浙江水学

本科实验报告

课程名称: 计算机网络基础 实验名称: 动态路由协议 BGP 配置 姓 名: 学 院: 计算机学院 系: 计算机科学与技术 专 业: 计算机科学与技术 学 号: 指导教师: 黄正谦

2021年 12月 4日

浙江大学实验报告

一、实验目的

- 1. 理解距离向量路由协议的工作原理。
- 2. 理解 BGP 协议的工作机制。
- 3. 掌握配置和调试 BGP 协议的方法。

二、实验内容

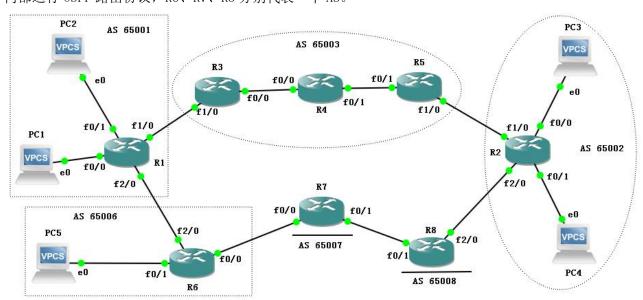
- 创建多种类型的网络,各自成为一个独立的 AS
- AS 内部路由器配置成启用 OSPF 路由协议
- 在同一个 AS 边界上的路由器启用 BGP 协议,形成邻居关系
- 在不同 AS 边界路由器上启用 BGP 协议,直连路由器之间建立邻居关系
- 观察各路由器上的路由表和 BGP 运行数据,并验证各 PC 能够相互 Ping 通
- 断开某些链路,观察 BGP 事件和路由表变化
- 在AS边界路由器上配置路由聚合
- 在 AS 间进行多径负载均衡

三、 主要仪器设备

PC 机、路由器、Console 连接线、直联网络线、交叉网络线。如果物理设备不足,可以使用模拟软件,建议使用 GNS3 软件,详情请参考《使用 GNS3 软件模拟 IOS 指南》。

四、操作方法与实验步骤

按照下面的拓扑图连接路由器和 PC 机。每个自治系统 (AS) 均分配 1 个独立的 AS 号。其中, AS 65003 内部运行 0SPF 路由协议, R6、R7、R8 分别代表一个 AS。



实验主要步骤:

● 配置路由器各接口的 IP 地址 (除了 R1 的 f0/1、R2 的 f0/0 接口配置 IPv6 的地址外,其他均配置 IPv4 的地址),使直连的 2 个路由器能相互 Ping 通,为方便记忆,建议使用 192.168.xy.x/24、192.168.xy.y/24 形式的地址,其中 x,y 分别是相连路由器的编号,例如可以设置 R1 连接 R3 的 f1/0 接口 IP 为 192.168.13.1, R3 连接 R1 的 f1/0 接口 IP 为 192.168.13.3,其他类推;

- 在各 AS 边界路由器之间建立邻居关系;
- 在 AS 65003 内部的两头边界路由器(R3、R5)之间建立邻居关系;
- 在 AS 65003 内部启用 OSPF 路由协议,并启用重分发机制,让 OSPF 和 BGP 之间信息互通;
- 在 R8 上配置路由过滤, 使得到达 PC3 子网的路由不经过 AS 65008;
- 给 PC1、PC3 配置 IPv4 地址,使用 10.0.x. y/24 的形式的私网地址,其中 x 为子网号, y 为主机地址;
- 给 R1、R2、R6 的 f0/1 接口、R1、R6 的 f2/0 接口以及 PC2、PC4、PC5 配置 IPv6 的地址,使用 FEC0::x:y:z/112 形式的站点本地地址,其中 x、y 为子网号,z 为主机地址;
 - ▶ IPv6 的地址分配规则: FECO::/10 前缀的地址是 IPv6 站点本地地址段(site-local),相当于 IPv4 的私网地址段; FE8O::/10 前缀的地址是用于 IPv6 链路本地的地址段(link-local)。给接口配置 site-local 地址时会自动分配 link-local 地址,也可以手工配置 link-local 地址。由于同一个接口可以配置多个 IPv6 地址,为避免路由学习时产生多个 Next-hop,路由器只把 link-local 地址作为 Next-hop。路由器会自动通告link-local 地址的前缀,PC 可以根据这些信息自动配置 link-local 地址,并发现路由。
- 在 R1 和 R2 之间建立隧道,使得配置了 IPv6 的主机之间能通过中间的 IPv4 网络相互通信。

BGP 知识点:

- 64512-65534 之间的 AS 号属于私有 AS 号,不在互联网出现。
- 两个路由器都在同一个 AS, 称为 iBGP 邻居, 链路称为内部 link。iBGP 邻居之间的链路可以为非直连链路,数据需要通过其他路由器转发。
- 两个路由器分属于不同的 AS, 称为 eBGP 邻居, 链路称为外部 link。
- BGP 路由状态: *表示有效路由, >表示最佳路由, i表示内部路由, r表示写入路由表时被拒绝, 原因可能是路由表中已存在优先级更高的同样路由。比如 OSPF 属于内部网关路由协议, 优先级比外部网关路由协议 BGP 高。
- 多个 AS 之间互相连接,从 R1 到 R2 存在多条 AS 间的路径,例如:

65001->65003->65002

65001->65006->65007-65009->65002

65001->65006->65008->65009->65002

BGP 选择最佳路由的依据有很多, 默认是选择经过最少 AS 数量的路径, 不以接口速度带宽为标准。

- 路由器在发送 BGP 消息时,可能使用物理接口的 IP 地址作为源地址,这样会因为与对方配置的邻居地址不符,导致无法建立邻居关系。因此需要设置更新源为回环接口,可以避免这种情况发生。
- 同步功能是让 BGP 等待内部路由器 (如 R4) 学到了外部路由后才对外发布。重分发功能是把其他路由协议 (如 BGP) 学习到的路由添加到自己数据库中 (如 OSPF)。
- 路由聚合是将路由表中下一跳相同的多个网络合并成一个网络,这样可以减少路由表的大小,加速路由器转发处理速度。

BGP 相关命令:

● 在路由器 R1 上启用 BGP 协议,设置 AS 号,并宣告直连网络:

R1(config)# router bgp <AS-Number>

R1(config-router) # network x.x.x.x mask x.x.x.x

- 把对方增加为 AS 内部的邻居 (AS-Number 设置为相同的 AS 号)
 R1 (config-router) # neighbor <IP-Address> remote-as <AS-Number>
- 对方增加为 AS 间的邻居 (IP-Address 为对方的 IP, AS-Number 设置为对方的 AS 号):
 R1 (config-router) # neighbor <IP-Address> remote-as <AS-Number>

● 查看邻居关系:

R1# show ip bgp neighbor

● 打开 bgp 调试:

R1# debug ip bgp

● 查看 BGP 数据库:

R1# show ip bgp

● 启用 BGP 同步功能:

R1(config-router)# synchronization

● 设置 BGP 更新源为回环接口(IP-Addr 设置为对方的回环口 IP):

R1(config-router)# neighbor <IP-Addr> update-source loopback 0

● 在BGP中启用路由重分发功能,从 OSPF 中重分发路由信息:

R1(config) # router bgp <AS-Number>

R1(config-router) # redistribute ospf process-id>

● 在 OSPF 中启用重分发功能,从 BGP 中重分发路由信息:

R1(config)# router ospf process-id>

R1(config-router) # redistribute bgp <AS-Number> subnets

● 聚合路由(summary-only 参数的含义是只传递聚合后的路由, as-set 参数的含义是在传播网络时加上 AS 属性, 避免出现循环路由):

R1(config-route)# aggregate-address <ip network> <subnet mask> summary-only as-set

● 设置允许多条路径:

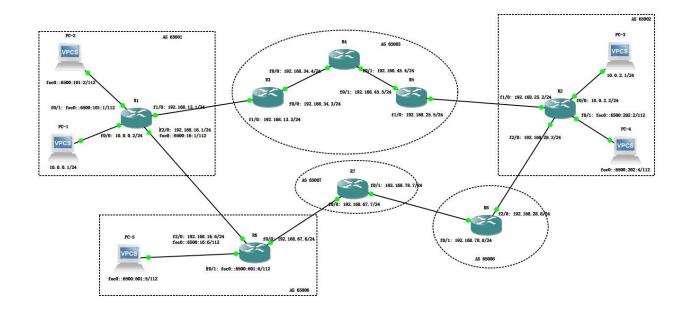
R1(config-route)# maximum-paths 2

五、 实验数据记录和处理

以下实验记录需结合屏幕截图进行文字标注和描述,图片应大小合适、关键部分清晰可见(本文档中的截图仅用于示例,请更换成你自己的)。记录输入的命令时,直接粘帖文字即可(保留命令前面的提示符,如 R1#)。

1. 参考实验操作方法的说明,设计好每个 PC、路由器各接口的 IP 地址及掩码(除了 PC2、PC4、PC5 以及与之相连的路由器接口配置 IPv6 的地址外,其他均配置 IPv4 的地址),并标注在拓扑图上。

设计的拓扑图



----Part 1. 配置 iBGP-----

2. 分别在 R3、R4、R5 上配置回环端口、各物理接口的 IP 地址,激活 OSPF 动态路由协议,宣告直连 网络。其中进程 ID 请设置为学号的后 2 位(全 0 者往前取值)。

R3 配置命令:

R3(config)#interface f0/0

R3(config-if)# <u>ip addr 192.168.34.3 255.255.255.0</u>

R3(config-if)# no shut

R3(config)#interface f1/0

R3(config-if)# <u>ip addr 192.168.13.3 255.255.255.0</u>

R3(config-if)# no shut

R3(config)#interface loopback 0

R3(config-if)# <u>ip addr 192.168.3.1 255.255.255.255</u>

R3(config)# router ospf 14

R3(config-router)# <u>network 192.168.0.0 0.0.255.255 area 0</u>

R4 配置命令:

R5(config)#interface f0/0

R5(config-if)# <u>ip addr 192.168.34.4 255.255.255.0</u>

R5(config-if)# no shut

R5(config)#interface f0/1

R5(config-if)# <u>ip addr 192.168.45.4 255.255.255.0</u>

R5(config-if)# no shut

R5(config)#interface loopback 0

R5(config-if)# <u>ip addr 192.168.4.1 255.255.255.255</u>

R5(config)# router ospf 14

R5(config-router)# network 192.168.0.0 0.0.255.255 area 0

R5 配置命令:

```
R5(config)#interface f0/1
R5(config-if)# <u>ip addr 192.168.45.5 255.255.255.0</u>
R5(config-if)# <u>no shut</u>
R5(config)#interface f1/0
R5(config-if)# <u>ip addr 192.168.25.5 255.255.255.0</u>
R5(config-if)# <u>no shut</u>
R5(config-if)# <u>no shut</u>
R5(config)#interface loopback 0
R5(config-if)# <u>ip addr 192.168.5.1 255.255.255.255</u>
R5(config)# <u>router ospf 14</u>
R5(config-router)# <u>network 192.168.0.0 0.0.255.255</u> area 0
```

3. 查看 R3、R4、R5 的路由表,并在 R3 上用 Ping 测试与 R5 的回环口(用回环口作为源地址,命令: ping 〈*IP-addr*〉source loopback 0)之间的联通性。

R3 路由表:

```
Gateway of last resort is not set

C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
0 192.168.45.0/24 [110/20] via 192.168.34.4, 00:07:06, FastEthernet0/0
0 192.168.25.0/24 [110/21] via 192.168.34.4, 00:07:06, FastEthernet0/0
192.168.4.0/32 is subnetted, 1 subnets
0 192.168.4.1 [110/11] via 192.168.34.4, 00:07:06, FastEthernet0/0
192.168.5.0/32 is subnetted, 1 subnets
0 192.168.5.1 [110/21] via 192.168.34.4, 00:07:06, FastEthernet0/0
192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
192.168.3.0/32 is subnetted, 1 subnets
C 192.168.3.1 is directly connected, Loopback0
R3#
```

R4 路由表:

```
O 192.168.13.0/24 [110/11] via 192.168.34.3, 00:08:02, FastEthernet0/0
C 192.168.45.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
O 192.168.25.0/24 [110/11] via 192.168.45.5, 00:08:02, FastEthernet0/1
192.168.4.0/32 is subnetted, 1 subnets
C 192.168.4.1 is directly connected, Loopback0
192.168.5.0/32 is subnetted, 1 subnets
O 192.168.5.1 [110/11] via 192.168.45.5, 00:08:02, FastEthernet0/1
C 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
192.168.3.0/32 is subnetted, 1 subnets
O 192.168.3.1 [110/11] via 192.168.34.3, 00:08:03, FastEthernet0/0
R4#
```

R5 路由表:

R3→R5 的 Ping 结果:

```
R3#ping 192.168.5.1 source loopba 0

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.5.1, timeout is 2 seconds:

Packet sent with a source address of 192.168.3.1
!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 28/60/160 ms

R3#
```

4. 启动 R3、R5 上的 BGP 协议(配置成同一个 AS),宣告直连网络,然后把对方增加为 AS 内部的邻居(命令: neighbor 〈IP-Address〉 remote-as 〈AS-Number〉),IP-Address 为对方回环接口的 IP,AS-Number 设置为相同的 AS 号。

R3 配置命令:

R3(config)# <u>router bgp 65003</u>
R3(config-router)# <u>network 192.168.34.0 mask 255.255.255.0</u>
R3(config-router)# <u>network 192.168.13.0 mask 255.255.255.0</u>
R3(config-router)# <u>neigh 192.168.5.1 remote-as 65003</u>

R5 配置命令:

R5(config)# router bgp 65003
R5(config-router)# network 192.168.25.0 mask 255.255.255.0
R5(config-router)# network 192.168.45.0 mask 255.255.255.0
R5(config-router)# neigh 192.168.3.1 remote-as 65003

5. 分别在 R3、R5 上查看 BGP 邻居关系(命令: show ip bgp neighbor),标出 Link 类型和对方的 IP、连接状态。如果没有活动的 TCP 连接,打开调试开关(命令: debug ip bgp),查看错误原因。观察完毕关掉调试(命令: no debug ip bgp)。

R3 的邻居关系: 观察得知,邻居的 IP 是 192.168.5.1 ,链路类型属于 <u>internal link</u> ,状态是 <u>Active</u> ,但现象是没有活动的 TCP 连接。

```
R3#show ip bgp neighbor
BGF neighbor id 192.168.5.1, remote AS 65003, internal link
BGR version 4. remote router ID 0.0.0.0
BGP state = Active
Last read 00:10:103, last write 00:10:03, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds
Message statistics:
InQ depth is 0
OutQ depth is 0
OutD depth is 0
OutQ depth is 0
```

R5 的邻居关系:观察得知,邻居的 IP 是 192.168.3.1 ,链路类型属于 <u>internal link</u> ,状态是 <u>Active</u> ,但现象是没有活动的 TCP 连接。

```
RS#
RS#Show ip bgp neighbor
RS#Show ip bgp neighbor
BGF neighbor is [192,168.3.1] remote AS 65003, internal link
BGF version 4, remote router ID 0.0.0.0
BGF state = Active

Last read 00:09:15, last write 00:09:15, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds
Message statistics:
Ing depth is 0

Outp depth is 0

Sent Rcvd
Opens: 0 0

Notifications: 0 0

Updates: 0 0

Route Refresh: 0 0

Total: 0 0

Default minimum time between advertisement runs is 0 seconds

For address family: IPv4 Unicast
BGP table version 5, neighbor version 0/0
Output queue size: 0

Index 1, Offset 0, Mask 0x2
1 update-group member

Sent Rcvd
Prefix activity: ----
Prefixes Current: 0 0

Explicit Withdraw: 0 0

Used as bestpath: n/a 0

Used as multipath: n/a 0

Used as multipath: n/a 0

Outbound Inbound

Local Policy Denied Prefixes: ------
Total: 0 0

Connections established 0; dropped 0

Last reset never
No active TCP connection
RS#
```

打开 debug 后的消息:错误原因是被对方拒绝连接,是因为 R3 默认使用了物理接口的 IP 地址作为源地址,而 R5 配置的邻居地址是 R3 的 回环接口地址 192.168.3.1 ,因邻居地址不符被拒绝。

```
R3#debug ip bgp
BGP debugging is on for address family: IPv4 Unicast
R3#
*Mar 1 00:58:59.827: BGP: 192.168.5.1 open active, local address 192.168.34.3
*Mar 1 00:58:59.883: BGP: 192.168.5.1 open failed: Connection refused by remote host, open active delayed 317
97ms (35000ms max, 28% jitter)
R3#no debug ip bgp
BGP debugging is off
```

6. 在 R3、R5 上设置 BGP 更新源为回环接口(命令: neighbor <IP-Addr> update-source loopback 0), 等待一会儿,再次查看邻居关系,标记连接状态是否已建立(ESTAB)。

R3 配置命令:

```
R3(config)# <u>router bgp 65003</u>
R3(config-router)# <u>neigh 192.168.5.1 update-sour loopback 0</u>
```

R5 配置命令:

```
R5(config)# <u>router bgp 65003</u>
R5(config-router)# <u>neigh 192.168.3.1 update-sour loopback 0</u>
```

R3 的邻居关系(选取关键信息进行截图):观察得知,与R5 的邻居关系已经建立,对方的连接端口是 192.168.5.1:179。

```
R3#
R3#sh ip bgp neigh
BGP neighbor is 192.168.5.1, remote AS 65003, internal link
BGP version 4, remote router ID 192.168.5.1
BGP state = Established, up for 00:02:30
Last read 00:00:30, last write 00:00:30, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:
Route refresh: advertised and received(old & new)
Address family IPv4 Unicast: advertised and received
Message statistics:
```

```
Connections established 1; dropped 0
Last reset never
Connection state is ESTAB, I/O status: 1, unread input bytes: 0
Connection is ECN Disabled, Mininum incoming TTL 0, Outgoing TTL 255
Local host: 192.168.3.1, Local port: 57911
Foreign host: 192.168.5.1, Foreign port: 179
```

R5 的邻居关系(选取关键信息进行截图):观察得知,与R3 的邻居关系已经建立,对方的连接端口是192.168.3.1:57911。

```
RS#sh ip bgp neigh
BGP neighbor is 192.168.3.1, remote AS 65003, internal link
BGP version 4, remote router ID 192.168.3.1
BGP state = Established, up for 00:06:36
Last read 00:00:36, last write 00:00:36, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds
Neighbor capabilities:
Route refresh: advertised and received(old & new)
Address family IPv4 Unicast: advertised and received
Message statistics:
InQ depth is 0
OutQ depth is 0
Sent Rcvd
Opens:
1 1
Notifications:
0 0
```

```
Connections established 1; dropped 0
Last reset never
Connection state is ESTAB, I/O status: 1, unread input bytes: 0
Connection is ECN Disabled, Mininum incoming TTL 0, Outgoing TTL 255
Local host: 192.168.5.1, Local port: 179
Foreign host: 192.168.3.1, Foreign port: 57911
Enqueued packets for retransmit: 0, input: 0 mis-ordered: 0 (0 bytes)
```

7. 在R3、R5 上查看 BGP 数据库(命令: show ip bgp),并查看路由表信息。

R3 的 BGP 数据库(标出 iBGP 路由):观察得知,存在_2_条状态码=r 的路由(表示没有成功写入路由表)。

```
R3#sh ip bgp
BGP table version is 9, local router ID is 192.168.3.1
Status codes: s suppressed, d damped, h history, * valid, > best, i - internal, r RIB-failure, S Stale
Origin codes: i - IGP, e - EGP, ? - incomplete

Network

Next Hop

Metric LocPrf Weight Path
*> 192.168.13.0
0.0.0.0
0
32768 i
r>i192.168.25.0
192.168.5.1
0
100
0 i
*> 192.168.34.0
0.0.0.0
0
32768 i
r>i192.168.45.0
192.168.5.1
0
100
0 i
R3#
```

R3 的路由表:观察得知,网络地址_192.168.25.0、_192.168.45.0_在路由表中已存在比 BGP 优先级高的 OSPF 路由,

所以 BGP 的路由信息没有成功写入。

```
R3#sh ip rout

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0

0 192.168.45.0/24 [110/20] via 192.168.34.4, 00:44:42, FastEthernet0/0

192.168.40.0/32 is subnetted, 1 subnets

0 192.168.4.1 [110/11] via 192.168.34.4, 00:44:42, FastEthernet0/0

192.168.5.0/32 is subnetted, 1 subnets

0 192.168.5.1 [110/21] via 192.168.34.4, 00:44:42, FastEthernet0/0

192.168.3.1 is directly connected, FastEthernet0/0

192.168.3.0/32 is subnetted, 1 subnets

C 192.168.3.1 is directly connected, FastEthernet0/0

192.168.3.0/32 is subnetted, 1 subnets
```

R5的BGP数据库(标出iBGP路由):

R5 的路由表(标出在 BGP 数据库中存在,但优先级更高的 OSPF 路由):

```
R5#sh ip rou

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

O 192.168.13.0/2 [110/21] via 192.168.45.4, 00:49:40, FastEthernet0/1

C 192.168.45.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1

192.168.40/32 is subnetted, 1 subnets

O 192.168.4.1 [110/11] via 192.168.45.4, 00:49:40, FastEthernet0/1

192.168.5.0/32 is subnetted, 1 subnets

C 192.168.5.1 is directly connected, Loopback0

O 192.168.34.0/24 [110/20] via 192.168.45.4, 00:49:40, FastEthernet0/1

192.168.3.0/32 is subnetted, 1 subnets

O 192.168.3.1 [110/21] via 192.168.45.4, 00:49:42, FastEthernet0/1

192.168.3.0/32 is subnetted, 1 subnets

O 192.168.3.1 [110/21] via 192.168.45.4, 00:49:42, FastEthernet0/1

R5#
```

----Part 2. 配置 eBGP-----

8. 在 R1、R2、R6、R7、R8 上激活路由器互联的接口,配置 IP 地址,启用 BGP 协议,每个路由器使用不同的 AS 号,宣告所有直连网络,把直接连接的对方增加为 AS 间的邻居(命令: neighbor 〈IP-Address〉remote-as 〈AS-Number〉), IP-Address 为对方的 IP, AS-Number 设置为对方的 AS 号。

R1 的配置命令: (截图仅供参考,请替换成文本形式的配置命令)

```
R1 (config) # interface f1/0
R1 (config-if) # ip addr 192.168.13.1 255.255.255.0
R1 (config-if) # no shut
R1 (config) # interface f2/0
R1 (config-if) # ip addr 192.168.16.1 255.255.255.0
R1 (config-if) # no shut
R1 (config-if) # no shut
R1 (config-router) # network 192.168.13.0 mask 255.255.255.0
R1 (config-router) # network 192.168.16.0 mask 255.255.255.0
R1 (config-router) # neigh 192.168.13.3 remote-as 65003
R1 (config-router) # neigh 192.168.16.6 remote-as 65006
```

R2 的配置命令:

```
R2(config)#interface f1/0
R2(config-if)# <u>ip addr 192.168.25.2 255.255.255.0</u>
R2(config-if)# <u>no shut</u>
R2(config)#interface f2/0
R2(config-if)# <u>ip addr 192.168.28.2 255.255.255.0</u>
```

```
R2(config-if)# no shut
```

R2(config)# router bgp 65002

R2(config-router)# network 192.168.28.0 mask 255.255.255.0

R2(config-router)# network 192.168.25.0 mask 255.255.255.0

R2(config-router)# neigh 192.168.25.5 remote-a 65003

R2(config-router)# neigh 192.168.28.8 remote-a 65008

R6 的配置命令:

R6(config)#interface f0/0

R6(config-if)# ip addr 192.168.67.6 255.255.255.0

R6(config-if)# no shut

R6(config)#interface f2/0

R6(config-if)# <u>ip addr 192.168.16.6 255.255.255.0</u>

R6(config-if)# no shut

R6(config)# router bgp 65006

R6(config-router)# netw 192.168.16.0 mask 255.255.255.0

R6(config-router)# netw 192.168.67.0 mask 255.255.255.0

R6(config-router)# neigh 192.168.16.1 remote- 65001

R6(config-router)# neigh 192.168.67.7 remote- 65007

R7 的配置命令:

R7(config)#interface f0/0

R7(config-if)# <u>ip addr 192.168.67.7 255.255.255.0</u>

R7(config-if)# no shut

R7(config)#interface f0/1

R7(config-if)# <u>ip addr 192.168.78.7 255.255.255.0</u>

R7(config-if)# no shut

R7(config)# router bgp 65007

R7(config-router)# netw 192.168.67.0 mask 255.255.255.0

R7(config-router)# <u>netw 192.168.78.0 mask 255.255.255.0</u>

R7(config-router)# <u>neigh 192.168.67.6 remote- 65006</u>

R7(config-router)# neigh 192.168.78.8 remote- 65008

R8 的配置命令:

R8(config)#interface f0/1

R8(config-if)# <u>ip addr 192.168.78.8 255.255.255.0</u>

R8(config-if)# no shut

R8(config)#interface f2/0

R8(config-if)# <u>ip addr 192.168.28.8 255.255.255.0</u>

R8(config-if)# $\underline{\text{no shut}}$

R8(config)# router bgp 65008

R8(config-router)# netw 192.168.28.0 mask 255.255.255.0

R8(config-router)# netw 192.168.78.0 mask 255.255.255.0

```
R8(config-router)# <u>neigh 192.168.28.2 remote- 65002</u>
R8(config-router)# <u>neigh 192.168.78.7 remote- 65007</u>
```

9. 在 R3、R5 上分配配置 R1、R2 为外部 BGP 邻居。

R3 的配置命令:

```
R3(config)# <u>router bgp 65003</u>
R3(config-router)# <u>neigh 192.168.13.1 remote- 65001</u>
```

R5 的配置命令:

```
R5(config)# <u>router bgp 65003</u>
R5(config-router)# <u>neigh 192.168.25.2 remote- 65002</u>
```

- 10. 在各路由器上查看邻居关系,标出 Link 类型和对方的 IP、连接状态(找出关键信息进行截图)。
 - R1 的邻居关系: R1 的两个邻居的 IP 分别为_192.168.13.3_、_192.168.16.6_, 链路类型均为_external_。

```
Rl#sh ip bgp neig
BGP neighbor is 192.168.13.3, remote AS 65003, external link
BGP version 4, remote router ID 192.168.3.1
BGP state = Established, up for 00:02:19
Last read 00:00:23, last write 00:00:19, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:

BGP neighbor is 192.168.16.6, remote AS 65006, external link
BGP version 4, remote router ID 192.168.67.6
BGP state = Established, up for 00:40:34
Last read 00:00:34, last write 00:00:34, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:
```

R2 的邻居关系: R2 邻居的 IP 分别为 192.168.25.5 、 192.168.28.8 , 链路类型均为 external 。

```
R2#sh ip bgp neig
BGP neighbor is 192.168.25.5, remote AS 65003, external link
BGP version 4, remote router ID 192.168.5.1
BGP state = Established, up for 00:03:29
Last read 00:00:31, last write 00:00:32, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds
Neighbor capabilities:

BGP neighbor is 192.168.28.8, remote AS 65008, external link
BGP version 4, remote router ID 192.168.78.8
BGP state = Established, up for 00:12:52
Last read 00:00:52, last write 00:00:52, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds
Neighbor capabilities:
```

R3 的邻居关系: R3 的 iGP 邻居的 IP 为 192.168.5.1 , eBGP 邻居的 IP 为 192.168.13.1 。

```
R3#sh ip bgp neig
BGP neighbor is 192.168.5.1, remote AS 65003, internal link
BGP version 4, remote router ID 192.168.5.1
BGP state = Established, up for 02:16:03
Last read 00:00:52, last write 00:00:03, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:

BGP neighbor is 192.168.13.1, remote AS 65001, external link
BGP version 4, remote router ID 192.168.16.1
BGP state = Established, up for 00:07:15
Last read 00:00:10, last write 00:00:14, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:
```

R5 的邻居关系: R3 的 iGP 邻居的 IP 为 192168.3.1 , eBGP 邻居的 IP 为 192.168.25.2 。

```
R5#sh ip bgp neig
BGP neighbor is 192.168.3.1, remote AS 65003, internal link
BGP version 4, remote router ID 192.168.3.1
BGP state = Established, up for 02:17:26
Last read 00:00:36, last write 00:00:26, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:

BGP neighbor is 192.168.25.2, remote AS 65002, external link
BGP version 4, remote router ID 192.168.28.2
BGP state = Established, up for 00:07:15
Last read 00:00:16, last write 00:00:15, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:
Route refresh: advertised and received(old & new)
```

R6 的邻居关系: R6 的两个邻居的 IP 分别为 192.168.16.1 、 192.168.67.7 ,链路类型均为 external 。

```
R6#sh ip bgp neig

BGP neighbor is 192.168.16.1, remote AS 65001, external link

BGP version 4, remote router ID 192.168.16.1

BGP state = Established, up for 00:50:18

Last read 00:00:18, last write 00:00:18, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:

BGP neighbor is 192.168.67.7, remote AS 65007, external link

BGP version 4, remote router ID 192.168.78.7

BGP state = Established, up for 00:27:15

Last read 00:00:15, last write 00:00:15, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:
```

R7 的邻居关系: R7 的两个邻居的 IP 分别为 192.168.67.6 、 192.168.78.8 , 链路类型均为 external 。

```
R7#sh ip bgp neig
BGP neighbor is 192.168.67.6, remote AS 65006, external link
BGP version 4, remote router ID 192.168.67.6
BGP state = Established, up for 00:29:43
Last read 00:00:42, last write 00:00:42, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:

BGP neighbor is 192.168.78.8, remote AS 65008, external link
BGP version 4, remote router ID 192.168.78.8
BGP state = Established, up for 00:22:27
Last read 00:00:29, last write 00:00:29, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:
```

R8 的邻居关系: R8 的两个邻居的 IP 分别为 192.168.28.2 、192.168.78.7 ,链路类型均为 external 。

```
R8#sh ip bgp neig
BGP neighbor is 192.168.28.2, remote AS 65002, external link
BGP version 4, remote router ID 192.168.28.2
BGP state = Established, up for 00:25:59
Last read 00:00:59, last write 00:00:59, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:

BGP neighbor is 192.168.78.7, remote AS 65007, external link
BGP version 4, remote router ID 192.168.78.7
BGP state = Established, up for 00:25:47
Last read 00:00:47, last write 00:00:47, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:

Poute refresh, advertised and received (old 5 perce)
```

11. 等待一会儿,在路由器 R1 查看 BGP 数据库,标出到达 R2-R5 间子网、R6-R7 间子网、R7-R8 间子网以及 R2-R8 间子网的最佳路由(标记为 > 的为最佳路由)、经过的 AS 路径。

R1 的 BGP 数据库:

```
R1#
R1#sh ip bgp
Status codes: s suppressed, d damped, h history, * valid, > best, i - internal,
Origin codes: i - IGP, e - EGP, ? - incomplete
                     Next Hop
192.168.13.3
                                                          32768 i
                     192.168.16.6
   192.168.16.0
                                                          32768 i
   192.168.28.0
  192.168.45.0
  192.168.67.0
                                                              0 65006
   192.168.78.0
                     192.168.16.6
R1#
```

观察得知: 到达 R2-R5 间子网的下一跳是 192.168.13.3 , 经过的 AS 路径为 65003 ;

到达 R6-R7 间子网的下一跳是 192.168.16.6 , 经过的 AS 路径为 65006;

到达 R7-R8 间子网的路由有 2 条,其中最佳路由的下一跳是 192.168.16.6 ,经过的 AS 路径最短,AS 号依 次为 $65006\,65007$;

到达 R8-R2 间子网的路由有 $_2$ 条,其中最佳路由的下一跳是 $_192.168.13.3$,经过的 AS 路径最短,AS 号依次为 $_65003$ 65002 $_-$ 。

12. 在路由器 R2 查看 BGP 数据库,标出到达 R1-R3 间子网、R1-R6 间子网、R6-R7 间子网以及 R7-R8 间子网的最佳路由、经过的 AS 路径。

R2的BGP数据库:

观察得知: 到达 R1-R3 间子网的下一跳是 192.168.25.5 , 经过的 AS 路径为 65003 ;

到达 R7-R8 间子网的下一跳是 192.168.28.8 , 经过的 AS 路径为 65008 ;

到达 R1-R6 间子网的路由有_2_条, 其中最佳路由的下一跳是 192.168.25.5 , 经过的 AS 路径最短, AS 号依

次为 65003 65001 ;

到达 R6-R7 间子网的路由有 2 条,其中最佳路由的下一跳是 192.168.28.8 ,经过的 AS 路径最短,AS 号依 次为 $65008\ 65007$ 。

13. 在路由器 R1 上查看路由表,标出到达 R2-R5 间子网、R6-R7 间子网、R7-R8 间子网以及 R2-R8 间子 网的路由,是否与 BGP 数据库中的最佳路由一致。

R1 的路由表:

和最佳路由一致

14. 在路由器 R2 上查看路由表,标出到达 R1-R3 间子网、R1-R6 间子网、R6-R7 间子网以及 R7-R8 间子 网的路由,是否与 BGP 数据库中的最佳路由一致。

R2 的路由表:

和最佳路由一致

15. 在路由器 R6 查看 BGP 数据库,标出到达 R2-R5 间子网的最佳路由、经过的 AS 路径。然后在 R1 上 关闭 R1-R3 互联端口后(命令: interface f1/0, shutdown),在 R6 上观察到达 R2-R5 间子网的最佳路由有无变化。

R6 的 BGP 数据库(当前): 到达 R2-R5 间子网的最佳路由的下一跳为_192.168.16.1__。

```
R6#sh ip bgp
BGP table version is 12, local router ID is 192.168.67.6
Status codes: s suppressed, d damped, h history, * valid, > best, i - internal,
Origin codes: i - IGP, e - EGP, ? - incomplete
   Network
  192.168.13.0
                    192.168.16.1
   192.168.16.0
                                                        32768 i
                   192.168.16.1
                    192.168.67.7
   192.168.28.0
                    192.168.67.7
*> 192.168.34.0
                    192.168.16.1
*> 192.168.45.0
                    192.168.16.1
```

R6 的 BGP 数据库 (断开连接后): 观察得知, 到达 R2-R5 间子网的最佳路由的下一跳变为 192.168.67.7 。

----Part 3. 路由重分发-----

16. 重新激活 R1-R3 之间的端口(命令: no shutdown),等待 R1 重新选择 R3 作为到达 R2-R8 间子网的最佳 BGP 路由。然后测试 R1 是否能 Ping 通 R2-R8 互联端口,并跟踪 R1 到该子网的路由(命令: traceroute ip-addr,如果提前终止,可按 Ctrl+6)。

Ping 结果:

```
R1#ping 192.168.28.2

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.28.2, timeout is 2 seconds:

UUUUUU

Success rate is 0 percent (0/5)
```

路由跟踪结果: 得到的现象是在路由器__R4___中断了。

```
Rl#tracer 192.168.28.2

Type escape sequence to abort.
Tracing the route to 192.168.28.2

1 192.168.13.3 12 msec 20 msec 20 msec 2 192.168.34.4 [AS 65003] 36 msec 36 msec 40 msec 3 192.168.34.4 [AS 65003] !H !H !H

Rl#
```

17. 查看 R3 的 BGP 数据库和路由表,标记到达 R2-R8 间子网的 BGP 最佳路由。查看 R4 的路由表是否存在 R2-R8 间子网的路由信息。

R3 的 BGP 数据库:观察得知,到达 R2-R8 间子网的最佳路由的下一跳 IP 地址是 192.168.25.2。

```
R3#sh ip bgp
BGP table version is 11, local router ID is 192.168.3.1
Status codes: s suppressed, d damped, h history, * valid, > best, i - internal, r RIB-failure, S Stale
Origin codes: i - IGP, e - EGP, ? - incomplete

Network

Next Hop

Metric LocPrf Weight Path

* 192.168.13.0

192.168.13.1

0

0 65001 i

*>
0 0 65001 i

*>
192.168.16.0

192.168.13.1

0

0 0 65001 i

*>
192.168.25.0

192.168.5.1

0 100

0 32768 i

*>
192.168.28.0

192.168.5.1

0 100

0 65002 i

*>
192.168.34.0

0 0.0.0

0 32768 i

*>
192.168.34.0

0 100

0 32768 i

*>
192.168.67.0

192.168.35.1

0 100

0 65002 i

*>
192.168.67.0

192.168.13.1

0 65001 65006 i

*>
192.168.78.0

192.168.13.1

0 65001 65006 65007 i

*>
192.168.78.0

192.168.25.2

0 100

0 65002 65008 i
```

R3 的路由表: 观察得知,到达 R2-R8 间子网的下一跳 IP 地址 192.168.25.2 (属于 R2) 是由 BGP 写入的。去往该地址的下一跳 IP 地址 192.168.34.4 (属于 R4) 是由 OSPF 写入的。

```
B 192.168.28.0/24 [200/0] via 192.168.25.2, 00:42:15
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
192.168.45.0/24 [110/20] via 192.168.34.4, 00:42:53, FastEthernet0/0
192.168.25.0/24 [110/21] via 192.168.34.4, 00:42:53, FastEthernet0/0
192.168.78.0/24 [200/0] via 192.168.25.2, 00:42:11
192.168.4.0/32 is subnetted, 1 subnets
192.168.4.1 [110/11] via 192.168.34.4, 00:42:53, FastEthernet0/0
192.168.5.0/32 is subnetted, 1 subnets
192.168.5.1 [110/21] via 192.168.34.4, 00:42:54, FastEthernet0/0
192.168.5.1 [110/21] via 192.168.34.4, 00:42:54, FastEthernet0/0
192.168.67.0/24 [20/0] via 192.168.13.1, 00:42:16
192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
192.168.3.0/32 is subnetted, 1 subnets
192.168.3.1 is directly connected, Loopback0
R3#
```

R4的路由表:观察得知,由于R4上缺少相应的路由,因此不能Ping通。默认情况下,未启用同步功能,BGP就不会考虑AS内部是否存在相关路由,导致路由黑洞。

```
O 192.168.13.0/24 [110/11] via 192.168.34.3, 00:44:18, FastEthernet0/0 192.168.45.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1 192.168.25.0/24 [110/11] via 192.168.45.5, 00:44:18, FastEthernet0/1 192.168.4.0/32 is subnetted, 1 subnets 192.168.4.1 is directly connected, Loopback0 192.168.5.0/32 is subnetted, 1 subnets 192.168.5.1 [110/11] via 192.168.45.5, 00:44:18, FastEthernet0/1 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0 192.168.3.0/32 is subnetted, 1 subnets 192.168.3.1 [110/11] via 192.168.34.3, 00:44:20, FastEthernet0/0 R4#
```

18. 打开 R3、R5 的 BGP 同步功能(命令: synchronization), 等一会儿查看 R3、R1 到达 R2-R8 间子

网的 BGP 最佳路由是否发生变化。用 Ping 测试 R1 到达 R2-R8 互联端口的联通性,并跟踪路由。

R3 的配置命令:

```
R3(config)# router bgp 65003
R3(config-router)# synchro
```

R5 的配置命令:

```
R5(config)# router bgp 65003
R5(config-router)# synchr
```

R3的 BGP 数据库:观察得知,到达 R2-R8间子网的路由有_2_条,其中最佳路由的下一跳为_192.168.13.1_(属于 R1),

因为同步功能打开后,BGP 判断 AS 内部缺少相应的路由,因此不选择本 AS 作为转发路径。

R3 的路由表: 到达 R2-R8 间子网的下一跳 IP 为 192.168.13.1 , 属于路由器 R1 。

R1的 BGP 数据库:观察得知,到达 R2-R8 间子网的最佳路由的下一跳为 192.168.16.6 ,属于路由器 R6 。由于使用了水平分裂方式,R3 并没有向 R1 报告关于这个子网的路由,因为 R3 选的下一跳是 R1。

```
R1#sh ip bgp
BGP table version is 10, local router ID is 192.168.16.1
Status codes: s suppressed, d damped, h history, * valid, > best, i - internal, r RIB-failure, S Stale
Origin codes: i - IGP, e - EGP, ? - incomplete

Network Next Hop Metric LocPrf Weight Path
* 192.168.13.0 192.168.13.3 0 65003 i
*> 0.0.0.0 0 32768 i
* 192.168.16.0 192.168.16.6 0 65006 i
*> 0.0.0.0 0 32768 i
*> 192.168.25.0 192.168.13.3 0 65003 i
*> 192.168.25.0 192.168.13.3 0 65003 i
*> 192.168.34.0 192.168.13.3 0 65003 i
*> 192.168.34.0 192.168.16.6 0 65003 i
*> 192.168.34.0 192.168.16.6 0 65003 i
*> 192.168.45.0 192.168.13.3 0 65003 i
*> 192.168.78.0 192.168.16.6 0 0 65006 i
*> 192.168.78.0 192.168.16.6 0 0 65006 i
*> 192.168.78.0 192.168.16.6 0 0 65006 i
```

Ping 结果:

```
Rl#ping 192.168.28.2

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.28.2, timeout is 2 seconds:
!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 56/106/200 ms
Rl#
```

路由跟踪结果:观察得知,依次经过了这些路由器:__R6_、_R7_、_R8_、_R2_。

```
R1#tracer 192.168.28.2

Type escape sequence to abort.
Tracing the route to 192.168.28.2

1 192.168.16.6 4 msec 20 msec 24 msec
2 192.168.67.7 [AS 65006] 32 msec 32 msec 48 msec
3 192.168.78.8 [AS 65007] 44 msec 60 msec 72 msec
4 192.168.28.2 [AS 65008] 188 msec 96 msec 60 msec
R1#
```

19. 在 R3、R5 的 OSPF 协议中启用 BGP 重分发功能(命令: router ospf <pid>, redistribute bgp <AS-number> subnets),等一会儿,查看 R3、R5 的 OSPF 数据库,以及 R4 的路由表是否出现了 AS 外部的路由信息。

R3 的配置命令:

```
R3(config)# <u>router ospf 14</u>
R3(config-router)# <u>redistri bgp 65003 subne</u>
```

R5 的配置命令:

R5(config)# <u>router ospf 14</u> R5(config-router)# <u>redist bgp 65003 subne</u>

R3 的 OSPF 数据库: 观察得知, OSPF 从 BGP 中重分发了 AS 外部链路的信息, 但是 R3-R1 的直连网络 192.168.13.0 没有被本路由器重分发。

	Type-5 AS External Link States							
Link ID	ADV Router	Age	Seq#	Checksum	Tag			
192.168.13.0	192.168.5.1	4	0x80000001		The second second			
192.168.16.0	192.168.3.1	2	0x80000001	0x00D795	65001			
192.168.16.0	192.168.5.1	4	0x80000001	0x0086D6	65002			
192.168.25.0	192.168.3.1	2	0x80000001	0x0074EF	65001			
192.168.28.0	192.168.3.1	2	0x80000001	0x00530E	65001			
192.168.28.0	192.168.5.1	8	0x80000001	0x00024F	65002			
192.168.67.0	192.168.3.1	7	0x80000001	0x00A495	65001			
192.168.67.0	192.168.5.1	9	0x80000001	0x0053D6	65002			
192.168.78.0	192.168.3.1	7	0x80000001	0x002B04	65001			
192.168.78.0	192.168.5.1	9	0x80000001	0x00D945	65002			
R3# R3# <mark>-</mark>								

R5 的 OSPF 数据库: 观察得知, OSPF 从 BGP 中重分发了 AS 外部链路的信息, 但是 R5-R2 的直连网络 192.168.25.0 没有被本路由器重分发。

	Type-5 AS External Link States						
Link ID	ADV Router	Age	Seq#	Checksum	Tag		
192.168.13.0	192.168.5.1	39	0x80000001	0x00A7B8	65002		
192.168.16.0	192.168.3.1	41	0x80000001	0x00D795	65001		
192.168.16.0	192.168.5.1	39	0x80000001	0x0086D6	65002		
192.168.25.0	192.168.3.1	41	0x80000001	0x0074EF	65001		
192.168.28.0	192.168.3.1	41	0x80000001	0x00530E	65001		
192.168.28.0	192.168.5.1	42	0x80000001	0x00024F	65002		
192.168.67.0	192.168.3.1	44	0x80000001	0x00A495	65001		
192.168.67.0	192.168.5.1	43	0x80000001	0x0053D6	65002		
192.168.78.0	192.168.3.1	45	0x80000001	0x002B04	65001		
192.168.78.0	192.168.5.1	44	0x80000001	0x00D945	65002		
R5# R5# <mark>-</mark>							

R4 的路由表: 观察得知, R4 上增加了 AS 外部的路由信息。此时,到达 R2-R8 间子网的下一跳为 <u>192.168.45.5</u> 和 <u>192.168.34.3</u>(优先级相同)。因为重分发后,OSPF 将在 AS 内部传播 BGP 的外部路由信息。

20. 在 R3 上清除 BGP 信息(命令: clear ip bgp *),等待一段时间后,在 R1 上查看到达 R2-R8 间子 网的最佳 BGP 路由,以及 R1 的路由表,并在 R1 上跟踪到达 R2-R8 间子网的路由。

R1 的 BGP 数据库: 观察得知,到达 R2-R8 间子网的路由有 2_条,其中最佳路由的下一跳为 192.168.13.3 (属于路由器 R3_)。

R1 的路由表: 到达 R2-R8 间子网的下一跳 IP 为 192.168.13.3 , 属于路由器 R3 。

```
B 192.168.28.0/24 [20/0] via 192.168.13.3, 00:00:44
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
B 192.168.45.0/24 [20/0] via 192.168.16.6, 00:04:25
B 192.168.25.0/24 [20/0] via 192.168.13.3, 00:00:44
B 192.168.78.0/24 [20/0] via 192.168.16.6, 00:32:55
B 192.168.67.0/24 [20/0] via 192.168.16.6, 00:32:55
B 192.168.34.0/24 [20/0] via 192.168.13.3, 00:00:14
C 192.168.16.0/24 is directly connected, FastEthernet2/0
R1#
```

路由跟踪结果:观察得知,依次经过了这些路由器: R3、R4、R5、R5、R2。

```
R1#tracer 192.168.28.2

Type escape sequence to abort.
Tracing the route to 192.168.28.2

1 192.168.13.3 28 msec 20 msec 24 msec
2 192.168.34.4 [AS 65003] 44 msec 48 msec 40 msec
3 192.168.45.5 [AS 65003] 68 msec 92 msec 68 msec
4 192.168.25.2 [AS 65003] 92 msec 48 msec 88 msec
R1#
```

21. 在 R3 上的 BGP 中启用 OSPF 路由重分发功能(命令: router bgp 〈AS-bnumber〉, redistribute ospf 〈pid〉), 然后查看 R3 的 BGP 数据库,标记新增的路由信息。等待一会,在 R8 上查看 AS 65003 的内部相关路由信息是否存在。

R3 的配置命令:

R3(config)# <u>router bgp 65003</u> R3(config-router)# <u>redis ospf 14</u>

R3 的 BGP 数据库:观察得知,新增的路由分别是: __192.168.3.1_、__192.168.4.1_、__192.168.5.1_。因为重分发后,BGP 将在 AS 之间传播 OSPF 的内部路由信息。

Network	Next Hop	Metric	LocPrf	Weight	Path				
*> 192.168.3.1/32	0.0.0.0	0		32768					
*> 192.168.4.1/32	192.168.34.4	11		32768					
*> 192.168.5.1/32	192.168.34.4	21		32768					
*> 192.168.13.0	0.0.0.0	0		32768					
*	192.168.13.1	0		0	65001				
* i	192.168.25.2	0	100	0	65002	65008	65007	65006	65001 i
*> 192.168.16.0	192.168.13.1	0		0	65001				
* i	192.168.25.2	0	100	0	65002	65008	65007	65006	
*> 192.168.25.0	192.168.34.4	21		32768					
* i	192.168.5.1	0	100	0					
r>i192.168.28.0	192.168.25.2	0	100	0	65002				
*> 192.168.34.0	0.0.0.0	0		32768					
*> 192.168.45.0	192.168.34.4	20		32768					
* i	192.168.5.1	0	100	0					
*> 192.168.67.0	192.168.13.1			0	65001	65006			
* i	192.168.25.2	0	100	0	65002	65008	65007		
r 192.168.78.0	192.168.13.1			0	65001	65006	65007		
r>i	192.168.25.2	0	100	0	65002	65008			
R3#_									

R8 的 BGP 数据库: 观察得知, AS 65003 内部子网的路由有 7 条, 其中到达 R3 的回环口的最佳路由的下一跳为 192.168.28.2 , 到达 R4 的回环口的最佳路由的下一跳为 192.168.78.8 。

22. 激活 R1 上的 f0/0 端口,配置 IP 地址,宣告 BGP 直连网络。配置 PC1 的 IP 地址和默认网关。

R1 的配置命令:

```
R1(config)#interface f0/0
R1(config-if)# <u>ip addr 10.0.0.2 255.255.255.0</u>
R1(config-if)# <u>no shut</u>
```

R1(config)# router bgp 65001

R1(config-router)# netw 10.0.0.0 mask 255.255.255.0

PC1 的配置命令:

PC1> ip 10.0.0.1/24 10.0.0.2

23. 激活 R2 上的 f0/0 端口,配置 IP 地址,宣告 BGP 直连网络。配置 PC3 的 IP 地址和默认网关。测试 PC1-PC3 之间的连通性。

R2 的配置命令:

```
R2(config)#interface f0/0
R2(config-if)# <u>ip addr 10.0.2.2 255.255.255.0</u>
R2(config-if)# <u>no shut</u>
R2(config)# <u>router bgp 65002</u>
R2(config-router)# <u>netw 10.0.2.0 mask 255.255.255.0</u>
```

PC3 的配置命令:

PC3> <u>ip 10.0.2.1/24 10.0.2.2</u>

Ping 结果截图:

```
PC-1> ping 10.0.2.1
84 bytes from 10.0.2.1 icmp_seq=1 ttl=59 time=89.207 ms
84 bytes from 10.0.2.1 icmp_seq=2 ttl=59 time=103.859 ms
84 bytes from 10.0.2.1 icmp_seq=3 ttl=59 time=101.515 ms
84 bytes from 10.0.2.1 icmp_seq=4 ttl=59 time=95.709 ms
84 bytes from 10.0.2.1 icmp_seq=5 ttl=59 time=199.286 ms
PC-1>
```

----Part 4. 路由过滤-----

24. 查看 R7 的 BGP 数据库中 PC3 所在子网的最佳路由。

R7 的 BGP 数据库: 当前,到达 PC3 子网的最佳路由的下一跳是 192.168.78.8。

25. 在 R8 上创建访问列表(命令: access-list 〈id〉 deny 〈subnet〉〈mask〉),配置路由过滤(命令: neighbor〈router id〉 distribute-list〈access-list-id〉 out),用于抑制向 R7 传播关于 PC3 子网的更新(这样可以实现前往 PC3 子网的数据不经过 AS 65008),等待一段时间后再次查看 R7、R8 的 BGP 数据库中 PC3 所在子网的最佳路由(可以通过命令 clear ip bgp *强制更新)。

R8 的配置命令:

```
R8(config) #access 1 deny 10.0.2.0 0.0.0.255
R8(config) #access 1 per 0.0.0.0 255.255.255.255
R8(config) #router bgp 65008
R8(config-router) #neigh 192.168.78.7 distribute-li 1 out
```

查看 R8 生效的访问列表: (访问列表是有顺序的,前面优先。如需修改,请全部删除后重新按顺序添加)

```
R8#sh access-1
Standard IP access list 1
10 deny 10.0.2.0, wildcard bits 0.0.0.255 (1 match)
20 permit any (7 matches)
R8#
```

R8的BGP数据库:

```
R8#sh ip bgp 10.0.2.0

BGP routing table entry for 10.0.2.0/24, version 5

Paths: (2 available, best #2, table Default-IP-Routing-Table)

Advertised to update-groups:

1
65007 65006 65001 65003 65002

192.168.78.7 from 192.168.78.7 (192.168.78.7)

Origin IGP, localpref 100, valid, external
65002

192.168.28.2 from 192.168.28.2 (192.168.28.2)

Origin IGP, metric 0, localpref 100, valid, external, best

R8#
```

R7的BGP数据库:

```
R7#sh ip bgp 10.0.2.0

BGP routing table entry for 10.0.2.0/24, version 16

Paths: (1 available, best #1, table Default-IP-Routing-Table)

Flag: 0x820

Advertised to update-groups:

1
65006 65001 65003 65002

192.168.67.6 from 192.168.67.6 (192.168.67.6)

Origin IGP, localpref 100, valid, external, best

R7#
```

观察得知: R8 上到达 PC3 子网的最佳路由的下一跳是 192.168.28.2 ,该路由被过滤,没有传递给 R7,因此,R7 上到达 PC3 子网的最佳路由的下一跳是 192.168.67.6 ,数据不再经过 AS 65008 了。

----Part 5. IPv6 双栈路由-----

26. 激活 R1 上的 f0/1 端口,配置 IPv6 的 site-local 地址;给 f2/0 口配置 IPv6 的 site-local 地址。查看 IPv6 接口(命令: show ipv6 interface),标记自动分配的 link-local 地址。

R1 的配置命令: (截图仅供参考,请替换成文本形式)

```
R1(config)#int f0/1
R1(config-if)#ipv6 addr fec0::6500:101:1/112
R1(config-if)#no shut
R1(config-if)#int f2/0
R1(config-if)#ipv6 addr fec0::6500:16:1/112
R1(config-if)#exi
```

查看 R1 的 IPv6 接口:

```
R1#sh ipv6 int
FastEthernet0/1 is up, line protocol is up_
   FF02::1
    FF02::1:FF01:1
    FF02::1:FF4E:1
 MTU is 1500 bytes
  ICMP error messages limited to one every 100 milliseconds
 ND DAD is enabled, number of DAD attempts: 1
 ND reachable time is 30000 milliseconds
FastEthernet2/0 is up, line protocol is up
  IPv6 is enabled, link-local address is FE80::C601:AFF:FE4E:20
   FF02::1
    FF02::2
    FF02::1:FF16:1
   FF02::1:FF4E:20
 MTU is 1500 bytes
  ICMP error messages limited to one every 100 milliseconds
  ICMP redirects are enabled
 ND DAD is enabled, number of DAD attempts: 1
 ND reachable time is 30000 milliseconds
```

观察得知: 系统为 f0/1 端口自动分配的链路本地地址为_FE80::C601:AFF:FE4E:1_。 系统为 f2/0 端口自动分配的链路本地地址为_FE80::C601:AFF:FE4E:20_。

27. 给 R6 的 f2/0、f0/1 端口配置 IPv6 的 site-local 地址,查看 IPv6 接口,标记自动分配的 link-local 地址。在 R1 上分别测试到 R6 的 site-local 和 link-local 地址的连通性。

R6 的配置命令:

```
R6(config)#interface f2/0
R6(config-if)# <u>ipv6 addr fec0::6500:16:6/112</u>
R6(config)#interface f0/1
R6(config-if)# <u>ipv6 addr fec0::6500:601:6/112</u>
R6(config-if)# <u>no shut</u> (激活端口)
```

查看 R6 的 IPv6 接口:

```
R6#sh ipv6 int
FastEthernet0/1 is up, line protocol is up
IPv6 is enabled, link-local address is FE80::C606:AFF:FE99:1
Global unicast address(es):
   FEC0::6500:601:6, subnet is FEC0::6500:601:0/112
Joined group address(es):
   FF02::1
   FF02::2
   FF02::1:FF99:1
MTU is 1500 bytes
ICMP error messages limited to one every 100 milliseconds
ICMP redirects are enabled
ND DAD is enabled, number of DAD attempts: 1
ND reachable time is 30000 milliseconds

FastEthernet2/0 is up, line protocol is up
IPv6 is enabled, link-local address is FE80::C606:AFF:FE99:20
Global unicast address(es):
   FEC0::6500:16:6, subnet is FEC0::6500:16:0/112
Joined group address(es):
   FF02::1
   FF02::2
   FF02::1:FF16:6
   FF02::1:FF99:20
MTU is 1500 bytes
ICMP error messages limited to one every 100 milliseconds
ICMP redirects are enabled
ND DAD is enabled, number of DAD attempts: 1
ND reachable time is 30000 milliseconds
R6#
```

Ping 测试结果:

```
Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to FECO::6500:16:6, timeout is 2 seconds:
!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 24/32/48 ms
R1#ping FE80::C606:AFF:FE99:20
Output Interface: fastEthernet2/0

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to FE80::C606:AFF:FE99:20, timeout is 2 seconds:
Packet sent with a source address of FE80::C601:AFF:FE4E:20
!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 32/32/32 ms
R1#
```

- 28. 分别在 R1、R6 上启用 IPv6 单播路由(命令: ipv6 unicast-routing),宣告直连网络,互相设置对方为 IPv6 邻居。然后查看 IPv6 单播邻居信息(命令: show ip bgp ipv6 unicast neighbors)。
 - R1 的配置命令: (截图仅供参考,请替换成文本形式)

R1(config)#ipv6 unicast-r R1(config)#router bgp 65001

```
R1(config-router)#address-f ipv6
R1(config-router-af)#netw fec0::6500:101:0/112
R1(config-router-af)#netw fec0::6500:16:0/112
R1(config-router-af)#neigh fec0::6500:16:6 remote-a 65006
```

R6 的配置命令:

```
R6(config)# <u>ipv6 unicast-r</u> (启用 IPv6 单播路由)
R6(config)# <u>router bgp 65006</u> (进入 BGP 配置)
R6(config-router)# <u>address-f ipv6</u> (进入 IPv6 地址族配置模式)
R6(config-router-af)# <u>netw fec0::6500:16:0/112</u> (宣告直连网络)
R6(config-router-af)# <u>netw fec0::6500:601:0/112</u> (宣告直连网络)
R6(config-router-af)# <u>neigh fec0::6500:16:1 remote-a 65001</u> (设置邻居关系)
```

查看 R6 的 IPv6 的邻居信息: 与 IPv6 地址 <u>FEC0::6500:16:1</u> 的邻居状态关系已为 Established。

```
R6#sh ip bgp ipv6 unica neigh

BGP neighbor is FEC0::6500:16:1, remote AS 65001, external link

BGP version 4, remote router ID 192.168.16.1

BGP state = Established up for 00:00:52

Last read 00:00:52, last write 00:00:52, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds Neighbor capabilities:

Route refresh: advertised and received(old & new)

Address family IPv6 Unicast: advertised and received

Message statistics:
```

查看 R1 的 IPv6 的邻居信息: 与 IPv6 地址 FEC0::6500:16:6 的邻居状态关系已为 Established。

```
R1#
R1#sh ip bgp ipv6 unic neigh
BGP neighbor is FEC0::6500:16:6, remote AS 65006, external link
BGP version 4, remote router 1D 192.168.67.6
BGP state = Established, up for 00:02:24
Last read 00:00:23, last write 00:00:23, hold time is 180, keepalive interval is 60 seconds
Neighbor capabilities:
Route refresh: advertised and received(old & new)
Address family IPv6 Unicast: advertised and received
Message statistics:
```

29. 给 PC2 配置 IPv6 的 site-local 地址(系统会自动配置链路本地的地址,并发现本地链路上的默认路由器,因此不需要配置默认路由器)。查看 IPv6 信息(命令: show ipv6),标出链路本地地址及路由器的 MAC 地址。测试下与 R1 的连通性。

PC2 的配置命令: (截图仅供参考,请替换成文本形式)

PC-2> ip fec0::6500:101:2/112

查看 PC2 的 IPv6 配置:

```
PC-2> sh ipv6

NAME : PC-2[1]

LINK-LOCAL SCOPE | fe80::250:79ff:fe66:6801/64 |

GLOBAL SCOPE | fec0::6500:101:2/112 |

ROUTER LINK-LAYER | c4:01:0a:4e:00:01 |

MAC | U0:50:/9:66:68:U1 |

LPORT | 10070 |

RHOST:PORT | 127.0.0.1:10071 |

MTU: | 1500
```

链路本地地址为: _fe80::250:79ff:fe66:6801/64 , 路由器的 MAC 地址为: _c4:01:0a:4e:00:01 _。

PC2→R1 的 Ping 测试结果:

```
PC-2> ping fec0::6500:101:1

fec0::6500:101:1 icmp6_seq=1 ttl=64 time=3.624 ms
fec0::6500:101:1 icmp6_seq=2 ttl=64 time=8.749 ms
fec0::6500:101:1 icmp6_seq=3 ttl=64 time=9.495 ms
fec0::6500:101:1 icmp6_seq=4 ttl=64 time=10.082 ms
fec0::6500:101:1 icmp6_seq=5 ttl=64 time=9.428 ms

PC-2>
```

30. 给 PC5 配置 IPv6 地址。查看 IPv6 信息,标出链路本地地址及路由器的 MAC 地址。测试下与 R6 的 连通性。

PC5 的配置命令:

PC5> ip fec0::6500:601:5/112

查看 PC5 的 IPv6 配置:

```
PC-5> sh ipv6

NAME : PC-5[1]
LINK-LOCAL SCOPE : fe80::250:79ff:fe66:6804/64
GLOBAL SCOPE : fec0::6500:601:5/112
ROUTER LINK-LAYER : c4:06:0a:99:00:01
MAC : 00:50:79:66:68:04
LPORT : 10076
RHOST:PORT : 127.0.0.1:10077
MTU: : 1500

PC-5>
```

链路本地地址为: <u>fe80::250:79ff:fe66:6804/64</u>,路由器的MAC 地址为: <u>c4:06:0a:99:00:01</u>。

PC5→R6 的 Ping 测试结果:

```
PC-5> ping fec0::6500:601:6

fec0::6500:601:6 icmp6_seq=1 ttl=64 time=3.991 ms
fec0::6500:601:6 icmp6_seq=2 ttl=64 time=9.390 ms
fec0::6500:601:6 icmp6_seq=3 ttl=64 time=9.352 ms
fec0::6500:601:6 icmp6_seq=4 ttl=64 time=9.220 ms
fec0::6500:601:6 icmp6_seq=5 ttl=64 time=9.593 ms

PC-5>
```

31. 查看 R1 的 IPv6 路由表(命令: show ipv6 route),标出 BGP 路由,并测试 PC2 到 PC5 的连通性。

R1 的 IPv6 路由表:

PC2→PC5 的 Ping 测试结果:

```
PC-2> ping fec0::6500:601:5

fec0::6500:601:5 icmp6_seq=1 ttl=60 time=49.051 ms
fec0::6500:601:5 icmp6_seq=2 ttl=60 time=30.277 ms
fec0::6500:601:5 icmp6_seq=3 ttl=60 time=30.311 ms
fec0::6500:601:5 icmp6_seq=4 ttl=60 time=30.278 ms
fec0::6500:601:5 icmp6_seq=5 ttl=60 time=30.506 ms

PC-2>
```

32. 激活 R2 上的 f0/1 端口,配置 IPv6 的 site-local 地址;启用 IPv6 单播路由。给 PC4 配置 IPv6 地址, 并测试下 PC4 和 R2、PC2 的连通性。

R2 的配置命令:

R2(config)#interface f0/1

```
R2(config-if)# <u>ipv6 addr fec0::6500:202:2/112</u>
R2(config-if)# <u>no shut</u>
R2(config)# <u>ipv6 unicast-r</u> (启用 IPv6 单播路由)
```

PC4 的配置命令:

PC4> ip fec0::6500:202:4/112

PC4→R2 的 Ping 测试结果:

```
PC-4> ping fec0::6500:202:2

fec0::6500:202:2 icmp6_seq=1 ttl=64 time=31.618 ms
fec0::6500:202:2 icmp6_seq=2 ttl=64 time=19.298 ms
fec0::6500:202:2 icmp6_seq=3 ttl=64 time=9.718 ms
fec0::6500:202:2 icmp6_seq=4 ttl=64 time=15.299 ms
fec0::6500:202:2 icmp6_seq=5 ttl=64 time=18.936 ms
```

PC4→PC2 的 Ping 测试结果: 此时由于路由器 R2 没有 PC2 的 IPv6 路由,无法 Ping 通。

```
*fec0::6500:202:2 icmp6_seq=1 ttl=64 time=17.728 ms (ICMP type:1, code:0, No route to destination)
*fec0::6500:202:2 icmp6_seq=2 ttl=64 time=8.703 ms (ICMP type:1, code:0, No route to destination)
*fec0::6500:202:2 icmp6_seq=3 ttl=64 time=9.005 ms (ICMP type:1, code:0, No route to destination)
*fec0::6500:202:2 icmp6_seq=4 ttl=64 time=8.873 ms (ICMP type:1, code:0, No route to destination)
*fec0::6500:202:2 icmp6_seq=5 ttl=64 time=9.849 ms (ICMP type:1, code:0, No route to destination)

PC-4>

PC-4> tracer fec0::6500:101:2

trace to fec0::6500:202:2 8.904 ms (ICMP type:1, code:0, No route to destination)

PC-4>
```

33. 分别在 R1 和 R2 上创建 IPv6 隧道(命令: interface Tunnel 〈id〉),设置隧道 IPv6 地址(命令: ipv6 address 〈address〉/mask_length),设置隧道源接口(命令: tunnel source 〈interface number〉),设置隧道的目标 IPv4 地址(命令: tunnel destination 〈ipv4 address〉),设置隧道模式为手工配置(命令: tunnel mode ipv6ip)。两路由器隧道的 IPv6 地址要在同一个子网,目标地址设置为对方的 IPv4 接口地址。隧道源接口必须使用配置了 IPv4 地址的接口。

R1 的配置命令:

```
R1(config)#int Tunnel0
R1(config-if)#ipv6 addr fec0::1020:10/112
R1(config-if)#tunnel sour f1/0
R1(config-if)#tunnel destin 192.168.25.2
R1(config-if)#tunnel mode ipv6ip
```

R2 的配置命令:

```
R2(config)#int Tunnel0
R2(config-if)#ipv6 addr fec0::1020:20/112
```

```
R2(config-if)#tunnel sour f1/0
R2(config-if)#tunnel destin 192.168.13.1
R2(config-if)#tunnel mode ipv6ip
```

34. 在 R1、R2 上为对方的 IPv6 子网设置静态路由(命令: ipv6 route <ipv6 network> Tunnel <id>>),下一跳为隧道接口。然后在 PC2 上测试到 PC4 之间的连通性。

R1 的配置命令:

R1(config)#ipv6 rout fec0::6500:202:0/112 tunnel 0

R2 的配置命令:

R2(config)# <u>ipv6 rout fec0::6500:101:0/112 tunnel 0</u>

PC2→PC4 的 Ping 测试结果:

```
PC-2> ping fec0::6500:202:4

fec0::6500:202:4 icmp6_seq=1 ttl=60 time=110.393 ms
fec0::6500:202:4 icmp6_seq=2 ttl=60 time=70.737 ms
fec0::6500:202:4 icmp6_seq=3 ttl=60 time=93.012 ms
fec0::6500:202:4 icmp6_seq=4 ttl=60 time=103.774 ms
fec0::6500:202:4 icmp6_seq=5 ttl=60 time=92.568 ms

PC-2> [
```

35. 在 R2 上为 PC5 的子网设置静态路由,下一跳为隧道接口。然后在 PC5 上测试到 PC4 之间的连通性。如果不通,查看 R6 上的路由信息,思考下为什么。

R2 的配置命令:

R2(config)# ipv6 rout fec0::6500:601:0/112 tunnel 0 (设置静态路由)

PC5→PC4 的 Ping 测试结果:观察得知,从路由器_R6_返回没有路由的错误。

```
PC-5> ping fec0::6500:202:4

*fec0::6500:601:6 icmp6_seq=1 ttl=64 time=15.601 ms (ICMP type:1, code:0, No route to destination)
*fec0::6500:601:6 icmp6_seq=2 ttl=64 time=14.052 ms (ICMP type:1, code:0, No route to destination)
*fec0::6500:601:6 icmp6_seq=3 ttl=64 time=17.904 ms (ICMP type:1, code:0, No route to destination)
*fec0::6500:601:6 icmp6_seq=4 ttl=64 time=11.079 ms (ICMP type:1, code:0, No route to destination)
*fec0::6500:601:6 icmp6_seq=5 ttl=64 time=14.494 ms (ICMP type:1, code:0, No route to destination)
PC-5>
```

R6 的 IPv6 路由表: 观察得知, R6 上没有 <u>fec0::6500:202:0/112</u> 的路由。

36. 在 R1 的 BGP 中重分发 IPv6 的静态路由(命令: redistribute static), 然后查看 R6 的 BGP 数据库, 标记新出现的 R2 的 IPv6 网络路由。再次在 PC5 上测试到 PC4 之间的连通性。

R1 的配置命令:

R1(config)#router bgp 65001 R1(config-router)#address-f ipv6 R1(config-router-af)#redis static

R6的BGP数据库:

R6 的路由表:

PC5→PC4 的 Ping 测试结果:

```
PC-5> ping fec0::6500:202:4

fec0::6500:202:4 icmp6_seq=1 ttl=58 time=119.339 ms
fec0::6500:202:4 icmp6_seq=2 ttl=58 time=123.332 ms
fec0::6500:202:4 icmp6_seq=3 ttl=58 time=103.945 ms
fec0::6500:202:4 icmp6_seq=4 ttl=58 time=103.446 ms
fec0::6500:202:4 icmp6_seq=5 ttl=58 time=92.318 ms

PC-5>
```

37. 整理各路由器的当前运行配置,选择与本实验相关的内容记录在文本文件中,每个设备一个文件,分别命名为 R1.txt、R2.txt 等,随实验报告一起打包上传。

六、 实验结果与分析

根据你观察到的实验数据和对实验原理的理解,分别解答以下问题:

- 在 AS 内部两个 BGP 邻居是否一定要直接连接?如果不直接连接,它们之间是如何获得到达对方的路由的?需要和 OSPF 那样建立虚链路吗?
 - 不需要直接连接,如实验中 part1 的 R3 和 R5 则没有直接连接。通过 IGP 学习到对方的路由,再通过 TCP 端口 179 通信。不需要建立虚链路。
- 默认情况下, BGP 根据什么条件决定最佳路由?
 - 1. 选择权重最高的路由:
 - 2. 选择本地优先级最高的路由(AS内部);
 - 3. 选择当前路由器通告的路由;
 - 4. 选择 AS 路径最短的路由;
 - 5. 选择源头编码(IGP<EGP<不完全)最小的路径;
 - 6. 选择 MED (Multi-Exit Discriminator) 最小的路径。除非配置了路由器配置命令 bgp always-compare-med,否则仅当所有被考虑的路由的邻接自治系统都相同时,才比较 MED;
 - 7. 外部路径(EBGP)优先于内部路径(IBGP);
 - 8. 选择自治系统中最短的内部路径:
 - 9. 对于 EBGP 路径, 选择最老的路由;
 - 10. 选择邻居 BGP 路由器 ID 最小的路由;
 - 11. 选择邻居 IP 地址最小的路由;
- 为什么未启用同步时,R1 选择 AS65003 作为到达 R2 的转发路径时,R3 和 R5 的路由表都存在去往 R2 的路由,但实际却不能 Ping 通?
 因为 R4 缺少 R2 的路由,数据包到达 R4 时会被丢弃,形成路由黑洞。
- 为什么未启用路由重分发时,R4没有外部网络的路由?
 因为R4没有开启BGP协议,R3和R5是通过BGP协议学习到外部网络的路由的。
 开启路由重分发之后,在AS 65003内R4可以通过IGP(OSPF)学习到外部网络路

由。

● 为什么 PC 可以不设置 IPv6 的默认路由器?路由器可以吗?

因为 IPv6 协议可以进行动态地址配置。支持 IPv6 的网卡启动的时候会发送一条 RS(Router Solicitation)消息,寻找网络上的路由器。路由器收到这条消息之后,会回传一条 RA(Router Advertisement)。RA 会将主机的 IPv6 的默认网关,指向 RA 的源 IP 地址,也就是路由器的 link-local 地址。路由器不行。

R1和R2两边的IPv6网络是采用什么技术通过IPv4的网络进行通信的?R6的IPv6网络又是如何实现与R2的IPv6网络通信的?
 隧道技术。路由重分发技术。

七、 讨论、心得

在完成本实验后,你可能会有很多待解答的问题,你可以把它们记在这里,接下来的学习中,你也许会逐渐得到答案的,同时也可以让老师了解到你有哪些困惑,老师在课堂可以安排针对性地解惑。等到课程结束后,你再回头看看这些问题时你或许会有不同的见解:

为什么 IPv4 不能动态分配路由

在实验过程中你可能会遇到的困难,并得到了宝贵的经验教训,请把它们记录下来,提供给其他人参考吧:

做第 17 步时做了一次没有成功, reload 或重复第 16 步若干次后也没有成功。最后把前面 15 步全部 重做了一次,又 reload 了几次才做出效果。原因不明,要注意备份工程。

你对本实验安排有哪些更好的建议呢? 欢迎献计献策: