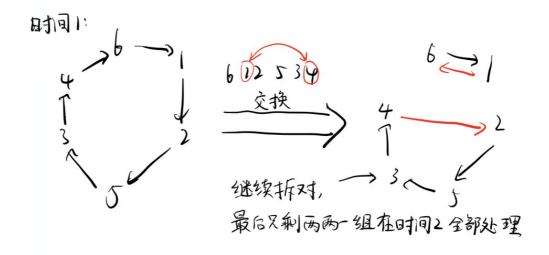
## **SJTU 1292**

我们可以把这个置换划分为多个循环节,然后答案只和循环节有关。

什么是循环节? 就是从某个下标 i 开始一直沿着 a[i] 走,直到走回 i。如 1, 4, 5, 3, 2(下标从 1 开始),从下标 2 开始走就是 4(下标 2)-> 3(下标 4)-> 5(下标 3)-> 2(下标 5)-> 4(下标 2)。这就是一个循环节,长度为 4。

回到题目中。我们首先忽略循环节长度为 0 的情况。然后讨论:

- 1. 循环节长度为 2。那么显然相互换一下就行了,次数时间都是 1。
- 2. 循环节长度大于 2。那么有:
  - 1. 如果要考虑让交换次数最少,(理论上)可以证明:设循环节长度为 l,那么次数至少为 l-1。直观的理解是每一次交换至多让一个元素复位,而最后只剩两个元素时交换一次,两 者就都可以复位。这样我们分别考虑每一个循环节,计数即可。
  - 2. 如果要让时间最少,我们可以构造出一种方案使得时间为2。以6,1,2,5,3,4演示:



循环节长度为奇数也是类似的处理方法。当然,本题不要求构造方案,所以只需要判断就 行。

```
#include <bits/stdc++.h>
    #define INF 2000000000
 2
    using namespace std;
    typedef long long 11;
 5
    int read(){
 6
        int f = 1, x = 0;
 7
        char c = getchar();
        while(c < '0' \mid | c > '9'){if(c == '-') f = -f; c = getchar();}
 8
        while(c >= '0' && c <= '9')x = x * 10 + c - '0', c = getchar();
 9
        return f * x;
10
11
12
    int n, a[1000005];
    bool vis[1000005];
13
14
    void init(){
15
        for (int i = 1; i <= n; ++i)
16
            a[i] = read();
17
        memset(vis, 0, sizeof(vis));
```

```
18 }
19
   void solve(){
        int tm = 0, maxi = 0;
20
21
       for (int i = 1; i <= n; ++i){
            if (vis[i] || i == a[i]) continue;
22
23
           int t = a[i], cnt = 1;
24
           vis[i] = true;
25
           while (t != i)
26
               vis[t] = true, t = a[t], ++cnt;
           \max i = \max(\max i, (cnt == 2 ? 1: 2));
27
           tm += (cnt == 2 ? 1: cnt - 1);
28
29
30
        printf("%d\n%d\n", tm, maxi);
31 }
32 int main(){
33
      while (scanf("%d", &n) == 1){
34
           init();
35
           solve();
36
        }
37
       return 0;
38 }
```