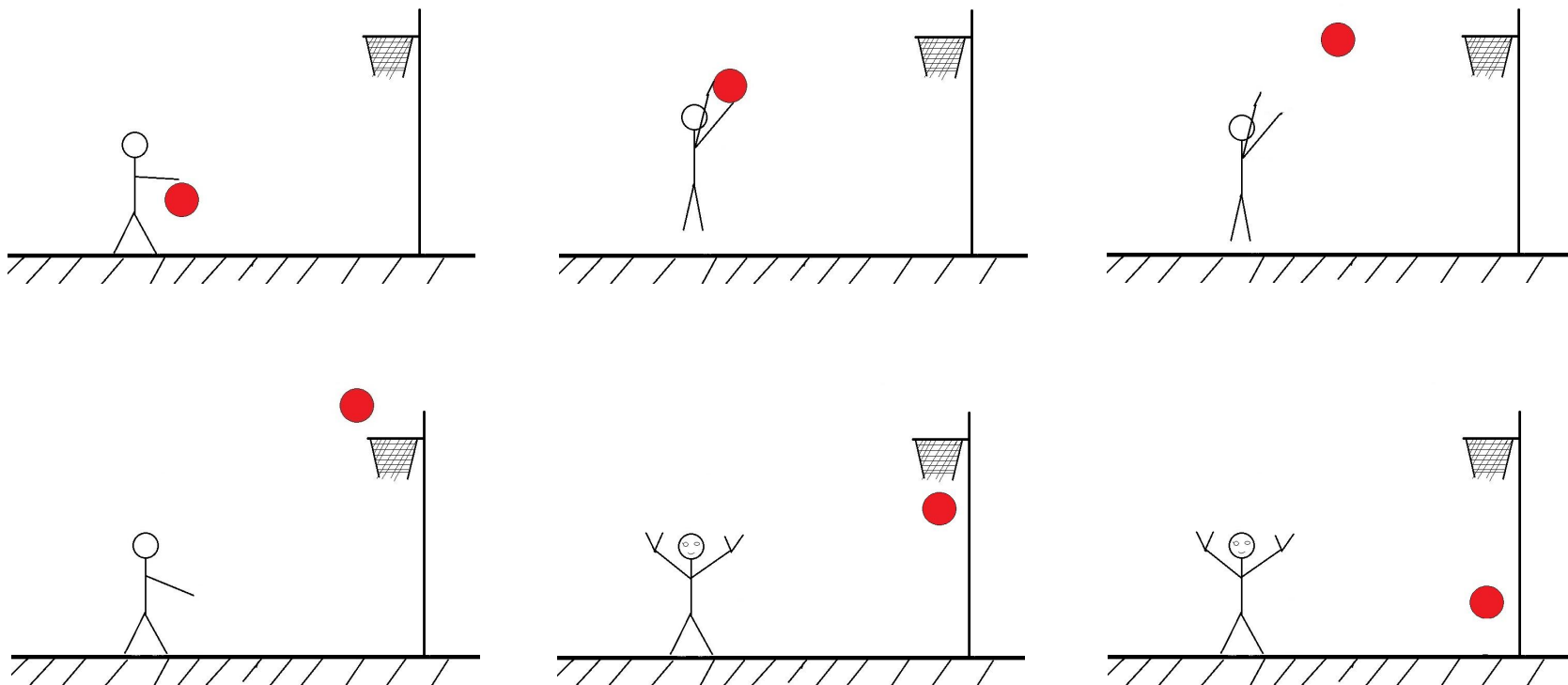
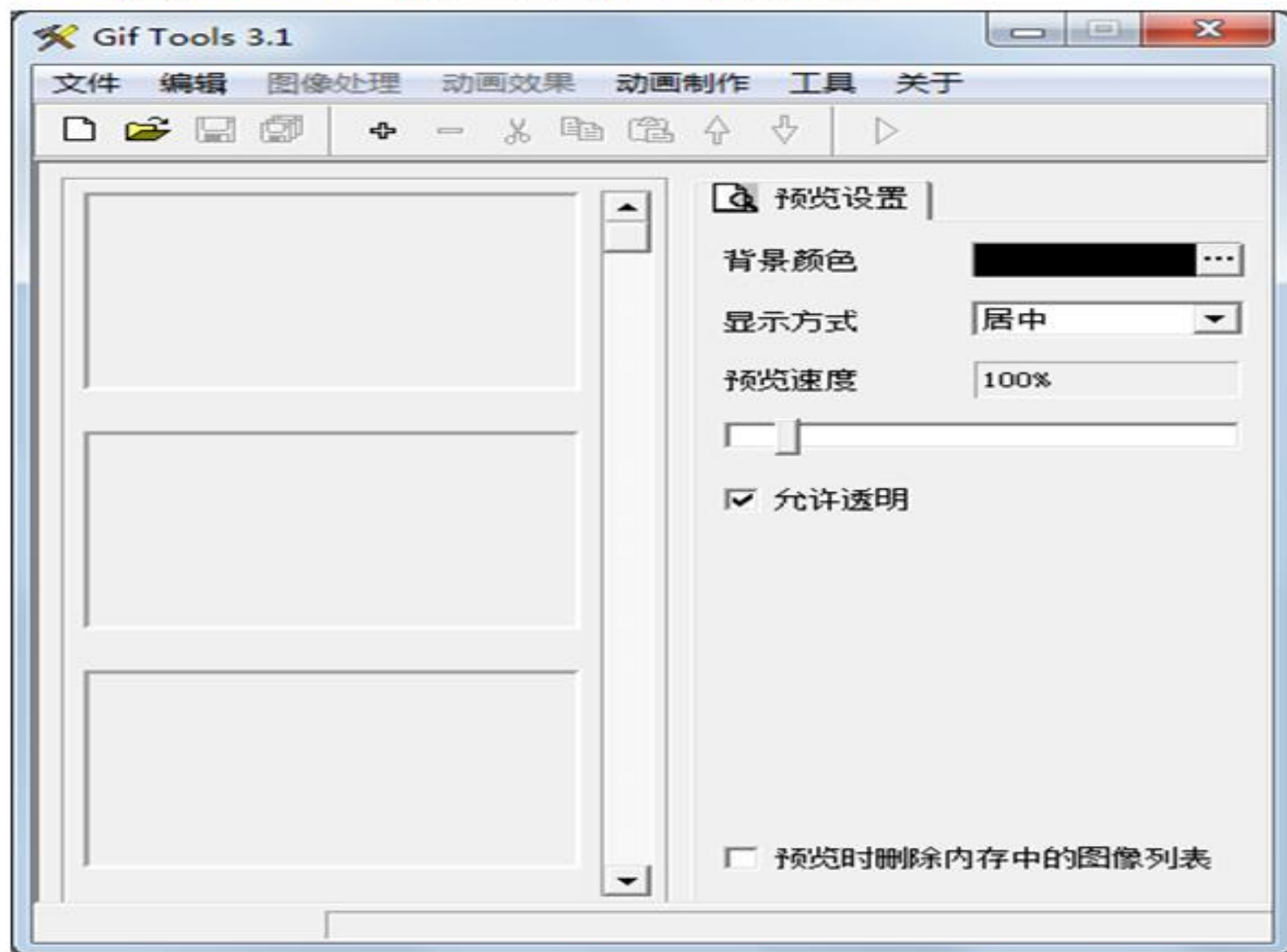


实践：似动动画设计制作（基于表观似动对应匹配法则）

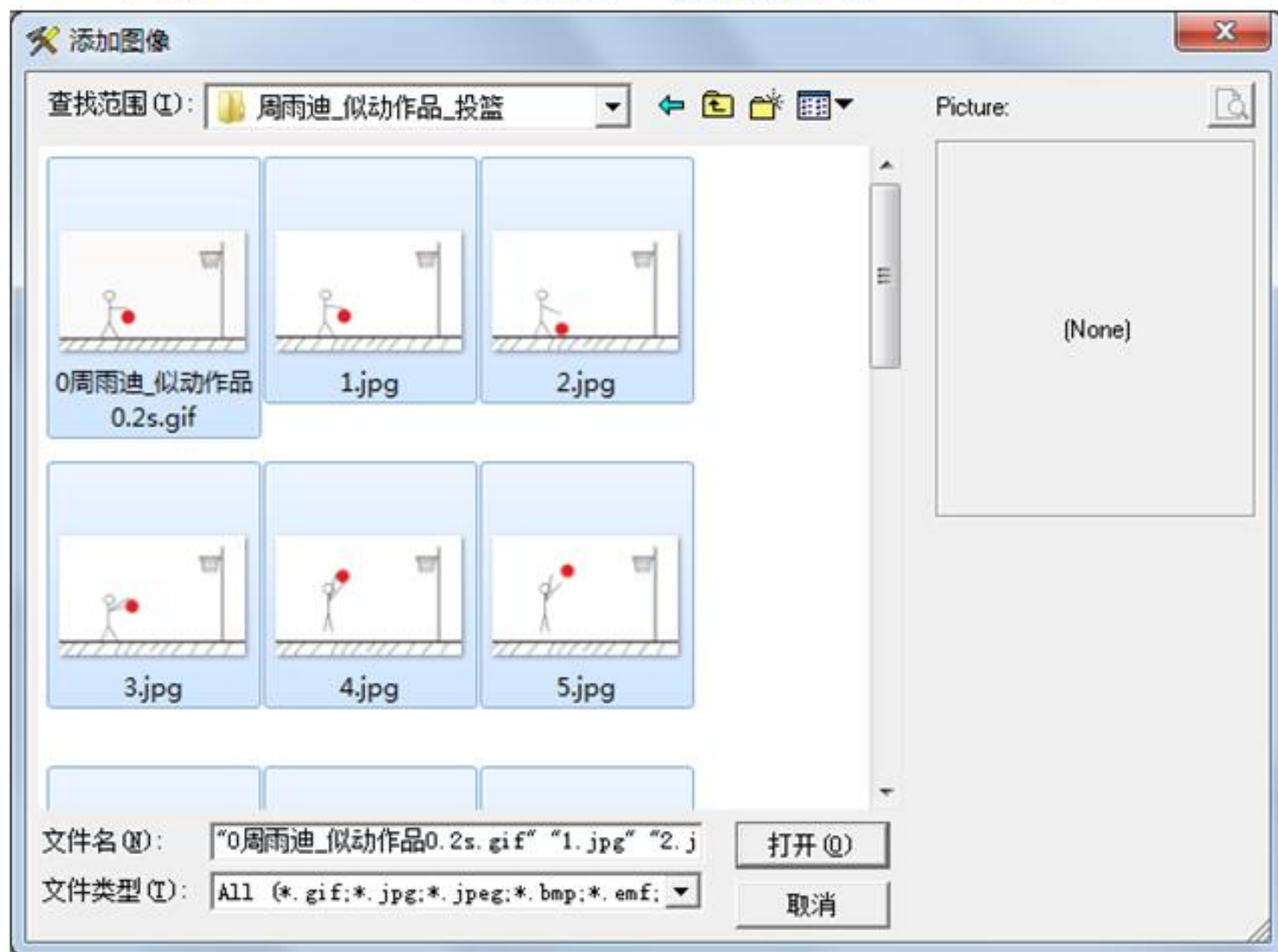
请自行拍摄或（用电脑）绘制几幅序列图像，并基于表观似动的对应匹配法则，制作成动画。



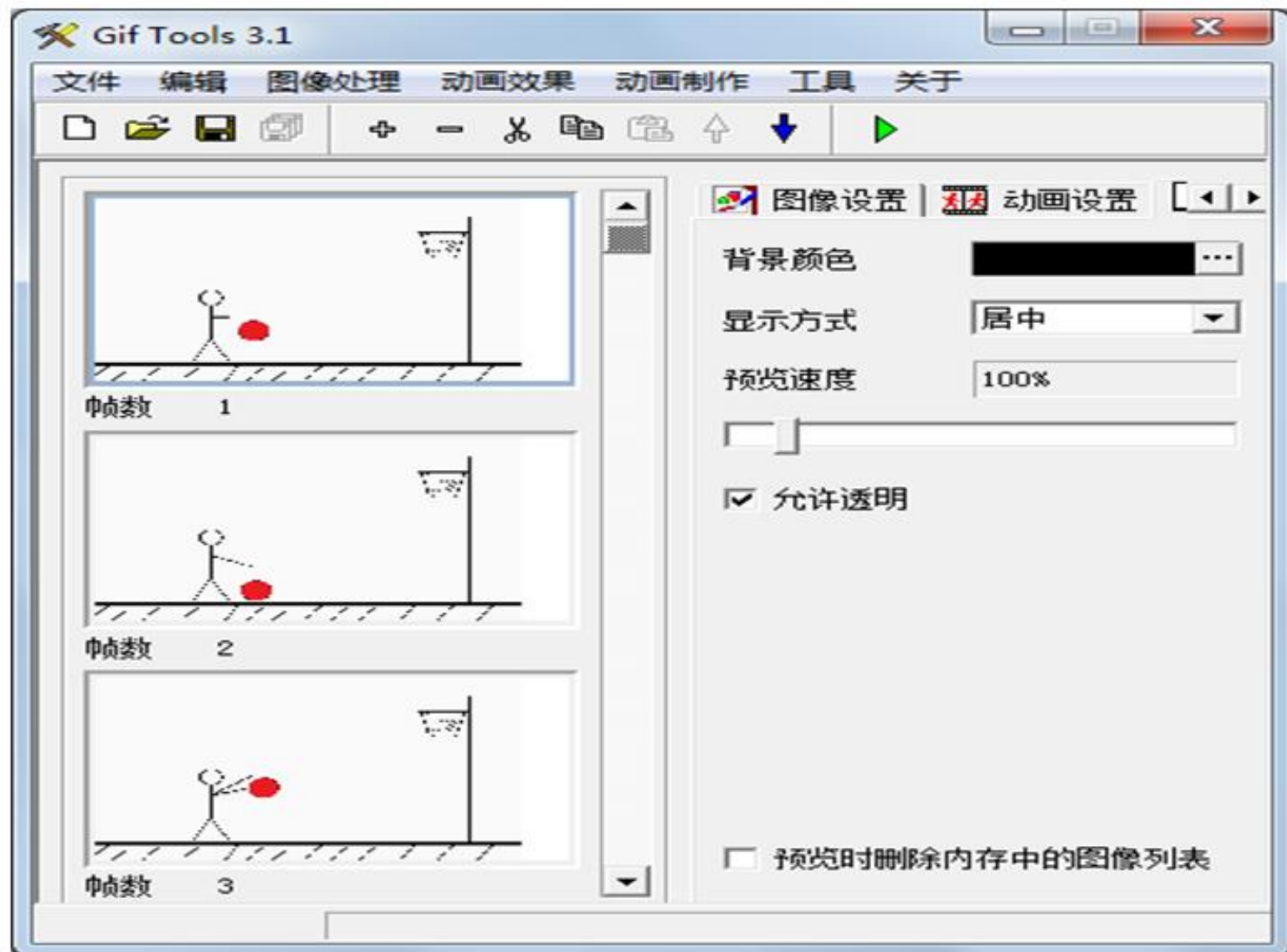
1. 运行 giftools.exe 软件，得到如下软件界面；



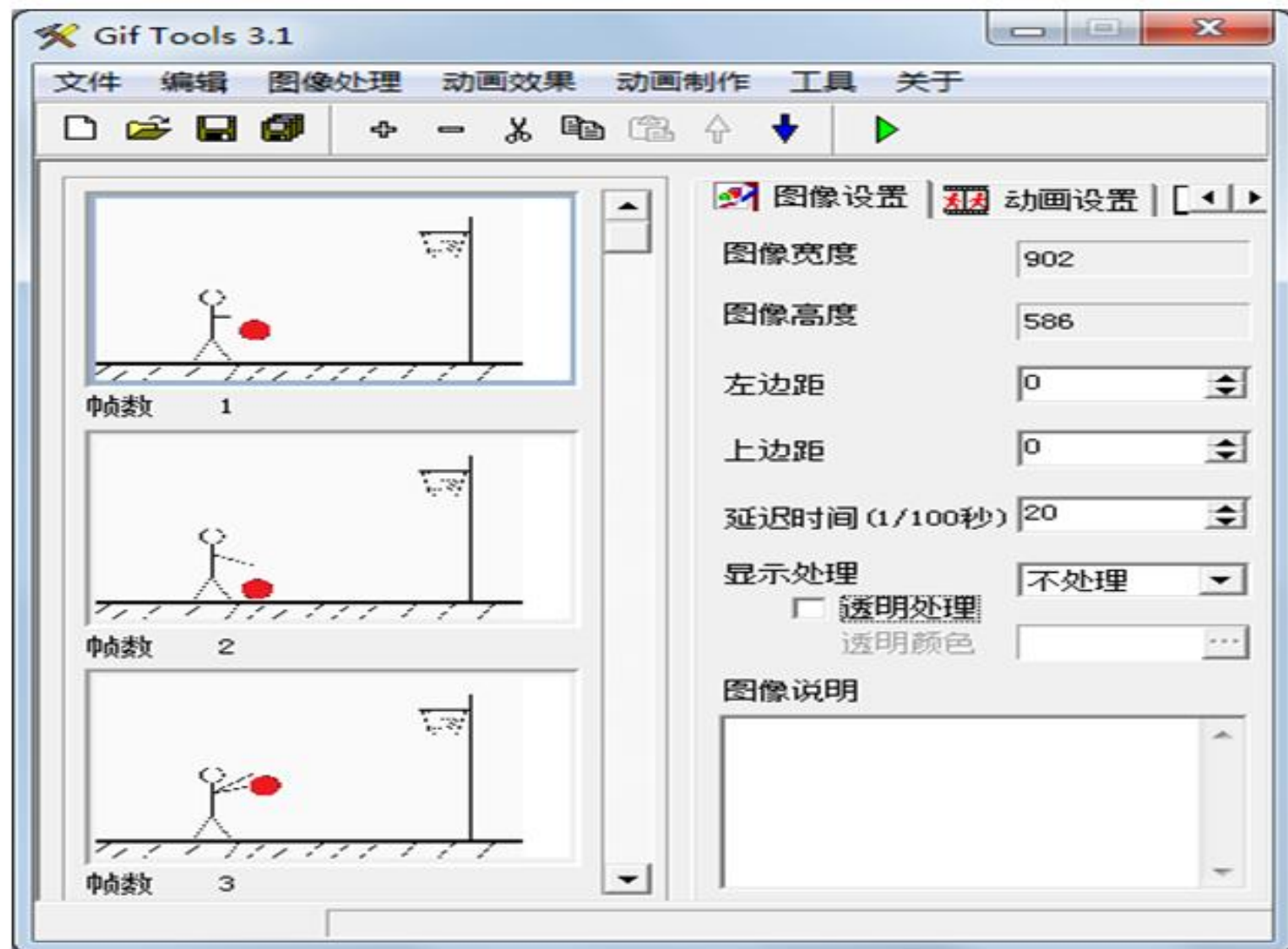
2. 点击软件界面的“+”号，找到文件夹，全选序列图像，点击“打开”



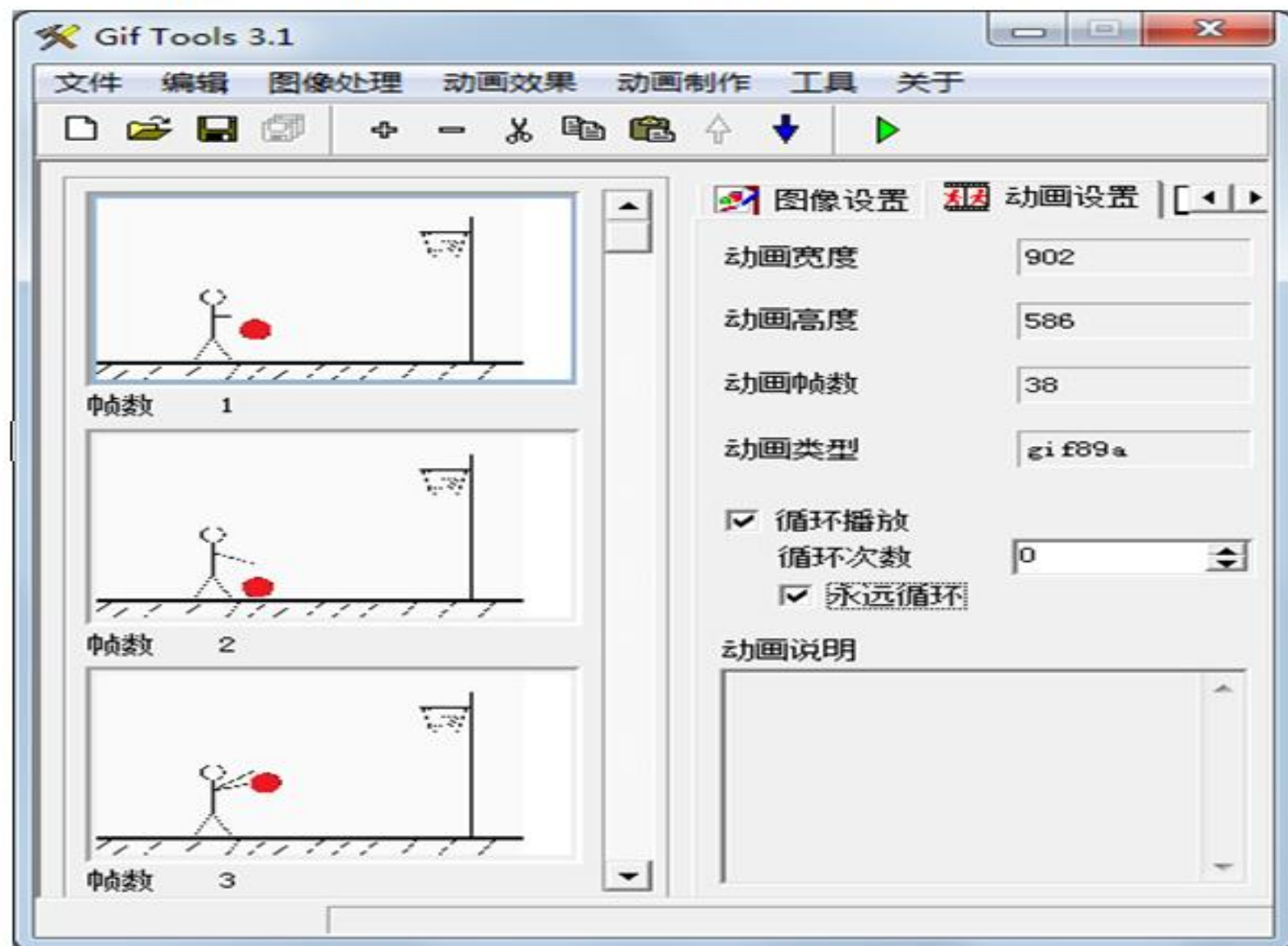
3. 出现以下界面，如果图片次序有误，可以用软件界面的↓或↑箭头上下移动某帧图片的位置



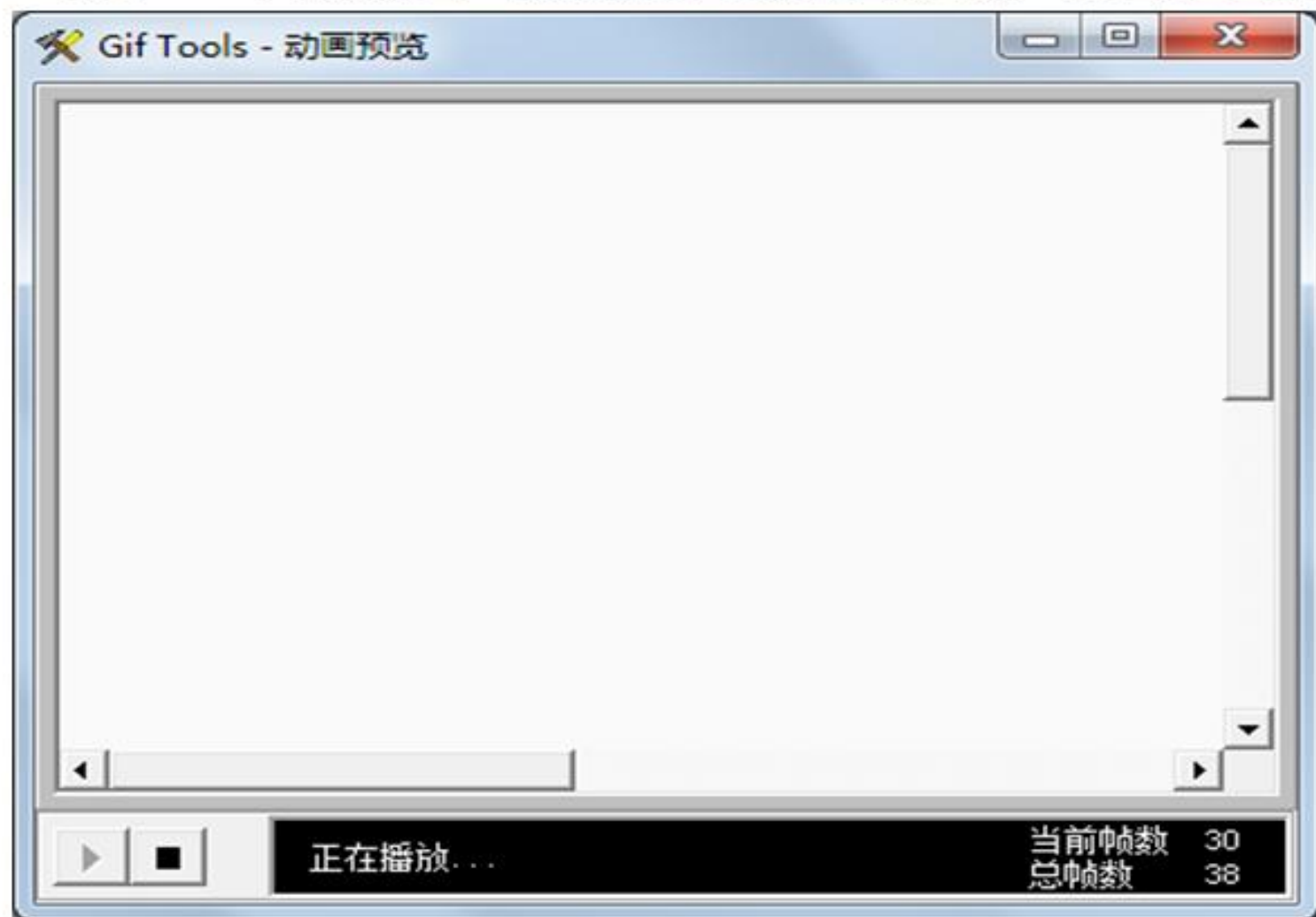
4. 点击界面右上侧的“图像设置”，设置延迟时间（1/100），如 20，可自己改变；




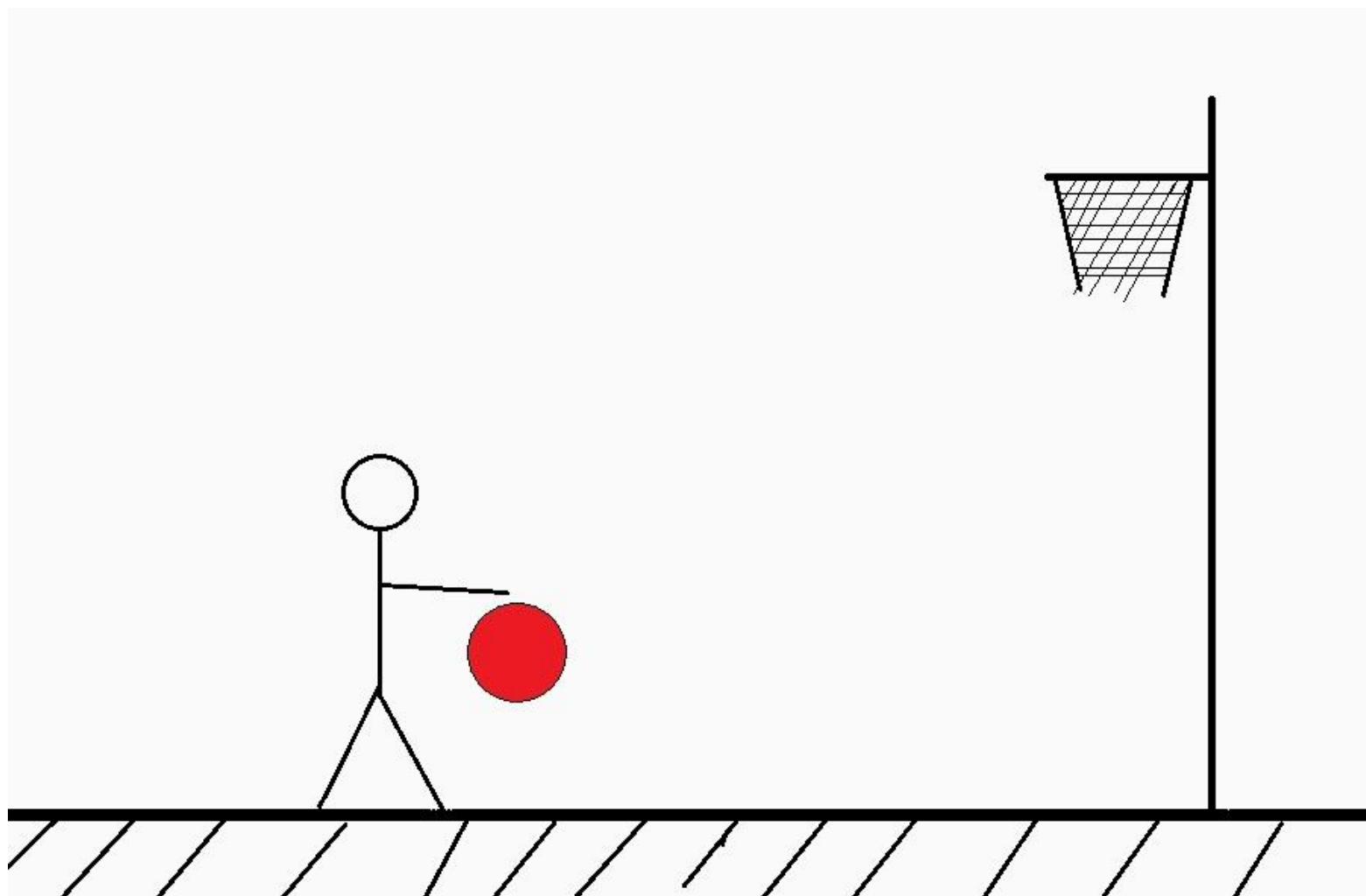
5. 点击界面右上侧的“动画设置”，点击“循环播放”，点击“永远循环”



6. 点击“▶”，预览动画，可展开界面，如觉得速度欠佳，可调整延迟时间



7. 关闭预览，点击软件界面的 ，保存动画。

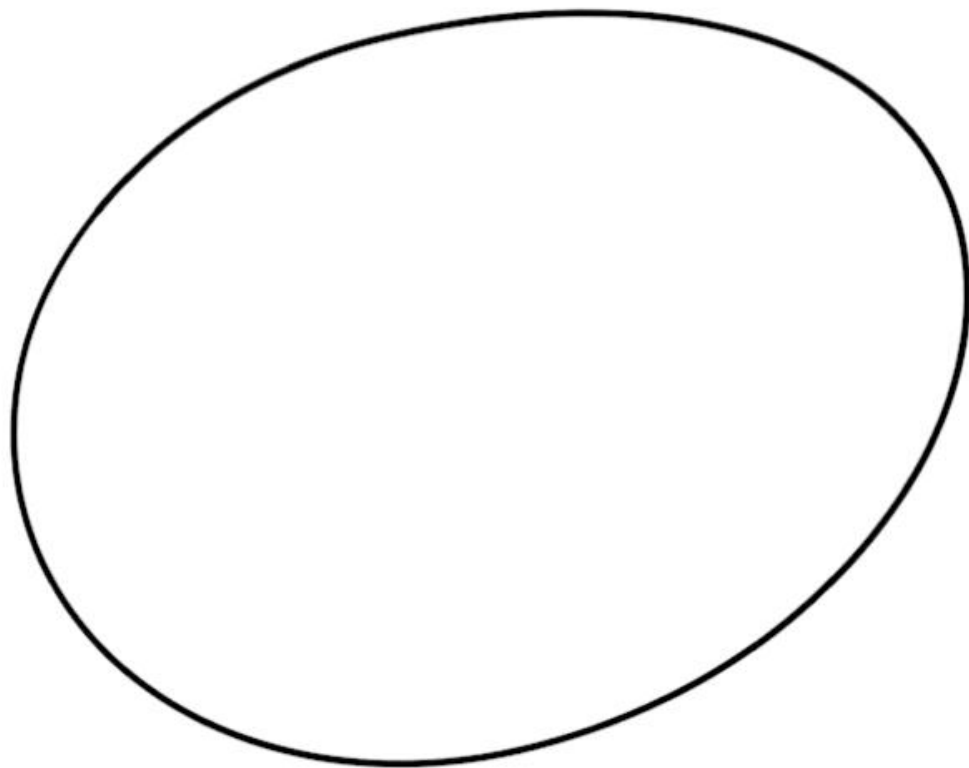




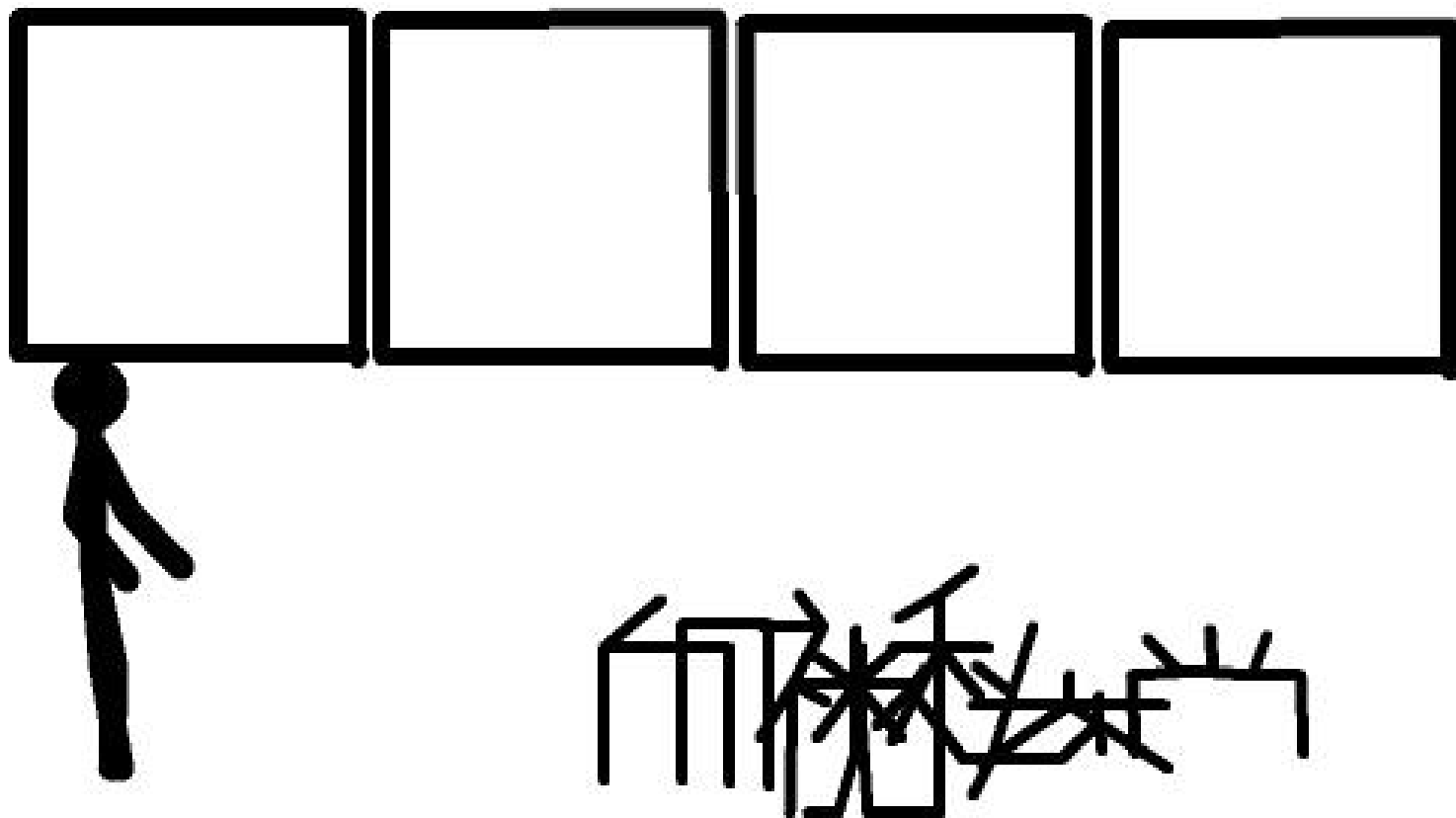
於恠丰-王诗雨——似动画作品



牟联瑞-望浩然-石金泽——似动画作品



白松霖-张芷吟——似动画作品



Thank You!