

Variáveis









As **variáveis** são **espaços de memória** no computador, onde podemos **armazenar** diferentes tipos de **dados**.









Tipos de variáveis

Em JavaScript, há 3 tipos de variáveis:

- var
- let
- const

Para declarar uma variável, escrevemos o tipo e o nome que queremos dar a ela:

```
var nome;
let contador;
const url;
```

Vejamos cada uma delas em mais detalhes:





Declaração de uma variável var nomeSignificativo;

var

A palavra reservada var indica ao JavaScript que vamos declarar uma variável do tipo var.

Nome

- Só pode ser formado por letras, números e os símbolos \$ (cifrão) e _ (underscore)
- Não pode iniciar com um número
- Não deve conter caracteres com acentos



É uma **boa prática** que os nomes das variáveis utilizem o formato **camelCase**, como **variavelExemplo** em vez de variavelexemplo ou variavel exemplo.





Declaração de uma variável

var minhaVariavel;

Não é o mesmo que:

var MinhaVariavel;



JavaScript é uma linguagem que faz diferenciação entre MAIÚSCULAS e minúsculas. Por esse motivo, é importante seguir um padrão na escrita de nomes.







As **boas práticas**, embora não sejam obrigatórias para o funcionamento do nosso **código**, facilitarão a sua **leitura e manutenção**.









Atribuindo um valor

var meuApelido = 'Hackerman';

Nome

É o nome que servirá para identificar nossa variável quando precisarmos usá-la.

Atribuição

Diz ao JavaScript que queremos armazenar o valor à direita na variável à esquerda.

Valor

O que vamos armazenar em nossa variável. Nesse caso, um texto.



Atribuindo um valor

Na primeira vez que declaramos uma variável, se faz necessário o uso da palavra reservada **var**.

{} var meuApelido = 'Hackerman';

Uma vez que a variável já foi declarada, atribuímos a ela valores sem var.

{} meuApelido = 'Olá Mundo';



Declaração com let

Estas variáveis se declaram de uma maneira similar, com a diferença que utilizamos a **palavra reservada let**.

{} let contador = 1;

A principal diferença entre **var** e **let**, é que **var** será globalmente acessível por todo o nosso código e o acesso não será limitado apenas ao bloco de código onde foi declarado, como é o caso com **let**. Por convenção e boas práticas, o uso de **let** é o mais recomendado.

Os blocos de código são delimitados por um par de chaves { }.



Vejamos um exemplo:

```
if (true) {
    var nome = "João";
}
console.log(nome);
// Ok, exibe "João"

if (true) {
    let nome = "João";
}
console.log(nome)
// Erro: nome não existe
```

Quando usamos **var**, o JavaScript ignora os blocos de código e converte nossa variável em global.

Isso quer dizer que, se houver outra variável **nome** em nosso código, certamente estaremos alterando seu valor.

Quando usamos **let**, o JavaScript respeita os blocos de código. Isso significa que **nome** não poderá ser acessada fora do **if**.

Também quer dizer que podemos ter variáveis com o mesmo nome em diferentes blocos de nosso código.





Declaração com const

As variáveis **const** se declaram com a palavra reservada **const**.

```
{} const email = "meu.email@hotmail.com";
```

As variáveis declaradas com **const** funcionam de modo igual às variáveis **let**, ou seja, estão disponíveis apenas no bloco de código em que estão declaradas.

Ao contrário de **let**, uma vez que atribuímos a elas algum valor, não poderemos alterá-lo.

```
email = "meu.outro.email@hotmail.com";

// Erro de atribuição. Não se pode alterar

// o valor de uma variável do tipo const
```





Declaração com let ou const

Como dissemos antes, tanto **let** quanto **const** são acessíveis somente dentro do bloco de código onde são declaradas.

Por esta razão, só podemos declará-las uma única vez. Se tentarmos declará-las novamente, o JavaScript nos retornará um erro.

```
let contador = 0;
let contador = 1;
// Erro de re-declaração da variável

const email = "meu.email@hotmail.com";
const email = "meu.novo.email@hotmail.com";
// Erro de re-declaração da variável
```





As **palavras reservadas var**, **let** e **const** só podem ser utilizadas para o propósito que foram criadas.

Não podem ser utilizadas como: nome de variáveis, funções, métodos ou identificadores de objetos.







DigitalHouse>