JavaScript 各種運算子

【JavaScript 數學運算子】(Arithmetic operator)

- ➡ 《參考網址 1》http://www.w3schools.com/js/js operators.asp
- ➡ 《參考網址 2》 http://www.w3schools.com/js/js arithmetic.asp

表:數學運算子

22.20.20		
運算子	意義	
+	加法	
_	減法	
*	乘法	
/	除法	
%	餘數	
++	遞增(增加1)	
	遞減 (減少 1)	

⇒《範例》

- \checkmark $\lceil + \rfloor$: var x = 8 + 5;
- \checkmark $\lceil \rfloor$: var x = 8 5;
- \checkmark $\lceil * \rfloor$: var x = 8 * 2;
- \checkmark \lceil / \rfloor : var x = 8 / 2;

- → 執行結果: x = 13
- → 執行結果: x=3
- → 執行結果: x = 16
- → 執行結果: x = 4
- 【延伸思考】var x = 8/3 的結果?若商不是整數,如何取得整數?
- 《註》可以利用 parseInt() 方法去轉換成整數
- → 執行結果: x=2
- $\checkmark \qquad \lceil ++ \rfloor : \text{var } x = 5; \quad x++;$
- → 執行結果: x = 6
- $\sqrt{ } : var x = 5; x--;$
- → 執行結果: x = 4

□ 【基本型】列出上述各種數學運算子的範例

- ✓ 《練習題》利用變數 x 去記錄 15 和 4 的「加」、「減」、「乘」、「除」、「餘數」・以及 ++ 和 的運算結果
- □ 【進階型】顯示底下的運算結果
 - ✓ 《題目 1》var x = 7 + '7';
- → 執行結果: x = 77;

- ✓ 《題目 2》var y = 7 + '7' + 7;
- → 執行結果: y = 777;
- ✓ 《題目 3》var z = '7' + 7 + 7;
- → 執行結果: z=777;
- ✓ 《題目 4》var w = 7 + 7 + '7';
- → 執行結果: w = 147;
- ✓ 『參考程式碼』: ArithmeticOperator.html

【JavaScript 指定運算子】(Assignment operator)

➡ 《參考網址》<u>http://www.w3schools.com/js/js_assignment.asp</u>

表:指定運算子

運算子	範例	同等範例
=	x = y	x = y
+=	x += y	x = x + y
-=	x -= y	x = x - y
*=	x *= y	x = x * y
/=	x /= y	x = x / y
%=	x %= y	x = x % y

⇒《範例》

- → 執行結果: x = 5
- → 執行結果: x = 23
- → 執行結果: x = 13
- → 執行結果: x = 90
- \checkmark $\lceil /= \rfloor$: var x = 18; y=5; x /= y;
- → 執行結果: x = 3.6
- 【延伸思考】若 x 不是整數,如何取得整數?
- 《註》可以利用 parseInt() 方法去轉換成整數
- → 執行結果: x = 3

□ 【基本型】列出上述各種指定運算子的範例

- ✓ 《練習題》假設變數 x 等於 21, 變數 y 等於 4
 - 利用 x 去記錄 x 和 y 進行「加」、「減」、「乘」、「除」、「餘數」的運算結果

【JavaScript 比較運算子】(Comparison operator)

➡ 《參考網址》<u>http://www.w3schools.com/js/js_comparisons.asp</u>

表:比較運算子

運算子	意義
==	相等
===	值與型別皆相等
!=	不相等
!==	值不相等或型別不相等
>	大於
<	小於
>=	大於或等於
<=	小於或等於

⇒《範例》

- \checkmark $\Gamma == \bot$: var x=7;
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x==9); → 顯示 false
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x==7); → 顯示 true
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x=='7'); → 顯示 true
- \checkmark $\Gamma === \bot$: var x=7;
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x===9); → 顯示 false
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x===7); → 顯示 true
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x==='7'); → 顯示 false
- \checkmark $\lceil != \rfloor : var x=7;$
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x!=9); → 顯示 true
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x!=7); → 顯示 false
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x!='7'); → 顯示 false
- \checkmark $\lceil != \rfloor : var x=7;$
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x!==9); → 顯示 true
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x!==7); → 顯示 false
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x!=='7'); → 顯示 true
- \checkmark $\lceil > \rfloor$: var x = 7, y=10, z = 4;
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x>5); → 顯示 true
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x>7); → 顯示 false
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x>9); → 顯示 false

- document.getElementById('demoP').innerHTML = (x>y); → 顯示 false
- document.getElementById('demoP').innerHTML = (x>z); → 顯示 true
- \checkmark $\lceil < \rfloor$: var x = 7, y=10, z = 4;
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x<5); → 顯示 false
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x<7); → 顯示 false
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x<9); → 顯示 true
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x<y); → 顯示 true
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x<z); → 顯示 false
- \checkmark $\Gamma >= \bot$: var x = 7, y=10, z = 4;
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x>=5); → 顯示 true
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x>=7); → 顯示 true
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x>=9); → 顯示 false
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x>=y); → 顯示 false
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x>=z); → 顯示 true
- - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x<=5); → 顯示 false
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x<=7); → 顯示 true
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x<=9); → 顯示 true
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x<=y); → 顯示 true
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x<=z); → 顯示 false
- ✓ 【基本型】列出下列各種比較運算子的範例
 - 《練習題》假設變數 x=3,變數 v=5,而變數 z='3'

【JavaScript 邏輯運算子】(Logical operator)

➡ 《參考網址》http://www.w3schools.com/js/js comparisons.asp

表:邏輯運算子

運算子	意義
&&	且
	或
!	非 / 不是 (not)

⇒《範例》

- ✓ $\lceil \&\& \rfloor$: var x = 7, y=10;
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x<5&&y>5); → false
 - document.getElementById('demoP').innerHTML = (x>5&&y>5); \rightarrow true

【補充題】

- 〈思考1〉x>7&&y>7
- **→** false
- 〈思考 2〉x >= 7 && y >= 7
- → true
- 〈思考 3〉x < 10 && y > 7
- → true
- 〈思考 4〉x < 10 && y < 7
- **→** false
- 〈思考 5〉x < y && x >= 7
- → true
- 〈思考 6〉x < y && y >= x
- → true
- 〈思考7〉x <= y && y <= x
- **→** false

- document.getElementById('demoP').innerHTML = $(x<5 \parallel y>5)$; → true
- document.getElementById('demoP').innerHTML = (x>5 || y>5); → true
- document.getElementById('demoP').innerHTML = $(x<5 \parallel y<5)$; → false

【補充題】

- 〈思考1〉x>7∥y>7
- → true
- 〈思考 2〉x >= 7 || y >= 7
- true
- 〈思考 3〉x < 10 || y > 7
- → true
- 〈思考 4〉x > 10 || y < 7
- **→** false
- 〈思考 5〉x > y || x >= 7
- → true
- 〈思考6〉x < y || y >= x
- → true
- 〈思考 7〉x <= y || y <= x
- → true

\checkmark [1]: var x = 7, y=10, z= '7', w=0;

- document.getElementById('demoP').innerHTML = !(x<5);</pre>
- → true
- document.getElementById('demoP').innerHTML = !(x>5);
- → false
- document.getElementById('demoP').innerHTML = !(x>y);
- → true
- document.getElementById('demoP').innerHTML = !(x==z);
- → false

【補充題】

- 〈思考 1〉!(x >=y)
- → true
- 〈思考 2〉!(x===z)
- → true
- 〈思考 3〉!(x < y && x==z)
- **→** false

- 〈思考 4〉!(x >= 10 || y < 7) → true

- 〈思考 5〉!(x >= y || x == z) → false

- 〈思考 6〉!(x) → false

- 〈思考 7〉!(y) → false

- 〈思考 8〉!(w) → true

- 〈思考 9〉!(x+z > x+w) → false (因為 x+z=77, x+w=7)

- 〈思考 10〉!(x+w > x+z) → true