# 一起来写vector

标准 C++ 编程

- 薛浩
- xuehao0618@outlook.com





- 类 class
- **2** 模板类
- 3 关键字 const
- **4** 运算符重载 operator overloading
- 5 特殊成员函数 copy-assign
- 移动语义 move semantics



- 类的定义
- 声明与实现分离
  - 构造函数
  - 析构函数
  - 动态内存管理

## 构造函数

- •vector intVec;
- •vector intVec2(20);
- •vector intVec3(3, 10);

#### 动态内存管理

```
•vector intVec; // 默认 10 个元素空间
```

•intVec.reserve(5); // 不调整

•intVec.reserve(30); // 默认 10 个元素空间

#### 插入元素

```
vector intVec;
auto pos = intVec.insert(intVec.begin() + 5, 8);
int offset = pos - intVec.begin();
EXPECT_EQUAL(offset, 5); // 检测返回值
EXPECT_EQUAL(intVec.size(), 1); // 检测计数
```





命名空间

using namespace cs101;

# 类 Class

## 迭代器

```
vector intVec(3, 10);
for (auto itr = intVec.begin(); itr < intVec.end(); ++itr) {
    std::cout << *itr << std::endl;
}</pre>
```

# 模板类

**TEMPLATE CLASS** 

# 模板类 Template Class

### 参数化类型

vector<double> doubleVec(3, 3.14);
vector<std::string> strVec(3, "abc");



CONST

# 关键字 Const

```
Const-Correctness

vector<int> intVec(3, 10);
if(intVec.at(1) = 1){
    // do something
}
```

## 关键字 Const

public [const]

#### **Const Interface**

```
const vector<int>_intVec(3, 10);
intVec.size(); intVec.at(1);
for (auto itr = intVec.begin(); itr < intVec.end(); ++itr) {
    // do something
}</pre>
```

24 > +05+ving (1+1) 28

( ) 本品

# 运算符重载

**OPERATOR OVERLOADING** 

# 运算符重载 Operator Overloading



# 运算符重载 Operator Overloading

### 成员函数

```
vector<int> intVec(3, 10);
intVec[0] = 12;
std::cout << intVec[0] << std::endl;</pre>
```

# 运算符重载 Operator Overloading

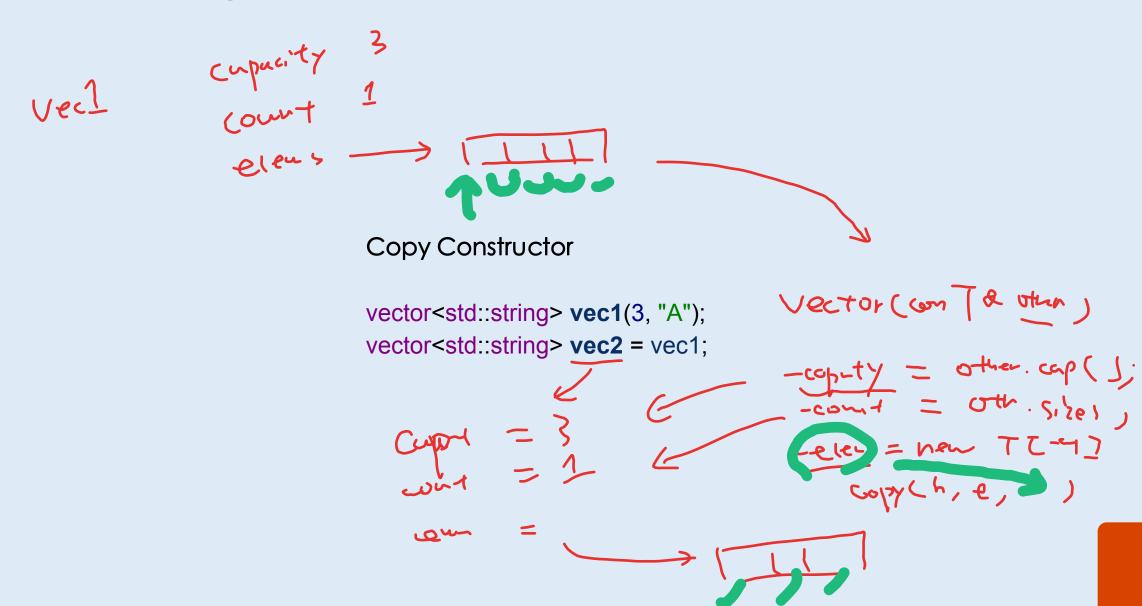
### 自由函数

```
vector<int> intVec(3, 10);
std::cout << intVec << std::endl;
vector<std::string> strVec(3, "abc");
std::cout << intVec.toString() << std::endl;</pre>
```

# 特殊成员函数

**COPY-ASSIGN** 

# 特殊成员函数 Special Member Function



# 特殊成员函数 Special Member Function

## Copy Assignment

```
vector<std::string> vec1(3, "A");
vector<std::string> vec2(3, "B");
vec2 = vec1;
```

# 移动语义

**MOVE SEMANTICS** 

## 移动语义 Move Semantics

右值引用 VS 左值引用

vector<ValueType> &
vector<ValueType> &&

## 移动语义 Move Semantics

Move Constructor

```
vector<std::string> vec1(3, "A");
vector<std::string> vec;
vec = returnByVal(vec1);
```

## 移动语义 Move Semantics

## Move Assignment

```
vector<std::string> vec1(3, "A");
vector<std::string> vec2(3, "B");
vector<std::string> vec;
vec = vec1 + vec2;
```



**CONGRATULATIONS**