# Trabajo práctico N° 1

### SISTEMAS DE NUMERACIÓN

Fecha de finalización: 29 de marzo



Introducción a la computación Departamento de Ingeniería de Computadoras Facultad de Informática - Universidad Nacional del Comahue



**Objetivo:** Comprender el sistema de numeración posicional, y conversión entre sistemas de distintas bases.

#### Lectura obligatoria:

Apuntes de cátedra. Capitulo 1: Sistemas de Numeración. Disponible en: https://egrosclaude.github.io/IC/IC-notes.pdf

## 1. SISTEMA DE NUMERACIÓN NO POSICIONAL

El sistema de numeración egipcio es **aditivo**, es decir, cada número se calcula sumando el valor de los símbolos. A continuación se muestran los símbolos y sus valores:

| El dios <i>Heh</i> | Renacuajo | Dedo     | Flor de loto | Cuerda enrollada | Grillete | Trazo |
|--------------------|-----------|----------|--------------|------------------|----------|-------|
| X                  |           | 1        | <b>™</b>     | $\cap$           | $\cap$   |       |
| $\Box$             |           | <u>(</u> | <u> </u>     | 9                |          |       |
| 1000000            | 100 000   | 10 000   | 1000         | 100              | 10       | 1     |

Por ejemplo, el número 13 745 se podría escribir así:

# 

1. Escribir los números que representen los siguientes símbolos egipcios:



- 2. Escribir en el sistema de numeración egipcio los siguientes números:
  - a) 3421 b) 1896
- 3. La distancia promedio entre la tierra y el sol es de aproximadamente 149 597 870 700 metros<sup>1</sup> ¿Puede expresar esta distancia utilizando el sistema de numeración Egipcio? ¿Qué problemas pueden surgir?

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Esta distancia es conocida como unidad astronómica.

# 2. SISTEMA DE NUMERACIÓN POSICIONAL

- 4. Descomponer los siguientes números en sumas de potencias de la base y calcular el resultados de:
  - a)  $7249_{10}$
- b) 10111<sub>2</sub>
- $c) 125_6$
- d)  $239E_{16}$
- 5. Tras descomponer los números en sumas de potencias de la base ¿en qué base queda expresado el resultado?

#### 2.1. Conversión entre sistemas de numeración posicional

- 6. Realice las conversiones entre los sistemas de numeración posicional decimal, binario, octal y hexadecimal que a continuación se describen.
  - a) Complete toda la tabla de conversiones, que es la tabla 1 de la página 3. Para ello, tenga en cuenta que:
    - para convertir de base decimal a otra base: utilice el procedimiento de división;
    - para convertir de una base a base decimal utilice la descomposición en sumas de potencias de la base; y
    - para convertir entre binario y octal/hexadecimal aproveche las conversiones que ya ha completado en la misma tabla 1.
  - b) Una vez completada la tabla: ¿Encuentra algún patrón que permita una conversión más rápida entre los sistemas binario, octal y hexadecimal?
- 7. Convertir de hexadecimal a binario:
  - a)  $FF_{16}$
- b)  $B4_{16}$
- c)  $239E_{16}$
- d)  $5F FF_{16}$
- 8. Convertir de binario a hexadecimal y octal:
  - a) 1001 0001 1100 1001<sub>2</sub>
- b) 0110 1110 1011 1100<sub>2</sub>
- 9. En los siguientes números se desconoce un dígito (representado con X) ¿Qué valores puede tomar ese dígito desconocido en cada caso?
  - a)  $621X43_{10}$
- b)  $11X01_2$
- c)  $43X21_9$
- 10. En los siguientes números se desconoce la base (representada con Y) ¿Cuál es el menor valor que puede tomar Y en cada caso?
  - a)  $6350_Y$
- b)  $2031_Y$
- c)  $348_Y$

Tabla 1: Tabla de conversiones

| Decimal | <u>Tabla 1: Tabla de</u><br>Binario | Octal | Hexadecimal |
|---------|-------------------------------------|-------|-------------|
| 0       |                                     |       |             |
| 1       |                                     |       |             |
| 2       |                                     |       |             |
| 3       |                                     |       |             |
| 4       |                                     |       |             |
| 5       |                                     |       |             |
| 6       |                                     |       |             |
| 7       |                                     |       |             |
| 8       |                                     |       |             |
| 9       |                                     |       |             |
| 10      |                                     |       |             |
| 11      |                                     |       |             |
| 12      |                                     |       |             |
| 13      |                                     |       |             |
| 14      |                                     |       |             |
| 15      |                                     |       |             |
| 16      |                                     |       |             |
| 234     |                                     |       | EA          |
|         | 1010 1110                           |       |             |
|         |                                     | 35    |             |
|         | 0010 1011                           |       |             |
|         |                                     | 70    |             |
|         |                                     |       | F0          |
|         | 00010100                            |       |             |
|         | 0010 1000                           |       |             |
| 128     | 0010 1000                           |       |             |
| 35      |                                     | 1     |             |
| 245     |                                     |       |             |
| 210     |                                     | 42    |             |
|         | 010 100                             | 12    |             |
|         | 010 100                             |       | 42          |
|         | 0010 0100                           |       | 12          |
| 255     | 0010 0100                           |       |             |
| ۷۵۵     |                                     |       |             |