

命令名称	命令 ID	快捷键	路径
修改	ID.BUTTON_SELECT	MD	创建>选择; 插入>选择; 注释>选择; 视图>选择; 管理>选择; 附加模块>选择; 修改>选择; 建筑>选择; 结构>选择; 钢>选择; 系统>选择; 分析>选择; 体量和场地>选择; 协作>选择; 上下文选项卡>选择
选择链接	ID.TOGGLE_ALLOW_LINK_SELECTION		创建>选择; 插入>选择; 注释>选择; 视图>选择; 管理>选择; 附加模块>选择; 修改>选择; 建筑>选择; 结构>选择; 钢>选择; 系统>选择; 分析>选择; 体量和场地>选择; 协作>选择; 上下文选项卡>选择
选择基线图元	ID.TOGGLE_ALLOW_UNDERLAY_SELECTION		创建>选择; 插入>选择; 注释>选择; 视图>选择; 管理>选择; 附加模块>选择; 修改>选择; 建筑>选择; 结构>选择; 钢>选择; 系统>选择; 分析>选择; 体量和场地>选择; 协作>选择; 上下文选项卡>选择
选择锁定图元	ID.TOGGLE_ALLOW_PINNED_SELECTION		创建>选择; 插入>选择; 注释>选择; 视图>选择; 管理>选择; 附加模块>选择; 修改>选择; 建筑>选择; 结构>选择; 钢>选择; 系统>选择; 分析>选择; 体量和场地>选择; 协作>选择; 上下文选项卡>选择
按面选择图元	ID.TOGGLE_ALLOW_FACE_SELECTION		创建>选择; 插入>选择; 注释>选择; 视图>选择; 管理>选择; 附加模块>选择; 修改>选择; 建筑>选择; 结构>选择; 钢>选择; 系统>选择; 分析>选择; 体量和场地>选择; 协作>选择; 上下文选项卡>选择
选择时拖曳图元	ID.TOGGLE_ALLOW_DRAG_ON_SELECTION		创建>选择; 插入>选择; 注释>选择; 视图>选择; 管理>选择; 附加模块>选择; 修改>选择; 建筑>选择; 结构>选择; 钢>选择; 系统>选择; 分析>选择; 体量和场地>选择; 协作>选择; 上下文选项卡>选择
类型属性	Dialog.Revit.FamilyBarControl.Revit_PropertyPanelTypePropBtn		创建>属性; 修改>属性
属性	ID.TOGGLE_PROPERTIES_PALETTE	PP+Ctrl+1+VP	创建>属性; 视图>窗口; 修改>属性; 上下文选项卡>属性
族类别和族参数	ID.OBJECTS_FAMILYHOST		创建>属性; 修改>属性
族类型	ID.FAMILY_TYPE		创建>属性; 修改>属性
实心拉伸	ID.OBJECTS_EXTRUSION		创建>形状
实心融合	ID.OBJECTS_BLEND		创建>形状
实心旋转	ID.OBJECTS_REVOLUTION		创建>形状
实心放样	ID.OBJECTS_SWEEP		创建>形状
实心放样融合	ID.OBJECTS_SWEPBLEND		创建>形状
空心形状空心拉伸	ID.OBJECTS_EXTRUSION_CUT		创建>形状
空心形状空心融合	ID.OBJECTS_BLEND_CUT		创建>形状
空心形状空心旋转	ID.OBJECTS_REVOLUTION_CUT		创建>形状
空心形状空心放样	ID.OBJECTS_SWEEP_CUT		创建>形状
空心形状空心放样融合	ID.OBJECTS_SWEPBLEND_CUT		创建>形状
模型线; 模型线; 边界线; 线形钢筋;	ID.OBJECTS_CURVE	LI	创建>模型; 创建>详图; 创建>绘制; 修改>绘制; 上下文选项卡>绘制
放置构件	ID.OBJECTS_FAMSYM	CM	创建>模型; 建筑>构建; 结构>模型; 系统>模型
模型组放置模型组	ID.OBJECTS_PLACE_GROUP		创建>模型; 建筑>模型; 结构>模型
模型组: 创建组; 详图组; 创建组	ID.EDIT_GROUP	GP	创建>模型; 注释>详图; 修改>创建; 创建>详图; 建筑>模型; 结构>模型
模型文字	ID.OBJECTS_MODELTEXT		创建>模型; 建筑>模型; 结构>模型
洞口	ID.OBJECTS_OPENING		创建>模型
控制	ID.OBJECTS_CONTROL		创建>控件
电气连接件; 电气连接件	ID.RBS_ADD_ELECTRICAL_CONNECTOR		创建>连接件
风管连接件; 风管连接件	ID.RBS_ADD_DUCT_CONNECTOR		创建>连接件
管道连接件; 管道连接件	ID.RBS_ADD_PIPE_CONNECTOR		创建>连接件
电缆桥架连接件; 电缆桥架连接件	ID.RBS_ADD_CABLETRAY_CONNECTOR		创建>连接件
线管连接件; 线管连接件	ID.RBS_ADD_CONDUIT_CONNECTOR		创建>连接件
参照线; 参照线	ID.OBJECTS_REFERENCE_CURVE		创建>基准; 创建>绘制; 修改>绘制
参照平面; 参照平面	ID.OBJECTS_CLINE	RP	创建>基准; 创建>绘制; 修改>绘制; 建筑>工作平面; 结构>工作平面; 钢>工作平面; 系统>工作平面; 上下文选项卡>工作平面
设置工作平面	ID.SKETCH_PLANE_TOOL		创建>工作平面; 修改>工作平面; 建筑>工作平面; 结构>工作平面; 钢>工作平面; 系统>工作平面; 上下文选项卡>工作平面
显示工作平面	ID.SKETCH_GRID_VIS		创建>工作平面; 修改>工作平面; 建筑>工作平面; 结构>工作平面; 钢>工作平面; 系统>工作平面; 上下文选项卡>工作平面
工作平面查看器	ID.WORKPLANE_VIEW		创建>工作平面; 修改>工作平面; 建筑>工作平面; 结构>工作平面; 钢>工作平面; 系统>工作平面; 上下文选项卡>工作平面
链接 Revit	ID.RVTDOC_LINK		插入>链接
链接 IFC	ID.IFC_LINK		插入>链接
链接 CAD	ID.FILE_CADFORMAT_LINK		插入>链接
链接地形	ID.TOPOGRAPHY_LINK		插入>链接
DWF 标记	ID.MARKUPS_LOAD		插入>链接
贴花; 放置贴花	ID.RM_CREATE_DECAL		插入>链接
贴花-贴花类型; 贴花类型	ID.SETTINGS_DECAL_TYPES		插入>链接; 管理>管理项目
点云	ID.POINT_CLOUD		插入>链接
协调模型	ID.COORDINATION_MODEL		插入>链接; 上下文选项卡>协调模型
链接 PDF	ID.LINK_PDF		插入>链接
链接图像	ID.LINK_IMAGE		插入>链接
管理链接	ID.LINKED_DWG		插入>链接; 管理>管理项目; 上下文选项卡>图像; 上下文选项卡>坐标; 上下文选项卡>链接
导入 CAD	ID.FILE_IMPORT		插入>导入
导入 gbXML	ID.ABS_IMPORT_GBXML		插入>导入
输入 PDF	ID.OBJECTS_RASTER_PDF		插入>导入
导入图像	ID.OBJECTS_RASTER		插入>导入
管理图像	ID.EDIT_RASTER_SYMBOLS		插入>导入; 管理>管理项目
导入族类型	ID.IMPORT_FAM_TYPES		插入>导入
载入族; 载入框架族; 加载形状	ID.FAMILY_LOAD		插入>从库中载入; 上下文选项卡>模式; 上下文选项卡>族
加载 Autodesk 族	ID.FAMILY_LOAD_CLOUD		插入>从库载入
作为组载入	ID.LOAD_GROUP		插入>从库载入
从文件插入从文件插入视图	ID.INSERT_VIEWS_FROM_FILE		插入>从库载入
从文件插入从文件插入二维图元	ID.INSERT_2D_ELEMENTS_FROM_FILE		插入>从库载入
对齐尺寸标注	ID.ANNOTATIONS_DIMENSION_ALIGNED	DI	注释>尺寸标注; 修改>测量; 创建>尺寸标注; 上下文选项卡>尺寸标注; 快速访问工具栏
角度尺寸标注	ID.ANNOTATIONS_DIMENSION_ANGULAR		注释>尺寸标注; 修改>测量; 创建>尺寸标注; 上下文选项卡>尺寸标注
径向尺寸标注	ID.ANNOTATIONS_DIMENSION_RADIAL		注释>尺寸标注; 修改>测量; 创建>尺寸标注; 上下文选项卡>尺寸标注
直径标注	ID.ANNOTATIONS_DIMENSION_DIAMETER		注释>尺寸标注; 修改>测量; 创建>尺寸标注; 上下文选项卡>尺寸标注
弧长度尺寸标注	ID.ANNOTATIONS_DIMENSION_ARCLENGTH		注释>尺寸标注; 修改>测量; 创建>尺寸标注; 上下文选项卡>尺寸标注
线性尺寸标注类型	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_LINEAR		注释>尺寸标注; 创建>尺寸标注
角度标注类型	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_ANGULAR		注释>尺寸标注; 创建>尺寸标注
半径尺寸标注类型	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_RADIAL		注释>尺寸标注; 创建>尺寸标注
直径尺寸标注类型	ID.SETTINGS_DIMENSIONS_DIAMETER		注释>尺寸标注; 创建>尺寸标注
符号线	ID.OBJECTS_VIEW_DIR_SPEC_CURVE		注释>详图
详图构件; 详图构件	ID.OBJECTS_FAMDETAIL		注释>详图; 创建>详图
详图组放置详图组	ID.OBJECTS_PLACE_DETAIL_GROUP		注释>详图; 创建>详图
符号	ID.OBJECTS_FAM_ANN_INST		注释>详图; 创建>详图; 注释>符号
遮罩区域; 遮罩区域	ID.MASKING_REGION		注释>详图; 创建>详图
文字	ID.OBJECTS_TEXT_NOTE	TX	注释>文字; 创建>文字; 快速访问工具栏
拼写检查	ID.CHECK_SPELLING		注释>文字; 创建>文字; 上下文选项卡>文字
查找/替换	ID.FIND_REPLACE	FR	注释>文字; 创建>文字; 上下文选项卡>文字
可见性/图形	ID.VIEW_CATEGORY_VISIBILITY	VG#VV	视图>图形
细线; 细线	ID.THIN_LINES	TL	视图>图形; 快速访问工具栏
三维视图; 默认三维视图	ID.VIEW_DEFAULT_3DVIEW		视图>创建; 快速访问工具栏
三维视图-相机; 默认三维视图-相机	ID.VIEW_NEW_3DVIEW		视图>创建; 快速访问工具栏
三维视图-漫游; 默认三维视图-漫游	ID.VIEW_NEW_WALKTHROUGH		视图>创建; 快速访问工具栏
剖面	ID.VIEW_NEW_SECTION		视图>创建; 快速访问工具栏
平面区域; 平面视图-平面区域	ID.NEW_PLAN_REGION		视图>创建
平面视图-楼层平面; 楼层平面	ID.VIEW_NEW_PLAN		视图>创建
平面视图-天花板投影平面	ID.VIEW_NEW_RCP		视图>创建
平面视图-结构平面; 结构平面	ID.VIEW_NEW_STRUCTURAL_PLAN		视图>创建
平面视图-面积平面; 面积-面积平面	ID.VIEW_NEW_AREAScheme		视图>创建; 建筑>房间和面积
立面; 立面-框架立面	ID.BUTTON_BRACING_ELEVATION		视图>创建
立面-建筑立面	ID.BUTTON_INTERIOR_ROOM_ELEVATION		视图>创建
复制视图-复制视图	ID.PRIBROWSER_COPY		视图>创建
复制视图-带细节复制	ID.DUPCATE_WITH_DETAILING		视图>创建
复制视图-作为相关复制	ID.CREATE_DEPENDENT_VIEW		视图>创建
图例-图例	ID.VIEW_NEW_LEGEND		视图>创建
图例-注释记号图例	ID.VIEW_NEW_KEYNOTE_LEGEND		视图>创建
明细表-明细表/数量; 明细表/数量	ID.VIEW_NEW_SCHEDULE		视图>创建; 分析>报告和明细表
明细表-图形往明细表	ID.VIEW_NEW_GRAPH_SCHED_COLUMN		视图>创建
明细表-材质提取	ID.VIEW_NEW_MATERIAL_TAKEOFF		视图>创建
明细表-图例列表	ID.VIEW_NEW_DRAWING_LIST		视图>创建
明细表-注释块	ID.VIEW_NEW_NOTE_BLOCK		视图>创建
明细表-视图列表	ID.NEW_VIEWLIST		视图>创建
关闭非活动的视图	ID.VIEW_CLOSE_INACTIVE		视图>窗口; 快速访问工具栏
选项卡视图	ID.VIEW_TAB	TW	视图>窗口
平铺视图	ID.WINDOW_TILE_VERT	WT	视图>窗口
ViewCube	ID.SHOW_VIEWCUBE		视图>窗口
导航栏	ID.NAVIGATION_BAR		视图>窗口
项目浏览器	ID.VIEW_PROJECTEXPLORER		视图>窗口
系统浏览器	ID.RBS_SYSTEM_NAVIGATOR	Fn9	视图>窗口
MEP 制造部件; 制造零件	ID.TOGGLE_FABPART_BROWSER	PB	视图>窗口; 系统>制造
P&ID 模型转换	ID.MEP_TOGGLE_PNID_BROWSER		视图>窗口
状态栏	ID.VIEW_STATUS_BAR		视图>窗口
状态栏 - 工作集	ID.STATUSBAR_WORKSETS		视图>窗口
状态栏 - 设计选项	ID.STATUSBAR_DESIGNOPTIONS		视图>窗口
浏览器组织	ID.BROWSER_ORGANIZATION		视图>窗口
快捷键	ID.KEYBOARD_SHORTCUT_DIALOG	KS	视图>窗口
Materials	ID.SETTINGS_MATERIALS		管理>设置
对象样式	ID.SETTINGS_OBJECTSTYLES		管理>设置
捕捉	ID.SETTINGS_SNAPPING		管理>设置
共享参数	ID.FILE_EXTERNAL_PARAMETERS		管理>设置
传递项目标准	ID.TRANSFER_PROJECT_STANDARDS		管理>设置
清除未使用项	ID.PURGE_UNUSED		管理>设置
项目单位	ID.SETTINGS_UNITS	UN	管理>设置
结构设置-结构设置	ID.STRUCTURAL_SETTINGS		管理>设置
结构设置-连接设置	ID.STRUCTURAL_SETTINGS		管理>设置
MEP 设置-负荷分类	ID.RBS_ELECTRICAL_LOAD_CLASSIFICATION		管理>设置
MEP 设置-需求系数	ID.RBS_ELECTRICAL_DEMAND_FACTOR		管理>设置
配电盘明细表样板-管理样板	ID.RBS_PANEL_SCHEDULE_MANAGE_TEMPLATES		管理>设置
配电盘明细表样板-编辑样板	ID.RBS_PANEL_SCHEDULE_EDIT_A_TEMPLATE		管理>设置
其他设置-线样式	ID.SETTINGS_LINE_STYLES		管理>设置
其他设置-线宽	ID.SETTINGS_PENS		管理>设置
其他设置-线型图案	ID.SETTINGS_PEN_FONTS		管理>设置
其他设置-填充图案	ID.SETTINGS_FILLPATTERNS		管理>设置
箭头	ID.SETTINGS_ANNOTATIONS_LEADERS		管理>设置
临时尺寸标注	ID.SETTINGS_DIMENSIONS		管理>设置
剖面标记	ID.VIEWTAGSTYLES_SECTIONTAGS		管理>设置
注释记号设置	ID.SETTINGS_KEYNOTING		管理>设置; 注释>标记
其他设置-分析显示样式	ID.SETTINGS_ANALYSIS_DISPLAY_STYLES		管理>设置
其他设置-详细程度	ID.DETAIL_LEVEL		管理>设置
其他设置-部件代码	ID.SETTINGS_ASSEMBLY_CODE		管理>设置
起始视图	ID.STARTING_VIEW		管理>管理项目
所选图元的 ID 号	ID.IDS_OF_SELECTION		管理>查询
按 ID 号选择	ID.SELECT_BY_ID		管理>查询
查看警告信息	ID.REVIEW_WARNINGS		管理>查询
宏管理器	ID.TOOLS_MACROS		管理>宏
宏安全性	ID.TOOLS_MACROSECURITY		管理>宏
Dynamo	ID.VISUAL_PROGRAMMING_DYNAMO		管理>可视化编程
Dynamo 播放器	ID.PLAYLIST_DYNAMO		管理>可视化编程
传递模型	CustomCtrl.%CustomCtrl.%Add-Ins%eTransmit%eTransmit		附加模块>eTransmit

关于	CustomCtrl.%CustomCtrl.%Add-Ins%eTransmit%eTransmitHelp	附加模块>eTransmit
将 RfA 转换为 Formit	CustomCtrl.%CustomCtrl.%Add-Ins%eTransmit%eTransmitAbout	附加模块>eTransmit
粘貼：从剪贴板中粘貼	CustomCtrl.%CustomCtrl.%Add-Ins%Formit Converter%Convert RfA to Formit	附加模块>Formit Converter
粘貼：与选定的标高对齐	ID_EDIT_PASTE	修改>剪贴板
粘貼：与选定的视图对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_LEVEL_BY_NAME	修改>剪贴板
粘貼：与选定的视图对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_VIEWS_BY_NAME	修改>剪贴板
粘貼：与当前视图对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED	修改>剪贴板
粘貼：与同一位置对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_SAME_PLACE	修改>剪贴板
粘貼：与拾取的标高对齐	ID_EDIT_PASTE_ALIGNED_PICK_LEVEL	修改>剪贴板
剪切到剪贴板	ID_EDIT_CUT	修改>剪贴板
复制到剪贴板	ID_EDIT_COPY	修改>剪贴板
匹配类型/属性	ID_EDIT_MATCH_TYPE	修改>剪贴板
填色	ID_EDIT_PAINT	修改>几何图形
填色-移除填色	ID_EDIT_UNPAINT	修改>几何图形
连接端切割：应用连接端切割	ID_COPIING	修改>几何图形
连接端切割：删除连接端切割	ID_UNCOPING	修改>几何图形
剪切：剪切几何图形	ID_CUT_HOST	修改>几何图形
剪切：取消剪切几何图形	ID_UNCUT_HOST	修改>几何图形
连接：连接几何图形	ID_JOIN_ELEMENTS_EDITOR	修改>几何图形
连接：取消连接几何图形	ID_UNJOIN_ELEMENTS_EDITOR	修改>几何图形
拆分面	ID_SPLIT_FACE	修改>几何图形
对齐	ID_ALIGN	修改>修改
移动	ID_EDIT_MOVE	修改>修改
偏移	ID_OFFSET	修改>修改
复制	ID_EDIT_MOVE_COPY	修改>修改
镜像：拾取轴	ID_EDIT_MIRROR	修改>修改
旋转	ID_EDIT_ROTATE	修改>修改
镜像：绘制轴	ID_EDIT_MIRROR_LINE	修改>修改
修剪/延伸为角部	ID_TRIM_EXTEND_CORNER	修改>修改
拆分图元	ID_SPLIT	修改>修改
阵列	ID_EDIT_CREATE_PATTERN	修改>修改
修剪/延伸单一图元	ID_TRIM_EXTEND_SINGLE	修改>修改
用咽喉拆分	ID_SPLIT_WITH_GAP	修改>修改
比例	ID_EDIT_SCALE	修改>修改
修剪/延伸多个图元	ID_TRIM_EXTEND_MULTIPLE	修改>修改
解锁	ID_UNLOCK_ELEMENTS	修改>修改
锁定	ID_LOCK_ELEMENTS	修改>修改
删除	ID_BUTTON_DELETE	修改>修改
测量：测量两个参照物之间的距离	ID_MEASURE_LINE	修改>测量：快速访问工具栏
测量：沿图元进行测量	ID_MEASURE_PICK_LINES	修改>测量：快速访问工具栏
创建类似类别	ID_EDIT_CREATE_SIMILAR	修改>创建
载入到项目中：模型组/作为组载入到打开的项目中	ID_LOAD_INTO_PROJECTS	族编辑器>族编辑器；建筑>模型；结构>模型
载入到项目中并关闭	ID_LOAD_INTO_PROJECTS	族编辑器>族编辑器
填充区域：填充区域	ID_OBJECTS_FILLED_REGION	创建>详细；注释>详图
标签	ID_OBJECTS_TAG_NOTE	创建>文字
修订明细表	ID_VIEW_NEW_REVISION_SCHEDULE	视图>创建
上弦杆：上弦杆	ID_TRUSS_TOP_CHORD_CURVE	创建>详细；上下文选项卡>绘制
腹杆	ID_TRUSS_WEB_CURVE	创建>详细；上下文选项卡>绘制
下弦杆：下弦杆	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_CURVE	创建>详细；上下文选项卡>绘制
线形钢筋	ID_OBJECTS_REBAR_CURVE	创建>绘制；修改>绘制
优弯形	ID_MAJOR_SEGMENT	创建>绘制；修改>绘制
允许的钢筋类型	ID_REBAR_SHAPE_ALLOWABLE_BAR_TYPES	创建>钢筋类型
多平面	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_SHAPE	族编辑器>族编辑器
形状状态	ID_SHAPE_STATUS	族编辑器>族编辑器
载入到项目中	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_REBAR_SHAPE	族编辑器>族编辑器
载入到项目中并关闭	ID_LOAD_INTO_PROJECTS_REBAR_SHAPE	族编辑器>族编辑器
放置体量	ID_OBJECTS_MASS	创建>模型：体量和场地>概念体量
在面上绘制	Dialog_Essentials_GenhostCreateControl_Essentials_DrawOnFaces	创建>绘制；修改>绘制；上下文选项卡>放置
在工作平面上绘制	Dialog_Essentials_GenhostCreateControl_Essentials_DrawOnWorkplane	创建>绘制；修改>绘制；上下文选项卡>放置
标高"	ID_OBJECTS_LEVEL	创建>基准；建筑>基准；结构>基准
其他设置>日光设置	ID_SETTINGS_SUNANDSHADOWSETTINGS	管理>设置
位置	ID_GEO_MANAGE_LOCATIONS	管理>项目位置；分析>能量优化
拆分面	ID_SPLIT_FACE_IN_NEW_FAMILIES	修改>几何图形
重复	ID_REPEAT_COMPONENT	修改>修改
墙：墙：建筑	ID_OBJECTS_WALL	建筑>构建；结构>结构
墙-墙：结构	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_WALL	建筑>构建；结构>结构
墙-面墙	ID_WALL_PICK_FACES	建筑>构建；体量和场地>面模型；上下文选项卡>绘制
墙-墙：放样	ID_OBJECTS_CORNICE	建筑>构建；结构>结构
墙-墙：分隔缝	ID_OBJECTS_REVEAL	建筑>构建；结构>结构
门	ID_OBJECTS_DOOR	建筑>构建
窗	ID_OBJECTS_WINDOW	建筑>构建
构件>内建模型	ID_INPLACE_COMPONENT	建筑>构建；结构>模型；系统>模型
柱：结构柱	ID_OBJECTS_STRUCTURAL_COLUMN	建筑>构建；结构>结构
柱柱：建筑	ID_OBJECTS_COLUMN	建筑>构建
屋顶：迹线屋顶	ID_ROOF_FOOTPRINT	建筑>构建
屋顶-拉伸屋顶	ID_ROOF_EXTRUSION	建筑>构建
屋面-面屋顶	ID_ROOF_PICK_FACES	建筑>构建；体量和场地>面模型
屋面-屋面：檐底板	ID_CREATE_SOFFIT_TB	建筑>构建
屋面-屋面：封檐带	ID_CREATE_FASCIA_TB	建筑>构建
屋面-屋面：檐沟	ID_CREATE_GUTTER_TB	建筑>构建
天花板：自动创建天花板	ID_OBJECTS_CEILING	建筑>构建；上下文选项卡>天花板
楼板：楼板-楼板：建筑	ID_OBJECTS_FLOOR	建筑>构建；结构>结构
楼板：楼板：结构	ID_OBJECTS_SLAB	建筑>构建；结构>结构
楼板-面楼板	ID_FLOOR_PICK_FACES	建筑>构建；体量和场地>面模型
楼板-楼板：楼板边缘；楼板-楼板：楼板边缘	ID_CREATE_SLAB_EDGE_TB	建筑>构建；结构>结构；结构>基础
幕墙-幕墙系统	ID_CURTA_SYSTEM_PICK_FACES	建筑>构建；体量和场地>面模型
幕墙网格	ID_OBJECTS_CW_GRID	建筑>构建
幕墙竖框	ID_OBJECTS_MULLION	建筑>构建
栏杆扶手	ID_OBJECTS_RAILING	建筑>循环
栏杆扶手-在楼梯/坡道上放置	ID_OBJECTS_RAILING_ON_HOST	建筑>循环
坡道	ID_OBJECTS_RAMP	建筑>循环
楼梯	ID_OBJECTS_STAIRS	建筑>循环
模型线	ID_OBJECTS_PROJECT_CURVE	建筑>模型；结构>模型
房间	ID_OBJECTS_ROOM	建筑>房间和面积
房间分隔	ID_OBJECTS_AREA_SEPARATION	建筑>房间和面积
标记房间：标记房间；房间标记	ID_OBJECTS_ROOM_TAG	建筑>房间和面积；注释>标记
标记房间/标记所有未标记的对象：标记面积/标记所有未	ID_BUTTON_TAG_ALL	建筑>房间和面积；注释>标记
面积	ID_OBJECTS_AREA	建筑>房间和面积
面积边界	ID_OBJECTS_AREAScheme_BOUNDARY	建筑>房间和面积
标记面积：标记面积；面积标记	ID_OBJECTS_AREA_TAG	建筑>房间和面积；注释>标记
颜色方案	ID_SETTINGS_COLORFILLSCHEMES	建筑>房间和面积；分析>空间和分区
面积和体积计算	ID_SETTING_AREACALCULATIONS	建筑>房间和面积；分析>空间和分区
面洞口	ID_CREATE_OPENING_BY_FACE_TB	建筑>洞口；结构>洞口
竖井洞口	ID_CREATE_SHAFT_OPENING_TB	建筑>洞口；结构>洞口
墙洞口	ID_CREATE_WALL_OPENING_TB	建筑>洞口；结构>洞口
垂直洞口	ID_CREATE_VERTICAL_OPENING_TB	建筑>洞口；结构>洞口
老虎窗洞口	ID_CREATE_DORMER_OPENING_TB	建筑>洞口；结构>洞口
轴网	ID_OBJECTS_GRID	建筑>基准；结构>基准
结构框架：梁	ID_OBJECTS_BEAM	结构>结构
结构桁架	ID_OBJECTS_TRUSS	结构>结构
结构框架：支撑	ID_OBJECTS_BRACE	结构>结构
结构梁系统：自动梁系统	ID_OBJECTS_JOIST_SYSTEM	结构>结构；上下文选项卡>梁系统
结构连接	ID_STRUCTURAL_CONNECTION_DIRECT_CREATION	结构>连接；钢>连接
在视图中显示警告	ID_TOGGLE_STRUCTCONNECTIONS_SHOW_WARNINGS	结构>连接；钢>连接
结构基础-独立	ID_OBJECTS_ISOLATED_FOOTING	结构>基础
结构基础：墙	ID_OBJECTS_CONTINUOUS_FOOTING	结构>基础
楼板：结构基础：楼板	ID_OBJECTS_FOOTING_SLAB	结构>基础
结构钢筋	ID_REBAR_PLACE	结构>钢筋；上下文选项卡>钢筋
结构区域钢筋	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH	结构>钢筋
结构路径钢筋	ID_PATH_REIN_SKETCH	结构>钢筋
结构钢筋网区域	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH	结构>钢筋
单钢筋网片放置	ID_FABRIC_SINGLE_PLACEMENT	结构>钢筋；上下文选项卡>钢筋
编辑钢筋保护层	ID_CONCRETE_COVER	结构>钢筋
结构钢筋接头	ID_REBAR_COUPLER	结构>钢筋
钢筋保护层设置	ID_REBAR_COVER_SETTINGS	结构>钢筋
钢筋设置	ID_REBAR_ABBREVIATION	结构>钢筋
钢筋编号	ID_NUMBERING_REINF_PARTITIONS	结构>钢筋
板	ID_CREATE_EXT_ENTITY_PLATE	钢>预制图元；
螺栓	ID.CREATE_EXT_ENTITY_BOLT	钢>预制图元；
螺栓：锚固件	ID.CREATE_EXT_ENTITY_ANCHOR	钢>预制图元；
螺栓：孔	ID.CREATE_EXT_ENTITY_HOLE	钢>预制图元；
螺栓：剪力钉	ID.CREATE_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD	钢>预制图元；
焊缝	ID.CREATE_EXT_ENTITY_WELD	钢>预制图元；
转角	ID.CREATE_EXT_ENTITY_CORNER_CUT	钢>修改器；
倾斜连接端切割	ID.CREATE_EXT_ENTITY_BEAM_COPE	钢>修改器；
缩短	ID.CREATE_EXT_ENTITY_SHORTENING	钢>修改器；
轮廓切割	ID.CREATE_EXT_ENTITY_CONTOUR	钢>修改器；
连接端切割	ID.STEEL_PARAM_CUT_COPE	钢>参数化切割
斜接	ID.STEEL_PARAM_CUT_MITER	钢>参数化切割
斜接：剪切-翼缘	ID.STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_FLANGE	钢>参数化切割
斜接：剪切-腹板	ID.STEEL_PARAM_CUT_SAW_CUT_WEB	钢>参数化切割
剖切	ID.STEEL_PARAM_CUT_THROUGH	钢>参数化切割
剖切方式	ID.STEEL_PARAM_CUT_BY	钢>参数化切割
拆分	CustomCtrl.%PanelParts%Split	预制>分段
PRECAST_INTERNAL_UPDATE	CustomCtrl.%PanelParts%PRECAST_INTERNAL_UPDATE	预制>分段
安装件	CustomCtrl.%PanelConnections%MountingParts	预制>连接
钢筋	CustomCtrl.%panelReinforcement%Reinforcement	预制>钢筋
自定义钢筋网片	CustomCtrl.%panelReinforcement%CustomFabricSheet	预制>钢筋
CFS 配置	CustomCtrl.%panelReinforcement%CFSConfig	预制>钢筋

施工图	CustomCtrl %panelConstruction%ShopDrawings		预制>制造
CAM 导出	CustomCtrl %panelConstruction%CAMExport		预制>制造
配置	CustomCtrl %PanelConfiguration%Configuration CFG		预制>配置
预制更新-禁用	CustomCtrl %CustomCtrl %panelTurnOff%Precast Updates%DisablePrecastUpdates		预制>预制更新
预制更新-启用	CustomCtrl %CustomCtrl %panelTurnOff%Precast Updates%EnablePrecastUpdates		预制>预制更新
风管	ID_RBS_MECHANICAL_DUCT	DT	系统>HVAC
风管占位符	ID_DUCT_1LINE_PATH		系统>HVAC
风管管件	ID_RBS_MECHANICAL_FITTING	DF	系统>HVAC
风管附件	ID_RBS_MECHANICAL_ACCESSORY	DA	系统>HVAC
转换为软风管	ID_RBS_MECHANICAL_CONVERTTOFLEX	CV	系统>HVAC
软风管	ID_RBS_MECHANICAL_FLEX	FD	系统>HVAC
风道末端	ID_RBS_MECHANICAL_DIFUSER	AT	系统>HVAC
多点布线	ID_FABRICATION_PART_START_MPR	右中	系统>预制
P&ID 模型转换	ID_MEP_PNID_MODELER		系统>P&ID 协作
机械设备	ID_RBS_MECHANICAL_EQUIPMENT	ME	系统>机械
管道	ID_RBS_PIPE_PIPE	PI	系统>卫浴和管道
管道占位符	ID_PIPE_1LINE_PATH		系统>卫浴和管道
平行管道	ID_PARALLEL_PIPES		系统>卫浴和管道
管件	ID_RBS_PIPE_FITTING	PF	系统>卫浴和管道
管道附件	ID_RBS_PIPE_ACCESSORY	PA	系统>卫浴和管道
软管	ID_RBS_PIPE_FLEX	FP	系统>卫浴和管道
卫浴装置	ID_RBS_PLUMBING_FIXTURE	PX	系统>卫浴和管道
喷水装置	ID_RBS_SPRINKLER	SK	系统>卫浴和管道
弧形导线	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE	EW	系统>电气
样条曲线导线	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_SPLINE		系统>电气
带倒角的导线	ID_RBS_ELECTRICAL_WIRE_CHAMFER		系统>电气
电缆桥架	ID_RBS_CABLE_TRAY	CT	系统>电气
线管	ID_RBS_CONDUIT	CN	系统>电气
平行线管	ID_PARALLEL_CONDUIT		系统>电气
电缆桥架配件	ID_RBS_CABLETRAY_FITTING	TF	系统>电气
线管配件	ID_RBS_CONDUIT_FITTING	NF	系统>电气
电气设备	ID_RBS_ELECTRICAL_EQUIPMENT	EE	系统>电气
电气装置	ID_RBS_ELECTRICAL_DEVICE		系统>电气
通讯	ID_RBS_ELECTRICAL_COMMUNICATION_DEVICE		系统>电气
数据	ID_RBS_ELECTRICAL_DATA_DEVICE		系统>电气
火警警报	ID_RBS_ELECTRICAL_FIREALARM_DEVICE		系统>电气
光源	ID_RBS_ELECTRICAL_LIGHTING_DEVICE		系统>电气
护理呼叫	ID_RBS_ELECTRICAL_NURSECALL_DEVICE		系统>电气
安全	ID_RBS_ELECTRICAL_SECURITY_DEVICE		系统>电气
电话	ID_RBS_ELECTRICAL_TELEPHONE_DEVICE		系统>电气
照明设备	ID_RBS_LIGHTING_FIXTURE	LF	系统>电气
线性尺寸标注	ID_ANNOTATIONS_DIMENSION_LINEAR		注释>尺寸标注; 修改>测量; 上下文选项卡>尺寸标注
高程点; 高程点	ID_SPOT_ELEVATION	EL	注释>尺寸标注; 修改>测量; 上下文选项卡>尺寸标注
高程点坐标; 高程点坐标	ID_SPOT_COORDINATE		注释>尺寸标注; 修改>测量; 上下文选项卡>尺寸标注
高程点坡度; 高程点坡度	ID_SPOT_SLOPE		注释>尺寸标注; 修改>测量; 上下文选项卡>尺寸标注
路线桩号; 路线桩号	ID_ALIGNMENT_STATION_LABEL		注释>尺寸标注; 上下文选项卡>尺寸标注
路线桩号 路线桩号集	ID_ALIGNMENT_STATION_LABEL_SET		注释>尺寸标注
高程点类型	ID_SETTINGS_SPOT_ELEVATION		注释>尺寸标注
高程点坐标类型	ID_SETTINGS_SPOT_COORDINATE		注释>尺寸标注
路线点坡度类型	ID_SETTINGS_SPOT_SLOPE		注释>尺寸标注
路线桩号标签类型	ID_SETTINGS_ALIGNMENT_STATION_LABEL		注释>尺寸标注
详细线	ID_OBJECTS_DETAIL_CURVES	DL	注释>详图
重复详图构件	ID_OBJECTS_REPEATING_DETAIL		注释>详图
图例构件	ID_OBJECTS_LEGEND_COMPONENT		注释>详图
云线批注	ID_OBJECTS_CLOUD		注释>详图
隔热层	ID_OBJECTS_INSULATION		注释>详图
按类别标记; 按类别标记	ID_BUTTON_TAG	TG	注释>标记; 快速访问工具栏
梁注释	ID_BEAM_ANNOTATION_PLACEMENT		注释>标记
多类别标记	ID_TAG_MULTI		注释>标记
材质标记	ID_TAG_MATERIAL		注释>标记
空间标记	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_TAG		注释>标记; 分析>空间和分区
视图参照	ID_NEW_REFERENCE_VIEWER		注释>标记; 视图>图纸拟合
楼梯踏板/墙面编号	ID_STAIRS_TRISER_NUMBER		注释>标记
对齐的多钢筋注释	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_ALIGNED		注释>标记
线性多钢筋注释	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_LINEAR		注释>标记
图元注释记号	ID_KEYNOTE_ELEMENT		注释>标记
材质注释记号	ID_KEYNOTE_MATERIAL		注释>标记
用户注释记号	ID_KEYNOTE_USER		注释>标记
载入的标记和符号	ID_SETTINGS_TAGS		注释>标记
风管图例	ID_RBS_MECHANICAL_COLOR_FILL		注释>颜色填充; 分析>颜色填充
管道图例	ID_RBS_PIPING_COLOR_FILL		注释>颜色填充; 分析>颜色填充
颜色填充图例	ID_OBJECTS_ROOM_FILL		注释>颜色填充; 分析>颜色填充
跨方向符号	ID_OBJECTS_SPAN_DIR_SYM		注释>符号
梁系统符号	ID_OBJECTS_BEAM_SYSTEM_TAG		注释>符号
楼梯走向	ID_OBJECTS_STAIRS_PATH		注释>符号
区域钢筋符号	ID_OBJECTS_REBAR_SYSTEM_SPAN_SYM		注释>符号
路径钢筋符号	ID_OBJECTS_PATH_REIN_SPAN_SYM		注释>符号
钢筋网钢筋符号	ID_FABRIC_SYSTEM_PLACE_SPANSYMBOL		注释>符号
边界条件	ID_OBJECT_BC		分析>分析模型
荷载	ID_OBJECT_LOADS	LD	分析>分析模型
荷载工况	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_CASES		分析>分析模型
荷载组合	ID_STRUCTURAL_SETTINGS_LOAD_COMB		分析>分析模型
调整分析模型	ID_AM_EDIT_MODE_START	AA	分析>分析模型工具; 上下文选项卡>分析模型
重设分析模型	ID_RESET_ANALYTICAL_MODEL	RA	分析>分析模型工具
检查构件支座	ID_COMMAND_CHECK_MEMBER_SUPPORTS		分析>分析模型工具
分析一致性检查	ID_COMMAND_ANALYTICAL_CONSISTENCY_CHECKS		分析>分析模型工具
空间	ID_OBJECTS_MEP_SPACE		分析>空间和分区
空间分隔符	ID_OBJECTS_MEP_SPACE_SEPARATION		分析>空间和分区
空间命名	ID_MEP_SPACE_NAMING_UTILITY		分析>空间和分区
分区	ID_RBS_HVAC_ZONE		分析>空间和分区
配电明细表	ID_RBS_VIEW_PANEL_SCHEDULE	PS	分析>报告和明细表
风管压力损失报告	ID_MEP_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT		分析>报告和明细表
管道压力损失报告	ID_MEP_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT		分析>报告和明细表
检查风管系统	ID_RBS_CHECK_DUCT_SYSTEMS	DC	分析>检查系统
检查管道系统	ID_RBS_CHECK_PIPE_SYSTEMS	PC	分析>检查系统
检查线路	ID_RBS_CHECK_CIRCUITS	EC	分析>检查系统
显示断开	ID_SHOWDISCONNECTS_BUTTON		分析>检查系统
系统分区	ID_MEP_CREATE_SYSTEM_ZONE	SZ	分析>能量优化
创建能量模型	ID_ENABLE_ENERGY_ANALYSIS		分析>能量优化
删除能量模型	ID_ENABLE_ENERGY_ANALYSIS		分析>能量优化
系统分析	ID_RUN_SYSTEMS_ANALYSIS		分析>能量优化
生成(Generate)	ID_CEA_LAUNCH_ANALYSIS		分析>能量优化
优化	ID_CEA_OPTIMIZE		分析>能量优化
见解生成分析	ID_SYSTEMS_ANALYSIS_INSIGHT		分析>能量优化
见解查看分析	ID_SYSTEMS_ANALYSIS_RESULTS_INSIGHT		分析>能量优化
能量设置	ID_CEA_VIEW_ENERGY_DATA		分析>能量优化
行进路径	ID_PATH_OF_TRAVEL		分析>布线分析
显示障碍物	ID_PATH_OF_TRAVEL_SHOW_OBSTACLES		分析>布线分析
多个路径	ID_MULTIPLE_PATHS		分析>布线分析
单向指示器	ID_ONE_WAY_INDICATOR		分析>布线分析
人物内容	ID_PEOPLE_CONTENT		分析>布线分析
空间网格	ID_SPATIAL_GRID		分析>布线分析
按视图设置显示体量	ID_SHOW_MASS_NO_OVERRIDE		体量和场地>概念体量
显示体量形状和楼层	ID_SHOW_MASS_STANDARD		体量和场地>概念体量
显示体量表面类型	ID_SHOW_MASS_SURFACES		体量和场地>概念体量
显示体量分区和着色	ID_SHOW_MASS_ZONES		体量和场地>概念体量
内建体量	ID_INPLACE_MASS		体量和场地>概念体量
三维草图	ID_LAUNCH_FORMIT		体量和场地>概念体量
地形表面	ID_SITE_TOPO_SURFACE		体量和场地>模型场地
场地构件	ID_SITE_COMPONENT		体量和场地>模型场地
停车场构件	ID_SITE_PARKING_COMPONENT		体量和场地>模型场地
建筑地坪	ID_SITE_BUILDINGPAD		体量和场地>模型场地
拆分表面	ID_SPLIT_SURFACE		体量和场地>修改场地
合并表面	ID_MERGE_SURFACE		体量和场地>修改场地
子面域	ID_SITE_AREA		体量和场地>修改场地
建筑红线	ID_SITE_PROPERTYLINE		体量和场地>修改场地
平整区域	ID_SITE_GRADE		体量和场地>修改场地
标记等高线	ID_SITE_LABEL_CONTOURS		体量和场地>修改场地
编辑请求	ID_WORKSET_EDITING_REQUESTS	ER	协作>通信
协作	ID_COLLABORATE		协作>管理协作
在云中进行协作	ID_COLLABORATE_360		协作>管理协作
工作集	ID_SETTINGS_PARTITIONS		协作>管理协作
以灰色显示非活动工作集	ID_GRAY_INACTIVE_WORKSET_GRAPHICS		协作>管理协作
与中心文件同步-同步并修改设置	ID_FILE_SAVE_TO_CENTRAL		协作>同步; 快速访问工具栏
与中心文件同步-立即同步	ID_FILE_SAVE_TO_CENTRAL_SHORTCUT		协作>同步; 快速访问工具栏
重新载入最新工作集	ID_WORKSETS_RELOAD_LATEST	RL#RW	协作>同步
放弃全部请求	ID_RELINQUISH_ALL_MINE		协作>同步
Worksharing Monitor	ID_WORKSHARING_MONITOR		协作>同步
管理与 Revit Server Accelerator 的连接	ID_MANAGE_CONNECTION_TO_A_REVIT_SERVER_ACCELERATOR		协作>同步
显示历史记录	ID_PARTITIONS_SHOW_HISTORY		协作>管理模型
恢复备份	ID_FILE_BACKUPS		协作>管理模型
管理云模型	ID_COLLABORATE_BROWSER		协作>管理模型
发布设置	ID_VIEWS_FOR_A360		协作>管理模型
修复中心模型	ID_REPAIR_CENTRAL_MODEL		协作>管理模型
复制/监视-使用当前项目	ID_COPY_WATCH_CURRENT		协作>坐标
复制/监视-选择链接	ID_COPY_WATCH_LINK		协作>坐标
协调查询-使用当前项目	ID_RECONCILE_CURRENT		协作>坐标
协调查询-选择链接	ID_RECONCILE_LINK		协作>坐标
协调设置	ID_COPY_SETTINGS		协作>坐标; 上下文选项卡>工具

协调主体	ID_TOGGLE_HOST_BY_LINK_BROWSER		协作>坐标; 上下文选项卡>主体
碰撞检查-运行碰撞检查	ID_INTERFERENCE_CHECK		协作>坐标
碰撞检查-显示上一个报告	ID_INTERFERENCE_REPORT		协作>坐标
共享视图	ID_SHARED_VIEWS		协作>共享
视图样板-将样板属性应用于当前视图	ID_APPLY_VIEW_TEMPLATE		视图>图形
视图样板-从当前视图创建样板	ID_CREATE_VIEW_TEMPLATE		视图>图形
视图样板-管理视图样板	ID_SETTINGS_VIEWTEMPLATES		视图>图形
过滤器	ID_SETTINGS_FILTERS		视图>图形
按图元显示隐藏线	ID_HIDE_ELEMENTS_EDITOR		视图>图形
按图元删除隐藏线	ID_UNHIDE_ELEMENTS_EDITOR		视图>图形
剖切面轮廓	ID_EDIT_CUT_BOUNDARY		视图>图形
渲染	ID_PHOTO_RENDERING_VIEW	RR	视图>演示; 视图控制栏
在云中渲染	ID_PHOTO_RENDER_IN_CLOUD	RD	视图>演示; 视图控制栏
渲染库	ID_PHOTO_RENDER_GALLERY	RG	视图>演示; 视图控制栏
详图索引	ID_VIEW_NEW_CALLOUT		视图>创建
详图索引-草图	ID_VIEW_NEW_CALLOUT_SKETCH		视图>创建
绘图视图	ID_VIEW_NEW_DRAFTING		视图>创建
范围框	ID_VOLUME_OF_INTEREST		视图>创建
图纸: 新建图纸	ID_VIEW_NEW_SHEET		视图>图纸组合; 上下文选项卡>创建
放置视图	ID_VIEW_PLACE_VIEW		图纸>图纸组合
标题栏	ID_OBJECTS_PLACE_TITLEBLOCK		图纸>图纸组合
图纸发布/修订; 其他设置-图纸发布/修订	ID_SETTINGS_REVISIONS		视图>图纸组合; 管理>设置
轴网向导	ID_CREATE_GUIDE_GRID		图纸>图纸组合
拼接线	ID_NEW_MATCHLINE		图纸>图纸组合
视口-激活视图; 激活视图	ID_VIEWPORT_ACTIVATE		视图>图纸组合; 上下文选项卡>视口; 关联菜单
视口-取消激活视图	ID_VIEWPORT_ACTIVATE_BASE		视图>图纸组合; 关联菜单
项目信息	ID_SETTINGS_PROJECT_INFORMATION		管理>设置
项目参数	ID_SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS		管理>设置
全局参数	ID_SETTINGS_PROJECT_PARAMETERS	GL	管理>设置
MEP 设置: 机械设置	ID_RBS_MECHANICAL_SETTINGS	MS	管理>设置
MEP 设置: 电气设置	ID_RBS_ELECTRICAL_SETTINGS	ES	管理>设置
MEP 设置-制造设置	ID_MEP_FABRICATION_SETTINGS	FS	管理>设置
MEP 设置: 建筑/空间类型设置	ID_RBS_BUILDINGSPACE_TYPE_SETTINGS	BS	管理>设置
MEP 设置-P&ID 设置	ID_MEP_PNID_SETTINGS		管理>设置
立面标记	ID_VIEWTAGSTYLES_ELEVATIONTAGS		管理>设置
详图索引标记	ID_VIEWTAGSTYLES_CALLOUTTAGS		管理>设置
其他设置-半色调 / 基线	ID_SETTINGS_HALFTONE		管理>设置
其他设置-材质资源	ID_SETTINGS_RENDERING_APPEARANCE		管理>设置
其他设置-多值指示	ID_MULTIPLE_VALUES_INDICATOR_SETTINGS		管理>设置
坐标-获取坐标	ID_GEO_ACQUIRE_COORDINATES		管理>项目位置
坐标-发布坐标	ID_GEO_PUBLISH_COORDINATES		管理>项目位置
坐标-重置共享坐标	ID_RESET_SHARED_COORDINATES		管理>项目位置
坐标-指定点坐标	ID_SPECIFY_SHARED_COORDINATES		管理>项目位置
坐标-报告共享坐标	ID_REPORT_SHARED_COORDINATES		管理>项目位置
位置-重新定位项目	ID_RELOCATE_SHARED_COORDINATES		管理>项目位置
位置-旋转正北	ID_ROTATE_SHARED_COORDINATES		管理>项目位置
位置-镜像项目	ID_MIRROR_PROJECT		管理>项目位置
位置-旋转项目北	ID_ROTATE_PROJECT		管理>项目位置
设计选项	ID_EDIT_DESIGNOPTIONS		管理>设计选项
添加到集	ID_EDIT_ADDTODESIGNOPTIONSET		管理>设计选项
拾取以进行编辑	ID_EDIT_PICKS_OPTION		管理>设计选项
创建分析	ID_GENERATIVE_DESIGN_CREATE_STUDY		管理>生成式设计
浏览结果	ID_GENERATIVE_DESIGN_EXPLORE_OUTCOMES		管理>生成式设计
阶段	ID_SETTINGS_PHASES		管理>阶段化
保存选择	ID_FILTERS_SELECTION_SAVE		管理>选择; 上下文选项卡>选择
负荷选择	ID_RETRIEVE_FILTERS		管理>选择; 上下文选项卡>选择
编辑选择	ID_EDIT_SELECTIONS		管理>选择; 上下文选项卡>选择
连接-切换连接顺序	ID_SWITCH_JOIN_ORDER_EDITOR		修改>几何图形
连接-取消连接屋顶	ID_JOIN_ROOF		修改>几何图形
梁/柱连接	ID_EDIT_BEAM_JOINS		修改>几何图形
墙连接	ID_EDIT_WALL_JOINS		修改>几何图形
拆除	ID_EDIT_DEMOLISH		修改>几何图形
在视图中隐藏: 隐藏图元	ID_VIEW_HIDE_ELEMENTS	EH	修改>视图
在视图中隐藏: 隐藏类别	ID_VIEW_HIDE_CATEGORY	VH	修改>视图
在视图中隐藏-按过滤器隐藏; 替换视图中的图形-按过滤器	ID_VIEW_GO_FILTER		修改>视图
位移图元	ID_DISPLACEMENT_CREATE		修改>视图
替换视图中的图形: 按图元替换	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS	EOD	修改>视图
替换视图中的图形-按类别替换	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY		修改>视图
线处理	ID_EDIT_LINEWORK	LW	修改>视图
选择框	ID_VIEW_APPLY_SELECTION_BOX	BX	修改>视图
创建部件	ID_CREATE_ASSEMBLY		修改>创建
创建零件	ID_CREATE_PARTS		修改>创建
完成模型	ID_END_INPLACE_FAMILY		内建模型>内建编辑器
取消模型	ID_QUIT_INPLACE_FAMILY		内建模型>内建编辑器
完成体量	ID_END_INPLACE_MASS		内建体量>内建编辑器
取消体量	ID_QUIT_INPLACE_MASS		内建体量>内建编辑器
装饰	ID_END_INPLACE_ZONE		分区>编辑
取消	ID_QUIT_INPLACE_ZONE		分区>编辑
坡度控制点	ID_RBS_TOGGLE_END_REFERENCE		上下文选项卡>坡度; 上下文选项卡>对齐
装饰	ID_RBS_FINISH_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		上下文选项卡>坡度编辑器; 上下文选项卡>对正编辑器
取消	ID_RBS_CANCEL_JUSTIFY_SLOPE_EDITMODE		上下文选项卡>坡度编辑器; 上下文选项卡>对正编辑器
取消编辑模式	ID_CANCEL_SKETCH		上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SKETCH		上下文选项卡>模式
边界	ID_BUTTON_STAIRS_LANDING_SKETCH		上下文选项卡>绘制
楼梯路径: 楼梯路径	ID_BUTTON_STAIRS_PATH		上下文选项卡>绘制
取消编辑模式	ID_QUIT_SKETCH_PROFILE		上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SKETCH_PROFILE		上下文选项卡>模式
轴线	ID_OBJECTS_AXIS		上下文选项卡>绘制
制造零件	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_TOGGLE_FABPART_BROWSER		上下文选项卡>更改服务; 上下文选项卡>解决方案; 上下文选项卡>更改尺寸
装饰	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_FINISH_EDITMODE		上下文选项卡>更改服务
取消	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE_CANCEL_EDITMODE		上下文选项卡>更改服务
系统检查器	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_INSPECT		上下文选项卡>系统检查器
装饰	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_FINISH		上下文选项卡>系统检查器
取消	ID_RBS_SYSTEM_INSPECTOR_CANCEL		上下文选项卡>系统检查器
添加到位移	ID_DISPLACEMENT_ADD_ELEMENT		上下文选项卡>编辑位移集
从位移中移除	ID_DISPLACEMENT_REMOVE_ELEMENT		上下文选项卡>编辑位移集
装饰	ID_DISPLACEMENT_FINISH_EDIT		上下文选项卡>编辑位移集
取消	ID_DISPLACEMENT_CANCEL_EDIT		上下文选项卡>编辑位移集
编辑底部	ID_EDIT_BLEND_BASE		上下文选项卡>模式
编辑顶点	ID_EDIT_VERTEX_CONNECTIONS		上下文选项卡>模式; 上下文选项卡>放样; 上下文选项卡>放样融合
拾取新主体: 拾取新主体	ID_RAILING_SET_HOST		上下文选项卡>工具
编辑连接	ID_RAILING_EDIT_JOINS		上下文选项卡>工具
预览	ID_RAILING_EDIT_MODE_TOGGLE_PREVIEW		上下文选项卡>选项
取消编辑模式	ID_RAILPATH_EDITMODE_QUIT		上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_RAILPATH_EDITMODE_FINISH		上下文选项卡>模式
编辑扶栏连接	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_JOINS		上下文选项卡>连接
取消编辑模式	ID_QUIT_SWEEP		上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SWEEP		上下文选项卡>模式
绘制路径	ID_SKETCH_2D_PATH		上下文选项卡>放样; 上下文选项卡>放样融合
拾取路径	ID_PICK_PATH		上下文选项卡>放样; 上下文选项卡>放样融合
选择轮廓	ID_SWEEP_PROFILE		上下文选项卡>放样
编辑轮廓: 编辑轮廓	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDbarControl_Essentials_EditSketch		上下文选项卡>放样; 上下文选项卡>放样融合; 上下文选项卡>轮廓
载入轮廓	Dialog_Essentials_ProfileFamTypeDbarControl_Essentials_LoadFamily		上下文选项卡>放样; 上下文选项卡>放样融合; 上下文选项卡>轮廓
取消编辑模式	ID_QUIT_PICK_BOUNDARY		上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_PICK_BOUNDARY		上下文选项卡>模式
拾取屋顶/檐边缘	ID_PICK_DORMER_BOUNDARY		上下文选项卡>拾取
分析墙调整	ID_ADJUST_ANALYTICAL_WALL		上下文选项卡>编辑分析模型
包含/排除洞口	ID_INCLUDE_EXCLUDE_OPENING_FROM_ANALYTICAL_SURFACE		上下文选项卡>编辑分析模型
创建分析链接	ID_CREATE_ANALYTICAL_LINK		上下文选项卡>编辑分析模型
装饰	ID_AM_EDIT_MODE_FINISH		上下文选项卡>编辑分析模型
取消	ID_AM_EDIT_MODE_CANCEL		上下文选项卡>编辑分析模型
添加到组	ID_ADD_LIGHT_TO_GROUP		上下文选项卡>灯光组
从组中删除	ID_REMOVE_LIGHT_FROM_GROUP		上下文选项卡>灯光组
装饰	ID_FINISH_LIGHT_GROUP_EDIT		上下文选项卡>灯光组
取消	ID_CANCEL_LIGHT_GROUP_EDIT		上下文选项卡>灯光组
取消编辑模式	ID_QUIT_SWEEP_BLEND		上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_FINISH_SWEEP_BLEND		上下文选项卡>模式
选择轮廓 1	ID_SKETCH_PROFILE_1		上下文选项卡>放样融合
选择轮廓 2	ID_SKETCH_PROFILE_2		上下文选项卡>放样融合
主筋方向	ID_REBAR_SYSTEM_PICK_DIRSPAN_EDGE		上下文选项卡>绘制
取消编辑模式	ID_MERGED_PART_CANCEL_EDIT		上下文选项卡>模式
完成编辑模式	ID_MERGED_PART_FINISH_EDIT		上下文选项卡>模式
添加	ID_MERGED_PART_ADD		上下文选项卡>合并的零件
删除	ID_MERGED_PART_REMOVE		上下文选项卡>合并的零件
编辑路径	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL_PATH		上下文选项卡>工具
重设扶栏	ID_RESET_CONTINUOUS_RAIL		上下文选项卡>工具; 上下文选项卡>连续扶栏
符号线	ID_SKETCH_SHAFTOPENING_SYMBOL		上下文选项卡>绘制
添加到选择	ID_EDITSFILTER_ADD_TO_FILTER		上下文选项卡>编辑选择
从选择中删除	ID_EDITSFILTER_REMOVE_FROM_FILTER		上下文选项卡>编辑选择
完成选择	ID_FINISH_FILTER_EDIT_MODE		上下文选项卡>选择模式
取消选择	ID_CANCEL_FILTER_EDIT_MODE		上下文选项卡>选择模式
添加到系统	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP		上下文选项卡>编辑管道系统; 上下文选项卡>编辑开关系统; 上下文选项卡>编辑风管系统
从系统中删除	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP		上下文选项卡>编辑管道系统; 上下文选项卡>编辑开关系统; 上下文选项卡>编辑风管系统
选择设备	ID_RBS_SYSTEM_GROUP_EDIT_BASE_OBJECT_SELECT		上下文选项卡>编辑管道系统; 上下文选项卡>编辑风管系统
添加到集	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_ADD		上下文选项卡>平行集
从集中移除	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_REMOVE		上下文选项卡>平行集
完成编辑系统: 完成编辑线路	ID_RBS_FINISH_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE		上下文选项卡>模式
取消编辑系统: 取消编辑线路	ID_RBS_CANCEL_SYSTEM_GROUP_EDIT_MODE		上下文选项卡>模式
坡度箭头	ID_SKETCH_DEFINE_SLOPE		上下文选项卡>绘制

删除平台	ID_REMOVE_ALL_LEVEL_LANDINGS	上下文选项卡>模式	
删除平台	ID_REMOVE_ALL_LEVEL_LANDINGS	上下文选项卡>模式	
装饰	ID_FINISH_LEVEL_LANDINGS_EDIT	上下文选项卡>模式	
取消	ID_QUIT_LEVEL_LANDINGS_EDIT	上下文选项卡>模式	
设置样板选项	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FORMAT_TEMPLATE	上下文选项卡>样板	
删除参数	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_REMOVE	上下文选项卡>参数	
格式单位	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	上下文选项卡>参数	
计算值	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_CALCULATE	上下文选项卡>参数	
合并参数	ID_PANELSCHEDULE_PARAM_COMBINE	上下文选项卡>参数	
冻结行和列	ID_RBS_PANELSCHEDULE_FREEZE_COLANDROW	上下文选项卡>列和行	
插入列在选定位置左侧	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_LEFT	上下文选项卡>列和行	
插入列在选定位置右侧	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	上下文选项卡>列和行	
删除列	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_DELETE	上下文选项卡>列和行	
调整列宽	ID_PANELSCHEDULE_COLUMN_RESIZE	上下文选项卡>列和行	
插入行在选定位置上方	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	上下文选项卡>列和行	
插入行在选定位置下方	ID_PANELSCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	上下文选项卡>列和行	
删除行	ID_PANELSCHEDULE_ROW_DELETE	上下文选项卡>列和行	
调整行高	ID_PANELSCHEDULE_ROW_RESIZE	上下文选项卡>列和行	
合并/取消合并	ID_PANELSCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	上下文选项卡>单元	
插入图形	ID_PANELSCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	上下文选项卡>单元	
编辑边框	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	上下文选项卡>单元	
编辑底纹	ID_PANELSCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	上下文选项卡>单元	
编辑字体	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	上下文选项卡>文字	
水平对齐左	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	上下文选项卡>文字	
水平对齐中心	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	上下文选项卡>文字	
水平对齐右	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	上下文选项卡>文字	
垂直对齐顶部	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	上下文选项卡>文字	
垂直对齐中间	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	上下文选项卡>文字	
垂直对齐底部	ID_PANELSCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	上下文选项卡>文字	
完成样板	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_FINISH	上下文选项卡>样板编辑器	
取消样板	ID_RBS_PANELSCHEDULE_TEMPLATEVIEW_CANCEL	上下文选项卡>样板编辑器	
取消编辑模式	ID_STAIRSEDTMODE_QUIT	上下文选项卡>模式	
完成编辑模式	ID_STAIRSEDTMODE_FINISH	上下文选项卡>模式	
梯段	ID_STAIRS_RUN	上下文选项卡>组件	
平台	ID_STAIRS_LANDING	上下文选项卡>组件	
支座	ID_STAIRS_SUPPORT	上下文选项卡>组件	
编辑楼梯	ID_EXIT_PICK_LEVELS_EDITOR	上下文选项卡>编辑	
连接标高	ID_PICK_LEVELS_ON_STAIRS_CREATION	上下文选项卡>多层楼梯	
转换为草图	ID_STAIRS_CONVERT_TO_CUSTOM	上下文选项卡>工具	
编辑草图	ID_EDIT_SKETCH	上下文选项卡>工具	
翻转	ID_FLIP_STAIRS_DIRECTION	上下文选项卡>工具	
栏杆扶手	ID_SET_RAILINGS_TYPE	上下文选项卡>工具	
过滤器	ID_BTN_FILTER_SELECTION	上下文选项卡>编辑粘贴内容; 上下文选项卡>选择	
全部选择	ID_SELECT_ALL_PASTED	上下文选项卡>编辑粘贴内容	
完成所选图元	ID_FINALIZE_SELECTED_ELEMENTS	上下文选项卡>编辑粘贴内容	
装饰	ID_FINISH_PASTE_EDIT_MODE	上下文选项卡>编辑粘贴内容	
取消	ID_QUIT_PASTE_EDIT_MODE	上下文选项卡>编辑粘贴内容	
取消编辑模式	ID_QUIT_PICK_PATH	上下文选项卡>模式	
完成编辑模式	ID_FINISH_PICK_PATH	上下文选项卡>模式	
拾取三维边缘	ID_PICK_EDGES	上下文选项卡>拾取	
梁方向	ID_PICK DIRSPAN_EDGE	上下文选项卡>绘制	
重设梁系统	ID_RESET_JOIST_SYSTEM	上下文选项卡>调整	
跨方向	ID_FLOOR_PICK_DISPAN_EDGE	上下文选项卡>绘制	
完成编辑模式	ID_FINISH_PROOF	上下文选项卡>模式	
坡度箭头	ID_SKETCH_DEFINE_ROOF_SLOPE	上下文选项卡>绘制	
对齐屋檐	ID_SKETCH_ALIGN_EAVES	上下文选项卡>工具	
调整高度	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhangControl_Essentials_RadioHeight	上下文选项卡>工具	
调整悬挑	Dialog_Essentials_AdjustHeightOrOverhangControl_Essentials_RadioOverhang	上下文选项卡>工具	
上一个解决方案	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_PREVIOUS	上下文选项卡> 解决方案	
下一个解决方案	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_NEXT	上下文选项卡> 解决方案	
智能捕捉	ID_FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING	上下文选项卡> 解决方案	
切入	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CUT_INT0	上下文选项卡> 解决方案	
装饰	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_FINISH_EDIT_MODE	上下文选项卡> 解决方案	
取消	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_CANCEL_EDIT_MODE	上下文选项卡> 解决方案	
移动连接件	ID_RBS_DRAG_SURFACE_CONNECTOR	上下文选项卡>移动连接件	
完成连接	ID_RBS_FINISH_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	上下文选项卡>表面连接	
取消连接	ID_RBS_CANCEL_SURFACE_CONNECTOR_EDIT_MODE	上下文选项卡>表面连接	
编辑顶部	ID_EDIT_BLEND_TOP	上下文选项卡>模式	
多平面	ID_TURN_ON_MULTI_PLANAR_REBAR	上下文选项卡>钢筋	
修改	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_EDIT_PATH	上下文选项卡>修改	
路径长度	ID_PATH_LENGTH	上下文选项卡>编辑路径	
路径偏移	ID_PATH_OFFSET	上下文选项卡>编辑路径	
完成编辑路径	ID_RBS_FINISH_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	上下文选项卡>模式	
取消编辑路径	ID_RBS_CANCEL_CIRCUIT_PATH_EDIT_MODE	上下文选项卡>模式	
上弦杆	ID_TRUSS_TOP_CHORD_REFERENCE	上下文选项卡>绘制	
下弦杆	ID_TRUSS_BOTTOM_CHORD_REFERENCE	上下文选项卡>绘制	
编辑布局	ID_RBS_LAYOUTPATH_EDIT	上下文选项卡>修改布局	
解决方案	ID_RBS_LAYOUTPATH_SOLUTIONS	上下文选项卡>修改布局	
添加到系统	ID_RBS_LAYOUTPATH_ADD	上下文选项卡>修改布局	
从系统中删除	ID_RBS_LAYOUTPATH_REMOVE	上下文选项卡>修改布局	
放置基准	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE	上下文选项卡>修改布局	
删除基准	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_REMOVE	上下文选项卡>修改布局	
修改基准	ID_RBS_LAYOUTPATH_BASE_MODIFY	上下文选项卡>修改布局	
完成布局	ID_RBS_LAYOUTPATH_FINISH	上下文选项卡>生成布局	
取消布局	ID_RBS_LAYOUTPATH_CANCEL	上下文选项卡>生成布局	
顶部左对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_LEFT	上下文选项卡>编辑连接	
中间左对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_LEFT	上下文选项卡>编辑连接	
底部左对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_LEFT	上下文选项卡>编辑连接	
顶部居中对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_CENTER	上下文选项卡>编辑连接	
中间居中对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_CENTER	上下文选项卡>编辑连接	
底部居中对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_CENTER	上下文选项卡>编辑连接	
顶部右对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_TOP_RIGHT	上下文选项卡>编辑连接	
中间右对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_MIDDLE_RIGHT	上下文选项卡>编辑连接	
底部右对齐	ID_STRUCT_CONN_OFFSET_REF_BOTTOM_RIGHT	上下文选项卡>编辑连接	
边界	ID.BUTTON_STAIRS_RUN_BOUNDARY	上下文选项卡>绘制	
踢面	ID.BUTTON_STAIRS_RISER	上下文选项卡>绘制	
添加至连接	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE.ADD	上下文选项卡>编辑自定义连接类型	
从连接删除	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE.REMOVE	上下文选项卡>编辑自定义连接类型	
装饰	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE.FINISH	上下文选项卡>编辑自定义连接类型	
取消	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOM_EDIT_MODE.CANCEL	上下文选项卡>编辑自定义连接类型	
装饰	ID.FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_FINISH_EDITMODE	上下文选项卡>更改尺寸	
取消	ID.FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE_CANCEL_EDITMODE	上下文选项卡>更改尺寸	
对齐线	ID_RBS_PICKALIGNMENT_LINE	上下文选项卡>对齐	
顶部左对齐	ID.JUSTIFY_TOP_LEFT	上下文选项卡>对齐	
中间左对齐	ID.JUSTIFY_MIDDLE_LEFT	上下文选项卡>对齐	
底部左对齐	ID.JUSTIFY_BOTTOM_LEFT	上下文选项卡>对齐	
顶部居中对齐	ID.JUSTIFY_TOP_CENTER	上下文选项卡>对齐	
中间居中对齐	ID.JUSTIFY_MIDDLE_CENTER	上下文选项卡>对齐	
底部居中对齐	ID.JUSTIFY_BOTTOM_CENTER	上下文选项卡>对齐	
顶部右对齐	ID.JUSTIFY_TOP_RIGHT	上下文选项卡>对齐	
中间右对齐	ID.JUSTIFY_MIDDLE_RIGHT	上下文选项卡>对齐	
底部右对齐	ID.JUSTIFY_BOTTOM_RIGHT	上下文选项卡>对齐	
选择开关	ID_RBS_SWITCH_SYSTEM_EDIT_SWITCH_SELECT	上下文选项卡>编辑开关系统	
取消编辑模式	ID.CANCEL_DPART_EDIT	上下文选项卡>模式	
完成编辑模式	ID.FINISH_DPART_EDIT	上下文选项卡>模式	
编辑草图	ID.SKETCH_DPART_EDIT	上下文选项卡>绘制	
相交参照	ID.DIVIDED_VOLUME_INTRST_LIST	上下文选项卡>参照	
添加	ID.ADD_ELEMENT_TO_DIVISION	上下文选项卡>分割的零件	
删除	ID.REMOVE_ELEMENT_FROM_DIVISION	上下文选项卡>分割的零件	
参照点	ID.PLACE_REF_POINT	上下文选项卡>工具	
取消	ID.QUIT_CONNECTED_LEVELS_EDIT	上下文选项卡>模式	
装饰	ID.FINISH_CONNECTED_LEVELS_EDIT	上下文选项卡>模式	
连接标高	ID.ADD_CONNECTED_LEVELS_TO_MULTISTORY_STAIRS	上下文选项卡>多层楼梯	
取消连接标高	ID.REMOVE_CONNECTED_LEVELS_FROM_MULTISTORY_STAIRS	上下文选项卡>多层楼梯	
添加空间	ID_RBS_ZONE_ADD_SPACE	上下文选项卡>模式	
删除空间	ID_RBS_ZONE_REMOVE_SPACE	上下文选项卡>模式	
完成分区编辑	ID_RBS_FINISH_ZONE_EDIT_MODE	上下文选项卡>编辑分区	
取消编辑分区	ID_RBS_CANCEL_ZONE_EDIT_MODE	上下文选项卡>编辑分区	
添加到组	ID.EDITGROUP_ADD_TO_GROUP	AP	上下文选项卡>编辑组
从组中删除	ID.EDITGROUP_REMOVE_FROM_GROUP	RG	上下文选项卡>编辑组
附着到详细组	ID.EDITGROUP_ATTACH_TO_GROUP	AD	上下文选项卡>编辑组
装饰	ID.FINISH_GROUP_EDIT_MODE	FG	上下文选项卡>编辑组
取消	ID.CANCEL_GROUP_EDIT_MODE	CG	上下文选项卡>编辑组
取消表面	ID.CANCEL_SURFACE	上下文选项卡>表面	
完成表面	ID.FINISH_SURFACE	上下文选项卡>表面	
放置点	ID.SURFACE_POINTS	上下文选项卡>工具	
通过导入创建:选择导入实例	ID.SITE_IMPORT	上下文选项卡> 工具	
通过导入创建:指定点文件	ID.SITE_IMPORT_POINTS	上下文选项卡> 工具	
简化表面	ID.SITE_SIMPLIFY_SURFACE	上下文选项卡> 工具	
添加引线	ID.ADD_LEADER_TO_TAG	上下文选项卡>编辑标记	
删除引线	ID.REMOVE_LEADER_FROM_TAG	上下文选项卡>编辑标记	
完成	ID.FINISH_TAG_EDIT	上下文选项卡>编辑标记	
取消	ID.CANCEL_TAG_EDIT	上下文选项卡>编辑标记	
添加到组	ID.EDITGROUP.ATTACH_ELEM_TO_GROUP	上下文选项卡>编辑附着的组	
从组中删除	ID.EDITGROUP.DETACH_ELEM_FROM_GROUP	上下文选项卡>编辑附着的组	
装饰	ID.FINISH.ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE	上下文选项卡>编辑附着的组	
取消	ID.CANCEL.ATTACHED_GROUP_EDIT_MODE	上下文选项卡>编辑附着的组	
取消编辑模式	ID.QUIT_SKETCH_PATH	上下文选项卡>模式	
完成编辑模式	ID.FINISH_SKETCH_PATH	上下文选项卡>模式	

添加到线路	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_ADD_TO_GROUP	上下文选项卡>编辑线路
从线路中删除	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_REMOVE_FROM_GROUP	上下文选项卡>编辑线路
选择面板	ID_RBS_CIRCUIT_GROUP_EDIT_PANEL_SELECT	上下文选项卡>编辑线路
梯段	ID_RUN	上下文选项卡>绘制
边界	ID_BUTTON_STAIRS_BOUNDARY	上下文选项卡>绘制
选项	ID_CPWTCH_SETTINGS	上下文选项卡>工具
复制	ID_CPWTCH_COPY	上下文选项卡>工具
监视	ID_CPWTCH_WATCH	上下文选项卡>工具
批复制	ID_FIND_FIXTURES	上下文选项卡>工具
装饰	ID_CPWTCH_FINISH	上下文选项卡>复制/监视
取消	ID_CPWTCH_QUIT	上下文选项卡>复制/监视
添加到部件	ID_ADD_ELEMENT_TO_ASSEMBLY	上下文选项卡>编辑部件
从部件中删除	ID_REMOVE_ELEMENT_FROM_ASSEMBLY	上下文选项卡>编辑部件
装饰	ID_FINISH_ASSEMBLY_EDIT	上下文选项卡>编辑部件
取消	ID_CANCEL_ASSEMBLY_EDIT	上下文选项卡>编辑部件
自动创建天花板	ID_AUTO_CEILING	上下文选项卡>工具
停止	ID_IMAGE_RAYTRACE_STOP	上下文选项卡>交互式光线跟踪
保存	ID_IMAGE_RAYTRACE_SAVE	上下文选项卡>交互式光线跟踪
关闭	ID_IMAGE_RAYTRACE_CANCEL	上下文选项卡>交互式光线跟踪
区域钢筋	ID_REBAR_SYSTEM_SKETCH	上下文选项卡>钢筋
路径钢筋	ID_PATH_REIN_SKETCH	上下文选项卡>钢筋
结构钢筋网区域	ID_FABRIC_DISTR_SYSTEM_SKETCH_HOST	上下文选项卡>钢筋
创建形状	ID_CREATEFORMELEM	上下文选项卡>形状
创建形状 空心形状	ID_CREATEVOIDFORM	上下文选项卡>形状
草图	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_SKETCH	上下文选项卡>分割
要分割的对象	ID_OBJECTS_VOLUME_DIVIDER_OBJECTS_TO_DIVIDE	上下文选项卡>分割
相交 相交	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_PICK	上下文选项卡>分割
相交 相交参照	ID_DIVIDED_ELEMENT_INTRST_LIST	上下文选项卡>分割
禁用分析模型	ID_DISABLE_ANALYTICAL_MODEL	上下文选项卡>分析模型工具
分析重设	ID_RESET_SELECTED_ANALYTICAL_MODEL	上下文选项卡>分析模型工具
重置分析链接	ID_RESET_ANALYTICAL_LINKS	上下文选项卡>分析模型工具
重设手动边缘偏移	ID_CLEAN_MANUALLY_ADJUSTED	上下文选项卡>边缘水平对齐
编辑分区	ID_OBJECTS_VOLUME_EDIT_DIVISION	上下文选项卡>零件
编辑合并的零件	ID_MERGED_PART_EDIT	上下文选项卡>零件
重设形状	ID_OBJECTS_PARTS_RESET	上下文选项卡>零件
分割零件	ID_OBJECTS_DIVIDE	上下文选项卡>零件
合并零件	ID_OBJECTS_MERGE	上下文选项卡>零件
选择主体	ID_SELECT_HOST	上下文选项卡>主体
拾取新主体	ID_PICK_HOST_IND_TAG	上下文选项卡>主体
分割表面	ID_OBJECTS_DIVIDED_SURFACE	// 上下文选项卡>分割
定数等分路径	ID_DIVIDE_PATH	上下文选项卡>分割
编辑扶栏	ID_EDIT_CONTINUOUS_RAIL	上下文选项卡>连续扶栏
重设栏杆扶手	ID_RESET_RAILING	上下文选项卡>工具
排除零件	ID_EXCLUDE_PART	上下文选项卡>排除
恢复零件	ID_RESTORE_PART	上下文选项卡>排除
删除区域钢筋网系统	ID_REMOVE_AREA_REINFORCEMENT_SYSTEM	上下文选项卡>区域钢筋
删除路径钢筋系统	ID_REMOVE_PATH_REINFORCEMENT_SYSTEM	上下文选项卡>路径钢筋
删除钢筋网区域钢筋系统	ID_REMOVE_FABRIC_REINFORCEMENT_SYSTEM	上下文选项卡>钢筋网区域钢筋
选择标记	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_TAG	上下文选项卡>编辑
选择“尺寸标注”	ID_MULTI_REFERENCE_ANNOTATION_SELECT_DIMENSION	上下文选项卡>编辑
风管压力损失报告	ID_MEP_SELECT_DUCT_PRESSURE_LOSS_REPORT	上下文选项卡>风管系统报告
管道压力损失报告	ID_MEP_SELECT_PIPE_PRESSURE_LOSS_REPORT	上下文选项卡>管道系统报告
风管上的风道末端	ID_RBS_MECHANICAL_DIFFUSER_TO_DUCT	上下文选项卡>布局
更改端点参照	ID_CHANGE_BEAM_END_REFERENCE	上下文选项卡>连接工具
设计到预制	ID_RBS_CONVERTTO_DESIGNPARTS	上下文选项卡>预制
弯头	ID_OVERRIDE_FAB_PART_BENDS	上下文选项卡>替代
T形三通	ID_OVERRIDE_FAB_PART_TEES	上下文选项卡>替代
四通	ID_OVERRIDE_FAB_PART_CROSSES	上下文选项卡>替代
恢复尺寸	ID_RESTORE_IMAGE_SIZE	上下文选项卡>图像
调整大小	ID_RESIZE_IMAGE_ROWS	上下文选项卡>图像
删除中继器	ID_COMPONENTREPEATER_REMOVEPEATER	上下文选项卡>中继器
编辑零件	ID_FABRICATION_PART_TAKEOFF_DIALOG	EP 上下文选项卡>选项; 上下文选项卡>编辑
旋转零件	ID_FABRICATION_PART_PRE_ROTATE	上下文选项卡>选项
切换连接件	ID_FABRICATION_PART_TOGGLE_CONNECTOR	上下文选项卡>选项
插入构件	ID_FABRICATION_PART_INSERT	上下文选项卡>选项
连接为接头	ID_FABRICATION_PART_CONNECT_AS_TAP	上下文选项卡>选项
智能捕捉	ID_FABRICATION_PART_SMART_SNAPPING	上下文选项卡>选项
显示帮助工具提示	ID_FABRICATION_PART_SHOW_TOOLTIP	HT 上下文选项卡>选项
坡度	ID_RBS_ROUTEPATH_SLOPE1	上下文选项卡>修改
更改服务	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SERVICE	上下文选项卡>修改
更改尺寸	ID_FABRICATION_NETWORK_CHANGE_SIZE	上下文选项卡>修改
优化长度	ID_FABRICATION_OPTIMIZE_LENGTH	上下文选项卡>修改
创建 PCF	ID_EXPORT_FABRICATION_PCF	上下文选项卡>导出
显示服务	ID_FABRICATION_PART_SHOW_SERVICE_IN_PART_BROWSER	上下文选项卡>零件
布线填充	ID_FABRICATION_PART_ROUTE_AND_FILL	上下文选项卡>零件
附着到结构	ID_FABRICATION_HANGER_ATTACH	上下文选项卡>编辑
旋转 45°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_45DEGREES	上下文选项卡>编辑
旋转 90°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_90DEGREES	上下文选项卡>编辑
旋转 180°	ID_FABRICATION_PART_ROTATE_180DEGREES	上下文选项卡>编辑
切换连接件	ID_FABRICATION_PART_POST_TOGGLE_CONNECTOR	上下文选项卡>编辑
导出作业文件	ID_EXPORT_FAB_MAJ	上下文选项卡>输出
打印报告	ID_FABRICATION_PRINT_REPORTS	上下文选项卡>输出
设置条目报告	ID_FABRICATION_ITEM_REPORT	上下文选项卡>输出
设置辅助报告	ID_FABRICATION Ancillary REPORT	上下文选项卡>输出
设置线性嵌套报告	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_REPORT	上下文选项卡>输出
设置工作表	ID_FABRICATION_WORKSHEET	上下文选项卡>输出
打印机设置	ID_FABRICATION_PRINTER_SETUP	上下文选项卡>输出
使用默认打印机设置	ID_FABRICATION_USE_DEFAULT_PRINTER_SETUP	上下文选项卡>输出
关于此附加模块	ID_FABRICATION_ABOUT	上下文选项卡>输出
设置条目数据导出	ID_FABRICATION_ITEM_EXPORT	上下文选项卡>输出
设置辅助数据导出	ID_FABRICATION Ancillary EXPORT	上下文选项卡>输出
设置线性嵌套数据导出	ID_FABRICATION_LINEAR_NEST_EXPORT	上下文选项卡>输出
Export Fabrication Data	ID_FABRICATION_RUN_EXPORT_DATA	上下文选项卡>输出
创建参数	ID_ADD_PARAMETER	上下文选项卡>标注尺寸标注
分析连接	ID_MEP_ANALYTICAL_PIPE_CONNECTION	上下文选项卡>创建
顶端对齐	ID_ALIGN_TOP	上下文选项卡>对齐
居中对齐	ID_ALIGN_MIDDLE	上下文选项卡>对齐
底端对齐	ID_ALIGN_BOTTOM	上下文选项卡>对齐
左对齐	ID_ALIGN_LEFT	上下文选项卡>对齐
居中对齐	ID_ALIGN_CENTER	上下文选项卡>对齐
右对齐	ID_ALIGN_RIGHT	上下文选项卡>对齐
编辑时显示边框	ID_TEXTEDITOR_SHOWBORDER	上下文选项卡>文字; 上下文选项卡>编辑文字; 文字编辑器
编辑时显示不透明背景	ID_TEXTEDITOR_SHOWOPAQUEBK	上下文选项卡>文字; 上下文选项卡>编辑文字; 文字编辑器
编辑系统	ID_MECHANICAL_EQUIPMENT_SET_EDIT_SYSTEM	上下文选项卡>系统工具
添加分离	ID_MEP_HYDRAULIC_SEPARATION	上下文选项卡>水力分离
删除分离	ID_REMOVE_HYDRAULIC_SEPARATION	上下文选项卡>水力分离
编辑系统分区	ID_MEP_SYSTEM_ZONE_EDIT	上下文选项卡>模式
启用捕捉	ID_ENABLE_RASTER_IMAGE_SNAPS	上下文选项卡>图像
更新行进路径	ID_UPDATE_PATH_OF_TRAVEL	上下文选项卡>分析
添加行进路径的路径点	ID_PATH_OF_TRAVEL_ADD_WAYPOINT	上下文选项卡>分析
删除行进路径的路径点	ID_PATH_OF_TRAVEL_DELETE_WAYPOINT	上下文选项卡>分析
生成链接	ID_RASTER_SYMBOLS_MAKE_LINK	上下文选项卡>链接图像
卸载链接	ID_RASTER_SYMBOLS_UNLOAD_LINK	上下文选项卡>链接图像
加载链接	ID_RASTER_SYMBOLS_LOAD_LINK	上下文选项卡>链接图像
生成导入	ID_RASTER_SYMBOLS_MAKE_IMPORT	上下文选项卡>链接图像
编辑部件	ID_RM_ASSEMBLY_EDITOR	上下文选项卡>部件
分解	ID_ASSEMBLY_DISASSEMBLE	上下文选项卡>部件
创建视图	ID_CREATE_SHOP_DRAWING	上下文选项卡>部件
获取视图	ID_ACQUIRE_ASSEMBLY_VIEWS	上下文选项卡>部件
装饰	ID_REBAR_FINISH_EDIT_BARS	上下文选项卡>多个
取消	ID_REBAR_CANCEL_EDIT_BARS	上下文选项卡>多个
修改钢筋	ID_REBAR_MODIFY_SET	上下文选项卡>模式
显示删除的钢筋	ID_REBAR_ADD_REMOVE_BARS	上下文选项卡>模式
删除钢筋	ID_REBAR_REMOVE_BARS	上下文选项卡>自定义
重置位置	ID_REBAR_RESET_BARS	上下文选项卡>自定义
全部重置	ID_REBAR_RESET_ALL_BARS	上下文选项卡>自定义
全部选择	ID_REBAR_SELECT_SHOW_ALL_BARS	上下文选项卡>要保留的钢筋
选择“无”	ID_REBAR_SELECT_HIDE_ALL_BARS	上下文选项卡>要保留的钢筋
编辑电气负荷分区	ID_MEP_ELECTRICAL_LOAD_ZONE_EDIT	上下文选项卡>模式
修改样板	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTemplateDlgbarControl_BuildingSystems_PanelScheduleChangeT	上下文选项卡>样板
风管	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateHvacSystemGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateDuctSystem	上下文选项卡>创建系统
电源	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreatePowerCircuit	上下文选项卡>创建系统
数据	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateDataCircuit	上下文选项卡>创建系统
电话	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateTelephoneCircuit	上下文选项卡>创建系统
安全	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateSecurityCircuit	上下文选项卡>创建系统
火警警报	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateFireAlarmCircuit	上下文选项卡>创建系统
护理呼叫	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateNurseCallCircuit	上下文选项卡>创建系统
控制梯	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateControlsCircuit	上下文选项卡>创建系统
通讯	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsCreateCommunicationCircu	上下文选项卡>创建系统
管道	Dialog_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystemGroupControl_BuildingSystems_RbsCreatePipingSystem	上下文选项卡>创建系统
开关	Dialog_BuildingSystems_RbsCreateSwitchSystemControl_BuildingSystems_RbsCreateSwitchSystem	上下文选项卡>创建系统
系统检查器	Dialog_BuildingSystems_RbsSystemInspectBarControl_BuildingSystems_RbsSystemInspectorInspect	上下文选项卡>分析
调整风管/管道大小	Dialog_BuildingSystems_RbsDuctSizingBarControl_BuildingSystems_Rbs8tnSizing	上下文选项卡>分析
编辑系统	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroupControl_BuildingSystems_RbsEditSystemGroup	上下文选项卡>系统工具
选择设备	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroupControl_BuildingSystems_RbsEditSystemGroupSelectBaseO	上下文选项卡>系统工具
断开与设备的连接	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroupControl_BuildingSystems_RbsDisconnectBaseObject	上下文选项卡>系统工具
分割系统	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSystemGroupControl_BuildingSystems_SplitHvacSystemGroup	上下文选项卡>系统工具
编辑线路	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup	上下文选项卡>系统工具
编辑路径	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroupControl_BuildingSystems_RbsEditCircuitPath	上下文选项卡>系统工具

选择面板	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup.Control_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroupSelectPanel	上下文选项卡>系统工具	
断开与配电盘的连接	Dialog_BuildingSystems_RbsEditCircuitGroup.Control_BuildingSystems_RbsDisconnectPanel	上下文选项卡>系统工具	
编辑系统	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup.Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup	上下文选项卡>系统工具	
选择设备	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup.Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroupSelectPanel	上下文选项卡>系统工具	
断开与设备的连接	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup.Control_BuildingSystems_EditPipingSystemGroupDisconnectPanel	上下文选项卡>系统工具	
分割系统	Dialog_BuildingSystems_EditPipingSystemGroup.Control_BuildingSystems_SplitPipingSystemGroup	上下文选项卡>系统工具	
编辑开关系统	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem.Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem	上下文选项卡>系统工具	
选择开关	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem.Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystemSelectSwitchPanel	上下文选项卡>系统工具	
断开与开关的连接	Dialog_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystem.Control_BuildingSystems_RbsEditSwitchSystemDisconnectPanel	上下文选项卡>系统工具	
对正	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar.Control_BuildingSystems_RbsBtnJustification	上下文选项卡>放置工具	
自动连接	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar.Control_BuildingSystems_RbsBtnAutoconnect	上下文选项卡>放置工具	
继承高程	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar.Control_BuildingSystems_InheritElevation	上下文选项卡>放置工具	
继承大小	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar.Control_BuildingSystems_InheritSize	上下文选项卡>放置工具	
添加垂直	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar.Control_BuildingSystems_MaintainSlope	上下文选项卡>偏移连接	
修改坡度	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar.Control_BuildingSystems_3dSnapping	上下文选项卡>偏移连接	
在放置时进行标记	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutOptionsBar.Control_BuildingSystems_RbsBtnTagonplacement	上下文选项卡>标记	
倾斜：关闭	ID_SLOPE_PIPE_OFF	上下文选项卡>倾斜管道	
倾斜：向上	ID_SLOPE_PIPE_UP	上下文选项卡>倾斜管道	
倾斜：向下	ID_SLOPE_PIPE_DOWN	上下文选项卡>倾斜管道	
显示坡度工具提示	ID_SLOPE_PIPE_SHOW_TOOLTIP	上下文选项卡>倾斜管道	
生成布局	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar.Control_BuildingSystems_RbsLayoutpath	上下文选项卡>布局	
生成占位符	Dialog_BuildingSystems_RbsLayoutpathBar.Control_BuildingSystems_RbsLayoutpath1LinePath	上下文选项卡>布局	
连接到	Dialog_BuildingSystems_RbsConnectIntoBar.Control_BuildingSystems_RbsConnectInto	上下文选项卡>布局	
布线解决方案	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathEdit.Control_BuildingSystems_RbsRoutePathEdit	上下文选项卡>布局	
创建配电盘明细表	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgBar.Control_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgBar	上下文选项卡>电气	
编辑配电盘明细表	Dialog_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgBar.Control_BuildingSystems_RbsPanelScheduleCreateupdateDlgBar	上下文选项卡>电气	
对齐	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathJustify.Control_BuildingSystems_RbsRoutePathJustify	上下文选项卡>编辑	
坡度	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathSlope.Control_BuildingSystems_RbsRoutePathSlope	上下文选项卡>编辑	
更改类型	Dialog_BuildingSystems_ChangeCurveType.Control_BuildingSystems_ChangeType	上下文选项卡>编辑	
重新应用类型	Dialog_BuildingSystems_ChangeCurveType.Control_BuildingSystems_ReapplyType	上下文选项卡>编辑	
转换占位符	Dialog_BuildingSystems_ConvertPlaceHolder.Control_BuildingSystems_ConvertPlaceHolder	上下文选项卡>编辑	
管帽开口端	Dialog_BuildingSystems_AddCap.Control_BuildingSystems_AddCap	上下文选项卡>编辑	
添加垂直	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping.Control_BuildingSystems_MaintainSlope	上下文选项卡>偏移连接	
修改坡度	Dialog_BuildingSystems_3dSnapping.Control_BuildingSystems_3dSnapping	上下文选项卡>偏移连接	
占位符	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify.Control_BuildingSystems_RbsBtnUsingPlaceholders	上下文选项卡>解决方案几何图形	
三维图元	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify.Control_BuildingSystems_RbsBtnUsing3DElements	上下文选项卡>解决方案几何图形	
装饰	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify.Control_BuildingSystems_RbsFinish	上下文选项卡>布置解决方案	
取消	Dialog_BuildingSystems_RbsRoutePathModify.Control_BuildingSystems_RbsRoutingSolutionQuit	上下文选项卡>布置解决方案	
弧形导线	Dialog_BuildingSystems_RbsWireConversionBar.Control_BuildingSystems_RbsWireConversionArc	上下文选项卡>转换为导线	
带倒角的导线	Dialog_BuildingSystems_RbsWireConversionBar.Control_BuildingSystems_RbsWireConversionChamfered	上下文选项卡>转换为导线	
编辑分区	Dialog_BuildingSystems_RbsZoneEditBar.Control_BuildingSystems_RbsZoneEdit	上下文选项卡>分区	
全部分段	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog.Control_CurtainGridFamily_WholeGrid	上下文选项卡>放置	
一段引线	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog.Control_CurtainGridFamily_OneSeg	上下文选项卡>放置	
删除取外的全部	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog.Control_CurtainGridFamily_ExcludeSegs	上下文选项卡>放置	
重新放置幕墙网格	Dialog_CurtainGridFamily_CurtainGridDialog.Control_CurtainGridFamily_FinishGridLine	上下文选项卡>放置	
选择多个	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar.Control_CurtainGridFamily_SelMultiCheck	上下文选项卡>多选	
清除选择	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar.Control_CurtainGridFamily_CancelMultiPickDbar	上下文选项卡>多选	
创建系统	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceDbar.Control_CurtainGridFamily_FinishMultiPickDbar	上下文选项卡>多选	
清除选择	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceEditDbar.Control_CurtainGridFamily_CancelMultiPickDbar	上下文选项卡>多选	
重新创建系统	Dialog_CurtainGridFamily_CurtasysByFaceEditDbar.Control_CurtainGridFamily_FinishMultiPickDbar	上下文选项卡>多选	
幕墙面选择	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit.Control_CurtainGridFamily_EditCurtaSystem	上下文选项卡>面模型	
面的更新	Dialog_CurtainGridFamily_CurtaSystemEdit.Control_CurtainGridFamily_RedcCurtaSystem	上下文选项卡>面模型	
缝合	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar.Control_CurtainGridFamily_SetMillionJoinsConti	上下文选项卡>逻辑	
打断	Dialog_CurtainGridFamily_MullionJoinsBar.Control_CurtainGridFamily_SetMillionJoinsButt	上下文选项卡>逻辑	
网格线	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement.Control_CurtainGridFamily_RadioMullionLine	上下文选项卡>放置	
单段网格线	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement.Control_CurtainGridFamily_RadioMullionSegment	上下文选项卡>放置	
所有网格线	Dialog_CurtainGridFamily_MullionPlacement.Control_CurtainGridFamily_RadioMullionGrid	上下文选项卡>放置	
编辑标签	Dialog_Detail_TagNoteDlgBar.Control_Detail_EditSubstitutionText	上下文选项卡>标签	
添加左直线引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar.Control_Detail_TextnoteAddLeader	上下文选项卡>引线	
添加右直线引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar.Control_Detail_TextnoteAddLeaderR	上下文选项卡>引线	
添加左弧引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar.Control_Detail_TextnoteAddLeaderArc	上下文选项卡>引线	
添加右弧引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar.Control_Detail_TextnoteAddLeaderArcR	上下文选项卡>引线	
删除最后一条引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar.Control_Detail_TextnoteRmVleader	上下文选项卡>引线	
左上引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar.Control_Detail_LeaderTopLeft	上下文选项卡>引线	
左中引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar.Control_Detail_LeaderMiddleLeft	上下文选项卡>引线	
左下引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar.Control_Detail_LeaderBottomLeft	上下文选项卡>引线	
右上引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar.Control_Detail_LeaderTopRight	上下文选项卡>引线	
右中引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar.Control_Detail_LeaderMiddleRight	上下文选项卡>引线	
右下引线	Dialog_Detail_TextNoteDlgBar.Control_Detail_LeaderBottomRight	上下文选项卡>引线	
无引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew.Control_Detail_TextLeaderNone	上下文选项卡>引线	
一段引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew.Control_Detail_TextLeaderOneseg	上下文选项卡>引线	
二段引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew.Control_Detail_TextLeaderTwoseg	上下文选项卡>引线	
弯曲	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew.Control_Detail_TextLeaderArc	上下文选项卡>引线	
左上引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew.Control_Detail_LeaderTopLeft	上下文选项卡>引线	
左中引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew.Control_Detail_LeaderMiddleLeft	上下文选项卡>引线	
左下引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew.Control_Detail_LeaderBottomLeft	上下文选项卡>引线	
右上引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew.Control_Detail_LeaderTopRight	上下文选项卡>引线	
右中引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew.Control_Detail_LeaderMiddleRight	上下文选项卡>引线	
右下引线	Dialog_Detail_TextNoteUiDlgBarNew.Control_Detail_LeaderBottomRight	上下文选项卡>引线	
编辑组	ID_EDITGROUP_GROUP_EDIT	EG	上下文选项卡>组
解组	ID_EDITGROUP_UNGROUP	UG	上下文选项卡>组
链接	ID_REPLACE_GROUP_WITH_LINK	LG	上下文选项卡>组
附着的面组	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew.Control_ElementGroup_EditGroupAttachDetail		上下文选项卡>组
从模型组分离	Dialog_ElementGroup_EditGroupNew.Control_ElementGroup_EditGroupDetachDetail		上下文选项卡>组
恢复所有已排除成员	ID_RESTORE_ALL_EXCLUDED	RA	上下文选项卡>组；关联菜单
编辑方案	Dialog_Essentials_ColorFillDlgBar.Control_Essentials_EditColorScheme		上下文选项卡>方案
可见性设置	Dialog_Essentials_CurveVisibilityDbar.Control_Essentials_Visibility		上下文选项卡>可见性
影响范围	Dialog_Essentials_DatumOptionBar.Control_Essentials_DatumPropagateExtents		上下文选项卡>基准
编辑尺寸界线	IDC_EDIT_WITNESS_REFS	EW	上下文选项卡>尺寸界线
编辑顶部	Dialog_Essentials_EditBlend.Control_Essentials_EditSketch2		上下文选项卡>模式
编辑底部	Dialog_Essentials_EditBlend.Control_Essentials_EditSketch		上下文选项卡>模式
可见性设置	Dialog_Essentials_EditBlend.Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>模式
编辑放样	Dialog_Essentials_EditSweep.Control_Essentials_EditSweep		上下文选项卡>模式
可见性设置	Dialog_Essentials_EditSweep.Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>模式
编辑放样融合	Dialog_Essentials_EditSweepBlend.Control_Essentials_EditSweepBlend		上下文选项卡>模式
可见性设置	Dialog_Essentials_EditSweepBlend.Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>模式
编辑模型文字	Dialog_Essentials_EditTextDbar.Control_Essentials_EditText		上下文选项卡>文字
编辑模型文字	Dialog_Essentials_EditTextVisDbar.Control_Essentials_EditText		上下文选项卡>文字
可见性设置	Dialog_Essentials_EditTextVisDbar.Control_Essentials_Visibility		上下文选项卡>文字
可见性设置	Dialog_Essentials_ElemVisibilityDbar.Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>可见性
取消隐藏图元	ID_VIEW_UNHIDE_ELEMENTS	EU	上下文选项卡>显示隐藏的图元
取消隐藏类别	ID_VIEW_UNHIDE_BY_CATEGORY	VU	上下文选项卡>显示隐藏的图元
切换显示隐藏的图元模式	ID_VIEW_FRAME_REVEALHIDDEN	RH	上下文选项卡>显示隐藏的图元；视图控制栏
放置在垂直面上；放置在垂直面上	Dialog_Essentials_GenhostCreate.Control_Essentials_PlaceByInsert		上下文选项卡>放置
放置在面上；放置在面上	Dialog_Essentials_GenhostCreate.Control_Essentials_PlaceByXface		上下文选项卡>放置
放置在工作平面上；放置在工作平面上	Dialog_Essentials_GenhostCreate.Control_Essentials_PlaceByWorkplane		上下文选项卡>放置
删除图层	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode.Control_Essentials_ImportDeleteLayers		上下文选项卡>导入实例
分解	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode.Control_Essentials_ImportPartialExplode		上下文选项卡>导入实例
分解	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode.Control_Essentials_ImportExplode		上下文选项卡>导入实例
查询	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode.Control_Essentials_ImportQuery		上下文选项卡>导入实例
可见性设置	Dialog_Essentials_ImportInstanceExplode.Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>导入实例
添加/删除主体	ID_EDIT_TAG_EDITOR		上下文选项卡>主体
光源定义	Dialog_Essentials_LightSourceDefinitionDlgBar.Control_Essentials_LightSourceDefinition		上下文选项卡>照明
融合	Dialog_Essentials_ModifyCurveDbar.Control_Essentials_CurveByPointsDissolveButton		上下文选项卡>修改直线
编辑预览的图元	Dialog_Essentials_PasteMode.Control_Essentials_PasteEditMode		上下文选项卡>编辑粘贴内容
装饰	Dialog_Essentials_PasteMode.Control_Essentials_FinishPaste		上下文选项卡>编辑粘贴内容
取消	Dialog_Essentials_PasteMode.Control_Essentials_QuitPaste		上下文选项卡>编辑粘贴内容
视图范围	ID_EDIT_VIEW_RANGE	VR	上下文选项卡>区域；特性面板
使自适应	Dialog_Essentials_PointElementFlexGeomBar.Control_Essentials_PointElementMakeAdaptive		上下文选项卡>自适应构件
重新指定主连接件	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar.Control_Essentials_RbsConnectorBtnPrimary		上下文选项卡>主连接件
链接连接件	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar.Control_Essentials_RbsConnectorBtnLinkConnector		上下文选项卡>连接件链接
删除链接	Dialog_Essentials_RbsConnectorLinkConnectorBar.Control_Essentials_RbsConnectorBtnRemoveLink		上下文选项卡>连接件链接
放置在面上	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar.Control_Essentials_PlaceByXface		上下文选项卡>放置
放置在工作平面上	Dialog_Essentials_RbsConnectorPlacementBar.Control_Essentials_PlaceByWorkplane		上下文选项卡>放置
协调查询	Dialog_Essentials_ReconcileRvtLink.Control_Essentials_ReconcileCurrentLink		上下文选项卡>监视器
拾取新主体	Dialog_Essentials_RehostPoint.Control_Essentials_RehostPoint		上下文选项卡>主体
绑定链接	Dialog_Essentials_RvtLinkInstanceStdDbar.Control_Essentials_BindLinkAsGroup		上下文选项卡>链接
拆分线段	Dialog_Essentials_SectionBar.Control_Essentials_SplitSectionSegment		上下文选项卡>部分
编辑草图；编辑边界；编辑边线；编辑路径；编辑填充	Dialog_Essentials_SketchEdit.Control_Essentials_EditSketch		上下文选项卡>模式
编辑旋转；编辑边界	Dialog_Essentials_SketchEditVisib.Control_Essentials_EditSketch		上下文选项卡>模式
可见性设置	Dialog_Essentials_SketchEditVisib.Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>模式
编辑拉伸	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth.Control_Essentials_EditSketch		上下文选项卡>模式
可见性设置	Dialog_Essentials_SketchEditVisibDepth.Control_Essentials_SketchVisibility		上下文选项卡>模式
添加控制点	Dialog_Essentials_SplineEdit.Control_Essentials_SplineAddControl		上下文选项卡>编辑样条曲线
删除控制点	Dialog_Essentials_SplineEdit.Control_Essentials_SplineDeleteControl		上下文选项卡>编辑样条曲线
在放置时进行标记	Dialog_Essentials_TagOnPlacement.Control_Essentials_TagOnPlacement		上下文选项卡>标记
向右扭曲	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar.Control_Essentials_ShiftCw		上下文选项卡>顶点连接
向左扭曲	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar.Control_Essentials_ShiftCcw		上下文选项卡>顶点连接
重复顶点连接	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar.Control_Essentials_ResetVtxConnections		上下文选项卡>顶点连接
基面上的控制点	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar.Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop0		上下文选项卡>顶点连接
顶面上的控制点	Dialog_Essentials_VertexLinksDbar.Control_Essentials_VtxCtrlOnLoop1		上下文选项卡>顶点连接
完成漫游	Dialog_Essentials_WalkthroughFinish.Control_Essentials_CancelEditor		上下文选项卡>漫游
拾取新主体	Dialog_Family_EditInsertRehostDbar.Control_Family_EditInsertRehost		上下文选项卡>主体
编辑内建图元	Dialog_Family_FamInstDbar.Control_Family_EditInplaceAm		上下文选项卡>模型
编辑内建 Rvt 链接	Dialog_Family_FamInstDbarRvtLink.Control_Family_EditInplaceFamRvtLink		上下文选项卡>模型 1
拾取新的工作平面	Dialog_Family_FamInstGridDbar.Control_Family_PickHost		上下文选项卡>工作平面
添加引线	Dialog_Family_FamInstLeaderDlgbar.Control_Family_FamInstAddLeader		上下文选项卡>引线
删除引线	Dialog_Family_FamInstLeaderDlgbar.Control_Family_FamInstRmVleader		上下文选项卡>引线

拾取主要主体	Dialog_Family_FamInstMultiHostPickMain:Control_Family_PickMainHost	上下文选项卡>主体
拾取新主体	Dialog_Family_FamInstOffsetDbar:Control_Family_PickHost	上下文选项卡>主体
编辑内建图元	Dialog_Family_FamInstPanelDbar:Control_Family_EditInplaceFam	上下文选项卡>模型
内建模型	Dialog_Family_ManyInstDbar:Control_Family_NewInplaceAny	上下文选项卡>模式
在轴网交点处	Dialog_Family_NewIsoFooting:Control_Family_CreateFootingByGridIntersection	上下文选项卡>多个
在结构柱处	Dialog_Family_NewIsoFooting:Control_Family_CreateFootingFromStructuralColumn	上下文选项卡>多个
在轴网交点处	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_GridIntersection	上下文选项卡>多个
在建筑柱处	Dialog_Family_NewStructuralColumn:Control_Family_FromArchColumn	上下文选项卡>多个
单垂直	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioVerArrow	上下文选项卡>控制类型
双垂直	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioVerArrow2	上下文选项卡>控制类型
单水平	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioHorArrow	上下文选项卡>控制类型
双水平	Dialog_Family_SelectCtrlIcon:Control_Family_RadioHorArrow2	上下文选项卡>控制类型
水平	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceHorizontal	上下文选项卡>放置
垂直	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_CorniceVertical	上下文选项卡>放置
重新放置装饰条; 重新放置分隔缝	Dialog_HostObj_CorniceReveal:Control_HostObj_FinishCorniceReveal	上下文选项卡>放置
编辑轮廓	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_EditElevationSketch	上下文选项卡>模式
重设轮廓	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_RemoveElevationSketch	上下文选项卡>模式
墙洞口	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_CreateWallOpening	上下文选项卡>修改墙
附着/底	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_ExtendWalls	上下文选项卡>修改墙
分离顶/底	Dialog_HostObj_CreateWallOpening:Control_HostObj_UnextendWalls	上下文选项卡>修改墙
装饰	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedPathFinishMultiPickDbar	上下文选项卡>交点
取消	Dialog_HostObj_DividedPathEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedPathCancelMultiPickDbar	上下文选项卡>交点
U 网格	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_GridlinesU	上下文选项卡>UV 网格和交点
V 网格	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_GridlinesV	上下文选项卡>UV 网格和交点
交点	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_IntrstPick	上下文选项卡>UV 网格和交点
交点	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDirection1Bar:Control_HostObj_IntrstList	上下文选项卡>UV 网格和交点
表面	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_ShowSurf	上下文选项卡>表面表示
填充图案	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_ShowPtn	上下文选项卡>表面表示
构件	Dialog_HostObj_DividedSurfaceDisplayPropertiesBar:Control_HostObj_ShowComp	上下文选项卡>表面表示
装饰	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceFinishMultiPickDba	上下文选项卡>交点
取消	Dialog_HostObj_DividedSurfaceEditRefSelectionDbar:Control_HostObj_DividedSurfaceCancelMultiPickDba	上下文选项卡>交点
添加/删除墙	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_EditWallSweep	上下文选项卡>墙放样
修改转角	Dialog_HostObj_EditCornice:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	上下文选项卡>墙放样
添加/删除线段	Dialog_HostObj_EditCurtainGridDialog:Control_HostObj_CurtaGridLineAddRemoveSegs	上下文选项卡>幕墙网格
编辑老虎窗洞口	Dialog_HostObj_EditDormerOpening:Control_HostObj_EditDormerOpening	上下文选项卡>洞口
添加/删除线段	Dialog_HostObj_EditMiterSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepHost	上下文选项卡>屋顶封檐带
修改斜接	Dialog_HostObj_EditMiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterSweepHost	上下文选项卡>屋顶封檐带
添加/删除墙	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_EditWallSweep	上下文选项卡>分隔缝
修改转角	Dialog_HostObj_EditReveal:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	上下文选项卡>分隔缝
添加/删除线段	Dialog_HostObj_EditSweepHostDialog:Control_HostObj_EditSweepHost	上下文选项卡>轮廓
修改转角	Dialog_HostObj_EditWallSweepReturns:Control_HostObj_ChangeSweepReturns	上下文选项卡>墙放样
编辑面选择	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_EditFaceRoof	上下文选项卡>面模型
面的更新	Dialog_HostObj_FaceRoofEdit:Control_HostObj_RedoFaceRoof	上下文选项卡>面模型
选择多个	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	上下文选项卡>多选
清除选择	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	上下文选项卡>多个选择
创建楼层	Dialog_HostObj_FloorByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	上下文选项卡>多个选择
垂直	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterVertical	上下文选项卡>斜接
水平	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterHorizontal	上下文选项卡>斜接
垂直	Dialog_HostObj_MiterSweepHostDialog:Control_HostObj_MiterNormalToPath	上下文选项卡>斜接
编辑幕墙	Dialog_HostObj_OpeningDbar:Control_HostObj_EditSketch	上下文选项卡>洞口
编辑幕墙	Dialog_HostObj_OpeningWRehostDbar:Control_HostObj_EditSketch1	上下文选项卡>模式
拾取新主体	Dialog_HostObj_OpeningWRehostDbar:Control_HostObj_PickHost	上下文选项卡>主体
面的更新	Dialog_HostObj_RedoFaceBased:Control_HostObj_RedoFaceBased	上下文选项卡>面模型
选择多个	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_SelMultiCheck	上下文选项卡>多选
清除选择	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	上下文选项卡>多选
创建屋顶	Dialog_HostObj_RoofByFaceDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	上下文选项卡>多选
清除选择	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_CancelMultiPickDbar	上下文选项卡>多个选择
重新创建屋顶	Dialog_HostObj_RoofByFaceEditDbar:Control_HostObj_FinishMultiPickDbar	上下文选项卡>多个选择
编辑轮廓	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_EditElevationSketch	上下文选项卡>模式
墙洞口	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_UnextendWalls	上下文选项卡>修改墙
附着/底	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_ExtendWalls	上下文选项卡>修改墙
分离顶/底	Dialog_HostObj_SketchEditElevation:Control_HostObj_UnextendWalls	上下文选项卡>修改墙
附着/底	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_ExtendWalls	上下文选项卡>修改墙
分离顶/底	Dialog_HostObj_SketchEditElevationRem:Control_HostObj_UnextendWalls	上下文选项卡>修改墙
编辑轮廓	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch1	上下文选项卡>模式
垂直洞口	Dialog_HostObj_SketchEditPlanNoStuff:Control_HostObj_EditSketch2	上下文选项卡>洞口
修改子图元	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_ModifySlabShapeSubs	上下文选项卡>形状编辑
添加点	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_DrawSlabShapeVertex	上下文选项卡>形状编辑
添加分隔线	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_DrawSlabShapeLines	上下文选项卡>形状编辑
拾取支座	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_PickSlabShapeSupports	上下文选项卡>形状编辑
重设形状	Dialog_HostObj_SlabShapeMainEditorBar:Control_HostObj_RemoveSlabEdit	上下文选项卡>形状编辑
重新放置封檐带; 重新放置檐沟; 重新放置楼梯边缘	Dialog_HostObj_SweepHostDialog:Control_HostObj_FinishSweepHost	上下文选项卡>放置
相关主体	Dialog_Massing_RelatedHosts:Control_Massing_RelatedHosts	上下文选项卡>模型
体量楼层	Dialog_Massing_CreateFaf:Control_Massing_CreateFaf	上下文选项卡>模型
插入接头	Dialog_Rebar_CouplerDialogBar:Control_Rebar_Coupler	上下文选项卡>接头
单钢筋接头	Dialog_Rebar_CouplerPlaceOneTwoDbar:Control_Rebar_CouplerOne	上下文选项卡>放置选项
双钢筋接头	Dialog_Rebar_CouplerPlaceOneTwoDbar:Control_Rebar_CouplerTwo	上下文选项卡>放置选项
显示选择的所有钢筋	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectShowAll	上下文选项卡>编辑钢筋演示
隐藏选择的所有钢筋	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectHideAll	上下文选项卡>编辑钢筋演示
装饰	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectFinish	上下文选项卡>编辑钢筋演示
取消	Dialog_Rebar_EditRebarSelectionDialogBar:Control_Rebar_EditRebarSelectCancel	上下文选项卡>编辑钢筋演示
不同钢筋集	Dialog_Rebar_DistributionType:Control_Rebar_DistributionType	上下文选项卡>设置类型
根据顶面方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtTop	上下文选项卡>放置透视图
根据底面方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtBottom	上下文选项卡>放置透视图
根据前面方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtFront	上下文选项卡>放置透视图
根据后面方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtBack	上下文选项卡>放置透视图
根据右面方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtRight	上下文选项卡>放置透视图
根据左面方向平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceMultiPlanarOrientDbar:Control_Rebar_RebarPlaceLookingAtLeft	上下文选项卡>放置透视图
平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlaceParallelStraight	上下文选项卡>放置方向
沿外形垂直于工作平面放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlacePlacePerpHoriz	上下文选项卡>放置方向
垂直于工作平面并水平放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlacePerpHorizStraight	上下文选项卡>放置方向
垂直于工作平面并直立放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVertStraight:Control_Rebar_2ClickPlacePerpVerStraight	上下文选项卡>放置方向
平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVert:Control_Rebar_2ClickPlaceParallel	上下文选项卡>放置方向
垂直于工作平面并水平放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVert:Control_Rebar_2ClickPlacePerpHoriz	上下文选项卡>放置方向
垂直于工作平面并直立放置	Dialog_Rebar_2ClickParaPerpHorizVert:Control_Rebar_2ClickPlacePerpVert	上下文选项卡>放置方向
平行于工作平面放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlaceParallel1	上下文选项卡>放置方向
垂直于工作平面并平行于最近的保护层参照放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlaceParallelToCover	上下文选项卡>放置方向
垂直于工作平面并垂直于最近的保护层参照放置	Dialog_Rebar_RebarPlaceParaPerpDbar:Control_Rebar_RebarPlacePerpendicular1	上下文选项卡>放置方向
放置在当前工作平面上	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnCurrentWorkPlane	上下文选项卡>放置平面
放置在近保护层参照上	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnNearCover	上下文选项卡>放置平面
放置在远保护层参照上	Dialog_Rebar_RebarPlacementPlaneDbar:Control_Rebar_RebarOnFarCover	上下文选项卡>放置平面
选择主体	Dialog_Rebar_RebarRehostDialogBar:Control_Rebar_RebarSelectHost	上下文选项卡>主体
拾取新主体	Dialog_Rebar_RebarRehostDialogBar:Control_Rebar_RebarRehost	上下文选项卡>主体
显示钢筋集中的所有钢筋	ID_REBAR_PRESENTATION_ALL	上下文选项卡>演示
选择钢筋集中要显示的钢筋	ID_REBAR_PRESENTATION_SELECT	上下文选项卡>演示
显示钢筋集中的中间钢筋	ID_REBAR_PRESENTATION_MIDDLE	上下文选项卡>演示
显示钢筋集中第一个和最后一个钢筋	ID_REBAR_PRESENTATION_FIRSTLAST	上下文选项卡>演示
编辑限制条件	ID_EDIT_REBAR_JOINS	上下文选项卡>约束
受约束的放置	Dialog_Rebar_ConstraintPlacement:Control_Rebar_ConstraintPlacement	上下文选项卡>约束
编辑钢筋	ID_REBAR_EDIT_BARS	上下文选项卡>自定义
显示帮助工具提示	Dialog_Rebar_ShowTooltip:Control_Rebar_ToggleTooltip	上下文选项卡>显示工具提示
重置目标	ID_RESET_TARGET	上下文选项卡>相机
编辑裁剪	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketch	上下文选项卡>模式
重设裁剪	Dialog_Revit_CropRegionModeBar:Control_Revit_CropRegionBarSketchRemove	上下文选项卡>模式
尺寸裁剪	Dialog_Revit_CropRegionBar:Control_Revit_CropRegionBarModify	上下文选项卡>裁剪
放到最前	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringToFront	上下文选项卡>排列
放到最前	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_BringForward	上下文选项卡>排列
放到最后	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendToBack	上下文选项卡>排列
放到最后	Dialog_Revit_DrawOrder:Control_Revit_SendBackward	上下文选项卡>排列
编辑样式	ID_MODIFY_ANALYSIS_DISPLAY_STYLE	上下文选项卡>样式
编辑族	Dialog_Revit_EditLoadedFamilyDbar:Control_Revit_EditLoadedFam	上下文选项卡>模式
编辑工作平面	Dialog_Revit_EditSketchplaneDbar:Control_Revit_EditSketchplane	上下文选项卡>工作平面
拾取新的工作平面	Dialog_Revit_EditWpRehostDbar:Control_Revit_EditWpRehost	上下文选项卡>工作平面
显示	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterShow	上下文选项卡>过滤占位符面板
隐藏	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterHide	上下文选项卡>过滤占位符面板
隔离	Dialog_Revit_ExternalSheetFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterIsolate	上下文选项卡>过滤占位符面板
停止监视	Dialog_Revit_RemoveWatchesDbar:Control_Revit_RemoveWatch	上下文选项卡>监视器
显示	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterShow	上下文选项卡>未放置/未闭合
隐藏	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterHide	上下文选项卡>未放置/未闭合
隔离	Dialog_Revit_RoomScheduleFilter:Control_Revit_RoomScheduleFilterIsolate	上下文选项卡>未放置/未闭合
组页眉; 组页眉	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_GroupHeaders	上下文选项卡>标题; 上下文选项卡>标题和页眉
解组页眉; 解组页眉	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_UngroupHeaders	上下文选项卡>标题; 上下文选项卡>标题和页眉
新建行	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_InsertRow	上下文选项卡>行
删除行	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_DeleteRows	上下文选项卡>行
隐藏列	ID_HIDE_COLUMNS	上下文选项卡>列
取消隐藏所有列	ID_UNHIDE_ALL_COLUMNS	上下文选项卡>列
在模型中高亮显示	Dialog_Revit_ScheduleBar:Control_Revit_BnScheduleShow	上下文选项卡>图元
着色	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_SHADING	上下文选项卡>外观
边界	ID_SCHEDULE_CELL_EDIT_BORDER	上下文选项卡>外观
重设	ID_SCHEDULE_RESET_OVERRIDE	上下文选项卡>外观
字体	ID_SCHEDULE_TEXT_EDIT_FONT	上下文选项卡>外观
水平对齐:左	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_LEFT	上下文选项卡>外观
水平对齐:中心	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_CENTER	上下文选项卡>外观
水平对齐:右	ID_SCHEDULE_TEXT_HORIZONTAL_ALIGN_RIGHT	上下文选项卡>外观
垂直对齐:顶部	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_TOP	上下文选项卡>外观
垂直对齐:中间	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_MIDDLE	上下文选项卡>外观
垂直对齐:底部	ID_SCHEDULE_TEXT_VERTICAL_ALIGN_BOTTOM	上下文选项卡>外观
格式单位	ID_SCHEDULE_PARAM_FORMATUNITS	上下文选项卡>参数
计算	ID_SCHEDULE_PARAM_CALCULATE	上下文选项卡>参数

合并参数	ID_SCHEDULE_PARAM_CALCULATE	上下文选项卡>参数
合并	ID_SCHEDULE_CELL_MERGE_UNMERGE	上下文选项卡>标题和页眉
插入图像	ID_SCHEDULE_CELL_INSERT_GRAPHIC	上下文选项卡>标题和页眉
清除单元	ID_SCHEDULE_CLEAR_CELL	上下文选项卡>标题和页眉
冻结标题	ID_SCHEDULE_HEADER_FREEZE	上下文选项卡>标题和页眉
插入	ID_SCHEDULE_COLUMN_INSERT_RIGHT	上下文选项卡>列
删除	ID_SCHEDULE_COLUMN_DELETE	上下文选项卡>列
调整大小	ID_SCHEDULE_COLUMN_RESIZE	上下文选项卡>列
冻结行和列	ID_SCHEDULE_FREEZE_COLANDROW	上下文选项卡>布局
插入在选定位置上方	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_ABOVE	上下文选项卡>行
插入在选定位置下方	ID_SCHEDULE_ROW_INSERT_BELOW	上下文选项卡>行
插入数据行	ID_INSERT_ROW	上下文选项卡>行
删除	ID_DELETE_ROWS	上下文选项卡>行
调整大小	ID_SCHEDULE_ROW_RESIZE	上下文选项卡>行
拆分和放置	ID_SCHEDULE_SPLIT_BY_HEIGHT	上下文选项卡>拆分
说明	Dialog_Revit_ScheduleExplainErrorBarControl_Revit_ScheduleExplainError	上下文选项卡>错误
显示相关警告	ID_SHOW_RELATED_WARNINGS	上下文选项卡>警告
粗体	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextBold Ctrl + B	上下文选项卡 > 字体: 文字编辑器
斜体	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextItalic Ctrl + I	上下文选项卡 > 字体: 文字编辑器
下划线	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline Ctrl + U	上下文选项卡 > 字体: 文字编辑器
下标	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline Ctrl +=	上下文选项卡 > 字体: 文字编辑器
上标	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline Ctrl+Shift +=	上下文选项卡 > 字体: 文字编辑器
全部大写	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline Ctrl+Shift+A	上下文选项卡 > 字体: 文字编辑器
列表: 无	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextParaFormatNone	上下文选项卡 > 段落: 文字编辑器
列表: 项目符号	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextParaFormatBulleted	上下文选项卡 > 段落: 文字编辑器
列表: 编号	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextParaFormatNumber	上下文选项卡 > 段落: 文字编辑器
列表: 大写字母	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextParaFormatUppercase	上下文选项卡 > 段落: 文字编辑器
列表: 小写字母	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextParaFormatLowercase	上下文选项卡 > 段落: 文字编辑器
减少缩进	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline	上下文选项卡 > 段落: 文字编辑器
增加缩进	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline	上下文选项卡 > 段落: 文字编辑器
增量列表值	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline	上下文选项卡 > 段落: 文字编辑器
减量列表值	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline	上下文选项卡 > 段落: 文字编辑器
撤消文字编辑	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline	上下文选项卡 > 撤消: 文字编辑器
重做文字编辑	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline	上下文选项卡 > 撤消: 文字编辑器
从剪贴板中粘贴	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline	上下文选项卡 > 剪贴板: 文字编辑器
剪切到剪贴板	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline	上下文选项卡 > 剪贴板: 文字编辑器
复制到剪贴板	Dialog_Revit_TextRtUi.Control_Revit_TextUnderline	上下文选项卡 > 剪贴板: 文字编辑器
关闭文本编辑器	ID_TEXTEDITOR_CLOSE Ctrl+Q	上下文选项卡 > 编辑文字: 文字编辑器
编辑漫游	Dialog_Revit_WalkthroughEditControl_Revit_WalkthroughEdit	上下文选项卡>漫游
上一关键帧	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnPrevCkp	上下文选项卡>漫游
上一帧	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnPrevFrame	上下文选项卡>漫游
下一帧	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnNextFrame	上下文选项卡>漫游
下一关键帧	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnNextCkp	上下文选项卡>漫游
播放	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnPlay	上下文选项卡>漫游
打开漫游	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnEditActivateview	上下文选项卡>漫游
重置相机	Dialog_Revit_WalkthroughModifyControl_Revit_BtnResetDirections	上下文选项卡>漫游
在放置时进行标记	Dialog_RoomAreaPlan_AreaTagDlgBarControl_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement	上下文选项卡>在放置时进行标记
自动放置房间	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBarControl_RoomAreaPlan_FindAllSpaces	上下文选项卡>空间
高亮显示边界	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBarControl_RoomAreaPlan_ShowAllRoomBounds	上下文选项卡>房间: 上下文选项卡>空间
在放置时进行标记	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBarControl_RoomAreaPlan_TagRoomOnPlacement	上下文选项卡>标记
拾取新主体	ID_PICK_HOST_ROOM_TAG	上下文选项卡>主体
自动放置空间	Dialog_RoomAreaPlan_RoomTagDlgBarControl_RoomAreaPlan_FindAllSpaces	上下文选项卡>空间
绘制天花板	Dialog_RoomAreaPlan_SketchCeilingControl_RoomAreaPlan_SketchCeiling	上下文选项卡>天花板
添加控制点	Dialog_Sculpting_FormElemAddDeleteSplineControlDlgBarControl_Sculpting_FormElemAddSplineContro	上下文选项卡>样条曲线
删除控制点	Dialog_Sculpting_FormElemAddDeleteSplineControlDlgBarControl_Sculpting_FormElemDeleteSplineCont	上下文选项卡>样条曲线
编辑轮廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbarControl_Sculpting_FormElementSketchEdit	上下文选项卡>模式
透视	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbarControl_Sculpting_FormElementXRay	上下文选项卡>形状图元
添加边	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbarControl_Sculpting_FormElemSplitButton	上下文选项卡>形状图元
添加轮廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbarControl_Sculpting_FormElemCleaveButton	上下文选项卡>形状图元
融合	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbarControl_Sculpting_FormElemDissolveButton	上下文选项卡>形状图元
拾取新主体	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbarControl_Sculpting_FormElemRehost	上下文选项卡>形状图元
锁定轮廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbarControl_Sculpting_FormElementConstrainProfile	上下文选项卡>形状图元
解锁轮廓	Dialog_Sculpting_FormElementEditDlgbarControl_Sculpting_FormElementUnconstrainProfile	上下文选项卡>形状图元
编辑草图	Dialog_Site_PropertyLineEditDialogControl_Site_EditSketch	上下文选项卡>建筑红线
编辑表	Dialog_Site_PropertyLineEditDialogControl_Site_PropertyLineEditTable	上下文选项卡>建筑红线
编辑边界	Dialog_Site_SiteRegionSketchEditControl_Site_EditSketch	上下文选项卡>子面域
编辑表面	Dialog_Site_SurfaceEditControl_Site_EditSurface	上下文选项卡>表面
绘制梁系统	Dialog_Structural_AutoBeamSystemCreateDbarControl_Structural_SketchJoistSystemFromAuto	上下文选项卡>梁系统
删除梁系统	Dialog_Structural_BeamSystemOptionDlgControl_Structural_ExplodeBeamSystems	上下文选项卡>梁系统
点边界条件	Dialog_Structural_ManyBcDbarControl_Structural_PointBc	上下文选项卡>边界条件
线边界条件	Dialog_Structural_ManyBcDbarControl_Structural_LineBc	上下文选项卡>边界条件
面边界条件	Dialog_Structural_ManyBcDbarControl_Structural_AreaBc	上下文选项卡>边界条件
点荷载	Dialog_Structural_ManyLoadsDbarControl_Structural_PointLoad	上下文选项卡>荷载
线荷载	Dialog_Structural_ManyLoadsDbarControl_Structural_LineLoad	上下文选项卡>荷载
面荷载	Dialog_Structural_ManyLoadsDbarControl_Structural_AreaLoad	上下文选项卡>荷载
构件点荷载	Dialog_Structural_ManyLoadsDbarControl_Structural_AutoPointLoad	上下文选项卡>荷载
构件线荷载	Dialog_Structural_ManyLoadsDbarControl_Structural_AutoLineLoad	上下文选项卡>荷载
构件面荷载	Dialog_Structural_ManyLoadsDbarControl_Structural_AutoAreaLoad	上下文选项卡>荷载
在轴线上	Dialog_Structural_NewStructuralBeamControl_Structural_CreateBeamOnGrid	上下文选项卡>多个
对齐垂线	Dialog_Structural_SpanSymbolPropDbarControl_Structural_AlignSpanDir	上下文选项卡>对齐符号
在放置时进行标记	Dialog_Structural_TagOnPlacementDlgControl_Structural_TagOnPlacementCheckbox	上下文选项卡>标记
编辑轮廓	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchControl_Structural_EditTrussSketch	上下文选项卡>模式
重设轮廓	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRemControl_Structural_RemoveTrussSketch	上下文选项卡>模式
重设桁架	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchControl_Structural_ResetTruss	上下文选项卡>修改桁架
删除桁架族	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchControl_Structural_ExplodeTruss	上下文选项卡>修改桁架
附着顶部/底部	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchControl_Structural_AttachTrusses	上下文选项卡>修改桁架
分离顶部/底部	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchControl_Structural_DetachTrusses	上下文选项卡>修改桁架
编辑轮廓	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRemControl_Structural_EditTrussSketch	上下文选项卡>模式
重设桁架	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRemControl_Structural_ResetTruss	上下文选项卡>修改桁架
删除桁架族	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRemControl_Structural_ExplodeTruss	上下文选项卡>修改桁架
附着顶部/底部	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRemControl_Structural_AttachTrusses	上下文选项卡>修改桁架
分离顶部/底部	Dialog_Structural_TrussEditProfileSketchRemControl_Structural_DetachTrusses	上下文选项卡>修改桁架
重设桁架	Dialog_Structural_TrussMultiSelectControl_Structural_ResetTruss	上下文选项卡>修改桁架
删除桁架族	Dialog_Structural_TrussMultiSelectControl_Structural_ExplodeTrusses	上下文选项卡>修改桁架
附着顶部/底部	Dialog_Structural_TrussMultiSelectControl_Structural_AttachTrusses	上下文选项卡>修改桁架
分离顶部/底部	Dialog_Structural_TrussMultiSelectControl_Structural_DetachTrusses	上下文选项卡>修改桁架
垂直柱	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBarControl_Structural_VerticalColumns	上下文选项卡>放置
斜柱	Dialog_Structural_VerticalSlantedColumnsDialogBarControl_Structural_SlantedColumns	上下文选项卡>放置
多段微槽	ID_OBJECTS_GRID_CHAIN	上下文选项卡>绘制
附着顶/底	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH.IDD_ATTACH_COLUMNS	上下文选项卡>修改列
分离顶/底	IDD_COLUMN_ATTACH_DETACH.IDD_DETACH_COLUMNS	上下文选项卡>修改列
装饰	IDD_MULTIPICK_DBAR.IDD_FINISH_MULTI_PICK_DBAR	上下文选项卡>多个
取消	IDD_MULTIPICK_DBAR.IDD_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR	上下文选项卡>多个
选择多个	IDD_MULTIPICK_DBAR.IDD_SEL_MULTI_CHECK	上下文选项卡>多个
附着顶/底	IDD_WALL_ATTACH_DETACH.IDD_EXTEND_WALLS	上下文选项卡>修改墙
分离顶/底	IDD_WALL_ATTACH_DETACH.IDD_UNEXTEND_WALLS	上下文选项卡>修改墙
重新平衡负荷	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleLoadDlgbarControl_BuildingSystems_CircuitsRebalanceLoads	上下文选项卡>荷载
重新编号索引	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbar.RI	上下文选项卡>线路
开关相位	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbarControl_BuildingSystems_CircuitsSwitchPhase	上下文选项卡>线路
上移	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbarControl_BuildingSystems_CircuitsMoveUp	上下文选项卡>线路
下移	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbarControl_BuildingSystems_CircuitsMoveDown	上下文选项卡>线路
交叉移动	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbarControl_BuildingSystems_CircuitsMoveAcross	上下文选项卡>线路
移动到	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbarControl_BuildingSystems_CircuitsUpdateNames	上下文选项卡>线路
指定备件	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbarControl_BuildingSystems_CircuitsAssignSpare	上下文选项卡>线路
指定空间	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbarControl_BuildingSystems_CircuitsAssignSpace	上下文选项卡>线路
删除备件/空间	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbarControl_BuildingSystems_CircuitsRemoveSpareSpace	上下文选项卡>线路
锁定/解锁	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbarControl_BuildingSystems_CircuitsLockUnlock	上下文选项卡>线路
成组/解组	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbarControl_BuildingSystems_CircuitsGroupUngroup	上下文选项卡>线路
更新名称	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleCircuitDlgbarControl_BuildingSystems_CircuitsUpdateNames	上下文选项卡>线路
编辑字体	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbarControl_BuildingSystems_EditFont	上下文选项卡>文字
水平对齐	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbarControl_BuildingSystems_TextHorizontalAlignLeft	上下文选项卡>文字
水平对齐	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbarControl_BuildingSystems_TextHorizontalAlignCenter	上下文选项卡>文字
水平对齐	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbarControl_BuildingSystems_TextHorizontalAlignRight	上下文选项卡>文字
垂直对齐	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbarControl_BuildingSystems_TextVerticalAlignTop	上下文选项卡>文字
垂直对齐	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbarControl_BuildingSystems_TextVerticalAlignMiddle	上下文选项卡>文字
垂直对齐	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleTextDlgbarControl_BuildingSystems_TextVerticalAlignBottom	上下文选项卡>文字
编辑墙/电灯明细表	Dialog_BuildingSystems_PanelScheduleSheetInstanceEditDlgbarControl_BuildingSystems_SheetInstanceEV	上下文选项卡>编辑
转换线	Dialog_Essentials_ConvertToModelLineControl_Essentials_ConvertLines	上下文选项卡>编辑
转换线	Dialog_Essentials_ConvertToDetailLineControl_Essentials_ConvertLines	上下文选项卡>编辑
转换线	Dialog_Essentials_ConvertToSymbolicLineControl_Essentials_ConvertLines	上下文选项卡>编辑
转换线	Dialog_Essentials_ConvertMixedTypesLinesControl_Essentials_ConvertLines	上下文选项卡>编辑
添加隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThicknessControl_BuildingSystems_AddDuctInsulation	上下文选项卡>风管隔热层
编辑隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThicknessControl_BuildingSystems_EditDuctInsulation	上下文选项卡>风管隔热层
删除隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThicknessControl_BuildingSystems_RemoveDuctInsulation	上下文选项卡>风管隔热层
添加衬层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThicknessControl_BuildingSystems_AddDuctLining	上下文选项卡>风管衬层
编辑衬层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThicknessControl_BuildingSystems_EditDuctLining	上下文选项卡>风管衬层
删除衬层	Dialog_BuildingSystems_RbsInsulationLiningThicknessControl_BuildingSystems_RemoveDuctLining	上下文选项卡>风管衬层
添加隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThicknessControl_BuildingSystems_AddPipeInsulation	上下文选项卡>管道隔热层
编辑隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThicknessControl_BuildingSystems_EditPipeInsulation	上下文选项卡>管道隔热层
删除隔热层	Dialog_BuildingSystems_RbsPipeInsulationThicknessControl_BuildingSystems_RemovePipeInsulation	上下文选项卡>管道隔热层
装饰	ID_FINISH_MULTI_PICK_DBAR	上下文选项卡>交点
取消	ID_CANCEL_MULTI_PICK_DBAR	上下文选项卡>交点
水平数量	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_NUMBER	上下文选项卡>平行管道
垂直数量	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_NUMBER	上下文选项卡>平行管道
水平偏移	ID_PARALLEL_PIPES_HORIZONTAL_OFFSET	上下文选项卡>平行管道
垂直偏移	ID_PARALLEL_PIPES_VERTICAL_OFFSET	上下文选项卡>平行管道
相同的弯曲半径	ID_PARALLEL_CONDUITS_SAME_BEND_RADIUS	上下文选项卡>平行线管
同心弯曲半径	ID_PARALLEL_CONDUITS_RAINBOW_BEND_RADIUS	上下文选项卡>平行线管
水平数量	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_NUMBER	上下文选项卡>平行线管

垂直数量	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_NUMBER	上下文选项卡>平行线管
水平偏移	ID_PARALLEL_CONDUITS_HORIZONTAL_OFFSET	上下文选项卡>平行线管
垂直偏移	ID_PARALLEL_CONDUITS_VERTICAL_OFFSET	上下文选项卡>平行线管
高亮显示分析模型	IDR_SHOW_ANALYTICAL_MODELIDC_SHOW_ANALYTICAL	上下文选项卡>分析
高亮显示物理模型	IDR_SHOW_PHYSICAL_MODELIDC_SHOW_PHYSICAL	上下文选项卡>物理
布局	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBarControl_ArrayElems_DividedPathApplyLayout	上下文选项卡>分区和交点
交点	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBarControl_ArrayElems_IntersectPick	上下文选项卡>分区和交点
交点	Dialog_ArrayElems_DividedPathSplitReferenceBarControl_ArrayElems_IntersectList	上下文选项卡>分区和交点
路径	Dialog_ArrayElems_DividedPathDisplayPropertiesBarControl_ArrayElems_DividedPathPath	上下文选项卡>路径表示
构件	Dialog_ArrayElems_DividedPathDisplayPropertiesBarControl_ArrayElems_DividedPathComponent	上下文选项卡>路径表示
编辑族	ID_EDIT_REBAR_ELEMENT_SHAPE_FAMILY	上下文选项卡>模式
拾取新主体	ID_LOAD_BC_REHOST	上下文选项卡>主体
踏板	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDBarControl_StairRamp_RailingPosTreads	上下文选项卡>位置
栏杆梁	Dialog_StairRamp_RailingPlaceOnHostDBarControl_StairRamp_RailingPosStringer	上下文选项卡>位置
编辑楼梯	Dialog_StairRamp_EditStairsElementDialogBarControl_StairRamp_EditStairsElement	上下文选项卡>编辑
不支持的对象	Dialog_StairRamp_UnsupportedObjectWarnDbarControl_StairRamp_UnsupportedObjectWarn	上下文选项卡>警告
编辑	ID_DISPLACEMENT_EDIT	上下文选项卡>位移集
重设	ID_DISPLACEMENT_RESET	上下文选项卡>位移集
路径	ID_DISPLACEMENT_PATH	上下文选项卡>位移集
在工作平面上绘制弯曲曲线	Dialog_Rebar_FabricPlaceBendWireFrameDbarControl_Rebar_FabricSketchBending	上下文选项卡>模式
拾取新主体	Dialog_Rebar_FabricRehostDialogBarControl_Rebar_FabricRehost	上下文选项卡>主体
修改参数	IDR_STRUCT_CONNECTION_MODIFY_PARAMETERS	上下文选项卡 > 连接
自定义	ID_STRUCT_CONNECTION_CUSTOMIZE	上下文选项卡 > 连接
新开	IDR_STRUCT_CONNECTION_BREAK	上下文选项卡 > 连接
编辑	ID_STRUCT_CONNECTION_EDIT_CUSTOM	上下文选项卡 > 连接
对正点	Dialog_Structural_BeamJustificationDbarControl_Structural_BeamJustificationCardinal	上下文选项卡>对正
Y 轴偏移	Dialog_Structural_BeamJustificationDbarControl_Structural_BeamJustificationOffsetY	上下文选项卡>对正
Z 轴偏移	Dialog_Structural_BeamJustificationDbarControl_Structural_BeamJustificationOffsetZ	上下文选项卡>对正
选择标高	Dialog_StairRamp_CreateMultistoryStairsDialogBarControl_StairRamp_CreateMultistoryStairs	上下文选项卡>多层楼梯
连接/断开标高	ID_ADD_REMOVE_CONNECTED_LEVELS	上下文选项卡>多层楼梯
选择多个	Dialog_Rebar_SelectionControl_Rebar_Multiple	上下文选项卡>多选
清除选择	Dialog_Rebar_SelectionControl_Rebar_Clear	上下文选项卡>多选
起始表面	Dialog_Rebar_FreeFormPathControl_Rebar_ReinFaces	上下文选项卡>下一页
主体表面	Dialog_Rebar_FreeFormDistribPathControl_Rebar_DistribPath	上下文选项卡>下一页
终止表面	Dialog_Rebar_FreeFormStartControl_Rebar_StartFaces	上下文选项卡>下一页
路径	Dialog_Rebar_FreeFormHostFacesTransversalControl_Rebar_HostFacesTransversal	上下文选项卡>下一页
对齐	Dialog_Rebar_RebarSetTypesControl_Rebar_Transversal	上下文选项卡>分布类型
表面	Dialog_Rebar_RebarSetTypesControl_Rebar_Morphed	上下文选项卡>分布类型
主体表面	Dialog_Rebar_FreeFormEndControl_Rebar_EndFaces	上下文选项卡>下一页
取消	Dialog_Rebar_FinishCancelControl_Rebar_Cancel	上下文选项卡>模式
装饰	Dialog_Rebar_FinishCancelControl_Rebar_Finish	上下文选项卡>模式
展开钢筋以适应主体	ID_REBAR_PLACE_EXPAND_TO_HOST	上下文选项卡>放置方法
按两点放置钢筋	ID_REBAR_PLACE_TWO_POINTS	上下文选项卡>放置方法
Free Form	ID_REBAR_FREE_FORM_MORPHED	上下文选项卡>放置方法
草图	ID_REBAR_SKETCH	上下文选项卡>放置方法
编辑边界：编辑填充图案边界	ID_EXT_ENTITY_EDIT_SKETCH	上下文选项卡>模式
顶点定义	Dialog_StructuralAnalysis_ManyMembersDbarControl_StructuralAnalysis_AnalyticalMemberTopPointDef	上下文选项卡>分析构件
起点/终点定义	Dialog_StructuralAnalysis_ManyMembersDbarControl_StructuralAnalysis_AnalyticalMemberStartPointDef	上下文选项卡>分析构件
退出 Revit	ID_APP_EXIT	应用程序菜单
选项	ID_OPTIONS	应用程序菜单
新建：项目	ID_FILE_NEW_CHOOSE_TEMPLATE	应用程序菜单；应用程序菜单>新建；快速访问工具栏：主页
族	ID_FAMILY_NEW	应用程序菜单>新建；主页
概念体量	ID_NEW_REVIT_DESIGN_MODEL	应用程序菜单>新建
标题栏	ID_TITLEBLOCK_NEW	应用程序菜单>新建
注释符号	ID_ANNOTATION_SYMBOL_NEW	应用程序菜单>新建
打开：Revit 文件	ID_REVIT_FILE_OPEN	应用程序菜单；应用程序菜单>打开；快速访问工具栏：主页
云模型	ID_FILE_OPEN_CLOUD_MODEL	应用程序菜单>打开
投影	ID_APPMENU_PROJECT_OPEN	应用程序菜单>打开
族	ID_FAMILY_OPEN	应用程序菜单>打开；主页
建筑构件	ID_OPEN_ADSK	应用程序菜单>打开
IFC	ID_IMPORT_IFC	应用程序菜单>打开
IFC 选项	ID_IFC_IMPORT_OPTIONS	应用程序菜单>打开
样例文件	ID_SAMPLES_OPEN	应用程序菜单>打开
保存	ID_REVIT_FILE_SAVE	应用程序菜单；快速访问工具栏
云模型	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS_CLOUD_MODEL	应用程序菜单>另存为
投影	ID_REVIT_FILE_SAVE_AS	应用程序菜单>另存为
族	ID_REVIT_SAVE_AS_FAMILY	应用程序菜单>另存为
样板	ID_REVIT_SAVE_AS_TEMPLATE	应用程序菜单>另存为
族	ID_SAVE_FAMILY_ANY	应用程序菜单>另存为>库
组	ID_SAVE_GROUP	应用程序菜单>另存为>库
视图	ID_SAVE_VIEWS_TO_FILE	应用程序菜单>另存为>库
DWG	ID_EXPORT_DWG	应用程序菜单>导出>CAD 格式
DXF	ID_EXPORT_DXF	应用程序菜单>导出>CAD 格式
DGN	ID_EXPORT_DGN	应用程序菜单>导出>CAD 格式
ACIS (SAT)	ID_EXPORT_SAT	应用程序菜单>导出>CAD 格式
STL	ID_EXPORT_STL	应用程序菜单>导出>CAD 格式
PDF	ID_EXPORT_PDF	应用程序菜单>导出
DWF/DWfx	ID_EXPORT_DWF	应用程序菜单>导出
FBX	ID_EXPORT_FBX	应用程序菜单>导出
族类型	ID_EXPORT_FAM_TYPES	应用程序菜单>导出
gbXML	ID_CEA_EXPORT_GBXML	应用程序菜单>导出
IFC	ID_EXPORT_IFC	应用程序菜单>导出
ODBC 数据库	ID_FILE_EXPORT_ODBC	应用程序菜单>导出
漫游	ID_RM_ANIMATION	应用程序菜单>导出>图像和动画
日光研究	ID_FILE_EXPORT_SOLAR_STUDY	应用程序菜单>导出>图像和动画
图像	ID_FILE_PRINT_TO_IMAGE	应用程序菜单>导出>图像和动画
明细表	ID_FILE_EXPORT_SCHEDULE	应用程序菜单>导出>报告
房间/面积报告	ID_ROOM_AREA_REPORT	应用程序菜单>导出>报告
导出设置 DWG/DXF	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DWGDXF	应用程序菜单>导出>选项
导出设置 DGN	ID_SETTINGS_EXPORT_SETUPS_DGN	应用程序菜单>导出>选项
IFC 选项	ID_IFC_OPTIONS	应用程序菜单>导出>选项
打印	ID_REVIT_FILE_PRINT	应用程序菜单；应用程序菜单>打印；快速访问工具栏
Batch Print	ID_BATCH_PRINT	应用程序菜单>打印
打印预览	ID_REVIT_FILE_PRINT_PREVIEW	应用程序菜单>打印
打印设置	ID_REVIT_FILE_PRINT_SETUP	应用程序菜单>打印
关闭	ID_REVIT_FILE_CLOSE	应用程序菜单
撤销	ID_BUTTON_UNDO	快速访问工具栏
重做	ID_BUTTON_REDO	快速访问工具栏
帮助	ID_HELP_FINDER	帮助
新增功能？	ID_HELP_NEWS	帮助
基本技能视频	ID_HELP_ESSENTIAL_VIDEOS	帮助
Revit 社区	ID_HELP_VIDEOS	帮助
支持知识库	ID_HELP_SUPPORT_KNOWLEDGE_BASE	帮助
第三方学习资源	ID_HELP_THIRDPARTYLEARNINGCONTENT	帮助
Autodesk.com/revit	ID_HELP_PRODUCTURL	帮助
Autodesk 建筑解决方案	ID_HELP_AUTODESK_BUILDING_SOLUTIONS	帮助
桌面分析	ID_HELP_DESKTOP_ANALYTICS	帮助
关于 Autodesk Revit 预览版	ID_APP_ABOUT	帮助
直线切线端点弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_TAN	上下文选项卡>绘制
创建轮廓 - 线	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_LINE	
建筑墙:起点-终点-半径弧	ID_WALL_ARC_THREE_PNT	上下文选项卡>绘制
直线:起点-终点-半径弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_THREE_PNT	上下文选项卡>绘制
创建矩形剪力墙构件	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_RECT	
定向到右后	ID_ORIENT_TO_BACK_RIGHT	ViewCube
帮助	ID_VIEWCUBE_HELP	ViewCube
端点	ID_SNAP_OVERRIDE_END	SE
增大/减小半径	ID_SET_FOCAL_LENGTH	控制盘
默认值:圆角弧	IDC_RADIO_ARC_FILLET	上下文选项卡>绘制
创建钢板 - 三点圆弧	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_THREE_PNT	
切换到正交三维视图/切换到透视三维视图	ID_VIEWCUBE_TOGGLE_BETWEEN_PERSP_AND_ORTHO	ViewCube
创建钢板 - 线	ID_EXT_ENTITY_PLATE_LINE	
重置为前视图	ID_VIEWCUBE_RESET_FRONT	ViewCube
结构墙:外接多边形	ID_WALL_STRUCT_POLY_CIRCUMSCRIBED	上下文选项卡>绘制
创建钢板 - 弧中心端点	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_CENTER_ENDS	
图形由视图中的类别替换：切换假面	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_GHOST	VOG
创建圆形螺栓图案	ID_EXT_ENTITY_HOLE_CIRCLE	
重新定位到内部原点	ID_REPOSITION_LINK_ORIGIN_TO_HOST	关联菜单
保存视图	ID_NAVWHEEL_SAVEVIEW	控制盘
光线追踪	ID_IMAGE_INTERACTIVE_RAYTRACE	RY
桁架:直线	ID_TRUSS_LINE	上下文选项卡>绘制
关闭捕捉	ID_SNAP_OVERRIDE_NO_SNAP	SO
降低漫游速度	ID_NAVWHEEL_DECREASEWALKSPEED	控制盘
创建轮廓 - 圆角弧	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_FILLET	
结构墙:起点-终点-半径弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_THREE_PNT	上下文选项卡>绘制
恢复临时视图属性	ID_RESTORE_VIEW_PROPERTIES	视图控制栏
锁定到选择项	ID_VIEWCUBE_LOCK_SELECTION	ViewCube
选择活动选项卡中的全部实例在整个项目中	ID_SEL_ALL_IN_PRI_IN_OPTION	关联菜单
结构墙:拾取面	ID_WALL_STRUCT_PICK_FACES	上下文选项卡>绘制
隐藏线	ID_IMAGE_HIDDENLINE	视图控制栏
捕捉近距离对象	ID_SNAP_OVERRIDE_REMOTE	SR
切换自由形式钢筋自动关闭	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLOSE_LOOP_KEY:LC	绘图区域控制
结构墙:圆角弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_FILLET	上下文选项卡>绘制
直线:半椭圆	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE_PARTIAL	上下文选项卡>绘制
解锁三维视图	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_UNLOCK	视图控制栏
默认值:中心-端点弧	IDC_RADIO_ARC_CENTER	上下文选项卡>绘制
默认值:内接多边形	IDC_RADIO_INSCRIBED_POLYGON	上下文选项卡>绘制
撤消/消除视图方向修改	ID_NAVWHEEL_UNDOVIEWORIENTATIONCHANGES	控制盘
移动裁剪边界	ID_MOVE_CROP_BOUNDARY	控制盘
建筑墙:内接多边形	ID_WALL_POLY_INSCRIBED	上下文选项卡>绘制

显示指南针	ID_SHOW_COMPASS		ViewCube
将工作集置于可编辑状态	ID_MAKE_EDITABLE_PREFER_CHECKOUT		关联菜单
Bolt	ID_EXT_ENTITY_BOLT		
将中心旋转设置到默认位置	ID_DEFAULT_ROTATION_CENTER		关联菜单
默认值:起点-终点-半径弧	IDC_RADIO_ARC_3_PNT		上下文选项卡>绘制
图形显示选项	ID_GRAPHIC_DISPLAY_OPTIONS	GD	视图控制栏
切换飞行模式	ID_FIRST_PERSON_NAV		导航栏
恢复已排除构件	ID_ELEM_GROUP_EXCLUDED_MEMBER	RB	关联菜单
结构墙:切线端点弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_TAN		上下文选项卡>绘制
定向到其他视图	ID_ORIENT_TO_OTHER_VIEW		控制盘
明细表视图缩放恢复	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_RESTORE		
关闭	ID_SNAP_OVERRIDE_CLOSE	SZ	捕捉
选择主体中的所有钢筋网	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_FABRIC		关联菜单
显示/隐藏分析模型	ID_VIEW_FRAME_TOGGLE_ANALYTICAL_MODEL_VISIBILITY		视图控制栏
后台进程	ID_PARALLEL_INDICATOR	Fn11	状态栏
隔离图元	ID_TEMPHIDE_ISOLATE	HI	视图控制栏
创建轮廓 - 弧中心端点	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_CENTER_ENDS		
定位	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR		
建筑墙:拾取线	ID_WALL_PICK_LINES		上下文选项卡>绘制
创建圆形螺栓图案	ID_EXT_ENTITY_BOLT_CIRCLE		
保存方向并锁定三维视图	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDSAVE		视图控制栏
定向到顶部	ID_ORIENT_TO_TOP		ViewCube
着色	ID_IMAGE_SHADING		视图控制栏
建筑墙:样条线	ID_WALL_SPLINE		上下文选项卡>绘制
定向到南方向	ID_ORIENT_SOUTH_DIRECTION		ViewCube
建筑墙:圆形	ID_WALL_CIRCLE		上下文选项卡>绘制
新建文件默认样板 4	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE4		
启用临时视图属性	ID_ENABLE_TEMPORARY_VIEW_PROPERTIES		视图控制栏
关闭替换	ID_SETTINGS_SNAPS_NOOVERRIDE	SS	捕捉
默认值:外接多边形	IDC_RADIO_CIRCUMSCRIBED_POLYGON		上下文选项卡>绘制
明细表视图放大	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_IN	Ctrl +=	
默认值:切线端点弧	IDC_RADIO_ARC_TAN_END		上下文选项卡>绘制
建筑墙:外接多边形	ID_WALL_POLY_CIRCUMSCRIBED		上下文选项卡>绘制
巡视建筑控制盘(小)	ID_NAVWHEEL_MINI_OTHER_WHEEL		控制盘
隔离类别	ID_TEMPHIDE_ISOLATECAT	IC	视图控制栏
切点	ID_SNAP_OVERRIDE_TANGENT	ST	捕捉
选择全部实例: 在视图中可见	ID_SEL_ALL_IN_VIEW		关联菜单
切换钢筋净距离	ID_TOGGLE_REBAR_CONSTRAINT_CLEAR_SPACING_1_CD		绘图区域控制
新建文件默认样板 3	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE3		
缩小 (两倍)	ID_ZOOM_OUT_X2	ZO#ZV	导航栏
创建圆形剪力墙固件	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD_CIRCLE		
定向到东南方向	ID_ORIENT_SOUTHEAST_DIRECTION		ViewCube
飞行模式(三维鼠标)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_FLY	3F	导航栏
默认值:圆	IDC_RADIO_CIRCLE		上下文选项卡>绘制
图形由视图中的类别替换: 切换透明度	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_TRANSPARENT	VOT	
对象模式(三维鼠标)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_OBJECT	3O	导航栏
直线:外接多边形	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_CIRCUMSCRIBED		上下文选项卡>绘制
创建矩形锚固件图案	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_RECT		
中心	ID_SNAP_OVERRIDE_CENTER	SC	捕捉
查找相关视图	ID_FIND_VIEW_GENERATOR		关联菜单
直线:中心-端点弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡>绘制
切换高亮显示替换组	Control_Revit_ExplodedViewMode		视图控制栏
中点	ID_SNAP_OVERRIDE_MID	SM	捕捉
使相机处于水平位置	ID_NAVWHEEL_LEVELCAMERA		控制盘
直线:圆角弧	ID_OBJECTS_CURVE_ARC_FILLET		上下文选项卡>绘制
排除	ID_EXCLUDE_GROUP_MEMBERS	EX	关联菜单
创建轮廓 - 外接多边形	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_CIRCUMSCRIBED		
一致的颜色	ID_IMAGE_FLAT_COLORS		视图控制栏
使图元可编辑	ID_MAKE_EDITABLE_BY_BORROWING		关联菜单
全导航控制盘(小)	ID_NAVWHEEL_MINI_EIGHT_WHEEL		控制盘
孔	ID_EXT_ENTITY_HOLE		
粗略详细程度	ID_DETAIL_LEVEL_COARSE		视图控制栏
关闭	ID_NAVWHEEL_CLOSE		控制盘
选项	ID_NAVWHEEL_OPTIONS		控制盘
查看对象控制盘(小)	ID_NAVWHEEL_MINI_MINI_WHEEL		控制盘
图形由视图中的图元替换: 切换假面	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_GHOST	EOG	
精细详细程度	ID_DETAIL_LEVEL_FINE		视图控制栏
创建轮廓 - 相切弧	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_TAN		
创建轮廓 - 圆	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_CIRCLE		
结构墙:椭圆	ID_WALL_STRUCT_FULL_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
临时应用样板属性	ID_TEMPORARILY_APPLY_TEMPLATE_PROPERTIES		视图控制栏
中等详细程度	ID_DETAIL_LEVEL_MEDIUM		视图控制栏
创建钢板 - 外接多边形	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_CIRCUMSCRIBED		
启用阴影	ID_IMAGE_SHADOW_ON		视图控制栏
巡视建筑控制盘	ID_NAVWHEEL_INTERIOR_WHEEL		控制盘
下一次平移/缩放	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_NEXTVIEW		导航栏
线框	ID_IMAGE_WIREFRAME	WF	视图控制栏
定向到左	ID_ORIENT_TO_LEFT		ViewCube
网格:中心-端点弧	ID_GRID_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡>绘制
楼梯梯段:直线	ID_RUN_LINE		上下文选项卡>绘制
建筑墙:中心-端点弧	ID_WALL_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡>绘制
重复上一个命令	ID_REPEAT_LASTCOMMAND	RC	关联菜单
结构墙:直线	ID_WALL_STRUCT_LINE		上下文选项卡>绘制
建筑墙:椭圆	ID_WALL_FULL_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
定向到西方向	ID_ORIENT_WEST_DIRECTION		ViewCube
默认值:半椭圆	IDC_RADIO_PARTIAL_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
将隐藏/隔离应用到视图	ID_TEMPHIDE_MAKEPERM		视图控制栏
查看对象控制盘	ID_NAVWHEEL_EXTERIOR_WHEEL		控制盘
真实	ID_IMAGE_REALISTIC		视图控制栏
默认值:椭圆	IDC_RADIO_FULL_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
直线:矩形	ID_OBJECTS_CURVE_RECT		上下文选项卡>绘制
新建文件默认样板 5	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATES		
激活第一个上下文选项卡	ID_ACTIVATE_CONTEXTUAL_TAB	Ctrl+`	
直线:拾取现有墙	ID_SKETCH_PICK_WALLS		上下文选项卡>绘制
点	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT	SX	捕捉
裁剪 (未裁剪) 视图	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_ACTIVITY		视图控制栏
漫游模式(三维鼠标)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_WALK	3W	导航栏
重置临时隐藏/隔离	ID_TEMPHIDE_RESET	HR	视图控制栏
象限点	ID_SNAP_OVERRIDE_QUADRANT	SQ	捕捉
捕捉点云	ID_SNAP_OVERRIDE_POINT_CLOUDS	PC	捕捉
回到裁剪边界的中心位置	ID_NAVWHEEL_RECENTERCROPBOUNDARY		控制盘
直线:直线	ID_OBJECTS_CURVE_LINE		上下文选项卡>绘制
定向到东北方向	ID_ORIENT_NORTHEAST_DIRECTION		ViewCube
缩放全部以匹配	ID_ZOOM_ALL_ALL	ZA	导航栏
平移活动视图	ID_PAN_VIEW		导航栏
定向到右	ID_ORIENT_TO_RIGHT		ViewCube
带边框着色	ID_IMAGE_SHADING_WITH_EDGES	SD	视图控制栏
网格:起点-终点-半径弧	ID_GRID_ARC_THREE_PNT		上下文选项卡>绘制
图形由视图中的图元替换: 切换半色调	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_HALFTONE	EOH	
定向到西北方向	ID_ORIENT_NORTHWEST_DIRECTION		ViewCube
默认值:矩形	IDC_RADIO_RECT		上下文选项卡>绘制
上次选择	ID_EDIT_SELECT_PREVIOUS		关联菜单
将当前视图设为主视图	ID_VIEWCUBE_SET_HOME		ViewCube
创建轮廓 - 内接多边形	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_POLY_INSCRIBED		
创建矩形螺栓图案	ID_EXT_ENTITY_HOLE_RECT		
切换钢筋保护层约束	ID_TOGGLE_REBAR_COVER_CHECK_UNCHECK_KEYS1_CF		绘图区域控制
转至主视图	ID_VIEWCUBE_HOME		ViewCube
工作平面网格	ID_SNAP_OVERRIDE_SKETCH_GRID	SW	捕捉
结构墙:圆形	ID_WALL_STRUCT_CIRCLE		上下文选项卡>绘制
定向到顶部方向	ID_ORIENT_TOP_DIRECTION		ViewCube
选项	ID_VIEWCUBE_OPTIONS		ViewCube
创建钢板 - 矩形	ID_EXT_ENTITY_PLATE_RECT		
切换钢筋双向约束	ID_TOGGLE_REBAR_TOGGLE_B1_DIRECTIONAL_KEYS1_LH		绘图区域控制
等高线	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR		
创建剪力墙固件	ID_EXT_ENTITY_SHEAR_STUD		
桁架:拾取线	ID_TRUSS_PICK_LINES		上下文选项卡>绘制
选择主体中的所有钢筋	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REBAR		关联菜单
创建轮廓 - 矩形	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_RECT		
结构墙:外接多边形	ID_WALL_STRUCT_POLY_INSCRIBED		上下文选项卡>绘制
缩放匹配	ID_ZOOM_FIT	ZE#ZF#ZX	导航栏
二维模式(三维鼠标)	ID_NAVBAR_3DCONTROLLER_2D	32	导航栏
默认值:直线	IDC_RADIO_LINE		上下文选项卡>绘制
创建钢板 - 圆角弧	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_FILLET		
区域放大	ID_ZOOM_IN	ZR#ZZ	导航栏
建筑墙:切线端点弧	ID_WALL_ARC_TAN		上下文选项卡>绘制
结构墙:中心-端点弧	ID_WALL_STRUCT_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡>绘制
定向到西南方向	ID_ORIENT_SOUTHWEST_DIRECTION		ViewCube
建筑墙:矩形	ID_WALL_RECT		上下文选项卡>绘制
选择全部实例: 在整个项目中	ID_SEL_ALL_IN_PRJ	SA	关联菜单
显示 (隐藏) 裁剪区域	IDC_VIEW_FRAME_CROPREGION_VISIBILITY		视图控制栏
建筑墙:直线	ID_WALL_LINE		上下文选项卡>绘制
全导航控制盘	ID_NAVWHEEL_FULL_WHEEL		控制盘
提高漫游速度	ID_NAVWHEEL_INCREASEWALKSPEED		控制盘
直线:椭圆	ID_OBJECTS_CURVE_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
创建圆形锚固件图案	ID_EXT_ENTITY_ANCHOR_CIRCLE		
楼梯梯段:中心-端点弧	ID_RUN_ARC_CENTER_ENDS		上下文选项卡>绘制
新建文件默认样板 2	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE2		
恢复原始中心	ID_NAVWHEEL_RESTOREORIGINALCENTER		控制盘
缩放图纸大小	ID_ZOOM_SHEET	ZS	导航栏

结构墙:半椭圆	ID_WALL_STRUCT_PARTIAL_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
创建轮廓 - 三点圆弧	ID_EXT_ENTITY_CONTOUR_ARC_THREE_PNT		
创建钢板 - 内接多边形	ID_EXT_ENTITY_PLATE_POLY_INSCRIBED		
移动到项目	ID_MOVE_GROUP_MEMBER_TO_PROJECT	MP	关联菜单
建筑墙:圆角弧	ID_WALL_ARC_FILLET		上下文选项卡>绘制
定向到前左	ID_ORIENT_TO_FRONT_LEFT		ViewCube
定向到一个平面	ID_ORIENT_PLANE		ViewCube
新建文件默认样板 1	ID_FILE_NEW_WITH_TEMPLATE1		
定义新的旋转中心	ID_DEFINE_ROTATION_CENTER	R3	关联菜单
关闭阴影	ID_IMAGE_SHADOW_OFF		视图控制栏
钢板	ID_EXT_ENTITY_PLATE		
网格直线	ID_GRID_LINE		上下文选项卡>绘制
直线:样条曲线	ID_OBJECTS_CURVE_SPLINE		上下文选项卡>绘制
适应窗口	ID_NAVWHEEL_FITWINDOW		控制盘
重新定位到项目基点	ID_REPOSITION_LINK_BASEPOINT_TO_HOST		关联菜单
将前方设置为当前视图	ID_SET_FRONT_TO_CURRENT_VIEW		ViewCube
定向到前右	ID_ORIENT_TO_FRONT_RIGHT		ViewCube
隐藏图元	ID_TEMP_HIDE_HIDE	HH	视图控制栏
直线:圆	ID_OBJECTS_CURVE_CIRCLE		上下文选项卡>绘制
切换显示的约束模式	ID_TOGGLE_REVEAL_CONSTRAINTS	CX	视图控制栏
创建钢板 - 相切弧	ID_EXT_ENTITY_PLATE_ARC_TAN		
帮助	ID_NAVWHEEL_HELP		控制盘
定向到后	ID_ORIENT_TO_BACK		ViewCube
上一次平移/缩放	ID_VIEW_ZOOMANDPAN_PREVIOUSVIEW	ZP#ZC	导航栏
创建钢板 - 圆	ID_EXT_ENTITY_PLATE_CIRCLE		
建筑墙:半椭圆	ID_WALL_PARTIAL_ELLIPSE		上下文选项卡>绘制
属性	ID_SHOW_PROPERTIES_PALETTE		关联菜单
图形由视图中的图元替换: 切换透明度	ID_VIEW_OVERRIDE_ELEMENTS_TRANSPARENT	EOT	
结构墙:样条线	ID_WALL_STRUCT_SPLINE		上下文选项卡>绘制
明细表视图:缩小	ID_SCHEDULE_VIEW_ZOOM_OUT		
默认值:拾取线	IDC_RADIO_COPY_CURVE		上下文选项卡>绘制
默认值:样条曲线	IDC_RADIO_SPLINE		上下文选项卡>绘制
隐藏类别	ID_TEMP_HIDE_HIDECAT	HC	视图控制栏
定向到北方向	ID_ORIENT_NORTH_DIRECTION		ViewCube
直线:内接多边形	ID_OBJECTS_CURVE_POLY_INSCRIBED		上下文选项卡>绘制
定向到前	ID_ORIENT_TO_FRONT		ViewCube
交点	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERSECT	SI	捕捉
图形由视图中的类别替换: 切换半色调	ID_VIEW_OVERRIDE_CATEGORY_HALFTONE	VOH	
选择活动选项中的全部实例 在视图中可见	ID_SEL_ALL_IN_VIEW_IN_OPTION		关联菜单
选择主体中的所有钢筋	ID_SELECT_IN_HOST_ALL_REINFORCEMENT		关联菜单
结构墙:矩形	ID_WALL_STRUCT_RECT		上下文选项卡>绘制
网格:拾取线	ID_GRID_PICK_LINES		上下文选项卡>绘制
定向到东方向	ID_ORIENT_EAST_DIRECTION		ViewCube
恢复方向并锁定3D视图 LOCKANDRESTORE	ID_LOCKUNLOCK3DVIEW_LOCKANDRESTORE		视图控制栏
最近点	ID_SNAP_OVERRIDE_INTERIOR	SN	捕捉
直线:拾取线	ID_OBJECTS_CURVE_PICK_LINES		上下文选项卡>绘制
定向到左后	ID_ORIENT_TO_BACK_LEFT		ViewCube
结构墙:拾取线	ID_WALL_STRUCT_PICK_LINES		上下文选项卡>绘制
创建矩形螺栓图案	ID_EXT_ENTITY_BOLT_RECT		
垂足	ID_SNAP_OVERRIDE_PERP	SP	捕捉