# 浙江大学

# 本科实验报告

课程名称: 计算机网络基础 使用二层交换机组网 实验名称: 姓 名: 学 院: 计算机学院 系: 计算机科学与技术 专 业: 计算机科学与技术 学 号: 指导教师: 黄正谦

2021年12月17日

# 浙江大学实验报告

实验名称:	使用二层交换机组网_	实!	验类型:	<u>操作实验</u>	
同组学生:		实验地点:	计算机网络	络实验室	

# 一、实验目的

- 1. 掌握交换机的工作原理、管理配置方法;
- 2. 掌握 VLAN 的工作原理、配置方法;
- 3. 掌握跨交换机的 VLAN Trunk 配置方法;
- 4. 掌握多个交换机的冗余组网、负载平衡的配置方法。

# 二、实验内容

- 使用网线连接 PC, 让 PC 彼此能够互相 Ping 通;
- 配置和管理交换机:使用 Console 线连接交换机,运行 Putty 等终端软件,对交换机进行配置;
- 通过 Telnet 远程管理交换机;
- 配置镜像端口,用 Wireshark 软件抓取交换机各端口的数据;
- 配置 VLAN Access 端口和 VLAN Trunk 端口;
- 配置交换机的冗余备份:
- 配置交换机的负载均衡。

# 三、 主要仪器设备

PC 机、路由器、交换机、Console 连接线、直联网络线、交叉网络线。

# 四、操作方法与实验步骤

# IOS 软件的基本操作:

- 1. 进入特权模式: enable; 该模式下才能查看重要信息,并可进入配置模式;
- 2. 进入配置模式: configure terminal; 在这个模式下才可以修改配置;
- 3. 进入到某个接口的配置模式: interface 接口名 模块号/端口号, 例如 interface ethernet 0/1;
- 4. 命令可以不输全,只要能够被唯一识别;

- 5. 输入?可以显示当前上下文环境下可用命令:
- 6. 在命令后面输入? 可以显示命令的参数提示;
- 7. 输入命令的前一部分,再按〈tab〉,可以自动完成完整的命令输入;
- 8. 按上箭头可以重复输入上次打过的命令;
- 9. 鼠标左键选择需要截取的文本内容, 鼠标右键粘贴复制好的文本的内容。

# Part 1. 单交换机

- 1. 用 1 台二层交换机和 4 台 PC 组成一个小型局域网
  - a) 使用直联网络线,将每个 PC 机都连接到交换机的不同端口;
  - b) 使用 Console 线,连接到交换机的 Console 端口和控制台 PC 的串口,并在控制台 PC 上运行 Putty 等终端软件;
  - c) 观察交换机的每个端口状态指示,确认 PC 机都正确连接到了交换机的端口;
  - d) 查看当前哪些端口已连接,哪些端口未连接,连接的速率和模式,收发统计;
  - e) 在控制台输入命令查看当前设置了哪些 VLAN,缺省所有的端口都属于同一个 VLAN 1,如果有端口属于非默认 VLAN,输入命令取消该 VLAN;
  - f) 在每个PC 机上互相用Ping来测试连通性,验证局域网已经建立;
  - g) 手工关闭某个端口,然后查看端口关闭后的效果,在对应的 PC 机上使用 Ping 测试连通性;
  - h) 给交换机配置一个 IP 地址,并在交换机上用 Ping 命令测试与 PC 间的连通性;
  - i) 在非控制台 PC 机上,通过 telnet 连接交换机,进行远程配置。

#### 2. 设置交换机的镜像端口

- a) 确定某个 PC (假设为 PC1) 连接的端口为镜像端口;
- b) 在该 PC 机上运行包捕获软件, 抓取数据包;
- c) 在其他 2 个 PC 机上运行 Ping, 互相测试彼此的连通性;
- d) 查看是否能抓取到其他 2 个 PC 机之间的 Ping 响应包,正常情况下,由于交换 机是根据 MAC 地址直接转发的,所以 PC1 是收不到其他 PC 之间的响应包;
- e) 在交换机上将连接 PC1 的端口配置为镜像端口,被镜像的端口分别为另外 2 个 PC 连接的端口:
- f) 在 PC1 上再次启动包捕获软件, 抓取数据包:
- g) 在其他 PC 机上运行 Ping,测试彼此的连通性;

- h) 查看是否能抓取到其他 2 个 PC 机之间的 Ping 响应包。镜像端口设置后,交换 机将把被镜像的源端口收发数据复制一份给镜像目的端口。同时该端口的正常 收发功能关闭。
- 3. 在交换机上设置 VLAN
  - a) 输入命令, 在交换机上增加 1 个新的 VLAN;
  - b) 将 PC3 和 PC4 加入新的 VLAN;
  - c) 通过 PING 验证 PC 之间的连通性:
- 4. 如果交换机上有密码,请按照下面的步骤清除密码:
  - a) 用控制线连接 PC 和交换机的 Console 口, PC 上运行 Putty 软件;
  - b) 断开交换机电源,然后按住交换机的 mode 键不放,重新打开交换机电源,直到 mode 灯闪烁十秒左右后再放开 mode 键:
  - c) 在 Putty 软件上观察交换机启动过程,直到出现 Switch:的提示符;
  - d) 输入 dir flash:查看是否存在 config. text 文件,如果不能列出目录,输入命令 flash\_init,待 flash 加载成功后再输入命令 rename flash:config. text flash:configX. text 将配置文件改名:
  - e) 输入命令 reload 或 reset 重新启动。

#### Part 2. 多交换机

- 1. 用 2 台交换设备和 4 台 PC 组成一个小型局域网,每个交换机都连接 2 台 PC 机;
- 2. 在交换机上都设置 2 个 VLAN,将每个交换机上的 PC 都分成 2 组,各属于 1 个 VLAN;
- 3. 将两个交换机连起来,设置互联端口为 VLAN Trunk 模式,并测试同一组 VLAN 跨交换机的联通性;普通模式的端口只允许一个 VLAN 的数据通过, VLAN Trunk 模式允许 多个 VLAN 数据同时通过一个端口。
- 4. 用 2 条网线连接 2 个交换机,验证 Spanning-tree 的作用。交换机之间自动会运行 Spanning-tree 协议,避免产生转发回路。如果关闭 Spanning-tree,存在物理回路 的网络很容易产生广播风暴,从而导致网络瘫痪。
- 5. Spanning-tree 是按照 VLAN 进行管理的,不同 VLAN 的 Spanning-tree 可以有不同的设置,因此,可以利用这点实现在两个交换机上的负载平衡。测试 2条网线均连接时,数据是否从 2条网线分别传送,而当 1条网线断开时,数据是否全部改从另外 1条网线和传送。

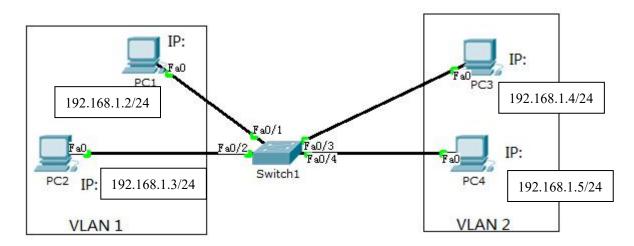
# 五、 实验数据记录和处理

以下实验记录均需结合屏幕截图,进行文字标注和描述,图片应大小合适、关键部分清晰可见,可 直接在图片上进行标注,也可以单独用文本进行描述。

#### ----- Part 1 -----

1. 在实验拓扑图上标记交换机的 IP 地址、PC 的 IP 地址及所属 VLAN、交换机的与 PC 的连接端口)

拓扑图参考,请替换成实际使用的:



2. 找一台有串口的 PC 机和一根串口控制线,将控制线的一头连接交换机的 Console 口,另一头连接 PC 机的串口。

在 PC 机上运行 Putty 软件,选择 Serial 方式,默认为 9600, COM1。按两下回车,检查是否已经连上交换机。并输入 enable 命令进入到特权模式。如果有密码,请参考第四章的第 4 小节进行密码清除。

输入命令 show version 查看当前交换机型号信息并记录:

设备型号: cisco WS-C2950-24 (RC32300) , IOS 软件版本: 12.1(20) ,

软件映像文件名: <u>c2950.bin</u>,端口数量: <u>24</u>。

3. 输入命令 show flash: 查看当前文件系统的内容:

截图参考(此处应替换成实际截获的数据):

4. 显示交换机的 VLAN 数据(命令 show vlan),所有的端口应该都属于 VLAN 1。(如

果存在其他 VLAN, 先通过命令 no vlan id 删除)

截图参考(此处应替换成实际截获的数据):

```
VLAN Name

Status

Ports

active

Fa0/1, Fa0/2, Fa0/3, Fa0/4

Fa0/5, Fa0/6, Fa0/7, Fa0/8

Fa0/9, Fa0/10, Fa0/11, Fa0/12

Fa0/13, Fa0/14, Fa0/15, Fa0/16

Fa0/17, Fa0/18, Fa0/19, Fa0/20

Fa0/21, Fa0/22, Fa0/23, Fa0/24
```

5. 用直连网线(straight through)将 PC 按照前述拓扑结构连接到交换机。然后给各 PC 配置 IP 地址,并用 Ping 检查各 PC 之间的联通性,确保都能 Ping 通,否则请检查 网线连接。

手工关闭某端口(命令: shutdown),输入命令查看该端口状态(命令: show interface端口号,如 show interface e0/1),在其他 PC 上使用 Ping 命令检测连接在该端口的 PC 是否能够联通。

# 命令输出截图:

```
switch#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
switch(config)#int f0/2
switch(config-if)#shut
switch(config-if)#
00:28:29: %LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/2, changed state to administratively down
00:28:30: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/2, changed state to downexi
```

# Ping 结果截图:

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.3

正在 Ping 192.168.1.3 具有 32 字节的数据:
请求超时。
请求超时。
来自 192.168.1.2 的回复: 无法访问目标主机。
来自 192.168.1.2 的回复: 无法访问目标主机。
192.168.1.3 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送 = 4,已接收 = 2,丢失 = 2(50% 丢失),
C:\Users\CS>_
```

```
C:\Users\CS>_

C:\Users\CS>ping 192.168.1.3

正在 Ping 192.168.1.3 具有 32 字节的数据:

请求超时。

请求超时。

来自 192.168.1.4 的回复: 无法访问目标主机。

来自 192.168.1.4 的回复: 无法访问目标主机。
```

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.3
正在 Ping 192.168.1.3 具有 32 字节的数据:
请求超时。
请求超时。
来自 192.168.1.5 的回复: 无法访问目标主机。
来自 192.168.1.5 的回复: 无法访问目标主机。
192.168.1.3 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 2,丢失 = 2(50% 丢失),
```

6. 重新打开该端口(命令: no shutdown),输入命令查看交换机上端口状态。使用 Ping 命令检测连接在该端口的 PC 是否能够联通。

#### 命令输出截图:

```
switch(config) #int f0/2
switch(config-if) #no shut
switch(config-if) #
00:37:40: %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet0/2, changed state to up
00:37:43: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/2<sub>bb</sub>changed state to up
```

### Ping 结果截图:

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.3

正在 Ping 192.168.1.3 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.3 的回复:字节=32 时间=348ms TTL=128
来自 192.168.1.3 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128
来自 192.168.1.3 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128
来自 192.168.1.3 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128

192.168.1.3 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128

192.168.1.3 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送=4,已接收=4,丢失=0(0% 丢失),往返行程的估计时间(以毫秒为单位):最短=0ms,最长=348ms,平均=87ms

C:\Users\CS>
```

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.3

正在 Ping 192.168.1.3 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.3 的回复:字节=32 时间=270ms TTL=128
来自 192.168.1.3 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128

192.168.1.3 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送=4,已接收=4,丢失=0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):最短=0ms,最长=270ms,平均=67ms
```

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.3

正在 Ping 192.168.1.3 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.3 的回复: 字节=32 时间=195ms TTL=128
来自 192.168.1.3 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128

192.168.1.3 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 0ms,最长 = 195ms,平均 = 48ms
```

7. 进入 VLAN1 接口配置模式(命令: interface vlan 1),给 VLAN 1 配置 IP 地址即是给交换机配置管理 IP 地址(命令: ip address 地址 掩码)。测试 PC 是否能 Ping 通交换机的 IP 地址;如果不通,查看 VLAN 1 端口的状态是否是 up,如果不是,则打开 VLAN 端口(no shutdown)。

#### 输入的命令:

interface vlan 1

ip addr 192.168.1.10 255.255.255.0

8. 输入以下命令: 打开虚拟终端(命令 line vty 0 4), 允许远程登录(命令: login), 设置登密码(命令: password 密码)

命令截图:

```
switch#config t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
switch(config)#line vty 0 4
switch(config-line)#login
switch(config-line)#password 123456
switch(config-line)#
```

9. 在 PC 上运行 Putty 软件,选择 telnet 协议,输入交换机的 IP 地址,通过网络远程连接交换机,并输入密码。

连接成功的截图:



10. 在 PC1 上运行 Wireshark,在另外 2 台(PC2、PC3)上互相持续的 Ping(运行"ping IP 地址-t"),观察在 PC1 上是否能抓取到 PC2 和 PC3 发出的 ARP 广播包以及 ICMP 响应包。如果不能抓取到 PC2、PC3 发送的 ARP 广播包,在 PC2、PC3 上先运行"arp —d\*"删除所有主机的 ARP 缓存。正常情况下,ICMP 响应包是不能被抓取到的。

#### 抓包截图:



11. 选择一个交换机端口配置为镜像端口(命令: monitor session 1 destination interface 端口),将 PC1 的网线切换到该端口,将 PC2 和 PC3 所连端口配置为被镜像端口(命令: monitor session 1 source interface 端口)。继续运行 Wireshark,观察在 PC1 上是否能抓取到 PC2 和 PC3 的 ICMP 响应包。

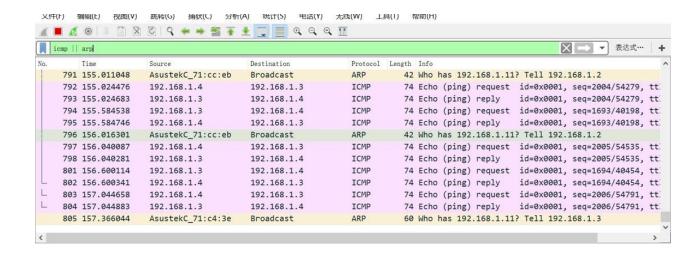
#### 输入的命令:

monitor session 1 destination interface f0/7

monitor session 1 source interface f0/2

monitor session 1 source interface f0/3

抓包截图:



12. 关闭 PC1 端口的镜像功能(命令: no monitor session 1 destination interface 端口), 否则该端口不能正常收发数据。

#### 输入的命令:

no monitor session 1 destination interface f0/7

13. 在交换机上增加 VLAN 2(命令: vlan database 或 config terminal, vlan 2),将 PC3、 PC4 所连端口加入到 VLAN 2(命令: interface 端口, switchport access vlan 2)。用 Ping 检查 PC 之间的联通性(同一 VLAN 的 PC 之间能够通,不同 VLAN 的 PC 之间不能通)。

# 输入的命令:

vlan 2

int f0/3

switchport access vlan 2

int f0/4

switchport access vlan 2

联通性检测截图:

PC1→PC2

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.3

正在 Ping 192.168.1.3 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.3 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128

来自 192.168.1.3 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128

192.168.1.3 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 0ms,最长 = 0ms,平均 = 0ms
```

#### PC1→PC3

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.4

正在 Ping 192.168.1.4 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.2 的回复: 无法访问目标主机。
192.168.1.4 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
```

# PC4→PC2

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.3
正在 Ping 192.168.1.3 具有 32 字节的数据:
请求超时。
请求超时。
来自 192.168.1.5 的回复:无法访问目标主机。
来自 192.168.1.5 的回复:无法访问目标主机。
来自 192.168.1.5 的回复:无法访问目标主机。
```

#### PC4→PC3

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.4

正在 Ping 192.168.1.4 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.4 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=128
来自 192.168.1.4 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128

192.168.1.4 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 0ms,最长 = 1ms,平均 = 0ms
```

14. 查看交换机上的运行配置(命令 show running-config),复制粘贴本节相关的文本。

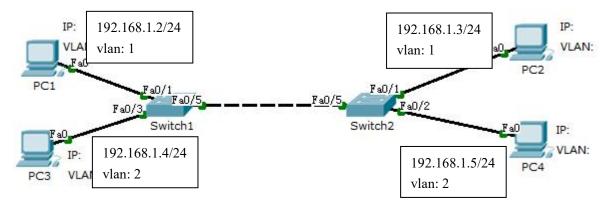
```
运行配置文本:
!
interface FastEthernet0/3
switchport access vlan 2
<u>!</u>
interface FastEthernet0/4
switchport access vlan 2
<u>!</u>
!
interface Vlan1
ip address 192.168.1.10 255.255.255.0
no ip route-cache
!
ip http server
!
line con 0
line vty 0 4
_password 123456
login
line vty 5 15
password 1234567
```

login
!
!
!
monitor session 1 source interface Fa0/2 - 3

# ----- Part 2 -----

15. 增加一台交换机(Switch2),将 PC2、PC4 连接到该交换机,并用一根交叉网线 (Cross-over)将两个交换机连接起来。在拓扑图上记录各 PC 的 IP 地址、连接端口及所在 VLAN:

# 拓扑图参考,请替换成实际使用的:



在 Switch2 上增加 VLAN 2,将 PC4 所连端口加入到 VLAN 2。用 Ping 检查不同交换机上属于同一 VLAN 的 PC 之间的联通性(即 PC1 与 PC2 应该通,PC3 与 PC4 不能通)。然后显示 2 个交换机的 VLAN 数据(命令 show vlan)

Switch1 的 vlan 数据:

swit	ch#sho	w vlan											
VLAN	Name				Star	tus P	Ports						
1	default				act.	active Fa0/1, Fa0/2, Fa0/5, Fa0/Fa0/7, Fa0/8, Fa0/9, Fa0/13, Fa0/11, Fa0/12, Fa0/13, Fa0/15, Fa0/16, Fa0/17, Fa0/19, Fa0/20, Fa0/21, Fa0/23, Fa0/24					/10 Fa0/14 Fa0/18		
2	VLAN0002				act:								
1002	fddi-default				act	et/unsup							
1003					act	/unsup							
					/unsup	up							
1005	trnet-default					/unsup							
VLAN	Type	SAID	MTU	Parent	RingNo	BridgeN	o Stp	BrdgMode	Transl	Tr	ans2		
1	enet	100001	1500	-	-	-	-	-	0	0			
2	enet	100002	1500						0	0			
1002	fddi	101002	1500						0	0			
1003	tr	101003	1500					srb	0	0			
1004	fdnet	101004	1500				ieee		0	0	沙干 W		
1005	trnet	101005	1500				ibm		0	0	/方X/山 V		

# Switch2 的 vlan 数据:

VLAN	Name				Sta	Status Port						
1	default				act	Fa Fa Fa	Fa0/1, Fa0/2, Fa0/3, Fa0/5 Fa0/6, Fa0/7, Fa0/8, Fa0/9 Fa0/10, Fa0/11, Fa0/12, Fa0/14, Fa0/15, Fa0/16, Fa0/18, Fa0/19, Fa0/20, Fa0/22, Fa0/22, Fa0/23, Fa0/24			0/9 Fa0/13 Fa0/17		
2	VLANO	002			act	ive Fa		140/25,	20/21			
	fddi-default					act/unsup						
	token-ring-default					act/unsup						
	fddinet-default					act/unsup						
1005	trnet-default					act/unsup						
VLAN	Type	SAID	MTU	Parent	RingNo	BridgeNo	Stp	BrdgMode	Transl	Trans2		
		100001	1500									
		100001							0	0		
		100002							0	0		
			1500						0	0		
								srb		0		
									0	0		
1005	trnet	101005	1500				1DM		U	U		
Prima	ary Se	condary Typ	oe.		Ports							

#### 联通性检测截图:

#### $PC1 \rightarrow PC2$

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.3

正在 Ping 192.168.1.3 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.3 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128

192.168.1.3 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送=4,已接收=4,丢失=0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):最短=0ms,最长=0ms,平均=0ms
```

#### PC3→PC4

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.5
正在 Ping 192.168.1.5 具有 32 字节的数据:请求超时。请求超时。
请求超时。
来自 192.168.1.4 的回复:无法访问目标主机。
来自 192.168.1.4 的回复:无法访问目标主机。
来自 192.168.1.4 的回复:无法访问目标主机。
```

16. 将交换机之间的互联端口配置为 VLAN Trunk 模式(命令: switchport mode trunk, 部分型号的设备可能要先设置封装协议,命令: switchport trunk encapsulation dot1q), 再次用 Ping 检查属于同一 VLAN 但在不同交换机的 PC 之间的联通性(即 PC1 与 PC2 应该通, PC3 与 PC4 也应该通)。

#### 输入的命令:

int f0/5

switchport mode trunk

联通性检测截图:

 $PC1 \rightarrow PC2$ 

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.3

正在 Ping 192.168.1.3 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.3 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128
192.168.1.3 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128
192.168.1.3 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):最短 = 0ms,最长 = 0ms,平均 = 0ms
```

#### PC3→PC4

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.5

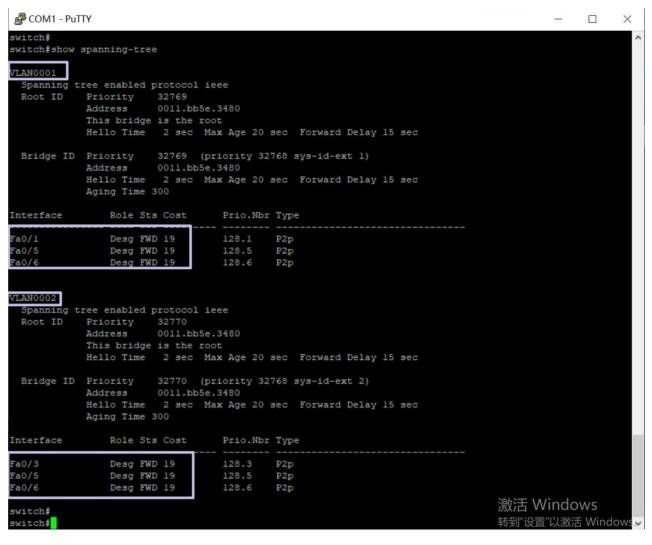
正在 Ping 192.168.1.5 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.5 的回复:字节=32 时间=388ms TTL=128
来自 192.168.1.5 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128
来自 192.168.1.5 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128
来自 192.168.1.5 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128

来自 192.168.1.5 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128

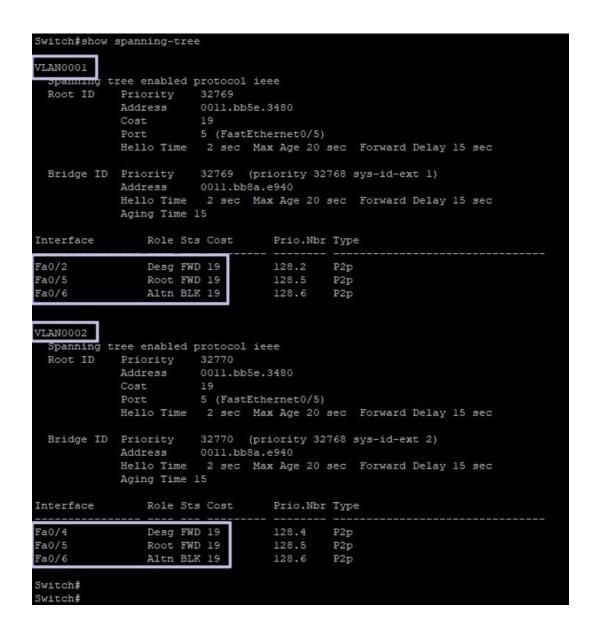
192.168.1.5 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):最短 = 0ms,最长 = 388ms,平均 = 97ms
```

17. 再增加一根网线,把 2 个交换机的另外 2 个端口连接起来。并将这 2 个端口都配置成 VLAN Trunk模式。稍等片刻,查看 4 个互联端口的状态(命令: show spanning-tree),分别在 2 个 VLAN 中标出:哪个交换机是根网桥?哪些端口处于转发状态(FWD),哪些端口处于阻塞状态(BLK)。

Spanning-tree 数据截图示例 (请替换成实际显示的):



\_\_\_\_\_



18. 关闭 2 个 VLAN 的 STP (命令: no spanning-tree vlan ID), 观察两个交换机的端口状态指示灯(急速闪动), 并在 PC 上用 Ping 测试网络的延迟是否加大(甚至可能出现超时或丢包)。

# Ping 结果截图:

PC2 ping PC1

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.2
正在 Ping 192.168.1.2 具有 32 字节的数据:
请求超时。
请求超时。
请求超时。
请求超时。
3192.168.1.2 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送 = 4,已接收 = 0,丢失 = 4 (100% 丢失),
```

# PC4 ping PC3

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.4
正在 Ping 192.168.1.4 具有 32 字节的数据:
请求超时。
请求超时。
请求超时。
192.168.1.4 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送 = 4,已接收 = 0,丢失 = 4(100% 丢失),
```

19. 重新打开 2 个 VLAN 的 STP (命令: spanning-tree vlan ID),观察两个交换机的端口 状态指示灯 (缓慢闪动),并在 PC 上用 Ping 测试网络的延迟是否恢复正常。

#### Ping 结果截图:

# PC2 ping PC1

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.2

正在 Ping 192.168.1.2 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.2 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=128

192.168.1.2 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送=4,已接收=4,丢失=0(0% 丢失),往返行程的估计时间(以毫秒为单位):最短=0ms,最长=0ms,平均=0ms
```

```
C:\Users\CS>ping 192.168.1.4

正在 Ping 192.168.1.4 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.4 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=128
来自 192.168.1.4 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128
来自 192.168.1.4 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128
来自 192.168.1.4 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128
和自 192.168.1.4 的回复: 字节=32 时间<1ms TTL=128

192.168.1.4 的 Ping 统计信息:
数据包: 己发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 0ms,最长 = 1ms,平均 = 0ms

C:\Users\CS>
```

20. 拔掉连接在 2 个处于 FWD 状态端口之间的网线,等待一会儿,查看 4 个互联端口的 状态 (命令: show spaning-tree) (有些端口可能已经消失)。标出原 BLK 状态的端口是否变成了 FWD 状态。

Spanning-tree 数据截图 (分交换机显示):

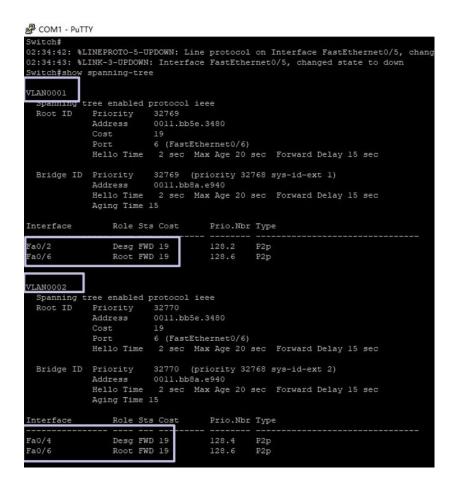
# 原交换机数据:

switch1: vlan1: 1/5/6fwd vlan2: 3/5/6fwd

switch2: vlan1: 2/5fwd 6blk vlan2: 4/5fwd 6blk

拔掉两个交换机互联的端口 fa0/5, fa0/6 变成了 fwd

```
2:12:44: %SYS-5-CONFIG I: Configured from console by console
 switch#show spann
switch#show spanning-tree
VLAN0001
Spanning tree enabled protocol ieee
                 Priority 32769
Address 0011.bb5e.3480
                 This bridge is the root
Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
  Bridge ID Priority 32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
Address 0011.bb5e.3480
Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec Aging Time 300
                                                 Prio.Nbr Type
 nterface
                       Desg FWD 19
Desg FWD 19
                                                 128.1
 Fa0/1
 LAN0002
             g tree enabled protocol ieee
                 Priority 32770
Address 0011.bb5e.3480
                  This bridge is the root
                                  2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
                  Hello Time
  Bridge ID Priority 32770 (priority 32768 sys-id-ext 2)
Address 0011.bb5e.3480
Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec Aging Time 300
                       Role Sts Cost
                                                 Prio.Nbr Type
                       Desg FWD 19
                                                 128.6
                                                              P2p
```



21. 配置 2 个交换机的互联端口优先级(默认优先级 128),使 VLAN1 的数据优先通过第 1 对互联端口传送(命令: interface 端口, spanning-tree vlan 1 port-priority 16)。使 VLAN2 的数据优先通过第 2 对互联端口传送(命令: interface 端口, spanning-tree vlan 2 port-priority 16)。此处只记录 2 个交换机各自所使用的命令及参数即可。

输入的命令:

Switch1:

int f0/5

spanning-tree vlan 1 port-priority 16

int f0/6

spanning-tree vlan 2 port-priority 16

Switch2:

int f0/5

spanning-tree vlan 1 port-priority 16

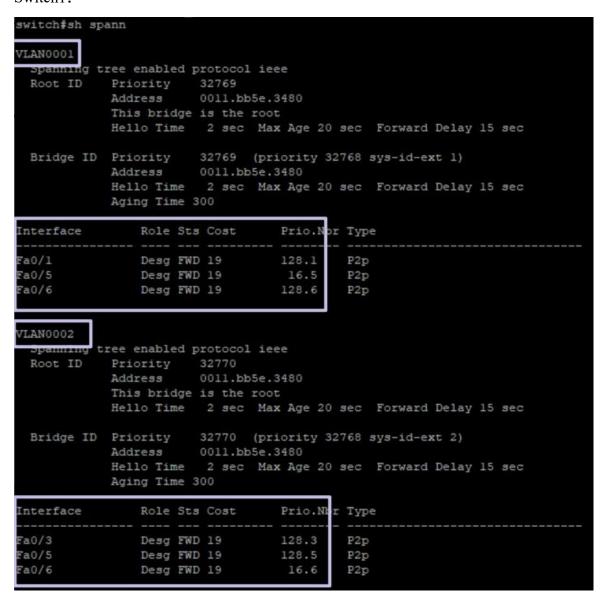
int f0/6

# spanning-tree vlan 2 port-priority 16

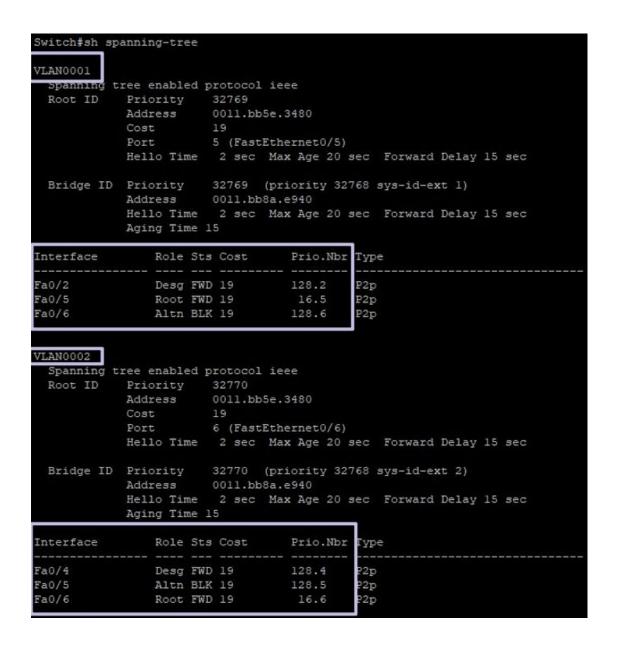
22. 拔掉剩下的 1 根连接互联端口的网线,稍后 2 根网线重新插上,等待一会儿,查看 4 个互联端口的状态,分别在 2 个 VLAN 中标出:各端口的优先级,哪些端口处于转发状态,哪些端口处于阻塞状态。

Spanning-tree 数据截图 (分交换机显示):

# Switch1:



#### Switch2:



23. 拔掉其中 1 根连接互联端口的网线, 查看 4 个互联端口中原先处于 BLK 状态的端口, 是否变成了 FWD 状态 (哪个 VLAN 发生了变化)

# Spanning-tree 数据截图 (分交换机显示):

原来 Switch2 中 F0/6 在 VLAN1 的状态是 BLK; F0/5 在 VLAN2 的状态是 BLK 拔掉两个 switch 互联的 F0/6 的网线,发现 F0/5 变成了 FWD,F0/6 接口消失 Switch1:

```
switch#sh spann
VLAN0001
 Spanning tree enabled protocol ieee
            Priority 32769
                        0011.bb5e.3480
            Address
            This bridge is the root
            Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
 Bridge ID Priority
                       32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
            Address
                       0011.bb5e.3480
            Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
            Aging Time 300
Interface
                Role Sts Cost
                                   Prio.Nbr Type
Fa0/1
                Desg FWD 19
                                           P2p
                                    16.5 P2p
Fa0/5
               Desg FWD 19
VLAN0002
 Spanning tree enabled protocol ieee
            Priority 32770
Address 0011.bb5e.3480
 Root ID
            This bridge is the root
            Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
 Bridge ID Priority 32770 (priority 32770 Address 0011.bb5e.3480
                       32770 (priority 32768 sys-id-ext 2)
            Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
            Aging Time 300
Interface
               Role Sts Cost
                                   Prio.Nbr Type
Fa0/3
                Desg FWD 19
                                    128.3
                                            P2p
                Desg FWD 19
                                    128.5
Fa0/5
                                            P2p
```

#### Switch2:

```
Switch#
02:48:01: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/6, chang
02:48:02: %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet0/6, changed state to down
Switch#sh spanning-tree
VLAN0001
         g tree enabled protocol ieee
 Root ID
            Priority
                        32769
            Address
                        0011.bb5e.3480
            Cost
            Port
                        5 (FastEthernet0/5)
            Hello Time
                        2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
                        32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
 Bridge ID Priority
             Address
                        0011.bb8a.e940
            Hello Time
                        2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
            Aging Time 15
Interface
                Role Sts Cost
                                    Prio.Nbr Type
Fa0/2
                Desg FWD 19
                                    128.2
                                             P2p
                Root FWD 19
                                    16.5
Fa0/5
                                             P2p
VLAN0002
  Spanning tree enabled protocol ieee
 Root ID
                        32770
            Priority
                        0011.bb5e.3480
            Address
            Cost
                        5 (FastEthernet0/5)
            Port
            Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
 Bridge ID Priority
                        32770 (priority 32768 sys-id-ext 2)
            Address
                        0011.bb8a.e940
            Hello Time
                         2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
            Aging Time 15
                 Role Sts Cost
                                    Prio.Nbr Type
Interface
                                             P2p
Fa0/4
                Desg FWD 19
                                    128.4
Fa0/5
                Root FWD 19
                                    128.5
                                             P2p
```

24. 记录 2 个交换机上的运行配置(命令:show running-config),复制粘贴本节相关的文本(完整的内容请放在文件中,每个交换机一个文件,分别命名为 S1.txt、S2.txt)。运行配置文本:

```
Switch1:
!
interface FastEthernet0/1
!
interface FastEthernet0/2
!
```

```
interface FastEthernet0/3
 switchport access vlan 2
!
interface FastEthernet0/4
 switchport access vlan 2
!
interface FastEthernet0/5
 switchport mode trunk
 spanning-tree vlan 1 port-priority 16
!
interface FastEthernet0/6
 switchport mode trunk
 spanning-tree vlan 2 port-priority 16
!
Switch2:
!
interface FastEthernet0/1
interface FastEthernet0/2
interface FastEthernet0/3
interface FastEthernet0/4
 switchport access vlan 2
!
interface FastEthernet0/5
 switchport mode trunk
 spanning-tree vlan 1 port-priority 16
!
```

```
interface FastEthernet0/6
switchport mode trunk
spanning-tree vlan 2 port-priority 16
```

# 六、 实验结果与分析

根据你观察到的实验数据和对实验原理的理解,分别解答以下问题:

- 端口状态显示为 administratively down, 意味着什么意思? 意味着该端口被管理员关闭了。
- 在交换机配置为镜像端口前,为什么可以抓取到其他 PC 之间的 ARP 请求包,而不能 抓取 ARP 响应包?

因为 ARP 请求包作用是是某一主机向网络中的其他主机请求某一 IP 的 MAC 地址,这意味着 ARP 请求包采取广播的形式在网络中传播,可以被无关主机抓取。而 ARP 响应包由被请求对象以单播的形式发送给请求对象,无关主机不可抓取。

- PC属于哪个 VLAN,是由 PC 自己可以配置的,还是由交换机决定的?由交换机决定。
- 同一个 VLAN 的 PC,如果配置了不同长度的子网掩码,能够互相 Ping 通吗? 不能,子网掩码长度不同说明两台 PC 不属于同一个子网,不能互通。
- 为什么在划分为 2 个 VLAN 后,两组 PC 之间就不能进行 IP 通信了呢? 虚拟局域网的特性使然。同一 VLAN 内的主机可以通信,但不同 VLAN 之间的主机不能通信。
- 交换机在 VLAN Trunk 模式下使用的封装协议是什么? 802. 1Q 和 ISL。前者为公共的标准协议,后者是思科私有的协议。

未启用 STP(Spanning Tree Protocol)协议时,交换机之间连接了多条网线后,为什么 Ping 测试的响应会延迟很大甚至超时?
 因为 STP 可以有效防止网桥网络中的冗余链路形成环路工作。未启用 STP 时,环路工作会造成大量冗余,导致测试的延迟很大甚至超时。开启 STP 后,可以确保每个

● 从插上网线后开始,交换机的端口状态出现了哪些变化?大约需要多少时间才能成为 FWD 状态?期间,连接在该端口的计算机是否能够 Ping 通?端口状态包括 BLK(阻塞)、LIS(监听)、FWD(转发)、LRN(学习)等状态。开启时,理论上端口会依次经历上述四种状态。实验过程中,经过 30 秒不到的时间,一个端口会变成 FWD 态(指示灯变绿)。期间,计算机不能 ping 通。

#### 七、 讨论、心得

在完成本实验后,你可能会有很多待解答的问题,你可以把它们记在这里,接下来的学习中,你也 许会逐渐得到答案的,同时也可以让老师了解到你有哪些困惑,老师在课堂可以安排针对性地解惑。等 到课程结束后,你再回头看看这些问题时你或许会有不同的见解:

在实验过程中你可能会遇到的困难,并得到了宝贵的经验教训,请把它们记录下来,提供给其他人参考吧:

- 1. 管理交换机时,它可能会询问是否进行初始配置,此处可以选 no
- 2. 如果 PC 卡住,可能存在接线接触不良的情况

源地址和目的地址之间只有一条通路。

你对本实验安排有哪些更好的建议呢? 欢迎献计献策:

1. 希望能更新一下实验室的设备