

root.getChildren().add(text6);

root.getChildren().add(text7);

root.getChildren().add(text8);

root.getChildren().add(text9);

primaryStage.setScene(scene);

primaryStage.show();

}**catch**(Exception e) {

e.printStackTrace();

}

}

**public** **void** showWindows() **throws** Exception{

start(stage);

}

}