Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2020./2021.

Papirni.ca

Dokumentacija, Rev. 2

Grupa: fooBar Voditelj: Fran Hrabar

Datum predaje: 14.1.2021.

Nastavnik: Eugen Vušak

Sadržaj

1	Dne	vnik promjena dokumentacije	3
2	Opi	s projektnog zadatka	4
3	Spe	cifikacija programske potpore	8
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	8
		3.1.1 Obrasci uporabe	10
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	22
	3.2	Ostali zahtjevi	26
4	Arh	itektura i dizajn sustava	27
	4.1	Baza podataka	28
		4.1.1 Opis tablica	28
		4.1.2 Dijagram baze podataka	34
	4.2	Dijagram razreda	35
	4.3	Dijagram stanja	39
	4.4	Dijagram aktivnosti	40
	4.5	Dijagram komponenti	42
5	Imp	lementacija i korisničko sučelje	43
	5.1	Korištene tehnologije i alati	43
	5.2	Ispitivanje programskog rješenja	45
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	45
		5.2.2 Ispitivanje sustava	45
	5.3	Dijagram razmještaja	46
	5.4	Upute za puštanje u pogon	47
6	Zak	ljučak i budući rad	51
Po	pis li	terature	53
In	deks	slika i dijagrama	55

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

56

1. Dnevnik promjena dokumentacije

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	Pećanić	19.10.2020.
	Dodan opis zadatka.		
0.2	Rad na poglavljima 3 i 4.	Hrabar	31.10.2020.
0.3	Rad na poglavljima 3 i 4.	Pećanić	5.11.2020.
	Dodani manji detalji u opis.		
0.4	Rad na poglavlju 4.	Hrabar	7.11.2020.
0.5	Rad na poglavlju <i>Dodatak</i>	Hrabar,	11.11.2020.
		Mihovilović,	
		Protulipac,	
		Likakur,	
		Pećanić	
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1.	Pećanić,	13.11.2020.
	ciklus	Hrabar	
1.01	Promjena manjih tekstualnih detalja u	Pećanić	28.11.2020.
	poglavlju 4		
1.02	Promjena dijagrama obrazaca uporabe	Pećanić	28.12.2020.
1.1	Rad na poglavlju 5.1 i 6	Pećanić	9.1.2021.
1.2	Rad na poglavlju 5.4 i 4.1	Hrabar	10.1.2021.
1.8	Rad na dijagramu stanja i komponenti	Vujević	12.1.2021.
1.9	Rad na poglavljima 4.4, 5.2, 5.3	Pećanić	13.1.2021.
2.0	Konačni tekst predloška dokumentacije	Hrabar,	14.1.2021.
		Mihovilović,	
		Protulipac,	
		Likakur,	
		Pećanić,	
		Vujević,	
		Kukešćak	

fooBar stranica 3/63 15. siječnja 2021.

2. Opis projektnog zadatka

Papirni.ca je aplikacija koja služi za poslovanje prodavaonice papira unutar čije ponude postoje razne vrste i veličine papira uz pojedine dodatne usluge. Usluge variraju ovisno o vrsti korisnika koji se njima služi, a podjela korisnika je sljedeća:

- 1. neregistrirani korisnik
- 2. registrirani korisnik
 - (a) privatni
 - (b) poslovni
- 3. administrator

Neregistrirani korisnici mogu mijenjati kontekst platforme iz privatnog u poslovni i obrnuto te im je dostupno isključivo pregledavanje usluga unutar istih, dok je za kupovinu papira i/ili pružanje usluga potrebna registracija.

Registrirani privatni korisnici za prijavu koriste ime, prezime i e-mail adresu. Jedina usluga koja se pruža ovim korisnicima jest prodaja raznih vrsta papira s obzirom na sljedeće faktore:

- 1. boja
- 2. vrsta
- 3. težina (gsm)
- 4. format (A0 A10)

Registrirani poslovni korisnici za prijavu koriste ime i OIB firme, ime kontakt osobe iz firme te kontaktni broj telefona i e-mail adresu iste. Kao i privatnima, poslovnim korisnicima omogućena je prodaja papira koja, uz već navedene, ima dvije dodatne opcije - izbor nekonvencionalne veličine papira po narudžbi i mogućnost dodatka vodenog žiga na papire. Korisnik mora priložiti sliku koju želi upotrijebiti kao vodeni žig ako odabere tu opciju. Osim prodaje papira, poslovnim korisnicima je omogućeno slanje posebnog tekstualnog zahtjeva putem kojeg se može zatražiti usluga koja nije u standardnoj ponudi papirnice - npr. specifičan način pakiranja

narudžbe. Da bi dodatni zahtjev bio validan, korisnik mora unijeti kratki naziv usluge koju traži i kontakt podatke. Uz jednokratno korištenje usluga, poslovni korisnici mogu napraviti mjesečnu pretplatu na neki proizvod - time se odabrana kupovina obavlja automatski svaki mjesec. Ako korisnik u košarici ima proizvode koje kupuje jednokratno uz one koji su označeni za pretplatu, nakon potvrde kupnje svi će proizvodi biti naplaćeni s time da će se oni označeni za pretplatu naplaćivati mjesečno od tog trenutka do otkazivanja pretplate. Poslovni korisnik može pregledavati svoje pretplate i otkazati ih u bilo kojem trenutku.

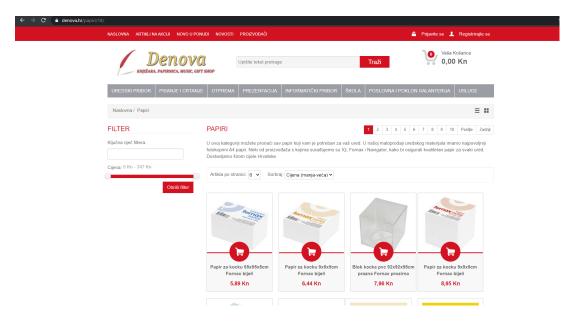
Administratorima je omogućeno sljedeće:

- 1. pregled povijesti kupljenih usluga za sve korisnike
- 2. pregled i otkazivanje pretplata poslovnih korisnika
- 3. pregled i mogućnost uklanjanja dodatnih uskuga dodanih putem tekstualnog zahtjeva

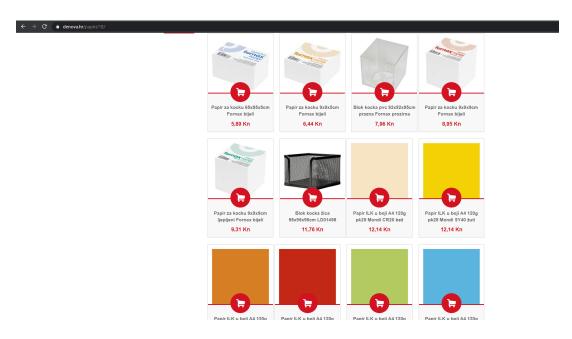
Kupovina funkcionira na sljedeći način: odabirom na proizvod on se dodaje u košaricu, a plaćanje se vrši putem servisa PayPal. Dodatna usluga slanja tekstualnog zahtjeva se ne dodaje u košaricu nego se za nju napisani zahtjev najprije mora odobriti i tek kada (i ako) je on odobren zahtjev će se dodati tom poslovnom korisniku. U slučaju problema sa zahtjevom, korisnika se obavještava putem kontakt podataka koji su uneseni prilikom predaje zahtjeva te se istim putem i rješavaju. Nakon rješavanja potencijalnih problema dodatna usluga se dodaje korisniku, a njega se obavještava o uspješnom dodavanju usluge (također putem prethodno navedenih kontakt podataka). Takva usluga vidljiva je isključivo tom korisniku (među ostalim uslugama).

Projekt kao što je Papirni.ca može koristiti bilo kojem manjem obrtu koji se bavi ovakvom djelatnošću, a uz proširenje bi se ovakva aplikacija mogla koristiti i za veće trgovine. Budući da se zbog pandemije koronavirusa naglašava smanjenje međuljudskog kontakta na minimum, online trgovine postaju sve prometnije tako da bi ovakvo rješenje bilo iznimno prikladno za papirnice koje posluju u ovo doba. Izuzevši trenutnu situaciju, ovakav pristup pogodan je udaljenim kupcima koji nisu u mogućnosti fizički posjetiti trgovinu i osobno napraviti narudžbu. Također, kupovina putem aplikacije ima određenu preglednost s izlistanim opcijama koju kupci možda ne bi dobili jednim pogledom u fizičkoj papirnici.

Primjer sličan ovome projektu je web-stranica knjižare i papirnice Denova (https://www.denova.hr/). Njihova ponuda nije ograničena samo na papire, no kao i kod Papirni.ca aplikacije, među papirima također postoji mnogo opcija i dosta širok izbor.



Slika 2.1: Snimka web-stranice papirnice Denova



Slika 2.2: Snimka raznolike ponude papira papirnice Denova

fooBar stranica 6/63 15. siječnja 2021.

Papirni.ca namijenjena je svakome tko ima interes kupovati papir putem aplikacije. Za pretpostaviti je da bi se njome među privatnim korisnicima našlo dosta studenata i učenika budući da su mladi skloniji ovakvoj vrsti kupovine jer su tehnički pismeniji od starijih generacija. Dodatne usluge koje se pružaju poslovnim korisnicima zasigurno bi bile primamljive obrtnicima i manjim firmama koje koriste svoj logo na papirima koji su priloženi uz isporuku proizvoda.

Projektno rješenje moglo bi se prilagoditi na više načina. Proširenjem ponude proizvoda mogla bi se ostvariti aplikacija za rad knjižare ili kakve veće trgovine sa sličnim asortimanom. Međutim, samo promjenom vrste proizvoda i opcija koje se za njih mogu odabrati, ovakva aplikacija mogla bi se koristiti za razne trgovine i obrte kao što su slastičarnica, pekara, trgovina odjećom, trgovina igračkama i sl.

Projekt Papirni.ca od resursa ima na raspolaganju (ljudsku) radnu snagu članova tima fooBar, (besplatan) pristup mnogim razvojnim okruženjima i vrstama programske potpore zahvaljujući FER-u te vremenski okvir od 1.10.2020. do 14.1.2021. za isporuku. Finalna isporuka projekta jest aplikacija modernog i vizualno privlačnog dizajna koja sadrži funkcionalnosti navedene ranije u ovom poglavlju, no prije finalne isporuke postoji nekoliko kontrolnih točaka koje obuhvaćaju isporuku aplikacije u verziji koja je dotad napravljena. Rokovi vezani uz periodične (djelomične) isporuke aplikacije dani su u sljedećoj tablici:

Rok	Opis isporuke
13.11.2020.	Predaja projekta za prvi ciklus (v0.0)
7.113.1.2021.	Demonstracija alfa inačice rada aplikacije
14.1.2021.	Predaja projekta za drugi ciklus (finalna isporuka)

Mogućih nadogradnji ovakvog rješenja ima mnogo. Neke od njih su: dodavanje teksture papira kao još jedne opcije pri kupnji papira, omogućavanje neregistriranim korisnicima da bez registracije (uz jednokratno davanje svojih podataka) naprave narudžbu, dodavanje godišnjih pretplata za poslovne korisnike.

3. Specifikacija programske potpore

3.1 Funkcionalni zahtjevi

Dionici:

- 1. Vlasnik (naručitelj)
- 2. Klijenti
 - (a) Privatni
 - (b) Poslovni
- 3. Administrator
- 4. Razvojni tim

Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. Neregistrirani/neprijavljeni korisnik (inicijator) može:
 - (a) jednostavno mijenjati kontekst iz privatnog u poslovni i obrnuto
 - (b) pregledavati predefinirane izbore boja, vrsta, težina i formata papira
- 2. Privatni klijent (inicijator) može:
 - (a) odabrati predefinirane izbore boja, vrsta, težina i formata papira i platiti svoju narudžbu
- 3. <u>Poslovni klijent (inicijator) može:</u>
 - (a) odabrati predefinirane izbore boja, vrsta, težina i formata papira i platiti svoju narudžbu
 - (b) odabrati papir nekonvencionalnih veličina i dodati vodeni žig
 - (c) zatražiti dodatne usluge koje nisu na ponudi
 - (d) pregledavati i odabrati potvrđene dodatne usluge
 - (e) zakazati, pregledavati i otkazivati mjesečne pretplate
- 4. Administrator (inicijator) može:

- (a) pregledavanti pojedine tekstualne zahtjeve poslovnih klijenata, te potvrditi ili odbiti i uklanjati iste
- (b) pregledavati i otkazivati mjesečne pretplate
- (c) pregledavati povijest kupljenih usluga za sve korisnike

5. Baza podataka (sudionik) može:

- (a) pohranjivati podatke o klijentima
- (b) pohranjivati podatke o artiklima na ponudi
- (c) pohranjivati narudžbe

3.1.1 Obrasci uporabe

UC1-Pregled preddefiniranih papira

• Glavni sudionik: Korisnik, klijent

• Cilj: Pregledavanje preddefiniranih artikala

• Sudionici: Baza podataka

• Preduvjet: -

• Opis osnovnog tijeka:

- 1. Korisnik odabire opciju za pregled papira u načinu za privatnog klijenta
- 2. Korisnik pregledava postojeće opcije po padajućim izbornicima

UC2-Registracija privatnog klijenta

• Glavni sudionik: Korisnik

• Cilj: Stvoriti privatni korisnički račun

• Sudionici: Baza podataka

• Preduvjet: -

• Opis osnovnog tijeka:

- 1. Korisnik odabire opciju za registraciju privatnog klijenta
- 2. Korisnik unosi potrebne korisničke podatke
- 3. Korisnik prima obavijest o uspješnoj registraciji

• Opis mogućih odstupanja:

- 2.a Odabir već zauzetog korisničkog imena i/ili e-maila, unos korisničkog podatka u nedozvoljenom formatu ili pružanje neispravnoga e-maila
 - 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za registraciju
 - 2. Korisnik mijenja potrebne podatke te završava unos ili odustaje od registracije

UC3-Registracija poslovnog klijenta

• Glavni sudionik: Korisnik

• Cilj: Stvoriti poslovni korisnički račun

• Sudionici: Baza podataka

• Preduvjet: -

• Opis osnovnog tijeka:

- 1. Korisnik odabire opciju za registraciju poslovnog klijenta
- 2. Korisnik unosi potrebne korisničke podatke

3. Korisnik prima obavijest o uspješnoj registraciji

• Opis mogućih odstupanja:

- 2.a Odabir već zauzetog ili neispravnog imena kompanije, OIB-a, kontakt osobe, telefona i/ili e-maila
 - 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za registraciju
 - 2. Korisnik mijenja potrebne podatke te završava unos ili odustaje od registracije

UC4-Prijava privatnog klijenta u sustav

- Glavni sudionik: Privatni klijent
- Cilj: Dobiti pristup korisničkom sučelju
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Registracija
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire opciju za registraciju privatnog klijenta
 - 2. Korisnik unosi potrebne korisničke podatke
 - 3. Korisnik prima obavijest o uspješnoj prijavi
 - 4. Korisnik gubi pristup poslovnim funkcijama
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Neispravno ime i/ili lozinka
 - 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za prijavu
 - 2. Korisnik ponovno unosi podatke za prijavu ili odustaje od prijave

UC5-Prijava poslovnog klijenta u sustav

- Glavni sudionik: Poslovni klijent
- Cilj: Dobiti pristup korisničkom sučelju
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Registracija
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire opciju za registraciju poslovnog klijenta
 - 2. Korisnik unosi potrebne korisničke podatke
 - 3. Korisnik prima obavijest o uspješnoj prijavi
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Neispravno ime i/ili lozinka

- 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za prijavu
- 2. Korisnik ponovno unosi podatke za prijavu ili odustaje od prijave

UC6-Dodavanje usluge u košaricu

- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj: Dodati uslugu u košaricu
- Sudionici: -
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire preddefiniranu uslugu
 - 2. Klijent odabire opciju "Dodaj u košaricu"
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Nisu odabrani svi podaci o papiru
 - 1. Sustav obavještava klijenta o neuspjelom odabiru i pita ga da provjeri podatke
 - 2. Klijent odabire potrebne podatke te odabire opciju "Dodaj u košaricu" ili odustaje od dodavanja

UC7-Dodavanje papira posebne dimenzije i/ili sa žigom u košaricu

- Glavni sudionik: Poslovni klijent
- Cilj: Dodati papira posebne dimenzije i/ili sa žigom u košaricu
- Sudionici: -
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire dimenzije papira i/ili priloži sliku vodenog žiga
 - 2. Klijent odabire opciju "Dodaj u košaricu"
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Dimenzije izvan određenih granica ili u krivom formatu
 - 1. Sustav obavještava klijenta o neuspjelom upisu i pita ga da provjeri podatke
 - 2. Klijent mijenja potrebne podatke te odabire opciju "Dodaj u košaricu" ili odustaje od dodavanja
 - 2.b Vodeni žig u krivom formatu
 - 1. Sustav obavještava klijenta o neuspjelom prilogu žiga i obavještava ga da je potrebna slika žiga

2. klijent prilaže sliku te odabire opciju "Dodaj u košaricu" ili odustaje od dodavanja

UC8-Slanje tekstualnog zahtjeva za dodatne usluge

- Glavni sudionik: Poslovni klijent
- Cilj: Zatražiti uslugu koja nije na ponudi
- Sudionici: Baza podataka, administrator
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire opciju za slanje tekstualnog zahtjeva
 - 2. Klijent unosi zahtjev, naziv usluge i kontakt podatke
 - 3. Klijent prima obavijest da njegov zahtjev čeka potvrdu
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Unesen zahtjev i opis su prazni
 - 1. Sustav obavještava klijenta da zahtjevi ne mogu biti prazni
 - 2. Klijent unosi potrebne podatke te završava unos ili odustaje od zahtjeva
 - 2.b Uneseni neispravni kontakt podaci
 - 1. Sustav obavještava klijenta o neispravnosti kontakt podataka
 - 2. Klijent mijenja kontakt podatke te završava unos ili odustaje od registracije

UC9-Zakazivanje mjesečne pretplate

- Glavni sudionik: Poslovni klijent
- Cilj: Zakazivanje mjesečne pretplate za pojedine usluge
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire svoju košaricu
 - 2. Klijent u košarici odabire usluge za koje želi mjesečnu pretplatu i označava ih

UC10-Pregled mjesečnih pretplata

- Glavni sudionik: Poslovni klijent
- Cilj: Pregledavanje aktivnih mjesečnih pretplata
- Sudionici: Baza podataka

- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire opciju za pregled mjesečnih pretplata

UC11-Otkazivanje mjesečnih pretplata

- Glavni sudionik: Poslovni klijent
- Cilj: Otkazivanje mjesečnih pretplata
- Sudionici: Baza podataka, administrator
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen i postoje mjesečne pretplate
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire opciju za pregled mjesečnih pretplata
 - 2. Klijent odabire mjesečnu pretplatu koju želi otkazati
 - 3. Klijent prima obavijest da je pretplata otkazana

UC12-Pregled sadržaja košarice

- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj: Prikaz i pregled sadržaja košarice
- Sudionici: -
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire opciju za pregled košarice

UC13-Uređivanje sadržaja košarice

- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj: Micanje usluga iz košarice, promjena kvantitete
- Sudionici: -
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire opciju za pregled košarice
 - 2. Klijent makne i/ili uređuje usluge u košarici

UC14-Naručivanje usluga

- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj: Potvrditi narudžbu kako bi ju mogao platiti
- Sudionici: -
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen

- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire opciju za pregled košarice
 - 2. Klijent odabire opciju za naručivanje
 - 3. Klijent se usmjeri na plaćanje usluge
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Košarica je prazna
 - 1. Klijenta sustav obavijesti da se narudžba provodi samo nad nepraznom košaricom i vraća ga se na pregled košarice

UC15-Plaćanje usluge

- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj: Plaćanje usluge kako bi proces kupnje usluge bio završen
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent za odabranu opciju plaćanja unosi svoje podatke
 - 2. Klijent potvrđuje plaćanje
 - 3. Košarica se isprazni i klijenta se vraća na pregled košarice
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Nedovoljan iznos na računu za plaćanje narudžbe
 - 1. Klijenta se obavještava da je iznos nedostatan za plaćanje narudžbe i vraća ga na pregled košarice

UC16-Prikaz povijesti kupljenih usluga za sve korisnike

- Glavni sudionik: Administrator
- Cilj: Prikaz povijesti kupljenih usluga za sve korisnike
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Administrator odabire opciju za prikaz povijesti kupljenih usluga

UC17-Prikaz vlastite povijesti kupljenih usluga

- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj: Prikaz vlastite povijesti kupljenih usluga
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen

• Opis osnovnog tijeka:

1. Klijent odabire opciju za prikaz povijesti kupljenih usluga

UC18-Potvrđivanje dodatnih usluga

- Glavni sudionik: Administrator, poslovni klijent
- Cilj: Potvrđivanje i dodavanje dodatnih usluga, poslanih tekstualnim zahtjevom, poslovnom klijentu
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Administrator je prijavljen i tekstualni zahtjev postoji
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Administrator odabire opciju za prikaz tekstualnih zahtjeva koji čekaju potvrdu
 - 2. Administrator odabire zahtjev koji želi potvrditi i potvrđuje ga
 - 3. Zahtjev se makne iz administratorovog prikaza tekstualnih zahtjeva koji čekaju potvrdu i prikazuje u opciji dodatnih usluga poslovnog klijenta čiji je zahtjev potvrđen

UC19-Odbijanje dodatnih usluga

- Glavni sudionik: Administrator, poslovni klijent
- Cilj: Odbijanje dodatnih usluga, poslanih tekstualnim zahtjevom, poslovnom klijentu
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Administrator je prijavljen i tekstualni zahtjev postoji
- Opis osnovnog tijeka:
 - Administrator odabire opciju za prikaz tekstualnih zahtjeva koji čekaju potvrdu
 - 2. Administrator odabire zahtjev koji želi odbiti i odbija ga
 - 3. Zahtjev se makne iz administratorovog prikaza tekstualnih zahtjeva koji čekaju potvrdu i obavještava se poslovnog klijenta kojem je zahtjev odbijen

UC20-Pregled potvrđenih dodatnih usluga

- Glavni sudionik: Administrator
- Cilj: Pregledavanje potvrđenih dodatnih usluga
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Administrator je prijavljen

- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Administrator odabire opciju za pregled potvrđenih dodatnih usluga
 - 2. Administrator pregledava sve potvrđene dodatne usluge

UC21-Uklanjanje potvrđenih dodatnih usluga

- Glavni sudionik: Administrator, poslovni klijent
- Cilj: Uklanjanje potvrđenih dodatnih usluga iz ponude poslovnog klijenta
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Administrator je prijavljen i potvrđene dodatne usluge postoje
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Administrator odabire opciju za prikaz potvrđenih dodatnih usluga
 - 2. Administrator odabire zahtjev koji želi ukloniti i uklanja ga
 - 3. Zahtjev se makne iz administratorovog prikaza potvrđenih dodatnih usluga, obavještava se poslovnog klijenta i uklanja mu se dodatna usluga kao i postojeće pretplate sa tom uslugom

UC22-Pregled dodatnih usluga

- Glavni sudionik: Poslovni klijent
- Cilj: Pregled dodatnih usluga ovog poslovnog klijenta
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire opciju za prikaz dodatnih usluga

UC23-Dodavanje dodatnih usluga u košaricu

- Glavni sudionik: Poslovni klijent
- Cilj: Dodavanje dodatnih usluga u košaricu
- · Sudionici: -
- Preduvjet: Klijent je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire dodatnu uslugu među potvrđenim dodatnim uslugama i dodaje ju u košaricu

UC24-Pregled mjesečnih pretplata poslovnih klijenata

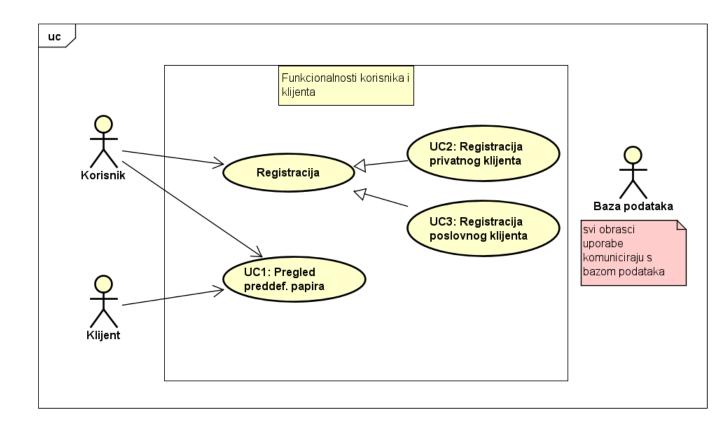
- Glavni sudionik: Administrator
- Cilj: Pregledavanje aktivnih mjesečnih pretplata

- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Administrator odabire pregled mjesečnih pretplata za poslovne korisnike

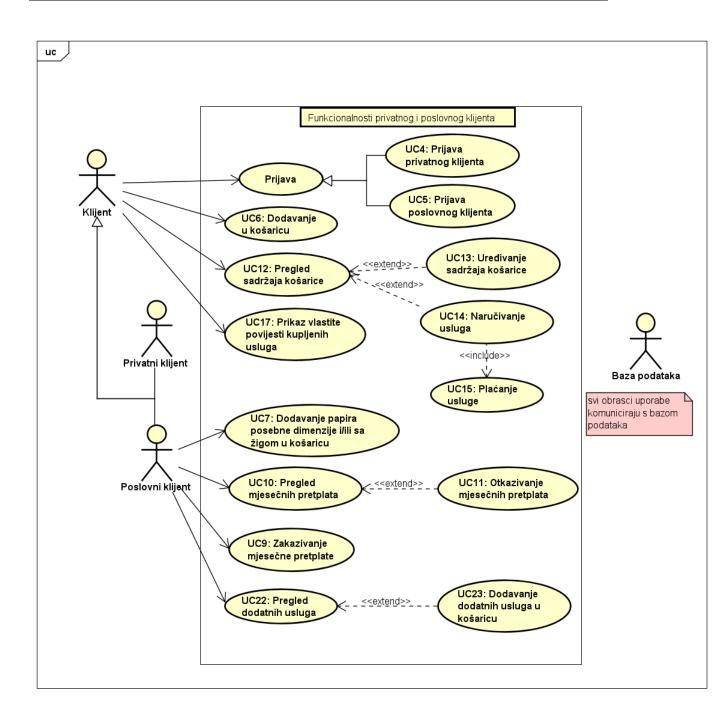
UC25-Otkazivanje mjesečne pretplate poslovnih klijenata

- Glavni sudionik: Administrator
- Cilj: Otkazivanje mjesečnih pretplata
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Administrator odabire pregled mjesečnih pretplata za poslovne korisnike
 - 2. Administrator otkazuje (deaktivira) odabranu mjesečnu pretplatu
 - 3. Administrator prima obavijest da je pretplata otkazana

Dijagrami obrazaca uporabe

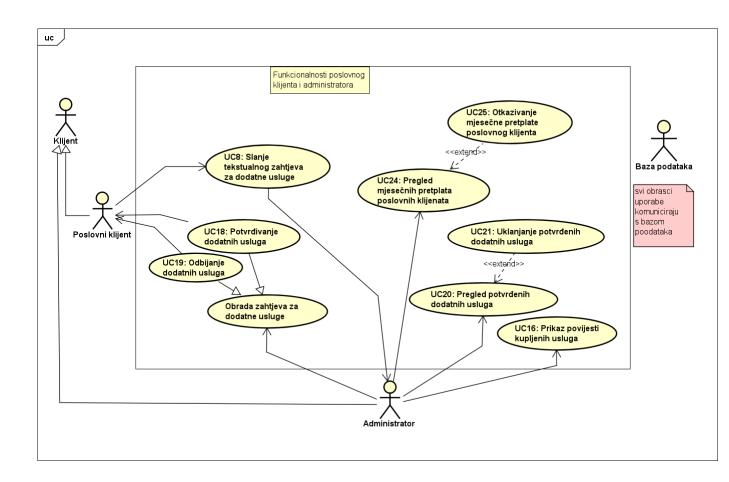


Slika 3.1: Dijagram obrazaca uporabe za korisnika i klijenta



Slika 3.2: Dijagram obrazaca uporabe za privatne i poslovne klijente

fooBar stranica 20/63 15. siječnja 2021.

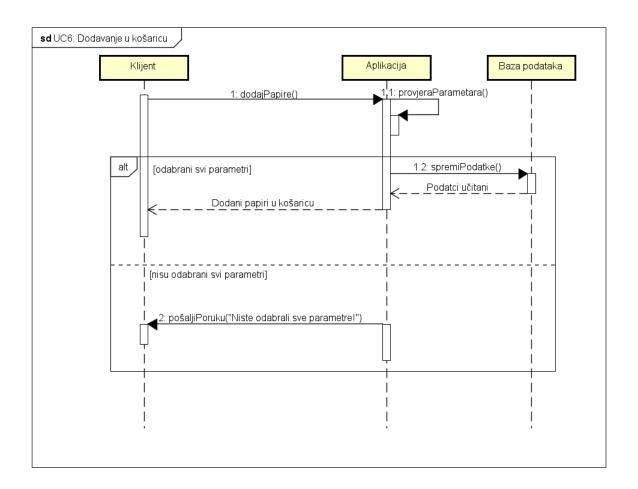


Slika 3.3: Dijagram obrazaca uporabe za poslovne klijente i administratora

3.1.2 Sekvencijski dijagrami

UC6: Dodavanje u košaricu

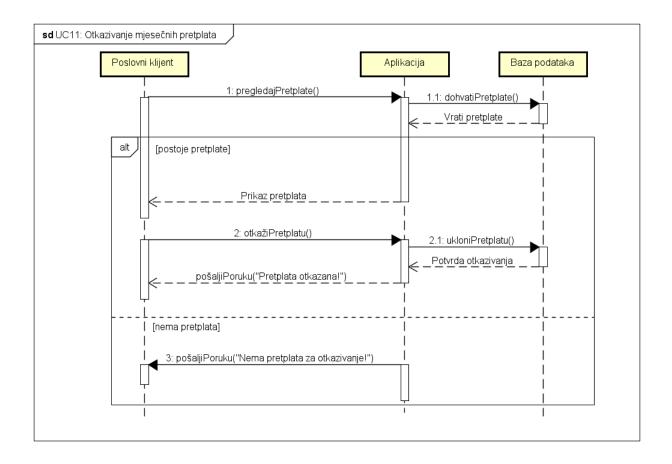
Klijent odabire parametre za željeni papir i stisne na gumb za dodavanje u košaricu. Ako su uneseni parametri ispravni (uneseni su svi i u pravilnom zapisu), onda se papir dodaje u košaricu. U suprotnom klijentu stiže poruka da nije odabrao sve parametre i košarica se ne mijenja.



Slika 3.4: Sekvencijski dijagram za UC6 - Dodavanje u košaricu

UC11: Otkazivanje mjesečnih pretplata

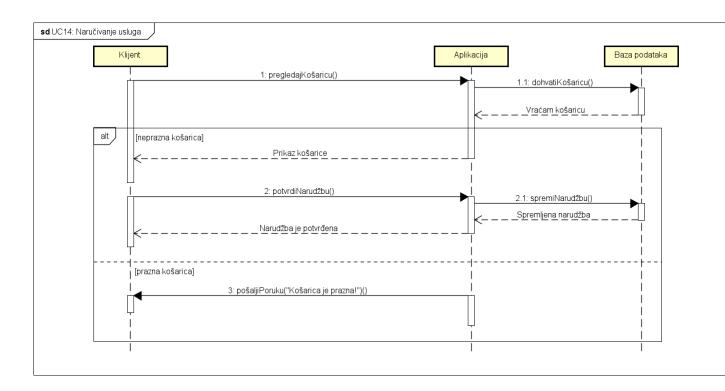
Poslovni klijent odabire pregled svojih pretplata. Ako pretplate postoje, one se prikazuju i klijent tada može otkazati bilo koju od njih. Kada se pretplata uspješno otkaže, klijentu dolazi poruka da je pretplata otkazana. U slučaju da klijent nema niti jednu pretplatu, dolazi mu poruka da nema pretplata i stoga ne može ništa otkazati.



Slika 3.5: Sekvencijski dijagram za UC11 - Otkazivanje mjesečnih pretplata

UC14: Naručivanje usluga

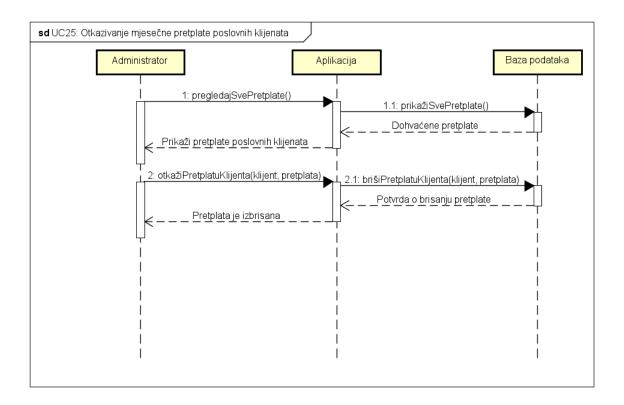
Klijent odabire pregled košarice. Ako košarica nije prazna, prikazuje se njezin sadržaj i tada klijent može potvrditi narudžbu. U suprotnom, dolazi mu poruka da je košarica prazna (nema opciju potvrditi narudžbu.)



Slika 3.6: Sekvencijski dijagram za UC14 - Naručivanje usluga

UC25: Otkazivanje mjesečne pretplate poslovnih klijenata

Administrator odabire prikaz svih pretplata postojećih poslovnih klijenata. Među njima odabire neku pretplatu nekog od njih i otkazuje ju. Time se ta pretplata za tog klijenta briše.



Slika 3.7: Sekvencijski dijagram za UC25 - Otkazivanje mjesečne pretplate poslovnih klijenata

3.2 Ostali zahtjevi

- 1. Pristupanje bazi podataka ne smije trajati predugo (više od nekoliko sekundi)
- 2. Sustav treba omogućiti rad više korisnika u stvarnom vremenu
- 3. Nadogradnje sustava ne smiju narušavati funkcionalnosti sustava koje već postoje
- 4. Sustav će biti implementiran u obliku aplikacije koristeći objektno-orijentirane jezike
- 5. Aplikacija treba biti jednostavna i intuitivna za korištenje
- 6. Kao valutu aplikacija koristi hrvatsku kunu HRK

4. Arhitektura i dizajn sustava

Odabrani stil je arhitektura zasnovana na događajima, točnije obrazac MVC (eng. Model-View-Controller) koji je podržan u Spring razvojnom okviru korištenjem anotacija (eng. annotations).

Arhitektura se može podijeliti na tri podsustava:

- Web poslužitelj
- Mobilna aplikacija
- Baza podataka

Mobilna aplikacija je program dizajniran za izvođenje specifičnih funkcija na mobilnom uređaju (npr. pametnom telefonu, tabletu, pametnom satu, itd.). Preko mobilne aplikacije se provodi interakcija sa korisnikom i slanje zatjeva web poslužitelju.

<u>Web poslužitelj</u> je program kojem je zadaća komunikacija sa mobilnom aplikacijom i obrada poslanih zahtjeva. Komunikacija između web poslužitelja i mobilne aplikacije se odvija na World Wide Webu koristeći HTTP (Hypertext Transfer Protocol) protokol za prijenos informacija.

Korišteni programski jezik za izradu poslužiteljske aplikacije je Java sa radnim okvirom (eng. framework) Spring, dok je za izradu mobilne aplikacije korišten Dart.

MVC obrazac je odabran zato što olakšava nazavisan razvoj, ispitivanje i nadogradnju dijelova aplikacije različitih namjena. MVC obrazac se sadrži:

- Model Središnja komponenta sustava. Dinamička struktura podataka aplikacije, neovisna o korisničkom sučelju. Upravlja podacima, logikom i pravilima aplikacije.
- **View** (**Pogled**) Bilo kakav prikaz podataka, kao što su graf, dijagram i tablica. Različiti prikazi iste informacije su mogući.
- Controller (Nadglednik) Upravlja i rukuje korisničkom interakcijom sa modelom i pogledom (eng. vIew). Šalje naloge za korištenje podataka modelu, a pogledu šalje naloge za izmjenu prikaza.

4.1 Baza podataka

Koristit ćemo relacijsku bazu podataka koja svojom strukturom zadovoljava naručiteljeve zahtjeve i olakšava korištenje. Gradivna jedinka baze je relacija, odnosno tablica koja je definirana svojim imenom i skupom atributa. Zadaća baze podataka je brza i jednostavna pohrana, izmjena i dohvat podataka za daljnju obradu. Baza podataka ove aplikacije sastoji se od sljedećih entiteta:

- Korisnik
- Tvrtka
- Narudžba
- Redovna usluga
- Dodatna usluga
- Format papira
- Vrsta papira
- Boja papira
- Sadrži dodatnu
- Poruka pretplate
- Osnovna cijena

4.1.1 Opis tablica

Podebljani atributi su primarni ključevi, dok su podcrtani vanjski ključevi.

Korisnik

Ovaj entitet sadržava važne informacije o korisniku aplikacije. Sadrži atribute: korisnik_id, email, lozinka, ime, prezime, razina_korisnika i tvrtka_id. Ovaj entitet je u vezi 1:0..1 s entitetom tvrtka preko atributa tvrtka_id tvrtke, u vezi One-to-Many s entitetom narudžba preko atributa korisnik_id korisnika i u vezi One-to-Many s entitetom dodatna_usluga preko atributa korisnik_id korisnika.

		korisnik
korisnik_id	SERIAL	jedinstveni identifikator korisnika
email	VARCHAR	email koji se koristi pri prijavi
lozinka	VARCHAR	lozinka koje se koristi i s kojom se
		uspoređuje pri prijavi
ime	VARCHAR	ime korisnika
prezime	VARCHAR	prezime korisnika
razina_korisnika	INT	razina korisnika
		0 - privatni
		1 - poslovni
		2 - admin
<u>tvrtka_id</u>	INT	id korisnikove tvrtke ako postoji, NULL
		inače

Tvrtka

Ovaj entitet sadrži informacije o tvrtci za poslovne korisnike. Sadrži atribute: tvrtka_id, tvrtka_oib, broj_telefona i korisnik_id. Ovaj entitet je u vezi One-to-One sa entitetom korisnik preko korisnik_id korisnika, te 0..1:1 sa entitetom korisnik preko tvrka_id tvrtke.

tvrtka			
tvrtka_id	SERIAL	jedinstveni identifikator tvrtke	
tvrtka_oib	VARCHAR	OIB tvrtke	
ime_tvrtke	VARCHAR	ime tvrtke	
broj_telefona	VARCHAR	broj telefona kontakt osobe tvrtke	
korisnik_id	INT	korisnički id tvrtke	

Narudžba

Ovaj entitet opisuje osnovne informacije o narudžbi korisnika. Sadrži atribute: narudzba_id, korisnik_id, cijena i datum. Ovaj entitet je u vezi Many-to-One s entitetom korisnik preko atributa korisnik_id korisnika, u vezi One-to-Many s entitetom sadrziDodatnu preko atributa narudzba_id i korisnik_id narudzbe, u vezi One-to-Many s entitetom redovna_usluga preko atributa narudzba_id i korisnik_id narudzbe i u vezi One-to-Many s entitetom porukaPretplate preko atributa narudzba_id i korisnik_id narudzbe.

narudzba		
narudzba_id	SERIAL	jedinstveni identifikator narudžbe
korisnik_id	INT	jedinstveni identifikator korisnika
		naručitelja
cijena	NUMERIC	cijena narudžbe
datum	TIMESTAMP	datum i vrijeme provedbe narudžbe

Dodatna usluga

Ovaj entitet opisuje sve informacije o dodatnoj usluzi za pojedinog korisnika. Sadrži atribute: dodatna_usluga_id, korisnik_id, dodatna_naziv, dodatna_opis, cijena, kontakt_ime, kontakt_broj, kontakt_email, potvrdena i pretplata. Entitet je u vezi Many-to-One s entitetom korisnik preko atributa korisnik_id korisnika i u vezi One-to-Many s entitetom sadrziDodatnu preko atributa dodatna_usluga_id i korisnik_id dodatne usluge.

dodatna_usluga			
dodatna_usluga_id	SERIAL	jedinstveni identifikator dodatne usluge	
korisnik_id	INT	jedinstveni identifikator poslovnog	
		korisnika kojem je usluga dodijeljena	
dodatna_naziv	VARCHAR	kratki naziv dodatne usluge	
dodatna_opis	VARCHAR	opis dodatne usluge	
cijena	NUMERIC	cijena dodatne usluge	
kontakt_ime	VARCHAR	ime kontakt osobe kompanije	
kontakt₋broj	VARCHAR	broj kontakt osobe kompanije	
kontakt_email	VARCHAR	email kontakt osobe kompanije	
potvrdena	BOOLEAN	označava je li zahtjev potvrđen ili nije,	
		ako je true onda je prihvaćen,	
		ako je false onda administrator još nije	
		donio odluku. U slučaju da je odbijen onda entitet	
		uklanja iz tablice	
pretplata	BOOLEAN	označava je li narudžba mjesečna	
		pretplata	

Sadrži dodatnu

Entitet sadrzi Dodatnu sadrži informaciju koju/koje dodatne usluge sadrži narudžba.

fooBar stranica 30/63 15. siječnja 2021.

Sadrži atribute: narudzba_id, korisnik_id, dodatna_usluga_id i pretplata. Entitet sadrži vezu Many-to-One s entitetom narudzba preko atributa narudzba_id i korisnik_id narudžbe i vezu Many-to-One s entitetom dodatna_usluga preko atributa dodatna_usluga_id i korisnik_id dodatne usluge.

sadrziDodatnu			
narudzba_id	INT	jedinstveni identifikator narudžbe	
<u>korisnik_id</u>	INT	jedinstveni identifikator korisnika	
		naručitelja	
dodatna_usluga_id	INT	jedinstveni identifikator dodatne usluge	
pretplata	BOOLEAN	označava je li narudžba mjesečna	
		pretplata	

Redovna usluga

Ovaj entitet opisuje redovnu uslugu korisnika. Sadrži entitete: narudzba_id, korisnik_id, visina, sirina, boja, tezina, vodeni_zig, pretplata, format_id, vrsta_id i boja_id. Entitet je u vezi Many-to-One s entitetom narudza preko atributa narudzba_id i korisnik_id narudžbe, u vezi Many-to-One sa format_papira preko atributa format_id formata papira, u vezi Many-to-One sa vrsta_papira preko atributa vrsta_id vrste papira, u vezi Many-to-One sa boja_papira preko atributa boja_id boje papira,

redovna_usluga			
narudzba_id	SERIAL	jedinstveni identifikator narudzbe	
<u>korisnik_id</u>	INT	jedinstveni identifikator korisnika	
		naručitelja	
visina	INT	visina papira u mm	
sirina	INT	širina papira u mm	
boja	VARCHAR	heksadecimalni zapis boje papira	
tezina	VARCHAR	težina papira u gsm	
vodeni_zig	BLOB	slika vodenog žiga	
pretplata	BOOLEAN	označava je li narudžba mjesečna pretplata	
format_id	INT	jedinstveni identifikator formata papira,	
		0 je rezerviran za nekonvencionalne	
		formate	
<u>vrsta_id</u>	INT	jedinstveni identifikator vrste papira	
boja_id	INT	jedinstveni identifikator boje papira	

fooBar stranica 31/63 15. siječnja 2021.

redovna_usluga	
	0 je rezerviran za proizvoljne boje

Format papira

Ovaj entitet sadrži sve informacije o formatu papira. Sadrži atribute format_id, format_ime, visina, sirina i koeficijent_cijena. Entitet je u vezi One-to-Many s entitetom redovna_usluga preko atributa format_id formata papira.

format_papira			
format_id	SERIAL	jedinstveni identifikator formata papira,	
		0 je rezerviran za nekonvencionalne	
		formate	
format_ime	VARCHAR	ime formata papira	
visina	INT	visina formata papira u mm	
širina	INT	širina formata papira u mm	
koeficijent_cijena	NUMERIC	cijena narudžbe	

Vrste papira

Ovaj entitet sadrži sve informacije o vrsti papira. Sadrži atribute vrsta_id, vrsta_ime i koeficijent_cijena. Entitet je u vezi One-to-Many s entitetom redovna_usluga preko atributa vrsta_id vrste papira.

vrste₋papira		
vrsta_id SERIAL		jedinstveni identifikator vrste papira
vrsta₋ime	VARCHAR	ime vrste papira
koeficijent_cijena	NUMERIC	cijena narudžbe

Boja papira

Ovaj entitet sadrži sve informacije o boji papira. Sadrži atribute boja_id, boja_ime, hexcode i koeficijent_cijena. Entitet je u vezi One-to-Many s entitetom redovna_usluga preko atributa boja_id boje papira.

boja_papira				
boja_id	SERIAL	jedinstveni identifikator boje papira		
		0 je rezerviran za proizvoljne boje		
ime₋boja	VARCHAR	ime boje papira		

fooBar stranica 32/63 15. siječnja 2021.

boja_papira				
koeficijent_cijena	NUMERIC	cijena narudžbe		
hexcode	VARCHAR	heksadecimalni zapis boje papira		

Poruka pretplate

Ovaj entitet sadrži osnovne informacije o porukama pretplate. Entitet se svakih 24h treba ažurirati i dodati unos za korisnika i narudžbu sa pretplatom koja je naručena na ovaj dan u mjesecu. Nakon što je korisnik primio redak on se treba obrisati, te nepojavljivati nadalje. Narudžba_id je vanjski ključ na narudžba_id narudžbe, kako bi znali da se pretplate, redovne_usluge ili dodatne_usluge nalaze u nekoj narudžbi. Korisnik_id je vanjski ključ za korisnik_id korisnika i preko njega jednostavno znamo kojemu korisniku treba biti prikazana poruka. Sadrži atribute: id, narudžba_id i korisnik_id. Entitet je u vezi Many-to-One s entitetom narudzba preko atributa narudzba_id i korisnik_id narudžbe.

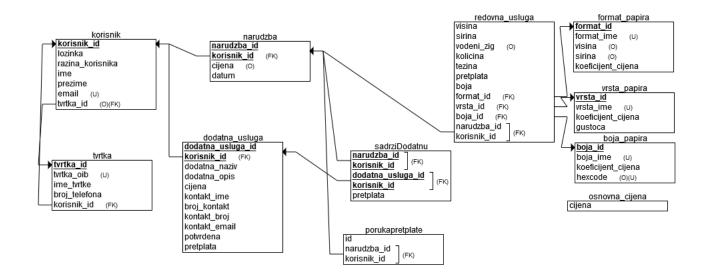
porukaPretplate			
id	SERIAL	jedinstveni identifikator mjesečne poruke o	
		provedbi pretplate	
<u>narudzba_id</u>	INT	jedinstveni identifikator narudžbe	
<u>korisnik_id</u>	INT	jedinstveni identifikator korisnika	

Osnovna cijena

Ovaj entitet sadrži informaciju o osnovnoj cijeni proizvoda. Sadrži atribut: cijena. Tablica ima samo jedan unos.

osnovna_cijena			
cijena	NUMERIC	osnovna cijena proizvoda koja se množi sa	
		koeficijentima cijena kako bi se dobila	
		cijena neke redovne usluge	

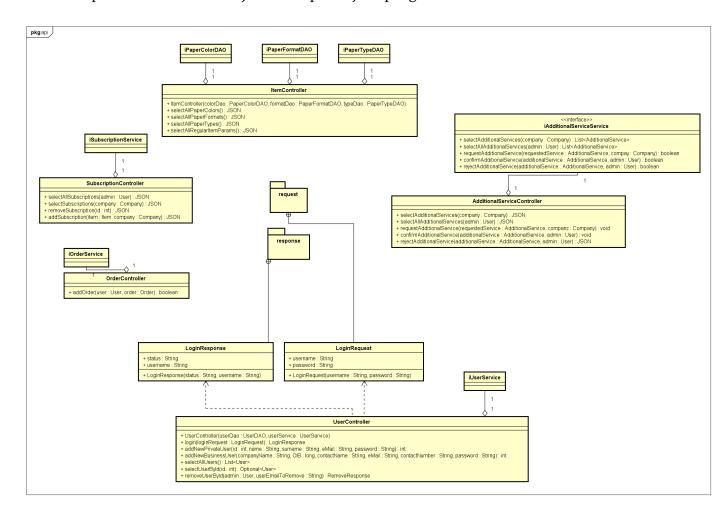
4.1.2 Dijagram baze podataka



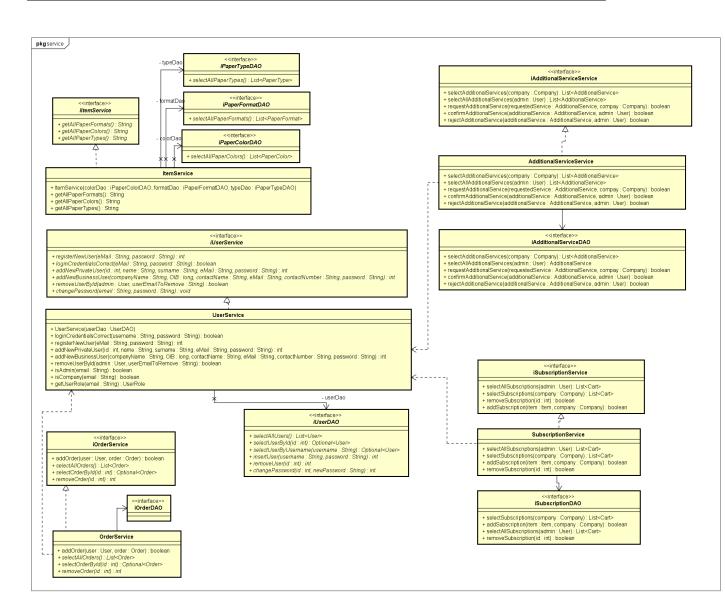
Slika 4.1: ER dijagram baze podataka

4.2 Dijagram razreda

Prikazani razredi se odnose na backend MVC arhitekturu. Dijagram razreda je podijeljen po ulogama na 3 podskupine, controlleri, servici i modeli. Controlleri primaju određene HTTP zahtjeve te pozivaju potrebne servicee koji te zahtjeve dalje obrađuju koristeći potrebne DAO-e (eng. Data Access Object) za komunikaciju sa bazom podataka. Razredi koji se manipuliraju u programu se nalaze u modelu.

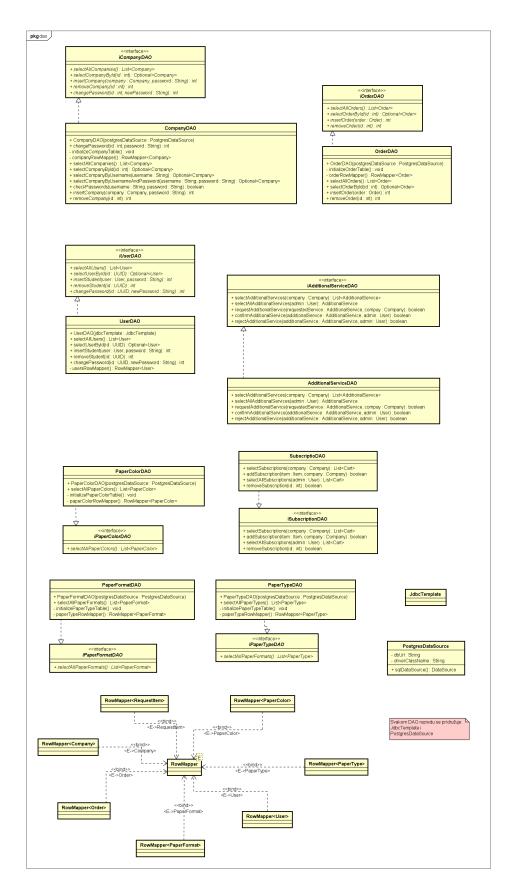


Slika 4.2: Dijagram razreda - controlleri



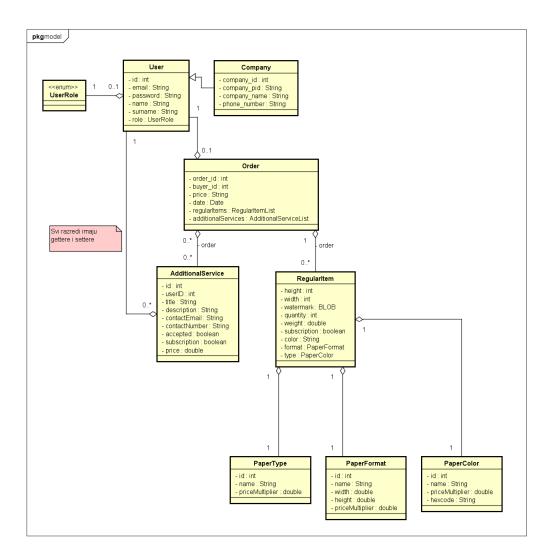
Slika 4.3: Dijagram razreda - servici

fooBar stranica 36/63 15. siječnja 2021.



Slika 4.4: Dijagram razreda - DAO-i

fooBar stranica 37/63 15. siječnja 2021.

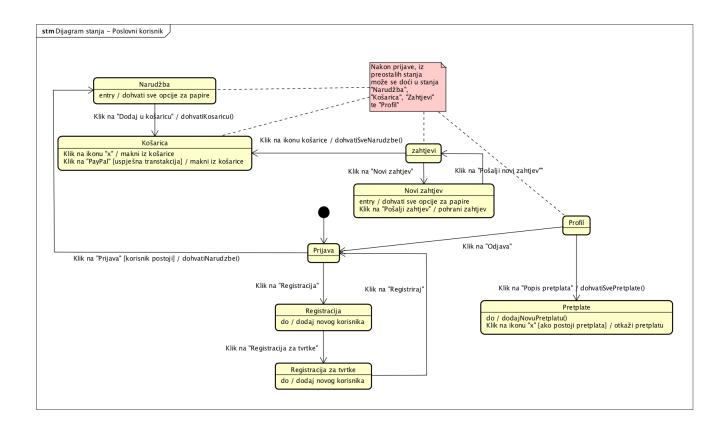


Slika 4.5: Dijagram razreda - modeli

fooBar stranica 38/63 15. siječnja 2021.

4.3 Dijagram stanja

Dijagram stanja prikazuje stanja objekta te prijelaze iz jednog stanja u drugo temeljene na događajima. Na slici je prikazan dijagram stanja za poslovnog korisnika, registriranog ili ne. Nakon prijave ili registracije, klijentu se odmah prikazuje stranica "Narudžbe" na kojoj može vidjeti svoje dosadašnje narudžbe, stvoriti nove te ih dodati u košaricu. U svakom trenutku klijent se može pozicionirati u svoj "Profil", u "Zahtjeve" ili u navedene "Narudžbe" i "Košaricu". Ukoliko se pozicionira u "Zahtjeve", tamo može pregledavati status postojećih zahtjeva ili stvoriti novi zahtjev klikom na "Novi zahtjev", te iste može dodati u košaricu klikom na ikonicu košarice što ga ponovo prebacuje na "Košaricu". Ukoliko se pozicionira u "Profil", od tamo može pristupiti svojim pretplatama klikom na "Popis pretplata", gdje ih zatim može dodavati i brisati. Iz "Profila" se također može odjaviti što ga prebacuje na početnu stranicu "Prijave".

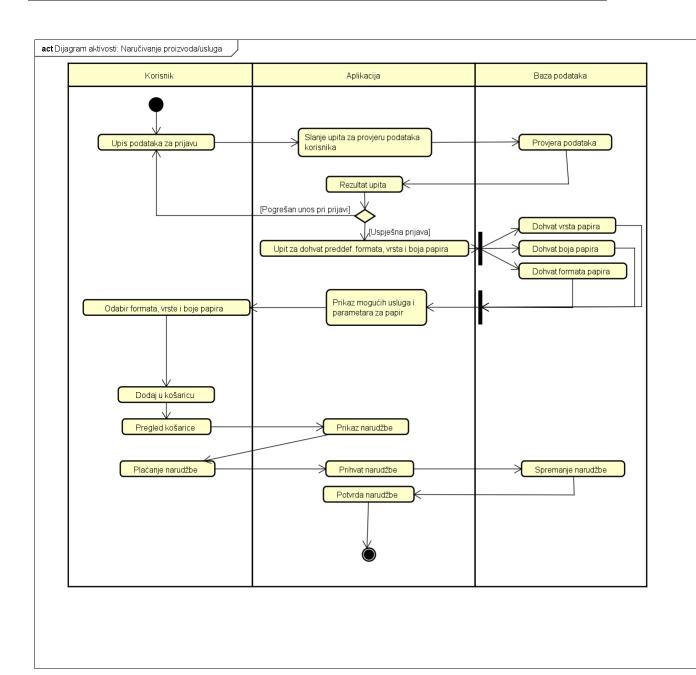


Slika 4.6: Dijagram stanja

4.4 Dijagram aktivnosti

Dijagram aktivnosti koristi se za prikaz poslovnih procesa te upravljačkog i podatkovnog toka. On je prigodan za opis sinkronizacije i konkurentnosti, no ne i za modeliranje događajima poticanog ponašanja.

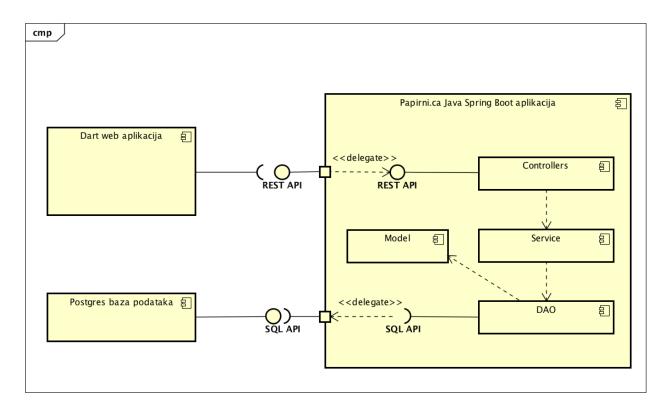
Sljedeći dijagram prikazuje proces kreiranja narudžbe u slučaju privatnog korisnika. Korisnik se prijavi u sustav, odabire što želi naručiti te potom, nakon što izabere sve što mu je potrebno, odabire pregled košarice i plaća narudžbu te se ona naplaćuje.



Slika 4.7: Dijagram aktivnosti

4.5 Dijagram komponenti

Dijagram komponenti prikazan na slici opisuje organizaciju i međuovisnost komponenti, interne strukture i odnose prema okolini. Sustavu se pristupa preko sučelja. Klijent pristupa web aplikaciji koristeći web preglednik i sučelje REST API. Web aplikacija organizirana je modularno prema pravilima radnog okvira Java Spring Boota. Modul DAO je zadužen za dohvat i obradu podatka iz baze preko sučelja SQL API te povezivanje istih s Modelom predstavlja klase sustava. Modul Service zatim te podatke obraduje na aplikaciji svojstven način, a modul Controllers je zadužen za komunikaciju HTTPS protokolom sa Klijentom.



Slika 4.8: Dijagram komponenti

5. Implementacija i korisničko sučelje

5.1 Korištene tehnologije i alati

Komunikacija među članovima tima najvećim je dijelom ostvarena putem platforme <u>Discord</u>,¹ dok su pojedini kraći sastanci nakon konzultacija/demonstracija održani na platformi <u>MS Teams</u>.²

Za dizajn izgleda aplikacije korišten je software <u>Adobe XD</u>,³ a za izradu UML dijagrama <u>Astah</u>.⁴ <u>Git</u>⁵ je služio kao sustav za upravljanje izvornim kodom na projektu čiji je udaljeni repozitorij smješten na web platformi <u>GitLab</u>.⁶

Uređivanje dokumentacije odvijalo se u okruženju <u>TeXstudio</u>,⁷ a jedan od uređivača za pisanje programa za samu aplikaciju bio je <u>Visual Studio Code</u>.⁸

Za razvoj frontenda korišteni su <u>Dart</u>⁹ i <u>Flutter</u>. Dart je programski jezik optimiziran za izgradnju UI-a s posebnim dodatcima kao što su *spread operator* i *collection if* koji omogućavaju lakšu prilagodbu UI-a nekoj platformi, pritom imajući poznatu sintaksu koju je lako svladati. Flutter je Google-ov UI alat za programiranje u Dartu koji se hvali mogućnošću brzog razvoja iznimno vizualno privlačnih aplikacija koje mogu biti mobilne, web ili desktop.

Za razvoj *backenda* korišten je <u>Java Spring framework</u>¹¹ (radni okvir). Spring je brz, fleksibilan i siguran okvir za rad s DAO, a poznat je po MVC obrascu korištenjem anotacija.

Baza podataka je relacijska baza podataka napravljena putem <u>PostgreSQL</u>¹². To je sistem baze podataka s kojim smo upoznati tijekom studija na FER-u, a poznat je po dobrim performansama, pouzdanosti i robusnim značajkama.

¹https://discord.com/

²https://www.microsoft.com/hr-hr/microsoft-365/microsoft-teams/group-chat-software/

³https://www.adobe.com/products/xd.html

⁴https://astah.net/

⁵https://git-scm.com/

⁶https://about.gitlab.com/

⁷https://www.texstudio.org/

⁸https://code.visualstudio.com/

⁹https://dart.dev/

¹⁰https://flutter.dev/

¹¹https://spring.io/

¹²https://www.postgresql.org/

<u>Heroku</u>¹³ je korišten za puštanje aplikacije u pogon. Heroku je *cloud Platform as a Service (PaaS)* koji se bazira na kontejnerima. Podržava mnoštvo programskih jezika i omogućuje integraciju s GitLabom. *PaaS* je platforma koja omogućuje razvoj, pokretanje i upravljanje aplikacijama uz zaobilaženje kompleksnosti koju donosi izrada infrastrukture tipično povezane s izgradnjom aplikacije. Time je povećana učinkovitost i olakšano održavanje i unaprjeđenje aplikacije.

¹³https://www.heroku.com/

5.2 Ispitivanje programskog rješenja

Nisu provedeni svi traženi testovi.

5.2.1 Ispitivanje komponenti

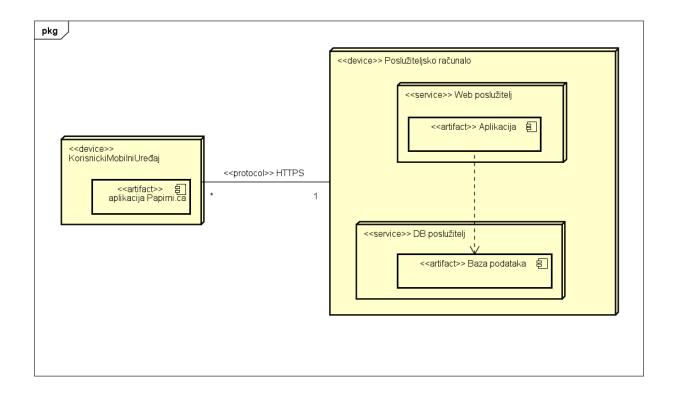
Komponente su ispitane sljedećim unit testovima.

Slika 5.1: Unit testovi

5.2.2 Ispitivanje sustava

5.3 Dijagram razmještaja

Dijagram razmještaja pruža uvid u topologiju sklopovlja i programsku potporu koja se koristi u implementaciji sustava. Klijenti koriste mobilnu aplikaciju kako bi pristupili samoj aplikaciji. Komunikacija između klijenta i poslužitelja bazira se na HTTPS protokolu dok se na poslužiteljskom računalu nalaze web poslužitelj i poslužitelj baze podataka.



Slika 5.2: Dijagram razmještaja

5.4 Upute za puštanje u pogon

Izrada Heroku profila

Potrebno je napraviti profil na službenim stranicama Herokua.

Instalacija Heroku CLI-a

Sljedeći korak je sa službene stranice Herokua skinuti Heroku CLI i provesti klasičnu instalaciju.

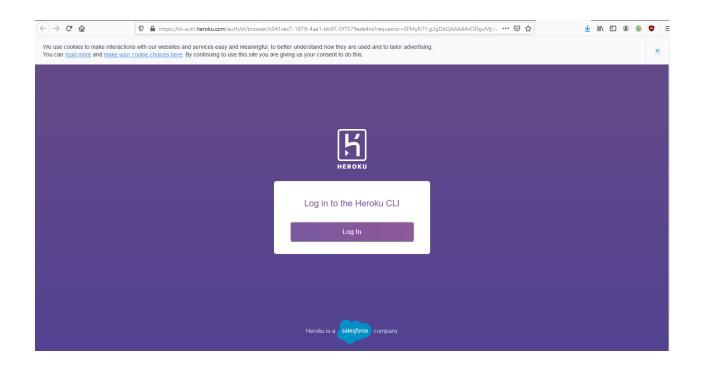
Namještanje i stvaranje Heroku aplikacije

Zatim je potrebno otvoriti komandnu liniju i pozicionirati se u direktorij u kojemu će se nalaziti željeni projekt. Pokrenuti naredbu "heroku login" te na upit za otvaranje preglednika kako bi se proveo login stisnuti "q" ako ne želite provesti registraciju, a ako želite stisnite bilo koju preostalu tipku na tipkovnicu. U potvrdnom slučaju se otvara preglednik te je nužno stisnuti "Log In" i prijaviti se. Kako bi se aplikacija stvorila potrebno je u komandnu liniju upisati "git init" pa "heroku create" te se nova aplikacija vašeg profila stvara i ispisuje njeno ime.

```
C:\Users\Fran\Documents\Dokumentacija foobar\Toobar\Dokumentacija>heroku login

» Warning: heroku update available from 7.46.2 to 7.47.6.
heroku: Press any key to open up the browser to login or q to exit:
```

Slika 5.3: Upis naredbe za prijavu u Heroku CLI te upit



Slika 5.4: Otvoreni preglednik za prijavu na Heroku

```
C:\Users\Fran\Desktop\WIM>heroku create

""> Warning: heroku update available from 7.46.2 to 7.47.6.

Creating app... done, @ boiling-scrubland-63334

https://boiling-scrubland-63334.herokuapp.com/ | https://git.heroku.com/boiling-scrubland-63334.git
```

Slika 5.5: Naredba za stvaranje nove Heroku aplikacije te ispis dodjeljenog imena

Namještanje i stvaranje baze podataka na Herokuu

Kako bi se stvorila baza podataka u komandnu liniju je potrebno upisati "heroku addons:create heroku-postgresql -a 〈APLIKACIJA〉" gdje je 〈APLIKACIJA〉 ime vaše aplikacije.

```
C:\Users\Fran\Desktop\WIM>heroku addons:create heroku-postgresql -a boiling-scrubland-63334

» Warning: heroku update available from 7.46.2 to 7.47.6.
Creating heroku-postgresql on Described boiling-scrubland-63334... free
Database has been created and is available
! This database is empty. If upgrading, you can transfer
! data from another database with pg:copy
Created postgresql-silhouetted-05544 as DATABASE_URL
Use heroku addons:docs heroku-postgresql to view documentation
```

Slika 5.6: Naredba za stvaranje PostgreSQL baze podataka za Heroku aplikaciju te ispis dodjeljenog imena

fooBar stranica 48/63 15. siječnja 2021.

Instalacija PostgreSQL-a

Sa službene stranice je potrebno skinuti i instalirati PostgreSQL i potom staviti PostgreSQL u sistemske varijable.

Stvaranje i punjenje baze podataka

Kako bismo imali funkcionalnu bazu podataka potrebno je izmijeniti database_and_inserts.sql sa repozitorija tako da promijenimo vrijednosti INSERT naredbe u kojoj se dodaje administrator. Zatim u komandnoj liniji treba pokrenuti "heroku pg:psql -a $\langle APLIKACIJA \rangle$ " što nas spaja na konzolu baze podataka. Zatim treba jednostavno kopirati i zalijepiti izmijenjeni database_and_inserts.sql.

```
INSERT INTO korisnik(

lozinka,

razina_korisnika,

ime,

prezime,

email)

VALUES ('admin', 3, 'admin', 'admin', 'admin@admin');
```

Slika 5.7: Dio SQL upita koji se treba promijeniti u lozinka, 3, ime, prezime i email željenog administratora

```
C:\Users\Fran\Desktop\WIM>heroku pg:psql -a boiling-scrubland-63334

» Warning: heroku update available from 7.46.2 to 7.47.6.
--> Connecting to postgresql-silhouetted-05544
psql (12.2, server 12.5 (Ubuntu 12.5-1.pgdg20.04+1))
WARNING: Console code page (437) differs from Windows code page (1252)
8-bit characters might not work correctly. See psql reference
page "Notes for Windows users" for details.

SSL connection (protocol: TLSv1.3, cipher: TLS_AES_256_GCM_SHA384, bits: 256, compression: off)
Type "help" for help.

boiling-scrubland-63334::DATABASE=>
```

Slika 5.8: Naredba za spajanje na stvorenu bazu podataka

Stavljanje backenda na Heroku

Potrebno je skinuti izvorni kod iz direktorija fooBarServer sa repozitorija i staviti ga u direktorij u kojemu smo stvorili Heroku aplikaciju. Zatim treba, pomoću redom "git add .", "git commit -m "〈VASA_PORUKA〉"" i "git push origin master", aplikaciju postaviti na server. To pokreće izgradnju aplikacije te je nakon toga aplikacija spremna za korištenje.

```
remote: [INFO] CopyIng pring feat 5.2.9 RELEASE jan to /tmp/build_affeedcb/traget/dependency/spring_feats_2.9.8.ELEASE jan remote: [INFO] CopyIng smlunt=core_2.7.8.jan to /tmp/build_affeedcb/traget/dependency/spring_beats_2.2.3.jan to /tmp/build_affeedcb/traget/dependency/spring_boat=autoconfigure-2.3.4.RELEASE.jan remote: [INFO] CopyIng spring=boat-autoconfigure-2.3.4.RELEASE.jan to /tmp/build_affeedcb/traget/dependency/spring-boat-autoconfigure-2.3.4.RELEASE.jan copyIng_spring_boat-autoconfigure-2.3.4.RELEASE.jan to /tmp/build_affeedcb/traget/dependency/spring-boat-autoconfigure-2.3.4.RELEASE.jan copyIng_spring_boat-2.3.4.RELEASE.jan to /tmp/build_affeedcb/traget/dependency/spring-boat-autoconfigure-2.3.4.RELEASE.jan copyIng_spring_boat-2.3.4.RELEASE.jan copyIng_spring_boat-2.3.A
```

Slika 5.9: Poruka da se baze uspješno postavila na Heroku

Pokretanje mobilne aplikacije

Potrebno je iz direktorija "Izvrsni kod/apk" skinuti aplikacije za mobitel te instalirati onu za Vaš mobilni uređaj. Klikom na ikonu aplikacije Papirni.ca moguće je započeti njeno korištenje.

fooBar stranica 50/63 15. siječnja 2021.

6. Zaključak i budući rad

Projekt *Papirni.ca* bio je u izradi 4.10.2020. - 14.1.2021. Tijekom tih 14 tjedana tim je izradio aplikaciju s (gotovo svim) traženim funkcionalnostima. Zadatak je bio dizajnirati, programirati i isporučiti aplikaciju koja predstavlja papirnicu tj. trgovinu papirom i nekim vezanim uslugama. Korisnici (kupci) podijeljeni su na 2 vrste - privatni i poslovni te ovisno o vrsti kupca mogli su birati između kupovanja papira preddefiniranih i posebnih stilova te pretplaćivati se na proizvode iz papirnice. Plaćanje se trebalo odvijati putem usluga *PayPal* no zbog manjka vremena za taj dio i problema pri implementaciji te funkcionalnosti on nije napravljen (umjesto mjesečnog naplaćivanja, pretplatnike se obavještava o izvršenoj pretplati svaki mjesec).

U prvoj fazi projekta radilo se na okupljanju tima, podijeli posla, dizajnu aplikacije i izradi osnovnih funkcionalnosti. tim je podijeljen na 3 glavne skupine: frontend, backend i miješani poddtim (manji zadaci na frontendu i backendu, dokumentacija). Najprije su osmišljeni izvedba baze podataka i izgled aplikacije. U dokumentaciji su napravljeni prvi osnovni koraci i izrađeni početni dijagrami koji su pomogli u kasnijoj implementaciji funkcionalnosti - obrasci uporabe, sekvencijski dijagrami, model baze podataka i dijagram razreda. Tijekom prve faze tim se povremeno sastajao kako bi se razmijenile daljnje ideje i definirali pojedinačni zadaci. Najveći izazovi u ovoj fazi bili su postavljanje servera i baze podataka na Heroku te uspostavljanje komunikacije između frontenda i backenda koji su razriješeni uz pomoć literature, dokumentacije i već stečenih znanja.

U drugoj fazi projekta radilo se na implementaciji ostatka funkcionalnosti i dovršavanju dokumentacije. Ažurirani su dijagrami iz prethodnih faza (dijagram baze podataka, dijagram razred) uslijed manjih promjena u bazi i nekim razredima. Najveći izazovi u ovoj fazi bili su izrada košarice (cart) i (kasnije) *PayPal*. Backend i frontend timovi imali su regularne tjedne sastanke u ovom periodu na kojemu su osim rasprava zajedno radili na programskom kodu i testirali dobivena rješenja.

Moguće proširenje aplikacije bilo bi uspješno dodavanje usluge *PayPal* i proširenje asortimana papirnice.

Rad na projektu je bilo vrijedno iskustvo i lekcija o zajedničkom radu, organizaciji i usklađenju poddtimova te komunikacije među istima. Proširili smo obzore i stekli nova znanja vezana uz programiranje i rad u sustavu Git koji su zasigurno veliki bonusi za buduće radno okruženje (za koje postoji velika mogućnost da će biti organizirano na sličan način).

Popis literature

- 1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/proinz
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

Indeks slika i dijagrama

2.1	Snimka web-stranice papirnice Denova	6
2.2	Snimka raznolike ponude papira papirnice Denova	6
3.1	Dijagram obrazaca uporabe za korisnika i klijenta	19
3.2	Dijagram obrazaca uporabe za privatne i poslovne klijente	20
3.3	Dijagram obrazaca uporabe za poslovne klijente i administratora	21
3.4	Sekvencijski dijagram za UC6 - Dodavanje u košaricu	22
3.5	Sekvencijski dijagram za UC11 - Otkazivanje mjesečnih pretplata .	23
3.6	Sekvencijski dijagram za UC14 - Naručivanje usluga	24
3.7	Sekvencijski dijagram za UC25 - Otkazivanje mjesečne pretplate pos-	
	lovnih klijenata	25
4.1	ER dijagram baze podataka	34
4.2	Dijagram razreda - controlleri	35
4.3	Dijagram razreda - servici	36
4.4	Dijagram razreda - DAO-i	37
4.5	Dijagram razreda - modeli	38
4.6	Dijagram stanja	39
4.7	Dijagram aktivnosti	41
4.8	Dijagram komponenti	42
5.1	Unit testovi	45
5.2	Dijagram razmještaja	46
5.3	Upis naredbe za prijavu u Heroku CLI te upit	47
5.4	Otvoreni preglednik za prijavu na Heroku	48
5.5	Naredba za stvaranje nove Heroku aplikacije te ispis dodjeljenog	
	imena	48
5.6	Naredba za stvaranje PostgreSQL baze podataka za Heroku aplika-	
	ciju te ispis dodjeljenog imena	48
5.7	Dio SQL upita koji se treba promijeniti u lozinka, 3, ime, prezime i	
	email željenog administratora	49

5.8	Naredba za spajanje na stvorenu bazu podataka	49
5.9	Poruka da se baze uspješno postavila na Heroku	50
6.1	Statistika za granu master	61
6.2	Statistika za granu master - nastavak	62
6.3	Statistika za granu devdoc	62
6.4	Statistika za granu client	63
6.5	Statistika za granu database	63

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

Dnevnik sastajanja

Kontinuirano osvježavanje

1. sastanak

- Datum: 4. listopada 2020.
- Prisustvovali: F. Hrabar, I. Mihovilović, Z. Protulipac, Z. Pećanić, T. Likakur, J. Vujević, M. Kukelšćak
- Teme sastanka:
 - organizacija grupe
 - raspodjela posla

2. sastanak

- Datum: 15. listopada 2020.
- Prisustvovali: F. Hrabar, I. Mihovilović, Z. Protulipac, Z. Pećanić, T. Likakur, J. Vujević, M. Kukelšćak
- Teme sastanka:
 - odabir programske potpore koja će se koristiti
 - izgled i dizajn aplikacije

3. sastanak

- Datum: 2. 11. 2020.
- Prisustvovali: F. Hrabar, I. Mihovilović, Z. Protulipac, Z. Pećanić, T. Likakur, J. Vujević, M. Kukelšćak
- Teme sastanka:
 - izvedba backenda i povezivanje s frontendom (json)
 - povezivanje git Heroku

4. sastanak

- Datum: 8. 11. 2020.
- Prisustvovali: F. Hrabar, I. Mihovilović, Z. Protulipac, Z. Pećanić, T. Likakur, J. Vujević, M. Kukelšćak

- Teme sastanka:
 - izvedba frontenda
 - json i povezivanje backend-frontend

5. sastanak

- Datum: 20. 11. 2020.
- Prisustvovali: F. Hrabar, I. Mihovilović, Z. Protulipac, Z. Pećanić, T. Likakur, J. Vujević, M. Kukelšćak
- Teme sastanka:
 - daljnja podjela posla
 - backend

6. sastanak

- Datum: 28. 11. 2020.
- Prisustvovali: F. Hrabar, I. Mihovilović, Z. Protulipac, Z. Pećanić, T. Likakur, J. Vujević, M. Kukelšćak
- Teme sastanka:
 - frontend i json
 - cart
 - dodatci u bazi

7. sastanak

- Datum: 6. 12. 2020.
- Prisustvovali: F. Hrabar, I. Mihovilović, Z. Protulipac, Z. Pećanić, T. Likakur, J. Vujević, M. Kukelšćak
- Teme sastanka:
 - cart
 - backend
 - podjela posla tijekom praznika

8. sastanak

- Datum: 12, 12, 2020.
- Prisustvovali: F. Hrabar, I. Mihovilović, Z. Protulipac, Z. Pećanić, T. Likakur, J. Vujević, M. Kukelšćak
- Teme sastanka:
 - uloge admina

9. sastanak

• Datum: 18. 12. 2020.

- Prisustvovali: F. Hrabar, I. Mihovilović, Z. Protulipac, Z. Pećanić, T. Likakur, J. Vujević, M. Kukelšćak
- Teme sastanka:
 - podjela posla do kraja
 - dokumentacija dijagrami u 2. ciklusu

10. sastanak

- Datum: 27. 12. 2020.
- Prisustvovali: F. Hrabar, I. Mihovilović, Z. Protulipac, Z. Pećanić, T. Likakur, J. Vujević, M. Kukelšćak
- Teme sastanka:
 - backend
 - vodeni žig

11. sastanak

- Datum: 5. 1. 2021.
- Prisustvovali: F. Hrabar, I. Mihovilović, Z. Protulipac, Z. Pećanić, T. Likakur, J. Vujević, M. Kukelšćak
- Teme sastanka:
 - završne funkcije
 - PayPal
 - demo alfa inačice što i kako

12. sastanak

- Datum: 12. 1. 2021.
- Prisustvovali: F. Hrabar, I. Mihovilović, Z. Protulipac, Z. Pećanić, T. Likakur, J. Vujević, M. Kukelšćak
- Teme sastanka:
 - završavanje i dogovor oko termina kolokviranja
 - dogovori oko prezentacije

Tablica aktivnosti

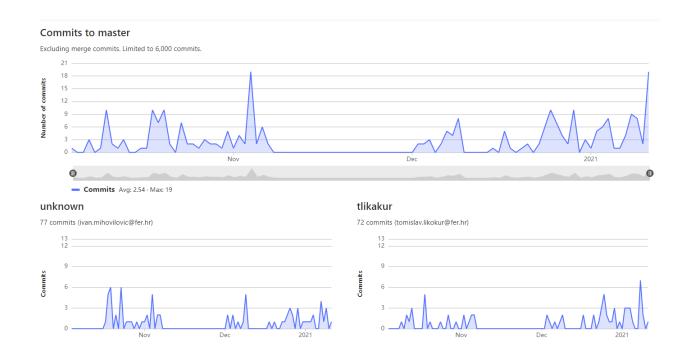
	Fran Hrabar	Ivan Mihovilović	Zvonimir Protulipac	Tomislav Likakur	Zrinka Pećanić	Josipa Vujević	Mihael Kukelšćak
Upravljanje projektom	10	0	0	0	0	1	0
Opis projektnog zadatka	0	0	0	0	3	0	0
Funkcionalni zahtjevi	2	0	0	0	2	0	0
Opis pojedinih obrazaca	5	0	0	0	1	0	1
Dijagram obrazaca	0	0	0	0	3	0	0
Sekvencijski dijagrami	0	0	0	0	2	0	0
Opis ostalih zahtjeva	0	0	0	0	1	0	0
Arhitektura i dizajn sustava	1	0	0	0	0	8	1
Baza podataka	3	0	2	0	0	1	0
Dijagram razreda	3	0	0	0	2	0	0
Dijagram stanja	0	0	0	0	0	3	0
Dijagram aktivnosti	0	0	0	0	4	0	0
Dijagram komponenti	0	0	0	0	0	3	0
Korištene tehnologije i alati	0	0	0	0	2	0	0
Ispitivanje programskog	0	0	2	0	0	0	0
rješenja							
Dijagram razmještaja	0	0	0	0	2	0	0
Upute za puštanje u pogon	2	0	0	0	0	0	0
Dnevnik sastajanja	0	0	0	0	1	0	1
Zaključak i budući rad	0	0	0	0	2	0	0
Popis literature	0	0	0	0	1	0	0
Izrada početne stranice	0	0	0	0	0	1	0
Izrada baze podataka	3	0	8	0	0	0	0
Spajanje s bazom podataka	15	0	15	0	0	0	0
Back end	15	0	20	0	3	5	15
Front end	0	35	0	25	0	1	0

fooBar stranica 59/63 15. siječnja 2021.

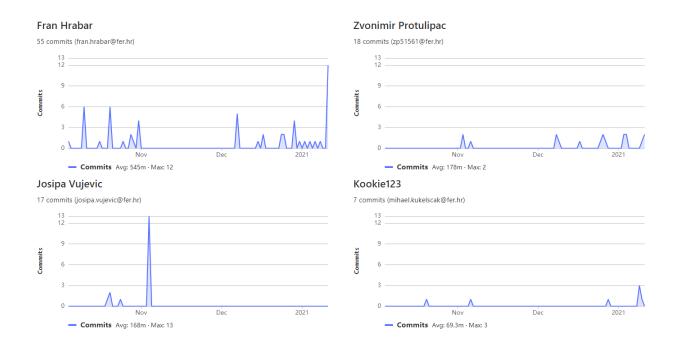
	Fran Hrabar	Ivan Mihovilović	Zvonimir Protulipac	Tomislav Likakur	Zrinka Pećanić	Josipa Vujević	Mihael Kukelšćak
Osmišljavanje dizajna	0	2	0	5	0	1	0

Dijagrami pregleda promjena

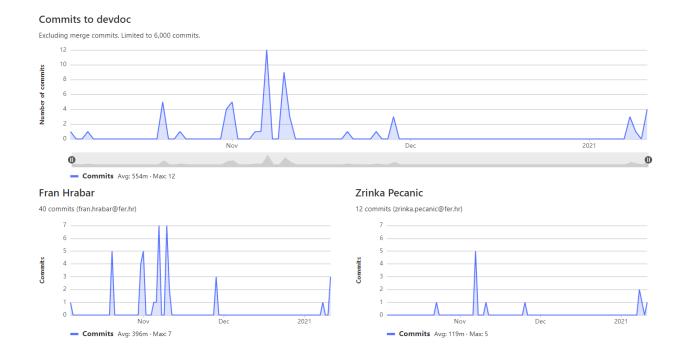
Slike stat1 i stat2 prikazuju statistiku za granu master, stat3 za granu devdoc, stat4 za client i stat5 za database.



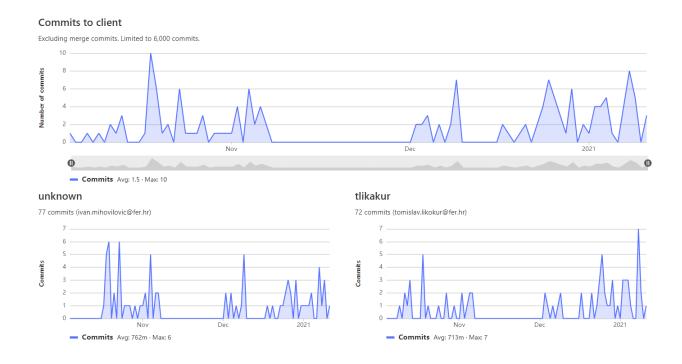
Slika 6.1: Statistika za granu master



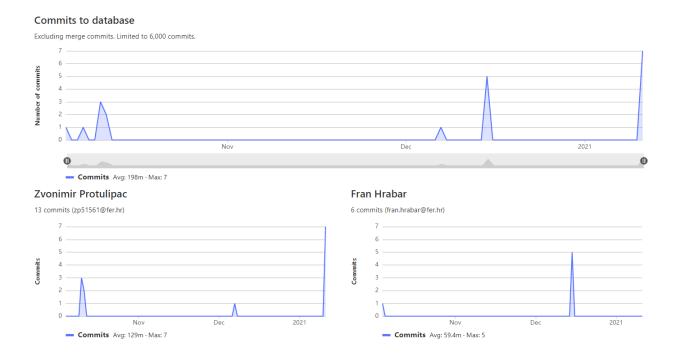
Slika 6.2: Statistika za granu master - nastavak



Slika 6.3: Statistika za granu devdoc



Slika 6.4: Statistika za granu client



Slika 6.5: Statistika za granu database

fooBar stranica 63/63 15. siječnja 2021.