Web 前端开发手册1.0

1. 总则

为了提高程序在编程的过程和验收中代码的规范性，可读性，提高软件的开发效率，降低维护成本，培养编程人员良好的编程习惯制定

1.1规范等级

1. 规定使用：软件开发编程过程中必须按照此规范，进行开发。
2. 约定使用：可在项目开发前约定同一种规范，但是整个项目只能用此规范
3. 建议使用：编程过程中尽量按照规定执行，也可依据实际情况执行

1.2 规范适用性

本规范只适合前端组

1. 排版

2.1代码缩进

1. 子代码块统一缩进：

编程中，子代码块中的代码需要缩进4个空格。（不同的编译环境或有不同，但同一个编译环境得是一样的

对齐中使用空格缩进，劲量不适用tab缩进

使用不同的编码器tab的缩进格式不一样

1. 大括号的排版与对齐：

在函数实现或者分支、循环语句，添加大括号需要使用严格的规范，常用的两种，但是在此值说明之种，例：

For(‘循环的内容’){

}

1. 空行

相对独立的两个方法之间使用一个空行，在一个代码模块中不存在空行

一行只能写一条语句不适合多条语句

1. 空格

在定义方法 ，变量等等，类型与变量名中间具备一个空格，每个字段之间也存在空格

1. 注释

注释在软件开发中可以增加阅读性，在必须要加的地方得详细解释，在非必备的语句，开发者自己选择添加，注释必须准确，简单，易读

* 1. 文件注释

说明性文件，头部添加注释，注释必须包含：版本说明，生成日期，作者，内容，功能，与其他文件的关系，修改日志等

B） 函数/方法注释

设计实现函数或方法应明确的表明函数的使用方法，实现的功能，在函数开始位置，添加注释。内容部分使用个性写法时也必须添加注释。

C） 变量全局变量

变量和全局变量在申明时添加注释说明其作用，

注释的方法常用一般有两种，一种行内注释，还有一种块级注释，在开发过程中，一般结合起来使用，在方法函数前使用块级注释，在方法函数中定义变量的时候使用行内注释，行内注释一般写到语句的后面

1. 命名规则

命名的规则很多，但是在开发过程中只存在一种 使用文件的名字下划线定义的名字例：

方法：Filename\_getlsit()

变量：Filename\_mylistParams;

1. 方法函数编写

在一个方法体中不适合写过多的语句，要注意分模块。不要写一个奇怪的语句，用最简单的方法去实现。（后期再进行补充）

结束语：

在开发过程中根据规范来开发，如有补充的在交流群里面沟通