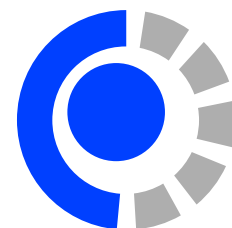


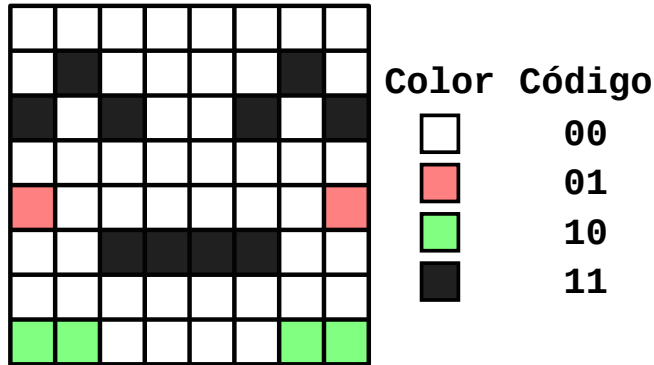
Introducción a la computación
Departamento de Ingeniería de Computadoras
Facultad de Informática - Universidad Nacional del Comahue



Dec	Hex		Dec	Hex		Dec	Hex		Dec	Hex		Dec	Hex		Dec	Hex		Dec	Hex	
0	00	NUL	16	10	DLE	32	20		48	30	0	64	40	@	80	50	P	96	60	'
1	01	SOH	17	11	DC1	33	21	!	49	31	1	65	41	A	81	51	Q	97	61	a
2	02	STX	18	12	DC2	34	22	"	50	32	2	66	42	B	82	52	R	98	62	b
3	03	ETX	19	13	DC3	35	23	#	51	33	3	67	43	C	83	53	S	99	63	c
4	04	EOT	20	14	DC4	36	24	\$	52	34	4	68	44	D	84	54	T	100	64	d
5	05	ENQ	21	15	NAK	37	25	%	53	35	5	69	45	E	85	55	U	101	65	e
6	06	ACK	22	16	SYN	38	26	&	54	36	6	70	46	F	86	56	V	102	66	f
7	07	BEL	23	17	ETB	39	27	,	55	37	7	71	47	G	87	57	W	103	67	g
8	08	BS	24	18	CAN	40	28	(56	38	8	72	48	H	88	58	X	104	68	h
9	09	HT	25	19	EM	41	29)	57	39	9	73	49	I	89	59	Y	105	69	i
10	0A	LF	26	1A	SUB	42	2A	*	58	3A	:	74	4A	J	90	5A	Z	106	6A	j

11 0B VT	27 1B ESC	43 2B +	59 3B ;	75 4B K	91 5B [107 6B k	123 7B {
12 0C FF	28 1C FS	44 2C ,	60 3C <	76 4C L	92 5C \	108 6C l	124 7C
13 0D CR	29 1D GS	45 2D -	61 3D =	77 4D M	93 5D]	109 6D m	125 7D }
14 0E S0	30 1E RS	46 2E .	62 3E >	78 4E N	94 5E ^	110 6E n	126 7E ~
15 0F SI	31 1F US	47 2F /	63 3F ?	79 4F 0	95 5F _	111 6F o	127 7F DEL

5. Dada la siguiente imagen y el formato de representación estudiado en la materia:



- Representar la imagen utilizando el esquema sin compresión.
- Representar la imagen utilizando el esquema de compresión *RLE*, utilizando 4 bits para la cantidad.