**CamWar 项目书**

分工安排

赵相越，王笑尘，周若凡——程序

陈佳玮——数值&策划

杨智——UI&美工

时间表Timetable

周二 2013/12/31 陈佳玮完成数值，交给程序组；程序组协商碰头；

周三 20134/01/01 杨智完成界面元素，与程序组碰头交流；

周五 2014/01/03 下午3：00左右 全组整合；

周六 2014/01/04 展示。

阶段安排

陈佳玮：

1、设定4×3可以表示的其他道具，大约30-40种；

2、设定人物属性数值；

3、设定道具属性数值（10种左右）；



表1 人物属性与道具属性对应关系

4、与程序组讨论对战计算公式。

赵相越，王笑尘，周若凡：

1. 重点完成图像识别模块；
2. 大体完成对战模块。

杨智：

1. 设定配色、图形元素；

2、完成高保真原型。