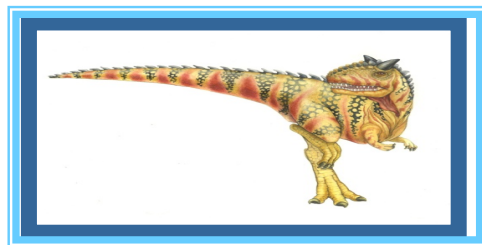




Linux 文件系统





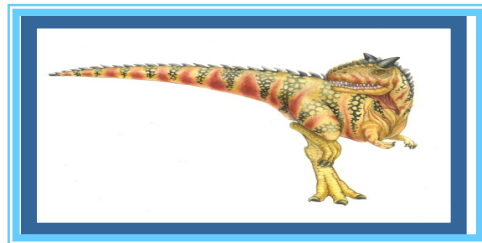
本章内容

- Linux文件系统概述
- 虚拟文件系统VFS
- 物理文件系统 EXT2
- 文件open、read实现





6.1 Linux文件系统概述





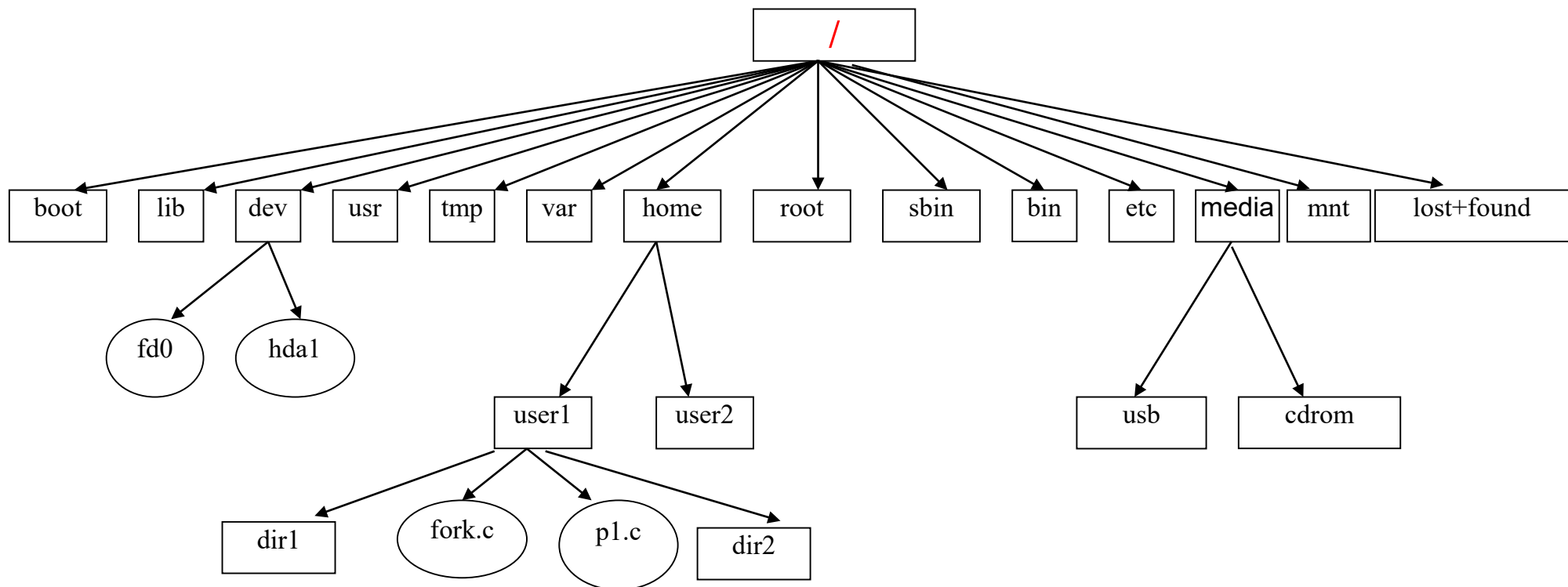
Linux文件系统概述

- **文件系统**是对一个存储设备上的数据和元数据进行组织的机制。另一种看待文件系统的方式是把它看作一个**协议**
- Linux通过使用一组通用的 **API 函数**，可以在许多种存储设备上支持许多种文件系统。
- Linux文件系统采用了多级目录的树型层次结构管理文件。树型结构的最上层是根目录，用 **/** 表示。在根目录之下是各层目录和文件。
- Linux系统中的文件系统，不管是什么类型，都安装到一个目录下，并隐藏掉目录中原有的内容。这个目录叫做**安装目录**或者**安装点**。当文件系统卸载掉时，目录中的原有内容将再一次的显示出来。（mount命令参看）





Linux文件系统目录结构

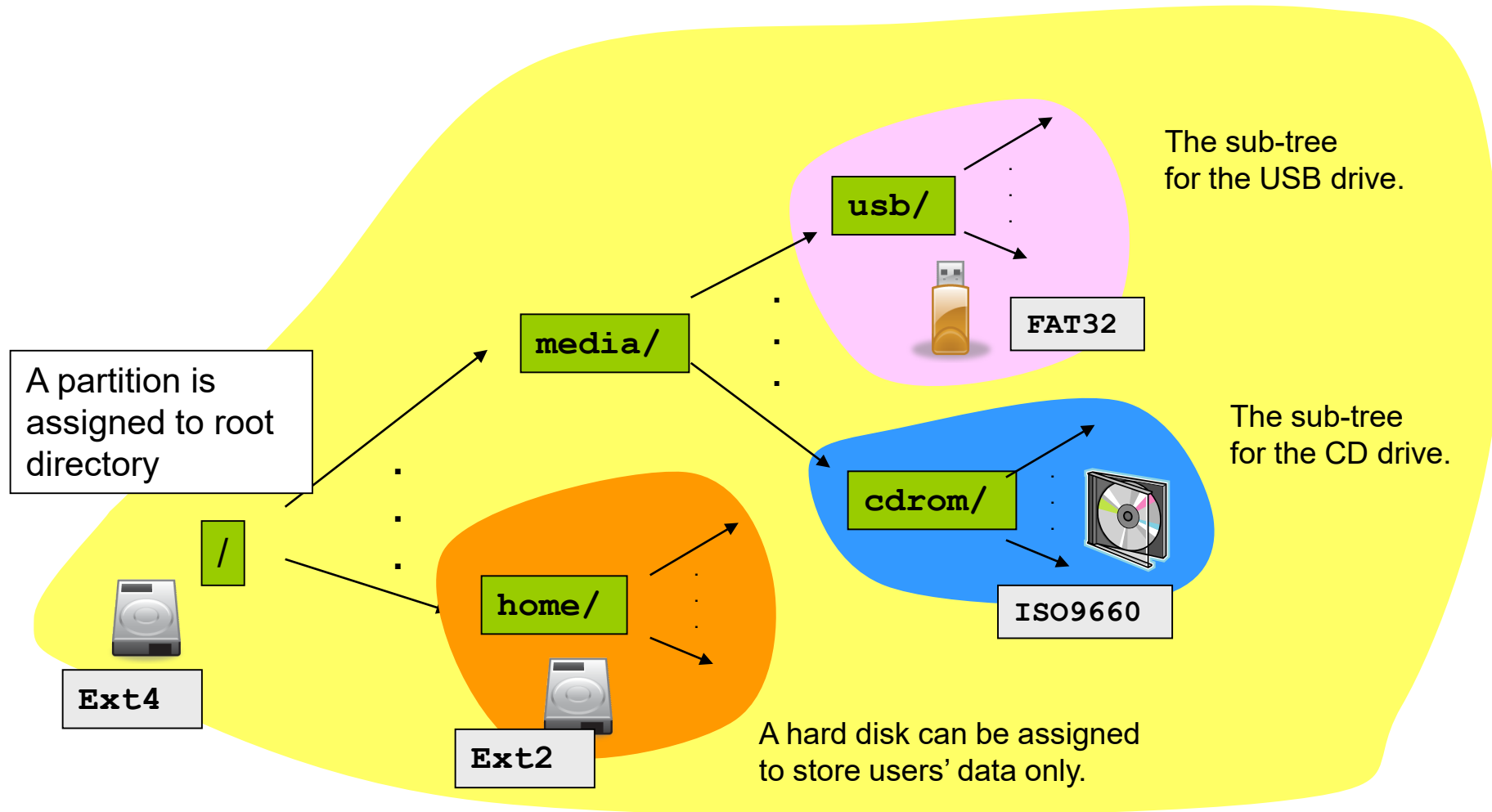


linux文件系统结构





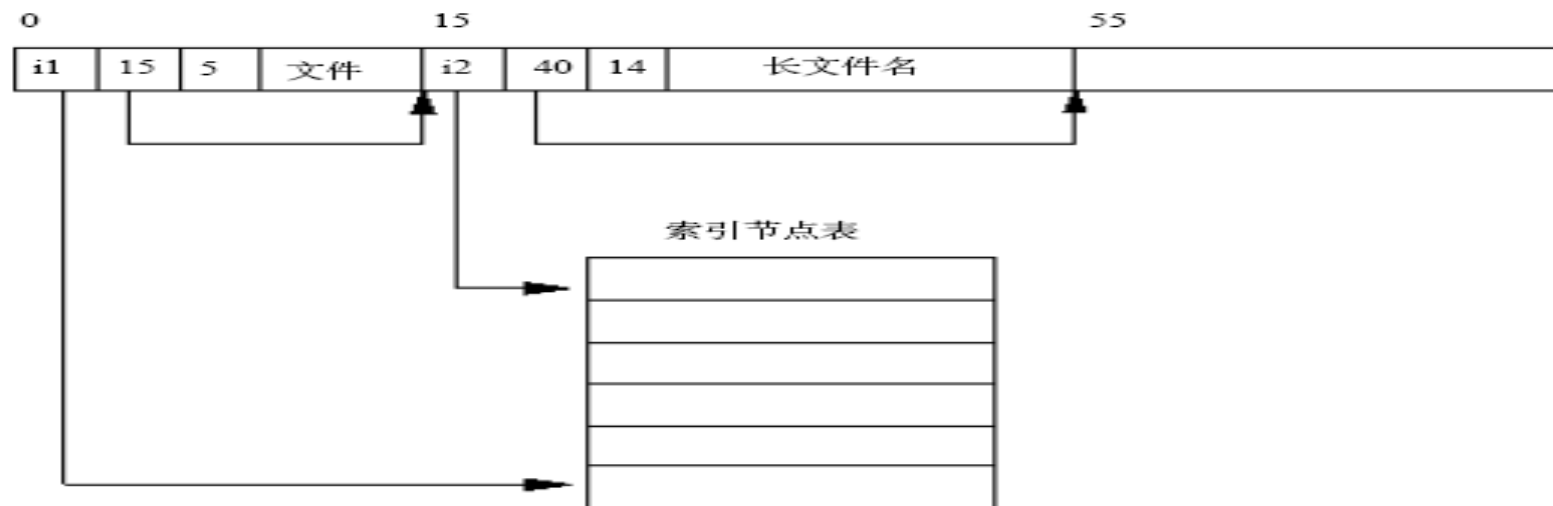
File System and mount





Linux文件系统概述

- 什么是文件、文件系统、目录、当前目录、绝对路径、相对路径。
- Linux缺省的文件系统（ext2\ext3\ext4）继承了UNIX，把文件名和文件控制信息(属性)分开管理，文件控制信息单独组成一个称为inode (索引节点，一个数据结构)。每个文件对应一个inode，它们有唯一的编号，称为inode号（索引节点号，一个整型值）。
- 目录项主要由文件名和inode号组成。





ext2 目录项结构

/* Structure of a directory entry */

#define EXT2_NAME_LEN 255

/* The new version of the directory entry. Since EXT2 structures are stored in intel byte order, and the name_len field could never be bigger than 255 chars, it's safe to reclaim the extra byte for the file_type field. */

```
struct ext2_dir_entry_2 {  
    __u32      inode;           /* Inode number */  
    __u16      rec_len;        /* Directory entry length */  
    __u8       name_len;       /* Name length */  
    __u8       file_type;      /* File type */  
    char name[EXT2_NAME_LEN];  /* File name */  
};
```

/* Ext2 directory file types. Only the low 3 bits are used. The other bits are reserved for now.*/

```
enum {  
    EXT2_FT_UNKNOWN,  
    EXT2_FT_REG_FILE,  
    EXT2_FT_DIR,  
    EXT2_FT_CHRDEV,  
    EXT2_FT_BLKDEV,  
    EXT2_FT_FIFO,  
    EXT2_FT_SOCKET,  
    EXT2_FT_SYMLINK,  
    EXT2_FT_MAX
```





文件的类型

■ 普通文件

- 文件名最长不能超过255个字符
- 可以用除保留字符以外的任何字符给文件命名
- 强烈建议不要使用非打印字符、空白字符（空格和制表符）和shell 命令保留字符
- 扩展名对LINUX系统来说没有任何意义
- 可以任意给文件名加上你自己或应用程序定义的扩展名 (e.g. .c file extension is required by C compilers)

■ **目录文件**：是文件系统中一个目录所包含的目录项组成的文件。目录文件只允许系统进行修改。用户进程可以读取目录文件，但不能对它们进行修改。两个特殊的目录项“.”代表目录本身，“..”表示父目录。





文件的类型

- **字符设备文件(character device)和块设备文件(block device)**。Linux把对设备的I/O作为对文件的读取/写入操作内核提供了对设备处理和对文件处理的统一接口。

- *fd0 (for floppy drive 0)*
- *hda (for harddisk a , IDE接口)*
- *tty(for teletype terminal)*
- *sda (for harddisk a,SATA、scsi等接口)*

块设备：以块为单位传送数据
字符设备：以字符为单位传送数据
设备文件在哪个目录下？

- **管道(FIFO)文件**：用于在进程间通信。Linux对管道的操作与文件操作相同，它把管道做为文件进行处理。
- **链接文件**：又称符号链接文件，它提供了共享文件的一种方法。
- **socket文件**





文件的访问权限

- 对于文件而言，有三类用户：所有者（owner users）、组（group users）、其他人（Other users）
- Linux系统中，文件有三种访问权限：
 - 读read (r):允许读某个文件
 - 写write(w):允许写、修改和删除某个文件
 - 执行execute (x):允许执行(run)某个文件
- 对于目录：
 - Read (r):允许用户列出目录的内容，即可以使用ls命令来列出这个目录下的所有内容
 - Write (w): 允许用户在目录下建立新文件，删除子目录和文件
 - Execute (x):允许用户搜索这个目录，如果你没有对目录的执行特权，那么就不能使用ls -l命令来列出目录下的内容或者是使用cd命令来把该目录变成当前目录。





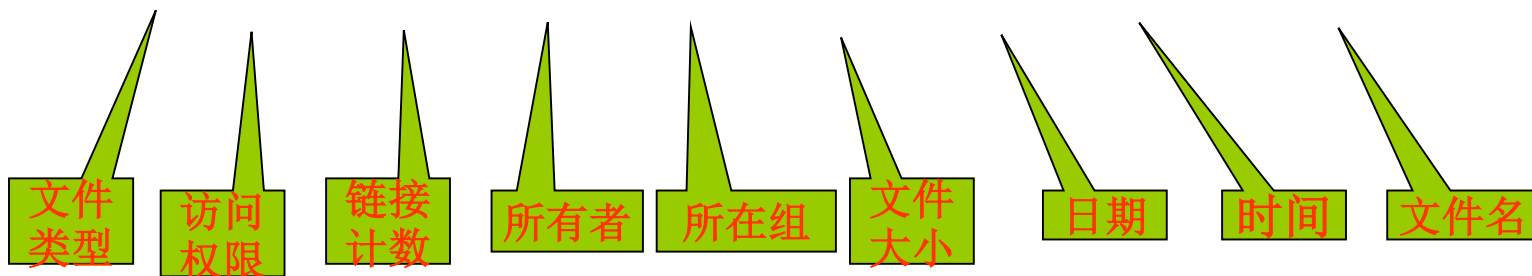
文件的访问权限

■ 3种用户和3种访问权限：

User Type	Permission Type		
	Read (r)	Write (w)	Execute (x)
User (u)	X	X	X
Group (g)	X	X	X
Others (o)	X	X	X

■ 用 ls -l 或 ls -ld 命令显示文件的访问权限：

-rwxr--r-- 1 sarwar faculty 163 may 05 23:13 temp





文件系统类型

- 文件系统分三大类：
 - 基于磁盘的文件系统，如ext2/ext3/ext4、VFAT、NTFS等。
 - 网络文件系统，如NFS等。
 - 特殊文件系统，如proc文件系统、devfs、sysfs (/sys) 等。
- 支持多种不同类型的文件系统是Linux操作系统的一大特色。如：ext、ext2、ext3、ext4、minix、iso9660、hpfs、msdos、vfat、proc、nfs、smb、sysv、ntfs、ufs、jfs、yaffs、ReiserFS、CRAMFS、JFFS2等。
- Linux在标准内核中已支持的文件系统超过50种。（fs/）
- Linux的标准文件系统是ext2或ext3或ext4，系统把它的磁盘分区做为系统的根文件系统。





/proc 文件系统

- /proc 虚拟文件系统，在这里可以获取系统状态信息并且修改系统的某些配置信息。
- 如内存情况在/proc/meminfo文件中，使用命令
cat /proc/meminfo





查看Linux内核状况

■ 系统信息

- procinfo命令显示大量的系统信息
- /proc下文件、目录的意义，在第12章proc文件系统中介绍
- /proc/sys目录是一个特殊目录，支持直接使用文件系统的操作，可以更改一些系统配置，如：/proc/sys/fs/file-max

■ 进程信息

- /proc/self是当前进程目录的符号链接。
- status文件包含PCB中的许多状态信息。用命令查看：

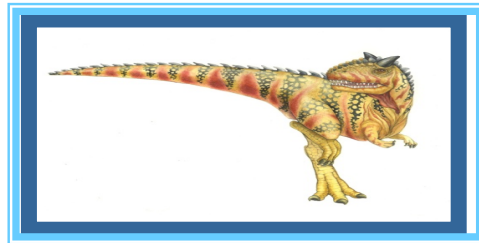
```
cat /proc/self/ status
```
- /proc/<pid>/下文件、目录的意义，在第12章proc文件系统中介绍





<https://blog.csdn.net/jinking01/article/details/90669534>

6.2 VFS 虚拟文件系统





VFS虚拟文件系统

- Linux把各种不同的物理文件系统的所有特性进行抽象，建立起一个面向各种物理文件系统的转换机制，通过这个转换机制，把各种不同物理文件系统转换为一个具有统一共性的虚拟文件系统。这种转换机制称为**虚拟文件系统转换 VFS(Virtual Filesystem Switch/System)**。
- VFS并不是一种实际的文件系统。ext2/ext4等物理文件系统是存在于外存空间的，而**VFS仅存在于内存**。
- 在 VFS 上面，是对诸如 **open、close、read 和 write 之类的函数的一个通用 API 抽象**。在 VFS 下面是文件系统抽象，它定义了上层函数的实现方式。文件系统的源代码可以在 **linux/fs** 中找到。

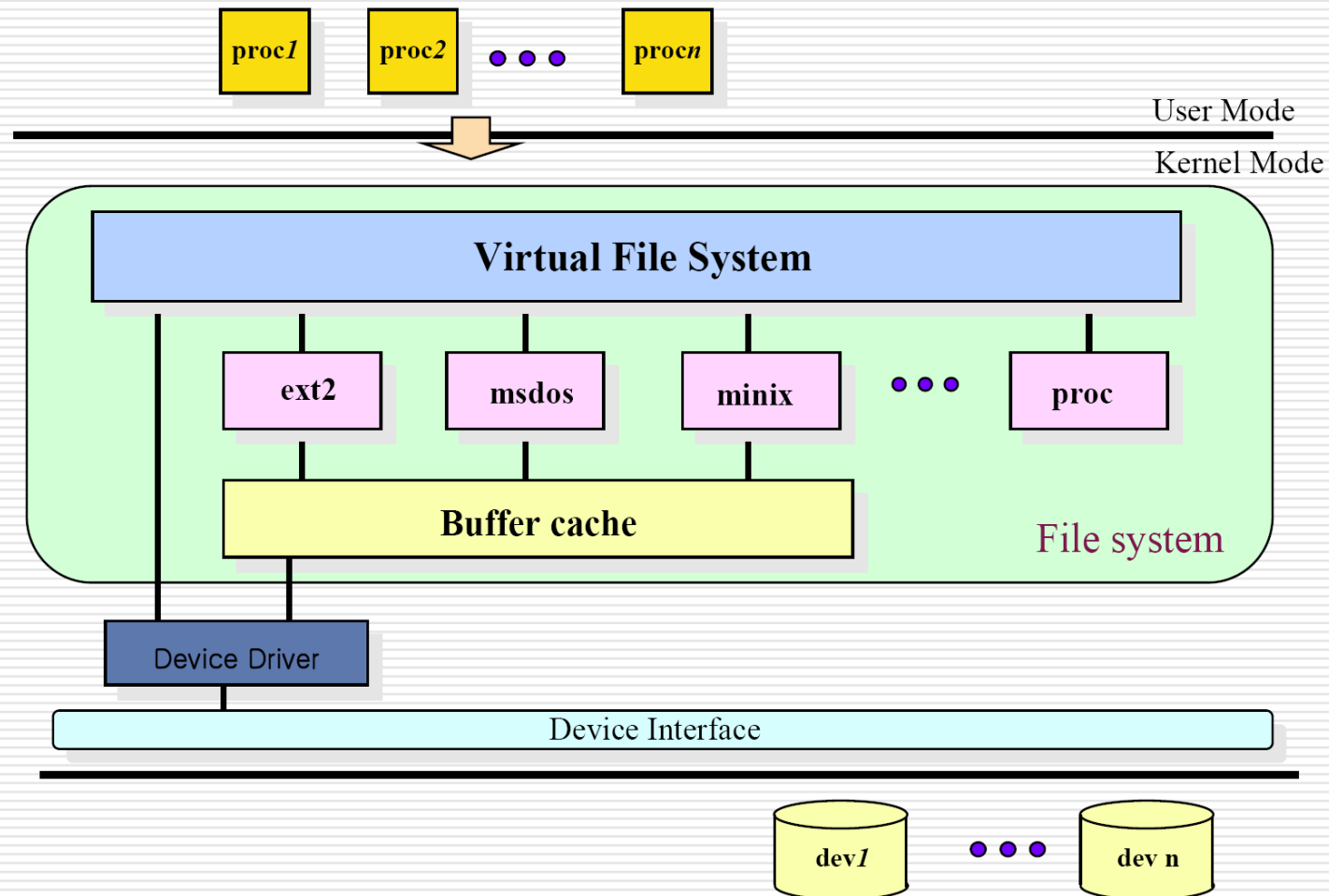
VFS (virtual File System) 就是虚拟文件系统，其作用就是采用标准的Unix系统调用读写位于不同物理介质上的不同文件系统, 即为各类文件系统提供了一个统一的操作界面和应用编程接口。VFS是一个可以让open()、read()、write()等系统调用不用关心底层的存储介质和文件系统类型就可以工作的粘合层。





虚拟文件系统VFS

Layers in the file system





VFS的作用，例：

■ 假设用户输入以下shell命令

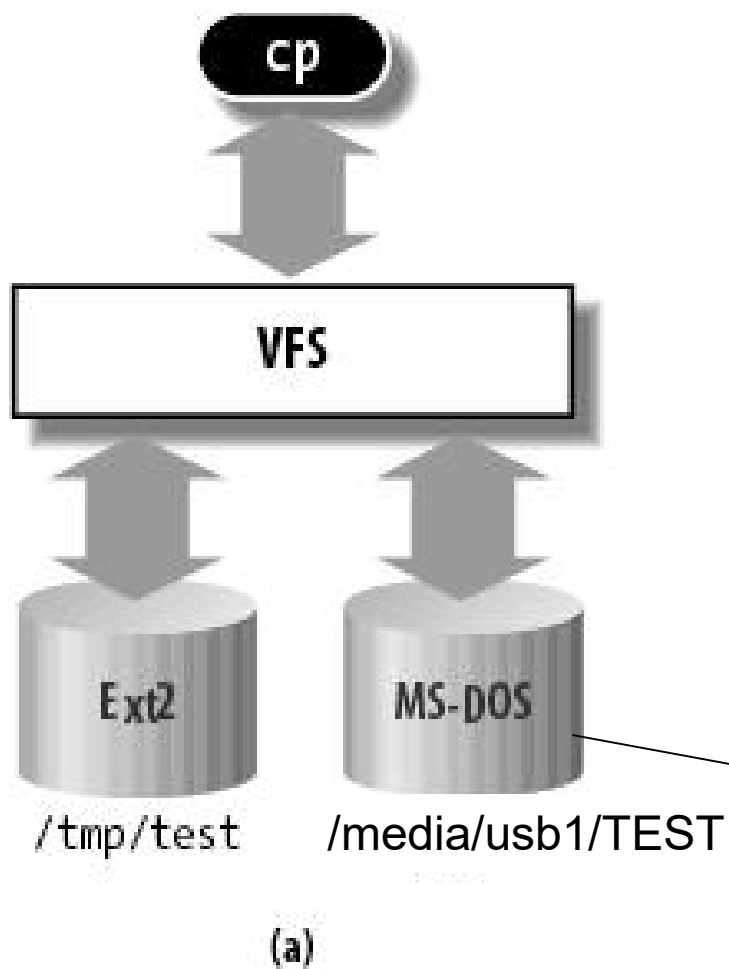
\$ cp /media/usb1/TEST /tmp/test

● 其中：

- ▶ /media/usb1/是U盘fat32文件系统的一个挂载点（安装点）
- ▶ /tmp是ext2文件系统中的目录
- 对于cp命令而言，它不需要知道/media/usb1/TEST和/tmp/test分别是什么文件系统类型
- cp程序通过VFS提供的系统调用接口进行文件操作



VFS role in a simple file copy operation



```
inf = open( "/media/usb1/TEST" , O_RDONLY, 0);  
outf = open("/tmp/test",  
            O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0600);  
do {  
    i = read(inf, buf, 4096);  
    write(outf, buf, i);  
} while (i);  
close(outf);  
close(inf);
```

FAT文件系统

(b)





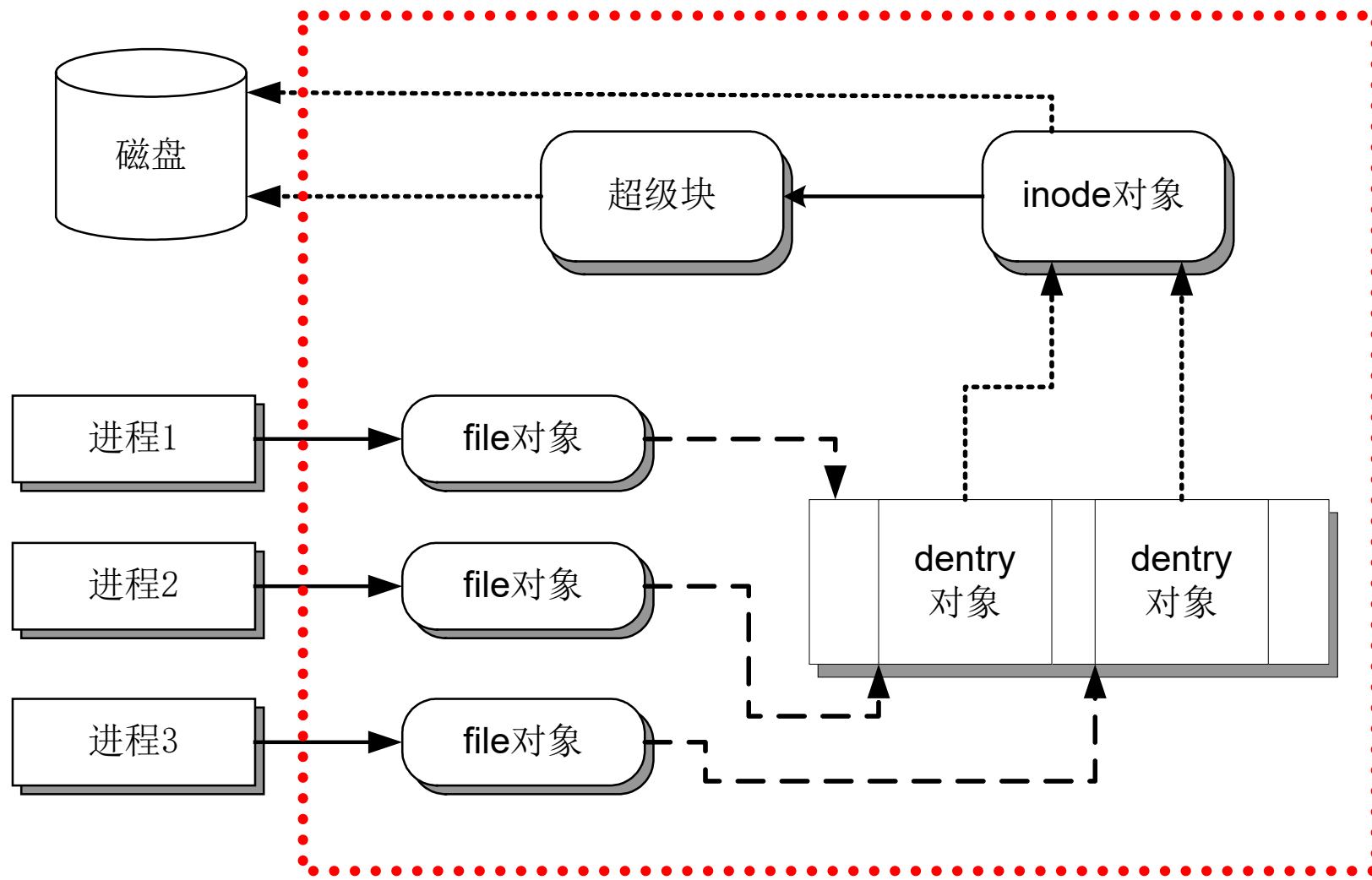
VFS文件系统的结构

- VFS根据不同的文件系统抽象出了一个通用的文件模型。通用的文件模型由四种数据对象组成：
 - **超级块对象 superblock** : 存储已安装文件系统的信息，通常对应磁盘文件系统的文件系统超级块或控制块。
 - **索引节点对象 inode object** : 存储某个文件的信息。通常对应磁盘文件系统的文件控制块
 - **目录项对象 dentry object** : dentry对象主要是描述一个目录项，是路径的组成部分。
 - **文件对象 file object** : 存储一个打开文件和一个进程的关联信息。只要文件一直打开，这个对象就一直存在与内存。



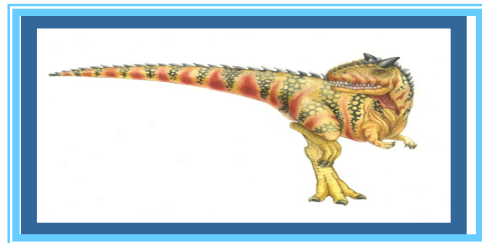


进程与VFS的交互





超级块对象 (superblock object)





VFS的超级块

- 超级块**superblock**是文件系统中描述**整体组织和结构**的信息体。
- VFS把不同文件系统中的整体组织和结构信息，进行抽象后形成了兼顾不同文件系统的统一的超级块结构。
- **VFS**超级块是各种具体文件系统在安装时建立的，并在卸载时被自动删除。
- Linux中对于每种已安装的文件系统，**在内存中都有与其对应的超级块**。VFS超级块中的数据主要来自该文件系统的超级块。
- VFS超级块的数据结构定义是**super_block**结构。





super_block

include/linux/fs.h, line 805

```
805 struct super_block {
806     struct list_head    s_list;    /* Keep this first */
807     dev_t                s_dev;     /* search index; _not_ kdev_t */
808     unsigned long        s_blocksize;
809     unsigned char        s_blocksize_bits;
810     unsigned char        s_dirt;
811     unsigned long long    s_maxbytes; /* Max file size */
812     struct file_system_type *s_type;
813     struct super_operations *s_op;
814     ...
818     unsigned long        s_magic;
819     struct dentry         *s_root;
820     ...
829     struct list_head    s_inodes;   /* all inodes */
830     struct list_head    s_dirty;    /* dirty inodes */
831     struct list_head    s_io;       /* parked for writeback */
832     struct hlist_head    s_anon;     /* anonymous dentries for (nfs) exporting */
833     struct list_head    s_files;
834     ...
844     void                *s_fs_info; /* Filesystem private info */
845     ...
850     struct semaphore s_vfs_rename_sem; /* Kludge */
```





super_block

s_list: 指向了超级块链表中前一个超级块和后一个超级块的指针。

s_dev: 超级块所在的设备的描述符。

s_blocksize和s_blocksize_bits: 指定了磁盘文件系统的块的大小。

s_dirty: 超级块的“脏”位。

s_maxbytes: 文件最大的大小。

s_type: 指向文件系统的类型的指针。

s_op: 指向超级块操作的指针。

s_root: 指向目录的dentry项。

s_dirt: 表示“脏”（内容被修改了，但尚未被刷新到磁盘上）的inode节点的链表，分别指向前一个节点和后一个节点。

s_fs_info: 指向各个文件系统私有数据，一般是各文件系统对应的超级块信息。以ext2文件系统为例，当ext2文件系统的超级块装入到内存，即装入到super_block的时候，会调用ext2_fill_super()函数，在这个函数中填写ext2对应的ext2_sb_info，然后挂在这个指针上。





VFS超级块的操作

- 在系统运行中，VFS要建立、撤消一些VFS inode，还要对VFS超级块进行一些必要的操作。这些操作由一系列操作函数实现。
- 不同类型的文件系统的组织和结构不同，完成同样功能的操作函数的代码不同，每种文件系统都有自己的操作函数。
- 如何在对某文件系统进行操作时就能调用该文件系统的操作函数呢？这是由VFS接口通过转换实现的。
- 在VFS超级块中s_op是一个指向super_operations结构的指针，super_operations中包含着一系列的操作函数指针，即这些操作函数的入口地址。
- 每种文件系统VFS超级块指向的super_operations中记载的是该文件系统的操作函数的入口地址。只需使用它们各自的超级块成员项s_op，以统一的函数调用形式：s_op->read_inode()就可以分别调用它们各自的读inode操作函数。





super_operations

<include/linux/fs.h>

```
struct super_operations {  
    struct inode *(*alloc_inode)(struct super_block *sb);  
    void (*destroy_inode)(struct inode *);  
    void (*read_inode) (struct inode *);  
    void (*dirty_inode) (struct inode *);  
    void (*write_inode) (struct inode *, int);  
    void (*put_inode) (struct inode *);  
    void (*drop_inode) (struct inode *);  
    void (*delete_inode) (struct inode *);  
    void (*put_super) (struct super_block *);  
    void (*write_super) (struct super_block *);  
    int (*sync_fs)(struct super_block *sb, int wait);  
    void (*write_super_lockfs) (struct super_block *);  
    void (*unlockfs) (struct super_block *);  
    int (*statfs) (struct super_block *, struct kstatfs *);  
    int (*remount_fs) (struct super_block *, int *, char *);  
    void (*clear_inode) (struct inode *);  
    void (*umount_begin) (struct super_block *);  
    int (*show_options)(struct seq_file *, struct vfsmount *);  
};
```





super_operations

- **read_inode()**: 用磁盘上读取的信息来填充inode对象的内容，读取的inode结构中的i_ino对象可以用来在磁盘上定位对应的inode节点。
- **dirty_inode()**: 表示一个inode对象已经“脏”。
- **write_inode()**: 更新inode的信息，将其转换为磁盘相关的信息并写回。
- **put_inode()**: 当有人释放inode对象引用的时候被调用，但是并不一定表示这个inode没人使用了，只是使用者减少了一个。
- **delete_inode()**: 当inode的引用计数到达0的时候被调用，表明这个inode对应的对象可以被删除。删除磁盘的数据块，磁盘的inode以及VFS的inode。





super_operations

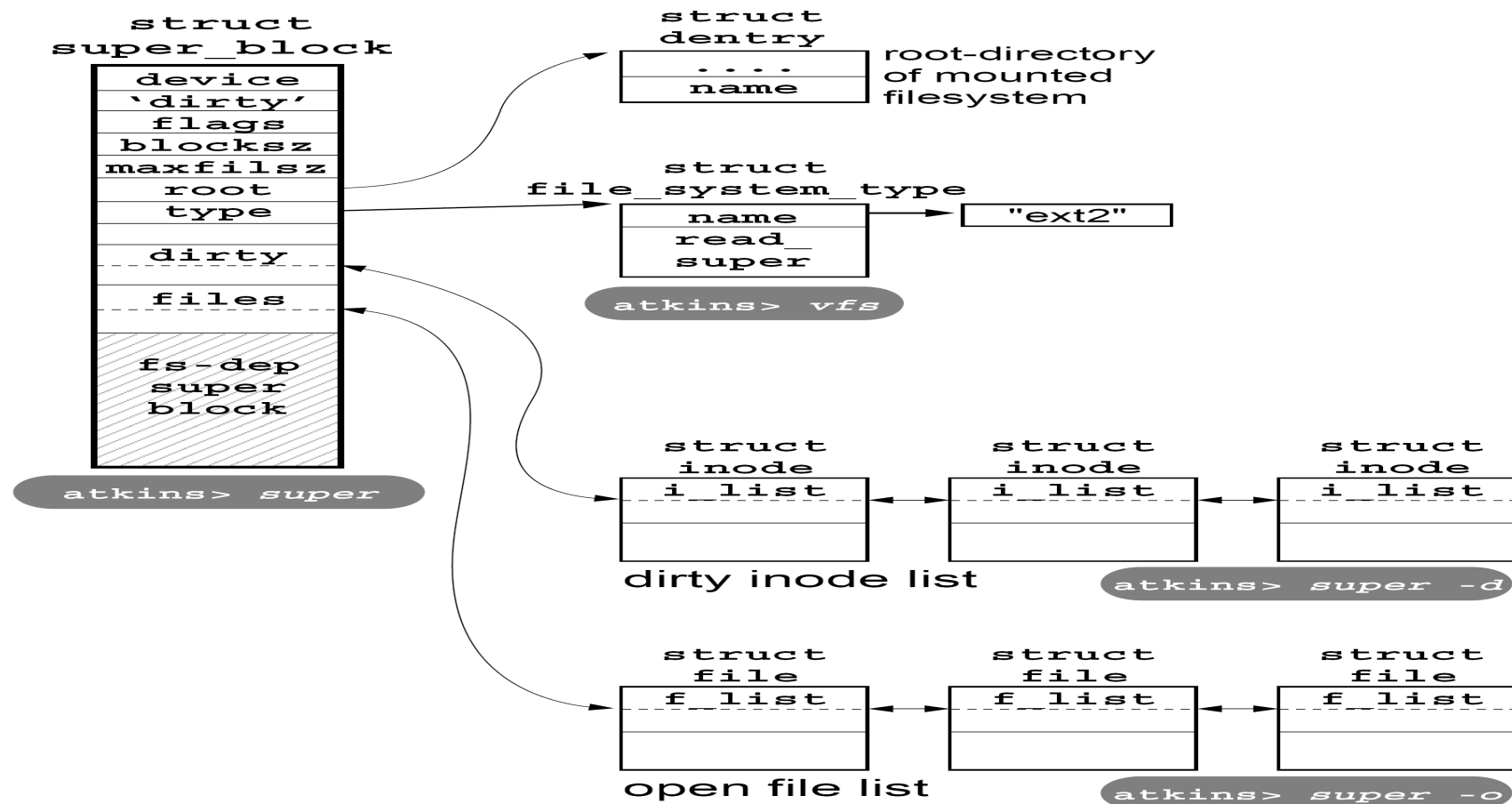
- **put_super()**: 由于当前的文件系统的卸载而释放当前的超级块对象。
- **write_super()**: 更新当前的超级块对象的内容。
- **statfs()**: 返回当前mount的文件系统的一些统计信息
- **remount_fs()**: 按照一定的选项重新mount文件系统
- **clear_inode()**: 和put_inode类似，但是也删除包含数据在内的内存对应inode中的结构。
- **umount_begin()**: 开始umount操作，并中断其它的mount操作，用于网络文件系统。





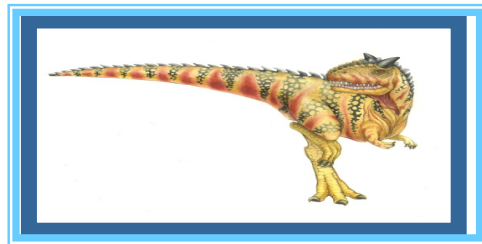
Incore superblock

Incore superblock of mounted filesystem





索引节点对象 (inode object)





VFS的inode对象

- Linux以ext2/ext3/ext4作为基本的文件系统，所以它的虚拟文件系统VFS中也设置了inode结构
- 物理文件系统的inode在外存中并且是长期存在的，VFS的inode对象在内存中，它仅在需要时才建立，不再需要时撤消。
- 物理文件系统的inode是静态的，而VFS的inode是一种动态结构。
- inode结构定义在文件<include/linux/fs.h>中：





inode 对象

include/linux/fs.h

```
struct inode {  
    struct list_head    i_hash; /* inode hash链表指针 */  
    struct list_head    i_list; /* inode链表指针 */  
    struct list_head    i_dentry; /* dentry链表 */  
    kdev_t              i_dev; /* 主设备号 */  
    unsigned long        i_ino; /* 外存的inode号 */  
    umode_t              i_mode; /* 文件类型和访问权限 */  
    nlink_t              i_nlink; /* 该文件的链接数 */  
    uid_t                i_uid; /* 文件所有者的用户标识 */  
    gid_t                i_gid; /* 文件的用户组标识 */  
    kdev_t              i_rdev; /* 次设备号 */  
    off_t                i_size; /* 文件长度，以字节为单位 */  
    time_t               i_atime; /* 文件最后一次访问时间 */  
    time_t               i_mtime; /* 文件最后一次修改时间 */  
    time_t               i_ctime; /* 文件创建时间 */  
    unsigned long        i_blksize; /* 块尺寸，以字节为单位 */  
    unsigned long        i_blocks; /* 文件的块数 */  
    unsigned long        i_version; /* 文件版本号 */  
    unsigned long        i_nrpages; /* 文件在内存中占用的页面数 */  
    struct semaphore     i_sem; /* 文件同步操作作用的信号量 */  
    struct inode_operations *i_op; /* 指向inode操作函数入口表的指针 */  
    struct super_block    *i_sb; /* 指向该文件系统的VFS超级块 */  
    struct wait_queue     *i_wait; /* 文件同步操作作用等待队列 */  
    struct file_lock      *i_flock; /* 指向文件锁定链表的指针 */  
};
```





inode 对象

```
struct vm_area_struct *i_mmap; /* 文件使用的虚存区域 */
struct page *i_pages; /* 指向文件占用内存页面page结构体链表 */
struct dquot *i_dquot[MAXQUOTAS];
struct inode *i_bound_to, *i_bound_by;
struct inode *i_mount; /* 指向该文件系统根目录inode的指针 */
unsigned long i_count; /* 使用该inode的进程计数 */
unsigned short i_flags; /* 该文件系统的超级块标志 */
unsigned short i_writecount; /* 写计数 */
unsigned char i_lock; /* 对该inode的锁定标志 */
unsigned char i_dirt; /* 该inode的修改标志 */
unsigned char i_pipe; /* 该inode表示管道文件 */
unsigned char i_sock; /* 该inode表示套接字 */
unsigned char i_seek; /* 未使用 */
unsigned char i_update; /* inode更新标志 */
unsigned char i_condemned;
```





inode 对象

- VFS的inode与某个文件的对应关系是通过设备号*i_dev*与inode号*i_ino*建立的，它们**唯一地指定了某个设备上的一个文件或目录**。
- **VFS的inode是物理设备上的文件或目录的inode在内存中的统一映像**。这些特有信息是各种文件系统的inode在内存中的映像。如EXT2的ext2_inode_info结构。
- *i_lock*表示该inode被锁定，禁止对它的访问。*i_flock*表示该inode对应的文件被锁定。*i_flock*是个指向file_lock结构链表的指针，该链表指出了一系列被锁定的文件。
- VFS的inode组成一个**双向链表**，**全局变量first_inode**指向链表的表头。在这个链表中，空闲的inode总是从表头加入，而占用的inode总是从表尾加入。
- 系统还设置了一些**管理inode对象的全局变量**，如：
 - max_inodes给定了inode的最大数量，
 - nr_inodes表示当前使用的inode数量，
 - nr_free_inodes表示空闲的inode数量。





inode 对象操作函数

- VFS提供的inode操作函数在inode_operations结构中，它们由一系列对inode进行操作的函数指针组成，inode结构体中i_op指向inode_operations结构。
- 不同文件系统配备了自己的一整套inode操作函数。函数的入口地址记录在各自的inode_operations结构体中。

include/linux/fs.h, line 1029

```
1029 struct inode_operations {
1030     int (*create) (struct inode *,struct dentry *,int, struct nameidata *);
1031     struct dentry * (*lookup) (struct inode *,struct dentry *, struct nameidata *);
1032     int (*link) (struct dentry *,struct inode *,struct dentry *);
1033     int (*unlink) (struct inode *,struct dentry *);
1034     int (*symlink) (struct inode *,struct dentry *,const char *);
1035     int (*mkdir) (struct inode *,struct dentry *,int);
1036     int (*rmdir) (struct inode *,struct dentry *);
1037     int (*mknod) (struct inode *,struct dentry *,int,dev_t);
1038     int (*rename) (struct inode *, struct dentry *,
1039                     struct inode *, struct dentry *);
1040     int (*readlink) (struct dentry *, char __user *,int);
```





inode_operations

```
1041 void * (*follow_link) (struct dentry *, struct nameidata *);
1042 void (*put_link) (struct dentry *, struct nameidata *, void *);
1043 void (*truncate) (struct inode *);
1044 int (*permission) (struct inode *, int, struct nameidata *);
1045 int (*setattr) (struct dentry *, struct iattr *);
1046 int (*getattr) (struct vfsmount *mnt, struct dentry *, struct kstat *);
1047 int (*setxattr) (struct dentry *, const char *,const void *,size_t,int);
1048 ssize_t (*getxattr) (struct dentry *, const char *, void *, size_t);
1049 ssize_t (*listxattr) (struct dentry *, char *, size_t);
1050 int (*removexattr) (struct dentry *, const char *);
1051 void (*truncate_range)(struct inode *, loff_t, loff_t);
1052 };
```





inode_operations

■ 针对目录inode操作函数:

- **create:** 只适用于目录inode, 当VFS需要在“inode”里面创建一个文件(文件名在dentry里面给出)的时候被调用。VFS必须已经检查过文件名在这个目录里面不存在。
- **lookup:** 用于检查一个文件(文件名在dentry里面给出)是否在一个inode目录里面。
- **link:** 在inode所给出的目录里面创建一个从第一个参数dentry文件到第三个参数dentry文件的硬链接(hard link)。
- **unlink:** 从inode目录里面删除dentry所代表的文件。
- **symlink:** 用于在inode目录里面创建软链接(soft link)。
- **mkdir:** 用于在inode目录里面创建子目录。
- **rmdir:** 用于在inode目录里面删除子目录。
- **mknod:** 用于在inode目录里面创建设备文件。





inode_operations

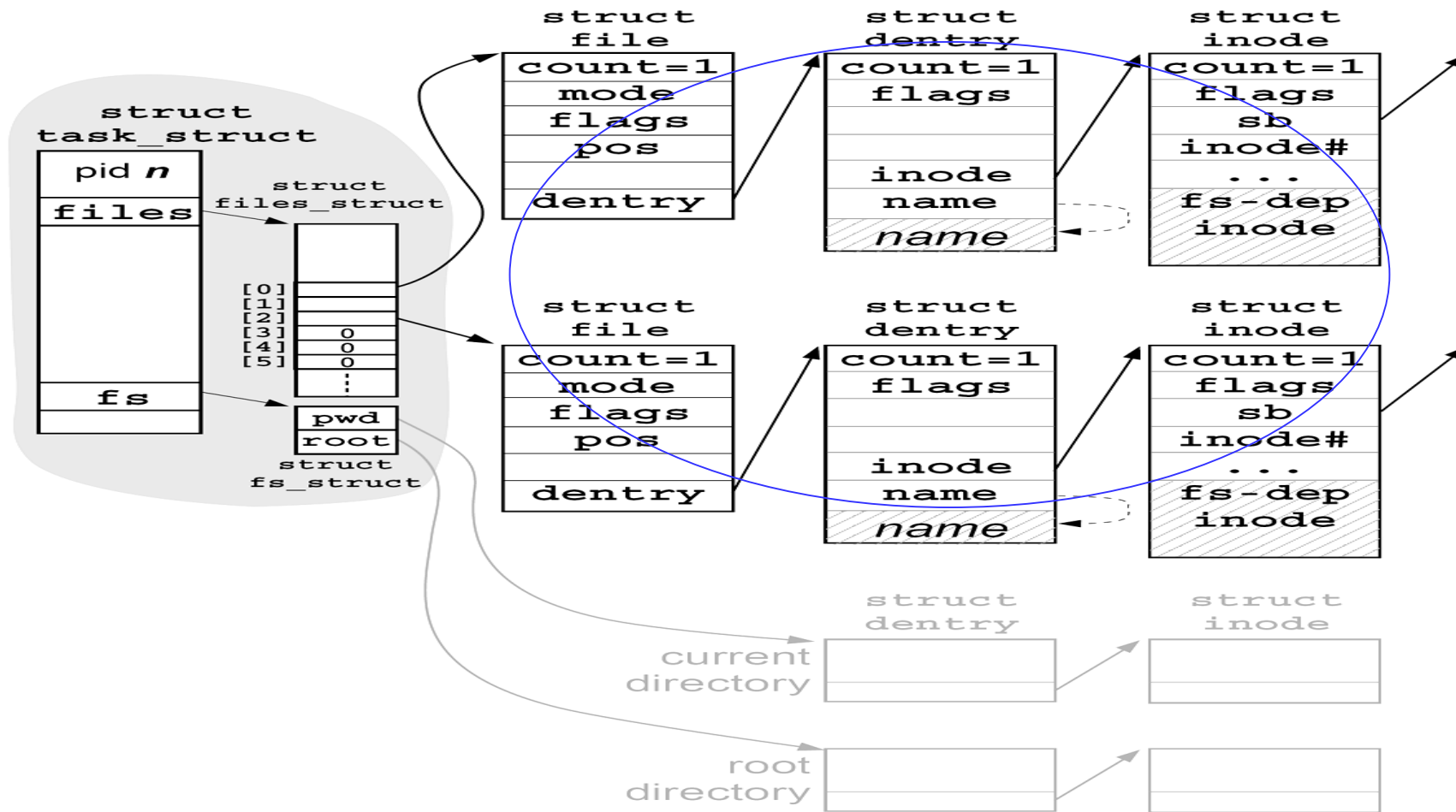
■ 其他操作函数

- **rename**: 把第一个和第二个参数 (inode, dentry) 所定位的文件改名为第三个和第四个参数所定位的文件。
- **readlink**: 读取一个软链接所指向的文件名。
- **follow_link**: VFS调用这个函数跟踪一个软链接到它所指向的inode。
- **put_link**: VFS调用这个函数释放follow_link分配的一些资源。
- **truncate**: VFS调用这个函数改变一个文件的大小。
- **permission**: VFS调用这个函数得到对一个文件的访问权限。
- **setattr**: VFS调用这个函数设置一个文件的属性。比如chmod系统调用就是调用这个函数。
- **getattr**: 查看一个文件的属性。比如stat系统调用就是调用这个函数。
- **setxattr**: 设置一个文件的某项特殊属性。详细情况请查看setxattr系统调用帮助。
- **getxattr**: 查看一个文件的某项特殊属性。详细情况请查看getxattr系统调用帮助。
- **listxattr**: 查看一个文件的所有特殊属性。详细情况请查看listxattr系统调用帮助。
- **removexattr**: 删除一个文件的特殊属性。详细情况请查看removexattr系统调用帮助。



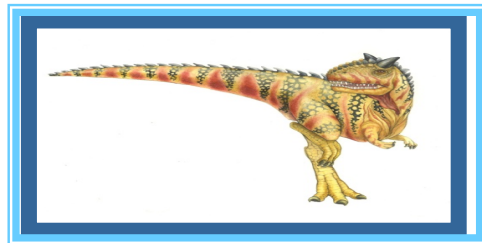
Processes and incore inodes

References of process to incore inodes:





目录项对象 (dentry object)





目录项对象dentry object

- 每个文件除了有一个索引节点inode数据结构外，还有一个目录项dentry数据结构。
- 每个dentry代表路径中的一个特定部分。如：/、bin、vi都属于目录项对象。
- 目录项也可包括安装点，如：/mnt/cdrom/foo，/、mnt、cdrom、foo都属于目录项对象。
- 目录项对象作用是帮助实现文件的快速定位，还起到缓冲作用



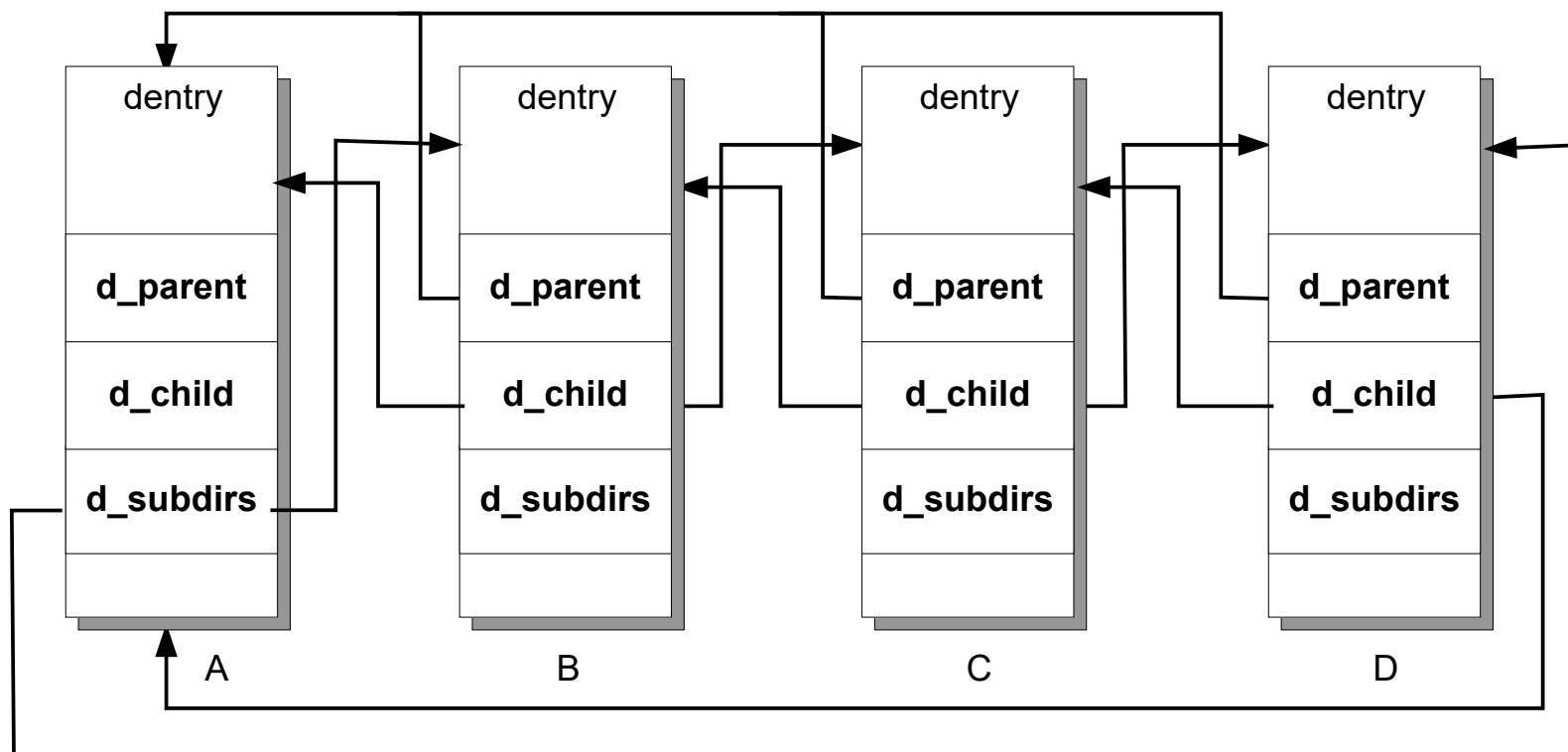


目录项对象

■ `<include/linux/dcache.h>`

```
struct dentry {  
    atomic_t d_count;    /* 目录项引用计数器 */  
    unsigned int d_flags; /* 目录项标志 */  
    struct inode * d_inode; /* 与文件名关联的索引节点 */  
    struct dentry * d_parent; /* 父目录的目录项 */  
    struct list_head d_hash; /* 目录项形成的哈希表 */  
    struct list_head d_lru; /* 未使用的 LRU 链表 */  
    struct list_head d_child; /* 父目录的子目录项所形成的链表 */  
    struct list_head d_subdirs; /* 该目录项的子目录所形成的链表 */  
    struct list_head d_alias; /* 索引节点别名的链表 */  
    int d_mounted; /* 目录项的安装点 */  
    struct qstr d_name; /* 目录项名（可快速查找） */  
    struct dentry_operations *d_op; /* 操作目录项的函数 */  
    struct super_block * d_sb; /* 目录项树的根（即文件的超级块） */  
    unsigned long d_vfs_flags;  
    void * d_fsdata; /* 具体文件系统的数据 */  
    unsigned char d_iname[DNAME_INLINE_LEN]; /* 短文件名 */  
    .....  
};
```





dentry的结构和指针（其中**A**为父节点目录，**B, C, D**为它的三个儿子）





目录项对象

- 对目录项进行操作的一组函数，由d_op指向 dentry_operation结构：

```
struct dentry_operations {  
    int (*d_revalidate)(struct dentry *, int);  
    int (*d_hash) (struct dentry *, struct qstr *);  
    int (*d_compare) (struct dentry *, struct qstr *, struct qstr *);  
    int (*d_delete)(struct dentry *);  
    void (*d_release)(struct dentry *);  
    void (*d_iput)(struct dentry *, struct inode *);  
};
```





目录项对象

■ 该结构中函数的主要功能简述如下：

d_revalidate ()：判定目录项是否有效。

d_hash ()：生成一个哈希值。

d_compare ()：比较两个文件名

d_delete ()：删除d_count域为0 的目录项对象

d_release () 释放一个目录项对象。

d_iput ()： 调用该方法丢弃目录项对应的索引节点





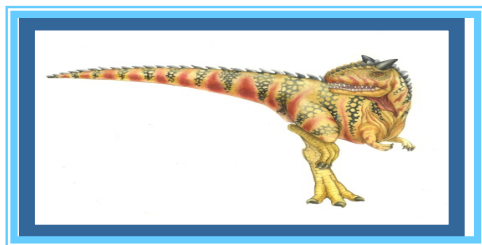
VFS的dentry cache 与 inode cache

- 为了加速对经常使用的目录的访问， VFS文件系统维护着一个目录项的缓存。
- 为了加快文件的查找速度VFS文件系统维护一个inode节点的缓存以加速对所有装配的文件系统的访问。
- 用hash表将缓存对象组织起来。





文件对象 (file object)





file对象

- 文件对象**file**表示进程已打开的文件，只有当文件被打开时才在内存中建立file对象的内容。
- 该对象由相应的**open()**系统调用**创建**，由**close()**系统调用**销毁**。
- **file**结构定义在文件**<include/linux/fs.h>**中：

```
struct file {  
    struct list_head f_list; /*file结构链表*/  
    struct dentry *f_dentry; /*指向与文件对象关联的dentry对象*/  
    struct vfsmount *f_vfsmnt; /*文件相应的vfsmount结构*/  
    struct file_operations *f_op; /*文件对象的操作集合*/  
    atomic_t f_count; /*文件打开的引用计数*/  
    unsigned int f_flags; /*使用open（）时设定的标志*/  
    mode_t f_mode; /*文件读写权限*/  
    loff_t f_pos; /*对文件读写操作的当前位置*/  
    struct fown_struct f_owner;  
    .....  
};
```





file_operations

■ include/linux/fs.h, line 999

```
999 struct file_operations {
1000     struct module *owner;
1001     loff_t (*llseek) (struct file *, loff_t, int);
1002     ssize_t (*read) (struct file *, char __user *, size_t, loff_t *);
1003     ssize_t (*aio_read) (struct kiocb *, char __user *, size_t, loff_t);
1004     ssize_t (*write) (struct file *, const char __user *, size_t, loff_t *);
1005     ssize_t (*aio_write) (struct kiocb *, const char __user *, size_t, loff_t);
1006     int (*readdir) (struct file *, void *, filldir_t);
1007     unsigned int (*poll) (struct file *, struct poll_table_struct *);
1008 int (*ioctl) (struct inode *, struct file *, unsigned int, unsigned long);
1009 .....
}
```





file_operations

- **lseek**: 用于移动文件内部偏移量。
- **read**: 读文件。
- **aio_read**: 异步读, 被**io_submit**和其他的异步IO函数调用。
- **write**: 写文件。
- **aio_write**: 异步写, 被**io_submit**和其他的异步IO函数调用。
- **readdir**: 当VFS需要读目录内容的时候调用这个函数。
- **poll**: 当一个进程想检查一个文件是否有内容可读写的时候, VFS调用这个函数; 一般来说, 调用这个函数之后进程进入睡眠, 直到文件中有内容读写就绪时被唤醒。详情请参考**select**和**poll**系统调用。
- **ioctl**: 被系统调用**ioctl**调用。
- **unlocked_ioctl**: 被系统调用**ioctl**调用; 不需要BKL (内核锁) 的文件系统应该使用这个函数, 而不是上面那个**ioctl**。





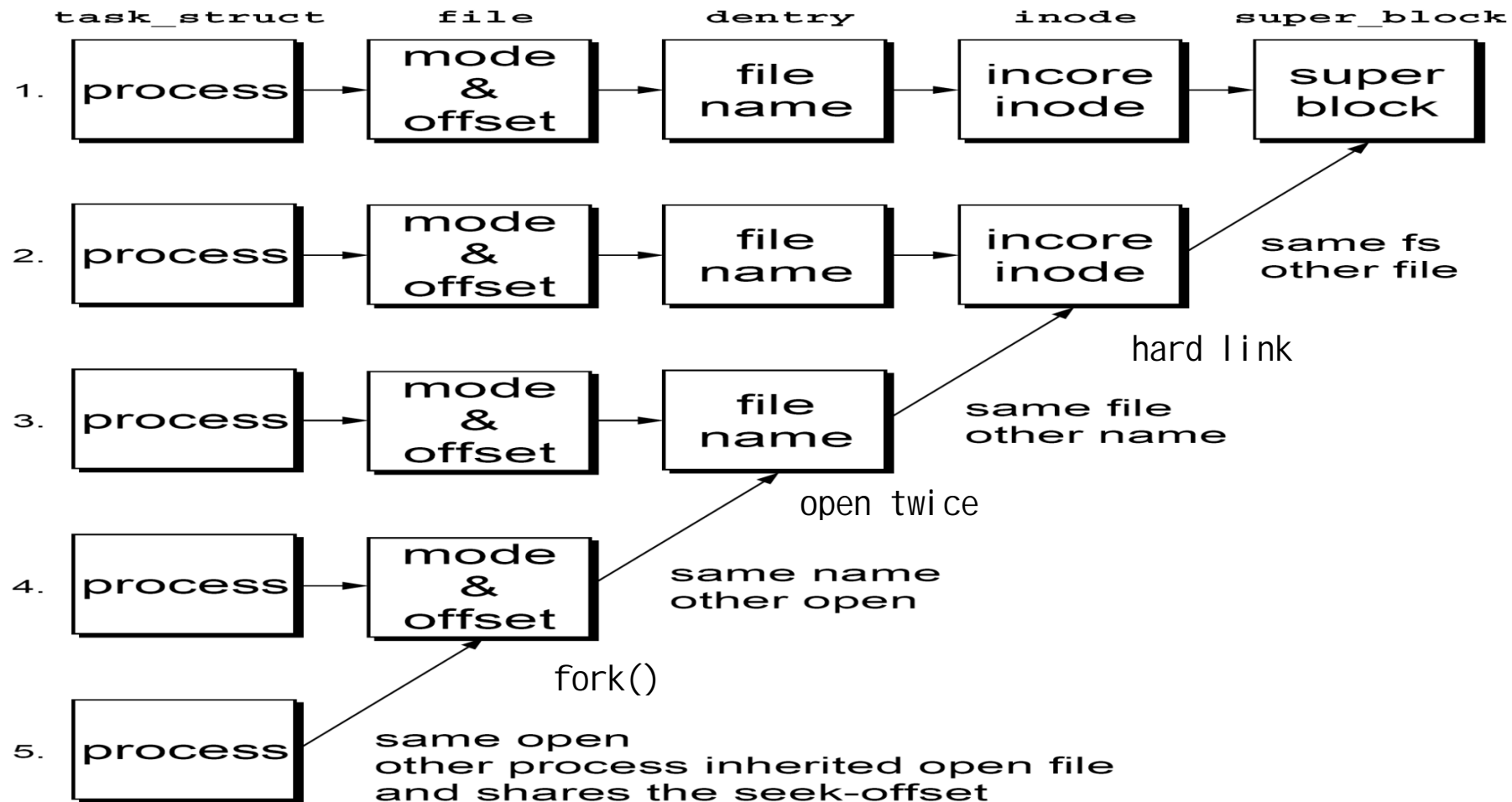
file_operations

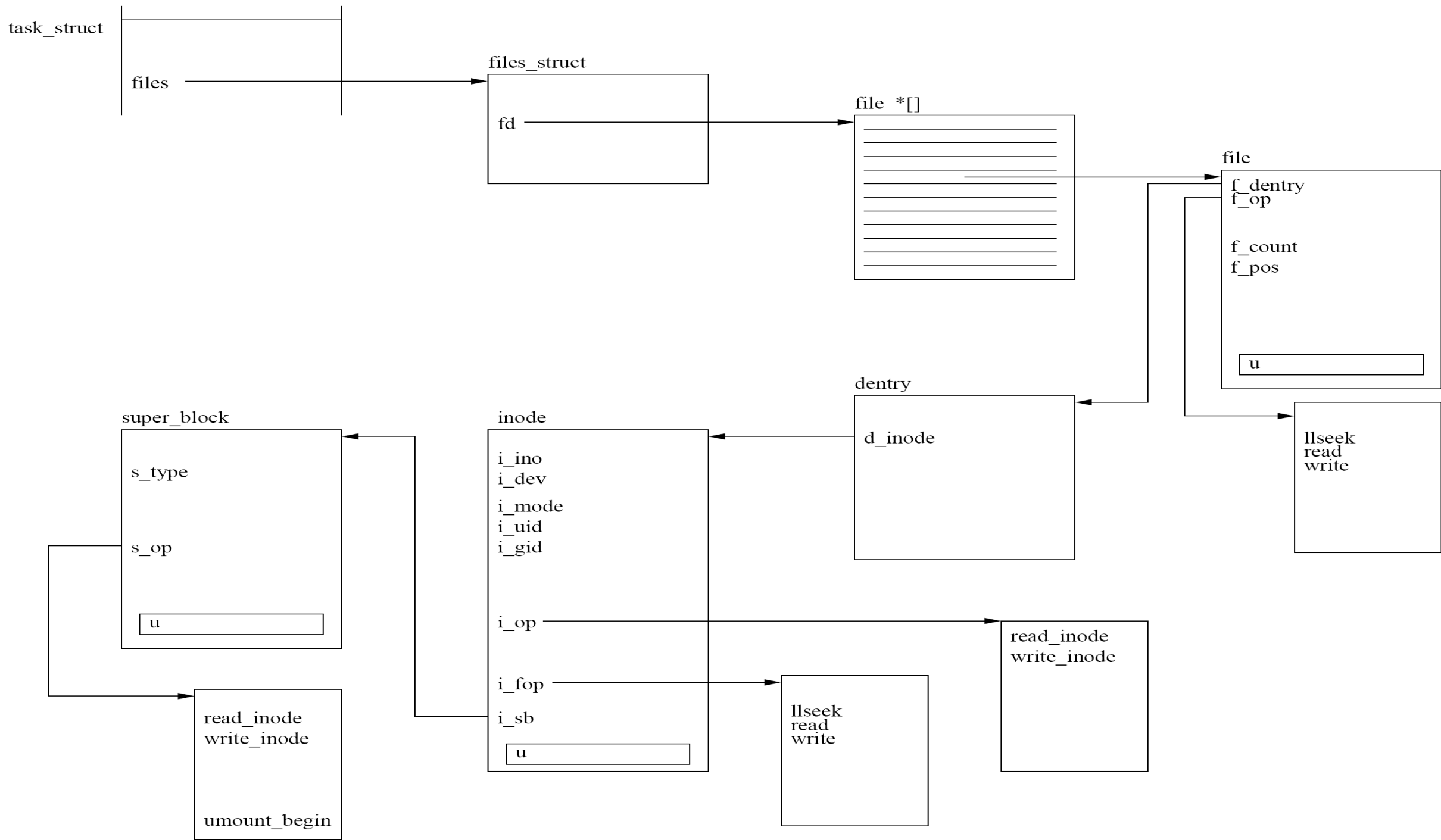
- **compat_ioctl**: 被系统调用**ioctl**调用；当在64位内核上使用32位系统调用的时候使用这个**ioctl**函数。
- **mmap**: 被系统调用**mmap**调用。
- **open**: 通过创建一个新的文件对象而打开一个文件，并把它链接到相应的索引节点对象。
- **flush**: 被系统调用**close**调用，把一个文件内容写回磁盘。
- **release**: 当对一个打开文件的最后引用关闭的时候，**VFS**调用这个函数释放文件。
- **fsync**: 被系统调用**fsync**调用。
- **fasync**: 当对一个文件启用异步读写（非阻塞读写）的时候，被系统调用**fcntl**调用。
- **lock**: **fcntl**系统调用使用命令**F_GETLK**，**F_SETLK**和 **F_SETLKW**的时候，调用这个函数。



Processes and open files

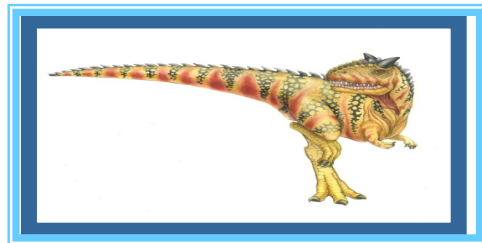
Overview entities in memory:





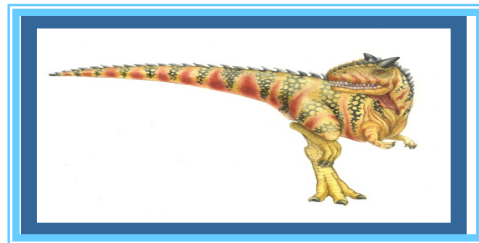


6.3 文件系统注册、安装





文件系统注册





文件系统（类型）的注册

- Linux 支持的文件系统必须注册后才能使用，文件系统不再使用时则予以注销。
- 向系统内核注册有**两种方式**：
 - 一种是在系统引导时在VFS中注册（`/etc/fstab`），在系统关闭时注销。
 - 另一种是把文件系统做为**可装卸模块**，在安装时在VFS中注册，并在模块卸载时注销。
- 文件系统的注册由VFS中的注册链表进行管理。
- 每种注册的文件系统登记在`file_system_type`结构体中，`file_system_type`结构体组成一个链表，称为注册链表，链表的表头由全局变量`file_system`给出。





file_system_type结构

```
struct file_system_type {  
    const char *name;  
    int fs_flags;  
    struct super_block *(*get_sb) (struct file_system_type *, int,  
                                   const char *, void *);  
    void (*kill_sb) (struct super_block *);  
    struct module *owner;  
    struct file_system_type * next;  
    struct list_head fs_supers;  
};
```





file_system_type结构

■ The fields of the file_system_type object

- **name**: 文件系统类型名字，比如“ext2”，“vfat”等等。
- **fs_flags**: mount的文件系统的参数。
- **get_sb**: 当这种类型的文件系统要被mount的时候，这个函数会被调用，用以得到相应文件系统的超级块。
- **kill_sb**: 当这种类型的文件系统被umount的时候，这个函数被调用。
- **owner**: VFS内部使用，大多数情况下，你只需要初始化为THIS_MODULE。
- **next**: 文件系统类型链表的后续指针。VFS内部使用，初始化为NULL。
- **list_head fs_supers**: 文件系统的超级块的双向链表。





file_system_type结构

■ 对于EXT2文件系统:

```
static struct file_system_type ext2_fs_type = {  
    .owner          = THIS_MODULE,  
    .name           = "ext2",  
    .get_sb         = ext2_get_sb,  
    .kill_sb        = kill_block_super,  
    .fs_flags       = FS_REQUIRES_DEV,  
};
```





文件系统的注册

- 文件系统的注册是通过内核提供的文件系统初始化函数实现的：

init_ext2_fs() ext2文件系统初始化函数；

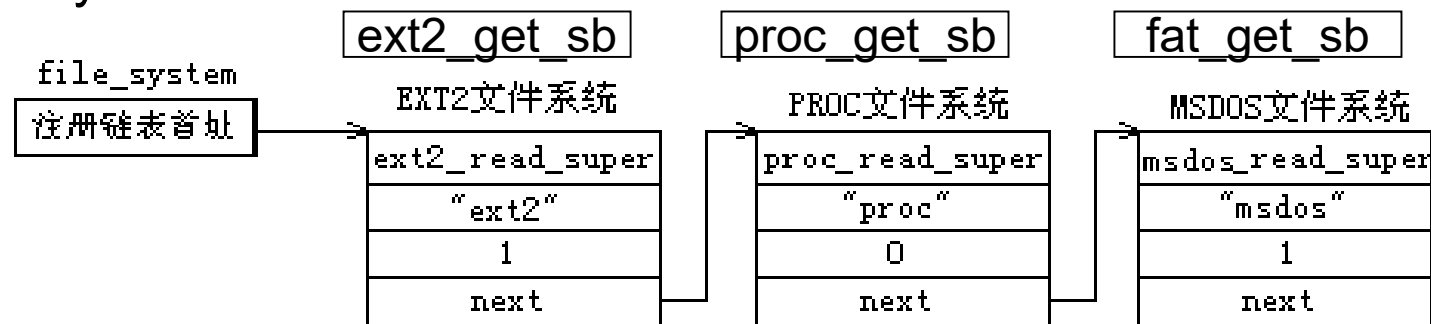
init_minix_fs() minix文件系统初始化函数；

init_msdos_fs() msdos文件系统初始化函数；

init_proc_fs() proc文件系统初始化函数；

init_sysv_fs() sysv文件系统初始化函数；

- 在文件系统初始化函数中，把注册结构体做为参数，调用由内核提供的注册函数 register_filesystem ()

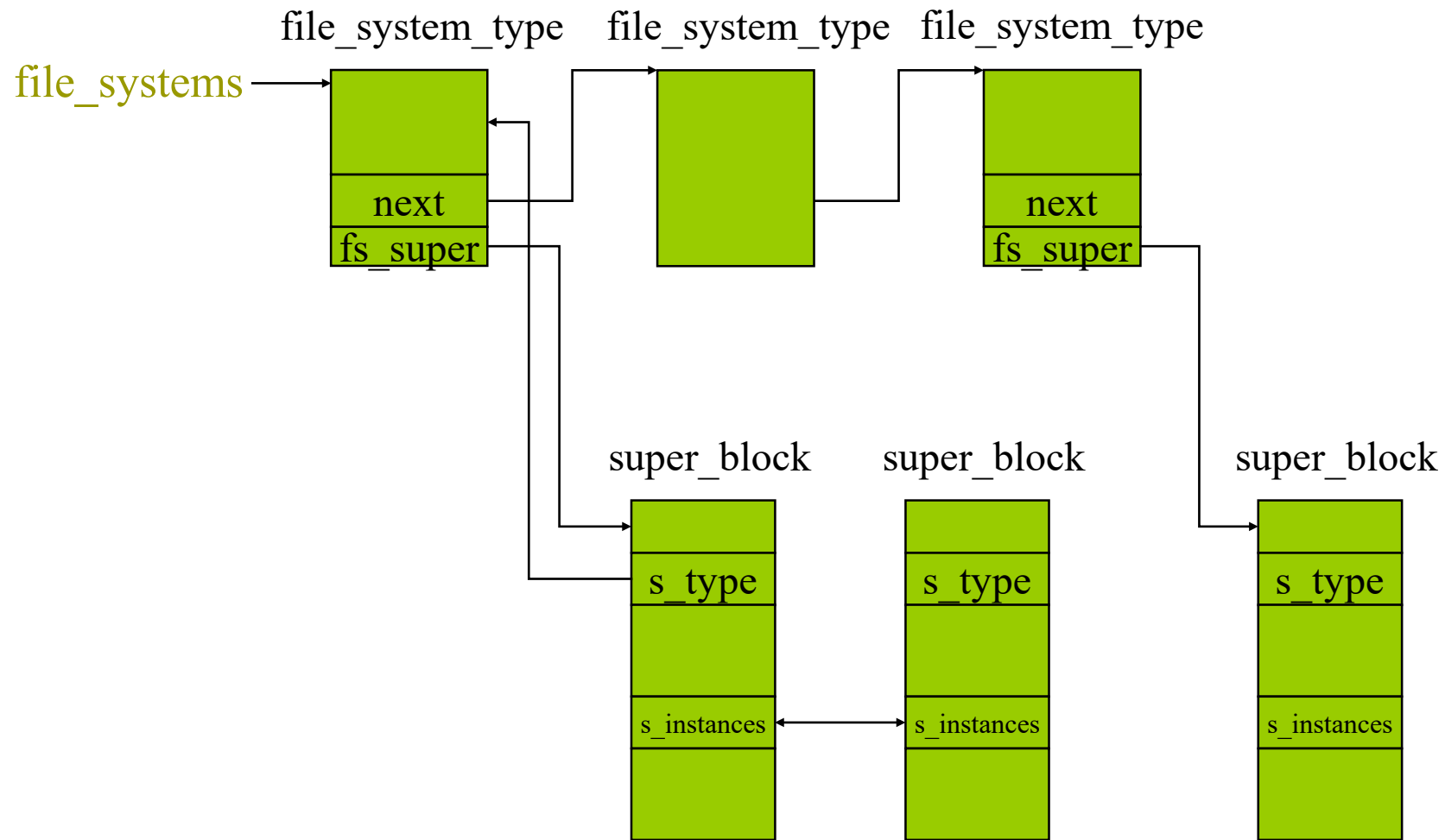


Linux的注册链表



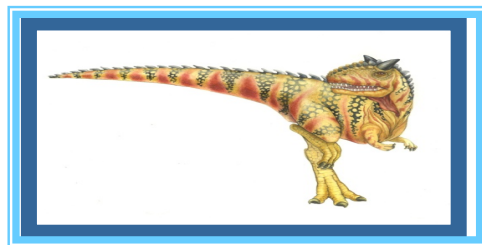


文件系统的注册





文件系统安装





文件系统（分区）的安装

- 要使用磁盘文件系统必须安装到系统中。要安装的文件系统必须已经存在于外存磁盘上，每个文件系统占用一个独立的磁盘分区，并且具有各自的树型层次结构。
- 由于ext2/ext3/ext4是Linux的标准文件系统，所以系统把ext2/ext3/ext4文件系统的磁盘分区做为系统的根文件系统。其他文件系统则安装在根文件系统下的某个目录下，成为系统树型结构中的一个分支。
- Linux文件系统的树型层次结构中用于安装其它文件系统的目录称为安装点或安装目录。
- 文件系统的安装命令：

mount -t vfat /dev/hda5 /mnt/win

内核与之对应的系统调用是sys_mount()。该函数根据文件系统类型得到相应的file_system_type 对象,再取得该分区的超级块对象。





mount命令

- **mount** : 挂载文件系统
- 命令语法:
 - **mount** [-t fstype] [-o options] device dirname
- 例: **mount -t ext2 -o loop ./myfs /mnt**





mount命令

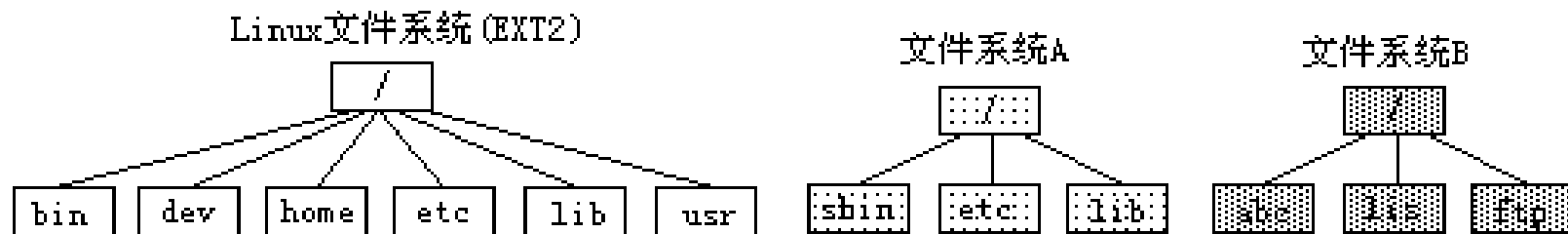
■ 常用参数：

- **fstype**：文件系统类型，如：
 - ▶ **iso9660** cd-rom使用的标准文件系统
 - ▶ **vfat** Windows操作系统的fat32文件系统
 - ▶ **ntfs** Windows的NTFS文件系统
- **device**：设备文件，格式：/dev/xxyN
- **dirname**：挂载目录
- **options**：设备或文件的挂载方式。常用的参数有：
 - ▶ **loop**：把一个文件当成块设备挂接（环回设备, loop 设备是一种伪设备pseudo-device）
 - ▶ **ro**：采用只读方式挂载设备
 - ▶ **rw**：采用读写方式挂载设备
 - ▶ **iocharset**：指定访问文件系统所用字符集

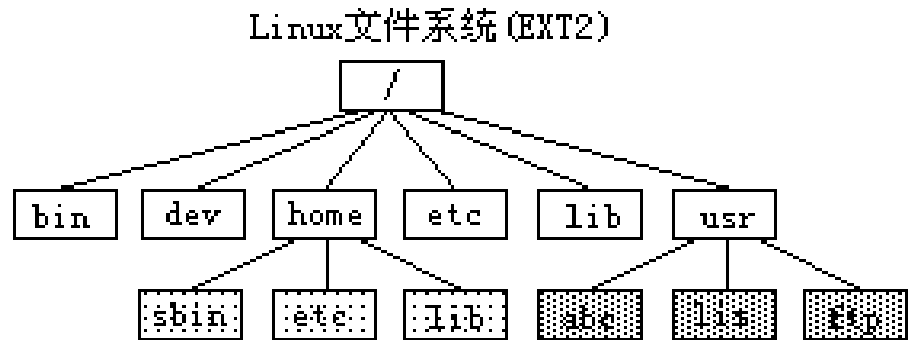




文件系统的安装



(a) 安装前的三个独立的文件系统



(b) 安装后的文件系统

文件系统的安装





文件系统的安装

- 已安装的文件系统用一个vfsmount结构`<include/linux/mount.h>`进行描述





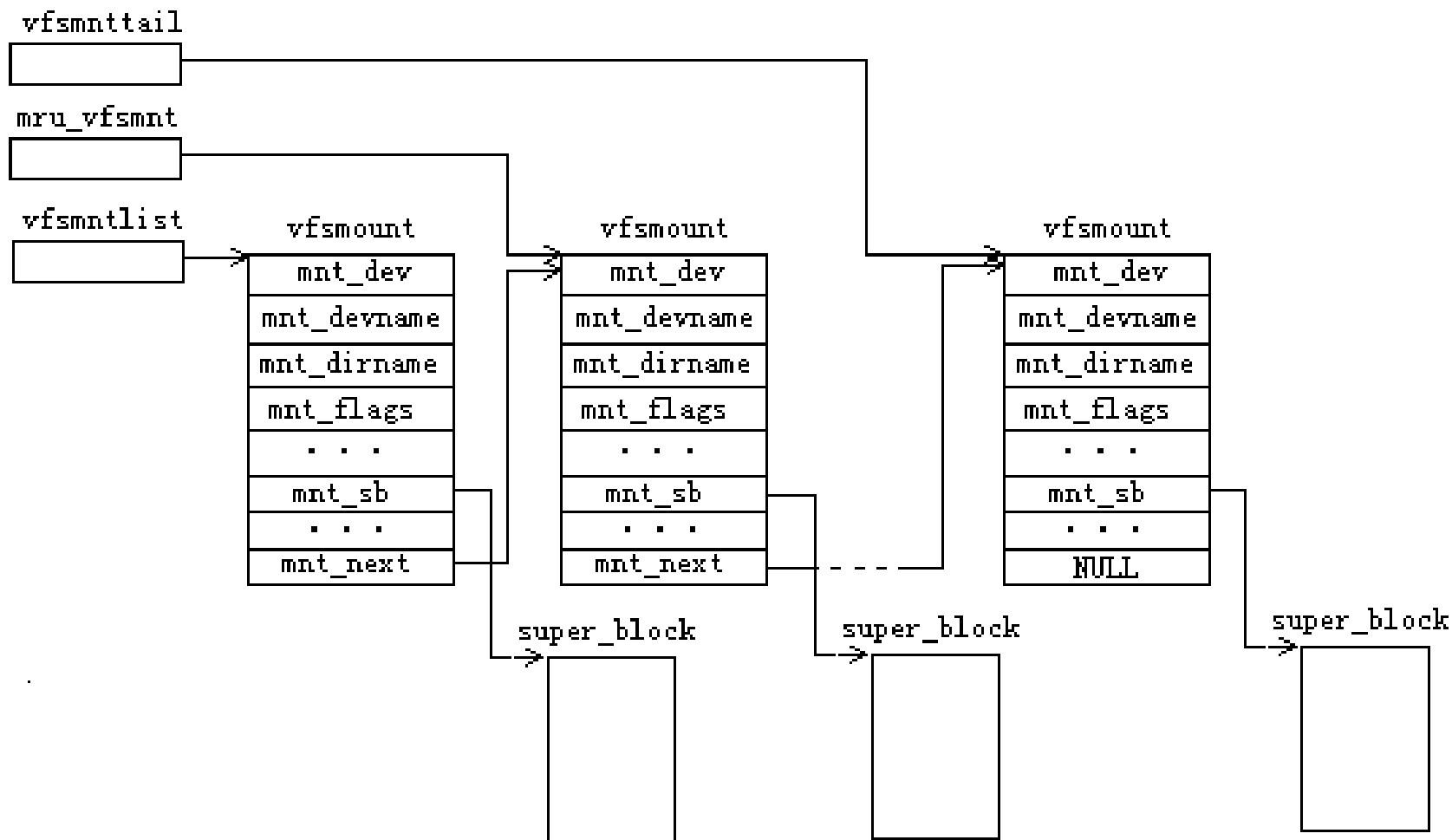
vfsmount结构

```
struct vfsmount {
    struct list_head mnt_hash;
    struct vfsmount *mnt_parent; /* fs we are mounted on */
    struct dentry *mnt_mountpoint; /* dentry of mountpoint */
    struct dentry *mnt_root; /* root of the mounted tree */
    struct super_block *mnt_sb; /* pointer to superblock */
    struct list_head mnt_mounts; /* list of children, anchored here */
    struct list_head mnt_child; /* and going through their mnt_child */
    atomic_t mnt_count;
    int mnt_flags;
    int mnt_expiry_mark; /* true if marked for expiry */
    char *mnt_devname; /* Name of device e.g. /dev/dsk/hda1 */
    struct list_head mnt_list;
    struct list_head mnt_expire; /* link in fs-specific expiry list */
    struct list_head mnt_share; /* circular list of shared mounts */
    struct list_head mnt_slave_list; /* list of slave mounts */
    struct list_head mnt_slave; /* slave list entry */
    struct vfsmount *mnt_master; /* slave is on master->mnt_slave_list */
    struct namespace *mnt_namespace; /* containing namespace */
    int mnt_pinned;
};
```





文件系统的安装

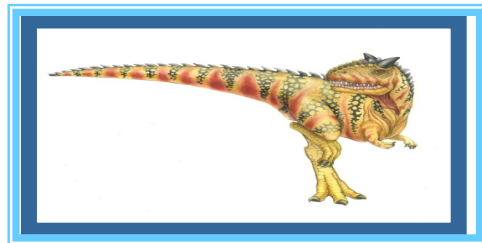


已安装文件系统的管理结构示意图





6.4 文件系统操作





一些操作

■ 读inode信息：

- 因为每组的inode数目固定,所以很容易计算出该文件属于那个组并且得到在组中inode表的下标,继而可得到ext2_inode信息。

■ 查找文件：

- 以/root/temp.c为例。根目录的inode号总为2,因此可以得到根目录的ext2_inode信息,再从i_block[]指向的数据块查找是否有ext2_dir_entry_2项的名字等于root,如果有,则同时得到了root的inode号。重复上述过程,则可以判定是否有/root/temp.c存在。

■ 读取文件某个位置的数据：

- 给定的位置是相对于文件而不是相对于磁盘的,因此需要根据该位置计算出它在i_block中的下标,得到在磁盘上的位置。





磁盘块的分配与释放

■ 磁盘块的释放:

- 主要工作是修改块位图和涉及块的统计变量。

■ 磁盘块的分配:

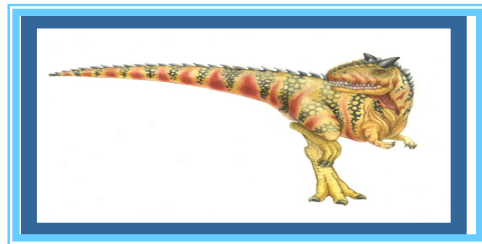
- 先试图分配与上次分配给文件的块相邻的块。
- 如果不行,则试图在附近64个块的范围内分配。
- 还不行的话,再本组内向前找八个连续空闲的块。
- 若还不满足,则找任何空闲的块均可以。
- 再不行,则到其他的组中去寻找。

■ 目的: 文件尽可能地连续分配使文件访问时间变短。





文件管理和操作





文件管理和操作

- 对于系统中打开的文件，主要从两个方面进行管理，一是由系统通过系统打开文件表进行统一管理，另一是由进程通过私有数据结构进行管理。文件打开后要进行各种操作，VFS提供了面向文件操作的统一接口。
- 系统打开文件表：
 - Linux系统内核把所有进程打开的文件集中管理，把它们组成“系统打开文件表”。
 - 系统打开文件表是一个双向链表，它的每个表项（节点）是一个file结构。
 - 进程打开一个文件就建立一个file结构，并把它加入到系统打开文件链表中。
 - 全局变量first_file指向系统打开文件表的表头。





文件管理和操作

■ 进程的文件管理:

- 对于一个进程打开的所有文件，由进程的两个私有结构进行管理。
 - fs_struct结构记录着进程所在文件系统根目录和当前目录，
 - files_struct结构包含着进程的打开文件表。

```
struct fs_struct {  
    int count;    /* 共享此结构的计数值 */  
    unsigned short umask; /* 掩码 */  
    struct inode * root, * pwd;  
    /* 根目录和当前目录inode指针 */  
};
```





文件管理和操作

```
include/linux/fdtable.h
#define NR_OPEN 256
struct files_struct {
    int count; /* 共享该结构的计数值 */
    fd_set close_on_exec;
    fd_set open_fds;
    struct file * fd[NR_OPEN];
};
```

最近的内核版fd_array

- fd[]每个元素是一个指向file结构体的指针，该数组称为进程打开文件表。
- 进程打开一个文件时，建立一个file结构体，并加入到系统打开文件表中，然后把该file结构体的首地址写入fd[]数组的第一个空闲元素中，一个进程所有打开的文件都记载在fd[]数组中。





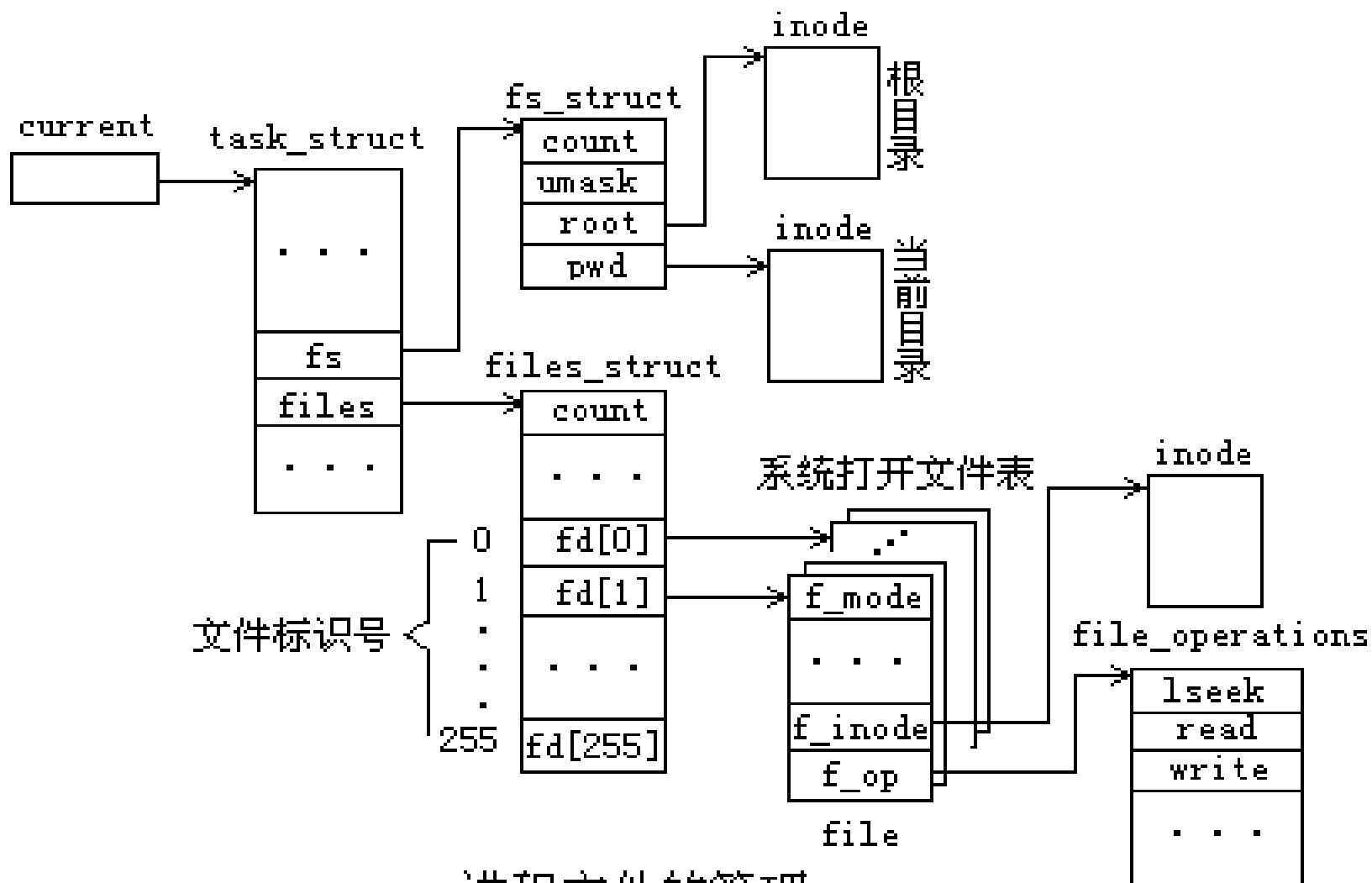
文件管理和操作

- **fd[]数组的下标称为文件描述符。**
- 在Linux中，进程使用文件名打开一个文件。在此之后对文件的识别就不再使用文件名，而直接使用文件描述符。
- 在系统启动时文件描述符0、1、2由系统分配：0标准输入设备，1标准输出设备，2标准错误输出设备。
- 当一个进程通过fork()创建一个子进程后，子进程共享父进程的打开文件表，父子进程的打开文件表中下标相同的两个元素指向同一个file结构。这时file的f_count计数值增1。
- 一个文件可以被某个进程多次打开，每次都分配一个file结构，并占用该进程打开文件表fd[]的一项，得到一个文件描述符。但它们的file结构中的f_inode都指向同一个inode。





文件管理和操作

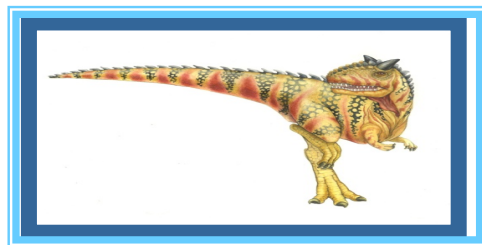


进程文件的管理





文件的open()操作





文件的open()操作

- open()系统调用内核函数是sys_open()。

第一个参数是打开文件的路径名。第二个参数是文件的访问标志。

sys_open():

- 1、Invokes **getname()** to read the file pathname from the process address space.
- 2、用**get_unused_fd()**在**current->files->fd**所指向的文件对象指针数组中查找一个未使用的文件描述符（号），存储在局部变量fd中。
- 3、调用**filp_open()**函数，工作主要分成两步：
 - 第一步：调用**open_namei()**函数，找到目标节点（可以是文件、目录）所对应的**dentry对象**，与dentry对象相对应的**inode对象**此时也应该在物理内存中。
 - 第二步：调用**dentry_open()**函数，该函数申请一个**file对象**空间，然后初始化该对象，其中的一步使file对象的**f_dentry**指向已获得的dentry对象。





open()操作

- 4、调用fd_install（）函数，将文件对象装入当前进程的打开文件表：

current->files->fd[fd] = file;

然后返回文件号fd。

文件目录查找

- 最重要的步骤是open_namei（）完成的。函数的执行过程如下：
 - a.确定从哪一个dentry对象出发进行路径解析。根据指定文件路径名是相对路径还是绝对路径从current中得到相应的dentry对象。
 - b.调用path_walk（）函数进行路径解析，该函数执行一个循环，每一循环都是得到一个dentry对象，该对象对应文件路径的一个子路径。





open()操作

path_walk() 由link_path_walk()函数实现，每次循环的具体过程如下：

- ▶ ① 如果子路径是“.”，表示当前目录，则应该进行下一次循环。
- ▶ ② 如果子路径是“..”，表示父目录，则做follow_dotdot动作，把dentry等对象信息更新为父目录中的数据。
- ▶ ③ 调用cache_lookup（）函数查找子路径对应的dentry是否已经在dentry cache（内存）中，如果有，则返回。





open()操作

- ▶ ④ 此时应该到磁盘上寻找，先申请dentry对象空间存放即将查找的信息，然后调用real_lookup()函数,该函数将调用父目录inode对象的i_op->lookup()方法。

lookup()方法是特定于文件系统的，ext2的lookup方法是ext2_lookup()函数，它首先从磁盘读入dentry对象信息，包括dentry对象对应的inode号。然后再查找相应的inode对象是否在inode cache中，如果不在，申请一个inode对象空间再从磁盘读入信息。最后，让dentry对象的d_inode成员指向该inode对象。

- ▶ ⑤ 已经找到子路径的dentry对象。但还有两种情况值得考虑，一是该dentry对象是一个安装点，这种情况下要推进到所安装设备的根节点。另一情况是该dentry对象是一个连接（link），这种情况下要推进到连接目标。

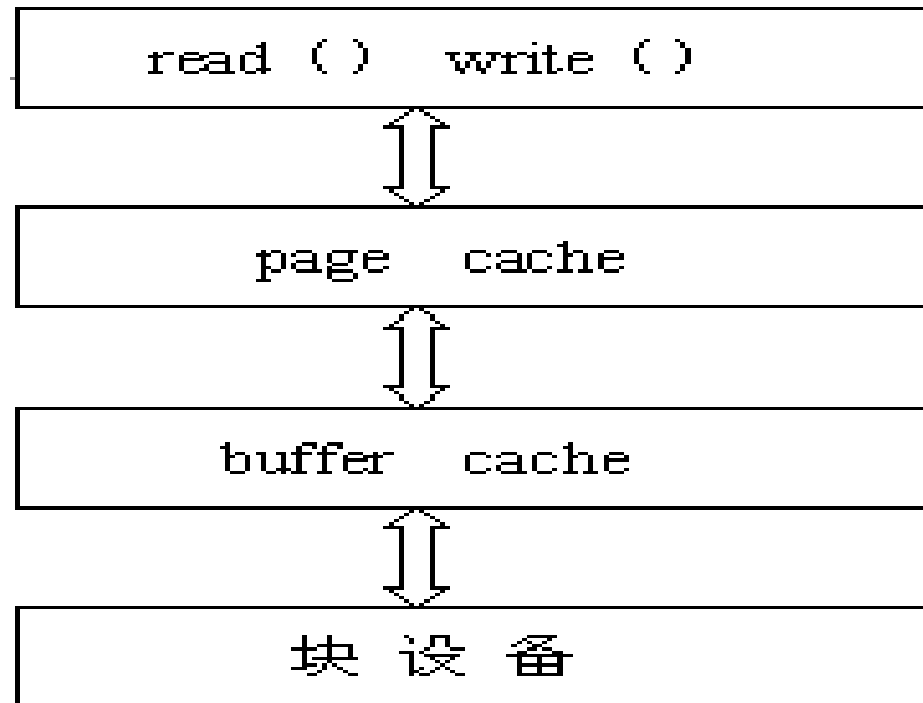




文件的read()操作

■ 页缓冲 (page cache)

- 为了减少I/O操作的次数,Linux在读写文件时采用了页缓冲的机制。
- 在内核中文件被看成由页面组成,对文件的读写首先要经过页缓冲。





- 每个文件的所有页面由一个struct address_space 结构管理，inode结构中的i_mapping成员即起这个作用。

```
struct address_space {  
    struct list_head    clean_pages;  
    struct list_head    dirty_pages;  
    struct address_space_operations *a_ops; /*操作方法  
    .....  
};  
  
struct address_space_operations {  
    int (*writepage)(struct page *);  
    int (*readpage)(struct file *, struct page *);  
    .....  
};
```

页面被链入全局hash表page_hash_table中，以加快页面的查找速度。





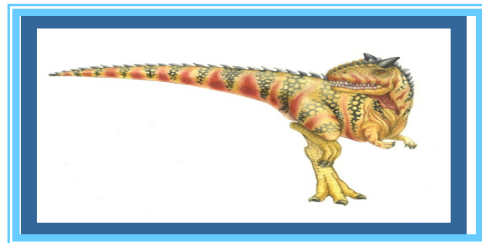
read()的实现

- **read()**在内核中的对应函数为**sys_read ()**。
 - (1)根据文件描述符调用函数**fget ()**，找到相应的文件对象**file**。
 - (2)检查**file->f_mode**是否允许读。
 - (3)调用**file->f_op->read ()**函数执行读的操作。对于大部分文件系统实际是**generic_file_read()**函数。该函数根据文件位置 and 要读出的长度确定相应的页面，然后再检查该页面是否在**pagecache**中存在，如果不存在，就要调用**inode**节点的**i_mapping->a_ops->readpage()**方法,将其从磁盘读入。不同磁盘文件系统的**readpage**方法不同,ext2文件系统相应的函数为**ext2_readpage**。
- 为了提高性能，读操作采用了预读机制。





文件系统实例：ext2





ext2文件系统

- ext2的绝大多数的数据结构和系统调用与经典的UNIX一致。
- 能够管理海量存储介质。支持多达4TB的数据，即一个分区的容量最大可达4TB。
- 支持长文件名，最多可达255个字符，并且可扩展到1012个字符
- 允许通过文件属性改变内核的行为；目录下的文件继承目录的属性。
- 支持文件系统数据“即时同步”特性，即内存中的数据一旦改变，立即更新硬盘上的数据使之一致。
- 实现了“**符号连接**”（symbolic links）的方式，使得连接文件只需要存放inode的空间。
- 允许用户定制文件系统的数据单元（block）的大小，可以是 1024、2048 或 4096 个字节，使之适应不同环境的要求。
- 使用专用文件记录文件系统的状态和错误信息，供下一次系统启动时决定是否需要检查文件系统。





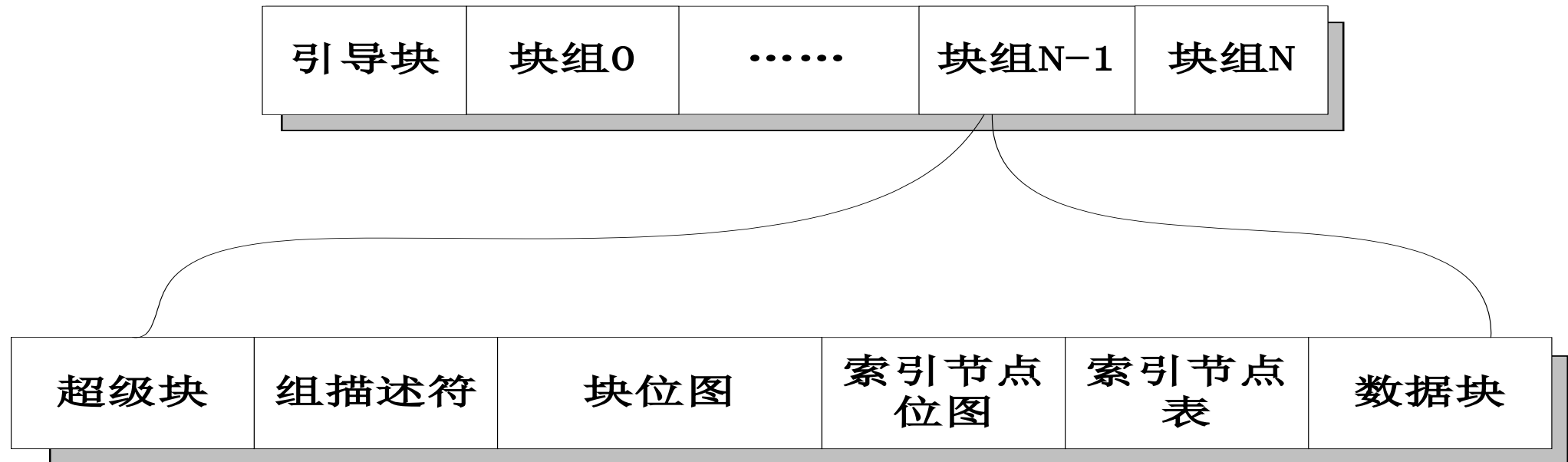
ext2在磁盘上的物理布局

- ext2分区的第一个磁盘块用于引导，其余的部分被分成组。所有的组大小相同并且顺序存放，所以由组的序号可以确定组在磁盘上的位置。
- 组的构成：
 - (1) 文件系统的超级块；
 - (2) 所有组的描述符；
 - (3) 数据块的位图；
 - (4) inode位图；
 - (5) inode表；
 - (6) 数据块。





ext2体系结构





ext2体系结构

- **超级块**(super block): 文件系统中最重要的结构, 描述整个文件系统的信息。
- **组描述符**(group descriptor): 记录所有块组的信息, 如块组中的空闲块数、空闲节点数等。
- **数据的块位图** (block bitmap) : 每一个块组有一个对应的块位图。大小为一个块, 位图的每一位顺序对应组中的一个块, 0表示可用, 1表示已用。
- **inode位图** (inode bitmap) : 每一个块组有一个对应的inode位图。用来表示对应的inode表的空间是否已被占用。
- **inode表**(inode table): 用来存放文件及目录的inode数据。每个文件用一个inode表示。
- [fs/ext2/ext2.h](#)





ext2超级块(super block)

- 超级块是用来描述ext2文件系统整体信息的数据结构主要描述文件系统的目录和文件的静态分布情况，以及描述文件系统的各种组成结构的尺寸、数量等。
- 超级块对于文件系统的维护是至关重要的。
- 超级块位于每个块组的最前面，**每个块组中包含的超级块内容是相同的。**
- 在系统运行期间，需要把超级块复制到内存的系统缓冲区内。只需把块组0的超级块读入内存，其它块组的超级块做为备份。
- 在Linux中，ext2超级块定义为ext2_super_block结构：





超级块

```
struct ext2_super_block {  
    __u32 s_inodes_count; /* inode的总数 */  
    __u32 s_blocks_count; /* 块的总数 */  
    __u32 s_free_blocks_count; /* 空闲块的总数 */  
    __u32 s_free_inodes_count; /* 空闲inode的总数 */  
    __u32 s_first_data_block; /* 第一个数据块 */  
    __u32 s_log_block_size; /* 块的大小 */  
    __u32 s_blocks_per_group; /* 每组的块数 */  
    __u32 s_inodes_per_group; /* 每组的inode数 */  
    __u32 s_mtime; /* 安装的时间 */  
    __u32 s_wtime; /* 写的时间 */  
    __u16 s_mnt_count; /* 安装的次数 */  
    __u16 s_max_mnt_count; /* 最大可被安装的次数 */  
    __u16 s_magic; /* 文件系统标识 0x38-0x39 */  
    __u16 s_statemnt_count; /* 文件系统的状态 */  
    .....  
};
```





超级块

	0	1	2	3	4	5	6	7
0	inode数				块数			
8	保留块数				空闲块数			
16	空闲inode数				第一个数据块块号			
24	块长度				片长度			
32	每组块数				每组片数			
40	每组inode数				安装时间			
48	最后写入时间				安装计数	最大安装数		
56	署名		状态		出错动作	改版标志		
64	最后检测时间				最大检测间隔			
72	操作系统				版本标志			
80	UID		GID					

EXT2文件系统超级块





组描述符

- 每个组都有自己的描述符，用来描述一个块组的有关信息，内核用结构 `ext2_group_desc` 描述。

```
struct ext2_group_desc
```

```
{
```

```
    __u32 bg_block_bitmap;        /*本组数据块位图所在块号*/
```

```
    __u32 bg_inode_bitmap;        /* 本组inode位图所在块号 */
```

```
    __u32 bg_inode_table;         /* 本组inode表的起始块号 */
```

```
    __u16 bg_free_blocks_count; /* 组中空闲块的数目 */
```

```
    __u16 bg_free_inodes_count; /*组中空闲inode数目 */
```

```
    __u16 bg_used_dirs_count; /* 组中目录的数目 */
```

```
    __u16 bg_pad                 /*按字32位对齐，填充*/
```

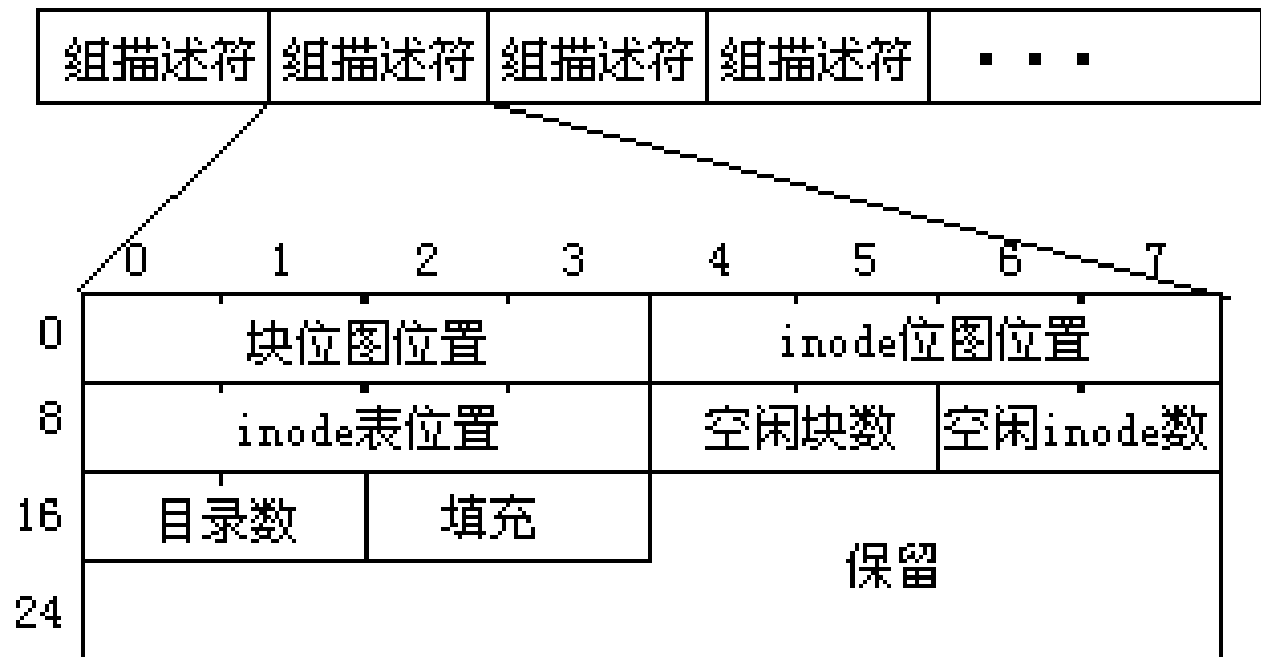
```
    __u32 [3] bg_reserved        /*用null 填充24 个字节*/
```

```
};
```



组描述符

组描述符表



EXT2文件系统组描述符





inode索引节点

- ext2文件系统inode大小为128B,inode在inode表中依次存放。
- inode表由一连串连续的块组成。 inode表第一个块的块号存放在组描述符的bg_inode_table 字段中。
- 所有inode的大小相同，即**128 字节**。一个1024 字节的块可以包含8 个索引节点，一个4096 字节的块可以包含32 个索引节点。
- 为了计算出inode表占用了多少块，用一个组中的inode总数（存放在超级块的s_inodes_per_group字段中）除以每块中的inode数。





ext2_inode

```
struct ext2_inode {  
    __u16 i_mode; /* 文件类型和访问权限 */  
    __u16 i_uid;   /* 拥有者的用户ID */  
    __u32 i_size;  /* 文件大小 */  
    __u32 i_atime; /* 最近一次访问时间 */  
    __u32 i_ctime; /* 创建时间 */  
    __u32 i_mtime; /* 最近一次修改时间 */  
    __u16 i_gid;   /* 文件的组ID */  
    __u32 i_blocks; /* 分配给该文件的磁盘块的数目 */  
    __u32 i_block[EXT2_N_BLOCKS]; /* 指向磁盘块的指针 */  
    .....  
};
```

consist of:
direct
single
double
triple





inode

■ **i_mode**: 包含了文件的类型信息和文件的访问权限。文件的类型:

- | | |
|--------|--------|
| 0 未知 | 4 块设备 |
| 1 普通文件 | 5 命名管道 |
| 2 目录 | 6 套接字 |
| 3 字符设备 | 7 符号链接 |

■ **i_block[EXT2_N_BLOCKS]**: 一般用于放置文件的数据所在的磁盘块编号,EXT2_N_BLOCKS的默认值为15。

● 不同类型文件的i_block的含义不同:

- ▶ **设备文件**: 用ext2_inode就足以包含所有信息,不需要另外的数据块。
- ▶ **目录**: 数据块包含了所有属于这个目录的文件信息。数据块的数据项是个ext2_dir_entry_2结构,用来描述属于这个目录的文件。 目录的各项在数据块中依次放置。





inode

```
struct ext2_dir_entry_2 {  
    __u32 inode; /* inode号 */  
    __u16 rec_len; /* 本项所占的长度 */  
    __u8 name_len; /* 文件名长度 */  
    __u8 file_type; /* 文件类型 */  
    char name[EXT2_NAME_LEN]; /* 文件名 */  
};
```

- ▶ **普通文件**：指向数据块，数据在磁盘上并不一定连续，需要保存各个磁盘块号。i_block[]的前12项可看成一级指针，直接存放文件数据所在的磁盘块号。第13项是个二级指针（一级索引），第14,15项分别是三级指针和四级指针（二级、三级索引）。



■ 这种方法保证了大量的小文件访问效率高，同时又支持大文件。

